

# R05プログラミング演習II学習内容自己管理シート

提出年月日： 令和5年10月27日（金）

出席番号： 35

氏名： 本間三暉

## ○学習時間

日付	学習時間	学習内容
9/11(月)	9	一日目の内容
9/12(火)	9	二日目の内容
9/13(水)	9	三日目の内容
9/14(木)	9	課題
合計	36	←30時間を越えること!!

## ○演習

第1日	演習No	1	2	3	4	5	←実施状況や完成度/理解度を客				
	実施	B	B	B	B	B					
第2日	演習No	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
	実施	B	B	B	B	B	B	B	B	B	B
第3日	演習No	16	17	18	19	20	21	22			
	実施	B	B	B	B	B	B	B			

## ○課題

↓実施状況や完成度/理解度を自己評価

課題	No.	実施	実施内容および成果
課題I	1	B	情報を探すのに苦労したが、公式サイトを読んで理解した
	2	B	ぼんやりと知っている情報がより深く理解できた。
	3	B	受験のときにやった内容の復習ができてよかった。
	4	B	quick&dirtyなやり方で行った。もっとうまいやり方はあ
	5	B	4と同様に、もっとうまいやり方がありそうだが、実装し
	6	B	数学で習った内容があって嬉しくなった。
課題II	1	B	話として知っていた内容を計算して理解することができた
	2	B	計算ミスがひどかったが、計算方法は間違っていなかった
	3	B	完全に理解した。
	4	B	その都度アドリブで踊っている感じが可愛かった。
課題III	1	B	物理でやった内容を活かせた
	2	B	高専で習ったことを活かせた
	3	B	理解するのに時間がかかった
	4	B	苦労した
	5	B	科学技術英語の論文の内容と似た内容だと意識できた。
総合課題			簡単な絵と入力場所を見比べて、色合わせをするもの。

	D	C	B	A	S	計
演習	0	0	22	0	0	22
課題	0	0	15	0	0	15