## 令和三年度体育祭計画書

期日 10月12日(火)

雨天延期日 10月19日(火)

総責任者

体育委員長

電子制御工学科 三年

本間 三暉

(ec31121m@nagaoka-ct.ac.jp)

### 1 日時

10月12日(火)8:40~14:40

### 2 プログラム

08:40~08:50 グラウンド集合・点呼

08:50~09:30 開会式

09:40~10:20 学科対抗宅配競争

10:30~11:15 借人競争

11:25~12:00 学科対抗玉入れ

12:00~12:50 昼休み

13:00~13:40 部活対抗パン掴み競走

13:50~14:10 学科対抗リレー

14:20~14:40 閉会式

### 3 今年度の目標

• 充分に水分補給する。

• 怪我や病気に気をつける。

### 4 開会式・閉会式

開閉会式の並び方を図1に示す。

### 4.1 開会式

開会宣言

校歌静聴 2 分 体育委員長挨拶 1 分 校長挨拶 3 分

団長挨拶 各1分×5学科=5分

学校体操 4分

競技上の注意 1分諸連絡想定 3分

### 4.2 閉会式

結果発表、表彰 3分

団長挨拶 各1分×5学科=5分

体育委員長挨拶 1分 学生主事挨拶 3分

閉会宣言

諸連絡想定 3分クラス写真撮影 自由参加

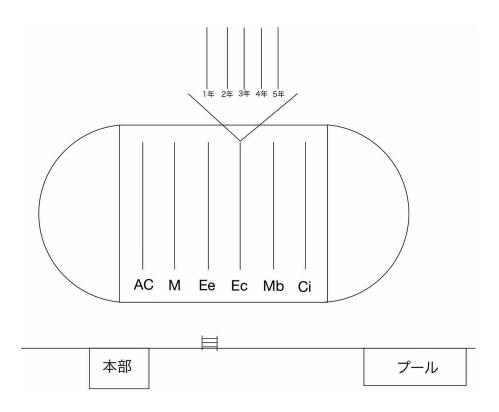


図 1: 開閉会式並び方

### 5 競技種目

以下競技種目について記述していく。

# 全体競技

### 1 全体競技ルール

### 1.1 一年生について

● 一年生は学科ごとではなく、クラスごとに競技に参加し以下のように学 科に所属するものとする。

一組 物質工学科

二組 環境都市工学科

三組 機械工学科

四組 電気電子システム工学科

五組 電子制御工学科

• 一年生が入賞した場合、所属する学科に点数が入る。

### 1.2 競技上の注意点

- 集合時間は各試合の 7~10 分前とする。各競技説明に集合時間が明記 してある場合はそちらを優先する。
- 一人が同じ競技に二度参加することはできない。例えば、リレーで二人 分走る、複数の部活に所属しているのでパン掴み競争で一回戦目と二 回戦目に出る。などということはしてはならない。
- 競技開始時点で人が集まらなかった場合には競技に参加することはできない。
- 競技中の途中参加は認めない。
- 他学科からの助っ人は認めない。
- 審判の指示には必ず従うこと。
- 暴力、運営の妨害、他人を傷つけるような言動を行った場合、それらの 行為を行った学生は、競技中であれば失格とし、また、競技中であるな いにかかわらず所属している学科の点数から減点を行う。
- RB は教員のチームとする。

### 1.3 服装について

- 運動しやすい服装で競技を行うこと。
- 装飾品を外して競技に参加すること。(例:腕時計、ピアス、ネックレス、スマホ等)
- グラウンド内でスパイクを履いてはいけない。
- 競技中に着用するビブスと帽子、バトンは学科ごとに決められた色の ものを着用する。それぞれの色は表1に示す。

表 1: ビブスの色

	M	Ee	Ec	Mb	Ci
ビブス	青	黄	オレンジ 赤	黒	緑
バトン	青	黄	赤	ピンク	緑

### 1.4 コロナ対策に関する注意点

- 競技前後に手洗いうがい消毒を徹底すること。四号館外の水道を使う のが好ましい。
- 競技以外では必ずマスクを着用すること。
- 競技のときはマスクを外してもよいが、向かい合ってしゃべるのはなる べく控えること。
- 競技の際にマスクの有無に関わらず、大声を出すのは控えること。減点 や失格とする場合がある。
- リレーや玉入れなどの共有物品を使う競技では特に手の消毒をすること。

### 1.5 その他の注意点

- グラウンド内では、飲み物は自由に飲んでいいが食事をしてはいけない。
- 体調が悪くなった場合は無理せず保健室へ。
- けがをした場合は本部に連絡すること。
- 疑問点がある場合は本部へ行くか近くの役員へ相談すること。

# 2 待機場所、及び集合場所について

- 今年は新型コロナウイルス蔓延防止の観点から待機場所、観戦席を設けない。
- 校舎側のグラウンド管理室前を待機場所とする。

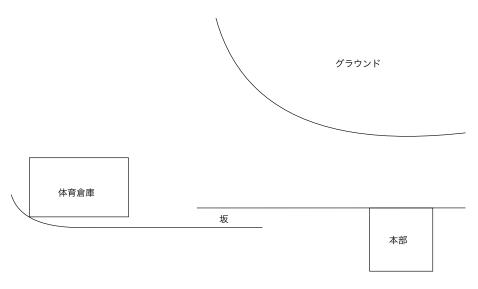


図 2: 集合場所

### 1 学科対抗宅配競争

#### 1.1 競技内容

#### 1.1.1 競技ルール

- 荷物 (段ボール箱) を持った状態で 50m 先の次の走者のところまで走っていき、アンカー以外はその走者の荷物 (段ボール箱) の上に重ねる。また、アンカーが荷物を運んだ時点でゴールとする。
- 荷物を落としてしまった場合、もう一度荷物を積み上げ、落とした地点 からもう一度スタートすることとする。また、積み上げるのは荷物を落 とした人のみが行うこととする。
- 受け渡し時に落とした場合はこれから運ぶ人が積み上げることとする。
- 積み上げるときに荷物に触っていいのは一人だけである。複数人で積み上げようとした場合には失格となる場合がある。
- 5 学科同時に行い、全部で 2 試合行う。

### 1.1.2 専攻科について

• 専攻科生は参加不可

### 1.1.3 競技人数

● 1 クラス 4 人、各学科合計 20 人、計 100 名。これを 2 レースに分ける。

#### 1.1.4 点数配分

- 1位から90点、70点、50点、40点、30点とする。
- 同点の場合は同じ順位 (タイ) とし同じ点数を与える。

### 1.2 競技図

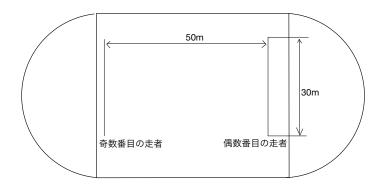


図 3: 宅配競技図

### 1.3 対戦表

	集合時間	試合時間
一回戦 (各クラス2人)	9:30	9:40~9:50
二回戦 (各クラス2人)	9:50	10:00~10:10

### 1.4 使用器具

物品名	数量	管理者	備考
カラーコーン	4個	体育委員会	高さ 60cm
ダンボール	50 箱分	学生会	$300 \times 300 \times 150$

### 1.5 審判

学生会役員5人で行う。

• 荷物補給、走者誘導4人、順位記録1人。

### 1.6 その他の注意点

• 特になし。

### 2 借り人競争

### 2.1 競技内容

#### 2.1.1 競技ルール

- 学年単位で行う。1クラス必ず4人参加。本部左手のコーンとコーンの 間からスタートする。制限時間は3分とする。
- スタートの合図で一斉にお題の書かれた紙と拡声器を取りに行く。
- グラウンドから外れてお題の人を探しに行く。
- 対象の人物を見つけたらグラウンドに入りお題を行う。ただし、グラウンド人工芝生外でのお題実行はやり直しとする。
- お題をクリアしたら本部右手のゴールへまっすぐ向かう。ただし、反対 側からのゴールは認められない。基本的には全チームがゴールするま で行う。
- 計6試合行う。
- 探すときは大声を出してはいけない。その代わりに拡声器を使う事ができる。

#### 2.1.2 専攻科について

• 専攻科の参加は可能。RB、学生会も同様。

#### 2.1.3 競技人数

- 各クラス4名選出する。
- 走順は以下に示す。
  - 1. 1年生
  - 2. 2年生
  - 3. 3年生
  - 4. 4年生
  - 5. 5年生
  - 6. 専攻科、RB、学生会

### 2.1.4 点数配分

• 1位の学科のチームから順に130点、80点、60点、50点、40点とする。

### 2.2 競技図

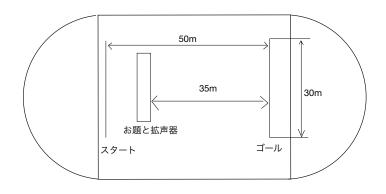


図 4: 借り人競技図

### 2.3 使用器具

物品名	数量	管理者 備考	
A4 白紙	120 枚	学生会	
コーン	4本	学生会体育委員	
マイク	1本	学生課	
拡声器	あるだけ	学生課	借りれる分だけ借りる
賞品	6個	学生会体育委員会	

### 2.4 審判

- お題の紙を置いている周辺に学生会から審判を4人役員2人配置する。
- MC1 人と教員 1 名を配置する。

### 2.5 その他注意点

• 殴る、蹴る、相手を引っ張る・抑えるなどの妨害行為は禁止とする。

### 3 学科対抗玉入れ

#### 3.1 競技内容

#### 3.1.1 競技ルール

- かごの中に玉を投げて入れる。
- 1試合1分とする。
- かごの周りに直径 4m,6m,7m の円を設ける。
- 紅白玉はそれぞれ90個使用する。
- 3m の円の中に玉を 30 個、4m の円から 6m の円の中に 60 個まんべん なく配置する。
- 1,2 年生は 3m の円の中で、3~5 年生は 4m の円から 6m の円の中で行い、試合中はその範囲から出てはならない。
- 競技に参加する人はスタートの合図があるまで 7m の円の中には入って はいけない。
- 複数人で騎馬や土台に類するものを構成してはならない。
- 6m の円の外に行ってしまった玉を取ることはできない。
- かごの中に入った玉の数を集計し玉の数が多かった順に順位をつける。
- 試合は2学科ずつ同時に行う。
- かごの高さは 4m44cm とする。
- 終了のピストルが鳴ってから投げ入れられたものは無効とする。
- 玉を数える際は学生会役員のみ拡声器を使い声を出すこととする。

#### 3.1.2 専攻科について

• 専攻科生は RB と合同チームで参加可能。

#### 3.1.3 競技人数

- 1 クラス 5 人、各学科合計 25 人、計 150 名。
- RB と専攻科チームは 25 人とする。

### 3.1.4 点数配分

- 1位から順に 100点、80点、60点、50点、40点とする。
- 同点の場合は同じ順位 (タイ) とし同じ点数を与える。

### 3.2 競技図

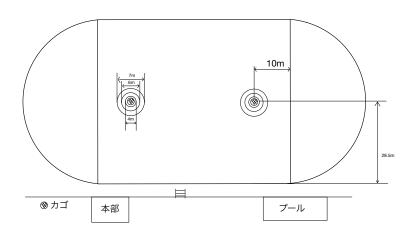


図 5: 玉入れ競技図

### 3.3 対戦表

	集合時間	競技時間	プール側 (白)	六号館側 (紅)
一回戦	11:15	11:25~11:30	Ci	Ee
二回戦	11:30	$11:40 \sim 11:45$	Mb	$\mathbf{M}$
三回戦	11:45	11:50~12:00	$\mathrm{Ec}$	RB&Ac

### 3.4 使用器具

_	物品名	数量	管理者	備考
	紅玉	99 個	学生会体育委員会	予備 9 個
	白玉	96 個	学生会体育委員	予備 6 個
	かご (紅白)	2個	学生会体育委員会	最大 4m44cm

### 3.5 審判

学生会役員6人で行う。

- 棒を支える&玉を数える人4人
- 線から出ないか確認するための人2人
- 役員は安全のため頭に何かを被る (帽子やタオルなど)

### 3.6 その他の注意点

• 選手、審判ともにマスクを付け試合が終わったら互いに離れること。

### 4 部活対抗パン掴み競争

#### 4.1 競技内容

#### 4.1.1 競技ルール

- ここで言う部活は同好会を含む。
- 学生便覧 266 ページを元に作成する。
- 1 試合最大 10 組の部活が走り、計5 試合行う。
- どのようにかしてパンをゴールまで運ばなければならない。パンがゴールラインを過ぎた時点でゴールとする。
- 競技中にパンを口に含む行為を禁止する。
- パンをとる際、パンに直接手で触れることを禁止とする。但し、部活に 関係する物の使用は認める。
- 各試合で1位がゴールしたらピストルを鳴らす。(競技はまだ続ける)
- すべての部活がゴールし、試合終了したらピストルを鳴らす。
- 1試合最大3分とする。時間を超えた場合は強制終了する。
- 1~4 試合目で1着ゴールした部活で決勝戦を行う。
- パンを破壊する行為は失格とする。

•

#### 4.1.2 専攻科について

• 専攻科生は各部活1人まで参加できる。(専攻科生のみでの参加は不可。)

### 4.1.3 競技人数

- 1 部活最大 3 人まで参加可能 (専攻科生込み)
- 全部活合計 0~114 人 (抽選会で参加部活、レース順を決定)

### 4.1.4 点数配分

どの学科にも点数は入らないが、下記の部活に賞品として部費を授与する。 競技のパフォーマンスの順位付けについては teams のリアクション機能を使 い、決定する。

- パフォーマンスは teams のリアクション機能を使用し、順位を決める。
- 決勝戦上位 2 部活 (計 2 部活)
- パフォーマンス賞 (計3部活)

#### 4.1.5 危険行為

- 部活に関係する物を使用する際、周りに気を付けること。振り回した り、投げたりしてはならない。
- 部活としてのアイテムの持ち込みはよいが、危険物・グラウンドを汚す ものを持ち込んではならない。

### 4.2 競技図

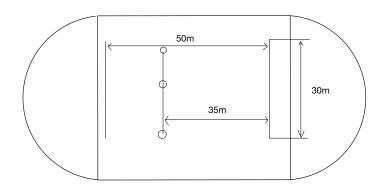


図 6: パン掴み競技図

### 4.3 対戦表

#### 4.3.1 参加部活

第1試合 テニス部、卓球部、サッカー部、柔道部、バドミントン部、ハンドボール部、水泳部、ダンス部

第2試合 陸上競技部、山岳部、バスケットボール部バレーボール部、ソフトテニス部、剣道部、スキー部、硬式野球部、ゴルフ部

第3試合 吹奏楽部、インターアクトクラブ、軽音楽部、ロボティクス部、 デザイン部、制御システム研究同好会、模型同好会

第4試合 美術部、写真部、電算機部、文芸部、英語部、化学部、書道部アントレプレナー部

第5試合 各試合1位の部活

#### 4.3.2 競技時間

	集合時間	競技時間
第1試合	13:00	13:03~13:06
第2試合	13:00	13:11~13:14
第3試合	13:11	$13:19 \sim 13:21$
第4試合	13:11	$13:26 \sim 13:29$
決勝	13:30	$13:34 \sim 13:37$

### 4.4 使用器具

物品名	数量	管理者	備考
パン (競技用 100 円)	45 個	学生会体育委員会	内予備1個
椅子 (パン吊るす用)	4 脚	学生会体育委員会	
木材 (パン吊るす用)	3本	学生会体育委員会	長さ 2m
カラーコーン	4個	学生会体育委員会	高さ 60cm
養生テープ	1個	学生会総務部	
紐 (パンを吊るす用)	10本	学生会体育委員会	
賞品 (1位)	1セット	学生会体育委員会	部費 1000 円分
賞品 (2 位)	1セット	学生会体育委員会	部費 500 円分
賞品 (パフォーマンス)	3セット	学生会体育委員会	部費 2000 円分

### 4.5 審判

学生会役員13人で行う。

- 1位判定&ピストル:3人
- 誘導:2 人
- パン取替 (試合間)&全体監視:3 人
- 支柱係:3 人
- 集計係:2 人

### 4.6 その他の注意点

- 試合前に出場部活をアナウンスする。
- パフォーマンスは安全なものにする。
- 参加部活は必ず自分たちの部活が分かるような格好で参加する。

### 5 学科対抗リレー

#### 5.1 競技内容

#### 5.1.1 競技ルール

- 学科で決められた色のバトンを使用。
- 1人半周 (150m)、アンカーは1周 (300m)を走る。
- アンカーは団長が務め、ビブスを着る。
- 学生に加え、各学科の教員1名にも走っていただく。
- ラストを飾るのにふさわしい種目である。
- 集合時間は7分前とする。
- 競技中のグラウンド (トラック) 内での立っての応援は禁止とする。
- 上記に従わないものは、減点や失格などの対応を行う。

#### 5.1.2 専攻科について

• 専攻科は参加不可。

### 5.1.3 競技人数

各学科でクラスごとに 2 名、各学科教員 1 名、団長 1 名を加えた計 12 名。合計 60 名。

第 1,2 走者 1 年生

第 3,4 走者 2 年生

第5走者 各学科教員

第 6,7 走者 3 年生

第 8,9 走者 4 年生

第 10,11 走者 5 年生

第12走者 団長

### 5.1.4 点数配分

• 一位から順に 150 点、100 点、80 点、60 点、50 点とする。

### 5.1.5 対戦表

最初は内側から、Ee,Ci,Mb,M,Ecの順でスタートする。

### 5.2 競技図

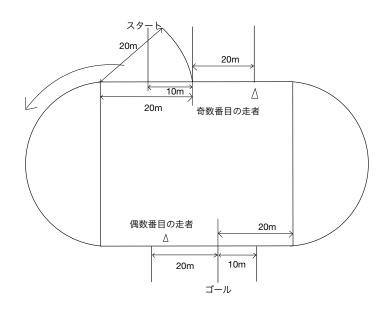


図 7: リレー競技図

### 5.3 使用器具

物品名	数量	管理者	備考
カラーコーン	10 個	学生会体育委員会	高さ 60cm
バトン	5個	学生会体育委員会	1個× 5色
ゴールテープ	1個	学生会体育委員会	
ビブス	5枚	学生会体育委員会	1枚× 5色

### 5.4 審判

学生会役員5人で行う。

- スタートの合図:1 人
- バトンの受け渡し確認係:2人
- 選手の誘導確認係:2 人

### 5.5 その他の注意点

- 各学科の5年生の体育委員はメンバー決めの際、5走者目に走ってもらう先生に事前に依頼し、メンバー表にはその先生の名前も記入し提出すること。
- 審判は走者の確認をしっかりと行う、特にアンカーが団長であることを 確認すること。

# 各競技の配点

	1位	2位	3位	4位	5 位
宅配競争	90	70	50	40	30
借り人競争 玉入れ	130	80	60 60	50	40
玉入れ	100	80		50	40
リレー	150	100	80	60	50

### 総合成績=競技得点×開閉会式の出席率の割合

各学科の競技点数合計は昼休みに途中経過を発表し、閉会式に総合成績を発表する。

### 競技用ラインまとめ

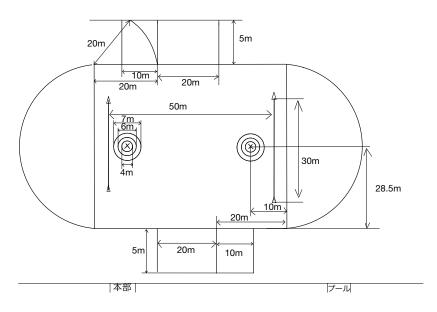


図 8: line

### 6 本部

### 6.1 本部に必要な役員

通信長&指揮× 1、アナウンサー× 2、得点係× 2、人数確認係× 5

### 6.2 本部に必要な物品

数量	管理者	備考
走一	学生課	
1台	体育委員会 BGM 再生用、表計算	用
2個	総務部	
6本	総務部	
2個	学生課	
1個	保健室	
8個	学生課	
15 個	学生課	観客用も含む
5個	体育委員会	
20 個	体育委員会	放送機材用、予備 4 個
3個	総務部	
1個	体育委員会	
3個	体育委員会	
	一 1 2 6 2 1 8 15 15 20 3 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	一式 学生課   1台 体育委員会 BGM 再生用、表計算   2個 総務部   6本 総務部   2個 学生課   1個 保健室   8個 学生課   15個 学生課   5個 体育委員会   20個 体育委員会   3個 総務部   1個 体育委員会

# 7 使用物品総覧

表 2: 使用物品

物品名	数量	管理者	備考
カラーコーン	12 個	体育委員会	高さ 60cm、予備 2 個
紅玉	99 個	体育委員会	予備 9 個
白玉	99 個	体育委員会	予備 6 個
かご (紅白)	2個	体育委員会	最大 4m44cm
パン (競技用)	45 個	体育委員会	100 円、予備一個
木材	3本	体育委員会	長さ 2m
賞品 (パン食い)	7セット	体育委員会	部費 7500 円分
紐	10本	体育委員会	パン吊るす用
バトン	5本	体育委員会	1本× 5色
ゴールテープ	1個	体育委員会	
ビブス	5枚	体育委員会	1枚× 5色
ダンボール	50 箱分	体育委員会	$300 \times 300 \times 150$
A4 白紙	120 枚	学生会	
マイク	1本	学生課	

表 3: 共通物品

	<b>衣 3: 共</b>	<b>世物前</b>	
物品名	数量	管理者	備考
	1個	保健室	
本部用テント	2個	学生課	
長椅子	8個	学生課	
パイプ椅子	15 個	学生課	
トランシーバー	3個	学生課	
放送機材	1 式	学生課	
ゴミ袋	10 枚	学生課	
台車	1台	学生課	
ラインカー	4 機	学生課	
拡声器	5台	学生課	事前に確認したときは2つ
消毒液	5個	学生課	レース前の消毒用4個+予備1個
ラインカー	1 機	体育委員会	
石灰	大 2, 小 8	体育委員会	大 20kg, 小 5kg
メジャー	2個	体育委員会	
ピストル	2 丁	体育委員会	
雷管	1箱	体育委員会	
学科プラカード	5個	体育委員会	
PC	1台	体育委員会	
単一電池	20 個	体育委員会	
トロフィー	1個	体育委員会	
賞品	3個	体育委員会	
ホワイトボード	3個	総務部	
ホワイトボードマーカー	6本	総務部	黒赤各三本
拡声器	2個	文化委員会	

表 4: 購入物品

物品名	数量	1つあたり	備考
パン	45 個	100 円	4500 円
賞品	3個		40000 円

### 8 賞品

総合成績が1位の学科にはトロフィーと賞品、2、3位の学科には賞品を閉会式に授与する。賞品の金額は1位から順に4000円×5学年の計20000円、2500円×5学年の計12500円、1500円×5学年の計7500円とする。

### 9 雨天及び、コロナ等での中止について

- ◆ 体育祭決行または中止の判断は仮判断として前々日の天気と天気予報、 最終決定として前日の昼休みの天気と天気予報から決める。
- その判断は体育委員長・学生会長・学生主事で行う。
- 10月12日が雨天だった場合、10月19日に延期する。
- 10月19日が雨天だった場合クラスマッチは行わず中止する。
- 緊急事態宣言、蔓延防止等充填措置、または特別警報が体育祭に重なった場合、中止を検討する。
- 学生・教職員が感染した場合、中止を検討する。
- 学生・教職員が濃厚接触者となった場合は実施を検討する。しかし、当該者は参加できない。
- 臨時休業となった場合、感染・濃厚接触者に関わらず中止となる。

### 10 お問い合わせ

意見・質問がある場合は本企画書表紙の総責任者の学内アドレスにメール するか、学生課を通して連絡をしてください。