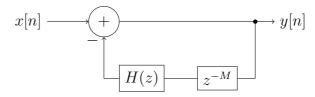
Octave 3.3 (9 (+ 3) Punkte)

Im Simulationsprotokoll dieser Aufgabe sollen alle erstellten Abbildungen und Herleitungen zu finden sein. Die E-Mail Abgabe soll ein Skript beinhalten, das alle Ergebnisse und Abbildungen reproduziert. Die im Zuge dieser Aufgabe zu erstellenden Funktionen ksalgorithm und ifftreal sollen in separate m-Files ausgelagert werden. Ein Template für die Funktion ksalgorithm finden Sie auf der Homepage, passen Sie es bitte entrsprechend Ihrer Abgabe (Autoren, verwendete Octave/Matlab Version etc.) an und verwenden Sie selbiges Format auch für Ihre restlichen Funktionen. Alle begleitenden Files finden sie im zip-File Data.zip auf unserer Homepage.

Gegeben sei folgendes System:



Bei H(z) handelt sich um die z-Transformierte der Impulsantwort h[n] und z^{-M} stellt eine Verzögerung um M Samples dar.

(a) [1 Punkt(e)] Finden Sie eine Differenzengleichung, die das System beschreibt (d.h. y[n] in Abhängigkeit von x[n], h[n] und M ausdrückt). Weiters Bestimmen Sie $H_1(z) = \frac{Y(z)}{X(z)}$.

(b) [2 Punkt(e)] Verwenden Sie den Befehl audioread (oder, abhängig von der verwendeten Plattform und Version wavread) um das file sample1.wav zu laden, vergessen Sie hierbei nicht das zweite Ausgabeargument der Funktion um zusätzlich die Abtastrate f_s in Hertz zu erhalten. Speichern Sie das eingelesene Signal x[n] im Vektor \mathbf{x} . Illustrieren Sie den Absolutbetrag der DFT von x[n] von f=0 Hz bis zur halben Abtastrate $f=\frac{f_s}{2}$ mithilfe des Befehls plot. Den Frequenzvektor f können Sie mit $\mathbf{f}=(0:(N-1))*\mathbf{fs/N}$; (Achtung: zur Wahrung der Octave Notation bedeutet hier der Stern Operator * eine Multiplikation und keine Faltung.) bestimmen, wobei es sich bei N um die von Ihnen gewählte FFT-Länge (d.h. der Signallänge) handelt. Ermitteln Sie nun mithilfe der Befehle fft, abs und max die Frequenz f_0 (in Hertz) des zugrundeliegenden Signals. (Hinweis: max liefert Ihnen zwei Ausgabeargumente, wobei es sich beim zweiten Ausgabeargument um den Index des Maximums des Eingangsvektors handelt.)

(c) [1 Punkt(e)] Auf Basis der in Punkt (a) errechneten Grundfrequenz erstellen Sie einen Vektor \mathbf{x}_1 , der die erste Periode der Länge T_0 des Signals x[n] beinhaltet. Stellen Sie den Signalausschnitt \mathbf{x}_1 mithilfe von plot dar und achten Sie auf korrekte Achsenbeschriftung.

(d) [1 Punkt(e)] Betrachten Sie nun das obige Blockschaltbild und wählen Sie $H(z) = \alpha$ und $M = T_0 f_s$. Welche Bedingung muss α erfüllen, damit die Stabilität von $H_1(z)$ garantiert ist?

(e) [2 Punkt(e)] Erstellen Sie nun eine Funktion $y = ksalgorithm(x, \alpha, M, Nout)$ welche die Operation $y[n] = (h_1 * x)[n]$ implementiert $(h_1[n])$ ist die inverse z-Transformation von $H_1(z)$). Die Eingangsargumente stellen folgende Größen dar:

1. x ... der Eingangsvektor mit Länge Nout

- $2. \alpha \dots H(z)$
- $3. M \dots Verzögerung$
- 4. Nout ... gewünschte Länge des Ausgangsvektors y, in Samples.

Verwenden Sie die Funktion filter um das Ausgangssignal y[n] aus x[n] zu berechnen. (**Hinweis:** Verwenden Sie help filter für Details zur Funktion und vergleichen Sie mit der in Punkt (a) ermittelten Differenzengleichung.) Das Eingangssignal x[n] soll als Vektor wiefolgt generiert werden: Die ersten $l=T_0f_s$ Einträge sollen dem Vektor $\mathbf{x_1}$ entsprechen. Alle anderen Elemente werden 0 gesetzt. Nout soll so gewählt werden, dass die Länge des Ausgangssignals 2 Sekunden bei gegebener Abtastrate f_s entspricht. Der Parameter M soll in diesem ersten Experiment mit $M=T_0f_s$ gewählt werden. Weiters definieren Sie $\alpha=0.99$. Nun rufen Sie ihre Funktion mit den gewählten Parametern auf und stellen Sie das Ausgangssignal y[n] mithilfe von plot dar.

- (f) [1 Punkt(e)] Der von Ihnen (stark vereinfacht) implementierte Algorithmus¹ stellt eine Möglichkeit dar den Klang einer gezupften Saite zu synthetisieren. Verwenden Sie nun soundsc(y,fs) um sich den von Ihnen erzeugten Klang anzuhören (alternativ können Sie auch audiowrite verwenden um ihr Soundfile abzuspeichern und wiederzugeben). Variieren Sie nun den Parameter M auf
 - 1. round(M/2),
 - $2. \, 2M.$

Verwenden Sie subplot um beide Signal in einer figure darzustellen und hören Sie sich beide Signale an. Was fällt Ihnen auf?

- (g) [1 Punkt(e)] Wie beeinflusst der Parameter α das Ausgangssignal (bzw. das Gesamtsystem)? Verwenden Sie subplot um Ausgangssignale für $\alpha = \{0.99, 0.5, 1, 1.01\}$ darzustellen und erklären Sie was Sie beobachten (achten Sie hierbei auf einen sinnvollen Darstellungsbereich des jeweiligen Signals, der Ihre Argumente untermauert)! Wie passen Ihre Beobachtungen mit der gefundenen Stabilitätsbedingung für α in Punkt (d) zusammen?
- (h) [1 (Bonus) Punkt(e)] Generieren Sie mithilfe des Befehls rand einen Vektor \mathbf{x}_2 , der dieselben Dimensionen wie der Vektor \mathbf{x}_1 besitzt. Rufen Sie nun die Funktion ksalgorithm mit \mathbf{x}_2 und den selben Parametern wie in Punkt (e) auf. Stellen Sie das resultierende Signal y[n] dar. Was hat sich im Vergleich zu Punkt (e) \mathbf{x}_1 geändert?
- (i) [2 (Bonus) Punkt(e)] Ein von Ihnen verwendetes Messgerät liefert Ihnen die ersten $\frac{N_{\text{FFT}}}{2}$ Punkte einer N_{FFT} Punkte langen DFT. Diese Werte befinden sich im Vektor \mathbf{X} , den Sie über load ('Measurement.mat') in Ihren Workspace laden können. Sie wissen, dass das zugehörige Zeitsignal x[n] (mit Länge N_{FFT}) reellwertig ist. Erstellen Sie eine Funktion $\mathbf{x} = \mathbf{ifftreal}(\mathbf{X})$, die den Vektor $\mathbf{x} = \begin{bmatrix} x[0] & x[1] & \dots & x[N_{\text{FFT}} 1] \end{bmatrix}^T$ aus \mathbf{X} berechnet. Gehen Sie dabei davon aus, dass N_{FFT} eine gerade Zahl ist. Stellen Sie Amplitude, Phase, Realteil und Imaginärteil

¹K. Karplus and A. Strong. Digital synthesis of plucked-string and drum timbres. Computer Music Journal,7 (2): 43-55, 1983.

der $N_{\rm FFT}$ -Punkte langen DFT von x[n] in separaten subplots dar. Wie verhalten sich Realteil und Imaginärteil (bzw. Amplitude und Phase)? Generieren zusätzlich Sie eine Darstellung des Zeitsignals x[n].