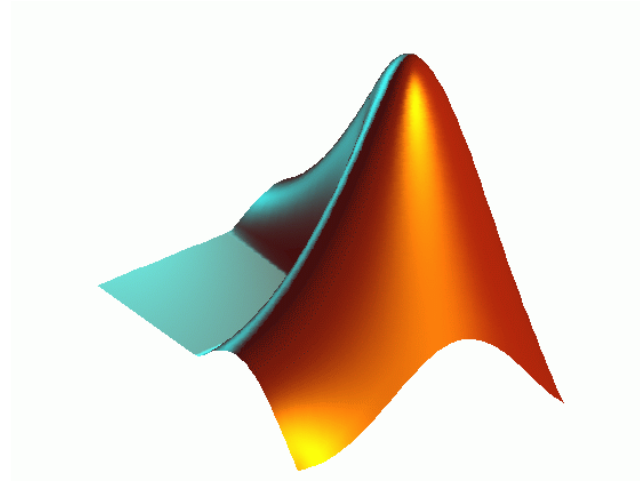


Einführung in MATLAB



Modellbildung und Simulation, Wintersemester 2016/17

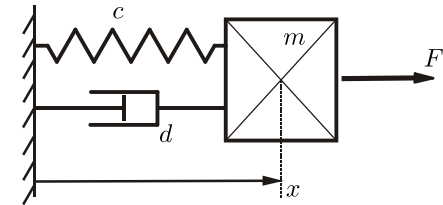
- numerisches Rechnen / Simulation
- matrizenorientiert
- viele „Toolboxes“ für verschiedene Aufgabenfelder
- einfacher Code
- Visualisierungsmöglichkeiten

Allgemeines und Lernziele

- *MATLAB® ist eine höhere Programmiersprache und interaktive Umgebung für numerische Berechnungen, Visualisierung und Programmierung. MATLAB dient zur Datenanalyse, Algorithmen-Entwicklung und zur Erstellung von Modellen und Anwendungen. Mit der Programmiersprache, den Tools und den integrierten mathematischen Funktionen können Sie verschiedene Ansätze ausprobieren und schneller zu einer Lösung gelangen als mit Tabellenkalkulationen oder herkömmlichen Programmiersprachen wie C/C++ oder Java™ (www.mathworks.de)*

Lernziele

- Kennenlernen der Benutzeroberfläche
- Verstehen der Programmsyntax
- Anwenden einfacher Befehle
- Numerische Simulation eines Ein-Massen-Schwingers



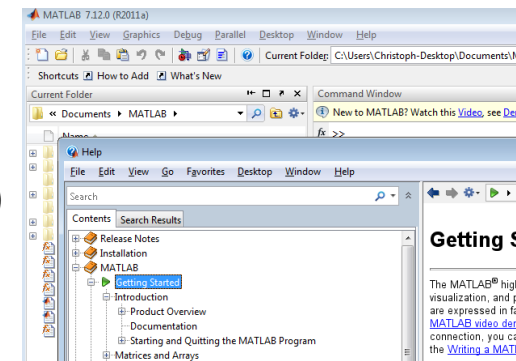
Literatur

- *MATLAB® Hilfe*
- „MATLAB/Simulink“-Lehrskript des SSC (BIT8000, 4€)
- Bücher: z.B. über KIT-Bibliothek

Software

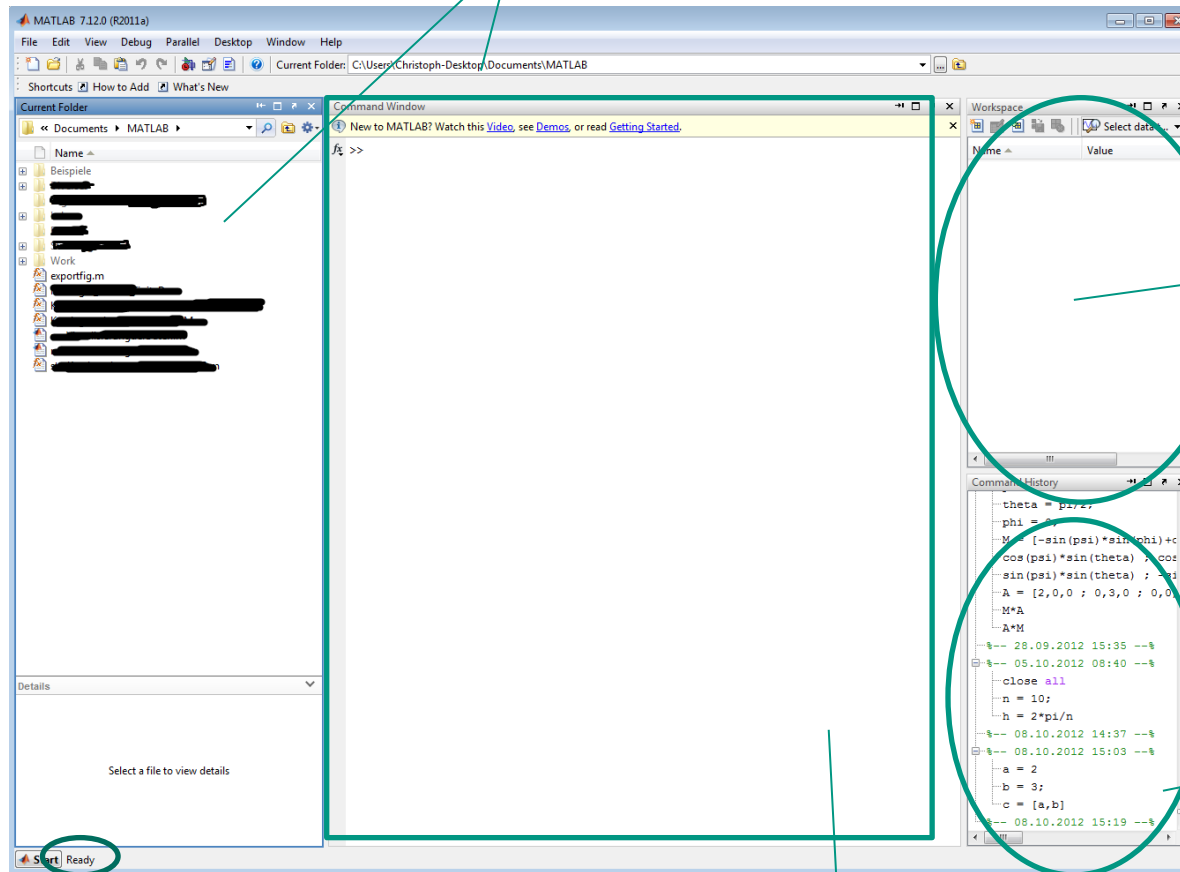
- *MATLAB® kann über die SCC-Webseite bezogen werden.*

<http://www.scc.kit.edu/produkte/3841.php>



Oberfläche


Arbeitsverzeichnis



,workspace'
alle Variablen
samt Größe,
Zahlenformat, usw.

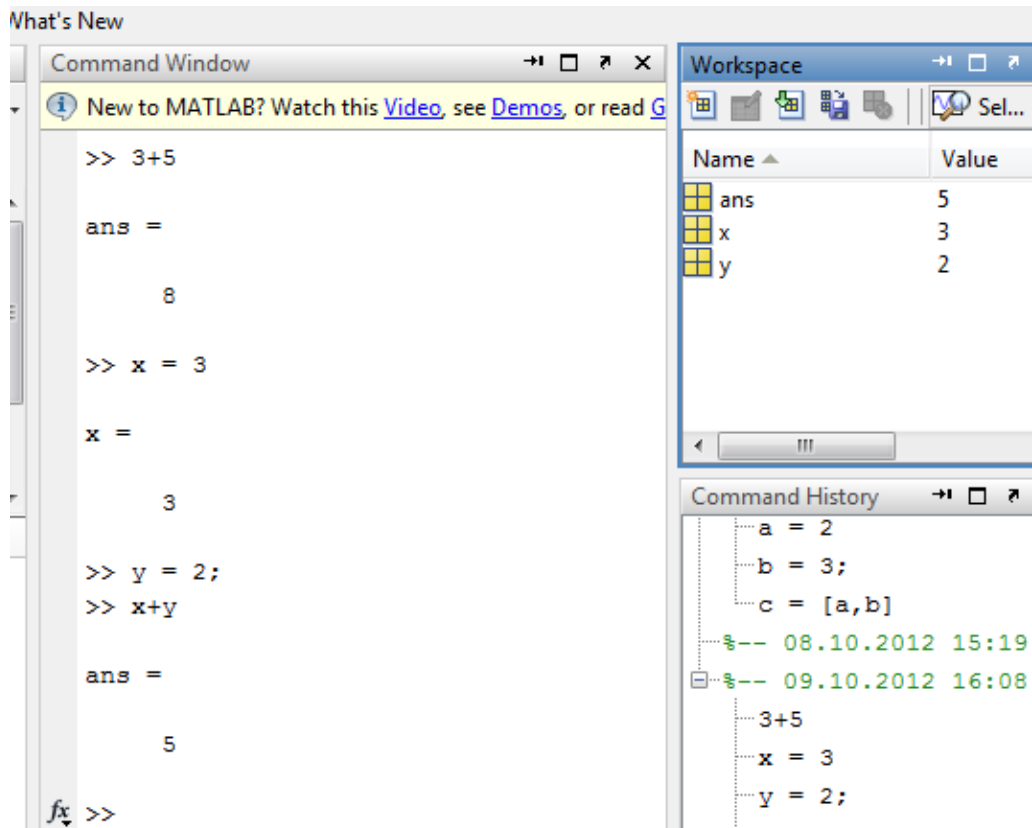
,command history'
vergangene Befehle

Status

,command window'
Befehlsoberfläche;
letzte Befehle mit 

Command Window

- Jeder Befehl kann direkt über das **,command window‘** eingegeben und ausgeführt werden. Insbesondere können auf die Variablen im **,workspace‘** zugegriffen werden.
- z.B.



The screenshot shows the MATLAB Command Window and Workspace. The Command Window displays the following commands and outputs:

```

>> 3+5

ans =

     8

>> x = 3

x =

     3

>> y = 2;
>> x+y

ans =

     5

```

The Workspace window shows the following variables and their values:

Name	Value
ans	5
x	3
y	2

The Command History window shows the following commands:

```

a = 2
b = 3;
c = [a,b]
08.10.2012 15:19
09.10.2012 16:08
3+5
x = 3
y = 2;

```

Erzeugung eines m-file (Skript)

- Mehrere Befehle können in sog. *m-files* gespeichert werden, um dann gemeinsam ausgeführt zu werden.

1. Neuer m-file: Icon 

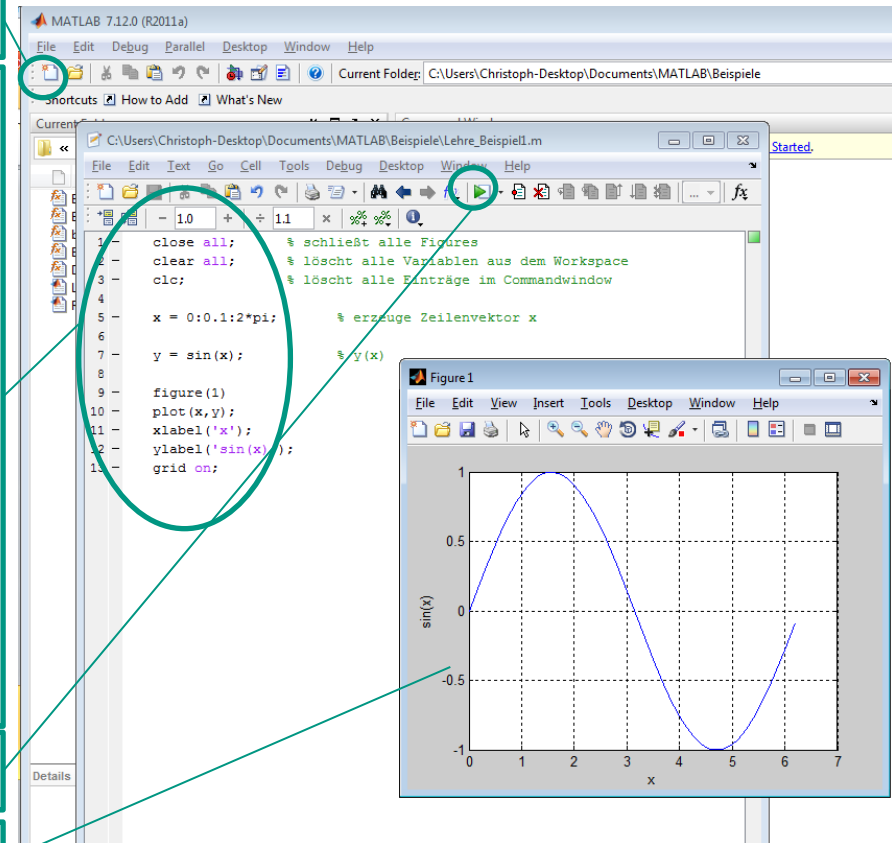
2. Code in m-file schreiben:

- Endet Befehl mit ;
→ keine Ausgabe
- Endet Befehl ohne ;
→ Ausgabe im **,command window‘**
- Jedes Skript sollte folgendermaßen anfangen:

```
close all; Schließt alle figures
clear all; Leert den ,workspace‘
clc; Leert das ,command window‘
```

3) m-file ausführen: Icon 

4) Ergebnis



Matrizen/Array

- Eingabe in eckigen Klammern []
- Einträge einer Zeile durch , oder Leerzeichen getrennt
- Zeilen durch ; oder Zeilenumbruch getrennt
- Vektoren sind [1xn] - bzw. [nx1] -Matrizen
- Skalare sind [1x1] -Matrizen (Klammern können entfallen)
- Beispiel:

■ `>> A=[1, 2; 3, 4];` $\Rightarrow \mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix}$

■ `>> B=[1 2
3 4];` $\Rightarrow \mathbf{B} = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix}$

Matrizendefinition und -operationen

- Leere Matrix:
- [n x m]-Matrix mit allen Einträgen =1:
- [n x m]-Matrix mit allen Einträgen =0:
- [n x m]-Einheitsmatrix:
- Zuweisung:
- Addition, Subtraktion:
- Matrixmultiplikation:
- Elementweise Multiplikation / Division:
- Inversion einer Matrix:
- Transponieren einer Matrix:
reell
- Lösung von $Ax=B$:

```

A = [ ]
ones (n , m)
zeros (n , m)
eye (n , m)
a = 1 ;
C=A+B ; C=A-B ;
C=A*B ;
C=A.*B ;  =A./B ;
inv (A) oder A^(-1)
A.' oder A' , wenn A

x=inv (A) *B

```

Matrizenoperationen

$$\mathbf{a} = [a_1, a_2, \dots, a_n], \mathbf{b} = [b_1, b_2, \dots, b_n], c = \langle \text{Skalar} \rangle$$

Addition Matrix-Skalar	$\mathbf{a} + c = [a_1 + c, a_2 + c, \dots, a_n + c]$
Multiplikation Matrix-Skalar	$\mathbf{a} * c = [a_1 * c, a_2 * c, \dots, a_n * c]$
Addition Matrix-Matrix	$\mathbf{a} + \mathbf{b} = [a_1 + b_1, a_2 + b_2, \dots, a_n + b_n]$
Element. Multiplikation Matrix-Matrix	$\mathbf{a} . * \mathbf{b} = [a_1 * b_1, a_2 * b_2, \dots, a_n * b_n]$
Elementweise Division Matrix-Matrix	$\mathbf{a} ./ \mathbf{b} = [a_1 / b_1, a_2 / b_2, \dots, a_n / b_n]$
Elementweise Potenzieren	$\mathbf{a} . ^ \mathbf{b} = [a_1 ^ b_1, a_2 ^ b_2, \dots, a_n ^ b_n]$
Matrix Multiplikation	$\mathbf{C} [n, n] = \mathbf{a} [n, m] * \mathbf{b}' [m, n] \quad \text{mit}$
	$c_{ij} = \sum_{k=1}^m a_{ik} b_{kj}, \quad i, j = 1..n$ $m = 1, \dots, a_n \text{ bzw. } b_n$

Matrizenmanipulation

Anfangswert : Schrittweite : Endwert

>> **B**=[0:0.2:1]; ➡ **B** = $\begin{bmatrix} 0 & 0.2 & 0.4 & 0.6 & 0.8 & 1 \end{bmatrix}$

Matrizen können aus Submatrizen aufgebaut werden!

>> **A**=[1,2] ; **B**=[3,4] ;

>> **C**=[**A**,**B**] ;

>> **D**=[**A**;**B**] ;

>> **E**=[zeros(2,2) , ones(2,2) ; **A**,**B**]

C = $\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \end{bmatrix}$

D = $\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix}$

E = $\begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 3 & 4 \end{bmatrix}$

Zeilen- und Spaltenanzahl müssen zueinander passen!

Indizierung

```
>> A=[1, 2, 3; 4, 5, 6];
```

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{bmatrix}$$

→ Matricelement(e) ansprechen: **Matrix(Zeilenindex, Spaltenindex)**

```
>> B = A(2, 1)
```

2. Zeile, 1. Spalte
→
 $\mathbf{B} = [4]$

```
>> C = A(:, :)
```

ALLE Zeilen, ALLE Spalten
→
 $\mathbf{C} = \mathbf{A}$

```
>> D = A(1, :)
```

1. Zeile, ALLE Spalten
→
 $\mathbf{D} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \end{bmatrix}$

```
>> D = A(2, 2:3)
```

2. Zeile, 2. und 3. Spalte
→
 $\mathbf{D} = \begin{bmatrix} 5 & 6 \end{bmatrix}$

→ Vektorelement(e) ansprechen: **Vektor(Elementindex)**

```
>> A = [1, 2, 3, 4];
```

```
>> B=A(1:2);
```

Element 1 bis 2
→
 $\mathbf{B} = \begin{bmatrix} 1 & 2 \end{bmatrix}$

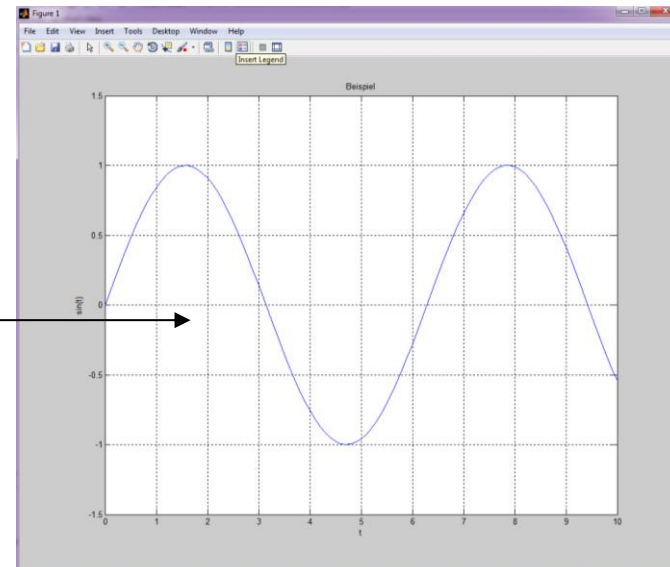
```
>> C=A(3:end);
```

Element 3 bis Ende
→
 $\mathbf{B} = \begin{bmatrix} 3 & 4 \end{bmatrix}$

Graphische Darstellung

- Zeichnen von $(x_i; y_i)$ -Wertepaaren `plot(x,y)`
- Linienstil und Farbe: `plot(x,y,'option')`
- Zeichnen von mehreren Kurven: `plot(x1,y1,'opt1',x2,y2,'opt2')`
- Achsenbeschriftung: `xlabel('...'); ylabel('...')`
- Überschrift / Titel: `title('...')`
- Wertebereich: `axis([xmin; xmax; ymin; ymax])`
- gleiche Skalierung der Achsen: `axis equal`
- Beispiel:

```
>> t=[0:0.1:10]; x=sin(t);
>> plot(t,x1,'b')
>> xlabel('t')
>> ylabel('sin(t)')
>> title(,Beispiel')
>> axis([0; 10; -1.5; 1.5])
>> grid on; (zeichnet Gitter)
```



Kontrollstrukturen

- if-Abfrage:

```
if logischer Ausdruck
    Befehle
elseif logischer Ausdruck
    Befehle
else ← optional
    Befehle
end
```

- for-Schleife

```
for zaehler= start:schrittweite:ende
    Befehle
end
```

- while-Schleife

```
while logischer Ausdruck
    Befehle
end
```

Funktionen

- Eigenständige Dateien mit der Dateinamen-Erweiterung **.m**

```
function [Ausgabeliste] = Name(Eingabeliste)
```

```
% Kommentare
```

```
Matlab-Code
```

Matlab
m-File

- **Name** sollte dem Dateinamen entsprechen
- Variablen sind lokal (nur in der Funktion) definiert!
- Funktionen werden in *MATLAB*® mit ihrem Dateinamen aufgerufen (ohne .m)

```
function [a,b] = FunktionName(x,y)
```

```
a=x+y;
```

```
b=x*y;
```

Funktion (m-File)

- Aufruf der Funkt. „FunktionName“ z.B. im **,command window‘** mit $x=1$, $y=2$
→ Rückgabe A & B

```
>>[A,B] = FunktionName(1,2)
```

→ **A = 3** und **B = 2**

Numerische Integration gewöhnlicher Differentialgleichungen (DGL/engl.: ode)

- in MATLAB® muss dem solver („Löser“) neben Parametern auch die DGL an sich übergeben werden
- Ein *Differentialgleichungssystem* (DGLS) in Zustandsform $\dot{\mathbf{y}}(t) = \mathbf{f}(\mathbf{y}, t)$ ist vollständig durch seine rechte Seite bestimmt
- DGLS in Zustandsform wie eine Funktion in ein .m-File schreiben (z.B. modell.m)
- Mit dem solver ode45 (es gibt noch weitere solver) ist das DGLS lösebar,
 - Beispiel
 - `[T,X] = ode45(@modell,[0 10], [0; 1],a,b,c);`
 - Löst das in modell.m gespeicherte DGLS für die Zeit t=0 bis t=10 mit den Anfangsbedingungen [0; 1] (Vektor!) und den Parametern a,b,c
 - Ergebnis: ein Spaltenvektor T, der die Zeitpunkte der Integration enthält und die Lösungsvektoren (Matrix X)
 - Ergebnis: Zeichnen: plot(T,X);

Numerische Integration, Beispiel

■ DGL: $m \ddot{x} + d \dot{x} + c x = f \rightarrow$ Zustandsform:
$$\begin{bmatrix} \dot{x} \\ \ddot{x} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \frac{1}{m} (f - d \dot{x} - c x) \end{bmatrix}$$

■ Modellfile

```
function xp=Modell(t,x,m,d,c,f)
xp=[x(2) ; 1/m*(f-d*x(2)-c*x(1))];
```

■ Hauptfile

- Parameter definieren

```
m=1; d=0.5; c=10; f=3;
```

- Zeitvektor/AB's

```
Zeit=[0, 10]; AB=[2;0];
```

- Toleranzoptionen für numerisch Integration:

```
SolverOptionen=odeset('RelTol',1e-3,'AbsTol',1e-6);
```

- Ode45-Solver

```
[T,Y]=ode45(@Modell,Zeit,AB,SolverOptionen,m,d,c,f);
```

- Plotten

```
plot(T,Y(:,1),'b',T,Y(:,2),'r');
```