

완전 탐색 1

최백준 choi@startlink.io

Brute Force, BFS, DFS

가 가 ?

완전 탐색

완전 탐색

Exhaustive Search

- 가능한 모든 경우의 수를 만들어보고 탐색하는 방법
- 가능한 모든 경우의 수를 알아야 한다.

그냥 다 해보기

그냥 다 해보기

Brute Force

Exhaustive Search

- 가능한 모든 경우의 수를 만들어보고 탐색하는 방법
- 가능한 모든 경우의 수를 알아야 한다.

일곱 난쟁이

6

<https://www.acmicpc.net/problem/2309>

- 아홉 명의 난쟁이 중 일곱 명의 난쟁이를 찾는 문제
- 일곱 난쟁이의 키의 합은 100이다.

9C2가 9C7 = 36
9 2

일곱 난쟁이

<https://www.acmicpc.net/problem/2309>

- 아홉 명 중에 일곱 명을 고르는 것은
- 아홉 명 중에 두 명을 고르는 것과 같다.

일곱 난쟁이

<https://www.acmicpc.net/problem/2309>

- C++: <https://gist.github.com/Baekjoon/a3c85e5c4d52c173986de20c44c0ef60>
- Java: <https://gist.github.com/Baekjoon/6ea3352a8ac989c05dffcce246757e816>

날짜 계산

<https://www.acmicpc.net/problem/1476>

- 준규가 사는 나라는 E S M이라는 연도를 사용한다.
- $1 \leq E \leq 15, 1 \leq S \leq 28, 1 \leq M \leq 19$
- 1년 = 1 1 1 15*28*19
- 2년 = 2 2 2

17	2 17 17
18	3 18 18
19	4 19 19
20	5 20 1
- ...
- 15년 = 15 15 15
- 16년 = 1 16 16
- E S M이 주어졌을 때, 이게 몇 년인지 구하는 문제

날짜 계산

10

<https://www.acmicpc.net/problem/1476>

- 가능한 경우의 수
- $15 \times 28 \times 19$
- 모든 경우를 for loop을 이용해서 해보면 된다

날짜 계산

<https://www.acmicpc.net/problem/1476>

- C++: <https://gist.github.com/Baekjoon/b6333b742b3042619dbb>
- Java: <https://gist.github.com/Baekjoon/9c1b1a4e7245cb8858879234fa96fe4a>

X

$X \bmod 15 = E$
 $X \bmod 28 = S$
 $X \bmod 19 = M$

X

->

$O(1)$

가

리모컨

<https://www.acmicpc.net/problem/1107>

- TV 채널을 리모컨을 이용해 바꾸는 문제
- 버튼: 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, +, -
- 일부 숫자 버튼은 망가져있다
- 현재 보고 있는 채널: 100
- 수빈이가 이동하려고 하는 채널: N
- 이 때, 리모컨 버튼을 누르는 횟수를 최소로 하는 문제

Notice 1)
why?) 132 + - - 54 54 132 + - - 가 .

Notice2) + - 1 .
+ -

Ex) 132 +-



리모컨

13

<https://www.acmicpc.net/problem/1107>

- 숫자 버튼을 이용해 채널 C로 이동한 다음
- 거기서 +나 -버튼을 몇 번 눌러야하는지 계산을 해본다
- 가능한 M의 개수: 500,000개
- +나 -를 누르는 횟수 계산은 뱌셈으로 한 번에 구할 수 있다

1) 가 .

2) .

1) .

2) 가

리모컨

14

1) .

<https://www.acmicpc.net/problem/1107>

1. 이동할 채널 C 를 정한다
2. C 에 포함되어있는 숫자 중에 망가진 버튼이 있는지 확인한다
3. 망가진 버튼이 없다면 $|C-N|$ 을 계산해 +나 - 버튼을 총 몇 번 눌러야 하는지를 계산한다

리모컨

15

<https://www.acmicpc.net/problem/1107>

1. 이동할 채널 C 를 정한다
2. C 에 포함되어있는 숫자 중에 망가진 버튼이 있는지 확인한다
3. 망가진 버튼이 없다면 $|C-N|$ 을 계산해 +나 - 버튼을 총 몇 번 눌러야 하는지를 계산한다

```
for (int i=0; i<=500000; i++) {  
    int c = i;  
}
```

리모컨

<https://www.acmicpc.net/problem/1107>

1. 이동할 채널 C를 정한다
2. C에 포함되어있는 숫자 중에 망가진 버튼이 있는지 확인한다
3. 망가진 버튼이 없다면 $|C-N|$ 을 계산해 +나 - 버튼을 총 몇 번 눌러야 하는지를 계산한다

`bool` broken[10]; // 버튼이 망가져 있으면 true, 아니면 false

`bool` possible(int c) {

 while (c > 0) {

 if (broken[c % 10]) return false; // C 0 ~ 50 C=0 true

 c /= 10;

 }

 return true;

}

Cf)

1

2

리모컨

<https://www.acmicpc.net/problem/1107>

- C에 포함되어있는 숫자 중에 망가진 버튼이 있는지 확인한다
- possible(0) 은 항상 true를 리턴한다.

```
bool broken[10]; // 버튼이 망가져 있으면 true, 아니면 false
bool possible(int c) {
    while (c > 0) {
        if (broken[c % 10]) return false;
        c /= 10;
    }
    return true;
}
```

리모컨

<https://www.acmicpc.net/problem/1107>

- 0인 경우를 처리하는 코드

```
if (c == 0) {  
    if (broken[0]) {  
        return false;  
    } else {  
        return true;  
    }  
}
```

리모컨

<https://www.acmicpc.net/problem/1107>

- possible을 불가능하면 0, 가능하면 버튼을 눌러야 하는 횟수를 리턴하게 변경

```
int possible(int c) {  
    if (c == 0) {  
        return broken[0] ? 0 : 1;  
    }  
    int len = 0;  
    while (c > 0) {  
        if (broken[c % 10]) return 0;  
        len += 1;  
        c /= 10;  
    }  
    return len;  
}
```

리모컨

<https://www.acmicpc.net/problem/1107>

- 가장 처음에 보고 있는 채널은 100이기 때문에
- 초기값을 100에서 숫자 버튼을 누르지 않고 이동하는 횟수로 지정

리모컨

<https://www.acmicpc.net/problem/1107>

- 가장 처음에 보고 있는 채널은 100이기 때문에
- 초기값을 100에서 숫자 버튼을 누르지 않고 이동하는 횟수로 지정

리모컨

22

<https://www.acmicpc.net/problem/1107>

- C++: <https://gist.github.com/Baekjoon/2c32984ad5c42b333c38>
- Java: <https://gist.github.com/Baekjoon/44c3912b3edf2aae5101b11dce2e4c3f>

>

```
for (int i = 0; i <= 1000000; i++) { //
    int c = i;
    int len = possible(c); //
    if (len > 0) {
        int press = c - n; // + -
        if (press < 0) {
            press = -press; // +
        }
        if (ans > len + press) {
            ans = len + press;
        }
    }
}
```

50 100
?
가 50 가 0~50
)
0 + 50 50
100 - 50 50
500

N중 for문

N중 for문

for

24

- N개 중에 일부를 선택해야 하는 경우에 많이 사용한다
- 재귀 호출이나 비트마스크를 사용하면 더 간결하고 보기 쉬운 코드를 작성할 수 있기 때문에, 사용할 일이 거의 없다.

1, 2, 3 더하기

25

<https://www.acmicpc.net/problem/9095>

- 정수 n 을 1, 2, 3의 조합으로 나타내는 방법의 수를 구하는 문제
- $n = 4$
- $1+1+1+1$
- $1+1+2$
- $1+2+1$
- $2+1+1$
- $2+2$
- $1+3$
- $3+1$

1, 2, 3 더하기

<https://www.acmicpc.net/problem/9095>

26

- N이 10보다 작거나 같기 때문에
- 최대 10개 이하로 표현 가능
- $1+1+1+1+1+1+1+1+1+1$
- 10중 for문!

1, 2, 3 더하기

27

<https://www.acmicpc.net/problem/9095>

```
for (int l1=1; l1<=3; l1++) {  
    if (l1 == n) ans += 1;  
    for (int l2=1; l2<=3; l2++) {  
        if (l1+l2 == n) ans += 1;  
        ... 생략  
        for (int l0=1; l0<=3; l0++) {  
            if (l1+l2+l3+l4+l5+l6+l7+l8+l9+l0 == n) {  
                ans += 1;  
            }  
        }  
    }  
}
```

1, 2, 3 더하기

<https://www.acmicpc.net/problem/9095>

- C++: <https://gist.github.com/Baekjoon/281372b0f3900d333101>
- Java: <https://gist.github.com/Baekjoon/77c4ceb5a6da881e0bd4>

순열 사용하기

N

$O(N!)$
 $O(N)$

가
 $O(N * N!)$

팩토리얼

Factorial

- $3! = 6$
- $4! = 24$
- $5! = 120$
- $6! = 720$
- $7! = 5,040$
- $8! = 40,320$
- $9! = 362,880$
- $10! = 3,628,800$ *10 3
- $11! = 39,916,800$ * 11 3
- $12! = 479,001,600$
- $13! = 6,227,020,800$

10!

차이를 최대로

<https://www.acmicpc.net/problem/10819>

- 수 N 개가 주어졌을 때 ($3 \leq N \leq 8$) 8 , $8! = 40320$ 가가 .
- $|A[0] - A[1]| + |A[1] - A[2]| + \dots + |A[N-2] - A[N-1]|$
- 를 최대로 하는 문제

차이를 최대로

32

<https://www.acmicpc.net/problem/10819>

- $N! = 8! = 40320$
- 모든 경우를 다해봐도 된다.
- 수를 next_permutation을 이용해 모든 경우를 다 해본다

차이를 최대로

<https://www.acmicpc.net/problem/10819>

```
do {  
    int temp = calculate(a);  
    ans = max(ans, temp);  
} while(next_permutation(a.begin(), a.end()));
```

차이를 최대로

<https://www.acmicpc.net/problem/10819>

- C++: <https://gist.github.com/Baekjoon/fb602ec4b6778757d717>
- Java: <https://gist.github.com/Baekjoon/1b03fb9b88d7de8cd959>

외판원 순회 2

<https://www.acmicpc.net/problem/10971>

- 영어로 Travelling Salesman Problem (TSP)
- 1번부터 N번까지 번호가 매겨져있는 도시가 있다
- 한 도시에서 시작해 N개의 모든 도시를 거쳐 다시 원래 도시로 돌아오려고 한다 (한 번 갔던 도시로는 다시 갈 수 없다)
- 이 때, 가장 적은 비용을 구하는 문제
- $W[i][j] = i \rightarrow j$ 비용

//
N! .
N<=10 가
why) N * N!
N! N

// .

Ex)
1 2 3 4
2 3 4 1
3 4 1 2
4 1 2 3

가 .-> 1 .

$O(N * N!)$ $O((N - 1) * N!)$.

외판원 순회 2

<https://www.acmicpc.net/problem/10971>

- $2 \leq N \leq 10$
- $N! = 10! = 3628800$
- 모든 경우를 다해봐도 시간 안에 나온다

외판원 순회 2

<https://www.acmicpc.net/problem/10971>

- $2 \leq N \leq 10$
- $N! = 10! = 3628800$
- 모든 경우를 다해봐도 시간 안에 나온다
- 모든 경우 = $N!$
 - 비용 계산 = N
- 시간복잡도: $O(N * N!)$

외판원 순회 2

38

2가

<https://www.acmicpc.net/problem/10971>

(1) if (d[0] != 1) break;

(2) +1 가

```
do {(1)
    bool ok = true;
    int sum = 0;
    for (int i=0; i<n-1; i++) {
        if (w[d[i]][d[i+1]] == 0) ok = false;
        else sum += w[d[i]][d[i+1]];
    }
    if (ok && w[d[n-1]][d[0]] != 0) {
        sum += w[d[n-1]][d[0]];
        if (ans > sum) ans = sum;
    }
} while (next_permutation(d.begin(),(2) d.end()));
```

외판원 순회 2

<https://www.acmicpc.net/problem/10971>

- $O(N \cdot N!)$
- C++: <https://gist.github.com/Baekjoon/a62f0b1263752c8d1a75>
- Java: <https://gist.github.com/Baekjoon/a5450f44bc19da72f9ac>
- $O(N!)$
- C++: <https://gist.github.com/Baekjoon/3eeee9003b22cffb2a76>
- C++ 2: <https://gist.github.com/Baekjoon/45c47a211c3be61e054a>
- Java: <https://gist.github.com/Baekjoon/88bfb6c2e54bb399beb2>

<https://www.acmicpc.net/problem/6603>

- 배열에 1, 1, 2, 2, 2를 넣고 next_permutation을 수행하면 어떻게 될까?

로또

<https://www.acmicpc.net/problem/6603>

- 1 1 2 2 2
- 1 2 1 2 2
- 1 2 2 1 2
- 1 2 2 2 1
- 2 1 1 2 2
- 2 1 2 1 2
- 2 1 2 2 1
- 2 2 1 1 2
- 2 2 1 2 1
- 2 2 2 1 1

<https://www.acmicpc.net/problem/6603>

- 0을 K-6개, 1을 6개를 넣은 다음에 next_permutation 를 수행하면 조합 모든 조합을 구할 수 있다



<https://www.acmicpc.net/problem/6603>

- C++: <https://gist.github.com/Baekjoon/b8578f48f40ed91d3d083527df181ee8>
- Java: <https://gist.github.com/Baekjoon/1e7feb8eed8358a3da3e7c3d14dc6>



큐 사용하기

BFS

DFS/BFS : 1 . !

BFS

Why?>
가 가 1

BFS 3가 >

(1)
(2) , 가 가 1 .
(3) 가 . (50 ~ 200)

BFS

```
1) while( 가 . ) {  
    2) pop  
    3) push  
}
```

숨바꼭질

45

<https://www.acmicpc.net/problem/1697>

- 수빈이의 위치: N
 - 동생의 위치: K
 - 동생을 찾는 가장 빠른 시간을 구하는 문제
-
- 수빈이가 할 수 있는 행동 (위치: X)
 1. 걷기: $X+1$ 또는 $X-1$ 로 이동 (1초)
 2. 순간이동: $2*X$ 로 이동 (1초)

숨바꼭질

46

<https://www.acmicpc.net/problem/1697>

- 수빈이의 위치: 5
- 동생의 위치: 17
- 5-10-9-18-17 로 4초만에 동생을 찾을 수 있다.

숨바꼭질

<https://www.acmicpc.net/problem/1697>

- 큐에 수빈이의 위치를 넣어가면서 이동시킨다
- 한 번 방문한 곳은 다시 방문하지 않는 것이 좋기 때문에, 따로 배열에 체크하면서 방문

숨바꼭질

48

<https://www.acmicpc.net/problem/1697>

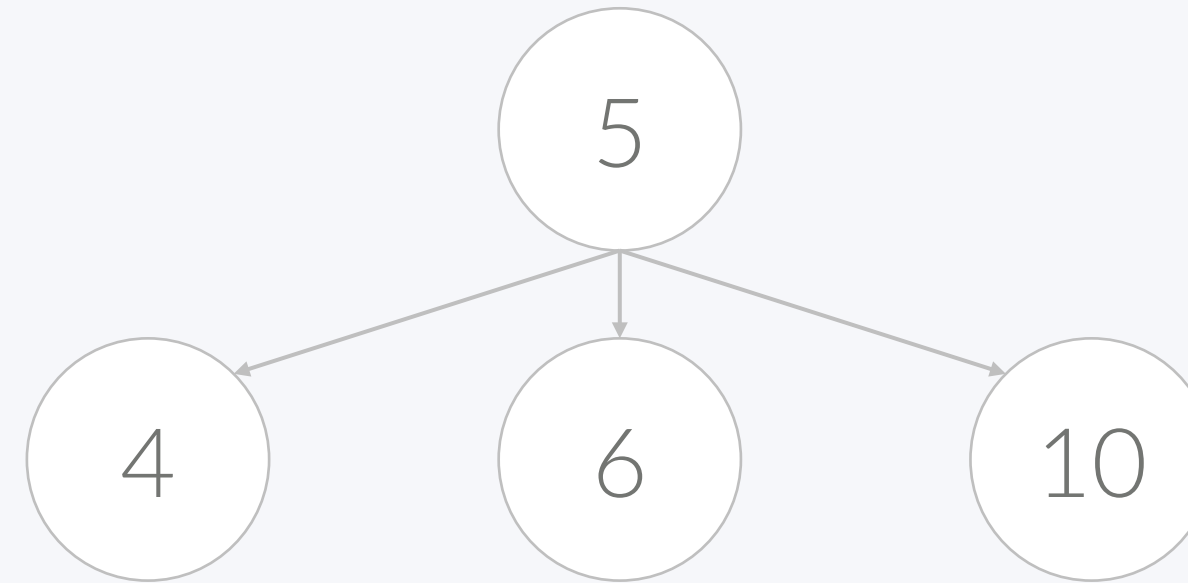
- 가장 처음
- Queue: 5

5

숨바꼭질

<https://www.acmicpc.net/problem/1697>

- 5에서 이동
- Queue: 5 4 6 10

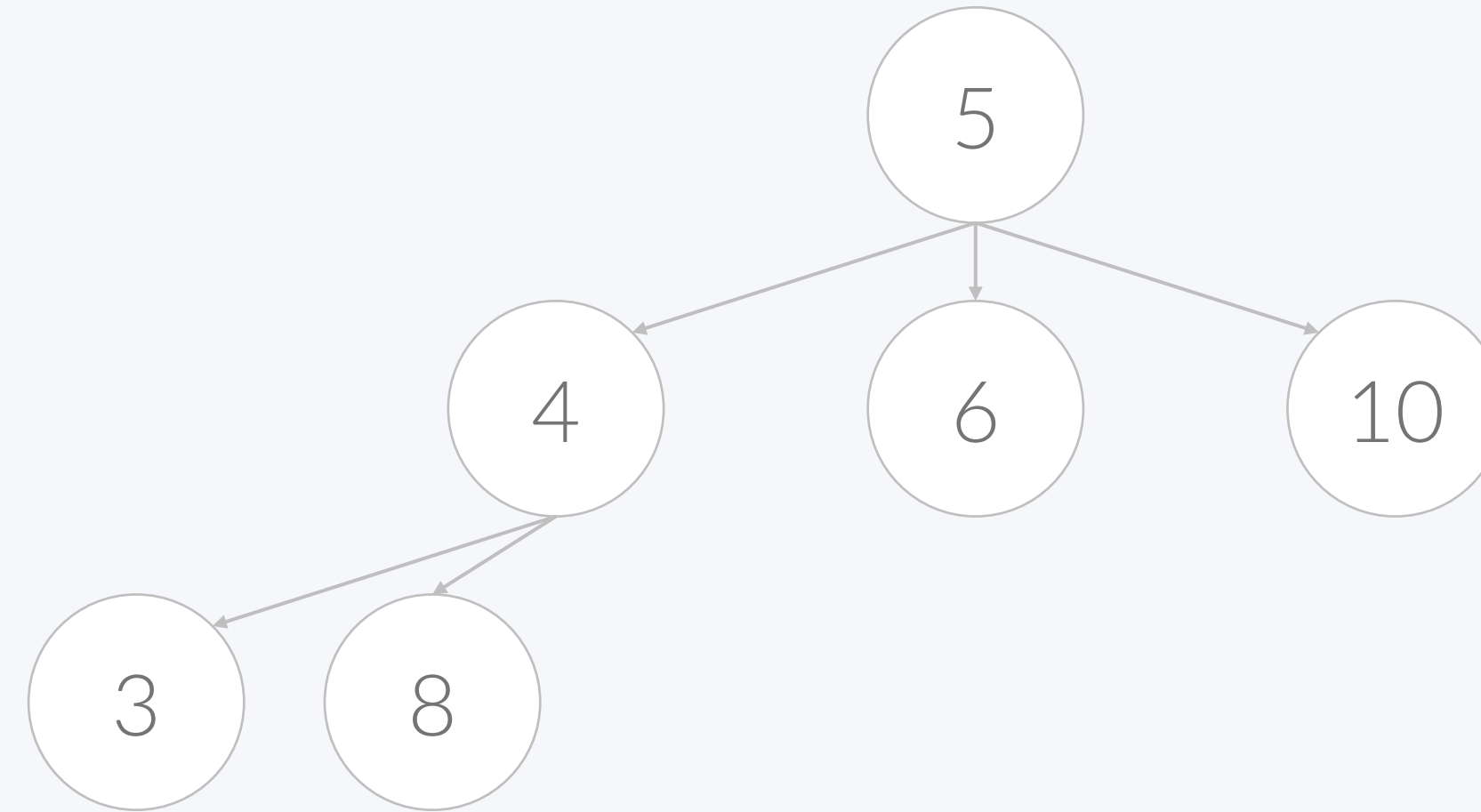


숨바꼭질

50

<https://www.acmicpc.net/problem/1697>

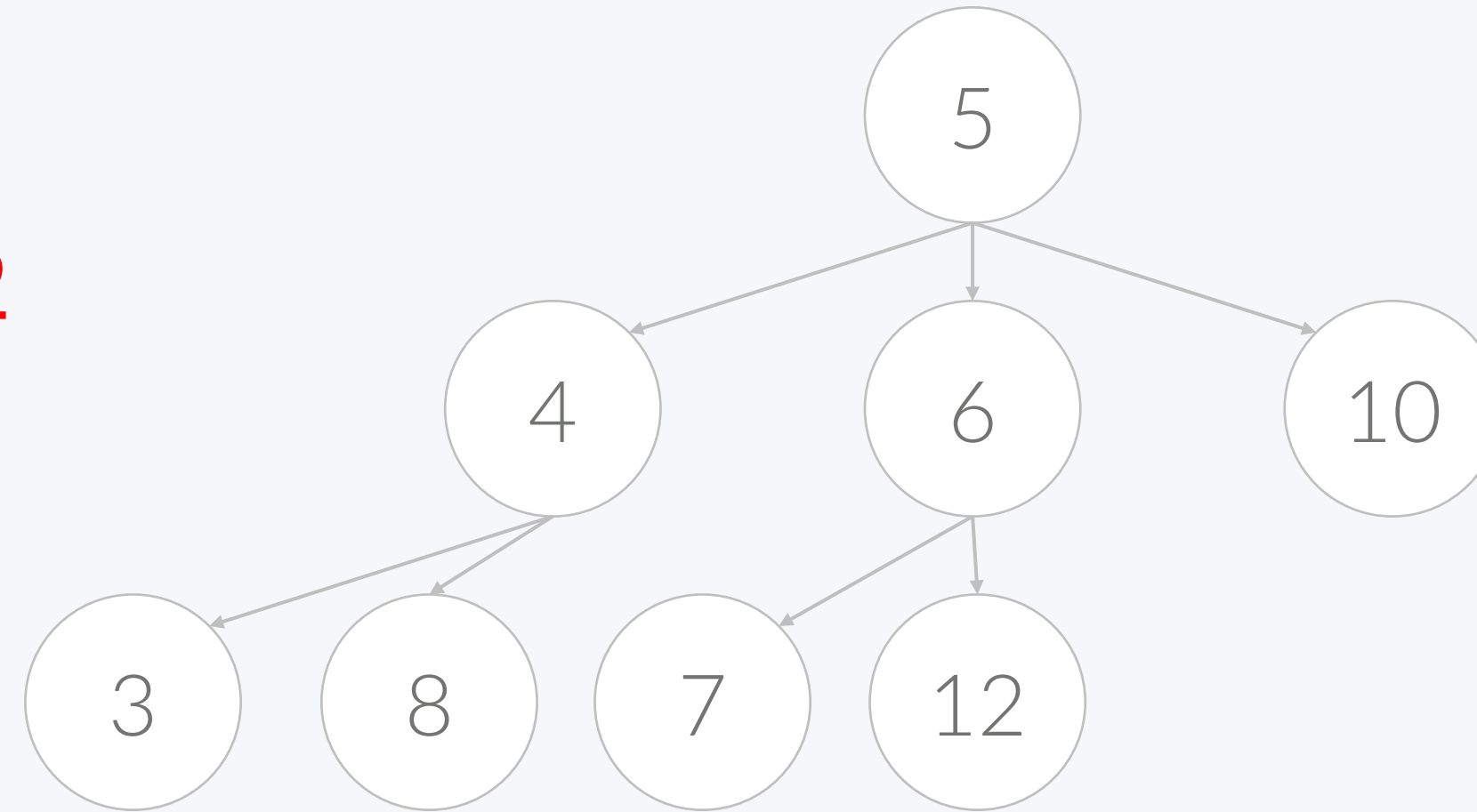
- 4에서 이동
- Queue: 5 4 6 10 3 8



숨바꼭질

<https://www.acmicpc.net/problem/1697>

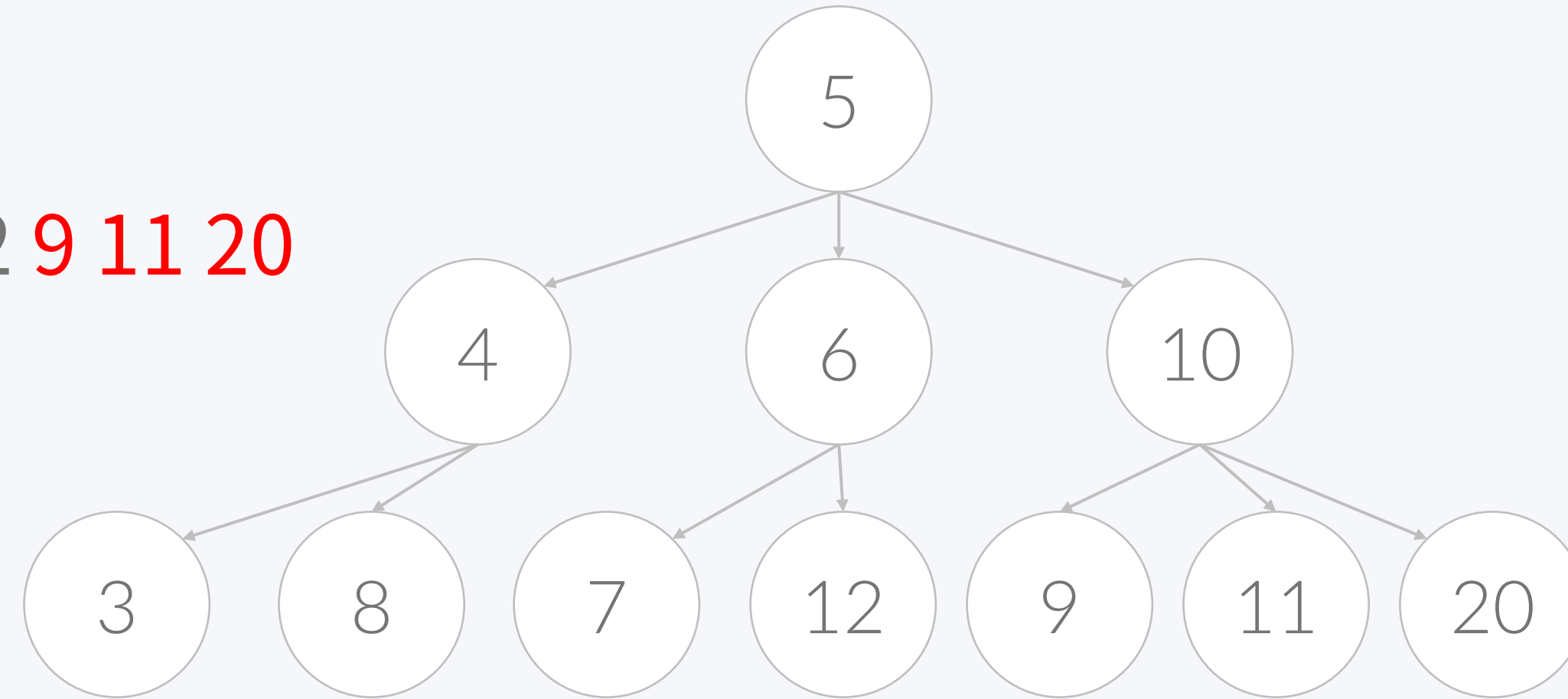
- 6에서 이동
- Queue: 5 4 6 10 3 8 7 12



숨바꼭질

<https://www.acmicpc.net/problem/1697>

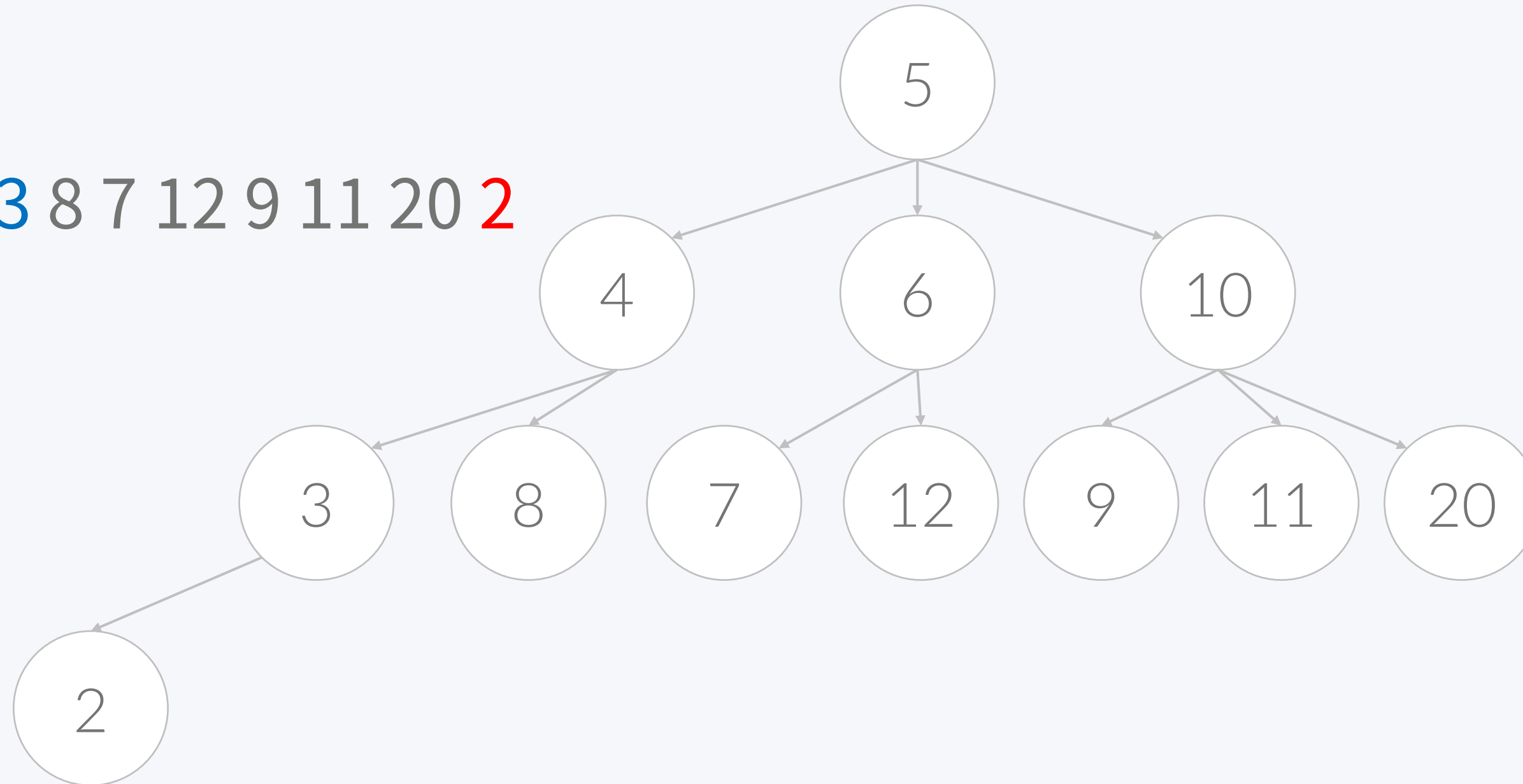
- 10에서 이동
- Queue: 5 4 6 10 3 8 7 12 9 11 20



숨바꼭질

<https://www.acmicpc.net/problem/1697>

- 3에서 이동
- Queue: 5 4 6 10 3 8 7 12 9 11 20 2



숨바꼭질

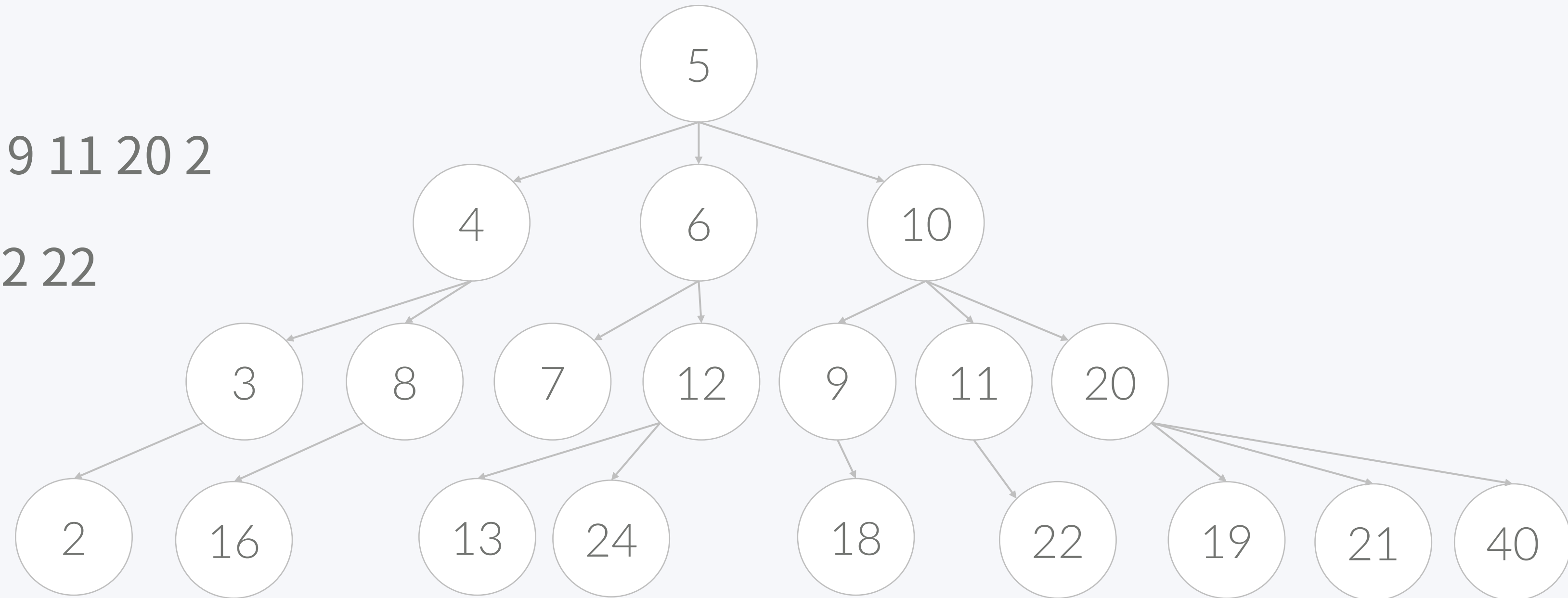
<https://www.acmicpc.net/problem/1697>

- 이런식으로...

숨바꼭질

<https://www.acmicpc.net/problem/1697>

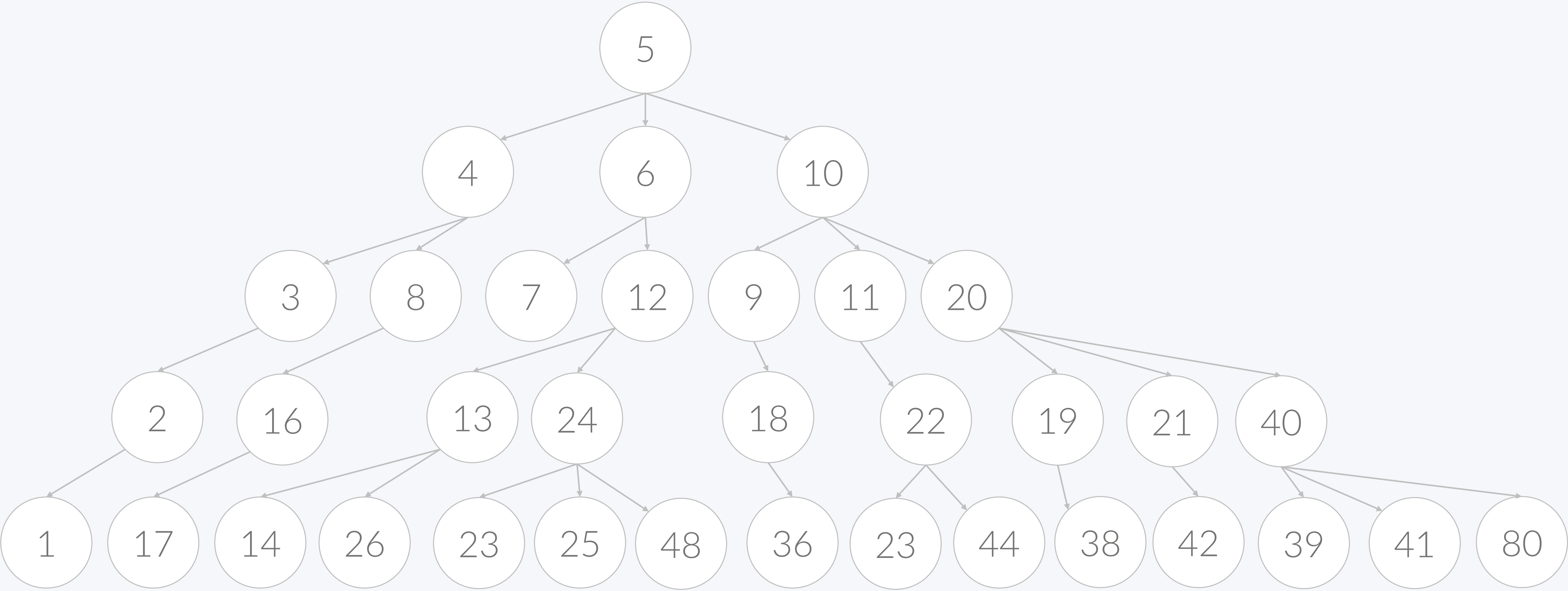
- Queue:
- 5 4 6 10 3 8 7 12 9 11 20 2
- 16 13 15 28 18 12 22
- 19 21 40



숨바꼭질

<https://www.acmicpc.net/problem/1697>

•



숨바꼭질

57

<https://www.acmicpc.net/problem/1697>

- $check[i]$ = i 를 방문했는지
- $dist[i]$ = i 를 몇 번만에 방문했는지

숨바꼭질

58

<https://www.acmicpc.net/problem/1697>

```
check[n] = true;
dist[n] = 0;
queue<int> q;
q.push(n);
while (!q.empty()) {
    int now = q.front();
    q.pop();
    if (now-1 >= 0) {
        if (check[now-1] == false) {
            q.push(now-1);
            check[now-1] = true;
            dist[now-1] = dist[now] + 1;
        }
    }
}
```

```
if (now+1 < MAX) {
    if (check[now+1] == false) {
        q.push(now+1);
        check[now+1] = true;
        dist[now+1] = dist[now] + 1;
    }
}
if (now*2 < MAX) {
    if (check[now*2] == false) {
        q.push(now*2);
        check[now*2] = true;
        dist[now*2] = dist[now] + 1;
    }
}
```

숨바꼭질

<https://www.acmicpc.net/problem/1697>

- C: <https://gist.github.com/Baekjoon/2505b37c55949c9487904f49b5346111>
- C++: <https://gist.github.com/Baekjoon/5b8924d3aec661746358>
- Java: <https://gist.github.com/Baekjoon/e1abcf6deb6796c1282a>

숨바꼭질 4

60

<https://www.acmicpc.net/problem/13913>

- 숨바꼭질 문제 + 이동하는 방법을 출력하는 문제

1

.

숨바꼭질 4

<https://www.acmicpc.net/problem/13913>

- now -> next를 갔다고 한다면

```
if (check[next] == false) {  
    q.push(next);  
    check[next] = true;  
    dist[next] = dist[now] + 1;  
}
```

숨바꼭질 4

<https://www.acmicpc.net/problem/13913>

- now -> next를 갔다고 한다면

```
if (check[next] == false) {  
    q.push(next);  
    check[next] = true;  
    from[next] = now;  
    dist[next] = dist[now] + 1;  
}
```

from[i] -> i

가

숨바꼭질 4

<https://www.acmicpc.net/problem/13913>

- $\text{from}[i]$ = 어디에서 왔는지
- 의미: $\text{from}[i] \rightarrow i$
- N에서 K를 가는 문제 이기 때문에
- K부터 from을 통해서 N까지 가야한다.
- 즉, 역순으로 저장되기 때문에, 다시 역순으로 구하는 것이 필요하다.

숨바꼭질 4

64

<https://www.acmicpc.net/problem/13913>

```
void print(int n, int m) {  
    if (n != m) {  
        print(n, from[m]);  
    }  
    cout << m << ' ';  
}
```

print(n,m) : n -> m

n -> -> from[m] -> m

숨바꼭질 4

65

<https://www.acmicpc.net/problem/13913>

```
stack<int> ans;
for (int i=m; i!=n; i=from[i]) {
    ans.push(i);
}
ans.push(n);
while (!ans.empty()) {
    cout << ans.top() << ' ';
    ans.pop();
}
cout << '\n';
```

숨바꼭질 4

<https://www.acmicpc.net/problem/13913>

- C: <https://gist.github.com/Baekjoon/3d918ef75f8598f4e73abf0fb5e972ef>
- C++: <https://gist.github.com/Baekjoon/914c1f46da5d4e662758ff6c452dc1e8>
- C++: <https://gist.github.com/Baekjoon/d823eaf585990e75ef5760dd80f232a6>
- Java: <https://gist.github.com/Baekjoon/7dc73e85fe343fc9dbea8b32c1347d7a>
- Java: <https://gist.github.com/Baekjoon/fc8c2fa94562827e8289d59a3fa4b96a>

DSLR // 가 BFS 가 .

<https://www.acmicpc.net/problem/9019>

- 네 자리 숫자 A와 B가 주어졌을 때
- A -> B로 바꾸는 최소 연산 횟수

- D: $N \rightarrow 2 \times N$ 가 4 BFS .

- S: $N \rightarrow N - 1$

- L: 한 자리씩 왼쪽으로 0~9999 10,000 BFS .

- R: 한 자리씩 오른쪽으로

DSLR

<https://www.acmicpc.net/problem/9019>

- 앞의 두 문제와 동일하게 풀지만
- 이 문제는 최소값을 구해야 하는건 맞지만
- 어떠한 과정을 거쳐야 하는지를 구해야 한다
- 배열 두 개를 더 이용해서 어떤 과정을 거쳤는지를 저장해야 한다
- $from[i] = i$ 를 어떤 수에서 만들었는지
- $how[i] = i$ 를 어떻게 만들었는지

DSL

<https://www.acmicpc.net/problem/9019>

```
int next = (now*2) % 10000;  
if (check[next] == false) {  
    q.push(next);  
    check[next] = true;  
    dist[next] = dist[now]+1;  
    from[next] = now;  
    how[next] = 'D';  
}
```

DSLR

<https://www.acmicpc.net/problem/9019>

```
next = now-1;
if (next == -1) next = 9999;
if (check[next] == false) {
    q.push(next);
    check[next] = true;
    dist[next] = dist[now]+1;
    from[next] = now;
    how[next] = 'S';
}
```

DSL

<https://www.acmicpc.net/problem/9019>

```
next = (now%1000)*10 + now/1000;
if (check[next] == false) {
    q.push(next);
    check[next] = true;
    dist[next] = dist[now]+1;
    from[next] = now;
    how[next] = 'L';
}
```

DSLR

<https://www.acmicpc.net/problem/9019>

```
next = (now/10) + (now%10)*1000;  
if (check[next] == false) {  
    q.push(next);  
    check[next] = true;  
    dist[next] = dist[now]+1;  
    from[next] = now;  
    how[next] = 'R';  
}
```


DSLR

<https://www.acmicpc.net/problem/9019>

```
string ans = "";  
while (B != A) {  
    ans += how[B];  
    B = from[B];  
}  
reverse(ans.begin(), ans.end());  
cout << ans << '\\n';
```

DSL R

<https://www.acmicpc.net/problem/9019>

```
void print(int A, int B) {  
    if (A == B) return;  
    print(A, from[B]);  
    cout << how[B];  
}
```

DSL R

<https://www.acmicpc.net/problem/9019>

- C++: <https://gist.github.com/Baekjoon/05b6e7a9c0bf6d4742ab>
- C++: <https://gist.github.com/Baekjoon/82ed59e4713f5286001ddcbba644849b>
- Java: <https://gist.github.com/Baekjoon/8c41844868ecb0c58a44>

퍼즐 //

76

<https://www.acmicpc.net/problem/1525>

- 8퍼즐을 푸는 문제
- 배열로 상태를 저장할 수가 없다

BFS ?
가
가 .
가 = 1 .
:
BFS 500 ~ 1000 9! = 362880 .

퍼즐

<https://www.acmicpc.net/problem/1525>

- 상태를 저장하는 방법
- 같은 수가 없기 때문에, 순열로 생각해서 몇 번째 순열인지를 저장하는 방법
 - 1727번 문제 응용
- map을 이용해서 저장하기
 - `map<vector<int>,int>`
 - `map<string,int>`
 - `map<int,int>`

퍼즐

78

<https://www.acmicpc.net/problem/1525>

- 0을 9로 바꾸면, 항상 9자리 숫자가 나오기 때문에, 이를 이용해서 문제를 풀 수 있다

퍼즐

<https://www.acmicpc.net/problem/1525>

```
queue<int> q; q.push(start);
map<int,int> d; d[start] = 0;
while (!q.empty()) {
    int now_num = q.front();
    string now = to_string(now_num);
    q.pop();
    int z = now.find('9');
    int x = z/3;
    int y = z%3;
    // 다음 페이지
}
```

퍼즐

<https://www.acmicpc.net/problem/1525>

```
for (int k=0; k<4; k++) {
    int nx = x+dx[k];
    int ny = y+dy[k];
    if (nx >= 0 && nx < n && ny >= 0 && ny < n) {
        string next = now;
        swap(next[x*3+y], next[nx*3+ny]);
        int num = stoi(next);
        if (d.count(num) == 0) {
            d[num] = d[now_num] + 1;
            q.push(num);
        }
    }
}
```


퍼즐

<https://www.acmicpc.net/problem/1525>

- C++: <https://gist.github.com/Baekjoon/6fa3fdc760b4ffc95d75>
- Java: <https://gist.github.com/Baekjoon/1b496dcf92f128468aca>

이모티콘

<https://www.acmicpc.net/problem/14226>

- 화면에 이모티콘은 1개다
- 할 수 있는 연산
 - 이모티콘을 모두 복사해서 클립보드에 저장
 - 클립보드에 있는 모든 이모티콘을 화면에 붙여넣기
 - 화면에 있는 이모티콘 중 하나를 삭제
- S개의 이모티콘을 치는데 걸리는 시간의 최소값을 구하는 문제



//

가

<=>

가

이모티콘

<https://www.acmicpc.net/problem/14226>

- 화면에 이모티콘의 개수 s 와 클립보드에 있는 이모티콘의 개수 c 가 중요하다
- 복사: $(s, c) \rightarrow (s, s)$
- 붙여넣기: $(s, c) \rightarrow (s+c, c)$
- 삭제: $(s, c) \rightarrow (s-1, c)$
- $2 \leq S \leq 1,000$ 이기 때문에 BFS 탐색으로 가능하다.

이모티콘

<https://www.acmicpc.net/problem/14226>

- C++: <https://gist.github.com/Baekjoon/195fcf8798fe3b5b9ae8e46765734265>
- Java: <https://gist.github.com/Baekjoon/5fb20656b011a9842b8e68a44328a398>

물통

<https://www.acmicpc.net/problem/2251>

- 세 물통 A, B, C가 있을 때
- C만 가득차있다
- 어떤 물통에 들어있는 물을 다른 물통으로 쏟아 부을 수 있는데, 이 때에는 앞의 물통이 빌 때까지 붓거나, 뒤의 물통이 가득 찰 때까지 붓게 된다
- 이 과정에서 손실되는 물은 없다
- 이 때, A가 비어있을 때, C에 들어있을 수 있는 양을 모두 구하는 문제

물통

<https://www.acmicpc.net/problem/2251>

- 3차원 배열을 만들 필요는 없다
- 중간에 물이 손실되지 않기 때문에
- 첫 번째 물통, 두 번째 물통에 들어있는 물의 양만 알면 세 번째 물통에 들어있는 물의 양을 알 수 있다

<https://www.acmicpc.net/problem/2251>

```
queue<pair<int,int>> q;
q.push(make_pair(0, 0)); check[0][0] = true; ans[c] = true;
while (!q.empty()) {
    int x = q.front().first, y = q.front().second;
    int z = sum - x - y;
    q.pop();
    // x -> y
    // x -> z
    // y -> x
    // y -> z
    // z -> x
    // z -> y
}
```

<https://www.acmicpc.net/problem/2251>

```
// x -> y
ny += nx; nx = 0;
if (ny >= b) {
    nx = ny-b;
    ny = b;
}
if (!check[nx][ny]) {
    check[nx][ny] = true;
    q.push(make_pair(nx,ny));
    if (nx == 0) {
        ans[nz] = true;
    }
}
```


<https://www.acmicpc.net/problem/2251>

- C++: <https://gist.github.com/Baekjoon/f1f802661214359bd2ff>
- C++: <https://gist.github.com/Baekjoon/68ea2da7363fc088972a>
- Java: <https://gist.github.com/Baekjoon/5c7aba583dd3bc298b5d>

더 풀어볼 문제

더 풀어볼 문제

- 스타트링크: <https://www.acmicpc.net/problem/5014>

재귀호출 사용하기

DFS

재귀함수 사용하기

Recursion

- 재귀함수를 잘 설계해야 한다

```
(1)      .  
(2)  가  .  
(3)      .
```

```
dfs(){  
    (1)  
    (2)  
    (3)  
}
```

```
.
```

1, 2, 3 더하기

93

<https://www.acmicpc.net/problem/9095>

- 정수 n 을 1, 2, 3의 조합으로 나타내는 방법의 수를 구하는 문제
- $n = 4$
- $1+1+1+1$
- $1+1+2$
- $1+2+1$
- $2+1+1$
- $2+2$
- $1+3$
- $3+1$

1, 2, 3 더하기

<https://www.acmicpc.net/problem/9095>

- go(count, sum, goal)
- 숫자 count개로 합 sum을 만드는 경우의 수

(1)
sum == goal

(2) 가
sum > goal

(3)
1 : go(count+1, sum+1, goal)
2 : go(count+1, sum+2, goal)
3 : go(count+2, sum+3, goal)

1, 2, 3 더하기

95

<https://www.acmicpc.net/problem/9095>

- `go(count, sum, goal)`
- 숫자 `count`개로 합 `sum`을 만드는 경우의 수
- 불가능한 경우
 - `count > 10`
 - `sum > goal`
- 가능한 경우
 - `sum == goal`

1, 2, 3 더하기

<https://www.acmicpc.net/problem/9095>

- `go(count, sum, goal)`
- 숫자 count개로 합 sum을 만드는 경우의 수
- 다음 경우
 - 1을 사용하는 경우
 - `go(count+1, sum+1, goal)`
 - 2를 사용하는 경우
 - `go(count+1, sum+2, goal)`
 - 3을 사용하는 경우
 - `go(count+1, sum+3, goal)`

1, 2, 3 더하기

97

<https://www.acmicpc.net/problem/9095>

```
int go(int count, int sum, int goal) {  
    if (count > 10) return 0; //  
    if (sum > goal) return 0;  
    if (sum == goal) return 1;  
    int now = 0;  
    for (int i=1; i<=3; i++) {  
        now += go(count+1, sum+i, goal);  
    }  
    return now;  
}
```

1, 2, 3 더하기

98

<https://www.acmicpc.net/problem/9095>

- C++: <https://gist.github.com/Baekjoon/3235f76fe44c1ad17648>
- Java: <https://gist.github.com/Baekjoon/bdeba307e9e6d1e80fc7>

암호 만들기

<https://www.acmicpc.net/problem/1759>

- 암호는 서로 다른 L 개의 알파벳 소문자들로 구성되며 최소 한 개의 모음과 최소 두 개의 자음으로 구성되어 있다
- 암호를 이루는 알파벳이 암호에서 증가하는 순서로 배열되었어야 한다
- 암호로 사용할 수 있는 문자의 종류는 C 가지
- 가능성 있는 암호를 모두 구하는 문제

암호 만들기

100

<https://www.acmicpc.net/problem/1759>

- $L = 4, C = 6$
- 사용 가능한 알파벳: a t c i s w
- 가능한 암호
 - acis
 - acit
 - aciw
 - acst
 - acsw
 - actw
 - aist
 - aisw
 - aitw
 - astw
 - cist
 - cisw
 - citw
 - istw

암호 만들기

<https://www.acmicpc.net/problem/1759>

- `go(n, alpha, password, i)`
 - `n`: 만들어야 하는 암호의 길이
 - `alpha`: 사용할 수 있는 알파벳
 - `password`: 현재까지 만든 암호
 - `i`: 사용할지 말지 결정해야 하는 알파벳의 인덱스

암호 만들기

102

<https://www.acmicpc.net/problem/1759>

- `go(n, alpha, password, i)`
 - `n`: 만들어야 하는 암호의 길이
 - `alpha`: 사용할 수 있는 알파벳
 - `password`: 현재까지 만든 암호
 - `i`: 사용할지 말지 결정해야 하는 알파벳의 인덱스
- 언제 답인지 아닌지 확인해야 하나?
 - ⁽¹⁾ `n == password.length()`
- 다음
 - `i`번째 알파벳을 사용하는 경우
 - `i`번째 알파벳을 사용하지 않는 경우

(2) 가

`i >= alpha.size()`

암호 만들기

<https://www.acmicpc.net/problem/1759>

- 다음
 - i번째 알파벳을 사용하는 경우
 - `go(n, alpha, password+alpha[i], i+1)`
 - i번째 알파벳을 사용하지 않는 경우
 - `go(n, alpha, password, i+1)`

암호 만들기

104

<https://www.acmicpc.net/problem/1759>

```
void go(int n, vector<char> &alpha, string password, int i) {  
    if (password.length() == n) {  
        if (check(password)) {  
            cout << password << '\n';  
        }  
        return;  
    }  
    if (i >= alpha.size()) return;  
    go(n, alpha, password+alpha[i], i+1);  
    go(n, alpha, password, i+1);  
}
```

9*) 가 .

암호 만들기

105

<https://www.acmicpc.net/problem/1759>

```
bool check(string &password) { //
    int ja = 0;
    int mo = 0;
    for (char x : password) {
        if (x == 'a' || x == 'e' || x == 'i' || x == 'o' || x ==
'u') {
            mo += 1;
        } else {
            ja += 1;
        }
    }
    return ja >= 2 && mo >= 1;
}
```

암호 만들기

<https://www.acmicpc.net/problem/1759>

- C++: <https://gist.github.com/Baekjoon/dff42ddf0ae028f6b7f1>
- Java: <https://gist.github.com/Baekjoon/e92cfec2c020cd62b8ef>

N-Queen

Code.Plus

Part2

107

<https://www.acmicpc.net/problem/9663>

- $N \times N$ 크기의 체스판 위에 Queen을 N 개 놓는 방법의 수를 구하는 문제

N-Queen

N-Queen

108

<https://www.acmicpc.net/problem/9663>

- calc(row): row 행에 퀸을 어디에 놓을지 결정해야 함

N-Queen

// $O(N^N)$.

109

<https://www.acmicpc.net/problem/9663>

- calc(row): row 행에 퀸을 어디에 놓을지 결정해야 함

```
void calc(int row) {  
    if (row == n) {  
        ans += 1;  
    }  
    for (int col=0; col<n; col++) {  
        a[row][col] = true; row, col .  
        if (check(row, col)) {  
            calc(row+1);  
        }  
        a[row][col] = false;  
    }  
}
```

N-Queen

110

<https://www.acmicpc.net/problem/9663>

- C++: <https://gist.github.com/Baekjoon/1945a35cb532d5d294768d89822fbbfe>
- Java: <https://gist.github.com/Baekjoon/3f8faef559a0a37cc2fd42f28b2bb184>

N-Queen

<https://www.acmicpc.net/problem/9663>

- `check_col[i]` = i번 열에 퀸이 놓여져 있으면 true

	0	1	2	3	4	5
0	0	1	2	3	4	5
1	0	1	2	3	4	5
2	0	1	2	3	4	5
3	0	1	2	3	4	5
4	0	1	2	3	4	5
5	0	1	2	3	4	5

N-Queen

<https://www.acmicpc.net/problem/9663>

- `check_dig[i] = /` 대각선에 퀸이 있으면

	0	1	2	3	4	5
0	0	1	2	3	4	5
1	1	2	3	4	5	6
2	2	3	4	5	6	7
3	3	4	5	6	7	8
4	4	5	6	7	8	9
5	5	6	7	8	9	10

N-Queen

<https://www.acmicpc.net/problem/9663>

- `check_dig2[i] = \` 대각선에 퀸이 있으면

	0	1	2	3	4	5
0	5	4	3	2	1	0
1	6	5	4	3	2	1
2	7	6	5	4	3	2
3	8	7	6	5	4	3
4	9	8	7	6	5	4
5	10	9	8	7	6	5

N-Queen

<https://www.acmicpc.net/problem/9663>

- Check 부분을 배열을 이용하면 $O(1)$ 만에 해결 할 수 있다.
- C++: <https://gist.github.com/Baekjoon/7ce9963ec6d292ad9cfd2aeb3face717>
- Java: <https://gist.github.com/Baekjoon/4d69907aad8adc3bf166c5ec8d8ad3b6>

스도쿠

N-Queen

115

<https://www.acmicpc.net/problem/2580>

- 스도쿠를 푸는 문제

	3	5	4	6	9	2	7	8
7	8	2	1		5	6		9
	6		2	7	8	1	3	5
3	2	1		4	6	8	9	7
8		4	9	1	3	5		6
5	9	6	8	2		4	1	3
9	1	7	6	5	2		8	
6		3	7		1	9	5	2
2	5	8	3	9	4	7	6	

1	3	5	4	6	9	2	7	8
7	8	2	1	3	5	6	4	9
4	6	9	2	7	8	1	3	5
3	2	1	5	4	6	8	9	7
8	7	4	9	1	3	5	2	6
5	9	6	8	2	7	4	1	3
9	1	7	6	5	2	3	8	4
6	4	3	7	8	1	9	5	2
2	5	8	3	9	4	7	6	1

스도쿠

<https://www.acmicpc.net/problem/2580>

- $go(z)$: z 번째 칸을 채우는 함수
- $(x, y) \rightarrow 9 * x + y$ 번째 칸

0	1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31	32	33	34	35
36	37	38	39	40	41	42	43	44
45	46	47	48	49	50	51	52	53
54	55	56	57	58	59	60	61	62
63	64	65	66	67	68	69	70	71
72	73	74	75	76	77	78	79	80

- `c2[i][j]` = i열에 숫자 j가 있으면 true

[illegible]

스도쿠

<https://www.acmicpc.net/problem/2580>

- $c3[i][j] = i$ 번 작은 정사각형에 숫자 j 가 있으면 true
- (x, y) 는 $(x/3)*3+(y/3)$ 번째 칸

0	0	0	1	1	1	2	2	2
0	0	0	1	1	1	2	2	2
0	0	0	1	1	1	2	2	2
3	3	3	4	4	4	5	5	5
3	3	3	4	4	4	5	5	5
3	3	3	4	4	4	5	5	5
6	6	6	7	7	7	8	8	8
6	6	6	7	7	7	8	8	8
6	6	6	7	7	7	8	8	8

<https://www.acmicpc.net/problem/2580>

```
for (int i=0; i<n; i++) {  
    for (int j=0; j<n; j++) {  
        cin >> a[i][j];  
        if (a[i][j] != 0) {  
            c[i][a[i][j]] = true;  
            c2[j][a[i][j]] = true;  
            c3[square(i,j)][a[i][j]] = true;  
        }  
    }  
}  
  
go(0);
```


스도쿠

121

<https://www.acmicpc.net/problem/2580>

```
void go(int z) {
    if (z == 81) {
        // check
        exit(0);
    }
    int x = z/n, y = z%n;
    if (a[x][y] != 0) {
        go(z+1);
    } else {
        // next
    }
}
```

<https://www.acmicpc.net/problem/2580>

```
// check
for (int i=0; i<n; i++) {
    for (int j=0; j<n; j++) {
        cout << a[i][j] << ' ';
    }
    cout << '\n';
}
exit(0);
```

<https://www.acmicpc.net/problem/2580>

```
// next
```

```
for (int i=1; i<=9; i++) {  
    if (c[x][i] == 0 && c2[y][i] == 0 && c3[square(x,y)][i]==0) {  
        c[x][i] = c2[y][i] = c3[square(x,y)][i] = true;  
        a[x][y] = i;  
        go(z+1);  
        a[x][y] = 0;  
        c[x][i] = c2[y][i] = c3[square(x,y)][i] = false;  
    }  
}
```

스도쿠

<https://www.acmicpc.net/problem/2580>

- C++: <https://gist.github.com/Baekjoon/fbf225181c5946773106>
- C++: <https://gist.github.com/Baekjoon/23b7f9e8cd454d94d2a7>
- Java: <https://gist.github.com/Baekjoon/687e776019684b5aca54>

알파벳

125

<https://www.acmicpc.net/problem/1987>

- 세로 R칸, 가로 C칸으로 된 표 모양의 보드가 있다
- 보드의 각 칸에는 대문자 알파벳이 하나씩 적혀 있고, 좌측 상단 칸 (1행 1열) 에는 말이 놓여 있다
- 말은 상하좌우로 인접한 네 칸 중의 한 칸으로 이동할 수 있다
- 같은 알파벳이 적힌 칸을 두 번 지날 수 없다
- 좌측 상단에서 시작해서, 말이 최대한 몇 칸을 지날 수 있는지를 구하는 문제

알파벳

126

<https://www.acmicpc.net/problem/1987>

- go(board, check, x, y, cnt)
 - board: 보드
 - check: 방문한 알파벳
 - x, y: 현재 위치
 - cnt: 방문한 칸의 수

알파벳

<https://www.acmicpc.net/problem/1987>

- go(board, check, x, y, cnt)
 - board: 보드
 - check: 방문한 알파벳
 - x, y: 현재 위치
 - cnt: 방문한 칸의 수
- 새로운 칸 nx, ny로 이동할 수 있는 경우
 - go(board, check, nx, ny, cnt+1)
 - 이 때, check는 변경해 줘야함

-> (r,c)

->

26 . => 2^{26}

.
가 .

-> $2^{26} = 6$

400 .

->

!

.

알파벳

128

<https://www.acmicpc.net/problem/1987>

```
void go(vector<string> &board, vector<bool> &check, int x, int y, int
cnt) {
    if (cnt > ans) ans = cnt;
    for (int k=0; k<4; k++) {
        int nx = x+dx[k];
        int ny = y+dy[k];
        if (nx >= 0 && nx < board.size() && ny >= 0 && ny <
board[0].size()) {
            if (check[board[nx][ny]-'A'] == false) {
                check[board[nx][ny]-'A'] = true;
                go(board, check, nx, ny, cnt+1);
                check[board[nx][ny]-'A'] = false;
            }
        }
    }
}
```


알파벳

129

<https://www.acmicpc.net/problem/1987>

- `go(board, check, x, y)`
- `board`: 보드
- `check`: 방문한 알파벳
- `x, y`: 현재 위치
- 리턴 값: 방문할 수 있는 칸의 최대 개수
- 의미: (x, y) 에서 이동을 시작하고, 방문한 알파벳이 `check`일 때, 방문할 수 있는 칸의 최대 개수

알파벳

<https://www.acmicpc.net/problem/1987>

```
int go(vector<string> &board, vector<bool> &check, int x, int y) {
    int ans = 0;
    for (int k=0; k<4; k++) {
        int nx = x+dx[k], ny = y+dy[k];
        if (nx >= 0 && nx < board.size() && ny >= 0 && ny <
board[0].size()) {
            if (check[board[nx][ny]-'A'] == false) {
                check[board[nx][ny]-'A'] = true;
                int next = go(board, check, nx, ny);
                if (ans < next) ans = next;
                check[board[nx][ny]-'A'] = false;
            }
        }
    }
    return ans + 1;
}
```

알파벳

<https://www.acmicpc.net/problem/1987>

- C++: <https://gist.github.com/Baekjoon/f412bcc16f3b3f0cbffd>
- Java: <https://gist.github.com/Baekjoon/411767759d38830b5911>

로또

<https://www.acmicpc.net/problem/6603>

- 로또의 모든 조합을 출력해보는 문제
- 6중 for문을 사용해도 된다

로또

<https://www.acmicpc.net/problem/6603>

- 6중 for문을 사용해도 된다
- C++: <https://gist.github.com/Baekjoon/0c0bd0aa6b91b7018550>
- Java: <https://gist.github.com/Baekjoon/635c1efa774e985faa4c207844c27906>

부분집합의 합

134

<https://www.acmicpc.net/problem/1182>

- 서로 다른 N개의 정수로 이루어진 집합이 있을 때, 이 집합의 공집합이 아닌 부분집합 중에서 그 집합의 원소를 다 더한 값이 S가 되는 경우의 수를 구하는 문제
- $1 \leq N \leq 20$

부분집합의 합

135

<https://www.acmicpc.net/problem/1182>

- C++: <https://gist.github.com/Baekjoon/5d90f9d1582559c619ad2821b126ac16>
- Java: <https://gist.github.com/Baekjoon/923eddd3d8d3bef43372433c83afb6cf>

비트마스크 사용하기

0 PDF

부분집합의 합

137

<https://www.acmicpc.net/problem/1182>

- 서로 다른 N개의 정수로 이루어진 집합이 있을 때, 이 집합의 공집합이 아닌 부분집합 중에서 그 집합의 원소를 다 더한 값이 S가 되는 경우의 수를 구하는 문제
- $1 \leq N \leq 20$

부분집합의 합

138

<https://www.acmicpc.net/problem/1182>

- 모든 집합의 개수 = 2^N
- 모든 집합을 구해보면 된다!

// .

부분집합의 합

139

<https://www.acmicpc.net/problem/1182>

- 전체 집합 = $(1 \ll N) - 1$

```
for (int i=0; i<(1<<n); i++) {  
  
}
```

부분집합의 합

<https://www.acmicpc.net/problem/1182>

- 전체 집합 = $(1 \ll N) - 1$
- 공집합은 제외해야 한다

```
for (int i=1; i<(1<<n); i++) {  
  
}
```

부분집합의 합

<https://www.acmicpc.net/problem/1182>

- 전체 집합 = $(1 \ll N) - 1$
- 공집합은 제외해야 한다
- 집합에 무엇이 포함되어 있는지 확인하기

```
for (int i=1; i<(1<<n); i++) {  
    for (int k=0; k<n; k++) {  
        if (i&(1<<k)) {  
            ↑  
            K   가  
        }  
    }  
}
```

부분집합의 합

142

<https://www.acmicpc.net/problem/1182>

```
for (int i=1; i<(1<<n); i++) {
    int sum = 0;
    for (int k=0; k<n; k++) {
        if (i&(1<<k)) {
            sum += a[k];
        }
    }
    if (sum == s) {
        ans += 1;
    }
}
```

부분집합의 합

143

<https://www.acmicpc.net/problem/1182>

- C++: <https://gist.github.com/Baekjoon/f4154089addcd1adacc5>
- Java: <https://gist.github.com/Baekjoon/bddda372acf45d698817>

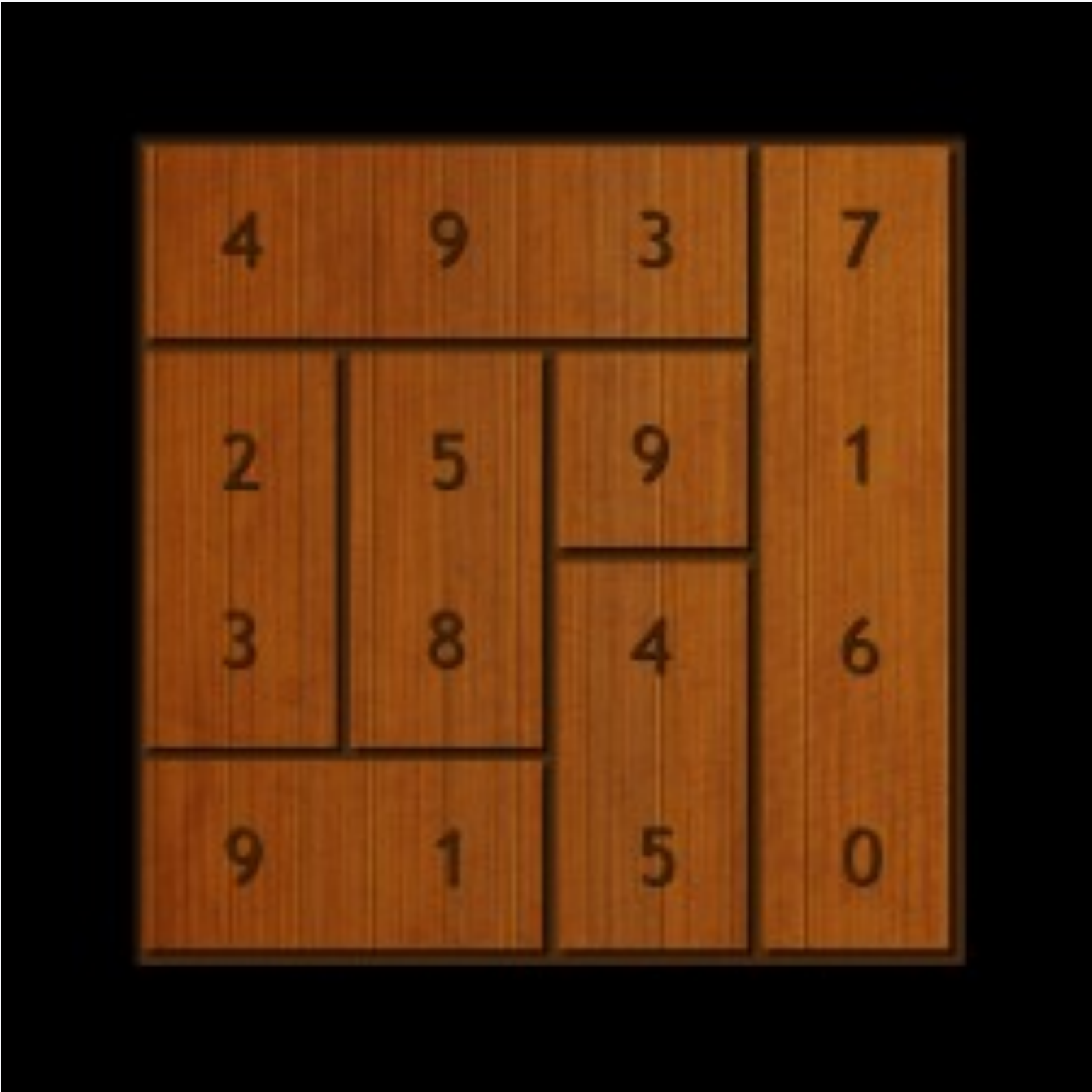
종이 조각

<https://www.acmicpc.net/problem/14391>

- 종이를 조각으로 잘라서 합의 최대값을 구하는 문제 $N \times M$ $1 \times K$ $K \times 1$.

0 0 0 5
0 0 0 0
0 0 0 0
5 0 0 0

5005가
5500



493
7160
23
58
9
45
91

종이 조각

145

<https://www.acmicpc.net/problem/14391>

- 각각의 칸에 대해서, 가로(-)인지 세로(|)인지 정하면 된다.

-	-		
-	-	-	
	-		
	-		-

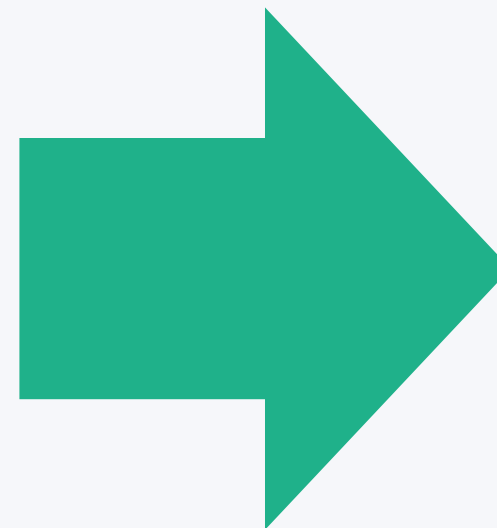
종이 조각

146

<https://www.acmicpc.net/problem/14391>

- 각각의 칸에 대해서, 가로(-)인지 세로(|)인지 정하면 된다.

-	-		
-	-	-	
	-		
	-		-



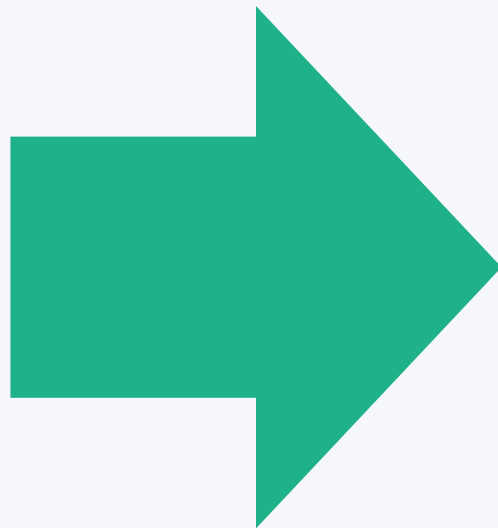
0	0	1	1
0	0	0	1
1	0	1	1
1	0	1	0

종이 조각

<https://www.acmicpc.net/problem/14391>

- 각각의 칸에 대해서, 가로(-)인지 세로(|)인지 정하면 된다. ->

-	-		
-	-	-	
	-		
	-		-



0	0	1	1
0	0	0	1
1	0	1	1
1	0	1	0

0	0	1	1	0	0	0	1	1	0	1	1	1	0	1	0
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

종이 조각

148

<https://www.acmicpc.net/problem/14391>

- $2^{(NM)}$ 으로 상태를 만들고 나누어보면 된다

$N, M \leq 4$

$$2^{(N \cdot M)} = 2^{16}$$

종이 조각

149

<https://www.acmicpc.net/problem/14391>

- C++: <https://gist.github.com/Baekjoon/39614927a2cae287cfc304615de1d7f5>
- Java: <https://gist.github.com/Baekjoon/85e9bdc01ae9e741a331875a23726c7f>

째로탈출 2

150

<https://www.acmicpc.net/problem/13460>

- 보드의 상태가 주어졌을 때, 최소 몇 번 만에 빨간 구슬을 구멍을 통해 빼낼 수 있는지 구하는 문제
- 만약, 10번 이내에 움직여서 빨간 구슬을 구멍을 통해 빼낼 수 없으면 -1을 출력

째로탈출 2

151

<https://www.acmicpc.net/problem/13460>

- C++: <https://gist.github.com/Baekjoon/c9dbf1e5eae35c2f4501f410482c1469>
- Java: <https://gist.github.com/Baekjoon/d462fd8f86659be5c7244d67113c5ff6>