

IDV WEB 4 : Projet libre

Pour notre projet libre, nous voulons créer un « bookshelf » de jeux, permettant de gérer sa collection mais aussi d'organiser des événements.

Un utilisateur peut s'inscrire, se connecter, et gérer ses informations.
Il peut ajouter une adresse et gérer ses adresses.

Un administrateur peut créer modifier et supprimer les jeux du catalogue commun.

Un joueur peut gérer sa collection de jeux, à partir du catalogue commun.

Il peut organiser un événement pour jouer à un jeu qu'il possède, en définissant une date et un lieu.

Un joueur peut parcourir la liste des événements proposés et en rejoindre un, dans la limite des places disponibles.

Une fois dans un événement, il peut y poster un message, et voir les messages des autres participants.

Schéma de la base de données :

