

Proyecto de Multimedios

Jugando dudo!

Desarrollo de aplicaciones web

Integrantes

- Sebastián Cáceres
- Juan Mucarquer
- Victor Fernández

Profesor

- Cesar Hernandez

Objetivo

- Implementar una aplicación cliente-servidor
- Idea original, y utilizando métodos de desarrollo de vanguardia
- Dentro de lo posible, un juego...

Solucion: Dudo!



El dudo

- El dudo es un juego que utiliza vasos de cuero (denominados cacho) para su realización
- Carácter similar al póker, en termino de estrategias
- Origen latinoamericano

Resumen del juego



Requerimientos

- Según las especificaciones previas, la aplicación a desarrollar tiene que ser dinámica, manejandose interacciones y eventos en tiempo real.
- Partidas multijugador, con paso de mensajes asincrónicos, manejo de salas, comunicacion “entre usuarios”, etc...

Planteamiento

- Desarrollar proyecto con un framework que nos ayude para cumplir los requerimientos, utilizando una arquitectura MVC (Model Control Viewer)
- Manejar paso de mensajes asincrónicos entre el cliente y el servidor, para proveer contenido y funcionalidades en tiempo real

Framework MVC Python

django



Paso de mensajes

Introducing

SOCKET IO

v.6

Descripción conceptual

- Múltiples usuarios
- Múltiples salas independientes
- Chat para comunicación entre usuarios de sala
- Lógica de juego

Login

Browser window title: Login

Address bar: <http://www.dudo.com/login>

Dudo Online

Username:

Password:

Multimedios rocks!

Sign In

Sign in

http://www.dudo.com/sign_in

Sign in

Username:

Password:

Confirm password

☐ Acepto todo.

Sign in!

Lista salas

Salas



<http://www.dudo.com/play>



Salas

Bienvenido Sebita!

Sala ▲	Usuarios ◆	Partida en juego
Room 1	Juanito Vitoco	<input type="checkbox"/>
Multimedios	Cesar Camilo Asimov	<input checked="" type="checkbox"/>
Coyote	Brayan	<input type="checkbox"/>
Pistola		<input type="checkbox"/>
Fondo	Careloco Pepe Congrio	<input checked="" type="checkbox"/>

Join!

Join!

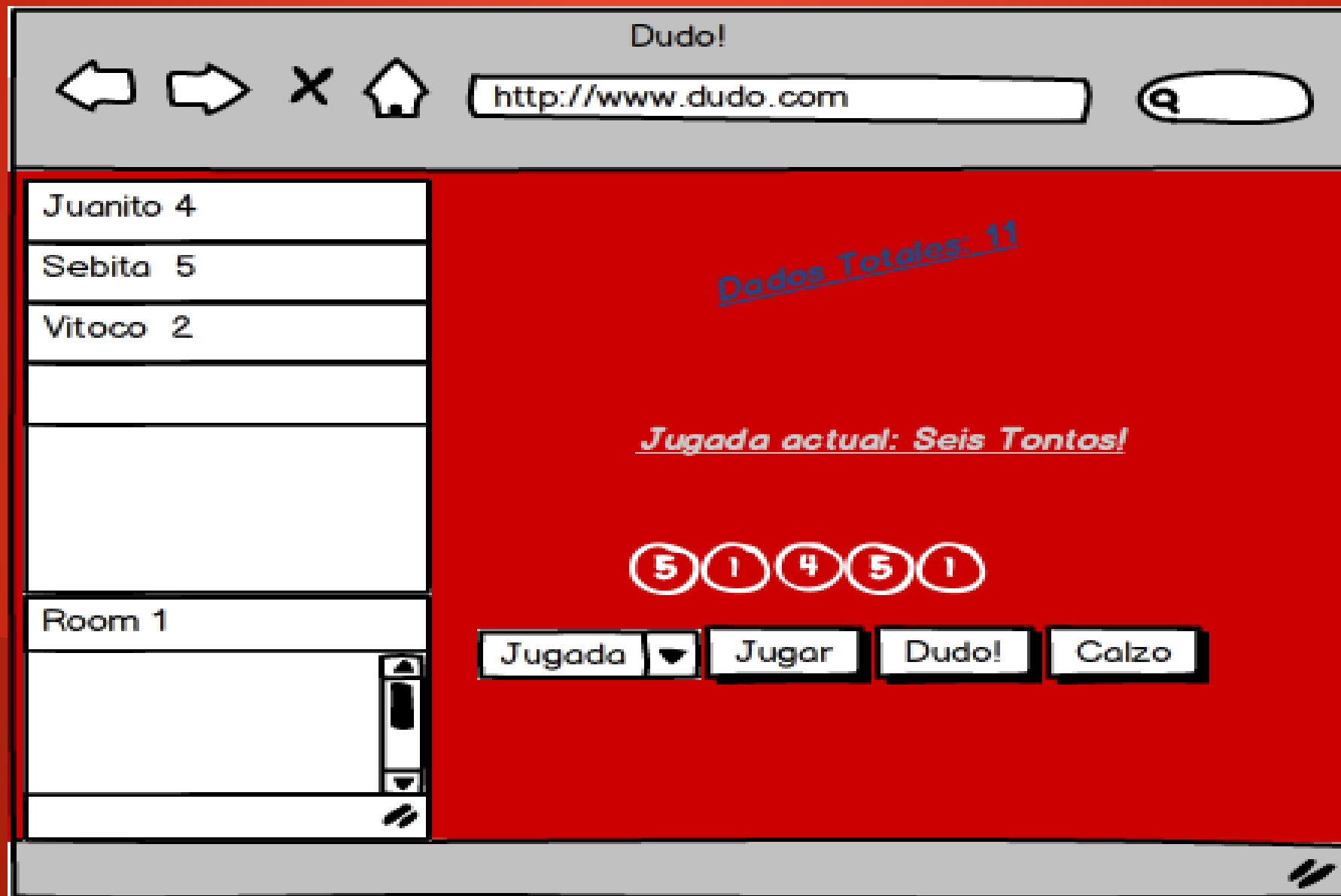
Join!

Join!

Join!



Sala de juego



Demostración

Preguntas?