Arduino muziekspeler beschrijving

Joshua Altena

Datum: 01-04-2020

Versie 1

Inhoudsopgave

**Geen inhoudsopgavegegevens gevonden.**

# Inleiding

Voor het vak Robotica moesten wij in verband met het Corona virus een vervangende opdracht maken. Eerst zou er een Robot gerealiseerd moeten worden die zich door een doolhof kan navigeren zonder een voorgeprogrammeerd pad te volgen.

Later hebben wij via de mail te horen gekregen om een Muziekspeler te maken met de onderdelen die in het Arduino kitje zat die we moesten aanschaffen.

De Arduino moest Actuatoren en sensoren aansturen op een manier dat lijkt op die van een Muziekspeler, dus er moest een 7-segment display komen, een Piezo speaker en knoppen om van nummer te veranderen. Daarnaast moesten er nog extra sensoren aangesloten worden die verder in dit verslag behandeld gaan worden.

# Beschrijving Muziekspeler en de gebruikte elementen