OpenCV와 IoT 기술을 이용한 길고양이 퇴치 시스템

정보통신공학과

20181645 신동운

20181675 원석찬

20181688 정재인

지도교수: 이충호

목차

- 1. 연구 배경 및 목적
- 2. 계획대비 진행상황
- 3. 역할분담
- 4. 개발 환경
- 5. 향후 계획
- 6. 참고 문헌

연구 배경 및 목적

연구 배경

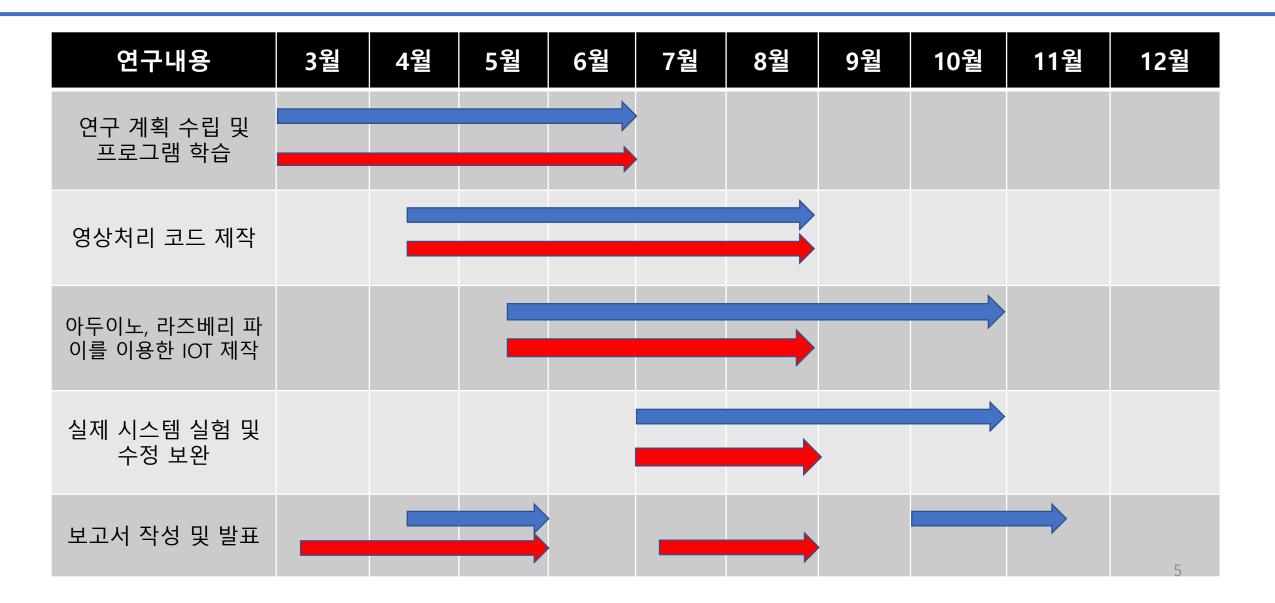
- 길고양이를 퇴치하는 '전기 펜스 설치', '담장 위 장애물 설치", '동작 감지 스프링 쿨러' 등의 방법들은 복잡하고 고비용을 요구함
- 학교 내에 길고양이 퇴치 시스템이 충분하지 않음

연구 배경 및 목적

연구 목적

■ 길고양이의 건물 내 침입방지를 위한 간단한 시스템을 OpenCV와 아두이노를 이용하여 구현

계획대비 진행 상황



구성원의 역할 분담

신동운

- 영상처리 코드 개발
- 인공지능 시스템 개발

원석찬

- 아두이누 모듈 연결
- 아두이노 코드 개발

정재인

- 아두이노 모듈 연결
- 영상처리 연구

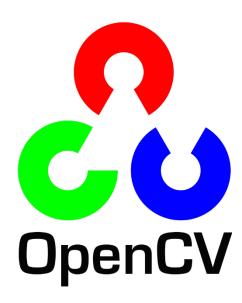
공통: 보고서 작성, 발표준비

개발 환경

- Python (3.10 ver)
- OpenCV (4.1.2 ver)
- 아두이노 (Arduino IDE v 2.0.3, AVR studio4)
- DESKTOP (Windows 10)
- 카메라 (ESP32 CAM 보드)
- 녹음 모듈









개발 환경



아두이노 키트



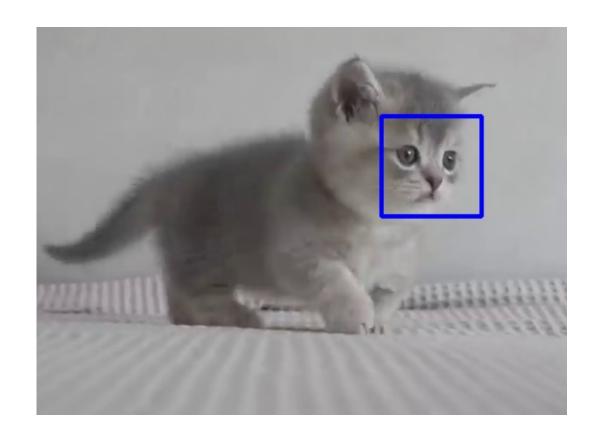
녹음 모듈



ESP32 CAM 보드

```
import cv2, pafy
cat_cascade = cv2.CascadeClassifier(cv2.data.haarcascades + 'haarcascade frontalcatface.xml')
url = 'https://www.youtube.com/watch?v=xedmOLcp EA'
video = pafy.new(url)
best stream = video.getbest()
cap = cv2.VideoCapture()
cap.open(best_stream.url)
while True:
    ret, frame = cap.read()
   gray = cv2.cvtColor(frame, cv2.COLOR_BGR2GRAY)
    cats = cat_cascade.detectMultiScale(gray, scaleFactor=1.1, minNeighbors=5, minSize=(30, 30))
    for (x, y, w, h) in cats:
        cv2.rectangle(frame, (x, y), (x+w, y+h), (255, 0, 0), 3)
    cv2.imshow('Cat Detection', frame)
    if cv2.waitKey(1) & 0xFF == ord('q'):
        break
# 리소스 해제
cap.release()
cv2.destroyAllWindows()
```

유튜브 영상을 통해 코드 테스트

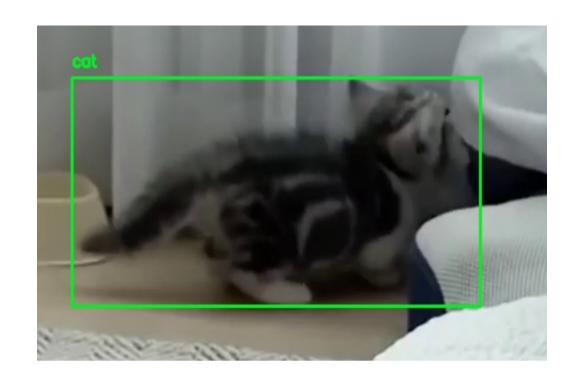




얼굴 인식이 정확하지 않음

```
import cv2
import cylib as cy
from cvlib.object detection import draw bbox
import pafy
url = 'https://www.youtube.com/watch?v=E8V02ArInjY&t=2s⊎'
video = pafy.new(url)
best stream = video.getbest()
cap = cv2.VideoCapture()
cap.open(best_stream.url)
while True:
    ret, frame = cap.read()
   bbox, label, conf = cv.detect common objects(frame)
    selected bbox = []
   selected_label = []
    selected conf = []
    for idx, obj label in enumerate(label):
        if obj label == 'cat':
            selected bbox.append(bbox[idx])
            selected_label.append(obj_label)
            selected conf.append(conf[idx])
    output image = draw bbox(frame, selected bbox, selected label, selected conf)
    cv2.imshow('Cat Detection', output image)
    if cv2.waitKey(1) & 0xFF == ord('q'):
        break
cap.release()
cv2.destroyAllWindows()
```

- cvlib 라이브러리 추가
- haarcascade 제거

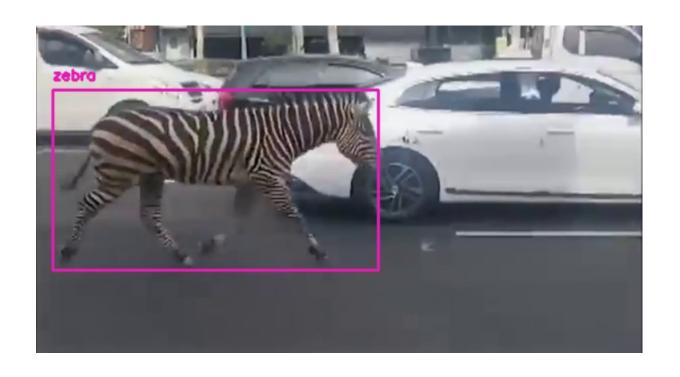


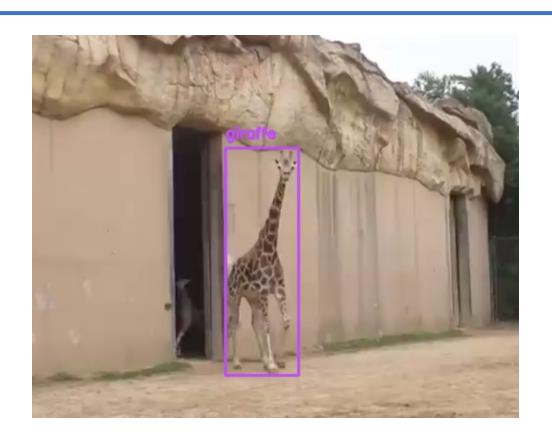


좀 더 정확하게 인식하고, 물체의 이름 출력

```
import cv2
import cylib as cy
from cvlib.object_detection import draw_bbox
import pafy
url = 'https://www.youtube.com/watch?v=VsBdl9tFhFk'
video = pafy.new(url)
best_stream = video.getbest()
cap = cv2.VideoCapture()
cap.open(best stream.url)
target_classes = ['cat', 'dog', 'bird', 'horse', 'elephant', 'sheep', 'cow', 'giraffe', 'zebra', 'bear']
while True:
    ret, frame = cap.read()
    bbox, label, conf = cv.detect_common_objects(frame)
    selected_bbox = []
    selected label = []
    selected conf = []
    for idx, obj_label in enumerate(label):
        if obj_label in target_classes:
            selected bbox.append(bbox[idx])
            selected label.append(obj label)
            selected_conf.append(conf[idx])
    output_image = draw_bbox(frame, selected_bbox, selected_label, selected_conf)
    cv2.imshow('Object Detection', output image)
    if cv2.waitKey(1) & 0xFF == ord('q'):
        break
cap.release()
cv2.destroyAllWindows()
```

target_classes를 만들어 다양한 동물도 관측 가능



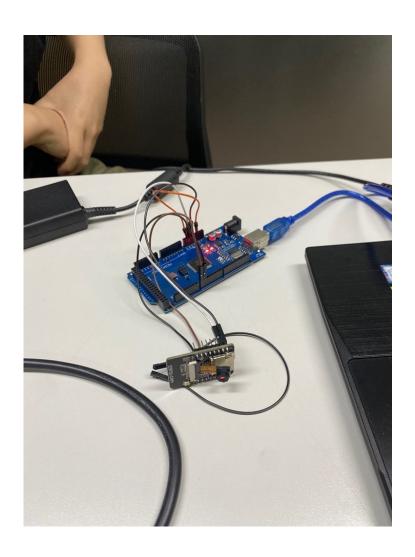


다양한 동물도 관측 가능

```
Wifi_ESP32cam.ino
       #include <WebServer.h>
       #include <WiFi.h>
       #include <esp32cam.h>
       const char* WIFI_SSID = "HANBAT_LIB";
       const char* WIFI PASS = "";
       WebServer server(80): //servidor en el puerto 80
       static auto loRes = esp32cam::Resolution::find(320, 240); //baja resolucion
       static auto hiRes = esp32cam::Resolution::find(800, 600); //alta resolucion
  12
  13
       serveJpg() //captura imagen .jpg
  15
         auto frame = esp32cam::capture();
  17
         if (frame == nullptr) {
  18
           Serial.println("CAPTURE FAIL");
  19
           server.send(503, "", "");
  20
  21
  22
         Serial.printf("CAPTURE OK %dx%d %db\n", frame->getWidth(), frame->getHeight(),
  23
                     static_cast<int>(frame->size()));
  24
  25
         server.setContentLength(frame->size());
         server.send(200, "image/jpeg");
  27
         WiFiClient client = server.client();
  28
         frame->writeTo(client); // y envia a un cliente (en este caso sera python)
  29
  31
       handleJpgLo() //permite enviar la resolucion de imagen baja
  33
  34
         if (!esp32cam::Camera.changeResolution(loRes)) {
  35
          Serial.println("SET-LO-RES FAIL");
  36
  37
         serveJpg();
  38
       handleJpgHi() //permite enviar la resolucion de imagen alta
         if (!esp32cam::Camera.changeResolution(hiRes)) {
           Serial.println("SET-HI-RES FAIL");
         serveJpg();
  47
  48
  49
       void
       setup()
  51
  52
         Serial.begin(115200);
  53
         Serial.println();
  54
```

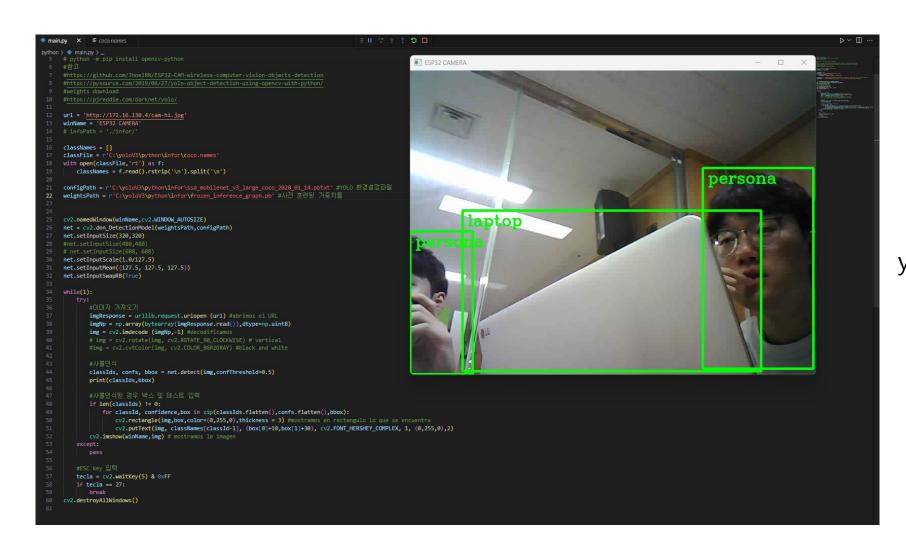
```
Wifi_ESP32cam.ino
  38
  39
       handleJpgHi() //permite enviar la resolucion de imagen alta
  42
  43
         if (!esp32cam::Camera.changeResolution(hiRes)) {
           Serial.println("SET-HI-RES FAIL");
         serveJpg();
  47
  48
        void
  50
        setup()
  51
  52
         Serial.begin(115200);
  53
         Serial.println();
  54
  55
  56
           using namespace esp32cam;
  57
           Config cfg;
  58
           cfg.setPins(pins::AiThinker);
           cfg.setResolution(hiRes);
           cfg.setBufferCount(2);
  61
           cfg.setJpeg(80);
  62
  63
           bool ok = Camera.begin(cfg);
  64
           Serial.println(ok ? "CAMARA OK" : "CAMARA FAIL");
  65
  66
         WiFi.persistent(false);
         WiFi.mode(WIFI_STA);
         WiFi.begin(WIFI_SSID, WIFI_PASS); //nos conectamos a la red wifi
         while (WiFi.status() != WL_CONNECTED) {
  71
           delay(500);
  72
  73
         Serial.print("http://");
         Serial.print(WiFi.localIP());
  76
         Serial.println("/cam-lo.jpg");//para conectarnos IP res baja
         Serial.print("http://");
         Serial.print(WiFi.localIP());
         Serial.println("/cam-hi.jpg");//para conectarnos IP res alta
  81
         server.on("/cam-lo.jpg", handleJpgLo);//enviamos al servidor
         server.on("/cam-hi.jpg", handleJpgHi);
  84
  85
         server.begin();
  86
  87
  89
       server.handleClient();
  91
  92
```

Wifi를 통해 카메라 모듈 연결

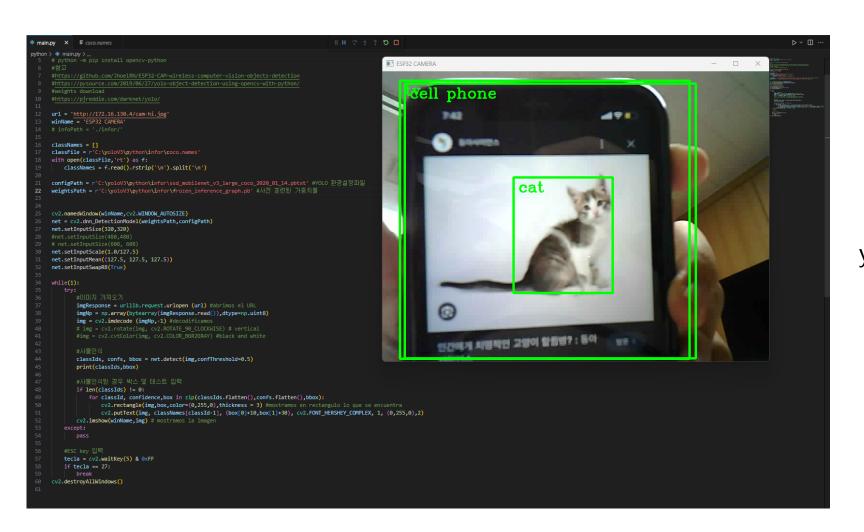


```
def __init__(self, window):
      self.window = window
self.window.geometry("320x320")
self.window.title("Read ESP32-CAM")
       self.stream = urlopen(url)
       self.canvas = Canvas(window, width = self.width, height = self.height)
     self.canvas = Canvas(
self.canvas.pack()
self.delay = 1
self.isCaputure = 0
self.update()
       self.window.mainloop()
      r Reyriesseu(ser, event):
print(event.char)
if event.char == 'a':#현재 화면를 사진으로 제장
self.isCaputure = 1
       if event.char == 'q':#종료하기
self.window.destroy()
              self.buffer += self.stream.read(2560)
             head = self.buffer.find(b'\xff\xd8')
end = self.buffer.find(b'\xff\xd9')
                          img = cv2.imdecode(np.frombuffer(jpg, dtype=np.uint8), cv2.IMREAD_UNCHANGED)
img = cv2.cvtColor(img, cv2.COLOR_BGR2RGB)
                         if set-iscaputure:
    cvt.imrite('opture' + ".jpg", img)
    self.iscaputure = 0
    self.photo = PlL.lmage(image=PlL.lmage.fromarray(img))
    self.canvas.create_image(0, 0, image = self.photo, anchor = NM)
       self.window.after(ms=self.delay, func=self.update)
```

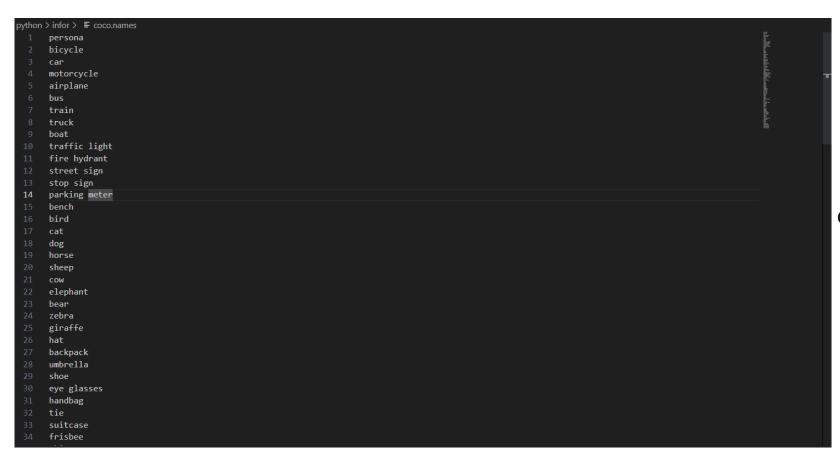
- 아두이노와 카메라 모듈 연결 후 정상 동작 확인
- 파이썬 코드와 아두이노 코드 연결



yoloV3를 이용하여 객체인식 확인



yoloV3를 이용하여 고양이 인식 확인



coco.names 라는 파일에 객체 저장 가능

향후 계획

- 소리 모듈과 아두이노 연결
 - 녹음 및 출력 테스트
- 추가할 기능 및 아이디어 구상
 - 뱀, 고라니 등 다양한 객체 탐지 기능 추가 테스트
- 최종발표 준비
- 코드 수정 및 보완

참고문헌

- 1. 황선규, 『OpenCV 4로 배우는 컴퓨터 비전과 머신 러닝』, (길벗, 2019)
- 2. 박준원, 『2019한 권으로 끝내는 아두이노 입문 + 실전』, (길벗, 2019)