

Jaafar Fraes

Étudiant en ingénierie logicielle



✉ jaafarferes@gmail.com ☎ +216 58 999 878

📍 Gabes, Tunisia 📅 30/03/1997 🏠 Tunsian

🌐 <https://github.com/jaafarfares>

in <https://tn.linkedin.com/in/jaafarfares>

📞 +216 58 807 342

COMPÉTENCES

linux

bash

Programming

Languages

Python

JavaScript

C

Dart

Web Development

React

HTML

CSS

JavaScript

Bootstrap

Mobile App

Development

React

Flutter

Getx

MVC

MVVM

Version Control and

Collaboration

Git

Github

Ingénieur logiciel avec plus d'un an d'expérience dans des projets basés sur le web. Compétent dans le développement d'interfaces personnalisées avec une attention particulière pour l'accessibilité, la disponibilité et la sécurité. Maîtrise le développement web, le développement d'applications mobiles et la programmation avec une approche organisée pour respecter les délais. Actuellement inscrit au programme d'enseignement à distance international de l'école Holberton avec une graduation prévue en septembre 2023. Engagé à rester à jour avec les derniers développements technologiques. À la recherche d'opportunités dans le développement web et mobile.

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Stages, *Tnkr*

03/2023 - 06/2023 | Tunis, Tunisia

- Effectué un stage en tant que développeur Flutter chez Tnkr, une entreprise renommée dans l'industrie.
- Collaboré avec l'équipe de développement pour ajouter des fonctionnalités clés à l'application mobile existante, notamment des boutons d'authentification pour l'intégration de Google et Facebook.
- Développé une nouvelle section appelée "Place de marché" dans l'application.
- Contribué au développement d'autres fonctionnalités de l'application, telles que la messagerie cloud et autres.
- Participé activement aux réunions d'entreprise pendant 3 mois, en assistant aux réunions hebdomadaires pour discuter de l'avancement des projets et de la stratégie.
- Organisé des réunions quotidiennes avec l'équipe mobile, composée de 5 membres, pour coordonner les tâches et assurer un flux de travail fluide.
- Fait preuve d'une solide compréhension de Flutter et Dart en utilisant efficacement ces technologies pour mettre en œuvre des solutions et optimiser les performances de l'application.
- Développé des bases solides des meilleures pratiques de développement d'applications mobiles, en veillant au respect des normes et des lignes directrices de l'industrie.

Gérant, *Fares Traveaux Public*,

2017 - 2021 | Sousse, Tunisia

- Géré une équipe de 50 travailleurs, y compris des sous-traitants, sur différents projets de construction.

PROJETS

Développer des applications mobiles, *Flutter SDK, Android Studio, Visual Studio Code, Firebase ...*

2022 - 2023

Conception, développement et création de plusieurs applications mobiles pour les appareils Android avec Flutter, telles que (l'application de commerce électronique utilisant Getx, l'application de gestion des tâches, le clone de la calculatrice iPhone, l'application de marketing d'emploi, l'implémentation d'un design réactif de YouTube pour différents écrans, ...).

Site web de films avec React, *React, CSS, Javascript, HTML, CSS, Node.js, npm, Axios, Jest, Docker* ☑

2023 - 2023

L'application de films est une application web basée sur React qui exploite l'intégration d'API pour offrir aux utilisateurs une expérience de navigation fluide. En utilisant des composants React tels que l'authentification, le tableau de bord, la carte de film, et bien plus encore, l'application permet aux utilisateurs d'explorer et de découvrir des films à partir d'une vaste collection. Avec des fonctionnalités telles que la recherche, les filtres et des sections personnalisées pour gérer les films préférés et créer une liste de visionnage ultérieur.

Site web Airbnb hébergé sur des serveurs, *Html, CSS, Docker, NGINX, Node.js, MongoDB, Virtual Machines,*

2022 - 2022

J'ai dirigé le développement complet d'un site web inspiré d'Airbnb, en supervisant à la fois les composants back-end et front-end. J'ai mis en place l'équilibrage de charge du serveur pour garantir des performances optimales, une tolérance aux pannes et une expérience utilisateur fluide.

- Supervisé 18 projets de construction différents, en veillant au respect des normes de qualité et des délais du projet.
- Contrôlé les coûts et optimisé les dépenses en gérant efficacement les budgets de main-d'œuvre, d'équipement, de matériaux et de sous-traitants.
- Mis en place des protocoles de sécurité et assuré le respect des réglementations pour maintenir un environnement de travail sûr.
- Surveillé l'avancement des projets, identifié et résolu rapidement les problèmes, et ajusté les plans si nécessaire pour atteindre les jalons du projet.
- Encadré et formé les membres de l'équipe pour améliorer leurs compétences et leur productivité.
- Reçu des commentaires positifs des clients pour avoir livré les projets dans les délais et dans le respect du budget, tout en maintenant des normes de haute qualité.

FORMATION

Ingénieur logiciel, *Holberton School*

01/2022 - 09/2023 | Tunis, Tunisia

Un programme d'études axé sur l'industrie, basé sur des projets et mettant l'accent sur l'apprentissage entre pairs et l'autodirection dans un environnement de startup. Les modules comprennent le développement web full-stack, la programmation de bas et haut niveau, les principes DevOps et diverses technologies telles que JavaScript, HTML, CSS, C, Python, scripting Bash, réseautage, sécurité, bases de données, Dart et React.

LANGUES

Anglais



Français

