Calculemus (Vol. 2: Demostraciones con Lean4)

José A. Alonso Jiménez

Grupo de Lógica Computacional Dpto. de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial Universidad de Sevilla

Sevilla, 10 de julio de 2023 (versión del 30 de julio de 2023)

Esta obra está bajo una licencia Reconocimiento-NoComercial-Compartirlgual 2.5 Spain de Creative Commons.

Se permite:

- copiar, distribuir y comunicar públicamente la obra
- hacer obras derivadas

Bajo las condiciones siguientes:



Reconocimiento. Debe reconocer los créditos de la obra de la manera especificada por el autor.



No comercial. No puede utilizar esta obra para fines comerciales.



Compartir bajo la misma licencia. Si altera o transforma esta obra, o genera una obra derivada, sólo puede distribuir la obra generada bajo una licencia idéntica a ésta.

- Al reutilizar o distribuir la obra, tiene que dejar bien claro los términos de la licencia de esta obra.
- Alguna de estas condiciones puede no aplicarse si se obtiene el permiso del titular de los derechos de autor.

Esto es un resumen del texto legal (la licencia completa). Para ver una copia de esta licencia, visite http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/2. 5/es/ o envie una carta a Creative Commons, 559 Nathan Abbott Way, Stanford, California 94305, USA.

Índice general

1.	Intr	oducción	5
2.	Den	nostraciones de una propiedad de los números enteros	7
	2.1.	\forall m n \in \mathbb{N} , Even n \rightarrow Even (m * n)	7
3.	Prop	piedades elementales de los números reales	11
	3.1.	En \mathbb{R} , (ab)c = b(ac)	11
	3.2.	En \mathbb{R} , (cb)a = b(ac)	12
	3.3.	En \mathbb{R} , $a(bc) = b(ac)$	13
	3.4.	En \mathbb{R} , si ab = cd y e = f, entonces a(be) = c(df)	14
	3.5.	En \mathbb{R} , si bc = ef, entonces ((ab)c)d = ((ae)f)d	15
	3.6.	En \mathbb{R} , si c = ba-d y d = ab, entonces c = 0	17
	3.7.	En \mathbb{R} , $(a+b)(a+b) = aa+2ab+bb$	18
	3.8.	En \mathbb{R} , $(a+b)(c+d) = ac+ad+bc+bd$	20
	3.9.	En \mathbb{R} , $(a+b)(a-b) = a^2-b^2$	22
	3.10.	En \mathbb{R} , si c = da+b y b = ad, entonces c = 2ad	24
	3.11.	En \mathbb{R} , si a+b = c, entonces (a+b)(a+b) = ac+bc	26
4.	Pro	piedades elementales de los anillos	29
	4.1.	Si R es un anillo y $a \in R$, entonces $a + 0 = a \dots$	29
	4.2.	Si R es un anillo y a \in R, entonces a + -a = 0	30
	4.3.	Si R es un anillo y a, $b \in R$, entonces -a + (a + b) = b	32
	4.4.	Si R es un anillo y a, b \in R, entonces (a + b) + -b = a	33
	4.5.	Si R es un anillo y a, b, $c \in R$ tales que $a+b=a+c$, entonces $b=c$	34
	4.6.	Si R es un anillo y a, b, $c \in R$ tales que $a+b=c+b$, entonces $a=c$	37
	4.7.	Si R es un anillo y a \in R, entonces a.0 = 0	39
	4.8.	Si R es un anillo y a \in R, entonces $0.a = 0$	41
	4.9.	Si R es un anillo y a, $b \in R$ tales que $a+b=0$, entonces $-a=b$	42
	4.10.	Si R es un anillo y a, $b \in R$ tales que $a+b=0$, entonces $a=-b$	44

Bibliografía		
4.12. Si R es un anillo y a \in R, entonces -(-a) = a	47	
4.11. Si R es un anillo, entonces $-0 = 0$. 46	

Capítulo 1

Introducción

Este libro es una recopilación de los ejercicios de demostración con Lean4 que se han ido publicando, desde el 10 de julio de 20023, en el blog Calculemus.

La ordenación de los ejercicios es simplemente temporal según su fecha de publicación en Calculemus y el orden de los ejercicios en Calculemus responde a los que me voy encontrando en mis lecturas.

En cada ejercicio, se comienza proponiendo soluciones en lenguaje natural y, a continuación, se exponen distintas demostraciones con Lean4 ordenadas desde las más detalladas a las más automáticas.

Las soluciones del libro están en este repositorio de GitHub.

El libro se irá actualizando periódicamente con los nuevos ejercicios que se proponen diariamente en Calculemus.

Este libro es una continuación de

- DAO (Demostración Asistida por Ordenador) con Lean que es una introducción a la demostración con Lean3 y
- Calculemus (Vol. 1: Demostraciones con Isabelle/HOL y Lean3) que es la recopilación de la primera parte de los ejercicios del blog con demostraciones en Isabelle/HOL y Lean3.

Capítulo 2

Demostraciones de una propiedad de los números enteros

2.1. \forall m n \in \mathbb{N} , Even n \rightarrow Even (m * n)

```
-- Demostrar que los productos de los números naturales por números
-- pares son pares.
-- Demostración en lenguaje natural
-- Si n es par, entonces (por la definición de 'Even') existe un k tal que
-- \qquad n = k + k \tag{1}
-- Por tanto,
-- mn = m(k + k) (por (1))
    = mk + mk (por la propiedad distributiva)
-- Por consiguiente, mn es par.
-- Demostraciones en Lean4
-- ===============
import Mathlib.Data.Nat.Basic
import Mathlib.Data.Nat.Parity
import Mathlib.Tactic
open Nat
```

```
-- 1ª demostración
-- ==========
example : \forall m n : \mathbb{N}, Even n \rightarrow Even (m * n) := by
  rintro m n \langle k, hk \rangle
  use m * k
  rw [hk]
  ring
-- 2ª demostración
-- ===========
example : \forall m n : \mathbb{N}, Even n \rightarrow Even (m * n) := by
  rintro m n (k, hk)
  use m * k
  rw [hk]
  rw [mul_add]
-- 3ª demostración
-- ===========
example : \forall m n : \mathbb{N}, Even n \rightarrow Even (m * n) := by
  rintro m n (k, hk)
  use m * k
  rw [hk, mul_add]
-- 4ª demostración
-- ===========
example : \forall m n : Nat, Even n \rightarrow Even (m * n) := by
  rintro m n (k, hk); use m * k; rw [hk, mul add]
-- 5ª demostración
-- ==========
example : \forall m n : \mathbb{N}, Even n \rightarrow Even (m * n) := by
  rintro m n (k, hk)
  exact (m * k, by rw [hk, mul_add])
-- 6ª demostración
-- ===========
example : ∀ m n : Nat, Even n → Even (m * n) :=
fun m n \langle k, hk \rangle \mapsto \langle m * k, by rw [hk, mul add] \rangle
```

```
-- 7ª demostración
-- ===========
example : \forall m n : \mathbb{N}, Even n \rightarrow Even (m * n) := by
  rintro m n (k, hk)
  use m * k
 rw [hk]
 exact mul add m k k
-- 8ª demostración
-- ===========
example : \forall m n : \mathbb{N}, Even n \rightarrow Even (m * n) := by
  intros m n hn
  unfold Even at *
  cases hn with
 intro k hk =>
   use m * k
    rw [hk, mul add]
-- 9ª demostración
-- ==========
example : \forall m n : \mathbb{N}, Even n \rightarrow Even (m * n) := by
  intros m n hn
  unfold Even at *
  cases hn with
  | intro k hk =>
    use m * k
    calc m * n
       = m * (k + k) := by exact congrArg (HMul.hMul m) hk
     = m * k + m * k := by exact mul add m k k
-- 10ª demostración
-- ============
example : \forall m n : Nat, Even n \rightarrow Even (m * n) := by
 intros; simp [*, parity_simps]
```

10 Capítulo 2. Demostraciones de una propiedad de los números enteros

Capítulo 3

Propiedades elementales de los números reales

3.1. En \mathbb{R} , (ab)c = b(ac)

```
-- Demostrar que los números reales tienen la siguiente propiedad
-- (a * b) * c = b * (a * c)
-- Demostración en lenguaje natural
- - ------
-- Por la siguiente cadena de igualdades
-- (ab)c = (ba)c [por la conmutativa]
      = b(ac) [por la asociativa]
-- Demostraciones con Lean4
-- ================
import Mathlib.Tactic
import Mathlib.Data.Real.Basic
-- 1ª demostración
example
 (abc:\mathbb{R})
 : (a * b) * c = b * (a * c) :=
 (a * b) * c = (b * a) * c := by rw [mul\_comm a b]
           \_ = b * (a * c) := by rw [mul_assoc b a c]
```

```
-- 2ª demostración

example (a b c : R) : (a * b) * c = b * (a * c) :=

by

rw [mul_comm a b]

rw [mul_assoc b a c]

-- 3ª demostración

example (a b c : R) : (a * b) * c = b * (a * c) :=

by ring
```

3.2. En \mathbb{R} , (cb)a = b(ac)

```
-- Demostrar que los números reales tienen la siguiente propiedad
-- (c * b) * a = b * (a * c)
-- Demostración en lenguaje natural
-- -----
-- Por la siguiente cadena de igualdades:
-- (c * b) * a
-- = (b * c) * a [por la conmutativa]

-- = b * (c * a) [por la asociativa]

-- = b * (a * c) [por la conmutativa]
-- Demostraciones con Lean4
import Mathlib.Tactic
import Mathlib.Data.Real.Basic
-- 1ª demostración
example
  (abc:\mathbb{R})
  : (c * b) * a = b * (a * c) :=
calc
 (c * b) * a
   = (b * c) * a := by rw [mul comm c b]
  _{-} = b * (c * a) := by rw [mul_assoc]
  \underline{\phantom{a}} = b * (a * c) := by rw [mul_comm c a]
```

```
-- 2ª demostración

example
    (a b c : R)
    : (c * b) * a = b * (a * c) := by

rw [mul_comm c b]
rw [mul_assoc]
rw [mul_comm c a]

-- 3ª demostración

example
    (a b c : R)
    : (c * b) * a = b * (a * c) := by ring
```

3.3. En \mathbb{R} , a(bc) = b(ac)

```
-- Demostrar que los números reales tienen la siguiente propiedad
-- a * (b * c) = b * (a * c)
-- Demostración en lenguaje natural
-- -----
-- Por la siguiente cadena de igualdades:
-- a(bc)
-- = (ab)c [por la asociativa]
-- = (ba)c [por la conmutativa]
-- = b(ac) [por la asociativa]
-- Demostraciones en Lean4
import Mathlib.Tactic
import Mathlib.Data.Real.Basic
-- 1ª demostración
example
 (a b c : \mathbb{R}) : a * (b * c) = b * (a * c) :=
a * (b * c)
```

```
= (a * b) * c := by rw [←mul_assoc]
_ = (b * a) * c := by rw [mul_comm a b]
_ = b * (a * c) := by rw [mul_assoc]

-- 2ª demostración
example
  (a b c : ℝ) : a * (b * c) = b * (a * c) := by
  rw [←mul_assoc]
  rw [mul_comm a b]
  rw [mul_assoc]

-- 3ª demostración
example
  (a b c : ℝ) : a * (b * c) = b * (a * c) := by ring
```

3.4. En \mathbb{R} , si ab = cd y e = f, entonces a(be) = c(df)

```
import Mathlib.Tactic
import Mathlib.Data.Real.Basic
-- 1ª demostración
example
 (abcdef: \mathbb{R})
  (h1 : a * b = c * d)
  (h2 : e = f)
  : a * (b * e) = c * (d * f) :=
calc
 a * (b * e)
   = a * (b * f) := by rw [h2]
  \underline{\phantom{a}} = (a * b) * f := by rw [\leftarrow mul_assoc]
  _{-} = (c * d) * f := by rw [h1]
  _{-} = c * (d * f) := by rw [mul_assoc]
-- 2ª demostración
example
  (abcdef: \mathbb{R})
  (h1 : a * b = c * d)
  (h2 : e = f)
  : a * (b * e) = c * (d * f) :=
by
  rw [h2]
  rw [←mul assoc]
  rw [h1]
  rw [mul_assoc]
-- 3ª demostración
example
  (abcdef: \mathbb{R})
  (h1 : a * b = c * d)
  (h2 : e = f)
  : a * (b * e) = c * (d * f) :=
 simp [*, ←mul_assoc]
```

3.5. En \mathbb{R} , si bc = ef, entonces ((ab)c)d = ((ae)f)d

```
-- Demostrar que si a, b, c, d, e y f son números reales tales que b * c = e * f
```

```
-- entonces
-- ((a * b) * c) * d = ((a * e) * f) * d
-- Demostración en lenguaje natural
-- Por la siguiente cadena de igualdades
    ((ab)c)d
     = (a(bc))d [por la asociativa]
-- = (a(ef))d [por la hipótesis]
-- = ((ae)f)d [por la asociativa]
-- Demostraciones con Lean4
-- ===============
import Mathlib.Data.Real.Basic
import Mathlib.Tactic
-- 1ª demostración
example
 (abcdef: \mathbb{R})
  (h : b * c = e * f)
  : ((a * b) * c) * d = ((a * e) * f) * d :=
calc
 ((a * b) * c) * d
   = (a * (b * c)) * d := by rw [mul_assoc a]
  _{-} = (a * (e * f)) * d := by rw [h]
  _{-} = ((a * e) * f) * d := by rw [\leftarrowmul_assoc a]
-- 2ª demostración
example
  (abcdef: \mathbb{R})
  (h : b * c = e * f)
  : ((a * b) * c) * d = ((a * e) * f) * d :=
by
  rw [mul assoc a]
  rw [h]
  rw [←mul_assoc a]
-- 3ª demostración
example
  (abcdef: \mathbb{R})
  (h : b * c = e * f)
  : ((a * b) * c) * d = ((a * e) * f) * d :=
```

```
by
  rw [mul_assoc a, h, ←mul_assoc a]
```

3.6. En \mathbb{R} , si c = ba-d y d = ab, entonces c = 0

```
-- Demostrar que si a, b, c y d son números reales tales que
-- c = b * a - d
    d = a * b
-- entonces
-- c = 0
-- Demostración en lenguaje natural
-- Por la siguiente cadena de igualdades
-- c = ba - d [por la primera hipótesis]
      = ab - d [por la conmutativa]
= ab - ab [por la segunda hipótesis]
      = 0
-- Demostraciones en Lean4
-- ================
import Mathlib.Data.Real.Basic
import Mathlib.Tactic
-- 1ª demostración
example
 (abcd:\mathbb{R})
 (h1 : c = b * a - d)
 (h2 : d = a * b)
 : c = 0 :=
calc
 c = b * a - d := by rw [h1]

= a * b - d := by rw [mul\_comm]
 _{-} = a * b - a * b := by rw [h2]
                   := by rw [sub_self]
-- 2ª demostración
example
```

```
(abcd:\mathbb{R})
  (h1 : c = b * a - d)
  (h2 : d = a * b)
  : C = 0 :=
  rw [h1]
  rw [mul comm]
  rw [h2]
  rw [sub self]
-- 3ª demostración
example
  (abcd:\mathbb{R})
  (h1 : c = b * a - d)
  (h2 : d = a * b)
  : c = 0 :=
by
  rw [h1, mul comm, h2, sub self]
```

3.7. En \mathbb{R} , (a+b)(a+b) = aa+2ab+bb

```
import Mathlib.Data.Real.Basic
import Mathlib.Tactic
variable (a b c : R)
-- 1ª demostración
example:
 (a + b) * (a + b) = a * a + 2 * (a * b) + b * b :=
calc
 (a + b) * (a + b)
  = (a + b) * a + (a + b) * b
                                     := by rw [mul add]
  = a * a + b * a + (a + b) * b := by rw [add mul]
 \_ = a * a + b * a + (a * b + b * b) := by rw [add mul]
  \_ = a * a + b * a + a * b + b * b := by rw [\leftarrowadd_assoc]
  _{-} = a * a + (b * a + a * b) + b * b := by rw [add_assoc (a * a)]
 \_ = a * a + (a * b + a * b) + b * b := by rw [mul comm b a]
 \_ = a * a + 2 * (a * b) + b * b := by rw [\leftarrowtwo_mul]
-- 2ª demostración
example:
 (a + b) * (a + b) = a * a + 2 * (a * b) + b * b :=
 (a + b) * (a + b)
  = a * a + b * a + (a * b + b * b) := by rw [mul_add, add_mul, add_mul]
 \_ = a * a + (b * a + a * b) + b * b := by rw [\leftarrowadd assoc, add assoc (a * a)]
 _{-} = a * a + 2 * (a * b) + b * b := by rw [mul_comm b a, \leftarrowtwo mul]
-- 3ª demostración
example :
 (a + b) * (a + b) = a * a + 2 * (a * b) + b * b :=
calc
 (a + b) * (a + b)
  = a * a + b * a + (a * b + b * b) := by ring
 = a * a + (b * a + a * b) + b * b := by ring
 \_ = a * a + 2 * (a * b) + b * b := by ring
-- 4ª demostración
example :
 (a + b) * (a + b) = a * a + 2 * (a * b) + b * b :=
by ring
-- 5º demostración
example:
(a + b) * (a + b) = a * a + 2 * (a * b) + b * b :=
```

```
rw [mul add]
  rw [add_mul]
  rw [add mul]
  rw [←add assoc]
  rw [add_assoc (a * a)]
  rw [mul comm b a]
  rw [←two mul]
-- 6ª demostración
example:
  (a + b) * (a + b) = a * a + 2 * (a * b) + b * b :=
  rw [mul add, add mul, add mul]
  rw [←add_assoc, add_assoc (a * a)]
  rw [mul_comm b a, ←two_mul]
-- 7ª demostración
example :
 (a + b) * (a + b) = a * a + 2 * (a * b) + b * b :=
by linarith
```

3.8. En \mathbb{R} , (a+b)(c+d) = ac+ad+bc+bd

```
import Mathlib.Tactic
variable (a b c d : \mathbb{R})
-- 1ª demostración
example
 : (a + b) * (c + d) = a * c + a * d + b * c + b * d :=
calc
 (a + b) * (c + d)
  = a * (c + d) + b * (c + d) := by rw [add_mul]

= a * c + a * d + b * (c + d) := by rw [mul_add]
  \_ = a * c + a * d + (b * c + b * d) := by rw [mul_add]
  \_ = a * c + a * d + b * c + b * d := by rw [\leftarrowadd assoc]
-- 2ª demostración
example
 : (a + b) * (c + d) = a * c + a * d + b * c + b * d :=
calc
 (a + b) * (c + d)
  = a * (c + d) + b * (c + d) := by ring
  _{-} = a * c + a * d + b * (c + d)
                                      := by ring
  _{-} = a * c + a * d + (b * c + b * d) := by ring
  \_ = a * c + a * d + b * c + b * d := by ring
-- 3ª demostración
example: (a + b) * (c + d) = a * c + a * d + b * c + b * d :=
by ring
-- 4ª demostración
example
 : (a + b) * (c + d) = a * c + a * d + b * c + b * d :=
   rw [add mul]
   rw [mul_add]
   rw [mul add]
   rw [- add_assoc]
-- 5ª demostración
example: (a + b) * (c + d) = a * c + a * d + b * c + b * d :=
by rw [add mul, mul add, mul add, ←add assoc]
```

3.9. En \mathbb{R} , (a+b)(a-b) = a^2-b^2

```
-- Demostrar que si a y b son números reales, entonces
-- (a + b) * (a - b) = a^2 - b^2
-- Demostración en lenguaje natural
-- Por la siguiente cadena de igualdades:
   (a + b)(a - b)
    = a(a - b) + b(a - b)
                                 [por la distributiva]
   = (aa - ab) + b(a - b)
                                 [por la distributiva]
   = (a^2 - ab) + b(a - b)
                                 [por def. de cuadrado]
   = (a^2 - ab) + (ba - bb)
                                 [por la distributiva]
    = (a^2 - ab) + (ba - b^2)
                                 [por def. de cuadrado]
   = (a^2 + -(ab)) + (ba - b^2)
                                 [por def. de resta]
   = a^2 + (-(ab) + (ba - b^2))
                                 [por la asociativa]
-- = a^2 + (-(ab) + (ba + -b^2)) [por def. de resta]
   = a^2 + ((-(ab) + ba) + -b^2) [por la asociativa]
    = a^2 + ((-(ab) + ab) + -b^2) [por la conmutativa]
-- = a^2 + (0 + -b^2)
                                 [por def. de opuesto]
    = (a^2 + 0) + -b^2
                                  [por asociativa]
-- = a^2 + -b^2
                                  [por def. de cero]
-- = a^2 - b^2
                                  [por def. de resta]
-- Demostraciones con Lean4
import Mathlib.Data.Real.Basic
import Mathlib.Tactic
variable (a b : \mathbb{R})
-- 1ª demostración
-- ===========
example: (a + b) * (a - b) = a^2 - b^2 :=
calc
 (a + b) * (a - b)
```

```
= (a^2 - a * b) + (b * a - b * b) := by rw [mul_sub]
  _{-} = (a^2 - a * b) + (b * a - b^2) := by rw [<math>\leftarrow pow_two]
   = (a^2 + -(a * b)) + (b * a - b^2) := by ring 
   = a^2 + (-(a * b) + (b * a - b^2)) := by rw [add assoc]
  = a^2 + (-(a * b) + (b * a + -b^2)) := by ring
  _{-} = a^2 + ((-(a * b) + b * a) + -b^2) := by rw [\leftarrow add_assoc
                                               (-(a * b)) (b * a) (-b^2)
   = a^2 + ((-(a * b) + a * b) + -b^2) := by rw [mul comm]
  = a^2 + (0 + -b^2)
                                        := by rw [neg add self (a * b)]
  _{-} = (a^2 + 0) + -b^2
                                        := by rw [← add_assoc]
  _{-} = a^2 + -b^2
                                        := by rw [add zero]
  _{-} = a^2 - b^2
                                        := by linarith
-- 2ª demostración
-- ===========
example: (a + b) * (a - b) = a^2 - b^2 :=
calc
 (a + b) * (a - b)
  = a * (a - b) + b * (a - b) := by ring
                                      := by ring
:= by ring
  = (a * a - a * b) + b * (a - b)
  \underline{\phantom{a}} = (a^2 - a * b) + b * (a - b)
  _{-} = (a^2 - a * b) + (b * a - b * b) := by ring
  = (a^2 - a * b) + (b * a - b^2) := by ring
  = (a^2 + -(a * b)) + (b * a - b^2) := by ring
  _{-} = a^2 + (-(a * b) + (b * a - b^2)) := by ring
  = a^2 + (-(a * b) + (b * a + -b^2)) := by ring
  = a^2 + ((-(a * b) + b * a) + -b^2) := by ring
  = a^2 + ((-(a * b) + a * b) + -b^2) := by ring
  = a^2 + (0 + -b^2)
                                        := by ring
  = (a^2 + 0) + -b^2
                                        := by ring
  = a^2 + -b^2
                                        := by ring
  _{-} = a^2 - b^2
                                        := by ring
-- 3ª demostración
-- ==========
example: (a + b) * (a - b) = a^2 - b^2 :=
by ring
-- 4º demostración
-- ==========
-- El lema anterior es
lemma aux : (a + b) * (c + d) = a * c + a * d + b * c + b * d :=
```

```
by ring
-- La demostración es
example : (a + b) * (a - b) = a^2 - b^2 :=
by
    rw [sub_eq_add_neg]
    rw [aux]
    rw [mul_neg]
    rw [add_assoc (a * a)]
    rw [mul_comm b a]
    rw [neg_add_self]
    rw [add_zero]
    rw [← pow_two]
    rw [mul_neg]
    rw [← pow_two]
    rw [← pow_two]
    rw [← sub_eq_add_neg]
```

3.10. En \mathbb{R} , si c = da+b y b = ad, entonces c = 2ad

```
import Mathlib.Data.Real.Basic
import Mathlib.Tactic
variable (a b c d : \mathbb{R})
-- 1ª demostración
example
 (h1 : c = d * a + b)
  (h2 : b = a * d)
 : c = 2 * a * d :=
calc
  c = d * a + b := by rw [h1]
  _{-} = d * a + a * d := by rw [h2]
  _ = a * d + a * d := by rw [mul_comm d a]
  \_ = 2 * (a * d) := by rw [\leftarrow two_mul (a * d)]
  _ = 2 * a * d := by rw [mul_assoc]
-- 2ª demostración
example
  (h1 : c = d * a + b)
 (h2 : b = a * d)
  : c = 2 * a * d :=
by
  rw [h2] at h1
  clear h2
  rw [mul comm d a] at h1
  rw [- two_mul (a*d)] at h1
  rw [← mul assoc 2 a d] at h1
  exact h1
-- 3ª demostración
example
  (h1 : c = d * a + b)
  (h2 : b = a * d)
 : c = 2 * a * d :=
by rw [h1, h2, mul_comm d a, ← two_mul (a * d), mul_assoc]
-- 4ª demostración
example
 (h1 : c = d * a + b)
 (h2 : b = a * d)
  : c = 2 * a * d :=
  rw [h1]
  rw [h2]
```

```
ring
-- 5ª demostración
example
 (h1 : c = d * a + b)
  (h2 : b = a * d)
  : c = 2 * a * d :=
  rw [h1, h2]
  ring
-- 6ª demostración
example
 (h1 : c = d * a + b)
  (h2 : b = a * d)
 : c = 2 * a * d :=
by rw [h1, h2]; ring
-- 7ª demostración
example
 (h1 : c = d * a + b)
  (h2 : b = a * d)
  : c = 2 * a * d :=
by linarith
```

3.11. En \mathbb{R} , si a+b = c, entonces (a+b)(a+b) = ac+bc

```
-- = ac + bc [por la distributiva]
-- Demostraciones con Lean4
import Mathlib.Data.Real.Basic
import Mathlib.Tactic
variable (a b c : \mathbb{R})
-- 1ª demostración
example
 (h : a + b = c)
  : (a + b) * (a + b) = a * c + b * c :=
calc
 (a + b) * (a + b)
   = (a + b) * c := by exact congrArg (HMul.hMul <math>(a + b)) h
  _{-} = a * c + b * c := by rw [add_mul]
-- 2ª demostración
example
 (h : a + b = c)
  : (a + b) * (a + b) = a * c + b * c :=
  nth rewrite 2 [h]
 rw [add_mul]
```

Capítulo 4

Propiedades elementales de los anillos

4.1. Si R es un anillo y a ∈ R, entonces a + 0 = a

```
_ = a := by rw [zero_add]
-- 2ª demostración
example : a + 0 = a :=
by
  rw [add comm]
  rw [zero add]
-- 3ª demostración
example : a + 0 = a :=
by rw [add_comm, zero_add]
-- 4ª demostración
example : a + 0 = a :=
by exact add_zero a
-- 5ª demostración
example : a + 0 = a :=
 add zero a
-- 5ª demostración
example : a + 0 = a :=
by simp
```

4.2. Si R es un anillo y a ∈ R, entonces a + -a = 0

```
variable {R : Type _} [Ring R]
variable (a : R)
-- 1ª demostración
-- ==========
example : a + -a = 0 :=
calc a + -a = -a + a := by rw [add comm]
         _ = 0 := by rw [add_left_neg]
-- 2ª demostración
-- ==========
example : a + -a = 0 :=
by
  rw [add_comm]
  rw [add_left_neg]
-- 3ª demostración
-- ==========
example : a + -a = 0 :=
by rw [add_comm, add_left_neg]
-- 4ª demostración
-- ==========
example : a + -a = 0 :=
by exact add_neg_self a
-- 5ª demostración
-- ==========
example : a + -a = 0 :=
 add_neg_self a
-- 6ª demostración
-- ==========
example : a + -a = 0 :=
by simp
```

4.3. Si R es un anillo y a, $b \in R$, entonces -a + (a + b) = b

```
-- Demostrar en Lean4 que si R es un anillo, entonces
-- \forall a, b : R, -a + (a + b) = b
   -----
-- Demostración en lenguaje natural
-- Por la siguiente cadena de igualdades
-a + (a + b) = (-a + a) + b [por la asociativa]
                 = 0 + b [por inverso por la izquierda]
= b [por cero por la izquierda]
import Mathlib.Algebra.Ring.Defs
variable {R : Type } [Ring R]
variable (a b : R)
-- Demostraciones con Lean4
-- 1º demostración
example : -a + (a + b) = b :=
calc -a + (a + b) = (-a + a) + b := by rw [\leftarrow add_assoc]
              _ = 0 + b := by rw [add_left_neg]
_ = b := bv rw [zero add]
-- 2ª demostración
example : -a + (a + b) = b :=
  rw [←add_assoc]
  rw [add_left_neg]
  rw [zero add]
-- 3ª demostración
example : -a + (a + b) = b :=
by rw [←add_assoc, add_left_neg, zero_add]
-- 4ª demostración
example : -a + (a + b) = b :=
by exact neg add cancel left a b
```

```
-- 5ª demostración

example : -a + (a + b) = b :=

neg_add_cancel_left a b

-- 6ª demostración

example : -a + (a + b) = b :=

by simp
```

4.4. Si R es un anillo y a, b ∈ R, entonces (a + b) + -b = a

```
-- Demostrar en Lean4 que si R es un anillo, entonces
-- \forall a, b : R, (a + b) + -b = a
-- Demostración en lenguaje natural
-- Por la siguiente cadena de igualdades
-- (a + b) + -b = a + (b + -b) [por la asociativa]
           _ = a
-- Demostraciones con Lean4
import Mathlib.Algebra.Ring.Defs
variable {R : Type _} [Ring R]
variable (a b : R)
-- 1ª demostración
example : (a + b) + -b = a :=
 (a + b) + -b = a + (b + -b) := by rw [add_assoc]
         -- 2ª demostración
example : (a + b) + -b = a :=
```

```
by
  rw [add_assoc]
  rw [add_right_neg]
  rw [add_zero]

-- 3<sup>a</sup> demostración
  example : (a + b) + -b = a :=
  by rw [add_assoc, add_right_neg, add_zero]

-- 4<sup>a</sup> demostración
  example : (a + b) + -b = a :=
   add_neg_cancel_right a b

-- 5<sup>a</sup> demostración
  example : (a + b) + -b = a :=
   add_neg_cancel_right __
  -- 6<sup>a</sup> demostración
  example : (a + b) + -b = a :=
  by simp
```

4.5. Si R es un anillo y a, b, c ∈ R tales que a+b=a+c, entonces b=c

```
= -a + (a + c) [por hipótesis]
       = (-a + a) + c [por asociativa]
                    [por suma con opuesto]
       = 0 + c
       = c
                         [por suma con cero]
-- 2ª demostración en LN
-- ==============
-- Por la siguiente cadena de implicaciones
     a + b = a + c
                                        [sumando -a]
    ==> -a + (a + b) = -a + (a + c)
   ==> (-a + a) + b = (-a + a) + c [por la asociativa]
==> 0 + b = 0 + b
                                         [suma con opuesto]
-- => b = c
                                         [suma con cero]
-- 3ª demostración en LN
-- Por la siguiente cadena de igualdades
-- b = -a + (a + b)
      = -a + (a + c) [por la hipótesis]
       = c
-- Demostraciones con Lean4
import Mathlib.Algebra.Ring.Defs
import Mathlib.Tactic
variable {R : Type } [Ring R]
variable {a b c : R}
-- 1ª demostración
example
 (h : a + b = a + c)
 : b = c :=
calc
 b = 0 + b := by rw [zero add]
 \underline{\phantom{a}} = (-a + a) + b := by rw [add_left_neg]
 _{-} = -a + (a + b) := by rw [add_assoc]
 \underline{\ } = -a + (a + c) := by rw [h]
 \underline{\phantom{a}} = (-a + a) + c := by rw [\leftarrow add assoc]
 \underline{\phantom{a}} = 0 + c := by rw [add_left_neg]
                 := by rw [zero_add]
  _ = C
```

```
-- 2ª demostración
example
  (h : a + b = a + c)
  : b = c :=
by
  have h1 : -a + (a + b) = -a + (a + c) :=
    congrArg (HAdd.hAdd (-a)) h
  clear h
  rw [- add_assoc] at h1
  rw [add_left_neg] at h1
  rw [zero_add] at h1
  rw [- add assoc] at h1
  rw [add left neg] at h1
  rw [zero add] at h1
  exact h1
-- 3ª demostración
example
  (h : a + b = a + c)
  : b = c :=
calc
  b = -a + (a + b) := by rw [neg_add_cancel_left a b]
  _{-} = -a + (a + c) := by rw [h]
                  := by rw [neg add cancel left]
-- 4ª demostración
example
  (h : a + b = a + c)
  : b = c :=
  rw [← neg_add_cancel_left a b]
  rw [h]
  rw [neg_add_cancel_left]
-- 5ª demostración
example
 (h : a + b = a + c)
  : b = c :=
  rw [ - neg_add_cancel_left a b, h, neg_add_cancel_left]
-- 6ª demostración
example
 (h : a + b = a + c)
  : b = c :=
```

```
add_left_cancel h
```

4.6. Si R es un anillo y a, b, c ∈ R tales que a+b=c+b, entonces a=c

```
-- Demostrar que si R es un anillo y a, b, c ∈ R tales que
-- a + b = c + b
-- entonces
-- a = c
-- Demostraciones en lenguaje natural (LN)
-- 1ª demostración en LN
-- ==============
-- Por la siguiente cadena de igualdades
= c
                    [por suma con cero]
-- 2ª demostración en LN
-- ============
-- Por la siguiente cadena de igualdades
-- a = (a + b) + -b
    = (c + b) + -b [por hipótesis]
     = c
-- Demostraciones con Lean4
import Mathlib.Algebra.Ring.Defs
import Mathlib.Tactic
```

```
variable {R : Type _} [Ring R]
variable {a b c : R}
-- 1ª demostración con Lean4
example
 (h : a + b = c + b)
 : a = c :=
calc
 a = a + 0 := by rw [add_zero]
  _{-} = a + (b + -b) := by rw [add_right_neg]
 \underline{\phantom{a}} = (a + b) + -b := by rw [add_assoc]
 _{-} = (c + b) + -b := by rw [h]
  \underline{\phantom{a}} = c + (b + -b) := by rw [\leftarrow add_assoc]
 \_= c + 0 := by rw [\leftarrow add_right_neg]
\_= c := by rw [add_zero]
-- 2ª demostración con Lean4
example
 (h : a + b = c + b)
 : a = c :=
calc
 a = (a + b) + -b := (add neg cancel right a b).symm
 \underline{\ } = (c + b) + -b := by rw [h]
           := add_neg_cancel_right c b
-- 3ª demostración con Lean4
-- -----
example
 (h : a + b = c + b)
 : a = c :=
  rw [← add neg cancel right a b]
  rw [h]
  rw [add_neg_cancel_right]
-- 4ª demostración con Lean4
example
(h : a + b = c + b)
```

4.7. Si R es un anillo y a \in R, entonces a.0 = 0

```
-- Demostrar que si R es un anillo y a ∈ R, entonces
-- \qquad a * 0 = 0
-- Demostración en lenguaje natural
-- -----
-- Basta aplicar la propiedad cancelativa a
-- a.0 + a.0 = a.0 + 0
-- que se demuestra mediante la siguiente cadena de igualdades
-- a.0 + a.0 = a.(0 + 0) [por la distributiva]
             = a.0 [por suma con cero]
= a.0 + 0 [por suma con cero]
-- Demostraciones con Lean4
-- ================
import Mathlib.Algebra.Ring.Defs
import Mathlib.Tactic
variable {R : Type } [Ring R]
variable (a : R)
-- 1ª demostración
-- ==========
example : a * 0 = 0 :=
```

```
have h : a * 0 + a * 0 = a * 0 + 0 :=
    calc a * 0 + a * 0 = a * (0 + 0) := by rw [mul_add a 0 0]
                     _ = a * 0 := by rw [add_zero 0]
                       = a * 0 + 0 := by rw [add_zero (a * 0)] 
  rw [add left cancel h]
-- 2ª demostración
-- ==========
example : a * 0 = 0 :=
by
 have h : a * 0 + a * 0 = a * 0 + 0 :=
    calc a * 0 + a * 0 = a * (0 + 0) := by rw [\leftarrow mul_add]
                     _{-} = a * 0 := by rw [add_zero]
                      = a * 0 + 0 := by rw [add zero]
  rw [add left cancel h]
-- 3ª demostración
-- ==========
example : a * 0 = 0 :=
by
 have h : a * 0 + a * 0 = a * 0 + 0 :=
   by rw [← mul add, add zero, add zero]
  rw [add_left_cancel h]
-- 4º demostración
-- ===========
example : a * 0 = 0 :=
 have : a * 0 + a * 0 = a * 0 + 0 :=
   calc a * 0 + a * 0 = a * (0 + 0) := by simp
                     \underline{\phantom{a}} = a * 0 := by simp
                     _{-} = a * 0 + 0 := by simp
 simp
-- 5ª demostración
-- ==========
example : a * 0 = 0 :=
 mul_zero a
-- 6ª demostración
```

```
example : a * 0 = 0 :=
by simp
```

4.8. Si R es un anillo y a \in R, entonces 0.a = 0

```
-- Demostrar que si R es un anillo y a ∈ R, entonces
-- 0 * a = 0
-- Demostración en lenguaje natural
-- -----
-- Basta aplicar la propiedad cancelativa a
-- 0.a + 0.a = 0.a + 0
-- que se demuestra mediante la siguiente cadena de igualdades
-- 0.a + 0.a = (0 + 0).a [por la distributiva]
              = 0.a [por suma con cero]
= 0.a + 0 [por suma con cero]
-- Demostraciones con Lean4
import Mathlib.Algebra.Ring.Defs
import Mathlib.Tactic
variable {R : Type _} [Ring R]
variable (a : R)
-- 1ª demostración
example : 0 * a = 0 :=
by
 have h : 0 * a + 0 * a = 0 * a + 0 :=
   calc 0 * a + 0 * a = (0 + 0) * a := by rw [add mul]
                   _ = 0 * a := by rw [add_zero]
                     = 0 * a + 0 := by rw [add_zero]
 rw [add_left_cancel h]
-- 2ª demostración
example : 0 * a = 0 :=
```

```
have h : 0 * a + 0 * a = 0 * a + 0 :=
    by rw [←add_mul, add_zero, add_zero]
  rw [add left cancel h]
-- 3ª demostración
example : 0 * a = 0 :=
 have : 0 * a + 0 * a = 0 * a + 0 :=
    calc 0 * a + 0 * a = (0 + 0) * a := by simp
                      \underline{\phantom{a}} = 0 * a := by simp
                       = 0 * a + 0 := by simp 
  simp
-- 4ª demostración
example : 0 * a = 0 :=
 have : 0 * a + 0 * a = 0 * a + 0 := by simp
  simp
-- 5ª demostración
example : 0 * a = 0 :=
by simp
-- 6ª demostración
example : 0 * a = 0 :=
zero_mul a
```

4.9. Si R es un anillo y a, b ∈ R tales que a+b=0, entonces -a=b

```
-- 1ª demostración en LN
-- ------
-- Por la siguiente cadena de igualdades
-a = -a + 0 [por suma cero]

-a = -a + (a + b) [por hipótesis]

-a = -a + (a + b) [por cancelativa]
-- 2ª demostración en LN
-- ----------------
-- Sumando -a a ambos lados de la hipótesis, se tiene
-a + (a + b) = -a + 0
-- El término de la izquierda se reduce a b (por la cancelativa) y el de
-- la derecha a -a (por la suma con cero). Por tanto, se tiene
-- b = -a
-- Por la simetría de la igualdad, se tiene
-a = b
-- Demostraciones con Lean 4
- - -----
import Mathlib.Algebra.Ring.Defs
import Mathlib.Tactic
variable {R : Type _} [Ring R]
variable {a b : R}
-- 1º demostración (basada en la 1º en LN)
example
 (h : a + b = 0)
 : -a = b :=
calc
 -a = -a + 0 := by rw [add_zero]
   \underline{\ } = -a + (a + b) := by rw [h]
                   := by rw [neg_add_cancel_left]
-- 2ª demostración (basada en la 1º en LN)
example
 (h : a + b = 0)
  : -a = b :=
 -a = -a + 0 := by simp
   \underline{\ } = -a + (a + b) := by rw [h]
 \underline{\phantom{a}} = b := by simp
```

```
-- 3@ demostración (basada en la 2º en LN)

example
    (h : a + b = 0)
    : -a = b :=

by
    have h1 : -a + (a + b) = -a + 0 := congrArg (HAdd.hAdd (-a)) h
    have h2 : -a + (a + b) = b := neg_add_cancel_left a b
    have h3 : -a + 0 = -a := add_zero (-a)
    rw [h2, h3] at h1
    exact h1.symm

-- 4@ demostración

example
    (h : a + b = 0)
    : -a = b :=

neg_eq_iff_add_eq_zero.mpr h
```

4.10. Si R es un anillo y a, b ∈ R tales que a+b=0, entonces a=-b

```
-- Sumando -a a ambos lados de la hipótesis, se tiene
-- (a + b) + -b = 0 + -b
-- El término de la izquierda se reduce a a (por la cancelativa) y el de
-- la derecha a -b (por la suma con cero). Por tanto, se tiene
      a = -b
-- Demostraciones con Lean4
import Mathlib.Algebra.Ring.Defs
import Mathlib.Tactic
variable {R : Type } [Ring R]
variable {a b : R}
-- 1ª demostración (basada en la 1ª en LN)
example
 (h : a + b = 0)
  : a = -b :=
calc
 a = (a + b) + -b := by rw [add_neg_cancel_right]
  \underline{\ } = 0 + -b := by rw [h]
 _{-} = -b
                 := by rw [zero_add]
-- 2ª demostración (basada en la 1ª en LN)
example
 (h : a + b = 0)
 : a = -b :=
 a = (a + b) + -b := by simp
  \underline{\ } = 0 + -b := by rw [h]
  _{-} = -b
                 := by simp
-- 3ª demostración (basada en la 1ª en LN)
example
  (h : a + b = 0)
  : a = -b :=
 have h1 : (a + b) + -b = 0 + -b := by rw [h]
 have h2 : (a + b) + -b = a := add_neg_cancel_right a b
 have h3 : 0 + -b = -b := zero add (-b)
 rwa [h2, h3] at h1
-- 4º demostración
example
```

```
(h : a + b = 0)
: a = -b :=
add_eq_zero_iff_eq_neg.mp h
```

4.11. Si R es un anillo, entonces -0 = 0

```
-- Demostrar que si R es un anillo, entonces
-- -\theta = \theta
-- Demostraciones en lenguaje natural (LN)
-- 1ª demostración en LN
-- =============
-- Por la suma con cero se tiene
-- \qquad 0 + 0 = 0
-- Aplicándole la propiedad
-- \forall a b \in R, a + b = 0 \rightarrow -a = b
-- se obtiene
-- - 0 = 0
-- 2ª demostración en LN
-- ================
-- Puesto que
\neg \forall a b \in R, a + b = 0 \rightarrow \neg a = b
-- basta demostrar que
-- \qquad 0 + 0 = 0
-- que es cierta por la suma con cero.
-- Demostraciones con Lean4
-- ============
import Mathlib.Algebra.Ring.Defs
import Mathlib.Tactic
variable {R : Type _} [Ring R]
-- 1º demostración (basada en la 1º en LN)
```

```
example : (-0 : R) = 0 :=
by
  have h1 : (0 : R) + 0 = 0 := add_zero 0
  show (-0 : R) = 0
  exact neg_eq_of_add_eq_zero_left h1
-- 2ª demostración (basada en la 2ª en LN)
example : (-0 : R) = 0 :=
by
  apply neg_eq_of_add_eq_zero_left
  rw [add_zero]
-- 3ª demostración
example : (-0 : R) = 0 :=
  neg_zero
-- 4ª demostración
example : (-0 : R) = 0 :=
by simp
```

4.12. Si R es un anillo y a ∈ R, entonces -(-a) = a

```
variable {R : Type _} [Ring R]
variable {a : R}
-- 1ª demostración
example : -(-a) = a :=
 have h1 : -a + a = 0 := add_left_neg a
 show - (-a) = a
 exact neg_eq_of_add_eq_zero_right h1
-- 2ª demostración
example : -(-a) = a :=
by
 apply neg_eq_of_add_eq_zero_right
  rw [add_left_neg]
-- 3ª demostración
example : -(-a) = a :=
neg_neg a
-- 4ª demostración
example : -(-a) = a :=
by simp
```

Bibliografía

- [1] J. A. Alonso. Lean para matemáticos ¹, 2021.
- [2] J. A. Alonso. Matemáticas en Lean ², 2021.
- [3] J. A. Alonso. DAO (Demostración Asistida por Ordenador) con Lean ³, 2021.
- [4] J. A. Alonso. Calculemus (Vol. 1: Demostraciones con Isabelle/HOL y Lean3) ⁴ , 2021.
- [5] J. Avigad, L. de Moura, and S. Kong. Theorem Proving in Lean4⁵, 2021.
- [6] J. Avigad, G. Ebner, and S. Ullrich. The Lean4 Manual ⁶, 2021.
- [7] J. Avigad, M. J. H. Heule, and W. Nawrocki. Logic and mechanized reasoning ⁷, 2023.
- [8] J. Avigad, R. Y. Lewis, and F. van Doorn. Logic and proof 8, 2021.
- [9] J. Avigad and P. Massot. Mathematics in Lean ⁹, 2023.
- [10] A. Baanen, A. Bentkamp, J. Blanchette, J. Hölzl, and J. Limperg. The Hitchhiker's Guide to Logical Verification ¹⁰, 2020.

¹https://github.com/jaalonso/Lean_para_matematicos

²https://github.com/jaalonso/Matematicas en Lean

³https://raw.githubusercontent.com/jaalonso/DAO con Lean/master/DAO con Lean.pdf

⁴https://raw.githubusercontent.com/jaalonso/Calculemus/master/Calculemus.pdf

⁵https://leanprover.github.io/theorem proving in lean4/

⁶https://leanprover.github.io/lean4/doc/

⁷https://avigad.github.io/lamr/logic_and_mechanized_reasoning.pdf

⁸https://leanprover.github.io/logic_and_proof/logic_and_proof.pdf

⁹https://leanprover-community.github.io/mathematics_in_lean/

¹⁰https://raw.githubusercontent.com/blanchette/logical_verification_2020/master/ hitchhikers guide.pdf

50 Bibliografía

[11] M. Ballard. Transition to advanced mathematics (Thinking and communicating like a mathematician) ¹¹.

- [12] K. Buzzard. Sets and logic (in Lean) 12.
- [13] K. Buzzard. Functions and relations (in Lean) 13.
- [14] K. Buzzard. Course on formalising mathematics ¹⁴, 2021.
- [15] K. Buzzard. Course on formalising mathematics ¹⁵, 2023.
- [16] K. Buzzard and M. Pedramfar. The Natural Number Game, version 1.3.3
- [17] D. T. Christiansen. Functional programming in Lean ¹⁷, 2023.
- [18] M. Dvořák. Lean 4 Cheatsheet 18.
- [19] S. Hazratpour. Introduction to proofs ¹⁹, 2022.
- [20] S. Hazratpour. Introduction to proofs with Lean proof assistant ²⁰, 2022.
- [21] R. Lewis. Formal proof and verification, 2022 21, 2022.
- [22] R. Lewis. Discrete structures and probability ²², 2023.
- [23] C. Löh. Exploring formalisation (A primer in human-readable mathematics in Lean 3 with examples from simplicial topology) ²³, 2022.
- [24] H. Macbeth. The mechanics of proof ²⁴, 2023.
- [25] P. Massot. Introduction aux mathématiques formalisées ²⁵.

```
11https://300.f22.matthewrobertballard.com/
12https://www.ma.imperial.ac.uk/~buzzard/M4000x_html/M40001/M40001_C1.html
13https://www.ma.imperial.ac.uk/~buzzard/M4000x_html/M40001/M40001_C2.html
14https://github.com/ImperialCollegeLondon/formalising-mathematics
15https://github.com/ImperialCollegeLondon/formalising-mathematics-2023
16https://www.ma.imperial.ac.uk/~buzzard/xena/natural_number_game/
17https://leanprover.github.io/functional_programming_in_lean/
18https://raw.githubusercontent.com/madvorak/lean4-cheatsheet/main/lean-tactics.pdf
19https://introproofs.github.io/s22/
20https://sinhp.github.io/teaching/2022-introduction-to-proofs-with-Lean
21https://github.com/BrownCS1951x/fpv2022
22https://github.com/brown-cs22/CS22-Lean-2023
23https://loeh.app.uni-regensburg.de/mapa/main.pdf
24https://hrmacbeth.github.io/math2001/index.html
25https://www.imo.universite-paris-saclay.fr/~pmassot/enseignement/math114/
```

Bibliografía 51

[26] F. L. Roux. Code Lean contenant les preuves d'un cours standard sur les espaces métriques ²⁶, 2020.

- [27] W. Schulze. Learning LeanProver ²⁷.
- [28] Varios. LFTCM 2020: Lean for the Curious Mathematician 2020 28.
- [29] D. J. Velleman. How to prove it with Lean ²⁹.

²⁶https://github.com/FredericLeRoux/LEAN ESPACES METRIQUES

²⁷https://youtube.com/playlist?list=PLYwF9EIrl42RFQgbmcR_LSCWRIx2WKbXs

²⁸https://leanprover-community.github.io/lftcm2020/schedule.html

²⁹https://djvelleman.github.io/HTPIwL/