# Calculemus (Vol. 2: Demostraciones con Lean4)

José A. Alonso Jiménez

Grupo de Lógica Computacional Dpto. de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial Universidad de Sevilla

Sevilla, 10 de julio de 2023 (versión del 30 de diciembre de 2023)

Esta obra está bajo una licencia Reconocimiento-NoComercial-Compartirlgual 2.5 Spain de Creative Commons.

#### Se permite:

- copiar, distribuir y comunicar públicamente la obra
- hacer obras derivadas

#### **Bajo las condiciones siguientes:**



**Reconocimiento**. Debe reconocer los créditos de la obra de la manera especificada por el autor.



**No comercial**. No puede utilizar esta obra para fines comerciales.



**Compartir bajo la misma licencia**. Si altera o transforma esta obra, o genera una obra derivada, sólo puede distribuir la obra generada bajo una licencia idéntica a ésta.

- Al reutilizar o distribuir la obra, tiene que dejar bien claro los términos de la licencia de esta obra.
- Alguna de estas condiciones puede no aplicarse si se obtiene el permiso del titular de los derechos de autor.

Esto es un resumen del texto legal (la licencia completa). Para ver una copia de esta licencia, visite <a href="http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/2">http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/2</a>. 5/es/ o envie una carta a Creative Commons, 559 Nathan Abbott Way, Stanford, California 94305, USA.

1.	Intro	oducción	9
2.	Dem	ostraciones de una propiedad de los números enteros	11
	2.1.	$\forall$ m n $\in$ $\mathbb{N}$ , Even n $\rightarrow$ Even (m * n)	11
3.	Prop	piedades elementales de los números reales	15
	3.1.	En $\mathbb{R}$ , (ab)c = b(ac)	15
	3.2.	En $\mathbb{R}$ , (cb)a = b(ac)	16
	3.3.	En $\mathbb{R}$ , a(bc) = b(ac)	17
	3.4.	En $\mathbb{R}$ , si ab = cd y e = f, entonces a(be) = c(df)	19
	3.5.	En $\mathbb{R}$ , si bc = ef, entonces ((ab)c)d = ((ae)f)d	20
	3.6.	En $\mathbb{R}$ , si c = ba-d y d = ab, entonces c = 0	22
	3.7.	En $\mathbb{R}$ , $(a+b)(a+b) = aa+2ab+bb$	23
	3.8.	En $\mathbb{R}$ , $(a+b)(c+d) = ac+ad+bc+bd$	25
	3.9.	En $\mathbb{R}$ , $(a+b)(a-b) = a^2-b^2$	27
	3.10.	En $\mathbb{R}$ , si c = da+b y b = ad, entonces c = 2ad	30
	3.11.	En $\mathbb{R}$ , si a+b = c, entonces (a+b)(a+b) = ac+bc	32
	3.12.	Si x e y son sumas de dos cuadrados, entonces xy también lo es	<b>s</b> 33
	3.13.	En $\mathbb{R}$ , $x^2 + y^2 = 0 \leftrightarrow x = 0 \land y = 0 \dots$	36
4.	Prop	piedades elementales de los anillos	41
	4.1.	Si R es un anillo y $a \in R$ , entonces $a + 0 = a$	41
	4.2.	Si R es un anillo y a $\in$ R, entonces a $+$ -a $=$ 0	42
	4.3.	Si R es un anillo y a, $b \in R$ , entonces -a + (a + b) = b	44
	4.4.	Si R es un anillo y a, $b \in R$ , entonces $(a + b) + -b = a$	46
	4.5.	Si R es un anillo y a, b, $c \in R$ tales que $a+b=a+c$ , entonces $b=c$	<del>.</del> 47
	4.6.	Si R es un anillo y a, b, $c \in R$ tales que $a+b=c+b$ , entonces $a=c$	<del>-</del> 50
	4.7.	Si R es un anillo y a $\in$ R, entonces a.0 = 0	52
	4.8.	Si R es un anillo y a $\in$ R, entonces 0.a = 0	

	4.9.	Si R es un anillo y a, $b \in R$ tales que $a+b=0$ , entonces $-a=b$	56
	4.10.	Si R es un anillo y a, $b \in R$ tales que $a+b=0$ , entonces $a=-b$	58
	4.11.	Si R es un anillo, entonces $-0 = 0$	60
	4.12.	Si R es un anillo y a $\in$ R, entonces -(-a) = a	62
	4.13.	Si R es un anillo y a, b $\in$ R, entonces a - b = a + -b	63
	4.14.	Si R es un anillo y a $\in$ R, entonces a - a = 0	64
	4.15.	En los anillos, $1 + 1 = 2 \dots$	65
	4.16.	Si R es un anillo y a $\in$ R, entonces 2a = a+a	65
5.	Prop	piedades elementales de los grupos	67
	5.1.	Si G es un grupo y a $\in$ G, entonces $aa^{-1} = 1$	67
	5.2.	Si G es un grupo y a $\in$ G, entonces a·1 = a	69
	5.3.	Si G es un grupo y a, $b \in G$ tales que $ab = 1$ entonces $a^{-1} = b$ .	70
	5.4.	Si G es un grupo y a, b $\in$ G, entonces (ab) <sup>-1</sup> = b <sup>-1</sup> a <sup>-1</sup>	72
6.	Prop	oiedades de orden en los números reales	75
	6.1.	En $\mathbb{R}$ , si a $\leq$ b, b $<$ c, c $\leq$ d y d $<$ e, entonces a $<$ e	75
	6.2.	En $\mathbb{R}$ , si $2a \le 3b$ , $1 \le a$ y $d = 2$ , entonces $d + a \le 5b$	78
	6.3.	En $\mathbb{R}$ , si $1 \le a$ y b $\le d$ , entonces $2 + a + e^b \le 3a + e^d$	79
	6.4.	En $\mathbb{R}$ , si a $\leq$ b y c $<$ d, entonces a + e <sup>c</sup> + f $\leq$ b + e <sup>d</sup> + f	81
	6.5.	En $\mathbb{R}$ , si d $\leq$ f, entonces c + e^(a + d) $\leq$ c + e^(a + f)	83
	6.6.	En $\mathbb{R}$ , si a $\leq$ b, entonces $\log(1+e^a) \leq \log(1+e^b)$	85
	6.7.	En $\mathbb{R}$ , si a $\leq$ b, entonces c - e^b $\leq$ c - e^a	87
	6.8.	En $\mathbb{R}$ , 2ab $\leq$ a <sup>2</sup> + b <sup>2</sup>	88
	6.9.	En $\mathbb{R}$ , $ ab  \leq (a^2+b^2)/2$ ]	90
	6.10.	En $\mathbb{R}$ , min(a,b) = min(b,a)	92
	6.11.	En $\mathbb{R}$ , max(a,b) = max(b,a)	94
	6.12.	En $\mathbb{R}$ , min(min(a,b),c) = min(a,min(b,c))	96
	6.13.	En $\mathbb{R}$ , min(a,b)+c = min(a+c,b+c)	100
	6.14.	En $\mathbb{R}$ , $ a  -  b  \le  a - b $	L04
	6.15.	En $\mathbb{R}$ , $\{0 < \epsilon, \epsilon \le 1,  x  < \epsilon,  y  < \epsilon\} \vdash  xy  < \epsilon \dots \dots$	L05
	6.16.	En $\mathbb{R}$ , a $<$ b $\rightarrow \neg$ (b $<$ a)	L09
	6.17.	Hay algún número real entre 2 y 3	
	6.18.	Si $(\forall \epsilon > 0)[x \le \epsilon]$ , entonces $x \le 0$	111
	6.19.	Si 0 <0, entonces a >37 para cualquier número a	13
	6.20.	$\{x \le y, y \not\le x\} \vdash x \le y \land x \ne y \dots \dots$	L15

	6.21.	$x \le y \land x \ne y \vdash y \nleq x \dots \dots$	.118
	6.22.	$(\exists x \in \mathbb{R})[2 < x < 3]$	.121
	6.23.	Si $(\exists z \in \mathbb{R})[x < z < y]$ , entonces $x < y$	.122
		En $\mathbb{R}$ , $x \le y \land x \ne y \rightarrow x \le y \land y \nleq x \dots$	
	6.25.	En $\mathbb{R}$ , si x $\leq$ y, entonces y $\not\leq$ x $\leftrightarrow$ x $\neq$ y	.126
	6.26.	Si  x + 3  <5, entonces -8 <x <2<="" th=""><th>.130</th></x>	.130
7.	Divis	sibilidad	133
	7.1.	Si $x,y,z \in \mathbb{N}$ , entonces $x \mid yxz$	.133
	7.2.	Si x divide a w, también divide a y(xz)+x²+w²	.134
	7.3.	Transitividad de la divisibilidad	.136
	7.4.	Si a divide a b y a c, entonces divide a b+c	.139
	7.5.	Conmutatividad del máximo común divisor	.141
	7.6.	Si (m   n $\wedge$ m $\neq$ n), entonces (m   n $\wedge$ $\neg$ (n   m))	.143
	7.7.	Existen números primos m y n tales que 4 < m < n < 10	.146
	7.8.	3 divide al máximo común divisor de 6 y 15	.146
8.	Retí	culos	149
	8.1.	En los retículos, $x \sqcap y = y \sqcap x$	.149
	8.2.	En los retículos, $x \sqcup y = y \sqcup x \dots \dots \dots$	.151
	8.3.	En los retículos, $(x \sqcap y) \sqcap z = x \sqcap (y \sqcap z) \dots$	.153
	8.4.	En los retículos, $(x \sqcup y) \sqcup z = x \sqcup (y \sqcup z) \ldots \ldots$	.157
	8.5.	En los retículos, $x \sqcap (x \sqcup y) = x \ldots \ldots$	.162
	8.6.	En los retículos, $x \sqcup (x \sqcap y) = x$	.165
	8.7.	En los retículos, una distributiva del ínfimo implica la otra	.167
	8.8.	En los retículos, una distributiva del supremos implica la otra	.168
9.	Anill	os ordenados	171
	9.1.	En los anillos ordenados, $a \le b \to 0 \le b - a \dots$	.171
	9.2.	En los anillos ordenados, $0 \le b - a \rightarrow a \le b \dots$	.172
	9.3.	En los anillos ordenados, $\{a \le b, 0 \le c\} \vdash ac \le bc \dots$	.174
10	). Espa	cios métricos	177
	10.1.	En los espacios métricos, dist $(x,y) \ge 0$	.177
11	Fund	ciones reales	181
	11.1.	La suma de una cota superior de f y una cota superior de g es una cota superior de f+g	.181

	11.2.	una cota inferior de f+g	.183
	11.3.	El producto de funciones no negativas es no negativo	
		Si a es una cota superior no negativa de f y b es es una cota	
		superior de la función no negativa g, entonces ab es una cota superior de fg	.188
	11.5.	La suma de dos funciones acotadas superiormente también lo está	.191
	11.6.	La suma de dos funciones acotadas inferiormente también lo está	.193
	11.7.	Si a es una cota superior de f y c $\geq$ 0, entonces ca es una cota superior de cf	.195
		Si $c \ge 0$ y f está acotada superiormente, entonces $c \cdot f$ también lo está	
		Si para cada a existe un $x$ tal que $f(x) > a$ , entonces $f$ no tiene cota superior	.199
	11.10.	Si para cada a existe un $x$ tal que $f(x)$ <a, <math="" entonces="">f no tiene cota inferior</a,>	.201
	11.11.	La función identidad no está acotada superiormente	.202
		Si f no está acotada superiormente, entonces $(\forall a)(\exists x)[f(x) > a]$	
		Si $\neg(\forall a)(\exists x)[f(x) > a]$ , entonces f está acotada superiormente	
		Suma de funciones monótonas	
		Si c es no negativo y f es monótona, entonces cf es monótona	
		La composición de dos funciones monótonas es monótona	
		Si f es monótona y f(a) <f(b), <b<="" a="" entonces="" td=""><td></td></f(b),>	
		Si a, b $\in \mathbb{R}$ tales que a $\leq$ b y f(b) $<$ f(a), entonces f no es monóton	
		No para toda $f : \mathbb{R} \to \mathbb{R}$ monótona, $(\forall a, b)[f(a) \le f(b) \to a \le b]$	
		Si f no es monótona, entonces $\exists x \exists y [x \le y \land f(y) < f(x)]$	
		La suma de dos funciones pares es par	
		El producto de dos funciones impares es par	
		El producto de una función par por una impar es impar Si f es par y g es impar, entonces (f ∘ g) es par	
		Para cualquier conjunto s, s $\subseteq$ s	
12		ía de conjuntos	233
		Si $r \subseteq s$ y $s \subseteq t$ , entonces $r \subseteq t$	
		• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	

	12.2.	Si a es una cota superior de s y a $\leq$ b, entonces b es una cota	
		superior de s	.235
	12.3.	La función ( $x \mapsto x + c$ ) es inyectiva	.237
	12.4.	Si c $\neq$ 0, entonces la función (x $\mapsto$ cx) es inyectiva	.238
	12.5.	La composición de funciones inyectivas es inyectiva	.239
	12.6.	La función ( $x \mapsto x + c$ ) es suprayectiva	.242
	12.7.	Si c $\neq$ 0, entonces la función (x $\mapsto$ cx) es suprayectiva	.244
	12.8.	Si c $\neq$ 0, entonces la función (x $\mapsto$ cx + d) es suprayectiva	.245
	12.9.	Si f: $\mathbb{R} \to \mathbb{R}$ es suprayectiva, entonces $\exists x \in \mathbb{R}$ tal que $f(x)^2 = 9$	.247
	12.10	La composición de funciones suprayectivas es suprayectiva .	.248
<b>1</b> 3	B. Lógi	ca	253
<b>1</b> 3		<b>ca</b> Si ¬(∃x)P(x), entonces (∀x)¬P(x)	
<b>1</b> 3	13.1.		.253
<b>1</b> 3	13.1. 13.2.	Si $\neg(\exists x)P(x)$ , entonces $(\forall x)\neg P(x)$	.253 .256
13	13.1. 13.2. 13.3.	Si $\neg(\exists x)P(x)$ , entonces $(\forall x)\neg P(x)$	.253 .256 .258
13	13.1. 13.2. 13.3. 13.4.	Si $\neg(\exists x)P(x)$ , entonces $(\forall x)\neg P(x)$	.253 .256 .258 .259
13	13.1. 13.2. 13.3. 13.4. 13.5.	Si $\neg(\exists x)P(x)$ , entonces $(\forall x)\neg P(x)$ . Si $(\forall x)\neg P(x)$ , entonces $\neg(\exists x)P(x)$ . Si $\neg(\forall x)P(x)$ , entonces $(\exists x)\neg P(x)$ . Si $(\exists x)\neg P(x)$ , entonces $\neg(\forall x)P(x)$ .	.253 .256 .258 .259 .261
	13.1. 13.2. 13.3. 13.4. 13.5.	Si $\neg(\exists x)P(x)$ , entonces $(\forall x)\neg P(x)$ . Si $(\forall x)\neg P(x)$ , entonces $\neg(\exists x)P(x)$ . Si $\neg(\forall x)P(x)$ , entonces $(\exists x)\neg P(x)$ . Si $(\exists x)\neg P(x)$ , entonces $\neg(\forall x)P(x)$ . $\neg \neg P \rightarrow P$ . $P \rightarrow \neg \neg P$ .	.253 .256 .258 .259 .261

### Capítulo 1

#### Introducción

Este libro es una recopilación de los ejercicios de demostración con Lean4 que se han ido publicando, desde el 10 de julio de 20023, en el blog Calculemus.

La ordenación de los ejercicios es simplemente temporal según su fecha de publicación en Calculemus y el orden de los ejercicios en Calculemus responde a los que me voy encontrando en mis lecturas.

En cada ejercicio, se comienza proponiendo soluciones en lenguaje natural y, a continuación, se exponen distintas demostraciones con Lean4 ordenadas desde las más detalladas a las más automáticas. Al final de cada ejercicio hay un enlace para interactuar con sus soluciones en Lean4 Web.

Las soluciones del libro están en este repositorio de GitHub.

El libro se irá actualizando periódicamente con los nuevos ejercicios que se proponen diariamente en Calculemus.

Este libro es una continuación de

- DAO (Demostración Asistida por Ordenador) con Lean que es una introducción a la demostración con Lean3 y
- Calculemus (Vol. 1: Demostraciones con Isabelle/HOL y Lean3) que es la recopilación de la primera parte de los ejercicios del blog con demostraciones en Isabelle/HOL y Lean3.

### Capítulo 2

### Demostraciones de una propiedad de los números enteros

#### 2.1. $\forall$ m n $\in$ $\mathbb{N}$ , Even n $\rightarrow$ Even (m \* n)

```
-- Demostrar que los productos de los números naturales por números
-- pares son pares.
-- Demostración en lenguaje natural
-- Si n es par, entonces (por la definición de 'Even') existe un k tal que
-- \qquad n = k + k \tag{1}
-- Por tanto,
-- mn = m(k + k) (por (1))
    = mk + mk (por la propiedad distributiva)
-- Por consiguiente, mn es par.
-- Demostraciones en Lean4
-- ===============
import Mathlib.Data.Nat.Basic
import Mathlib.Data.Nat.Parity
import Mathlib.Tactic
open Nat
```

```
-- 1ª demostración
-- ===========
example : \forall m n : \mathbb{N}, Even n \rightarrow Even (m * n) := by
  rintro m n \langle k, hk \rangle
  use m * k
  rw [hk]
  ring
-- 2ª demostración
-- ===========
example : \forall m n : \mathbb{N}, Even n \rightarrow Even (m * n) := by
  rintro m n (k, hk)
  use m * k
  rw [hk]
  rw [mul_add]
-- 3ª demostración
-- ===========
example : \forall m n : \mathbb{N}, Even n \rightarrow Even (m * n) := by
  rintro m n (k, hk)
  use m * k
  rw [hk, mul_add]
-- 4ª demostración
-- ===========
example : \forall m n : Nat, Even n \rightarrow Even (m * n) := by
  rintro m n (k, hk); use m * k; rw [hk, mul add]
-- 5ª demostración
-- ==========
example : \forall m n : \mathbb{N}, Even n \rightarrow Even (m * n) := by
  rintro m n (k, hk)
  exact (m * k, by rw [hk, mul_add])
-- 6ª demostración
-- ===========
example : ∀ m n : Nat, Even n → Even (m * n) :=
fun m n \langle k, hk \rangle \mapsto \langle m * k, by rw [hk, mul add] \rangle
```

```
-- 7º demostración
-- ===========
example : \forall m n : \mathbb{N}, Even n \rightarrow Even (m * n) := by
  rintro m n (k, hk)
  use m * k
  rw [hk]
  exact mul add m k k
-- 8ª demostración
-- ===========
example : \forall m n : \mathbb{N}, Even n \rightarrow Even (m * n) := by
  intros m n hn
  unfold Even at *
  cases hn with
  | intro k hk =>
   use m * k
    rw [hk, mul add]
-- 9ª demostración
-- ==========
example : \forall m n : \mathbb{N}, Even n \rightarrow Even (m * n) := by
  intros m n hn
  unfold Even at *
  cases hn with
  | intro k hk =>
    use m * k
    calc m * n
       = m * (k + k) := by exact congrArg (HMul.hMul m) hk
      = m * k + m * k := by exact mul add m k k
-- 10ª demostración
-- ============
example : \forall m n : Nat, Even n \rightarrow Even (m * n) := by
 intros; simp [*, parity_simps]
-- Lemas usados
-- =========
-- #check (mul_add : \forall \ a \ b \ c : \mathbb{N}, a * (b + c) = a * b + a * c)
```

Capítulo 2. Demostraciones de una propiedad de los números enteros 14

### Capítulo 3

### Propiedades elementales de los números reales

#### 3.1. En $\mathbb{R}$ , (ab)c = b(ac)

```
-- Demostrar que los números reales tienen la siguiente propiedad
-- (a * b) * c = b * (a * c)
-- Demostración en lenguaje natural
- - ------
-- Por la siguiente cadena de igualdades
-- (ab)c = (ba)c [por la conmutativa]
      = b(ac) [por la asociativa]
-- Demostraciones con Lean4
-- ================
import Mathlib.Tactic
import Mathlib.Data.Real.Basic
-- 1ª demostración
example
 (abc:\mathbb{R})
 : (a * b) * c = b * (a * c) :=
 (a * b) * c = (b * a) * c := by rw [mul\_comm a b]
           \_ = b * (a * c) := by rw [mul_assoc b a c]
```

#### 3.2. En $\mathbb{R}$ , (cb)a = b(ac)

```
: (c * b) * a = b * (a * c) :=
calc
 (c * b) * a
  = (b * c) * a := by rw [mul comm c b]
  _{-} = b * (c * a) := by rw [mul_assoc]
  \underline{\hspace{0.5cm}} = b * (a * c) := by rw [mul_comm c a]
-- 2ª demostración
example
  (abc:\mathbb{R})
  : (c * b) * a = b * (a * c) :=
  rw [mul_comm c b]
  rw [mul_assoc]
  rw [mul_comm c a]
-- 3ª demostración
example
  (abc:\mathbb{R})
 : (c * b) * a = b * (a * c) :=
by ring
-- Lemas usados
-- =========
-- #check (mul_comm : \forall (a b : \mathbb{R}), a * b = b * a)
-- #check (mul_assoc : \forall (a b c : \mathbb{R}), (a * b) * c = a * (b * c))
```

#### 3.3. En $\mathbb{R}$ , a(bc) = b(ac)

```
= (ba)c [por la conmutativa]
-- = b(ac) [por la asociativa]
-- Demostraciones en Lean4
import Mathlib.Tactic
import Mathlib.Data.Real.Basic
-- 1ª demostración
example
 (a b c : \mathbb{R}) : a * (b * c) = b * (a * c) :=
calc
  a * (b * c)
   = (a * b) * c := by rw [←mul_assoc]
  \underline{\phantom{a}} = (b * a) * c := by rw [mul\_comm a b]
  \_ = b * (a * c) := by rw [mul_assoc]
-- 2ª demostración
example
  (a b c : \mathbb{R}) : a * (b * c) = b * (a * c) :=
  rw [←mul_assoc]
  rw [mul_comm a b]
  rw [mul assoc]
-- 3ª demostración
example
  (a b c : \mathbb{R}) : a * (b * c) = b * (a * c) :=
by ring
-- Lemas usados
-- =========
-- #check (mul comm : \forall (a b : \mathbb{R}), a * b = b * a)
-- #check (mul_assoc : \forall (a b c : \mathbb{R}), (a * b) * c = a * (b * c))
```

## 3.4. En $\mathbb{R}$ , si ab = cd y e = f, entonces a(be) = c(df)

```
-- Demostrar que si a, b, c, d, e y f son números reales tales que
-- a * b = c * d y
-- e = f,
-- entonces
-- a * (b * e) = c * (d * f)
-- Demostración en leguaje natural
-- Por la siguiente cadena de igualdades
-- a(be)
     = a(bf) [por la segunda hipótesis]
= (ab)f [por la asociativa]
   = (cd)f [por la primera hipótesis]
= c(df) [por la asociativa]
-- Demostraciones en Lean4
-- ===============
import Mathlib.Tactic
import Mathlib.Data.Real.Basic
-- 1ª demostración
example
  (abcdef: \mathbb{R})
  (h1 : a * b = c * d)
  (h2 : e = f)
  : a * (b * e) = c * (d * f) :=
calc
  a * (b * e)
   = a * (b * f) := by rw [h2]
  \underline{\phantom{a}} = (a * b) * f := by rw [\leftarrow mul_assoc]
  _{-} = (c * d) * f := by rw [h1]
  \underline{\phantom{a}} = c * (d * f) := by rw [mul_assoc]
-- 2ª demostración
example
 (abcdef: \mathbb{R})
 (h1 : a * b = c * d)
```

```
(h2 : e = f)
  : a * (b * e) = c * (d * f) :=
  rw [h2]
  rw [←mul_assoc]
  rw [h1]
  rw [mul assoc]
-- 3ª demostración
example
  (abcdef: \mathbb{R})
  (h1 : a * b = c * d)
  (h2 : e = f)
  : a * (b * e) = c * (d * f) :=
  simp [*, ←mul_assoc]
-- Lemas usados
-- =========
-- #check (mul assoc : \forall (a b c : \mathbb{R}), (a * b) * c = a * (b * c))
```

#### 3.5. En $\mathbb{R}$ , si bc = ef, entonces ((ab)c)d = ((ae)f)d

```
import Mathlib.Data.Real.Basic
import Mathlib.Tactic
-- 1ª demostración
example
 (abcdef:\mathbb{R})
  (h : b * c = e * f)
  : ((a * b) * c) * d = ((a * e) * f) * d :=
calc
 ((a * b) * c) * d
   = (a * (b * c)) * d := by rw [mul_assoc a]
  _{-} = (a * (e * f)) * d := by rw [h]
  \underline{\phantom{a}} = ((a * e) * f) * d := by rw [\leftarrow mul_assoc a]
-- 2ª demostración
example
  (abcdef: \mathbb{R})
  (h : b * c = e * f)
  : ((a * b) * c) * d = ((a * e) * f) * d :=
by
  rw [mul assoc a]
  rw [h]
  rw [←mul_assoc a]
-- 3ª demostración
example
  (abcdef: \mathbb{R})
  (h : b * c = e * f)
  : ((a * b) * c) * d = ((a * e) * f) * d :=
by
  rw [mul_assoc a, h, ←mul_assoc a]
-- Lemas usados
-- =========
-- #check (mul_assoc : \forall (a b c : \mathbb{R}), (a * b) * c = a * (b * c))
```

#### 3.6. En $\mathbb{R}$ , si c = ba-d y d = ab, entonces c = 0

```
-- Demostrar que si a, b, c y d son números reales tales que
-- \qquad c = b * a - d
      d = a * b
-- entonces
-- c = 0
-- Demostración en lenguaje natural
-- Por la siguiente cadena de igualdades
-- c = ba - d [por la primera hipótesis]

-- = ab - d [por la conmutativa]

-- = ab - ab [por la segunda hipótesis]
       = 0
-- Demostraciones en Lean4
import Mathlib.Data.Real.Basic
import Mathlib.Tactic
-- 1ª demostración
example
 (a b c d : \mathbb{R})
  (h1 : c = b * a - d)
  (h2 : d = a * b)
 : c = 0 :=
calc
 c = b * a - d := by rw [h1]

= a * b - d := by rw [mul\_comm]
  _{-} = a * b - a * b := by rw [h2]
                   := by rw [sub self]
-- 2ª demostración
example
 (abcd:\mathbb{R})
  (h1 : c = b * a - d)
 (h2 : d = a * b)
 : c = 0 :=
by
```

```
rw [h1]
  rw [mul_comm]
  rw [h2]
  rw [sub self]
-- 3ª demostración
example
  (abcd:\mathbb{R})
  (h1 : c = b * a - d)
  (h2 : d = a * b)
  : c = 0 :=
by
  rw [h1, mul comm, h2, sub self]
-- Lemas usados
-- ========
-- #check (mul comm : \forall (a b : \mathbb{R}), a * b = b * a)
-- #check (sub_self : \forall (a : \mathbb{R}), a - a = 0)
```

#### 3.7. En $\mathbb{R}$ , (a+b)(a+b) = aa+2ab+bb

```
-- -----
import Mathlib.Data.Real.Basic
import Mathlib.Tactic
variable (a b c : R)
-- 1ª demostración
example:
 (a + b) * (a + b) = a * a + 2 * (a * b) + b * b :=
calc
 (a + b) * (a + b)
  = (a + b) * a + (a + b) * b := by rw [mul_add]

= a * a + b * a + (a + b) * b := by rw [add_mul]
  = a * a + b * a + (a * b + b * b) := by rw [add_mul]
  \_ = a * a + b * a + a * b + b * b := by rw [\leftarrowadd_assoc]
  = a * a + (b * a + a * b) + b * b := by rw [add assoc (a * a)]
  \_ = a * a + (a * b + a * b) + b * b := by rw [mul comm b a]
  _{-} = a * a + 2 * (a * b) + b * b := by rw [\leftarrowtwo_mul]
-- 2ª demostración
example:
 (a + b) * (a + b) = a * a + 2 * (a * b) + b * b :=
 (a + b) * (a + b)
  = a * a + b * a + (a * b + b * b) := by rw [mul add, add mul, add mul]
  \_ = a * a + (b * a + a * b) + b * b := by rw [\leftarrowadd_assoc, add_assoc (a * a)]
  \_ = a * a + 2 * (a * b) + b * b := by rw [mul_comm b a, \leftarrowtwo_mul]
-- 3ª demostración
example:
 (a + b) * (a + b) = a * a + 2 * (a * b) + b * b :=
calc
 (a + b) * (a + b)
  = a * a + b * a + (a * b + b * b) := by ring
  = a * a + (b * a + a * b) + b * b := by ring
  _{-} = a * a + 2 * (a * b) + b * b := by ring
-- 4ª demostración
example:
 (a + b) * (a + b) = a * a + 2 * (a * b) + b * b :=
by ring
-- 5ª demostración
example:
```

```
(a + b) * (a + b) = a * a + 2 * (a * b) + b * b :=
by
  rw [mul_add]
  rw [add mul]
  rw [add mul]
  rw [←add assoc]
  rw [add_assoc (a * a)]
  rw [mul comm b a]
  rw [←two mul]
-- 6ª demostración
example:
  (a + b) * (a + b) = a * a + 2 * (a * b) + b * b :=
  rw [mul_add, add_mul, add_mul]
  rw [←add assoc, add assoc (a * a)]
  rw [mul comm b a, ←two mul]
-- 7ª demostración
example :
  (a + b) * (a + b) = a * a + 2 * (a * b) + b * b :=
by linarith
-- Lemas usados
-- =========
-- \#check (add_assoc : \forall a b c : \mathbb{R}, (a + b) + c = a + (b + c))
-- \#check\ (add\_mul : \forall \ a \ b \ c : \mathbb{R},\ (a + b) * c = a * c + b * c)
-- #check (mul_add : \forall \ a \ b \ c : \mathbb{R}, a * (b + c) = a * b + a * c)
-- #check (mul comm : \forall (a b : \mathbb{R}), a * b = b * a)
-- #check (two_mul : \forall (a : \mathbb{R}), 2 * a = a + a)
```

#### 3.8. En $\mathbb{R}$ , (a+b)(c+d) = ac+ad+bc+bd

```
-- Por la siguiente cadena de igualdades
-- (a + b)(c + d)
      = a(c + d) + b(c + d) [por la distributiva]
\begin{array}{lll} -- & = ac + ad + b(c + d) & [por \ la \ distributiva] \\ -- & = ac + ad + (bc + bd) & [por \ la \ distributiva] \\ -- & = ac + ad + bc + bd & [por \ la \ asociativa] \end{array}
-- Demostraciones con Lean4
-- ==============
import Mathlib.Data.Real.Basic
import Mathlib.Tactic
variable (a b c d : \mathbb{R})
-- 1ª demostración
example
 : (a + b) * (c + d) = a * c + a * d + b * c + b * d :=
calc
  (a + b) * (c + d)
   = a * (c + d) + b * (c + d) := by rw [add_mul]

= a * c + a * d + b * (c + d) := by rw [mul_add]
  \_ = a * c + a * d + (b * c + b * d) := by rw [mul_add]
  \_ = a * c + a * d + b * c + b * d := by rw [\leftarrowadd_assoc]
-- 2ª demostración
example
  : (a + b) * (c + d) = a * c + a * d + b * c + b * d :=
calc
  (a + b) * (c + d)
   = a * (c + d) + b * (c + d) := by ring

= a * c + a * d + b * (c + d) := by ring
  _{-} = a * c + a * d + (b * c + b * d) := by ring
  \_ = a * c + a * d + b * c + b * d := by ring
-- 3ª demostración
example: (a + b) * (c + d) = a * c + a * d + b * c + b * d :=
by ring
-- 4º demostración
example
 : (a + b) * (c + d) = a * c + a * d + b * c + b * d :=
   rw [add mul]
```

```
rw [mul_add]
rw [mul_add]
rw [← add_assoc]

-- 5² demostración
example : (a + b) * (c + d) = a * c + a * d + b * c + b * d :=
by rw [add_mul, mul_add, mul_add, ←add_assoc]

-- Lemas usados
-- ==========

-- #check (add_mul : ∀ (a b c : ℝ), (a + b) * c = a * c + b * c)
-- #check (mul_add : ∀ (a b c : ℝ), a * (b + c) = a * b + a * c)
-- #check (add_assoc : ∀ (a b c : ℝ), (a + b) + c = a + (b + c))
```

#### 3.9. En $\mathbb{R}$ , (a+b)(a-b) = a^2-b^2

```
-- Demostrar que si a y b son números reales, entonces
-- (a + b) * (a - b) = a^2 - b^2
-- Demostración en lenguaje natural
-- Por la siguiente cadena de igualdades:
   (a + b)(a - b)
     = a(a - b) + b(a - b)
                                    [por la distributiva]
    = (aa - ab) + b(a - b)
                                    [por la distributiva]
                                    [por def. de cuadrado]
    = (a^2 - ab) + b(a - b)
    = (a^2 - ab) + (ba - bb)
                                    [por la distributiva]
    = (a^2 - ab) + (ba - b^2)
                                    [por def. de cuadrado]
    = (a^2 + -(ab)) + (ba - b^2)
                                    [por def. de resta]
    = a^2 + (-(ab) + (ba - b^2))
                                    [por la asociativa]
    = a^2 + (-(ab) + (ba + -b^2))
                                    [por def. de resta]
   = a^2 + ((-(ab) + ba) + -b^2)
                                    [por la asociativa]
    = a^2 + ((-(ab) + ab) + -b^2)
                                    [por la conmutativa]
    = a^2 + (0 + -b^2)
                                    [por def. de opuesto]
    = (a^2 + 0) + -b^2
                                     [por asociativa]
   = a^2 + -b^2
                                     [por def. de cero]
-- = a^2 - b^2
                                     [por def. de resta]
```

```
-- Demostraciones con Lean4
import Mathlib.Data.Real.Basic
import Mathlib.Tactic
variable (a b : R)
-- 1ª demostración
-- ==========
example : (a + b) * (a - b) = a^2 - b^2 :=
calc
 (a + b) * (a - b)
 (a^2 - a * b) + (b * a - b * b) := by rw [mul_sub]
 \_ = (a^2 - a * b) + (b * a - b^2) := by rw [\leftarrow pow_two]
  = (a^2 + -(a * b)) + (b * a - b^2) := by ring 
   = a^2 + (-(a * b) + (b * a - b^2)) := by rw [add assoc]
   = a^2 + (-(a * b) + (b * a + -b^2)) := by ring
 = a^2 + ((-(a * b) + b * a) + -b^2) := by rw [\leftarrow add assoc]
                                         (-(a * b)) (b * a) (-b^2)
  = a^2 + ((-(a * b) + a * b) + -b^2) := by rw [mul comm]
 _{-} = a^2 + (0 + -b^2)
                                   := by rw [neg add self (a * b)]
  = (a^2 + 0) + -b^2
                                   := by rw [← add assoc]
 = a^2 + -b^2
                                   := by rw [add_zero]
 _{-} = a^2 - b^2
                                   := by linarith
-- 2ª demostración
-- =========
example : (a + b) * (a - b) = a^2 - b^2 :=
calc
 (a + b) * (a - b)
 _{-} = (a^2 - a * b) + (b * a - b * b) := by ring
 _{-} = (a^2 - a * b) + (b * a - b^2) := by ring
  _{-} = (a^2 + -(a * b)) + (b * a - b^2) := by ring
 = a^2 + (-(a * b) + (b * a - b^2)) := by ring
 = a^2 + (-(a * b) + (b * a + -b^2)) := by ring
```

```
= a^2 + ((-(a * b) + b * a) + -b^2) := by ring
  _{-} = a^2 + ((-(a * b) + a * b) + -b^2) := by ring
  = a^2 + (0 + -b^2)
                                           := by ring
   = (a^2 + 0) + -b^2 
                                           := by ring
  = a^2 + -b^2
                                           := by ring
  _{-} = a^2 - b^2
                                           := by ring
-- 3ª demostración
-- ==========
example: (a + b) * (a - b) = a^2 - b^2 :=
by ring
-- 4ª demostración
-- ===========
-- El lema anterior es
lemma aux : (a + b) * (c + d) = a * c + a * d + b * c + b * d :=
by ring
-- La demostración es
example : (a + b) * (a - b) = a^2 - b^2 :=
by
  rw [sub_eq_add_neg]
  rw [aux]
  rw [mul neg]
  rw [add_assoc (a * a)]
  rw [mul_comm b a]
  rw [neg_add_self]
  rw [add zero]
  rw [← pow two]
  rw [mul neg]
  rw [← pow two]
  rw [~ sub_eq_add_neg]
-- Lemas usados
-- =========
-- \#check (add_assoc : \forall (a b c : \mathbb{R}), (a + b) + c = a + (b + c))
-- #check (add_zero : \forall (a : \mathbb{R}), a + 0 = a)
-- #check (add mul : \forall (a b c : \mathbb{R}), (a + b) * c = a * c + b * c)
-- #check (mul comm : \forall (a b : \mathbb{R}), a * b = b * a)
-- #check (mul_neg : \forall (a b : \mathbb{R}), a * -b = -(a * b))
-- #check (mul_sub : ∀ (a b c : ℝ), a * (b - c) = a * b - a * c)
-- #check (neg add self : \forall (a : \mathbb{R}), -a + a = 0)
```

```
-- #check (pow_two : \forall (a : \mathbb{R}), a ^ 2 = a * a)
-- #check (sub_eq_add_neg : \forall (a b : \mathbb{R}), a - b = a + -b)
```

## 3.10. En $\mathbb{R}$ , si c = da+b y b = ad, entonces c = 2ad

```
-- Demostrar que si a, b, c y d son números reales tales que
   c = d * a + b
     b = a * d
-- entonces
-- c = 2 * a * d
-- Demostración en lenguaje natural
-- Por la siguiente cadena de igualdades
c = da + b [por la primera hipótesis] da + da [por la segunda hipótesis]
      = ad + ad [por la conmutativa]
      = 2(ad)
                  [por la def. de doble]
      = 2ad
                   [por la asociativa]
-- Demostraciones con Lean4
import Mathlib.Data.Real.Basic
import Mathlib.Tactic
variable (a b c d : \mathbb{R})
-- 1ª demostración
example
 (h1 : c = d * a + b)
 (h2 : b = a * d)
 : c = 2 * a * d :=
calc
 c = d * a + b := by rw [h1]
 \underline{\ } = d * a + a * d := by rw [h2]
```

```
\underline{\phantom{a}} = a * d + a * d := by rw [mul\_comm d a]
 -- 2ª demostración
example
 (h1 : c = d * a + b)
 (h2 : b = a * d)
  : c = 2 * a * d :=
by
  rw [h2] at h1
  clear h2
  rw [mul comm d a] at h1
  rw [- two_mul (a*d)] at h1
  rw [← mul_assoc 2 a d] at h1
  exact h1
-- 3ª demostración
example
 (h1 : c = d * a + b)
 (h2 : b = a * d)
  : c = 2 * a * d :=
by rw [h1, h2, mul_comm d a, ← two_mul (a * d), mul_assoc]
-- 4ª demostración
example
 (h1 : c = d * a + b)
 (h2 : b = a * d)
  : c = 2 * a * d :=
by
  rw [h1]
  rw [h2]
  ring
-- 5ª demostración
example
 (h1 : c = d * a + b)
  (h2 : b = a * d)
  : c = 2 * a * d :=
by
  rw [h1, h2]
  ring
-- 6ª demostración
example
```

## 3.11. En $\mathbb{R}$ , si a+b = c, entonces (a+b)(a+b) = ac+bc

```
import Mathlib.Data.Real.Basic
import Mathlib.Tactic
variable (a b c : \mathbb{R})
-- 1ª demostración
example
  (h : a + b = c)
  : (a + b) * (a + b) = a * c + b * c :=
calc
  (a + b) * (a + b)
    = (a + b) * c := by exact congrArg (HMul.hMul <math>(a + b)) h
  _{-} = a * c + b * c := by rw [add_mul]
-- 2ª demostración
example
  (h : a + b = c)
  : (a + b) * (a + b) = a * c + b * c :=
  nth rewrite 2 [h]
  rw [add_mul]
-- Lemas usados
-- =========
-- #check (add_mul : \forall (a b c : \mathbb{R}), (a + b) * c = a * c + b * c)
```

## 3.12. Si x e y son sumas de dos cuadrados, entonces xy también lo es

```
-- x = a^2 + b^2
     y = c^2 + d^2
-- Entonces,
-- xy = (ac - bd)^2 + (ad + bc)^2
-- En efecto,
-- xy = (a^2 + b^2)(c^2 + d^2)
        = a^2c^2 + b^2d^2 + a^2d^2 + b^2c^2
         = a^2c^2 - 2acbd + b^2d^2 + a^2d^2 + 2adbc + b^2c^2
         = (ac - bd)^2 + (ad + bc)^2
-- Por tanto, xy es la suma de dos cuadrados.
-- Demostraciones con Lean4
-- ================
import Mathlib.Tactic
variable \{\alpha : Type _{-}\} [CommRing \alpha]
variable \{x \ y : \alpha\}
-- (suma de cuadrados x) afirma que x se puede escribir como la suma
-- de dos cuadrados.
def suma de cuadrados (x : \alpha) :=
  \exists a b, x = a^2 + b^2
-- 1ª demostración
example
  (hx : suma_de_cuadrados x)
  (hy : suma_de_cuadrados y)
  : suma_de_cuadrados (x * y) :=
  rcases hx with (a, b, xeq : x = a^2 + b^2)
  -- a b : α
  -- xeq : x = a ^2 + b ^2
  rcases hy with (c, d, yeq : y = c^2 + d^2)
  -- c d : α
  -- yeq : y = c^2 + d^2
  have h1: x * y = (a*c - b*d)^2 + (a*d + b*c)^2 :=
    calc x * y
         = (a^2 + b^2) * (c^2 + d^2) :=
                by rw [xeq, yeq]
       = a^2*c^2 + b^2*d^2 + a^2*d^2 + b^2*c^2 :=
                by ring
       = a^2*c^2 - 2*a*c*b*d + b^2*d^2 + a^2*d^2 + 2*a*d*b*c + b^2*c^2 :=
                by ring
       = (a*c - b*d)^2 + (a*d + b*c)^2 :=
                by ring
```

```
have h2 : \exists f, x * y = (a*c - b*d)^2 + f^2 :=
   Exists.intro (a*d + b*c) h1
 have h3 : \exists e f, x * y = e^2 + f^2 :=
   Exists.intro (a*c - b*d) h2
 show suma de cuadrados (x * y)
 exact h3
-- 2ª demostración
example
 (hx : suma_de_cuadrados x)
 (hy : suma_de_cuadrados y)
  : suma_de_cuadrados (x * y) :=
 rcases hx with (a, b, xeq : x = a^2 + b^2)
 -- a b : α
 -- xeq : x = a ^2 + b ^2
 rcases hy with \langle c, d, yeq : y = c^2 + d^2 \rangle
 -- c d : \alpha
 -- yeq : y = c ^2 + d ^2
 have h1: x * y = (a*c - b*d)^2 + (a*d + b*c)^2 :=
   calc x * y
        = (a^2 + b^2) * (c^2 + d^2) := by rw [xeq, yeq]
        = (a*c - b*d)^2 + (a*d + b*c)^2 := by ring
 have h2 : \exists e f, x * y = e^2 + f^2 :=
   by tauto
 show suma_de_cuadrados (x * y)
 exact h2
-- 3ª demostración
example
  (hx : suma de cuadrados x)
  (hy : suma de cuadrados y)
 : suma de cuadrados (x * y) :=
 rcases hx with (a, b, xeq)
  -- a b : α
 -- xeq : x = a ^2 + b ^2
 rcases hy with (c, d, yeq)
 -- c d : α
 -- yeq : y = c^2 + d^2
 rw [xeq, yeq]
 -- \vdash suma de cuadrados ((a ^ 2 + b ^ 2) * (c ^ 2 + d ^ 2))
 use a*c - b*d, a*d + b*c
 -- \vdash (a ^2 + b ^2) * (c ^2 + d ^2)
 -- = (a * c - b * d) ^2 + (a * d + b * c) ^2
```

```
ring
-- 4ª demostración
example
(hx : suma_de_cuadrados x)
(hy : suma_de_cuadrados y)
: suma_de_cuadrados (x * y) :=

by

rcases hx with (a, b, rfl)
-- \( \times \text{ suma_de_cuadrados } ((a ^ 2 + b ^ 2) * y) \)

rcases hy with (c, d, rfl)
-- \( \times \text{ suma_de_cuadrados } ((a ^ 2 + b ^ 2) * (c ^ 2 + d ^ 2)) \)

use a*c - b*d, a*d + b*c
-- \( \times (a ^ 2 + b ^ 2) * (c ^ 2 + d ^ 2) \)
-- \( = (a * c - b * d) ^ 2 + (a * d + b * c) ^ 2 \)

ring
```

#### 3.13. En $\mathbb{R}$ , $x^2 + y^2 = 0 \leftrightarrow x = 0$ $\wedge y = 0$

```
-- Demostrar que si x, y \in \mathbb{R}, entonces
   x^2 + y^2 = 0 \leftrightarrow x = 0 \land y = 0
-- Demostración en lenguaje natural
-- En la demostración usaremos el siguiente lema auxiliar
-- (\forall x, y \in \mathbb{R})[x^2 + y^2 = 0 \rightarrow x = 0]
-- Para la primera implicación, supongamos que
-- \qquad x^2 + y^2 = 0
                                                                          (1)
-- Entonces, por el lema auxiliar,
    x = 0
                                                                          (2)
-- Además, aplicando la conmutativa a (1), se tiene
-- y^2 + x^2 = 0
-- y, por el lema auxiliar,
-- y = 0
                                                                          (3)
-- De (2) y (3) se tiene
-- \qquad x = 0 \ \land \ y = 0
```

```
-- Para la segunda implicación, supongamos que
-- x = 0 \land y = 0
-- Por tanto,
-- X^2 + V^2 = 0^2 + 0^2
               = 0
-- En la demostración del lema auxiliar se usarán los siguientes lemas
     (\forall x \in \mathbb{R})(\forall n \in \mathbb{N})[x^n = 0 \rightarrow x = 0]
                                                                               (L1)
      (\forall \ x, \ y \in \mathbb{R})[x \le y \to y \le x \to x = y]
                                                                               (L2)
     (\forall \ x, \ y \in \mathbb{R})[0 \le y \to x \le x + y]
                                                                               (L3)
     (\forall \ x \in \mathbb{R})[0 \le x^2]
                                                                               (L4)
-- Por el lema L1, para demostrar el lema auxiliar basta demostrar
-- x^2 = 0
                                                                               (1)
-- y, por el lema L2, basta demostrar las siguientes desigualdades

\begin{array}{ccc}
-- & X^2 \leq 0 \\
-- & 0 \leq X^2
\end{array}

                                                                               (2)
      0 \leq X^2
                                                                               (3)
-- La prueba de la (2) es
-- x^2 \le x^2 + y^2 [por L3 y L4]
-- = 0 [por la hipótesis]
-- La (3) se tiene por el lema L4.
-- Demostraciones con Lean 4
import Mathlib.Data.Real.Basic
variable {x y : R}
-- 1ª demostración del lema auxiliar
example
 (h : x^2 + y^2 = 0)
  : x = 0 :=
by
  have h' : x^2 = 0 := by
  { apply le_antisymm
    . show x ^2 \le 0
      calc x ^2 \le x^2 + y^2 := by simp [le_add_of_nonneg_right,
                                               pow two nonneg]
                 _ = 0
                               := by exact h
    . show 0 \le x ^2
      apply pow_two_nonneg }
```

```
show x = 0
 exact pow_eq_zero h'
-- 2ª demostración lema auxiliar
example
 (h : x^2 + y^2 = 0)
  : x = 0 :=
by
  have h' : x^2 = 0 := by
  { apply le_antisymm
    . -- \vdash x ^2 \le 0
      calc x ^2 \le x^2 + y^2 := by simp [le_add_of_nonneg_right,
                                            pow_two_nonneg]
               _ = 0
                             := by exact h
    . -- \vdash 0 \le x ^2
      apply pow two nonneg }
  exact pow eq zero h'
-- 3ª demostración lema auxiliar
lemma aux
 (h : x^2 + y^2 = 0)
  : x = 0 :=
 have h' : x ^2 = 0 := by linarith [pow_two_nonneg x, pow_two_nonneg y]
 pow_eq_zero h'
-- 1ª demostración
-- ===========
example : x^2 + y^2 = 0 \leftrightarrow x = 0 \land y = 0 :=
by
  constructor
  . -- \vdash x ^2 + y ^2 = 0 \rightarrow x = 0 \land y = 0
    intro h
    -- h : x ^2 + y ^2 = 0
    -- \vdash x = 0 \land y = 0
    constructor
    \cdot \cdot - \cdot \vdash x = 0
      exact aux h
    \cdot \cdot - \cdot \vdash y = 0
      rw [add_comm] at h
      -- h : x ^2 + y ^2 = 0
```

```
exact aux h
  . -- \vdash x = 0 \land y = 0 \rightarrow x ^2 + y ^2 = 0
    intro h1
    -- h1 : x = 0 \land y = 0
    -- \vdash x ^2 + y ^2 = 0
    rcases h1 with (h2, h3)
    -- h2 : x = 0
    -- h3 : y = 0
    rw [h2, h3]
    -- \vdash 0 ^ 2 + 0 ^ 2 = 0
    norm_num
-- 2ª demostración
-- -----
example : x^2 + y^2 = 0 \leftrightarrow x = 0 \land y = 0 :=
by
  constructor
  . -- \vdash x ^2 + y ^2 = 0 \rightarrow x = 0 \land y = 0
    intro h
    -- h : x ^2 + y ^2 = 0
    -- \vdash x = 0 \land y = 0
    constructor
    \cdot - - \vdash x = 0
       exact aux h
    \cdot \cdot - \cdot \mid y = 0
      rw [add_comm] at h
      -- h : x ^2 + y ^2 = 0
       exact aux h
  . -- \vdash x = 0 \land y = 0 \rightarrow x ^2 + y ^2 = 0
    rintro (h1, h2)
    -- h1 : x = 0
    -- h2 : y = 0
    -- \vdash x ^2 + y ^2 = 0
    rw [h1, h2]
    -- \vdash 0 ^2 + 0 ^2 = 0
    norm num
-- 3ª demostración
-- ==========
example : x ^2 + y ^2 = 0 \leftrightarrow x = 0 \land y = 0 := by
  constructor
  \cdot - - \vdash x ^2 + y ^2 = 0 \rightarrow x = 0 \land y = 0
    intro h
```

```
-- h : x ^2 + y ^2 = 0
    -- \vdash x = 0 \land y = 0
    constructor
    \cdot - x = 0
      exact aux h
    y = 0
      rw [add_comm] at h
      -- h : y ^2 + x ^2 = 0
      exact aux h
  . -- \vdash x = 0 \land y = 0 \rightarrow x ^2 + y ^2 = 0
    rintro (rfl, rfl)
    -- \vdash 0 ^2 + 0 ^2 = 0
    norm_num
-- Lemas usados
-- =========
-- #check (add comm x y : x + y = y + x)
-- #check (le_add_of_nonneg_right : 0 \le y \rightarrow x \le x + y)
-- #check (le antisymm : x \le y \rightarrow y \le x \rightarrow x = y)
-- #check (pow_eq_zero : \forall \{n : \mathbb{N}\}, x \land n = 0 \rightarrow x = 0)
-- #check (pow_two_nonneg x : 0 \le x ^ 2)
```

#### Capítulo 4

# Propiedades elementales de los anillos

# 4.1. Si R es un anillo y a ∈ R, entonces a + 0 = a

```
_ = a := by rw [zero_add]
-- 2ª demostración
example : a + 0 = a :=
by
  rw [add comm]
  rw [zero add]
-- 3ª demostración
example : a + 0 = a :=
by rw [add_comm, zero_add]
-- 4ª demostración
example : a + 0 = a :=
by exact add_zero a
-- 5ª demostración
example : a + 0 = a :=
 add zero a
-- 5ª demostración
example : a + 0 = a :=
by simp
-- Lemas usados
-- =========
variable (a b : R)
-- #check (add comm a b : a + b = b + a)
-- \#check\ (zero\_add\ a\ :\ 0\ +\ a\ =\ a)
```

### 4.2. Si R es un anillo y a ∈ R, entonces a + -a= 0

```
-- Demostrar en Lean4 que si R es un anillo, entonces
-- ∀ a : R, a + -a = 0
```

```
-- Demostración en lenguaje natural
-- Por la siguiente cadena de igualdades
-- a + -a = -a + a [por la conmutativa de la suma]
                     [por el axioma de inverso por la izquierda]
import Mathlib.Algebra.Ring.Defs
variable {R : Type _} [Ring R]
variable (a : R)
-- 1ª demostración
-- ==========
example : a + -a = 0 :=
calc a + -a = -a + a := by rw [add_comm]
         _ = 0 := by rw [add_left_neg]
-- 2ª demostración
-- ===========
example : a + -a = 0 :=
  rw [add comm]
  rw [add_left_neg]
-- 3ª demostración
-- ==========
example : a + -a = 0 :=
by rw [add_comm, add_left_neg]
-- 4ª demostración
-- ==========
example : a + -a = 0 :=
by exact add neg self a
-- 5ª demostración
-- ===========
example : a + -a = 0 :=
 add_neg_self a
```

## 4.3. Si R es un anillo y a, $b \in R$ , entonces -a + (a + b) = b

```
-- Demostrar en Lean4 que si R es un anillo, entonces
-- \forall a, b : R, -a + (a + b) = b
-- Demostración en lenguaje natural
-- -----
-- Por la siguiente cadena de igualdades
-a + (a + b) = (-a + a) + b [por la asociativa]
               = 0 + b [por inverso por la izquierda]
                          [por cero por la izquierda]
import Mathlib.Algebra.Ring.Defs
variable {R : Type _} [Ring R]
variable (a b : R)
-- Demostraciones con Lean4
- - -----
-- 1º demostración
example : -a + (a + b) = b :=
```

```
calc -a + (a + b) = (-a + a) + b := by rw [\leftarrow add_assoc]
               -- 2ª demostración
example : -a + (a + b) = b :=
by
  rw [←add assoc]
  rw [add left neg]
  rw [zero add]
-- 3ª demostración
example : -a + (a + b) = b :=
by rw [←add_assoc, add_left_neg, zero_add]
-- 4ª demostración
example : -a + (a + b) = b :=
by exact neg add cancel left a b
-- 5ª demostración
example : -a + (a + b) = b :=
 neg add cancel left a b
-- 6ª demostración
example : -a + (a + b) = b :=
by simp
-- Lemas usados
-- =========
-- variable (c : R)
-- \#check\ (add\_assoc\ a\ b\ c\ :\ (a+b)+c=a+(b+c))
-- #check (add left neg a: -a + a = 0)
-- #check (neg_add_cancel_left a b : -a + (a + b) = b)
-- #check (zero add a : 0 + a = a)
```

# 4.4. Si R es un anillo y a, b ∈ R, entonces (a + b) + -b = a

```
__________
-- Demostrar en Lean4 que si R es un anillo, entonces
-- \forall a, b : R, (a + b) + -b = a
-- Demostración en lenguaje natural
-- Por la siguiente cadena de igualdades
-- (a + b) + -b = a + (b + -b) [por la asociativa]
            -- Demostraciones con Lean4
import Mathlib.Algebra.Ring.Defs
variable {R : Type _} [Ring R]
variable (a b : R)
-- 1ª demostración
example : (a + b) + -b = a :=
calc
 (a + b) + -b = a + (b + -b) := by rw [add assoc]
         -- 2ª demostración
example : (a + b) + -b = a :=
 rw [add_assoc]
 rw [add right neg]
 rw [add zero]
-- 3ª demostración
example : (a + b) + -b = a :=
by rw [add assoc, add right neg, add zero]
-- 4ª demostración
example : (a + b) + -b = a :=
```

# 4.5. Si R es un anillo y a, b, c ∈ R tales que a+b=a+c, entonces b=c

```
-- = (-a + a) + c [por asociativa]
      = 0 + c [por suma con opuesto]
       = c
                       [por suma con cero]
-- 2º demostración en LN
-- =============
-- Por la siguiente cadena de implicaciones
-- a + b = a + c
    => -a + (a + b) = -a + (a + c) [sumando -a]
   ==> (-a+a)+b=(-a+a)+c [por la asociativa]
    ==> 0 + b = 0 + b
                                      [suma con opuesto]
   ==> b = c
                                      [suma con cero]
-- 3ª demostración en LN
-- ==============
-- Por la siguiente cadena de igualdades
-- b = -a + (a + b)
     = -a + (a + c) [por la hipótesis]
      = c
-- Demostraciones con Lean4
import Mathlib.Algebra.Ring.Defs
import Mathlib.Tactic
variable {R : Type _} [Ring R]
variable {a b c : R}
-- 1ª demostración
example
 (h : a + b = a + c)
 : b = c :=
calc
 b = 0 + b := by rw [zero add]
 _ = (-a + a) + b := by rw [add_left_neg]
 \underline{\phantom{a}} = -a + (a + b) := by rw [add_assoc]
 _{-} = -a + (a + c) := by rw [h]
 \underline{\phantom{a}} = (-a + a) + c := by rw [\leftarrow add_assoc]
 -- 2ª demostración
```

```
example
  (h : a + b = a + c)
  : b = c :=
by
  have h1 : -a + (a + b) = -a + (a + c) :=
   congrArg (HAdd.hAdd (-a)) h
  clear h
  rw [← add assoc] at h1
  rw [add left neg] at h1
  rw [zero_add] at h1
  rw [- add_assoc] at h1
  rw [add_left_neg] at h1
  rw [zero_add] at h1
  exact h1
-- 3ª demostración
example
  (h : a + b = a + c)
  : b = c :=
calc
 b = -a + (a + b) := by rw [neg add cancel left a b]
  \underline{\ } = -a + (a + c) := by rw [h]
 _ = c
                  := by rw [neg_add_cancel_left]
-- 4ª demostración
example
 (h : a + b = a + c)
  : b = c :=
  rw [← neg_add_cancel_left a b]
  rw [h]
  rw [neg_add_cancel_left]
-- 5ª demostración
example
  (h : a + b = a + c)
  : b = c :=
by
  rw [ - neg_add_cancel_left a b, h, neg_add_cancel_left]
-- 6ª demostración
example
  (h : a + b = a + c)
 : b = c :=
add left cancel h
```

## 4.6. Si R es un anillo y a, b, c ∈ R tales que a+b=c+b, entonces a=c

```
-- Demostrar que si R es un anillo y a, b, c ∈ R tales que
-- a + b = c + b
-- entonces
  a = c
-- Demostraciones en lenguaje natural (LN)
-- -----
-- 1ª demostración en LN
-- ============
-- Por la siguiente cadena de igualdades
     a = a + 0 [por suma con cero]
= a + (b + -b) [por suma con opuesto]
= (a + b) + -b [por asociativa]
-- a = a + 0
     [por suma con opuesto]
      = c
                      [por suma con cero]
-- 2ª demostración en LN
-- Por la siguiente cadena de igualdades
-- a = (a + b) + -b
-- = (c + b) + -b [por hipótesis]
```

```
-- = c
-- Demostraciones con Lean4
import Mathlib.Algebra.Ring.Defs
import Mathlib.Tactic
variable {R : Type } [Ring R]
variable {a b c : R}
-- 1ª demostración con Lean4
example
 (h : a + b = c + b)
  : a = c :=
calc
 a = a + 0 := by rw [add_zero]
  _{-} = a + (b + -b) := by rw [add_right_neg]
  \underline{\phantom{a}} = (a + b) + -b := by rw [add_assoc]
  _{-} = (c + b) + -b := by rw [h]
  \_ = c + (b + -b) := by rw [\leftarrow add_assoc]
 \_ = c + 0 := by rw [\leftarrow add_right_neg]
                 := by rw [add zero]
-- 2ª demostración con Lean4
- - -----
example
 (h : a + b = c + b)
  : a = c :=
calc
 a = (a + b) + -b := (add_neg_cancel_right a b).symm
  _{-} = (c + b) + -b := by rw [h]
 _ = c
                 := add_neg_cancel_right c b
-- 3ª demostración con Lean4
- - -----
example
 (h : a + b = c + b)
 : a = c :=
  rw [~ add_neg_cancel_right a b]
```

```
rw [h]
  rw [add_neg_cancel_right]
-- 4ª demostración con Lean4
example
 (h : a + b = c + b)
  : a = c :=
by
  rw [~ add_neg_cancel_right a b, h, add_neg_cancel_right]
-- 5ª demostración con Lean4
- - -----
example
 (h : a + b = c + b)
 : a = c :=
add right cancel h
-- Lemas usados
-- #check (add assoc a b c : (a + b) + c = a + (b + c))
-- #check (add neg cancel right a b : (a + b) + -b = a)
-- #check (add_right_cancel : a + b = c + b \rightarrow a = c)
-- #check (add_right_neg a : a + -a = 0)
-- \#check (add_zero a : a + 0 = a)
```

#### 4.7. Si R es un anillo y a $\in$ R, entonces a.0 = 0

```
-- que se demuestra mediante la siguiente cadena de igualdades
-- a.0 + a.0 = a.(0 + 0) [por la distributiva]
              = a.0
                            [por suma con cero]
              = a.0 + 0 [por suma con cero]
-- Demostraciones con Lean4
import Mathlib.Algebra.Ring.Defs
import Mathlib.Tactic
variable {R : Type _} [Ring R]
variable (a : R)
-- 1ª demostración
-- ========
example : a * 0 = 0 :=
 have h : a * 0 + a * 0 = a * 0 + 0 :=
   calc a * 0 + a * 0 = a * (0 + 0) := by rw [mul add a 0 0]
                    _ = a * 0 := by rw [add_zero 0]
                    = a * 0 + 0 := by rw [add_zero (a * 0)]
  rw [add left cancel h]
-- 2ª demostración
-- ===========
example : a * 0 = 0 :=
by
 have h : a * 0 + a * 0 = a * 0 + 0 :=
   calc a * 0 + a * 0 = a * (0 + 0) := by rw [\leftarrow mul_add]
                   _ = a * 0 := by rw [add_zero]
                     = a * 0 + 0 := by rw [add_zero]
  rw [add left cancel h]
-- 3ª demostración
-- ==========
example : a * 0 = 0 :=
by
 have h : a * 0 + a * 0 = a * 0 + 0 :=
   by rw [← mul_add, add_zero, add_zero]
  rw [add_left_cancel h]
```

```
-- 4ª demostración
-- ==========
example : a * 0 = 0 :=
by
 have : a * 0 + a * 0 = a * 0 + 0 :=
    calc a * 0 + a * 0 = a * (0 + 0) := by simp
                     = a * 0 := by simp
                     _{-} = a * 0 + 0 := by simp
 simp
-- 5ª demostración
-- ==========
example : a * 0 = 0 :=
 mul zero a
-- 6ª demostración
-- ==========
example : a * 0 = 0 :=
by simp
-- Lemas usados
-- =========
-- variable (b c : R)
-- #check (add left cancel : a + b = a + c \rightarrow b = c)
-- \#check\ (add\_zero\ a\ :\ a\ +\ 0\ =\ a)
-- #check (mul add a b c : a * (b + c) = a * b + a * c)
-- #check (mul_zero a : a * 0 = 0)
```

#### 4.8. Si R es un anillo y a $\in$ R, entonces 0.a = 0

```
-- Basta aplicar la propiedad cancelativa a
-- 0.a + 0.a = 0.a + 0
-- que se demuestra mediante la siguiente cadena de igualdades
-- 0.a + 0.a = (0 + 0).a [por la distributiva]
               = 0.a [por suma con cero]
               = 0.a + 0 [por suma con cero]
-- Demostraciones con Lean4
- - -----
import Mathlib.Algebra.Ring.Defs
import Mathlib.Tactic
variable {R : Type _} [Ring R]
variable (a : R)
-- 1ª demostración
example : 0 * a = 0 :=
by
 have h : 0 * a + 0 * a = 0 * a + 0 :=
   calc 0 * a + 0 * a = (0 + 0) * a := by rw [add_mul]
                    _ = 0 * a := by rw [add_zero]
                     = 0 * a + 0 := by rw [add zero]
  rw [add_left_cancel h]
-- 2ª demostración
example : 0 * a = 0 :=
by
 have h : 0 * a + 0 * a = 0 * a + 0 :=
   by rw [←add mul, add zero, add zero]
  rw [add left cancel h]
-- 3ª demostración
example : 0 * a = 0 :=
 have : 0 * a + 0 * a = 0 * a + 0 :=
   calc 0 * a + 0 * a = (0 + 0) * a := by simp
                    \underline{\phantom{a}} = 0 * a := by simp
                    _{-} = 0 * a + 0 := by simp
 simp
-- 4ª demostración
example : 0 * a = 0 :=
by
```

### 4.9. Si R es un anillo y a, b ∈ R tales que a+b=0, entonces -a=b

```
-- 2ª demostración en LN
__ ______
-- Sumando -a a ambos lados de la hipótesis, se tiene
     -a + (a + b) = -a + 0
-- El término de la izquierda se reduce a b (por la cancelativa) y el de
-- la derecha a -a (por la suma con cero). Por tanto, se tiene
     b = -a
-- Por la simetría de la igualdad, se tiene
-a = b
-- Demostraciones con Lean 4
- - -----
import Mathlib.Algebra.Ring.Defs
import Mathlib.Tactic
variable {R : Type _} [Ring R]
variable {a b : R}
-- 1ª demostración (basada en la 1º en LN)
example
 (h : a + b = 0)
  : -a = b :=
calc
  -a = -a + 0 := by rw [add zero]
   \underline{\ } = -a + (a + b) := by rw [h]
  _{-} = b
                  := by rw [neg add cancel left]
-- 2º demostración (basada en la 1º en LN)
example
 (h : a + b = 0)
  : -a = b :=
calc
 -a = -a + 0 := by simp
   \underline{\ } = -a + (a + b) := by rw [h]
                   := by simp
-- 3ª demostración (basada en la 2º en LN)
example
  (h : a + b = 0)
  : -a = b :=
 have h1 : -a + (a + b) = -a + 0 := congrArg (HAdd.hAdd (-a)) h
 have h2 : -a + (a + b) = b := neg_add_cancel_left a b
```

# 4.10. Si R es un anillo y a, b ∈ R tales que a+b=0, entonces a=-b

```
-- Sumando -a a ambos lados de la hipótesis, se tiene
-- (a + b) + -b = 0 + -b
-- El término de la izquierda se reduce a a (por la cancelativa) y el de
-- la derecha a -b (por la suma con cero). Por tanto, se tiene
      a = -b
-- Demostraciones con Lean4
-- -----
import Mathlib.Algebra.Ring.Defs
import Mathlib.Tactic
variable {R : Type _} [Ring R]
variable {a b : R}
-- 1ª demostración (basada en la 1ª en LN)
example
 (h : a + b = 0)
 : a = -b :=
calc
 a = (a + b) + -b := by rw [add_neg_cancel_right]
 _{-} = 0 + -b := by rw [h]
  _{-} = -b
                 := by rw [zero_add]
-- 2ª demostración (basada en la 1ª en LN)
example
 (h : a + b = 0)
  : a = -b :=
calc
 a = (a + b) + -b := by simp
  _{-} = 0 + -b := by rw [h]
  _ = -b
                 := by simp
-- 3ª demostración (basada en la 1ª en LN)
example
  (h : a + b = 0)
  : a = -b :=
by
  have h1 : (a + b) + -b = 0 + -b := by rw [h]
  have h2 : (a + b) + -b = a := add_neg_cancel_right a b
 have h3 : 0 + -b = -b := zero\_add (-b)
  rwa [h2, h3] at h1
-- 4ª demostración
```

```
example
  (h : a + b = 0)
  : a = -b :=
add_eq_zero_iff_eq_neg.mp h

-- Lemas usados
-- ============

-- #check (add_eq_zero_iff_eq_neg : a + b = 0 \to a = -b)
-- #check (add_neg_cancel_right a b : (a + b) + -b = a)
-- #check (zero_add a : 0 + a = a)
```

#### 4.11. Si R es un anillo, entonces -0 = 0

```
-- Demostrar que si R es un anillo, entonces
-- -\theta = \theta
-- Demostraciones en lenguaje natural (LN)
-- ------
-- 1ª demostración en LN
-- Por la suma con cero se tiene
-- \qquad 0 + 0 = 0
-- Aplicándole la propiedad
\neg \forall a b \in R, a + b = 0 \rightarrow \neg a = b
-- se obtiene
-- -\Theta = \Theta
-- 2ª demostración en LN
- - -----
-- Puesto que
\neg \forall a b \in R, a + b = 0 \rightarrow \neg a = b
-- basta demostrar que
-- \qquad 0 + 0 = 0
-- que es cierta por la suma con cero.
```

```
-- Demostraciones con Lean4
- - -----
import Mathlib.Algebra.Ring.Defs
import Mathlib.Tactic
variable {R : Type _} [Ring R]
-- 1ª demostración (basada en la 1ª en LN)
example : (-0 : R) = 0 :=
 have h1 : (0 : R) + 0 = 0 := add zero 0
 show (-0 : R) = 0
 exact neg_eq_of_add_eq_zero_left h1
-- 2ª demostración (basada en la 2ª en LN)
example : (-0 : R) = 0 :=
by
 apply neg_eq_of_add_eq_zero_left
  rw [add zero]
-- 3ª demostración
example : (-0 : R) = 0 :=
 neg_zero
-- 4ª demostración
example : (-0 : R) = 0 :=
by simp
-- Lemas usados
-- =========
-- variable (a b : R)
-- \#check (add zero a:a+0=a)
-- #check (neg_eq_of_add_eq_zero_left : a + b = 0 \rightarrow -b = a)
-- \#check\ (neg\_zero: -0=0)
```

# 4.12. Si R es un anillo y a ∈ R, entonces -(-a) = a

```
-- Demostrar que si R es un anillo y a ∈ R, entonces
-- -(-a) = a
-- Demostración en lenguaje natural
-- Es consecuencia de las siguiente propiedades demostradas en
-- ejercicios anteriores:
\neg \forall a b \in R, a + b = 0 \rightarrow \neg a = b
-- \forall a \in R, -a + a = 0
-- Demostraciones con Lean4
import Mathlib.Algebra.Ring.Defs
import Mathlib.Tactic
variable {R : Type _} [Ring R]
variable {a : R}
-- 1ª demostración
example : -(-a) = a :=
 have h1 : -a + a = 0 := add left neg a
 show - (-a) = a
 exact neg_eq_of_add_eq_zero_right h1
-- 2ª demostración
example : -(-a) = a :=
by
 apply neg_eq_of_add_eq_zero_right
  rw [add left neg]
-- 3ª demostración
example : -(-a) = a :=
neg_neg a
-- 4ª demostración
example : -(-a) = a :=
```

# 4.13. Si R es un anillo y a, $b \in R$ , entonces a - b = a + -b

```
-- Demostrar que si R es un anillo y a, b ∈ R, entonces
-- a - b = a + -b
-- Demostración en lenguaje natural
- - -----
-- Por la definición de la resta.
-- Demostración en Lean4
-- ==============
import Mathlib.Algebra.Ring.Defs
variable {R : Type _} [Ring R]
variable (a b : R)
example : a - b = a + -b :=
-- by exact?
sub_eq_add_neg a b
-- Lemas usados
-- ==========
-- #check (sub_eq_add_neg a b : a - b = a + -b)
```

# 4.14. Si R es un anillo y a ∈ R, entonces a - a =0

```
______
-- Demostrar que si R es un anillo y a ∈ R, entonces
-- a - a = 0
-- Demostración en lenguaje natural
-- Por la siguiente cadena de igualdades:
-- a - a = a + -a [por definición de resta]
       = 0
                   [por suma con opuesto]
-- Demostraciones con Lean4
import Mathlib.Algebra.Ring.Defs
variable {R : Type _} [Ring R]
variable (a : R)
-- 1ª demostración
example : a - a = 0 :=
calc
 a - a = a + -a := by rw [sub_eq_add_neg a a]
     _ = 0 := by rw [add_right_neg]
-- 2ª demostración
example : a - a = 0 :=
sub self a
-- 3ª demostración
example : a - a = 0 :=
by simp
-- Lemas usados
-- =========
-- #check (add right neg a : a + -a = 0)
-- #check (sub eq add neg a b : a - b = a + -b)
-- #check (sub_self a : a - a = 0)
```

#### 4.15. En los anillos, 1 + 1 = 2

```
-- Demostrar que en los anillos,
-- 1 + 1 = 2
-- Demostración en lenguaje natural
-- Por cálculo.
-- Demostración con Lean4
-- ===============
import Mathlib.Algebra.Ring.Defs
import Mathlib.Tactic
variable {R : Type } [Ring R]
-- Demostraciones con Lean4
-- 1ª demostración
example : 1 + 1 = (2 : R) :=
by norm num
-- 2ª demostración
example : 1 + 1 = (2 : R) :=
one_add_one_eq_two
-- Lemas usados
-- =========
-- #check (one_add_one_eq_two : 1 + 1 = 2)
```

Se puede interactuar con las pruebas anteriores en Lean 4 Web.

## 4.16. Si R es un anillo y a ∈ R, entonces 2a = a+a

```
-- Demostrar que si R es un anillo y a ∈ R, entonces
-- 2 * a = a + a
-- Demostración en lenguaje natural
-- Por la siguiente cadena de igualdades
-- 2 \cdot a = (1 + 1) \cdot a [por la definición de 2]

-- = 1 \cdot a + 1 \cdot a [por la distributiva]

-- = a + a [por producto con uno]
-- Demostraciones con Lean4
import Mathlib.Algebra.Ring.Defs
variable {R : Type _} [Ring R]
variable (a : R)
-- 1ª demostración
example : 2 * a = a + a :=
calc
 2 * a = (1 + 1) * a := by rw [one_add_one_eq_two]
      _ = 1 * a + 1 * a := by rw [add_mul]
      -- 2ª demostración
example : 2 * a = a + a :=
by exact two mul a
-- Lemas usados
-- =========
-- variable (b c : R)
-- \#check\ (add\_mul\ a\ b\ c\ :\ (a\ +\ b)\ *\ c\ =\ a\ *\ c\ +\ b\ *\ c)
-- \# check (one_add_one_eq_two : (1 : R) + 1 = 2)
-- #check (one mul a : 1 * a = a)
-- #check (two_mul a : 2 * a = a + a)
```

### Capítulo 5

# Propiedades elementales de los grupos

# 5.1. Si G es un grupo y a ∈ G, entonces aa<sup>-1</sup> =1

```
-- En Lean4, se declara que G es un grupo mediante la expresión
-- variable {G : Type } [Group G]
-- Como consecuencia, se tiene los siguientes axiomas
-- mul_{assoc}: \forall a b c : G, a * b * c = a * (b * c)
-- one_{mul}: \forall a : G, 1 * a = a
-- mul_left_inv : \forall a : G, a^{-1} * a = 1
-- Demostrar que si G es un grupo y a ∈ G, entonces
-- a * a^{-1} = 1
-- Demostración en lenguaje natural
-- Por la siguiente cadena de igualdades
-- a \cdot a^{-1} = 1 \cdot (a \cdot a^{-1})
                                                  [por producto con uno]
              = (1 \cdot a) \cdot a^{-1}
                                                  [por asociativa]
              = (((a^{-1})^{-1} \cdot a^{-1}) \cdot a) \cdot a^{-1} [por producto con inverso]
              = ((a^{-1})^{-1} \cdot (a^{-1} \cdot a)) \cdot a^{-1}  [por asociativa]
= ((a^{-1})^{-1} \cdot 1) \cdot a^{-1} [por producto co
              = ((a^{-1})^{-1} \cdot 1) \cdot a^{-1}
                                                 [por producto con inverso]
              = (a^{-1})^{-1} \cdot (1 \cdot a^{-1})
                                                 [por asociativa]
              = (a^{-1})^{-1} \cdot a^{-1}
                                                 [por producto con uno]
```

```
= 1
                                           [por producto con inverso]
-- Demostraciones con Lean4
import Mathlib.Algebra.Group.Defs
variable {G : Type } [Group G]
variable (a b : G)
-- 1ª demostración
example : a * a^{-1} = 1 :=
calc
        a^{-1} = 1 * (a * a^{-1}) := by rw [one_mul]

a^{-1} = (1 * a) * a^{-1} := by rw [mul_assoc]
 a * a^{-1} = 1 * (a * a^{-1})
        _{-} = (((a^{-1})^{-1} * a^{-1}) * a) * a^{-1} := by rw [mul_left_inv]
        _{-} = ((a^{-1})^{-1} * (a^{-1} * a)) * a^{-1} := by rw [ \leftarrow mul_assoc]
        \underline{\phantom{a}} = (a^{-1})^{-1} * a^{-1}
                                          := by rw [one mul]
        _ = 1
                                            := by rw [mul left inv]
-- 2ª demostración
example : a * a^{-1} = 1 :=
calc
                             := by simp
:= bv simp
 a * a^{-1} = 1 * (a * a^{-1})
        _{-} = (1 * a) * a^{-1}
        \underline{\hspace{0.2cm}} = (((a^{-1})^{-1} * a^{-1}) * a) * a^{-1} := by simp
        \underline{\phantom{a}} = ((a^{-1})^{-1} * (a^{-1} * a)) * a^{-1} := by simp
        _{-} = (a^{-1})^{-1} * a^{-1}
                                           := by simp
        _ = 1
                                            := by simp
-- 3ª demostración
example : a * a^{-1} = 1 :=
by simp
-- 4ª demostración
example : a * a^{-1} = 1 :=
by exact mul inv self a
-- Lemas usados
-- =========
```

```
-- variable (c : G)
-- #check (mul_assoc a b c : (a * b) * c = a * (b * c))
-- #check (mul_inv_self a : a * a<sup>-1</sup> = 1)
-- #check (mul_left_inv a : a<sup>-1</sup> * a = 1)
-- #check (one_mul a : 1 * a = a)
```

#### 5.2. Si G es un grupo y a $\in$ G, entonces a·1 = a

```
-- Demostrar que si G es un grupo y a ∈ G, entonces
-- a * 1 = a
-- Demostración en lenguaje natural
-- Se tiene por la siguiente cadena de igualdades
\begin{array}{lll} -\cdot & a \cdot 1 = a \cdot (a^{-1} \cdot a) & [por \ producto \ con \ inverso] \\ -\cdot & = (a \cdot a^{-1}) \cdot a & [por \ asociativa] \\ -\cdot & = 1 \cdot a & [por \ producto \ con \ inverso] \\ -\cdot & = a & [por \ producto \ con \ uno] \end{array}
-- Demostraciones con Lean4
- - -----
import Mathlib.Algebra.Group.Defs
variable {G : Type _} [Group G]
variable (a b : G)
-- 1ª demostración
example : a * 1 = a :=
calc
  a * 1 = a * (a^{-1} * a) := by rw [mul_left_inv]
       _{-} = (a * a<sup>-1</sup>) * a := by rw [mul_assoc]
       -- 2ª demostración
example : a * 1 = a :=
calc
```

```
a * 1 = a * (a^{-1} * a) := by simp
      _{-} = (a * a<sup>-1</sup>) * a := by simp
      \underline{\phantom{a}} = 1 * a := by simp
      _ = a
                        := by simp
-- 3ª demostración
example : a * 1 = a :=
by simp
-- 4ª demostración
example : a * 1 = a :=
by exact mul one a
-- Lemas usados
-- =========
-- variable (c : G)
-- #check (mul left inv a : a^{-1} * a = 1)
-- #check (mul assoc a b c : (a * b) * c = a * (b * c))
-- #check (mul right inv a : a * a^{-1} = 1)
-- #check (one_mul a : 1 * a = a)
-- #check (mul_one a : a * 1 = a)
```

### 5.3. Si G es un grupo y a, b ∈ G tales que ab =1 entonces a<sup>-1</sup> = b

```
-- = 1 * b
                               [por producto con inverso]
         = b
                               [por producto por uno]
-- Demostraciones con Lean4
import Mathlib.Algebra.Group.Defs
variable {G : Type _} [Group G]
variable (a b : G)
-- 1º demostración
example
 (h : a * b = 1)
 : a^{-1} = b :=
calc
 a^{-1} = a^{-1} * 1 := by rw [mul\_one]
   \underline{\ } = a^{-1} * (a * b) := by rw [h]
    _{-} = (a^{-1} * a) * b := by rw [mul assoc]
    \_ = 1 * b := by rw [mul_left_inv]
                     := by rw [one mul]
-- 2º demostración
example
 (h : a * b = 1)
 : a<sup>-1</sup> = b :=
calc
 a^{-1} = a^{-1} * 1 := by simp
   _{-} = a^{-1} * (a * b) := by simp [h]
   _{-} = (a^{-1} * a) * b := by simp
    _ = 1 * b := by simp
    _ = b
                     := by simp
-- 3º demostración
example
 (h : a * b = 1)
 : a^{-1} = b :=
calc
 a^{-1} = a^{-1} * (a * b) := by simp [h]
   _{-} = b := by simp
-- 4º demostración
example
(h : a * b = 1)
: a^{-1} = b :=
```

### 5.4. Si G es un grupo y a, b $\in$ G, entonces (ab)<sup>-1</sup> = b<sup>-1</sup>a<sup>-1</sup>

```
-- Demostrar que si G es un grupo y a, b ∈ G, entonces
-- (a * b)^{-1} = b^{-1} * a^{-1}
-- Demostración en lenguaje natural
-- -----
-- Teniendo en cuenta la propiedad
-- \forall a b \in R, ab = 1 \rightarrow a^{-1} = b,
-- basta demostrar que
-- (a \cdot b) \cdot (b^{-1} \cdot a^{-1}) = 1.
-- La identidad anterior se demuestra mediante la siguiente cadena de
-- iqualdades
    (a \cdot b) \cdot (b^{-1} \cdot a^{-1}) = a \cdot (b \cdot (b^{-1} \cdot a^{-1})) [por la asociativa]
                          = a \cdot ((b \cdot b^{-1}) \cdot a^{-1}) [por la asociativa]
                         = a \cdot (1 \cdot a^{-1}) [por producto con inverso]
= a \cdot a^{-1} [por producto con unol
                          = a \cdot a^{-1}
                                                  [por producto con uno]
                                                  [por producto con inverso]
-- Demostraciones con Lean4
- - =============
import Mathlib.Algebra.Group.Defs
```

```
variable {G : Type _} [Group G]
variable (a b : G)
lemma aux : (a * b) * (b^{-1} * a^{-1}) = 1 :=
calc
 (a * b) * (b^{-1} * a^{-1})
   = a * (b * (b^{-1} * a^{-1})) := by rw [mul_assoc]
  _{-} = a * ((b * b<sup>-1</sup>) * a<sup>-1</sup>) := by rw [mul assoc]
  _{-} = a * (1 * a<sup>-1</sup>)
                             := by rw [mul right inv]
  _{-} = a * a<sup>-1</sup>
                                := by rw [one mul]
  _ = 1
                                := by rw [mul_right_inv]
-- 1ª demostración
example : (a * b)^{-1} = b^{-1} * a^{-1} :=
by
 have h1 : (a * b) * (b^{-1} * a^{-1}) = 1 :=
    aux a b
  show (a * b)^{-1} = b^{-1} * a^{-1}
 exact inv_eq_of_mul_eq_one_right h1
-- 3ª demostración
example : (a * b)^{-1} = b^{-1} * a^{-1} :=
by
 have h1 : (a * b) * (b^{-1} * a^{-1}) = 1 :=
    aux a b
 show (a * b)^{-1} = b^{-1} * a^{-1}
 simp [h1]
-- 4ª demostración
example : (a * b)^{-1} = b^{-1} * a^{-1} :=
 have h1 : (a * b) * (b^{-1} * a^{-1}) = 1 :=
    aux a b
  simp [h1]
-- 5ª demostración
example : (a * b)^{-1} = b^{-1} * a^{-1} :=
 apply inv_eq_of_mul_eq_one_right
 rw [aux]
-- 6ª demostración
example : (a * b)^{-1} = b^{-1} * a^{-1} :=
by exact mul_inv_rev a b
```

### Capítulo 6

### Propiedades de orden en los números reales

## 6.1. En ℝ, si a ≤ b, b < c, c ≤ d y d < e, entonces a < e</p>

```
-- A partir de las hipótesis 1 (a ≤ b) y 2 (b < c) se tiene
-- a < c
-- que, junto la hipótesis 3 (c ≤ d) da
-- a < d
-- que, junto la hipótesis 4 (d < e) da
-- a < e.
-- 3ª demostración en LN
-- ==============
-- Para demostrar a < e, por la hipótesis 1 (a ≤ b) se reduce a probar
-- que, por la hipótesis 2 (b < c), se reduce a
-- c < e
-- que, por la hipótesis 3 (c ≤ d), se reduce a
-- d < e
-- que es cierto, por la hipótesis 4.
-- Demostraciones con Lean4
import Mathlib.Data.Real.Basic
variable (a b c d e : \mathbb{R})
-- 1ª demostración
-- ===========
example
 (h1: a \le b)
 (h2 : b < c)
 (h3 : c \leq d)
 (h4 : d < e) :
 a < e :=
calc
 a \le b := h1
 _{-} < c := h2
 _ ≤ d := h3
 _{-} < e := h4
-- 2ª demostración
-- ==========
example
```

```
(h1 : a \leq b)
  (h2 : b < c)
  (h3 : c \leq d)
  (h4 : d < e) :
  a < e :=
  have h5 : a < c := lt_of_le_of_lt h1 h2</pre>
  have h6 : a < d := lt of lt of le h5 h3
 show a < e</pre>
 exact lt_trans h6 h4
-- 3ª demostración
-- ==========
example
 (h1 : a \leq b)
  (h2 : b < c)
  (h3 : c \le d)
 (h4 : d < e) :
 a < e :=
by
  apply lt_of_le_of_lt h1
  apply lt_trans h2
  apply lt_of_le_of_lt h3
 exact h4
-- El desarrollo de la prueba es
      abcde: \mathbb{R},
    h1:a\leq b,
   h2 : b < c,
    h3:c\leq d,
     h4:d<e
     ⊢ a < e
-- apply lt_of_le_of_lt h1,
-- ⊢ b < e
-- apply lt trans h2,
    ⊢ c < e
-- apply lt_of_le_of_lt h3,
    \vdash d < e
-- exact h4,
-- no goals
-- 4º demostración
-- ===========
```

### 6.2. En $\mathbb{R}$ , si 2a $\leq$ 3b, 1 $\leq$ a y d = 2, entonces d + a $\leq$ 5b

```
-- Demostrar que si a, b y c son números reales tales que
-- 2 * a ≤ 3 * b
    1 ≤ a
-- c = 2
-- entonces
-- c + a \le 5 * b
-- Demostración en lenguaje natural
-- Por la siguiente cadena de desigualdades
-- c + a = 2 + a [por la hipótesis 3 (c = 2)]

-- \leq 2 \cdot a + a [por la hipótesis 2 (1 \leq a)]
           = 3·a
           ≤ 9/2·b
                       [por la hipótesis 1 (2 \cdot a \leq 3 \cdot b)]
           ≤ 5·b
-- Demostraciones con Lean4
-- ============
```

```
import Mathlib.Data.Real.Basic
variable (a b c : \mathbb{R})
-- 1ª demostración
example
  (h1 : 2 * a \le 3 * b)
  (h2 : 1 \le a)
  (h3 : c = 2)
  : c + a \le 5 * b :=
calc
  c + a = 2 + a := by rw [h3]
      _{\underline{}} \leq 2 * a + a := by linarith only [h2]
      _{-} = 3 * a := by linarith only []
       _{-} \le 9/2 * b := by linarith only [h1]
      _{\underline{}} \leq 5 * b := by linarith
-- 2ª demostración
example
  (h1 : 2 * a \le 3 * b)
  (h2 : 1 \le a)
  (h3 : c = 2)
  : c + a \le 5 * b :=
by linarith
```

### 6.3. En ℝ, si 1 ≤ a y b ≤ d, entonces 2 + a + e<sup>b</sup> ≤ 3a + e<sup>d</sup>

```
-- 2 ≤ 2a
-- y, sumando a ambos lados, se tiene
-- 2 + a ≤ 3a
                             (1)
-- De la hipótesis 2 (b ≤ d) y de la monotonía de la función exponencial
-- se tiene
     e^b \le e^d
                             (2)
-- Finalmente, de (1) y (2) se tiene
     2 + a + e^b \le 3a + e^d
-- Demostraciones con Lean4
import Mathlib.Analysis.SpecialFunctions.Log.Basic
open Real
variable (a b d : R)
-- 1ª demostración
example
 (h1:1 \le a)
  (h2 : b \le d)
 : 2 + a + exp b \le 3 * a + exp d :=
 have h3 : 2 + a \le 3 * a := calc
   2 + a = 2 * 1 + a := by linarith only []
        _{-} \le 2 * a + a := by linarith only [h1]
        _{-} \le 3 * a := by linarith only []
  have h4 : exp b \le exp d := by
    linarith only [exp le exp.mpr h2]
  show 2 + a + exp b \le 3 * a + exp d
  exact add_le_add h3 h4
-- 2ª demostración
example
  (h1 : 1 \le a)
  (h2 : b \le d)
 : 2 + a + \exp b \le 3 * a + \exp d :=
calc
 2 + a + exp b
   ≤ 3 * a + exp b := by linarith only [h1]
  _ ≤ 3 * a + exp d := by linarith only [exp_le_exp.mpr h2]
-- 3ª demostración
example
```

## 6.4. En $\mathbb{R}$ , si a $\leq$ b y c <d, entonces a + e<sup>c</sup> + f $\leq$ b + e<sup>d</sup> + f

```
-- Demostrar que si a, b, c, d y f son números reales tales que
   a \leq b
  c < d
-- entonces
-- a + e^c + f \le b + e^d + f
-- Demostraciones en lenguaje natural (LN)
-- 1º demostración en LN
-- Aplicando a la hipótesis 3 (c < d) la monotonía de la exponencial, se
-- tiene
-- e^c < e^d
-- que, junto a la hipótesis 1 (a ≤ b) y la monotonía de la suma da
-- a + e^c < b + e^d
-- y, de nuevo por la monotonía de la suma, se tiene
-- a + e^c + f < b + e^d + f
-- 2ª demostración en LN
```

```
-- Tenemos que demostrar que
-- (a + e^c) + f < (b + e^d) + f
-- que, por la monotonía de la suma, se reduce a las siguientes dos
-- desigualdades:
   a + e^c < b + e^d
                                                                      (1)
    f \leq f
                                                                      (2)
-- La (1), de nuevo por la monotonía de la suma, se reduce a las
-- siguientes dos:
   a ≤ b
                                                                    (1.1)
- -
    e^c < e^d
                                                                    (1.2)
-- La (1.1) se tiene por la hipótesis 1.
-- La (1.2) se tiene aplicando la monotonía de la exponencial a la
-- hipótesis 2.
-- La (2) se tiene por la propiedad reflexiva.
-- Demostraciones con Lean4
import Mathlib.Analysis.SpecialFunctions.Log.Basic
open Real
variable (a b c d f : \mathbb{R})
-- 1ª demostración
example
  (h1:a \le b)
  (h2 : c < d)
  : a + exp c + f < b + exp d + f :=
 have h3 : exp c < exp d :=
    exp lt exp.mpr h2
  have h4 : a + exp c < b + exp d :=
    add lt add of le of lt h1 h3
  show a + \exp c + f < b + \exp d + f
  exact add_lt_add_right h4 f
-- 2ª demostración
example
 (h1:a \le b)
  (h2 : c < d)
 : a + exp c + f < b + exp d + f :=
by
```

```
apply add lt add of lt of le
  { apply add_lt_add_of_le_of_lt
    { exact h1 }
    { apply exp lt exp.mpr
      exact h2 } }
  { apply le refl }
-- 3ª demostración
example
  (h1:a \leq b)
  (h2 : c < d)
  : a + exp c + f < b + exp d + f :=
  apply add_lt_add_of_lt_of_le
  . apply add_lt_add_of_le_of_lt h1
   apply exp_lt_exp.mpr h2
-- Lemas usados
-- =========
-- \#check\ (add\_lt\_add\_of\_le\_of\_lt: a \le b \rightarrow c < d \rightarrow a + c < b + d)
-- #check (add lt add of lt of le : a < b \rightarrow c \le d \rightarrow a + c < b + d)
-- #check (add lt add right : b < c \rightarrow \forall (a : \mathbb{R}), b + a < c + a)
-- #check (exp lt exp : exp a < exp b \leftrightarrow a < b)
-- #check (le_refl a : a ≤ a)
```

# 6.5. En ℝ, si d ≤ f, entonces c + e^(a + d) ≤ c + e^(a + f)

```
-- Demostrar que si a, c, d y f son números reales tales que

-- d \le f

-- entonces

-- c + exp(a + d) \le c + exp(a + f)

-- Demostraciones en lenguaje natural (LN)
```

```
-- 1ª demostración en LN
-- De la hipótesis, por la monotonia de la suma, se tiene
     a + d \le a + f
-- que, por la monotonía de la exponencial, da
-- exp(a+d) \le exp(a+f)
-- y, por la monotonía de la suma, se tiene
-- c + exp (a + d) \le c + exp (a + f)
-- 2ª demostración en LN
-- Tenemos que demostrar que
-- c + exp (a + d) \le c + exp (a + f)
-- Por la monotonía de la suma, se reduce a
-- exp(a+d) \le exp(a+f)
-- que, por la monotonía de la exponencial, se reduce a
-- a+d \le a+f
-- que, por la monotonía de la suma, se reduce a
-- d ≤ f
-- que es la hipótesis.
-- Demostraciones con Lean4
import Mathlib.Analysis.SpecialFunctions.Log.Basic
open Real
variable (a c d f : \mathbb{R})
-- 1ª demostración
example
  (h : d \le f)
  : c + exp (a + d) \le c + exp (a + f) :=
 have h1 : a + d \le a + f :=
   add le add left h a
 have h2 : \exp (a + d) \le \exp (a + f) :=
   exp le exp.mpr h1
 show c + exp(a + d) \le c + exp(a + f)
 exact add le add left h2 c
-- 2ª demostración
example
 (h : d \leq f)
```

#### 6.6. En $\mathbb{R}$ , si a $\leq$ b, entonces $\log(1+e^a) \leq \log(1+e^b)$

```
-- Demostrar que si a y b son números reales tales que
-- a ≤ b
-- entonces
-- \log(1+e^a) \le \log(1+e^b)
-- Demostración en lenguaje natural
- - -----
-- Por la monotonía del logaritmo, basta demostrar que
-- 0 < 1 + e^a
                              (1)
-- 1 + e^a \leq 1 + e^b
                               (2)
-- La (1), por la suma de positivos, se reduce a
   0 < 1
                               (1.1)
     0 < e^a
                                (1.2)
-- La (1.1) es una propiedad de los números naturales y la (1.2) de la
-- función exponencial.
-- La (2), por la monotonía de la suma, se reduce a
-- e^a ≤ e^b
-- que, por la monotonía de la exponencial, se reduce a
-- a ≤ b
-- que es la hipótesis.
```

```
-- Demostraciones con Lean4
import Mathlib.Analysis.SpecialFunctions.Log.Basic
open Real
variable (a b : R)
-- 1ª demostración
example
 (h : a \leq b)
  : log (1 + exp a) \le log (1 + exp b) :=
  have h1 : (0 : \mathbb{R}) < 1 :=
    zero lt one
  have h2 : 0 < exp a :=
    exp pos a
  have h3 : 0 < 1 + exp a :=
    add pos h1 h2
  have h4 : exp a \le exp b :=
    exp le exp.mpr h
  have h5 : 1 + \exp a \le 1 + \exp b :=
    add le add left h4 1
  show log (1 + \exp a) \le \log (1 + \exp b)
  exact log_le_log' h3 h5
-- 2ª demostración
example
  (h : a \leq b)
  : log (1 + exp a) \le log (1 + exp b) :=
  apply log le log'
  { apply add pos
    { exact zero_lt_one }
    { exact exp_pos a }}
  { apply add le add left
    exact exp_le_exp.mpr h }
-- Lemas usados
-- =========
-- variable (c : ℝ)
-- #check (add_le_add_left : b \le c \rightarrow \forall (a : \mathbb{R}), a + b \le a + c)
-- #check (add pos : 0 < a \rightarrow 0 < b \rightarrow 0 < a + b)
-- #check (exp le exp : exp a \le exp b \leftrightarrow a \le b)
```

```
-- #check (exp_pos a : 0 < exp a)
-- #check (log_le_log' : 0 < a → a ≤ b → log a ≤ log b)
-- #check (zero_lt_one : 0 < 1)
```

#### 6.7. En $\mathbb{R}$ , si a $\leq$ b, entonces c - e^b $\leq$ c - e^a

```
-- Sean a, b y c números reales. Demostrar que si
-- a ≤ b
-- entonces
-- c - e^b ≤ c - e^a
-- Demostración en lenguaje natural
-- Aplicando la monotonía de la exponencial a la hipótesis, se tiene
-- e^a ≤ e^b
-- y, restando de c, se invierte la desigualdad
-- c - e^b ≤ c - e^a
-- Demostraciones con Lean4
import Mathlib.Analysis.SpecialFunctions.Log.Basic
open Real
variable (a b c : \mathbb{R})
-- 1ª demostración
example
  (h : a \leq b)
  : c - exp b \leq c - exp a :=
   have h1 : exp a \le exp b :=
     exp le exp.mpr h
   show c - exp b \le c - exp a
   exact sub le sub left h1 c
-- 2ª demostración
```

```
example
  (h : a \leq b)
  : c - exp b \le c - exp a :=
by
   apply sub_le_sub_left _ c
   apply exp_le_exp.mpr h
-- 3ª demostración
example
 (h : a \leq b)
 : c - exp b \le c - exp a :=
sub_le_sub_left (exp_le_exp.mpr h) c
-- 4º demostración
example
  (h : a \leq b)
  : c - exp b \le c - exp a :=
by linarith [exp le exp.mpr h]
-- Lemas usados
-- =========
-- #check (exp le exp : exp a \le exp b \leftrightarrow a \le b)
-- #check (sub_le_sub_left : a \le b \rightarrow \forall (c : \mathbb{R}), c - b \le c - a)
```

#### 6.8. En $\mathbb{R}$ , 2ab $\leq$ a<sup>2</sup> + b<sup>2</sup>

```
-- Demostraciones con Lean4
--
import Mathlib.Data.Real.Basic
variable (a b : R)
-- 1ª demostración
example : 2*a*b \le a^2 + b^2 :=
by
 have h1 : 0 \le (a - b)^2 := sq_nonneg (a - b)
 have h2 : 0 \le a^2 - 2*a*b + b^2 := by linarith only [h1]
 show 2*a*b \le a^2 + b^2
 linarith
-- 2ª demostración
example : 2*a*b \le a^2 + b^2 :=
by
 have h : 0 \le a^2 - 2*a*b + b^2
 { calc a^2 - 2*a*b + b^2
        = (a - b)^2
                                    := (sub sq a b).symm
       _ ≥ 0
                                    := sq nonneg (a - b) }
 calc 2*a*b
                                    := (add zero (2*a*b)).symm
      = 2*a*b + 0
     _{-} \le 2*a*b + (a^2 - 2*a*b + b^2) := add_le_add (le_refl__) h
    _{-} = a^2 + b^2
                                     := by ring
-- 3ª demostración
example : 2*a*b \le a^2 + b^2 :=
 have h : 0 \le a^2 - 2*a*b + b^2
 { calc a^2 - 2*a*b + b^2
        = (a - b)^2 := (sub\_sq a b).symm
\ge 0 := sq\_nonneg (a - b) 
        ≥ 0
 linarith only [h]
-- 4ª demostración
example : 2*a*b \le a^2 + b^2 :=
-- by apply?
two_mul_le_add_sq a b
-- Lemas usados
-- =========
```

```
-- variable (c : ℝ)
-- #check (add_le_add : a ≤ b → c ≤ d → a + c ≤ b + d)
-- #check (add_zero a : a + 0 = a)
-- #check (sq_nonneg a : 0 ≤ a ^ 2)
-- #check (sub_sq a b : (a - b) ^ 2 = a ^ 2 - 2 * a * b + b ^ 2)
-- #check (two_mul_le_add_sq a b : 2 * a * b ≤ a ^ 2 + b ^ 2)
```

#### 6.9. En $\mathbb{R}$ , $|ab| \leq (a^2+b^2)/2$ ]

```
-- Sean a y b números reales. Demostrar que
-- |a*b| \le (a^2 + b^2) / 2
-- Demostración en lenguaje natural
-- Para demostrar
-- |ab| \le (a^2 + b^2 / 2)
-- basta demostrar estas dos desigualdades
-- ab \le (a^2 + b^2) / 2
                                                                      (1)
    -(ab) \le (a^2 + b^2) / 2
                                                                      (2)
-- Para demostrar (1) basta demostrar que
   2ab \leq a^2 + b^2
-- que se prueba como sigue. En primer lugar, como los cuadrados son no
-- negativos, se tiene
-- (a - b)^2 \ge 0
-- Desarrollando el cuandrado,
-- a^2 - 2ab + b^2 \ge 0
-- Sumando 2ab,
   a^2 + b^2 \ge 2ab
-- Para demostrar (2) basta demostrar que
-- -2ab \le a^2 + b^2
-- que se prueba como sigue. En primer lugar, como los cuadrados son no
-- negativos, se tiene
-- (a + b)^2 \ge 0
-- Desarrollando el cuandrado,
-- a^2 + 2ab + b^2 \ge 0
-- Restando 2ab,
```

```
-- \quad a^2 + b^2 \ge -2ab
-- Demostraciones con Lean4
import Mathlib.Data.Real.Basic
variable (a b : \mathbb{R})
-- Lemas auxiliares
-- ===========
lemma aux1 : a * b * 2 \le a ^ 2 + b ^ 2 := by
 have h : 0 \le a ^2 - 2 * a * b + b ^2
  calc
   a ^ 2 - 2 * a * b + b ^ 2
     = (a - b) ^ 2
                     := by ring
    _ ≥ 0
                             := pow two nonneg (a - b)
  linarith only [h]
lemma aux2 : -(a * b) * 2 \le a ^ 2 + b ^ 2 := by
  have h : 0 \le a ^2 + 2 * a * b + b ^2
  calc
   a ^ 2 + 2 * a * b + b ^ 2
    = (a + b) ^ 2
                            := by ring
    ≥ 0
                             := pow_two_nonneg (a + b)
 linarith only [h]
-- 1ª demostración
-- ==========
example: |a * b| \le (a ^2 + b ^2) / 2 := by
 have h : (0 : \mathbb{R}) < 2 := by norm num
 apply abs le'.mpr
 constructor
  { have h1 : a * b * 2 \le a ^ 2 + b ^ 2 := aux1 a b
   show a * b \le (a ^2 + b ^2) / 2
    exact (le_div_iff h).mpr h1 }
  { have h2 : -(a * b) * 2 \le a ^ 2 + b ^ 2 := aux2 a b
   show -(a * b) \le (a ^ 2 + b ^ 2) / 2
    exact (le div iff h).mpr h2 }
-- 2ª demostración
-- ===========
```

```
example: |a * b| \le (a ^2 + b ^2) / 2 := by
  have h : (0 : \mathbb{R}) < 2 := by norm_num
  apply abs le'.mpr
  constructor
  { exact (le_div_iff h).mpr (aux1 a b) }
  { exact (le div iff h).mpr (aux2 a b) }
-- 3ª demostración
-- ==========
example: |a * b| \le (a ^2 + b ^2) / 2 := by
  have h : (0 : \mathbb{R}) < 2 := by norm num
  apply abs le'.mpr
  constructor
  { rw [le_div_iff h]
    apply aux1 }
  { rw [le div iff h]
    apply aux2 }
-- Lemas usados
-- =========
-- variable (c : ℝ)
-- #check (abs_le' : |a| \le b \Leftrightarrow a \le b \land -a \le b)
-- #check (le div iff : 0 < c \rightarrow (a \le b / c \leftrightarrow a * c \le b))
-- #check (pow_two_nonneg a : 0 ≤ a ^ 2)
```

#### 6.10. En $\mathbb{R}$ , min(a,b) = min(b,a)

```
-- Finalmente de (1) y (2) se obtiene
-- min(b, a) = min(a, b)
-- Para demostrar (1), se observa que
-- min(a, b) \leq b
-- min(a, b) ≤ a
-- y, por tanto,
-- min(a, b) = min(b, a)
-- Demostraciones con Lean4
import Mathlib.Data.Real.Basic
variable (a b : ℝ)
-- Lema auxiliar
-- ==========
-- 1º demostración del lema auxiliar
example : min a b ≤ min b a :=
 have h1 : min a b \leq b := min le right a b
 have h2 : min a b ≤ a := min_le_left a b
 show min a b ≤ min b a
 exact le_min h1 h2
-- 2ª demostración del lema auxiliar
example : min a b ≤ min b a :=
 apply le min
 { apply min_le_right }
 { apply min_le_left }
-- 3ª demostración del lema auxiliar
lemma aux : min a b ≤ min b a :=
by exact le_min (min_le_right a b) (min_le_left a b)
-- 1ª demostración
```

```
-- ==========
example : min a b = min b a :=
 apply le antisymm
  { exact aux a b}
  { exact aux b a}
-- 2ª demostración
example : min a b = min b a :=
le antisymm (aux a b) (aux b a)
-- 3ª demostración
-- ===========
example : min a b = min b a :=
min comm a b
-- Lemas usados
-- =========
-- variable (c : ℝ)
-- #check (le_antisymm : a \le b \rightarrow b \le a \rightarrow a = b)
-- #check (le_min : c \le a \rightarrow c \le b \rightarrow c \le min \ a \ b)
-- #check (min_comm a b : min a b = min b a)
-- #check (min_le_left a b : min a b \le a)
-- #check (min_le_right a b : min a b \le b)
```

#### 6.11. En $\mathbb{R}$ , max(a,b) = max(b,a)

```
-- max(a, b) \le max(b, a)
                                                              (1)
-- En efecto, intercambiando las variables en (1) se obtiene
     max(b, a) \le max(a, b)
                                                              (2)
-- Finalmente de (1) y (2) se obtiene
     max(b, a) = max(a, b)
-- Para demostrar (1), se observa que
-- a \le max(b, a)
-- b \le max(b, a)
-- y, por tanto,
    max(a, b) \leq max(b, a)
-- Demostraciones con Lean4
- - -----
import Mathlib.Data.Real.Basic
variable (a b : \mathbb{R})
-- Lema auxiliar
-- =========
-- 1ª demostración del lema auxiliar
example : max a b ≤ max b a :=
by
 have h1 : a ≤ max b a := le_max_right b a
 have h2 : b ≤ max b a := le max left b a
 show max a b \leq max b a
 exact max le h1 h2
-- 2ª demostración del lema auxiliar
example : max a b ≤ max b a :=
 apply max_le
 { apply le_max_right }
 { apply le_max_left }
-- 3ª demostración del lema auxiliar
- - -----
lemma aux : max a b ≤ max b a :=
```

```
by exact max_le (le_max_right b a) (le_max_left b a)
-- 1ª demostración
-- ==========
example : max a b = max b a :=
 apply le antisymm
  { exact aux a b}
  { exact aux b a}
-- 2ª demostración
-- ==========
example : max a b = max b a :=
le_antisymm (aux a b) (aux b a)
-- 3ª demostración
-- ==========
example : max a b = max b a :=
max comm a b
-- Lemas usados
-- =========
-- variable (c : ℝ)
-- #check (le_antisymm : a \le b \rightarrow b \le a \rightarrow a = b)
-- #check (le_max_left a b : a ≤ max a b)
-- #check (le max right a b : b \le max \ a \ b)
-- \#check (\max comm a b : \max a b = \max b a)
-- #check (max_le : a \le c \rightarrow b \le c \rightarrow max \ a \ b \le c)
```

#### 6.12. En $\mathbb{R}$ , min(min(a,b),c) = min(a,min(b,c))

```
-- Sean a, b y c números reales. Demostrar que

-- min (min a b) c = min a (min b c)

-- Demostración en lenguaje natural
```

```
-- -----
-- Por la propiedad antisimétrica, la igualdad es consecuencia de las
-- siguientes desigualdades
-- min(min(a, b), c) \leq min(a, min(b, c))
                                                                    (1)
     min(a, min(b, c)) \leq min(min(a, b), c)
                                                                    (2)
-- La (1) es consecuencia de las siguientes desigualdades
   min(min(a, b), c) \le a
                                                                   (1a)
-- min(min(a, b), c) ≤ b
                                                                   (1b)
     min(min(a, b), c) \le c
                                                                   (1c)
-- En efecto, de (1b) y (1c) se obtiene
-- min(min(a, b), c) \leq min(b, c)
-- que, junto con (1a) da (1).
-- La (2) es consecuencia de las siguientes desigualdades
-- min(a, min(b, c)) ≤ a
                                                                   (2a)
     min(a, min(b, c)) \leq b
                                                                   (2b)
-- min(a, min(b, c)) ≤ c
                                                                   (2c)
-- En efecto, de (2a) y (2b) se obtiene
-- min(a, min(b, c)) \le min(a, b)
-- que, junto con (2c) da (2).
-- La demostración de (1a) es
-- min(min(a, b), c) \le min(a, b) \le a
-- La demostración de (1b) es
-- min(min(a, b), c) \le min(a, b) \le b
-- La demostración de (2b) es
-- min(a, min(b, c)) \leq min(b, c) \leq b
-- La demostración de (2c) es
-- min(a, min(b, c)) \le min(b, c) \le c
-- La (1c) y (2a) son inmediatas.
-- Demostraciones con Lean4
import Mathlib.Data.Real.Basic
variable {a b c : R}
-- Lemas auxiliares
-- ===========
lemma aux1a : min (min a b) c ≤ a :=
calc min (min a b) c
```

```
≤ min a b := by exact min le left (min a b) c
  _ ≤ a := min_le_left a b
lemma aux1b : min (min a b) c ≤ b :=
calc min (min a b) c
    ≤ min a b := by exact min le left (min a b) c
           := min le right a b
lemma aux1c : min (min a b) c ≤ c :=
by exact min_le_right (min a b) c
-- 1ª demostración del lema aux1
lemma aux1 : min (min a b) c ≤ min a (min b c) :=
 apply le_min
 { show min (min a b) c \le a
   exact aux1a }
 { show min (min a b) c ≤ min b c
   apply le min
   { show min (min a b) c \le b
     exact aux1b }
   { show min (min a b) c \le c
     exact aux1c }}
-- 2ª demostración del lema aux1
lemma aux1' : min (min a b) c ≤ min a (min b c) :=
le_min aux1a (le_min aux1b aux1c)
lemma aux2a : min a (min b c) ≤ a :=
by exact min le left a (min b c)
lemma aux2b : min a (min b c) ≤ b :=
calc min a (min b c)
    ≤ min b c := by exact min_le_right a (min b c)
  _ ≤ b
                    := min le left b c
lemma aux2c : min a (min b c) \leq c :=
calc min a (min b c)
    ≤ min b c := by exact min_le_right a (min b c)
  _ ≤ C
                     := min_le_right b c
-- 1ª demostración del lema aux2
lemma aux2 : min a (min b c) ≤ min (min a b) c :=
by
 apply le min
```

```
{ show min a (min b c) ≤ min a b
    apply le_min
    { show min a (min b c) \leq a
      exact aux2a }
    { show min a (min b c) \leq b
      exact aux2b }}
  { show min a (min b c) \leq c
    exact aux2c }
-- 2ª demostración del lema aux2
lemma aux2' : min a (min b c) ≤ min (min a b) c :=
le min (le min aux2a aux2b) aux2c
-- 1ª demostración
-- ===========
example:
 min (min a b) c = min a (min b c) :=
 apply le_antisymm
  { show min (min a b) c ≤ min a (min b c)
    exact aux1 }
 { show min a (min b c) ≤ min (min a b) c
    exact aux2 }
-- 2ª demostración
-- ===========
example : min (min a b) c = min a (min b c) :=
by
 apply le antisymm
 { exact aux1 }
 { exact aux2 }
-- 3ª demostración
-- ==========
example : min (min a b) c = min a (min b c) :=
le_antisymm aux1 aux2
-- 4º demostración
-- ===========
example : min (min a b) c = min a (min b c) :=
min assoc a b c
```

#### 6.13. En $\mathbb{R}$ , min(a,b)+c = min(a+c,b+c)

```
-- Sean a, b y c números reales. Demostrar que
-- min \ a \ b + c = min \ (a + c) \ (b + c)
-- Demostraciones en lenguaje natural (LN)
-- 1º demostración en LN
-- Aplicando la propiedad antisimétrica a las siguientes desigualdades
   min(a, b) + c \leq min(a + c, b + c)
                                                                  (1)
     min(a + c, b + c) \leq min(a, b) + c
                                                                  (2)
-- Para demostrar (1) basta demostrar que se verifican las siguientes
-- desigualdades
    min(a, b) + c \le a + c
                                                                 (1a)
     min(a, b) + c \le b + c
                                                                 (1b)
-- que se tienen porque se verifican las siguientes desigualdades
     min(a, b) \leq a
   min(a, b) \leq b
-- Para demostrar (2) basta demostrar que se verifica
-- min(a + c, b + c) - c \le min(a, b)
-- que se demuestra usando (1); en efecto,
-- min(a + c, b + c) - c \le min(a + c - c, b + c - c) [por (1)]
                          = min(a, b)
```

```
-- 2ª demostración en LN
-- ==============
-- Por casos según a ≤ b.
-- 1º caso: Supongamos que a ≤ b. Entonces,
   min(a, b) + c = a + c
                   = min(a + c, b + c)
-- 2º caso: Supongamos que a ≰ b. Entonces,
-- min(a, b) + c = b + c
                    = min(a + c, b + c)
-- Demostraciones con Lean4
import Mathlib.Data.Real.Basic
variable {a b c : ℝ}
-- En las demostraciones se usarán los siguientes lemas auxiliares
     aux1: min \ a \ b + c \le min \ (a + c) \ (b + c)
     aux2: min(a+c)(b+c) \leq minab+c
-- cuyas demostraciones se exponen a continuación.
-- 1ª demostración de aux1
lemma aux1 :
  min \ a \ b + c \le min \ (a + c) \ (b + c) :=
by
  have h1 : min a b \le a :=
    min le left a b
  have h2 : min a b + c \le a + c :=
    add le add right h1 c
  have h3 : min a b \leq b :=
    min_le_right a b
  have h4 : min a b + c \le b + c :=
    add le add right h3 c
  show min a b + c \leq min (a + c) (b + c)
  exact le_min h2 h4
-- 2ª demostración de aux1
example :
  min a b + c \leq min (a + c) (b + c) :=
 apply le_min
```

```
{ apply add le add right
    exact min_le_left a b }
 { apply add le add right
    exact min le right a b }
-- 3ª demostración de aux1
example:
 min \ a \ b + c \le min \ (a + c) \ (b + c) :=
le min (add le add right (min le left a b) c)
       (add_le_add_right (min_le_right a b) c)
-- 1ª demostración de aux2
lemma aux2 :
 min (a + c) (b + c) \leq min a b + c :=
by
 have h1 : min (a + c) (b + c) + -c \le min a b
  { calc min (a + c) (b + c) + -c
         \leq min (a + c + -c) (b + c + -c) := aux1
       = min a b
                                           := by ring nf }
 show min (a + c) (b + c) \le min a b + c
 exact add neg le iff le add.mp h1
-- 1ª demostración del ejercicio
example:
 \min a b + c = \min (a + c) (b + c) :=
by
 have h1 : min a b + c \leq min (a + c) (b + c) := aux1
 have h2 : min (a + c) (b + c) \le min a b + c := aux2
 show min a b + c = min (a + c) (b + c)
 exact le antisymm h1 h2
-- 2ª demostración del ejercicio
example:
 \min a b + c = \min (a + c) (b + c) :=
 apply le antisymm
  { show min a b + c \leq min (a + c) (b + c)
    exact aux1 }
 { show min (a + c) (b + c) \le min a b + c
    exact aux2 }
-- 3ª demostración del ejercicio
example:
 \min a b + c = \min (a + c) (b + c) :=
```

```
apply le antisymm
  { exact aux1 }
  { exact aux2 }
-- 4ª demostración del ejercicio
  \min a b + c = \min (a + c) (b + c) :=
le antisymm aux1 aux2
-- 5ª demostración del ejercicio
example : min a b + c = min (a + c) (b + c) :=
  by cases h : a \le b
  \{ have h1 : a + c \le b + c := add_le_add_right h c \}
    calc min a b + c = a + c
                                                := by simp [min_eq_left h]
                     \underline{\phantom{a}} = \min (a + c) (b + c) := by simp [min_eq_left h1]}
  { have h2: b \le a := le of not le h
    have h3 : b + c \le a + c := add le add right h2 c
    calc min a b + c = b + c
                                                := by simp [min eq right h2]
                      \underline{\phantom{a}} = \min (a + c) (b + c) := by simp [min eq right h3]}
-- 6ª demostración del ejercicio
example : min a b + c = min (a + c) (b + c) :=
(min add add right a b c).symm
-- Lemas usados
-- #check (add_le_add_right : b \le c \rightarrow \forall (a : \mathbb{R}), b + a \le c + a)
-- #check (add neg le iff le add : a - b \le c \leftrightarrow a \le c + b)
-- #check (le antisymm : a \le b \rightarrow b \le a \rightarrow a = b)
-- #check (le min : c \le a \rightarrow c \le b \rightarrow c \le min \ a \ b)
-- #check (min add add right a b c : min (a + c) (b + c) = min a b + c)
-- #check (min_eq_left : a \le b \rightarrow min \ a \ b = a)
-- #check (min eq right : b \le a \rightarrow min \ a \ b = b)
-- #check (min le left a b : min \ a \ b \le a)
-- #check (min le right a b : min \ a \ b \le b)
```

#### **6.14.** En $\mathbb{R}$ , |a| - |b| ≤ |a - b|

```
-- Sean a y b números reales. Demostrar que
-- |a| - |b| \le |a - b|
                         -----
-- Demostraciones en lenguaje natural (LN)
-- 1º demostración en LN
-- Por la siguiente cadena de desigualdades
-- |a| - |b| = |a - b + b| - |b|
             \leq (|a - b| + |b|) - |b| [por la desigualdad triangular]
             = |a - b|
-- 2º demostración en LN
- - -----
-- Por la desigualdad triangular
-- |a - b + b| \le |a - b| + |b|
-- simplificando en la izquierda
-- |a| \le |a - b| + |b|
-- y, pasando |b| a la izquierda
-- |a| - |b| \le |a - b|
-- Demostraciones con Lean4
import Mathlib.Data.Real.Basic
variable (a b : \mathbb{R})
-- 1ª demostración (basada en la 1ª en LN)
example : |a| - |b| \le |a - b| :=
calc |a| - |b|
    = |a - b + b| - |b| :=
        congrArg (fun x \Rightarrow |x| - |b|) (sub_add_cancel a b).symm
  \_ \le (|a - b| + |b|) - |b| :=
         sub_le_sub_right (abs_add (a - b) b) (|b|)
  _ = |a - b| :=
        add_sub_cancel (|a - b|) (|b|)
```

```
-- 2º demostración (basada en la 1º en LN)
example : |a| - |b| \le |a - b| :=
calc |a| - |b|
     = |a - b + b| - |b| := by
           rw [sub add cancel]
   \_ \le (|a - b| + |b|) - |b| := by
           apply sub le sub right
           apply abs add
   _{-} = |a - b| := by
           rw [add sub cancel]
-- 3º demostración (basada en la 2º en LN)
example: |a| - |b| \le |a - b| :=
 have h1 : |a - b + b| \le |a - b| + |b| := abs_add (a - b) b
  rw [sub add cancel] at h1
  exact abs_sub_abs_le_abs_sub a b
-- 4ª demostración
example: |a| - |b| \le |a - b| :=
abs_sub_abs_le_abs_sub a b
-- Lemas usados
-- #check (abs add a b : |a + b| \le |a| + |b|)
-- \#check\ (abs\_sub\_abs\_le\_abs\_sub\ a\ b\ :\ |a|\ -\ |b|\ \le\ |a\ -\ b|)
-- #check (add_sub_cancel a b : a + b - b = a)
-- #check (sub add cancel a \ b : a - b + b = a)
-- #check (sub le sub right : a \le b \rightarrow \forall (c : \mathbb{R}), a - c \le b - c)
```

# 6.15. En $\mathbb{R}$ , $\{0 < \epsilon, \epsilon \le 1, |x| < \epsilon, |y| < \epsilon\} \vdash |xy| < \epsilon$

```
-- Demostrar que para todos los números reales x, y, \varepsilon si

-- 0 < \varepsilon

-- \varepsilon \le 1

-- |x| < \varepsilon

-- |y| < \varepsilon
```

```
-- entonces
-- |x * y| < \varepsilon
-- Demostración en lenguaje natural
-- Se usarán los siguientes lemas
      abs_mul
                  : |a * b| = |a| * |b|
      zero_mul
                         : 0 * a = 0
       abs nonneg a : 0 \le |a|
      lt\_of\_le\_of\_ne : a \le b \rightarrow a \ne b \rightarrow a < b
      ne comm : a \neq b \leftrightarrow b \neq a
      mul lt mul left : 0 < a \rightarrow (a * b < a * c \leftrightarrow b < c)
      mul_lt_mul_right: 0 < a \rightarrow (b * a < c * a \leftrightarrow b < c)
      mul le mul right : 0 < a \rightarrow (b * a \le c * a \leftrightarrow b \le c)
                    : 1 * a = a
       one mul
- -
-- Sean x y \varepsilon \in \mathbb{R} tales que
      0 < \varepsilon
                                                                                 (he1)
- -
      \varepsilon \leq 1
                                                                                 (he2)
     |X| < \varepsilon
                                                                                 (hx)
                                                                                 (hy)
-- |y| < \varepsilon
-- y tenemos que demostrar que
-- |x * y| < \varepsilon
-- Lo haremos distinguiendo caso según |x| = 0.
-- 1º caso. Supongamos que
       |x| = 0
                                                                                  (1)
-- Entonces,
-- |x * y| = |x| * |y| [por abs_mul]
               = 0 * |y|
                                  [por h1]
                = 0
                                 [por zero mul]
                                [por he1]
                < ε
-- 2º caso. Supongamos que
-- |x| \neq 0
                                                                                  (2)
-- Entonces, por lt_of_le_of_ne, abs_nonneg y ne_comm, se tiene
       \theta < x
                                                                                  (3)
-- y, por tanto,
   |x * y| = |x| * |y| [por abs_mul]
                < |x| * \varepsilon [por mul_lt_mul_right, (he1) y (hx)] < \varepsilon * \varepsilon [por mul_lt_mul_right, (he1) y (he2)]
                                  [por mul_le_mul_right, (he1) y (he2)]
- -
                                  [por one mul]
                = ε
```

```
-- Demostraciones con Lean4
import Mathlib.Data.Real.Basic
-- 1ª demostración
-- ==========
example:
  \forall \{x \ y \ \epsilon : \mathbb{R}\}, \ 0 < \epsilon \rightarrow \epsilon \le 1 \rightarrow |x| < \epsilon \rightarrow |y| < \epsilon \rightarrow |x \ * y| < \epsilon :=
by
  intros x y \epsilon hel he2 hx hy
  by_cases h : (|x| = 0)
  . -- h : |x| = 0
    show |x * y| < \epsilon
    calc
      | x * y |
         = |x| * |y| := abs_mul x y
        = 0 * |y| := by rw [h] 
       _ = 0
                       := zero mul (abs y)
         < ε := he1
  --h: \neg |x| = 0
    have h1 : 0 < |x| := by
       have h2 : 0 \le |x| := abs\_nonneg x
       show 0 < |x|
       exact lt_of_le_of_ne h2 (ne_comm.mpr h)
    show |x * y| < \epsilon
    calc |x * y|
          = |x| * |y| := abs_mul x y
        _{-} < |x| * \epsilon := (mul_lt_mul_left h1).mpr hy
        _ < ε * ε := (mul_lt_mul_right hel).mpr hx
                       := (mul le mul right he1).mpr he2
        ≤ 1 * ε
        _ = E
                       := one mul ε
-- 2ª demostración
  · ==========
example :
  \forall \{x \ y \ \epsilon : \mathbb{R}\}, \ 0 < \epsilon \rightarrow \epsilon \le 1 \rightarrow |x| < \epsilon \rightarrow |y| < \epsilon \rightarrow |x \ * y| < \epsilon :=
  intros x y \epsilon hel he2 hx hy
  by_cases (|x| = 0)
  . -- h : |x| = 0
    show |x * y| < \epsilon
```

```
calc
       |x * y| = |x| * |y| := by apply abs_mul
              _{-} = 0 * |y| := by rw [h]
              _ = 0
                        := by apply zero_mul
:= by apply he1
              _ < ε
  --h: \neg |x| = 0
    have h1 : 0 < |x| := by
       have h2 : 0 \le |x| := by apply abs nonneg
       exact lt of le of ne h2 (ne comm.mpr h)
     show |x * y| < \epsilon
     calc
       |x * y| = |x| * |y| := by rw [abs_mul]
              _ < |x| * ε := by apply (mul_lt_mul_left h1).mpr hy
              _ < ε * ε := by apply (mul_lt_mul_right hel).mpr hx
_ < 1 * ε := by apply (mul_le_mul_right hel).mpr he2
_ = ε := by rw [one mul]
              _ = E
-- 3ª demostración
-- ===========
example:
  \forall \{x \ y \ \epsilon : \mathbb{R}\}, \ 0 < \epsilon \rightarrow \epsilon \le 1 \rightarrow |x| < \epsilon \rightarrow |y| < \epsilon \rightarrow |x \ * \ y| < \epsilon :=
by
  intros x y \epsilon hel he2 hx hy
  by cases (|x| = 0)
  . -- h : |x| = 0
    show |x * y| < \epsilon
     calc |x * y| = |x| * |y| := by simp only [abs_mul]
                  \underline{\phantom{a}} = 0 * |y| := \mathbf{by} \text{ simp only } [h]
                  \_=0 := by simp only [zero_mul]

\_<\epsilon := by simp only [he1]
  --h: \neg |x| = 0
    have h1 : 0 < |x| := by
       have h2 : 0 \le |x| := by \text{ simp only [abs nonneg]}
       exact lt of le of ne h2 (ne comm.mpr h)
    show |x * y| < \epsilon
     calc
       |x * y| = |x| * |y| := by simp [abs_mul]
              _{-} < |x| * \epsilon := by simp only [mul_lt_mul_left, h1, hy]
              -- Lemas usados
-- =========
```

```
-- variable (a b c : \mathbb{R})
-- #check (abs_mul a b : |a * b| = |a| * |b|)
-- #check (abs_nonneg a : 0 \le |a|)
-- #check (lt_of_le_of_ne : a \le b \to a \ne b \to a < b)
-- #check (mul_le_mul_right : 0 < a \to (b * a \le c * a \leftrightarrow b \le c))
-- #check (mul_lt_mul_left : 0 < a \to (a * b < a * c \leftrightarrow b < c))
-- #check (mul_lt_mul_right : 0 < a \to (b * a < c * a \leftrightarrow b < c))
-- #check (ne_comm : a \ne b \leftrightarrow b \ne a)
-- #check (one_mul a : 1 * a = a)
-- #check (zero_mul a : 0 * a = 0)
```

#### **6.16.** En $\mathbb{R}$ , a <b → ¬(b <a)

```
-- Demostrar que para todo par de numero reales a y b, si a < b entonces
-- no se tiene que b < a.
-- Demostración en lenguaje natural
-- Por hipótesis a < b y tenemos que demostrar que \neg(b < a). Supongamos
-- que b < a. Entonces, por la propiedad transiva a < a que es una
-- contradicción con la propiedad irreflexiva.
-- Demostraciones con Lean4
import Mathlib.Data.Real.Basic
variable (a b : R)
-- 1ª demostración
example
 (h : a < b)
 : ¬ b < a :=
 intro h1
 -- h1 : b < a
-- ⊢ False
```

```
have : a < a := lt_trans h h1</pre>
  apply lt_irrefl a this
-- 2ª demostración
example
  (h : a < b)
  : ¬ b < a :=
  intro h1
  -- h1 : b < a
  -- ⊢ False
  exact lt_irrefl a (lt_trans h h1)
-- 3ª demostración
example
  (h : a < b)
  : ¬ b < a :=
fun h1 → lt_irrefl a (lt_trans h h1)
-- 4ª demostración
example
 (h : a < b)
  : ¬ b < a :=
lt asymm h
-- Lemas usados
-- =========
-- variable (c : ℝ)
-- #check (lt asymm : a < b \rightarrow \neg b < a)
-- #check (lt irrefl a : ¬a < a)
-- #check (lt_trans : a < b \rightarrow b < c \rightarrow a < c)
```

# 6.17. Hay algún número real entre 2 y 3

```
-- Puesto que 2 < 5/2 < 3, basta elegir 5/2.
-- Demostracione con Lean4
import Mathlib.Data.Real.Basic
-- 1ª demostración
example : \exists x : \mathbb{R}, 2 < x \land x < 3 :=
  have h : 2 < (5 : \mathbb{R}) / 2 \land (5 : \mathbb{R}) / 2 < 3 :=
     by norm_num
  show \exists x : \mathbb{R}, 2 < x \land x < 3
  exact Exists.intro (5 / 2) h
-- 2ª demostración
example : \exists x : \mathbb{R}, 2 < x \land x < 3 :=
by
  have h : 2 < (5 : \mathbb{R}) / 2 \land (5 : \mathbb{R}) / 2 < 3 :=
     by norm num
  show \exists x : \mathbb{R}, 2 < x \land x < 3
  exact \langle 5 / 2, h \rangle
-- 3ª demostración
example : \exists x : \mathbb{R}, 2 < x \land x < 3 :=
by
  use 5 / 2
  norm_num
-- 4ª demostración
example : \exists x : \mathbb{R}, 2 < x \land x < 3 :=
\langle 5 / 2, by norm_num \rangle
```

# 6.18. Si $(\forall \epsilon > 0)[x \le \epsilon]$ , entonces $x \le 0$

```
-- Sea x un número real tal que para todo número positivo \varepsilon, x \le \varepsilon -- Demostrar que x \le 0.
```

```
-- Demostración en lenguaje natural
-- Basta demostrar que x > 0. Para ello, supongamos que x > 0 y vamos a
-- demostrar que
\neg (\forall \varepsilon) [\varepsilon > 0 \to x \le \varepsilon]
                                                                                  (1)
-- que es una contradicción con la hipótesis. Interiorizando la
-- negación, (1) es equivalente a
      (\exists \varepsilon) [\varepsilon > 0 \land \varepsilon < x]
-- Para demostrar (2) se puede elegir \varepsilon = x/2 ya que, como x > 0, se
-- tiene
-- 0 < x/2 < x.
-- Demostraciones con Lean4
- - -----
import Mathlib.Data.Real.Basic
variable (x : \mathbb{R})
-- 1ª demostración
-- ===========
example
  (h : \forall \epsilon > 0, x \leq \epsilon)
  : X ≤ 0 :=
by
  apply le of not gt
  -- \vdash \neg x > 0
  intro hx0
  -- hx0 : x > 0
  -- ⊢ False
  apply absurd h
  -- \vdash \neg \forall \ (\varepsilon : \mathbb{R}), \ \varepsilon > 0 \rightarrow x \leq \varepsilon
  push_neg
  -- \vdash \exists \ \varepsilon, \ \varepsilon > 0 \ \land \ \varepsilon < x
  use x / 2
  -- + x / 2 > 0 \land x / 2 < x
  constructor
  \{ show x / 2 > 0 \}
    exact half pos hx0 }
  \{ show x / 2 < x
     exact half lt self hx0 }
-- 2ª demostración
```

```
-- ==========
example
  (x : \mathbb{R})
  (h : \forall \epsilon > 0, x \leq \epsilon)
   : X ≤ 0 :=
by
  contrapose! h
  -- \vdash \exists \ \varepsilon, \ \varepsilon > 0 \ \land \ \varepsilon < x
  use x / 2
  -- \vdash x / 2 > 0 \land x / 2 < x
  constructor
  \{ show x / 2 > 0 \}
     exact half_pos h }
  \{ show x / 2 < x
     exact half_lt_self h }
-- Lemas usados
-- =========
-- variable (a b : ℝ)
-- variable (p q : Prop)
-- #check (le_of_not_gt : \neg a > b \rightarrow a \le b)
-- #check (half lt self : 0 < a \rightarrow a / 2 < a)
-- #check (half_pos : 0 < a \rightarrow 0 < a / 2)
-- #check (absurd : p \rightarrow \neg p \rightarrow q)
```

# 6.19. Si 0 <0, entonces a >37 para cualquier número a

```
-- La hipótesis es una contradicción con la propiedad irreflexiva de la
-- relación <.
-- Demostraciones con Lean4
import Mathlib.Tactic
variable (a : ℝ)
-- 1ª demostración
-- ===========
example
 (h : 0 < 0)
 : a > 37 :=
by
 exfalso
 -- ⊢ False
 show False
 exact lt_irrefl 0 h
-- 2ª demostración
-- ===========
example
 (h : 0 < 0)
 : a > 37 :=
 exfalso
 -- ⊢ False
 apply lt_irrefl 0 h
-- 3ª demostración
-- ==========
example
 (h : 0 < 0)
 : a > 37 :=
absurd h (lt_irrefl 0)
-- 4ª demostración
-- ==========
example
```

### 6.20. $\{x \le y, y \le x\} \vdash x \le y \land x \ne y$

```
import Mathlib.Data.Real.Basic
variable \{x \ y : \mathbb{R}\}
-- 1ª demostración
-- ==========
example
  (h1 : x \le y)
  (h2 : \neg y \le x)
  : x ≤ y ∧ x ≠ y :=
  constructor
  . -- \vdash x \leq y
   exact h1
  . -- \vdash x \neq y
    intro h3
    -- h3 : x = y
    -- ⊢ False
    have h4: y \le x := h3.symm.le
    show False
    exact h2 h4
-- 2ª demostración
-- ==========
example
  (h1 : x \leq y)
  (h2 : \neg y \le x)
  : x \le y \land x \ne y :=
by
  constructor
  . -- \vdash x \le y
   exact h1
  . -- \vdash x \neq y
    intro h3
    -- h3 : x = y
    -- ⊢ False
    exact h2 (h3.symm.le)
-- 3ª demostración
-- ==========
example
```

```
(h1 : x \le y)
 (h2 : \neg y \le x)
 : x ≤ y ∧ x ≠ y :=
\langle h1, fun h3 \rightarrow h2 (h3.symm.le) \rangle
-- 4ª demostración
-- ==========
example
 (h1 : x \le y)
 (h2 : \neg y \le x)
  : x ≤ y ∧ x ≠ y :=
by
  constructor
  . -- \vdash x \le y
   exact h1
 . -- \vdash x \neq y
   intro h3
    -- h3 : x = y
    -- ⊢ False
   apply h2
    -- \vdash y \leq x
    rw [h3]
-- 5ª demostración
-- ==========
example
 (h1: x \le y)
 (h2 : \neg y \le x)
  : x ≤ y ∧ x ≠ y :=
by
 constructor
  . -- \vdash x \le y
   exact h1
 \cdot - - \vdash x \neq y
   intro h3
   -- h3 : x = y
    -- ⊢ False
    exact h2 (by rw [h3])
-- 6ª demostración
- - ============
example
```

```
(h1: x \le y)
  (h2 : \neg y \le x)
  : x ≤ y ∧ x ≠ y :=
\langle h1, fun h \mapsto h2 (by rw [h]) \rangle
-- 7ª demostración
-- ==========
example
 (h1 : x \le y)
  (h2 : \neg y \le x)
  : x \leq y \land x \neq y :=
  have h3 : x \neq y
  . contrapose! h2
    -- \vdash y \leq x
    rw [h2]
  exact (h1, h3)
-- 8ª demostración
-- ==========
example
  (h1 : x \le y)
  (h2 : \neg y \le x)
 : x ≤ y ∧ x ≠ y :=
by aesop
```

#### 6.21. $x \le y \land x \ne y \vdash y \nleq x$

```
-- parte de la hipótesis, se tiene que x = y que contradice la segunda
-- parte de la hipótesis.
-- Demostraciones con Lean4
import Mathlib.Data.Real.Basic
variable \{x \ y : \mathbb{R}\}
-- 1ª demostración
-- ===========
example
 (h : x \le y \land x \ne y)
 : ¬ y ≤ x :=
by
 intro h1
  cases' h with h2 h3
 -- h2 : X \leq Y
 -- h3: x ≠ y
 have h4 : x = y := le_antisymm h2 h1
 show False
 exact h3 h4
-- 2ª demostración
-- ===========
example
 (h : x \le y \land x \ne y)
 : ¬ y ≤ x :=
by
  intro h1
 have h4 : x = y := le_antisymm h.1 h1
 show False
 exact h.2 h4
-- 3ª demostración
-- ==========
example
 (h : x \le y \land x \ne y)
 : ¬ y ≤ x :=
 intro h1
```

```
show False
  exact h.2 (le_antisymm h.1 h1)
-- 4ª demostración
-- ==========
example
 (h : x \le y \land x \ne y)
  : ¬ y ≤ x :=
fun h1 → h.2 (le_antisymm h.1 h1)
-- 5ª demostración
-- ==========
example
 (h : x \le y \land x \ne y)
  : ¬ y ≤ x :=
by
 intro h'
 --h':y \leq x
 -- ⊢ False
 apply h.right
 -- \vdash x = y
 exact le_antisymm h.left h'
-- 6ª demostración
-- ==========
example
 (h : x \le y \land x \ne y)
  : ¬ y ≤ x :=
 cases' h with h1 h2
  -- h1 : x \le y
 -- h2: x \neq y
 contrapose! h2
  -- h2 : y \le x
  -- \vdash x = y
  exact le_antisymm h1 h2
-- 7º demostración
-- ===========
example : x \le y \land x \ne y \rightarrow \neg y \le x :=
```

#### 6.22. $(\exists x \in \mathbb{R})[2 < x < 3]$

```
constructor
  . show 2 < 5 / 2
    norm_num
  . show 5 / 2 < 3
    norm num
-- 2ª demostración
-- ==========
example : \exists x : \mathbb{R}, 2 < x \land x < 3 :=
  use 5 / 2
  constructor
  . norm num
  . norm_num
-- 3ª demostración
-- ==========
example : \exists x : \mathbb{R}, 2 < x \land x < 3 :=
by
  use 5 / 2
  constructor <;> norm_num
-- 4ª demostración
-- ===========
example : \exists x : \mathbb{R}, 2 < x \land x < 3 :=
\langle 5/2, by norm num \rangle
```

# 6.23. Si $(\exists z \in \mathbb{R})[x < z < y]$ , entonces x < y

```
-- z < y
                                                                                 (2)
-- Aplicando la propiedad transitiva a (1) y (2) se tiene que
    x < y.
-- Demostraciones con Lean4
import Mathlib.Data.Real.Basic
variable (x y : \mathbb{R})
-- 1ª demostración
-- ==========
example : (\exists z : \mathbb{R}, x < z \land z < y) \rightarrow x < y :=
by
  rintro \langle z, h1 : x < z, h2 : z < y \rangle
  show x < y
  exact lt trans h1 h2
-- 2ª demostración
-- ==========
example : (\exists z : \mathbb{R}, x < z \land z < y) \rightarrow x < y :=
  rintro (z, h1, h2)
  exact lt_trans h1 h2
-- 3ª demostración
-- ===========
example : (\exists z : \mathbb{R}, x < z \land z < y) \rightarrow x < y :=
fun \langle \_, h1, h2 \rangle \rightarrow lt\_trans h1 h2
-- Lemas usados
-- =========
-- variable (a b c : ℝ)
-- #check (lt_trans : a < b \rightarrow b < c \rightarrow a < c)
```

#### 6.24. En $\mathbb{R}$ , $x \le y \land x \ne y \rightarrow x \le y \land y \nleq x$

```
-- Demostrar que, en \mathbb{R}, x \le y \land x \ne y \rightarrow x \le y \land y \nleq x
-- Demostración en lenguaje natural
-- -----
-- Supongamos que
     X \leq Y
                                                                               (1)
      X \neq V
                                                                               (2)
-- Entonces, se tiene x \le y (por (1)) y, para probar y \not \le x, supongamos
-- que y \le x. Por (1), se tiene que x = y, en contradicción con (2).
-- Demostraciones con Lean4
import Mathlib.Data.Real.Basic
variable (x y : \mathbb{R})
-- 1ª demostración
-- ==========
example : x \le y \land x \ne y \rightarrow x \le y \land \neg y \le x :=
by
  rintro (h1 : x \le y, h2 : x \ne y)
  constructor
  . show X \leq Y
    exact h1
  . show ¬ y ≤ x
    rintro h3 : y \le x
    -- ⊢ False
    have h4 : x = y := le_antisymm h1 h3
    show False
    exact h2 h4
-- 2ª demostración
-- ==========
example : x \le y \land x \ne y \rightarrow x \le y \land \neg y \le x :=
 rintro \langle h1 : x \leq y, h2 : x \neq y \rangle
-- \vdash X \leq y \land \neg y \leq X
```

```
constructor
  . show x \le y
    exact h1
  . show ¬ y ≤ X
    rintro h3 : y \le x
    -- ⊢ False
    show False
    exact h2 (le_antisymm h1 h3)
-- 3ª demostración
-- ==========
example : x \le y \land x \ne y \rightarrow x \le y \land \neg y \le x :=
  rintro \langle h1 : x \leq y, h2 : x \neq y \rangle
  constructor
  . show X \leq Y
    exact h1
  . show ¬ y ≤ x
    exact fun h3 → h2 (le_antisymm h1 h3)
-- 4ª demostración
-- ==========
example : x \le y \land x \ne y \rightarrow x \le y \land \neg y \le x :=
by
  rintro (h1, h2)
  exact (h1, fun h3 → h2 (le_antisymm h1 h3))
-- 5ª demostración
-- ==========
example : x \le y \land x \ne y \rightarrow x \le y \land \neg y \le x :=
  fun (h1, h2) \mapsto (h1, fun h3 \mapsto h2 (le antisymm h1 h3))
-- 6ª demostración
-- ==========
example : x \le y \land x \ne y \rightarrow x \le y \land \neg y \le x :=
  rintro \langle h1 : x \leq y, h2 : x \neq y \rangle
  use h1
  exact fun h3 → h2 (le antisymm h1 h3)
-- 7ª demostración
```

#### **6.25.** En $\mathbb{R}$ , si x ≤ y, entonces y $\not\leq$ x $\leftrightarrow$ x $\neq$ y

```
import Mathlib.Data.Real.Basic
variable \{x \ y : \mathbb{R}\}
-- 1ª demostración
-- ==========
example
 (h : x \le y)
  : ¬y ≤ x ↔ x ≠ y :=
by
  constructor
  . show \neg y \le x \rightarrow x \ne y
    { intro h1
       -- h1 : \neg y ≤ x
       -- \vdash x \neq y
       intro h2
       -- h2 : x = y
       -- ⊢ False
       have h3 : y \le x := by rw [h2]
       show False
       exact h1 h3 }
  . show x \neq y \rightarrow \neg y \leq x
     { intro h1
       -- h1: x \neq y
       -- \vdash \neg y \leq x
       intro h2
       -- h2 : y \le x
       -- ⊢ False
       have h3 : x = y := le_antisymm h h2
       show False
       exact h1 h3 }
-- 2ª demostración
-- ==========
example
 (h : x \leq y)
  : \neg y \le x \leftrightarrow x \ne y :=
by
  constructor
  . show \neg y \le x \rightarrow x \ne y
    { intro h1
      -- h1 : \neg y ≤ x
       -- \vdash x \neq y
```

```
intro h2
       -- h2 : x = y
       -- ⊢ False
       show False
       exact h1 (by rw [h2]) }
  . show x \neq y \rightarrow \neg y \leq x
     { intro h1
       -- h1: x \neq y
       -- \vdash \neg y \leq x
       intro h2
       -- h2 : y \le x
       -- ⊢ False
       show False
       exact h1 (le_antisymm h h2) }
-- 3ª demostración
-- ==========
example
  (h : x \le y)
  : \neg y \le x \leftrightarrow x \ne y :=
by
  constructor
  . show \neg y \le x \rightarrow x \ne y
    { intro h1 h2
       exact h1 (by rw [h2]) }
  . show x \neq y \rightarrow \neg y \leq x
    { intro h1 h2
       exact h1 (le_antisymm h h2) }
-- 4ª demostración
-- ===========
example
 (h : x \le y)
  : \neg y \le x \leftrightarrow x \ne y :=
by
  constructor
  . intro h1 h2
    exact h1 (by rw [h2])
  . intro h1 h2
    exact h1 (le_antisymm h h2)
-- 5ª demostración
-- =========
```

```
example
 (h : x \le y)
 : ¬y ≤ x ↔ x ≠ y :=
by
  constructor
  . exact fun h1 h2 \mapsto h1 (by rw [h2])
  . exact fun h1 h2 → h1 (le_antisymm h h2)
-- 6ª demostración
-- ==========
example
 (h : x \le y)
  : ¬y ≤ x ↔ x ≠ y :=
  (fun h1 h2 → h1 (by rw [h2]),
   fun h1 h2 → h1 (le_antisymm h h2) >
-- 7ª demostración
-- ===========
example
 (h : x \le y)
  : ¬y ≤ x ↔ x ≠ y :=
by
  constructor
  . show \neg y \le x \rightarrow x \ne y
    { intro h1
      -- h1 : \neg y ≤ x
      -- \vdash x \neq y
      contrapose! h1
      -- h1 : x = y
      -- \vdash y \leq x
      calc y = x := h1.symm
            _ ≤ x := by rfl }
  . show x \neq y \rightarrow \neg y \leq x
    { intro h2
      -- h2: x \neq y
      -- \vdash \neg y \leq x
      contrapose! h2
       -- h2 : y \le x
       -- \vdash x = y
      show x = y
      exact le antisymm h h2 }
```

```
-- 8ª demostración
-- ===========
example
  (h : x \le y)
   : \neg y \le x \leftrightarrow x \ne y :=
   constructor
   \cdot -- \vdash \neg y \le x \rightarrow x \ne y
     contrapose!
     -- \vdash x = y \rightarrow y \leq x
      rintro rfl
      -- \vdash X \leq X
      rfl
   . -- \vdash x \neq y \rightarrow \neg y \leq x
     contrapose!
      -- \vdash y \leq x \rightarrow x = y
      exact le_antisymm h
```

### 6.26. Si |x + 3| < 5, entonces -8 < x < 2

```
import Mathlib.Data.Real.Basic
variable (x y : \mathbb{R})
-- 1ª demostración
-- ==========
example
 |x + 3| < 5 \rightarrow -8 < x \land x < 2 :=
  rw [abs lt]
  -- \vdash -5 < x + 3 \land x + 3 < 5 \rightarrow -8 < x \land x < 2
  intro h
  -- h : -5 < x + 3 \land x + 3 < 5
  -- \vdash -8 < x \land x < 2
  constructor
  . -- \vdash -8 < x
   linarith
  x - - x < 2
    linarith
-- 2ª demostración
-- ==========
example
 |x + 3| < 5 \rightarrow -8 < x \land x < 2 :=
by
  rw [abs_lt]
  intro h
  constructor <;> linarith
-- Comentario: La composición (constructor <;> linarith) aplica constructor y a
-- continuación le aplica linarith a cada subojetivo.
-- 3ª demostración
-- ===========
example
  |x + 3| < 5 \rightarrow -8 < x \land x < 2 :=
  rw [abs_lt]
  exact fun _ → (by linarith, by linarith)
-- Lemas usados
-- =========
```

```
-- #check (abs_lt: |x| < y \leftrightarrow -y < x \land x < y)
```

# Capítulo 7

# **Divisibilidad**

# 7.1. Si $x,y,z \in \mathbb{N}$ , entonces $x \mid yxz$

```
-- Demostrar que si x, y, z \in \mathbb{N}, entonces
-- x | y * x * z
-- Demostración en lenguaje natural
-- -----
-- Por la transitividad de la divisibilidad aplicada a las relaciones
-- x | yx
-- yx | yxz
-- Demostraciones con Lean4
- - -----
import Mathlib.Data.Real.Basic
variable (x y z : N)
-- 1ª demostración
-- ==========
example : x \mid y * x * z :=
 have h1 : x | y * x :=
   dvd mul left x y
 have h2 : (y * x) | (y * x * z) :=
   dvd_mul_right (y * x) z
 show x | y * x * z
```

## 7.2. Si x divide a w, también divide a $y(xz)+x^2+w^2$

```
-- X | XZ
-- y, de nuevo por la divisibilidad del producto,
-- x \mid y(xz).
-- La propiedad (2) se tiene por la definición de cuadrado y la
-- divisibilidad del producto.
-- La propiedad (3) se tiene por la definición de cuadrado, la hipótesis
-- y la divisibilidad del producto.
-- Demostraciones con Lean4
- - =============
import Mathlib.Data.Real.Basic
variable (w x y z : N)
-- 1ª demostración
example
  (h : x \mid w)
  : x | y * (x * z) + x^2 + w^2 :=
by
  have h1 : x | x * z :=
    dvd mul right x z
  have h2 : x | y * (x * z) :=
    dvd mul of dvd right h1 y
  have h3 : x \mid x^2 := by
    apply dvd_mul_left
  have h4 : x | w * w :=
    dvd mul of dvd left h w
  have h5 : x | w^2 := by
    rwa [← pow two w] at h4
  have h6 : x \mid y * (x * z) + x^2 :=
    dvd add h2 h3
  show x \mid y * (x * z) + x^2 + w^2
  exact dvd add h6 h5
-- 2ª demostración
example
  (h : x \mid w)
  : x \mid y * (x * z) + x^2 + w^2 :=
by
  apply dvd add
  { apply dvd_add
   { apply dvd mul of dvd right
      apply dvd mul right }
```

```
{ rw [pow two]
      apply dvd_mul_right }}
  { rw [pow_two]
    apply dvd mul of dvd left h }
-- 3ª demostración
example
  (h : x \mid w)
  : x | y * (x * z) + x^2 + w^2 :=
  repeat' apply dvd_add
  { apply dvd mul of dvd right
    apply dvd mul right }
  { rw [pow_two]
    apply dvd_mul_right }
  { rw [pow_two]
    apply dvd mul of dvd left h }
-- Lemas usados
-- =========
-- #check (dvd_add: x \mid y \rightarrow x \mid z \rightarrow x \mid y + z)
-- #check (dvd mul left x y : x \mid y * x)
-- #check (dvd_mul_right x y : x | x * y)
-- #check (dvd mul of dvd left : x \mid y \rightarrow \forall (c : \mathbb{N}), x \mid y * c)
-- #check (dvd_mul_of_dvd_right: x \mid y \rightarrow \forall (c: \mathbb{N}), x \mid c*y)
-- #check (pow_two x : x ^2 = x * x)
```

#### 7.3. Transitividad de la divisibilidad

```
-- c = be [por (2)]
      = (ad)e [por (1)]
= a(de)
-- Por consiguiente, a | c.
-- Demostraciones con Lean4
- - -----
import Mathlib.Tactic
variable {a b c : N}
-- 1ª demostración
example
 (divab : a | b)
 (divbc : b | c) :
 a | c :=
  rcases divab with (d, beq : b = a * d)
  rcases divbc with (e, ceq : c = b * e)
 have h1 : c = a * (d * e) :=
   calc c = b * e := ceq
       _{-} = (a * d) * e := congrArg (. * e) beq
       _ = a * (d * e) := mul_assoc a d e
  show a | c
  exact Dvd.intro (d * e) h1.symm
-- 2ª demostración
example
  (divab : a | b)
  (divbc : b | c) :
 a | c :=
by
  rcases divab with (d, beq : b = a * d)
  rcases divbc with (e, ceq : c = b * e)
  use (d * e)
  -- \vdash c = a * (d * e)
  rw [ceq, beq]
  -- \vdash (a * d) * e = a * (d * e)
  exact mul_assoc a d e
-- 3ª demostración
example
 (divab : a | b)
  (divbc : b | c) :
```

```
a c:=
by
 rcases divbc with (e, rfl)
  -- ⊢ a | b * e
  rcases divab with (d, rfl)
  -- ⊢ a | a * d * e
  use (d * e)
  -- \vdash a * d * e = a * (d * e)
  ring
-- 4ª demostración
example
  (divab : a | b)
  (divbc : b | c) :
 a | c :=
  cases' divab with d beq
  -- d : N
  -- beq : b = a * d
  cases' divbc with e ceq
  -- e : N
  -- ceq : c = b * e
  rw [ceq, beq]
  -- ⊢ a | a * d * e
  use (d * e)
  -- \vdash (a * d) * e = a * (d * e)
  exact mul_assoc a d e
-- 5ª demostración
example
  (divab : a | b)
 (divbc : b | c) :
 a | c :=
by exact dvd_trans divab divbc
-- Lemas usados
-- =========
-- \#check\ (mul\_assoc\ a\ b\ c\ :\ (a\ *\ b)\ *\ c\ =\ a\ *\ (b\ *\ c))
-- #check (Dvd.intro c : a * c = b \rightarrow a \mid b)
-- #check (dvd_{trans}: a \mid b \rightarrow b \mid c \rightarrow a \mid c)
```

#### 7.4. Si a divide a b y a c, entonces divide a b+c

```
-- Demostrar que si a es un divisor de b y de c, tambien lo es de b + c.
-- Demostración en lenguaje natural
-- -----
-- Puesto que a divide a b y a c, existen d y e tales que
    b = ad
                                                                  (1)
     c = ae
                                                                  (2)
-- Por tanto,
b + c = ad + c [por (1)]
-- = ad + ae [por (2)]
         = a(d + e) [por la distributiva]
-- Por consiguiente, a divide a b + c.
-- Demostraciones con Lean4
import Mathlib.Tactic
variable {a b c : N}
-- 1ª demostración
example
 (h1 : a | b)
 (h2 : a | c)
 : a | (b + c) :=
by
  rcases h1 with (d, beq : b = a * d)
  rcases h2 with (e, ceq: c = a * e)
 have h1 : b + c = a * (d + e) :=
   calc b + c
        = (a * d) + c := congrArg (. + c) beq
      = (a * d) + (a * e) := congrArg ((a * d) + .) ceq
       _{-} = a * (d + e)
                      := by rw [← mul_add]
 show a \mid (b + c)
 exact Dvd.intro (d + e) h1.symm
-- 2ª demostración
example
(h1 : a | b)
```

```
(h2 : a | c)
 : a | (b + c) :=
by
  rcases h1 with \langle d, beq : b = a * d \rangle
  rcases h2 with \langle e, ceq: c = a * e \rangle
  have h1 : b + c = a * (d + e) := by linarith
  show a \mid (b + c)
  exact Dvd.intro (d + e) h1.symm
-- 3ª demostración
example
 (h1 : a | b)
  (h2 : a | c)
  : a | (b + c) :=
by
  rcases h1 with (d, beq : b = a * d)
  rcases h2 with (e, ceq: c = a * e)
  show a \mid (b + c)
  exact Dvd.intro (d + e) (by linarith)
-- 4ª demostración
example
  (h1 : a | b)
  (h2 : a | c)
 : a | (b + c) :=
by
 cases' h1 with d beq
  -- d : N
  -- beg : b = a * d
  cases' h2 with e ceq
  -- e : ℕ
  -- ceq : c = a * e
  rw [ceq, beq]
  -- \vdash a \mid a * d + a * e
  use (d + e)
  -- \vdash a * d + a * e = a * (d + e)
  ring
-- 5ª demostración
example
  (h1 : a | b)
  (h2 : a | c)
 : a | (b + c) :=
  rcases h1 with (d, rfl)
```

```
-- ⊢ a | a * d + c
  rcases h2 with (e, rfl)
  -- ⊢ a | a * d + a * e
  use (d + e)
  -- \vdash a * d + a * e = a * (d + e)
  ring
-- 6ª demostración
example
 (h1 : a | b)
 (h2 : a | c)
  : a | (b + c) :=
dvd add h1 h2
-- Lemas usados
-- =========
-- #check (Dvd.intro c : a * c = b \rightarrow a \mid b)
-- #check (dvd add : a \mid b \rightarrow a \mid c \rightarrow a \mid (b + c))
-- #check (mul add a b c : a * (b + c) = a * b + a * c)
```

# 7.5. Conmutatividad del máximo común divisor

```
gcd(m, n) = gcd(n, m)
-- Para demostrar (1), por la definición del máximo común divisor, basta
-- demostrar las siguientes relaciones
     gcd(m, n) \mid n
     gcd(m, n) \mid m
-- y ambas se tienen por la definición del máximo común divisor.
-- Demostraciones con Lean4
-- ===============
import Mathlib.Data.Real.Basic
variable (k m n : N)
open Nat
-- 1º demostración del lema auxiliar
lemma aux : gcd m n | gcd n m :=
 have h1 : gcd m n | n :=
   gcd dvd right m n
 have h2 : gcd m n | m :=
   gcd dvd left m n
  show gcd m n | gcd n m
 exact dvd gcd h1 h2
-- 2ª demostración del lema auxiliar
example : gcd m n | gcd n m :=
dvd_gcd (gcd_dvd_right m n) (gcd_dvd_left m n)
-- 1ª demostración
example : gcd m n = gcd n m :=
by
 have h1 : gcd m n | gcd n m := aux m n
 have h2 : gcd n m | gcd m n := aux n m
 show gcd m n = gcd n m
 exact root .dvd antisymm h1 h2
-- 2ª demostración
example : gcd m n = gcd n m :=
by
 apply root .dvd antisymm
 { exact aux m n }
 { exact aux n m }
```

```
-- 3ª demostración

example : gcd m n = gcd n m :=
    _root_.dvd_antisymm (aux m n) (aux n m)

-- 4ª demostración

example : gcd m n = gcd n m :=
    -- by apply?

gcd_comm m n

-- Lemas usados
-- ===========

-- #check (_root_.dvd_antisymm : m | n → n | m → m = n)
-- #check (dvd_gcd : k | m → k | n → k | gcd m n)
-- #check (gcd_comm m n : gcd m n = gcd n m)
-- #check (gcd_dvd_left m n: gcd m n | n)
-- #check (gcd_dvd_right m n : gcd m n | n)
```

# 7.6. Si (m | n ∧ m ≠ n), entonces (m | n ∧ ¬(n | m))

```
import Mathlib.Data.Nat.GCD.Basic
variable {m n : N}
-- 1ª demostración
-- ==========
example
 (h : m \mid n \land m \neq n)
  : m | n ^ ¬ n | m :=
by
 constructor
 . show m | n
   exact h.left
 . show ¬n | m
   { intro (h1 : n | m)
     have h2 : m = n := dvd_antisymm h.left h1
      show False
      exact h.right h2 }
-- 2ª demostración
-- ==========
example
 (h : m \mid n \land m \neq n)
 : m | n ^ ¬ n | m :=
 constructor
 . exact h.left
 . intro (h1 : n | m)
    exact h.right (dvd antisymm h.left h1)
-- 3ª demostración
-- ==========
example
 (h : m \mid n \land m \neq n)
 : m | n ^ ¬ n | m :=
⟨h.left, fun h1 → h.right (dvd_antisymm h.left h1)⟩
-- 4ª demostración
-- ==========
example
```

```
(h : m | n ∧ m ≠ n)
  : m | n ^ ¬ n | m :=
  cases' h with h1 h2
  -- h1 : m | n
  -- h2 : m \neq n
  constructor
  . -- ⊢ m | n
    exact h1
  . -- ⊢ ¬n | m
    contrapose! h2
    -- h2 : n | m
    --\vdash m=n
    apply dvd_antisymm h1 h2
-- 5ª demostración
-- ==========
example
  (h : m \mid n \land m \neq n)
  : m | n ^ ¬ n | m :=
by
  rcases h \text{ with } \langle h1 : m \mid n, h2 : m \neq n \rangle
  constructor
  . -- ⊢ m | n
    exact h1
  . -- ⊢ ¬n | m
    contrapose! h2
    -- h2 : n | m
    --\vdash m=n
    apply dvd antisymm h1 h2
-- Lemas usados
-- =========
-- #check (dvd_antisymm : m \mid n \rightarrow n \mid m \rightarrow m = n)
```

## 7.7. Existen números primos m y n tales que 4 <m <n <10

Se puede interactuar con las pruebas anteriores en Lean 4 Web

# 7.8. 3 divide al máximo común divisor de 6 y 15

```
-- Por el lema,
-- 3 | gcd 6 15
-- se reduce a
-- que se verifican fácilmente.
-- Demostraciones con Lean4
- - -----
import Mathlib.Data.Real.Basic
import Mathlib.Data.Nat.GCD.Basic
open Nat
-- 1ª demostración
-- ==========
example : 3 | gcd 6 15 :=
  rw [dvd gcd iff]
  -- ⊢ 3 | 6 ∧ 3 | 15
  constructor
  . -- 3 | 6
    norm num
  . -- + 3 | 15
   norm_num
-- 2ª demostración
-- ===========
example : 3 | gcd 6 15 :=
  rw [dvd gcd iff]
  -- ⊢ 3 | 6 ∧ 3 | 15
  constructor <;> norm_num
-- Lemas usados
-- =========
-- variable (k m n : ℕ)
-- #check (dvd\_gcd\_iff : k \mid gcd m n \leftrightarrow k \mid m \land k \mid n)
```

# Capítulo 8

# **Retículos**

## **8.1.** En los retículos, $x \sqcap y = y \sqcap x$

```
-- Demostrar que en los retículos se verifica que
-- \qquad x \sqcap y = y \sqcap x
-- Demostración en lenguaje natural
-- -----
-- Es consecuencia del siguiente lema auxiliar
-- (\forall a, b)[a \sqcap b \leq b \sqcap a]
                                                                          (1)
-- En efecto, sustituyendo en (1) a por x y b por y, se tiene
-- x \Pi y \le y \Pi x
                                                                          (2)
-- y sustituyendo en (1) a por y y b por x, se tiene
-- y \sqcap x \leq x \sqcap y
                                                                          (3)
-- Finalmente, aplicando la propiedad antisimétrica de la divisibilidad
-- a (2) y (3), se tiene
-- \qquad x \sqcap y = y \sqcap x
-- Para demostrar (1), por la definición del ínfimo, basta demostrar
-- las siguientes relaciones
-- y \sqcap x \le x
-- y \sqcap x \leq y
-- y ambas se tienen por la definición del ínfimo.
-- Demostraciones con Lean4
- - ==============
import Mathlib.Order.Lattice
```

```
variable \{\alpha : Type \} [Lattice \alpha]
variable (x y z : \alpha)
-- 1ª demostración del lema auxiliar
lemma aux : x \sqcap y \le y \sqcap x :=
  have h1 : x \sqcap y \le y :=
    inf le right
  have h2 : x \sqcap y \le x :=
    inf_le_left
  show x \sqcap y \leq y \sqcap x
  exact le inf h1 h2
-- 2ª demostración del lema auxiliar
example : x \sqcap y \le y \sqcap x :=
by
  apply le_inf
  { apply inf_le_right }
  { apply inf_le_left }
-- 3ª demostración del lema auxiliar
example : x \sqcap y \le y \sqcap x :=
le_inf inf_le_right inf_le_left
-- 1º demostración
example : x \sqcap y = y \sqcap x :=
by
  have h1 : x \sqcap y \le y \sqcap x :=
    aux x y
  have h2 : y \sqcap x \le x \sqcap y :=
    aux y x
  show x \sqcap y = y \sqcap x
  exact le_antisymm h1 h2
-- 2ª demostración
example : x \sqcap y = y \sqcap x :=
  apply le antisymm
  { apply aux }
  { apply aux }
-- 3ª demostración
example : x \sqcap y = y \sqcap x :=
le_antisymm (aux x y) (aux y x)
```

#### **8.2.** En los retículos, $x \sqcup y = y \sqcup x$

```
-- Demostrar que en los retículos se verifica que
-- \qquad x \perp \!\!\!\perp y = y \perp \!\!\!\!\perp x
-- para todo x e y en el retículo.
-- Demostración en lenguaje natural
-- Es consecuencia del siguiente lema auxiliar
-- (∀ a, b)[a \sqcup b \le b \sqcup a]
                                                                               (1)
-- En efecto, sustituyendo en (1) a por x y b por y, se tiene
-- X \coprod Y \leq Y \coprod X
                                                                               (2)
-- y sustituyendo en (1) a por y y b por x, se tiene
-- y \sqcup x \leq x \sqcup y
                                                                               (3)
-- Finalmente, aplicando la propiedad antisimétrica de la divisibilidad
-- a (2) y (3), se tiene
-- \qquad x \perp \!\!\! \perp y = y \perp \!\!\! \perp x
-- Para demostrar (1), por la definición del supremo, basta demostrar
-- las siguientes relaciones
```

```
-- x \le y \sqcup x
     y \leq y \sqcup x
-- y ambas se tienen por la definición del supremo.
-- Demostraciones con Lean4
import Mathlib.Order.Lattice
variable \{\alpha : Type _{}\} [Lattice \alpha]
variable (x y z : \alpha)
-- 1ª demostración del lema auxiliar
lemma aux : x \sqcup y \le y \sqcup x :=
by
  have h1 : x \le y \sqcup x :=
    le sup right
  have h2 : y \le y \sqcup x :=
    le_sup_left
  show x \sqcup y \leq y \sqcup x
  exact sup_le h1 h2
-- 2ª demostración del lema auxiliar
example : x \sqcup y \le y \sqcup x :=
  apply sup_le
  { apply le_sup_right }
  { apply le_sup_left }
-- 3ª demostración del lema auxiliar
example : x \sqcup y \le y \sqcup x :=
sup le le sup right le sup left
-- 1ª demostración
example : x \sqcup y = y \sqcup x :=
by
  have h1 : x \sqcup y \le y \sqcup x :=
    aux x y
  have h2 : y \sqcup x \le x \sqcup y :=
    aux y x
  show x \sqcup y = y \sqcup x
  exact le_antisymm h1 h2
-- 2ª demostración
example : x \sqcup y = y \sqcup x :=
by
```

```
apply le antisymm
  { apply aux }
  { apply aux }
-- 3ª demostración
example : x \sqcup y = y \sqcup x :=
le_antisymm (aux x y) (aux y x)
-- 4ª demostración
example : x \sqcup y = y \sqcup x :=
by apply le_antisymm; simp; simp
-- 5ª demostración
example : x \sqcup y = y \sqcup x :=
-- by apply?
sup_comm
-- Lemas usados
-- =========
-- #check (le antisymm : x \le y \rightarrow y \le x \rightarrow x = y)
-- #check (le_sup_left : x \le x \sqcup y)
-- #check (le_sup_right : y \le x \sqcup y)
-- #check (sup comm : x \sqcup y = y \sqcup x)
-- #check (sup_le : x \le z \rightarrow y \le z \rightarrow x \sqcup y \le z)
```

## 8.3. En los retículos, $(x \sqcap y) \sqcap z = x \sqcap (y \sqcap z)$

```
-- Por le antisym, es suficiente demostrar las siguientes relaciones:
-- \qquad (x \sqcap y) \sqcap z \le x \sqcap (y \sqcap z)
                                                                                 (1)
                                                                                 (2)
      x \sqcap (y \sqcap z) \leq (x \sqcap y) \sqcap z
-- Para demostrar (1), por le inf, basta probar que
    (x \sqcap y) \sqcap z \leq x
                                                                                (1a)
      (x \sqcap y) \sqcap z \leq y \sqcap z
                                                                                (1b)
- -
-- La (1a) se demuestra por la siguiente cadena de desigualdades
    (x \sqcap y) \sqcap z \le x \sqcap y \quad [por inf_le_left]
                               [por inf_le_left]
- -
                    \leq X
-- Para demostrar (1b), por le_inf, basta probar que
     (X \sqcap y) \sqcap Z \leq y
                                                                               (1b1)
      (x \sqcap y) \sqcap z \leq z
                                                                               (1b2)
-- La (1b1) se demuestra por la siguiente cadena de desigualdades
    (x \sqcap y) \sqcap z \leq x \sqcap y \quad [por inf_le_left]
                    ≤ y [por inf_le_right]
-- La (1b2) se tiene por inf le right.
-- Para demostrar (2), por le_inf, basta probar que
-- \qquad x \, \Pi \, (y \, \Pi \, z) \leq x \, \Pi \, y
                                                                                (2a)
    X \sqcap (y \sqcap z) \leq z
                                                                                (2b)
- -
-- Para demostrar (2a), por le_inf, basta probar que
    X \sqcap (y \sqcap z) \leq X
                                                                               (2a1)
-- X \sqcap (y \sqcap z) \leq y
                                                                               (2a2)
-- La (2a1) se tiene por inf le left.
-- La (2a2) se demuestra por la siguiente cadena de desigualdades
-- x \sqcap (y \sqcap z) \leq y \sqcap z [por inf_le_right]
                    ≤ y
                                [por inf_le_left]
- -
-- La (2b) se demuestra por la siguiente cadena de desigualdades
-- x \sqcap (y \sqcap z) \le y \sqcap z [por inf le right]
                     ≤ z [por inf_le_right]
-- Demostraciones con Lean4
- - =============
import Mathlib.Order.Lattice
```

```
variable \{\alpha : Type _{-}\} [Lattice \alpha]
variable (x y z : \alpha)
-- 1ª demostración
-- ==========
example : (x \sqcap y) \sqcap z = x \sqcap (y \sqcap z) :=
by
  have h1: (x \sqcap y) \sqcap z \leq x \sqcap (y \sqcap z) := by
  { have hla : (x \sqcap y) \sqcap z \le x := calc
        (x \sqcap y) \sqcap z \le x \sqcap y := by \text{ exact inf\_le\_left}
                    _ ≤ x := by exact inf_le_left
     have h1b : (x \sqcap y) \sqcap z \le y \sqcap z := by
     { have h1b1 : (x \sqcap y) \sqcap z \le y := calc
          (x \sqcap y) \sqcap z \le x \sqcap y := by \text{ exact inf_le_left}
                        _ ≤ y := by exact inf_le right
       have h1b2 : (x \sqcap y) \sqcap z \le z :=
          inf_le_right
       show (x \sqcap y) \sqcap z \leq y \sqcap z
        exact le inf h1b1 h1b2 }
     show (x \sqcap y) \sqcap z \leq x \sqcap (y \sqcap z)
     exact le inf h1a h1b }
  have h2 : x \sqcap (y \sqcap z) \le (x \sqcap y) \sqcap z := by
  { have h2a : x \sqcap (y \sqcap z) \le x \sqcap y := by
     { have h2a1 : x \sqcap (y \sqcap z) \le x :=
          inf le left
       have h2a2 : x \sqcap (y \sqcap z) \le y := calc
          x \sqcap (y \sqcap z) \le y \sqcap z := by exact inf_le_right
                       _ ≤ y := by exact inf_le_left
       show x \sqcap (y \sqcap z) \leq x \sqcap y
       exact le_inf h2a1 h2a2 }
     have h2b : x \sqcap (y \sqcap z) \le z := by calc
       x \sqcap (y \sqcap z) \le y \sqcap z := by exact inf_le_right
                    _ ≤ z := by exact inf_le_right
     show x \sqcap (y \sqcap z) \le (x \sqcap y) \sqcap z
     exact le_inf h2a h2b }
  show (x \sqcap y) \sqcap z = x \sqcap (y \sqcap z)
  exact le antisymm h1 h2
-- 2ª demostración
  _____
example : x \sqcap y \sqcap z = x \sqcap (y \sqcap z) := by
  apply le_antisymm
  · apply le_inf
```

```
· apply le trans
      apply inf_le_left
      apply inf le left
    . apply le inf
      apply le_trans
        apply inf le left
        apply inf_le_right
      . apply inf le right
  . apply le inf
    · apply le_inf
      apply inf_le_left
      . apply le trans
        apply inf le right
        apply inf_le_left
    . apply le_trans
      apply inf_le_right
      apply inf le right
-- 3ª demostración
   _____
example : (x \sqcap y) \sqcap z = x \sqcap (y \sqcap z) :=
by
 apply le antisymm
  . apply le inf
    . apply inf_le_of_left_le inf_le_left
    . apply le_inf (inf_le_of_left_le inf_le_right) inf_le_right
  . apply le_inf
    . apply le_inf inf_le_left (inf_le_of_right_le inf_le_left)
    . apply inf le of right le inf le right
-- 4ª demostración
  _____
example : (x \sqcap y) \sqcap z = x \sqcap (y \sqcap z) :=
le_antisymm
  (le inf
    (inf_le_of_left_le inf_le_left)
    (le_inf (inf_le_of_left_le inf_le_right) inf_le_right))
  (le inf
    (le_inf inf_le_left (inf_le_of_right_le inf_le_left))
    (inf le of right le inf le right))
-- 5ª demostración
- - ==========
```

#### 8.4. En los retículos, $(x \sqcup y) \sqcup z = x \sqcup (y \sqcup z)$

```
-- Demostrar que en los retículos se verifica que
-- \qquad (x \perp \!\!\perp y) \perp \!\!\!\perp z = x \perp \!\!\!\perp (y \perp \!\!\!\perp z)
                                              _____
-- Demostración en lenguaje natural
-- En la demostración se usarán los siguientes lemas
-- le_antisymm : x \le y \rightarrow y \le x \rightarrow x = y
      le\_sup\_left : x \le x \sqcup y
     le\_sup\_right : y \le x \sqcup y
      sup\_le : X \le Z \rightarrow y \le Z \rightarrow X \sqcup y \le Z
-- Por le_antisymm, basta demostrar las siguientes relaciones:
      (x \sqcup y) \sqcup z \leq x \sqcup (y \sqcup z)
                                                                                              (1)
    X \sqcup (y \sqcup z) \leq (X \sqcup y) \sqcup z
                                                                                              (2)
- -
-- Para demostrar (1), por sup_le, basta probar
-- \qquad x \mathrel{\sqcup} y \leq x \mathrel{\sqcup} (y \mathrel{\sqcup} z)
                                                                                             (1a)
-- z \le x \sqcup (y \sqcup z)
                                                                                             (1b)
```

```
-- Para demostrar (1a), por sup_le, basta probar
-- \qquad x \leq x \mathrel{\sqcup} (y \mathrel{\sqcup} z)
                                                                            (1a1)
   y \leq x \sqcup (y \sqcup z)
                                                                            (1a2)
-- La (1a1) se tiene por le sup left.
-- La (1a2) se tiene por la siguiente cadena de desigualdades:
-- y \le y \sqcup z [por le sup left]
     \leq x \sqcup (y \sqcup z) [por le sup right]
-- La (1b) se tiene por la siguiente cadena de desigualdades
-- z \le y \sqcup z [por le_sup_right]
       \leq x \sqcup (y \sqcup z) [por le_sup_right]
-- Para demostrar (2), por sup_le, basta probar
                                                                             (2a)
-- \qquad x \leq (x \sqcup y) \sqcup z
    y \sqcup z \leq (x \sqcup y) \sqcup z
                                                                             (2b)
-- La (2a) se demuestra por la siguiente cadena de desigualdades:
-- x \le x \sqcup y [por le_sup_left]
       \leq (x \sqcup y) \sqcup z [por le sup left]
- -
-- Para demostrar (2b), por sup_le, basta probar
    y \le (x \sqcup y) \sqcup z
                                                                            (2b1)
     Z \leq (X \sqcup Y) \sqcup Z
                                                                            (2b2)
-- La (2b1) se demuestra por la siguiente cadena de desigualdades:
-- y \le x \sqcup y [por le_sup_right]
      \leq (x \sqcup y) \sqcup z [por le_sup_left]
-- La (2b2) se tiene por le sup right.
-- Demostraciones con Lean 4
- - -----
import Mathlib.Order.Lattice
variable \{\alpha : Type _{-}\} [Lattice \alpha]
variable (x y z : \alpha)
-- 1ª demostración
-- ==========
example : (x \sqcup y) \sqcup z = x \sqcup (y \sqcup z) :=
```

```
have h1 : (x \sqcup y) \sqcup z \le x \sqcup (y \sqcup z) := by
  { have hla : x \sqcup y \le x \sqcup (y \sqcup z) := by
     { have hla1 : x \le x \sqcup (y \sqcup z) := by exact le_sup_left
        have h1a2 : y \le x \sqcup (y \sqcup z) := calc
          y \le y \perp z := by exact le sup left
          \_ \le x \sqcup (y \sqcup z) := by exact le sup right
        show x \sqcup y \leq x \sqcup (y \sqcup z)
        exact sup le h1a1 h1a2 }
     have h1b : z \le x \sqcup (y \sqcup z) := calc
        z \le y \sqcup z := by exact le_sup_right
        \underline{\hspace{0.1cm}} \leq x \sqcup (y \sqcup z) := by exact le_sup_right
     show (x \sqcup y) \sqcup z \leq x \sqcup (y \sqcup z)
     exact sup le hla hlb }
  have h2 : x \sqcup (y \sqcup z) \le (x \sqcup y) \sqcup z := by
  { have h2a : x \le (x \sqcup y) \sqcup z := calc
        x \le x \sqcup y := by exact le_sup left
        \leq (x \sqcup y) \sqcup z := by exact le sup left
     have h2b : y \sqcup z \le (x \sqcup y) \sqcup z := by
     { have h2b1 : y \le (x \sqcup y) \sqcup z := calc
           y \le x \sqcup y := by exact le_sup_right
           \underline{\hspace{0.2cm}} \leq (x \sqcup y) \sqcup z := by exact le_sup_left
        have h2b2 : z \le (x \sqcup y) \sqcup z := by
          exact le sup right
        show y \sqcup z \leq (x \sqcup y) \sqcup z
        exact sup le h2b1 h2b2 }
     show x \sqcup (y \sqcup z) \leq (x \sqcup y) \sqcup z
     exact sup_le h2a h2b }
  show (x \sqcup y) \sqcup z = x \sqcup (y \sqcup z)
  exact le antisymm h1 h2
-- 2ª demostración
-- ==========
example : x \sqcup y \sqcup z = x \sqcup (y \sqcup z) :=
by
  apply le antisymm
  · -- (x \sqcup y) \sqcup z \leq x \sqcup (y \sqcup z)
     apply sup le
     \cdot - x \sqcup y \leq x \sqcup (y \sqcup z)
        apply sup_le
        . -- x \le x \sqcup (y \sqcup z)
          apply le sup left
        \cdot - y \le x \sqcup (y \sqcup z)
          apply le_trans
          . -- y \le y \sqcup z
```

```
apply @le_sup_left _ _ y z
          . -- y \sqcup z \leq x \sqcup (y \sqcup z)
            apply le sup right
     . -- z \leq x \sqcup (y \sqcup z)
       apply le_trans
       . -- z \leq x \sqcup (y \sqcup z)
         apply @le_sup_right _ _ y z
       . -- y \sqcup z \leq x \sqcup (y \sqcup z)
          apply le sup right
  . -- x \sqcup (y \sqcup z) \leq (x \sqcup y) \sqcup z
     apply sup_le
     \cdot - \cdot x \le (x \sqcup y) \sqcup z
       apply le trans
       . -- x \le x \sqcup y
          apply @le_sup_left _ _ x y
       . -- x \sqcup y \leq (x \sqcup y) \sqcup z
          apply le sup left
     . -- y \sqcup z \leq (x \sqcup y) \sqcup z
       apply sup le
       · -- y \le (x \sqcup y) \sqcup z
          apply le trans
          . -- y \le x \sqcup y
            apply @le_sup_right _ _ x y
          . -- x \sqcup y \leq (x \sqcup y) \sqcup z
            apply le sup left
       . -- Z \le (X \sqcup Y) \sqcup Z
          apply le_sup_right
-- 3ª demostración
   _____
example : x \sqcup y \sqcup z = x \sqcup (y \sqcup z) :=
by
  apply le antisymm

    apply sup le

     · apply sup le
       . apply le sup left
       · apply le_trans
          . apply @le_sup_left _ _ y z
          . apply le_sup_right
     . apply le trans
       . apply @le_sup_right _ _ y z
       . apply le_sup_right
  . apply sup le
     · apply le trans
```

```
. apply @le_sup_left _ _ x y
       . apply le_sup_left
     . apply sup le
       · apply le trans
        . apply @le_sup_right _ _ x y
         . apply le sup left
       . apply le sup right
-- 4ª demostración
-- ==========
example : (x \sqcup y) \sqcup z = x \sqcup (y \sqcup z) :=
by
  apply le_antisymm
  . -- (x \sqcup y) \sqcup z \leq x \sqcup (y \sqcup z)
    apply sup le
    . -- x \sqcup y \leq x \sqcup (y \sqcup z)
      apply sup le le sup left (le sup of le right le sup left)
     . -- z \leq x \sqcup (y \sqcup z)
      apply le sup of le right le sup right
  . -- x \sqcup (y \sqcup z) \leq (x \sqcup y) \sqcup z
    apply sup le
    \cdot - x \leq (x \sqcup y) \sqcup z
      apply le sup of le left le sup left
    . -- y \sqcup z \leq (x \sqcup y) \sqcup z
      apply sup_le (le_sup_of_le_left le_sup_right) le_sup_right
-- 5ª demostración
-- ==========
example : (x \sqcup y) \sqcup z = x \sqcup (y \sqcup z) :=
  apply le antisymm
  . apply sup le
    . apply sup le le sup left (le sup of le right le sup left)
    . apply le sup of le right le sup right
  . apply sup le
     . apply le_sup_of_le_left le_sup_left
    . apply sup_le (le_sup_of_le_left le_sup_right) le_sup_right
-- 6ª demostración
-- ==========
example : (x \sqcup y) \sqcup z = x \sqcup (y \sqcup z) :=
le antisymm
```

```
(sup le
     (sup_le le_sup_left (le_sup_of_le_right le_sup_left))
     (le sup of le right le sup right))
  (sup le
     (le_sup_of_le_left le_sup_left)
     (sup_le (le_sup_of_le_left le_sup_right) le_sup_right))
-- 7ª demostración
-- ==========
example : (x \sqcup y) \sqcup z = x \sqcup (y \sqcup z) :=
-- by apply?
sup assoc
-- Lemas usados
-- =========
-- #check (le_antisymm : x \le y \rightarrow y \le x \rightarrow x = y)
-- #check (le sup left : x \le x \sqcup y)
-- #check (le sup of le left : z \le x \to z \le x \sqcup y)
-- #check (le sup of le right : z \le y \to z \le x \sqcup y)
-- #check (le_sup_right : y \le x \sqcup y)
-- #check (le_trans : x \le y \rightarrow y \le z \rightarrow x \le z)
-- #check (sup assoc : (x \sqcup y) \sqcup z = x \sqcup (y \sqcup z))
-- #check (sup_le : x \le z \rightarrow y \le z \rightarrow x \sqcup y \le z)
```

#### 8.5. En los retículos, $x \sqcap (x \sqcup y) = x$

```
-- le_sup_left : x \le x \sqcup y
-- Por le antisymm, basta demostrar las siguientes relaciones:
-- X \sqcap (X \sqcup Y) \leq X
                                                                                  (1)
      X \leq X \sqcap (X \sqcup Y)
                                                                                  (2)
-- La (1) se tiene por inf_le_left.
-- Para demostrar la (2), por le inf, basta probar las relaciones:
                                                                                 (2a)
    X \leq X
- -
     x \le x \sqcup y
                                                                                 (2b)
-- La (2a) se tiene por le_rfl.
-- La (2b) se tiene por le_sup_left
-- Demostraciones con Lean4
import Mathlib.Order.Lattice
variable \{\alpha : Type _{}\} [Lattice \alpha]
variable (x y : \alpha)
-- 1ª demostración
-- ==========
example : x \sqcap (x \sqcup y) = x :=
by
  have h1 : x \sqcap (x \sqcup y) \le x := \inf_{e \in A} e = \inf_{e \in A} e
  have h2: x \le x \sqcap (x \sqcup y)
  { have h2a : x \le x := le rfl
    have h2b : x \le x \sqcup y := le_sup_left
    show x \le x \sqcap (x \sqcup y)
    exact le_inf h2a h2b }
  show x \sqcap (x \sqcup y) = x
  exact le antisymm h1 h2
-- 2ª demostración
-- ===========
example : x \sqcap (x \sqcup y) = x :=
  have h1 : x \sqcap (x \sqcup y) \le x := by simp
  have h2 : x \le x \sqcap (x \sqcup y) := by simp
  show x \sqcap (x \sqcup y) = x
```

```
exact le_antisymm h1 h2
-- 3ª demostración
-- ==========
example : x \sqcap (x \sqcup y) = x :=
by
  apply le antisymm
  . -- x \sqcap (x \sqcup y) \leq x
    apply inf_le_left
  . \ -- \ x \le x \ \sqcap \ (x \ \sqcup \ y)
    apply le_inf
    \cdot - X \leq X
       apply le_rfl
    . -- x \le x \sqcup y
       apply le_sup_left
-- 4ª demostración
-- ===========
example : x \sqcap (x \sqcup y) = x :=
le_antisymm inf_le_left (le_inf le_rfl le_sup_left)
-- 5ª demostración
-- ===========
example : x \sqcap (x \sqcup y) = x :=
-- by apply?
inf_sup_self
-- 6ª demostración
-- ===========
example : x \sqcap (x \sqcup y) = x :=
by simp
-- Lemas usados
-- =========
-- variable (z : \alpha)
-- #check (inf_le_left : x \sqcap y \le x)
-- #check (inf sup self : x \sqcap (x \sqcup y) = x)
-- #check (le_antisymm : x \le y \rightarrow y \le x \rightarrow x = y)
-- #check (le_inf : z \le x \rightarrow z \le y \rightarrow z \le x \sqcap y)
-- #check (le rfl : x \le x)
```

```
-- #check (le_sup_left : x \le x \sqcup y)
```

#### 8.6. En los retículos, $x \sqcup (x \sqcap y) = x$

```
-- Demostrar que en los retículos se verifica que
-- \qquad x \perp \!\!\! \perp (x \sqcap y) = x
-- Demostración en lenguaje natural
--
-- En la demostración se usarán los siguientes lemas
-- le antisymm : x \le y \to y \le x \to x = y
-- inf_le_left : x \sqcap y \le x
-- le rfl : x \le x
-- le_sup_left : x \le x \sqcup y
   sup\_le : X \le Z \rightarrow Y \le Z \rightarrow X \sqcup Y \le Z
- -
-- Por le antisymm, basta demostrar las siguientes relaciones:
-- X \sqcup (X \sqcap Y) \leq X
                                                                          (1)
     x \le x \sqcup (x \sqcap y) [que se tiene por le sup left]
-- Para demostrar (1), por sup le, basta probar las relaciones:
                         [que se tiene por le rfl]
     X \leq X
     X \sqcap Y \leq X
                         [que se tiene por inf le left]
-- Demostraciones con Lean4
import Mathlib.Order.Lattice
variable \{\alpha : Type _{-}\} [Lattice \alpha]--
variable (x y : \alpha)
-- 1ª demostración
-- ==========
example : x \sqcup (x \sqcap y) = x :=
 have h1 : x \sqcup (x \sqcap y) \le x
 { have hla : x \le x := le rfl
```

```
have h1b : x \sqcap y \le x := \inf_{e \in \mathbb{R}} e = e
     show x \sqcup (x \sqcap y) \leq x
     exact sup le hla h1b }
  have h2 : x \le x \sqcup (x \sqcap y) := le sup left
  show x \sqcup (x \sqcap y) = x
  exact le antisymm h1 h2
-- 2ª demostración
-- ==========
example : x \sqcup (x \sqcap y) = x :=
by
  have h1 : x \sqcup (x \sqcap y) \le x := by simp
  have h2: x \le x \sqcup (x \sqcap y) := by simp
  show x \sqcup (x \sqcap y) = x
  exact le_antisymm h1 h2
-- 3ª demostración
-- ==========
example : x \sqcup (x \sqcap y) = x :=
by
  apply le_antisymm
  . -- x \sqcup (x \sqcap y) \leq x
    apply sup_le
    \cdot - \cdot X \leq X
      apply le_rfl
     . -- x \sqcap y \leq x
       apply inf_le_left
  . -- x \le x \sqcup (x \sqcap y)
    apply le_sup_left
-- 4ª demostración
-- ===========
example : x \sqcup (x \sqcap y) = x :=
-- by apply?
sup_inf_self
-- 5ª demostración
-- ==========
example : x \sqcup (x \sqcap y) = x :=
by simp
```

# 8.7. En los retículos, una distributiva del ínfimo implica la otra

```
-- Demostrar que si \alpha es un retículo tal que
-- \forall x y z : \alpha, x \sqcap (y \sqcup z) = (x \sqcap y) \sqcup (x \sqcap z))
-- entonces
-- \qquad (a \sqcup b) \sqcap c = (a \sqcap c) \sqcup (b \sqcap c)
-- para todos los elementos de \alpha.
-- Demostración en lenguaje natural
-- Se demuestra por la siguiente cadena de igualdades
                          = c \sqcap (a \sqcup b) \qquad [por conmutatividad de \sqcap]
= (c \sqcap a) \sqcup (c \sqcap b) \qquad [por la hipótesis]
= (a \sqcap c) \sqcup (c \sqcap b) \qquad [por conmutatividad de \sqcap]
= (a \sqcap c) \sqcup (b \sqcap c) \qquad [por conmutatividad de \sqcap]
-- (a \sqcup b) \sqcap c = c \sqcap (a \sqcup b)
-- Demostraciones con Lean4
- - ==============
import Mathlib.Order.Lattice
variable \{\alpha : Type _{-}\} [Lattice \alpha]
variable (a b c : \alpha)
-- 1ª demostración
example
```

## 8.8. En los retículos, una distributiva del supremos implica la otra

```
import Mathlib.Order.Lattice
variable \{\alpha : Type _{}\} [Lattice \alpha]
variable (a b c : \alpha)
-- 1ª demostración
example
   (h : \forall x y z : \alpha, x \sqcup (y \sqcap z) = (x \sqcup y) \sqcap (x \sqcup z))
   : (a \sqcap b) \sqcup c = (a \sqcup c) \sqcap (b \sqcup c) :=
calc
   (a \sqcap b) \sqcup c = c \sqcup (a \sqcap b) := by rw [sup\_comm]
                 \underline{\phantom{a}} = (c \sqcup a) \sqcap (c \sqcup b) := by rw [h]
                 \_ = (a \sqcup c) \sqcap (c \sqcup b) := by rw [@sup_comm \_ c a]
                 \_ = (a \sqcup c) \sqcap (b \sqcup c) := by rw [@sup_comm \_ c b]
-- 2ª demostración
example
  (h : \forall x y z : \alpha, x \sqcup (y \sqcap z) = (x \sqcup y) \sqcap (x \sqcup z))
   : (a \sqcap b) \sqcup c = (a \sqcup c) \sqcap (b \sqcup c) :=
by simp [h, sup comm]
-- Lemas usados
-- =========
-- \#check (sup\_comm : a \sqcup b = b \sqcup a)
```

# Capítulo 9

# **Anillos ordenados**

## 9.1. En los anillos ordenados, $a \le b \rightarrow 0 \le b - a$

```
-- Demostrar que en los anillos ordenados se verifica que
    a \le b \rightarrow 0 \le b - a
-- Demostración en lenguaje natural
-- -----
-- Se usarán los siguientes lemas:
-- sub self : a - a = 0
     sub\_le\_sub\_right: a \le b \rightarrow \forall (c:R), a - c \le b - c
-- Supongamos que
                                                                   (1)
-- La demostración se tiene por la siguiente cadena de desigualdades:
-- 0 = a - a [por sub_self]
     ≤ b - a [por (1) y sub_le_sub_right]
-- Demostraciones con Lean4
import Mathlib.Algebra.Order.Ring.Defs
variable {R : Type _} [StrictOrderedRing R]
variable (a b c : R)
-- 1ª demostración
example : a \le b \rightarrow 0 \le b - a :=
by
```

#### 9.2. En los anillos ordenados, $0 \le b - a \rightarrow a \le b$

```
-- Demostraciones con Lean4
import Mathlib.Algebra.Order.Ring.Defs
variable {R : Type _} [StrictOrderedRing R]
variable (a b c : R)
-- 1ª demostración
-- ==========
example : 0 \le b - a \rightarrow a \le b :=
 intro h
  calc
    a = 0 + a := (zero\_add a).symm
    _{\_} \leq (b - a) + a := add_le_add_right h a
             := sub_add_cancel b a
-- 2ª demostración
-- ==========
example : 0 \le b - a \rightarrow a \le b :=
-- by apply?
sub nonneg.mp
-- 3ª demostración
-- ===========
example : 0 \le b - a \rightarrow a \le b :=
by simp
-- Lemas usados
-- =========
-- \#check (zero add a: 0+a=a)
-- #check (add_le_add_right : b \le c \rightarrow \forall (a : R), b + a \le c + a)
-- #check (sub add cancel a b:a-b+b=a)
-- #check (sub_nonneg : 0 \le a - b \leftrightarrow b \le a)
```

# 9.3. En los anillos ordenados, $\{a \le b, 0 \le c\} \vdash ac \le bc$

```
______
-- Demostrar que, en los anillos ordenados, si
-- a ≤ b
-- 0 \le c
-- entonces
-- a * c ≤ b * c
-- Demostración en lenguaje natural
-- Se usarán los siguientes lemas:
-- sub\_nonneg : 0 \le a - b \leftrightarrow b \le a)
-- mul nonneg
                             : 0 \le a \rightarrow 0 \le b \rightarrow 0 \le a * b)
   sub_{mul} a b c : (a - b) * c = a * c - b * c)
-- Supongamos que
-- a ≤ b
                                                                (1)
-- \theta \leq C
-- De (1), por sub_nonneg, se tiene
-- 0 \le b - a
-- y con (2), por mul_nonneg, se tiene
-- \qquad 0 \le (b - a) * c
-- que, por sub mul, da
-- 0 \le b * c - a * c
-- y, aplicándole sub_nonneg, se tiene
-- \qquad a * c \le b * c
-- Demostraciones con Lean4
import Mathlib.Algebra.Order.Ring.Defs
variable {R : Type _} [StrictOrderedRing R]
variable (a b c : R)
-- 1ª demostración
-- ==========
example
 (h1 : a \leq b)
 (h2 : 0 \le c)
```

```
: a * c ≤ b * c :=
by
 have h3 : 0 \le b - a :=
    sub nonneg.mpr h1
  have h4 : 0 \le b * c - a * c := calc
   0 \le (b - a) * c := mul_nonneg h3 h2
    _ = b * c - a * c := sub_mul b a c
  show a * c \le b * c
  exact sub nonneg.mp h4
-- 2ª demostración
-- ==========
example
 (h1 : a \leq b)
 (h2 : 0 \le c)
  : a * c \le b * c :=
by
 have h3 : 0 \le b - a := sub\_nonneg.mpr h1
 have h4 : 0 \le (b - a) * c := mul nonneg h3 h2
 -- h4: 0 \le b * c - a * c
 rw [sub mul] at h4
  -- a * c ≤ b * c
  exact sub nonneg.mp h4
-- 3ª demostración
-- ===========
example
 (h1:a \leq b)
 (h2 : 0 \le c)
  : a * c \le b * c :=
by
 -- 0 ≤ b * c - a * c
  apply sub nonneg.mp
  -- 0 ≤ (b - a) * c
  rw [← sub mul]
  apply mul_nonneg
  . -- 0 ≤ b - a
   exact sub_nonneg.mpr h1
 . -- 0 ≤ C
    exact h2
-- 4ª demostración
-- ==========
```

```
example
  (h1 : a \leq b)
  (h2 : 0 \le c)
  : a * c ≤ b * c :=
by
  apply sub_nonneg.mp
  rw [← sub mul]
  apply mul_nonneg (sub_nonneg.mpr h1) h2
-- 5ª demostración
example
  (h1 : a \leq b)
  (h2 : 0 \le c)
 : a * c ≤ b * c :=
-- by apply?
mul_le_mul_of_nonneg_right h1 h2
-- Lemas usados
-- =========
-- #check (mul_le_mul_of_nonneg_right : a \le b \rightarrow 0 \le c \rightarrow a * c \le b * c)
-- #check (mul nonneg : 0 \le a \rightarrow 0 \le b \rightarrow 0 \le a * b)
-- \#check (sub\_mul \ a \ b \ c : (a - b) * c = a * c - b * c)
-- #check (sub_nonneg : 0 \le a - b \leftrightarrow b \le a)
```

# Capítulo 10

# **Espacios métricos**

## 10.1. En los espacios métricos, dist $(x,y) \ge 0$

```
-- Ejercicio. Demostrar que en los espacios métricos
-- 0 \le dist \times y
-- Demostración en lenguaje natural
-- -----
-- Se usarán los siguientes lemas:
nonneg\_of\_mul\_nonneg\_left: 0 \le a * b \rightarrow 0 < b \rightarrow 0 \le a
                                  : 0 < 2
-- zero_lt_two
-- Por nonneg of mul nonneg left es suficiente demostrar las siguientes
-- desigualdades:
-- 0 \le dist \times y * 2
                                                                                      (1)
     0 < 2
                                                                                      (2)
-- La (1) se demuestra por las siguiente cadena de desigualdades:
\begin{array}{lll} -- & 0 = dist \times x & & [por \ dist\_self] \\ -- & \leq dist \times y + dist \times y & [por \ dist\_triangle] \\ -- & = dist \times y + dist \times y & [por \ dist\_comm] \\ -- & = dist \times y \times 2 & [por \ mul\_two] \end{array}
-- La (2) se tiene por zero_lt_two.
```

```
-- Demostraciones con Lean4
- - -----
import Mathlib.Topology.MetricSpace.Basic
variable {X : Type } [MetricSpace X]
variable (x y : X)
-- 1ª demostración
example : 0 \le dist \times y :=
by
 have h1 : 0 \le dist \times y * 2 := calc
   0 = dist x x
                     := (dist_self x).symm
    _ ≤ dist x y + dist y x := dist_triangle x y x
    _ = dist x y + dist x y := by rw [dist_comm x y]
    _{-} = dist x y * 2
                         := (mul_two (dist x y)).symm
  show 0 \le \text{dist } x y
  exact nonneg_of_mul_nonneg_left h1 zero_lt_two
-- 2ª demostración
example : 0 \le dist \times y :=
by
 apply nonneg of mul nonneg left
  \cdot - 0 \le dist \times y * 2
    calc 0 = dist x x
                             := by simp only [dist_self]
         _ ≤ dist x y + dist y x := by simp only [dist_triangle]
         _ = dist x y + dist x y := by simp only [dist_comm]
         _ = dist x y * 2 := by simp only [mul two]
  --0 < 2
    exact zero_lt_two
-- 3ª demostración
example : 0 \le dist \times y :=
by
 have : 0 \le \text{dist } x \ y + \text{dist } y \ x := by
   rw [← dist self x]
    apply dist triangle
  linarith [dist_comm x y]
-- 3ª demostración
example : 0 \le \text{dist } x \ y :=
-- by apply?
dist_nonneg
-- Lemas usados
```

### Capítulo 11

#### **Funciones reales**

#### 11.1. La suma de una cota superior de f y una cota superior de g es una cota superior de f+g

```
-- Demostrar que la suma de una cota superior de f y una cota superior
-- de g es una cota superior de f + g.
-- Demostración en lenguaje natural
-- Se usará el siguiente lema
-- add_le_add: a \le b \rightarrow c \le d \rightarrow a + c \le b + d
-- Por la definición de cota superior, hay que demostrar que
-- (\forall x \in \mathbb{R}) [f(x) + g(x) \le a + b]
                                                                       (1)
-- Para ello, sea x ∈ R. Puesto que es a es una cota superior de f, se
-- tiene que
-- f(x) \leq a
                                                                       (2)
-- y, puesto que b es una cota superior de g, se tiene que
                                                                       (3)
     g(x) \leq b
-- De (2) y (3), por add_le_add, se tiene que
-- f(x) + g(x) \le a + b
-- que es lo que había que demostrar.
-- Demostraciones con Lean4
-- ============
```

```
import Mathlib.Data.Real.Basic
-- (CotaSuperior f a) se verifica si a es una cota superior de f.
def CotaSuperior (f : \mathbb{R} → \mathbb{R}) (a : \mathbb{R}) : Prop :=
 ∀ x, f x ≤ a
variable \{f g : \mathbb{R} \to \mathbb{R}\}
variable {a b : R}
-- 1ª demostración
-- ==========
example
  (hfa : CotaSuperior f a)
  (hgb : CotaSuperior g b)
  : CotaSuperior (f + g) (a + b) :=
by
  have h1 : \forall x, (f + g) x \le a + b := by
  { intro x
    have h2 : f x \le a := hfa x
    have h3 : g x \le b := hgb x
    show (f + g) x \le a + b
    exact add le add h2 h3 }
  show CotaSuperior (f + g) (a + b)
  exact h1
-- 2ª demostración
-- ==========
example
  (hfa : CotaSuperior f a)
  (hgb : CotaSuperior g b)
  : CotaSuperior (f + g) (a + b) :=
  have h1 : \forall x, (f + g) x \leq a + b := by
  { intro x
    show (f + q) x \le a + b
    exact add le add (hfa x) (hgb x) }
  show CotaSuperior (f + g) (a + b)
  exact h1
-- 3ª demostración
-- ==========
example
```

```
(hfa : CotaSuperior f a)
  (hgb : CotaSuperior g b)
  : CotaSuperior (f + g) (a + b) :=
by
  intro x
  dsimp
  apply add_le_add
  . apply hfa
  . apply hgb
-- 4ª demostración
- - ==========
theorem sumaCotaSup
  (hfa : CotaSuperior f a)
  (hgb : CotaSuperior g b)
  : CotaSuperior (f + g) (a + b) :=
\lambda x \mapsto \text{add le add (hfa x) (hgb x)}
-- Lemas usados
-- =========
-- variable (c d : ℝ)
-- #check (add_le_add : a \le b \rightarrow c \le d \rightarrow a + c \le b + d)
```

#### 11.2. La suma de una cota inferior de f y una cota inferior de g es una cota inferior de f+g

```
-- Por la definición de cota inferior, hay que demostrar que
-- (\forall x \in \mathbb{R}) [a + b \le f(x) + g(x)]
                                                                            (1)
-- Para ello, sea x ∈ R. Puesto que es a es una cota inferior de f, se
-- tiene que
-- a \le f(x)
                                                                            (2)
-- y, puesto que b es una cota inferior de g, se tiene que
-- b \leq g(x)
                                                                            (3)
-- De (2) y (3), por add le add, se tiene que
-- a + b \le f(x) + g(x)
-- que es lo que había que demostrar.
-- Demostraciones con Lean4
import Mathlib.Data.Real.Basic
-- (CotaInferior f a) expresa que a es una cota inferior de f.
def CotaInferior (f : \mathbb{R} \to \mathbb{R}) (a : \mathbb{R}) : Prop :=
 ∀ x, a ≤ f x
variable {f g : \mathbb{R} \to \mathbb{R}}
variable {a b : R}
-- 1ª demostración
example
  (hfa : CotaInferior f a)
  (hgb : CotaInferior g b)
  : CotaInferior (f + g) (a + b) :=
  have h1 : \forall x, a + b \leq f x + g x
  { intro x
    have hla : a \le f x := hfa x
    have h1b : b \le g x := hgb x
    show a + b \le f x + g x
    exact add le add h1a h1b }
  show CotaInferior (f + g) (a + b)
  exact h1
-- 2ª demostración
example
  (hfa : CotaInferior f a)
  (hgb : CotaInferior g b)
  : CotaInferior (f + g) (a + b) :=
  have h1 : \forall x, a + b \leq f x + g x
```

```
{ intro x
    show a + b \le f x + g x
    exact add_le_add (hfa x) (hgb x) }
 show CotaInferior (f + g) (a + b)
 exact h1
-- 3ª demostración
example
 (hfa : CotaInferior f a)
  (hgb : CotaInferior g b)
  : CotaInferior (f + g) (a + b) :=
 intro x
 dsimp
 apply add_le_add
 . apply hfa
 . apply hgb
-- 4ª demostración
theorem sumaCotaInf
 (hfa : CotaInferior f a)
  (hgb : CotaInferior g b)
  : CotaInferior (f + g) (a + b) :=
\lambda x \mapsto \text{add le add (hfa x) (hgb x)}
-- Lemas usados
-- =========
-- variable (c d : ℝ)
-- #check (add_le_add : a \le b \rightarrow c \le d \rightarrow a + c \le b + d)
```

# 11.3. El producto de funciones no negativas es no negativo

```
-- Demostrar que el producto de dos funciones no negativas es no
-- negativa.
-- Demostración en lenguaje natural
```

```
-- -----
-- Se usará el siguiente lema
-- mul\_nonneg: 0 \le a \rightarrow 0 \le b \rightarrow 0 \le a * b
-- Hay que demostrar que
-- (\forall x \in \mathbb{R}) \ [0 \le f(x) * g(x)]
                                                                               (1)
-- Para ello, sea x ∈ R. Puesto que f es no negatica, se tiene que
-- \qquad 0 \leq f(x)
                                                                               (2)
-- y, puesto que g es no negativa, se tiene que
      0 \leq g(x)
                                                                               (3)
-- De (2) y (3), por mul_nonneg, se tiene que
-- 0 \le f(x) * g(x)
-- que es lo que había que demostrar.
-- Demostraciones con Lean4
-- ==============
import Mathlib.Data.Real.Basic
-- (CotaInferior f a) expresa que a es una cota inferior de f.
def CotaInferior (f : \mathbb{R} → \mathbb{R}) (a : \mathbb{R}) : Prop :=
 \forall x, a \leq f x
variable (f g : \mathbb{R} \to \mathbb{R})
-- 1ª demostración
example
  (nnf : CotaInferior f 0)
  (nng : CotaInferior g 0)
  : CotaInferior (f * g) 0 :=
by
  have h1 : \forall x, 0 \le f x * g x
  { intro x
    have h2: 0 \le f x := nnf x
    have h3: 0 \le g \times := nng \times
    show 0 \le f x * g x
    exact mul nonneg h2 h3 }
  show CotaInferior (f * g) 0
  exact h1
-- 2ª demostración
example
  (nnf : CotaInferior f 0)
  (nng : CotaInferior g 0)
```

```
: CotaInferior (f * g) 0 :=
by
 have h1 : \forall x, 0 \le f x * g x
  { intro x
    show 0 \le f x * g x
    exact mul_nonneg (nnf x) (nng x) }
  show CotaInferior (f * g) 0
  exact h1
-- 3ª demostración
example
  (nnf : CotaInferior f 0)
  (nng : CotaInferior g 0)
  : CotaInferior (f * g) 0 :=
by
  intro x
  dsimp
  apply mul nonneg
  . apply nnf
  . apply nng
-- 4º demostración
example
  (nnf : CotaInferior f 0)
  (nng : CotaInferior g 0)
 : CotaInferior (f * g) 0 :=
\lambda x \mapsto mul\_nonneg (nnf x) (nng x)
-- Lemas usados
-- =========
-- variable (a b : ℝ)
-- #check (mul nonneg : 0 \le a \rightarrow 0 \le b \rightarrow 0 \le a * b)
```

#### 11.4. Si a es una cota superior no negativa de f y b es es una cota superior de la función no negativa g, entonces ab es una cota superior de fg

```
-- Demostrar que si a es una cota superior de f, b es una cota superior
-- de g, a es no negativa y g es no negativa, entonces ab es una cota
-- superior de fg.
-- Demostración en lenguaje natural
-- Se usará el siguiente lema
-- mul\_le\_mul : a \le b \rightarrow c \le d \rightarrow 0 \le c \rightarrow 0 \le b \rightarrow a * c \le b * d
-- Hay que demostrar que
-- (\forall x \in \mathbb{R}) [f x * g x \le a * b]
                                                                              (1)
-- Para ello, sea x \in R. Puesto que a es una cota superior de f, se tiene que
-- f(x) \leq a
                                                                              (2)
-- puesto que b es una cota superior de q, se tiene que
      g(x) \leq b
                                                                              (3)
-- puesto que g es no negativa, se tiene que
-- \qquad 0 \leq g(x)
                                                                              (4)
-- y, puesto que a es no negativa, se tiene que
                                                                              (5)
      0 ≤ a
-- De (2), (3), (4) y (5), por mul_le_mul, se tiene que
-- f x * g x \le a * b
-- que es lo que había que demostrar.
-- Demostraciones con Lean4
import Mathlib.Data.Real.Basic
-- (CotaSuperior f a) se verifica si a es una cota superior de f.
def CotaSuperior (f : \mathbb{R} → \mathbb{R}) (a : \mathbb{R}) : Prop :=
 \forall x, f x \leq a
```

```
-- (CotaInferior f a) expresa que a es una cota inferior de f.
def CotaInferior (f : \mathbb{R} → \mathbb{R}) (a : \mathbb{R}) : Prop :=
  \forall x, a \leq f x
variable (f g : \mathbb{R} \to \mathbb{R})
variable (a b : R)
-- 1ª demostración
example
  (hfa : CotaSuperior f a)
  (hgb : CotaSuperior g b)
  (nng : CotaInferior g 0)
  (nna : 0 \le a)
  : CotaSuperior (f * g) (a * b) :=
by
  have h1 : \forall x, f x * g x \le a * b
  { intro x
    have h2 : f x \le a := hfa x
    have h3 : g x \le b := hgb x
    have h4 : 0 \le g \times := nng \times
    show f x * g x \le a * b
    exact mul le mul h2 h3 h4 nna }
  show CotaSuperior (f * g) (a * b)
  exact h1
-- 2ª demostración
example
  (hfa : CotaSuperior f a)
  (hgb : CotaSuperior g b)
  (nng : CotaInferior g 0)
  (nna : 0 \le a)
  : CotaSuperior (f * g) (a * b) :=
by
  intro x
  dsimp
  apply mul le mul
  . apply hfa
  . apply hgb
  . apply nng
  . apply nna
-- 3ª demostración
example
  (hfa : CotaSuperior f a)
  (hgb : CotaSuperior g b)
```

```
(nng : CotaInferior g 0)
  (nna : 0 \le a)
  : CotaSuperior (f * g) (a * b) :=
by
  intro x
  have h1:= hfa x
  have h2:=hgb x
  have h3:= nng x
  exact mul le mul h1 h2 h3 nna
-- 4ª demostración
example
  (hfa : CotaSuperior f a)
  (hgb : CotaSuperior g b)
  (nng : CotaInferior g 0)
  (nna : 0 \le a)
  : CotaSuperior (f * g) (a * b) :=
by
  intro x
  specialize hfa x
  specialize hgb x
  specialize nng x
  exact mul le mul hfa hgb nng nna
-- 5ª demostración
example
  (hfa : CotaSuperior f a)
  (hgb : CotaSuperior g b)
  (nng : CotaInferior g 0)
  (nna : 0 \le a)
  : CotaSuperior (f * g) (a * b) :=
\lambda x \mapsto mul_le_mul (hfa x) (hgb x) (nng x) nna
-- Lemas usados
-- =========
-- variable (c d : ℝ)
-- #check (mul_le_mul : a \le b \rightarrow c \le d \rightarrow 0 \le c \rightarrow 0 \le b \rightarrow a * c \le b * d)
```

#### 11.5. La suma de dos funciones acotadas superiormente también lo está

```
-- Demostrar que la suma de dos funciones acotadas superiormente también
-- lo está.
-- Demostración en lenguaje natural
-- Del ejercicio "La suma de una cota superior de f y una cota superior
-- de g es una cota superior de f+g" (que se encuentra en
-- https://bit.ly/3QauluK ) usaremos la definición de cota superior
-- (CotaSuperior) y el lema sumaCotaSup.
-- Puesto que f está acotada superiormente, tiene una cota superior. Sea
-- a una de dichas cotas. Análogamentte, puesto que g está acotada
-- superiormente, tiene una cota superior. Sea b una de dichas
-- cotas. Por el lema sumaCotaSup, a+b es una cota superior de f+g. or
-- consiguiente, f+g está acotada superiormente.
-- Demostraciones con Lean4
import src.Suma_de_cotas_superiores
variable {f g : \mathbb{R} \to \mathbb{R}}
-- (acotadaSup f) afirma que f tiene cota superior.
def acotadaSup (f : \mathbb{R} \to \mathbb{R}) :=
 ∃ a, CotaSuperior f a
-- 1ª demostración
example
 (hf : acotadaSup f)
  (hg : acotadaSup g)
 : acotadaSup (f + g) :=
 cases' hf with a ha
 -- a : ℝ
  -- ha : CotaSuperior f a
 cases' hg with b hb
 -- b : ℝ
```

```
-- hb : CotaSuperior g b
  have h1 : CotaSuperior (f + g) (a + b) :=
    sumaCotaSup ha hb
  have h2 : \exists z, CotaSuperior (f+g) z :=
    Exists.intro (a + b) h1
  show acotadaSup (f + g)
  exact h2
-- 2ª demostración
example
  (hf : acotadaSup f)
  (hg : acotadaSup g)
  : acotadaSup (f + g) :=
by
  cases' hf with a ha
  -- a : ℝ
  -- ha : FnUb f a
 cases' hg with b hb
  -- b : ℝ
  -- hb : FnUb g b
 use a + b
  apply sumaCotaSup ha hb
-- 4ª demostración
example
  (hf : acotadaSup f)
  (hg : acotadaSup g)
  : acotadaSup (f + g) :=
  rcases hf with (a, ha)
  rcases hg with (b, hb)
  exact (a + b, sumaCotaSup ha hb)
-- 5ª demostración
example :
  acotadaSup f \rightarrow acotadaSup g \rightarrow acotadaSup (f + g) :=
  rintro (a, ha) (b, hb)
  exact (a + b, sumaCotaSup ha hb)
-- 6ª demostración
example:
  acotadaSup f \rightarrow acotadaSup g \rightarrow acotadaSup (f + g) :=
fun (a, ha) (b, hb) \mapsto (a + b, sumaCotaSup ha hb)
```

#### 11.6. La suma de dos funciones acotadas inferiormente también lo está

```
-- Demostrar que la suma de dos funciones acotadas inferiormente también
-- lo está.
-- Demostración en lenguaje natural
-- -----
-- Del ejercicio "La suma de una cota inferior de f y una cota inferior
-- de g es una cota inferior de f+g" usaremos la definición de cota
-- inferior (CotaInferior) y el lema sumaCotaInf.
-- Puesto que f está acotada inferiormente, tiene una cota inferior. Sea
-- a una de dichas cotas. Análogamentte, puesto que g está acotada
-- inferiormente, tiene una cota inferior. Sea b una de dichas
-- cotas. Por el lema FnLb add, a+b es una cota inferior de f+g. Por
-- consiguiente, f+g está acotada inferiormente.
-- Demostraciones con Lean4
- - ==============
import src.Suma_de_cotas_inferiores
variable \{f g : \mathbb{R} \to \mathbb{R}\}
-- (acotadaInf f) afirma que f tiene cota inferior.
def acotadaInf (f : \mathbb{R} → \mathbb{R}) :=
 ∃ a, CotaInferior f a
-- 1º demostración
example
 (hf : acotadaInf f)
 (hg : acotadaInf g)
```

```
: acotadaInf (f + g) :=
by
 cases' hf with a ha
  -- a : ℝ
  -- ha : CotaInferior f a
  cases' hg with b hb
  -- b : ℝ
  -- hb : CotaInferior g b
  have h1 : CotaInferior (f + g) (a + b) := sumaCotaInf ha hb
  have h2 : \exists z, CotaInferior (f + g) z :=
   Exists.intro (a + b) h1
  show acotadaInf (f + q)
  exact h2
-- 2ª demostración
example
  (hf : acotadaInf f)
  (hg : acotadaInf g)
  : acotadaInf (f + g) :=
by
  cases' hf with a ha
  -- a : ℝ
  -- ha : FnLb f a
  cases' hg with b hgb
  -- b : ℝ
  -- hgb : FnLb g b
  use a + b
  -- \vdash FnLb \ (f + g) \ (a + b)
  apply sumaCotaInf ha hgb
-- 3ª demostración
example
  (hf : acotadaInf f)
  (hg : acotadaInf g)
  : acotadaInf (f + g) :=
by
  rcases hf with (a, ha)
  -- a : ℝ
  -- ha : FnLb f a
  rcases hg with (b, hb)
  -- b : ℝ
  -- hb : FnLb g b
  exact (a + b, sumaCotaInf ha hb)
-- 4ª demostración
```

### 11.7. Si a es una cota superior de f y c ≥ 0, entonces ca es una cota superior de cf

```
-- Demostraciones con Lean4
import Mathlib.Data.Real.Basic
-- (CotaSuperior f a) se verifica si a es una cota superior de f.
def CotaSuperior (f : \mathbb{R} → \mathbb{R}) (a : \mathbb{R}) : Prop :=
 \forall x, f x \leq a
variable \{f : \mathbb{R} \to \mathbb{R}\}
variable {c : ℝ}
-- Demostraciones con Lean4
-- ==============
-- 1ª demostración
example
 (hfa : CotaSuperior f a)
  (h : c \ge 0)
  : CotaSuperior (fun x \mapsto c * f x) (c * a) :=
by
 intro y
  -- y : ℝ
  -- ⊢ (fun x => c * f x) y ≤ c * a
 have ha : f y \le a := hfa y
  calc (fun x \Rightarrow c * f x) y
       = c * f y := by rfl
     _ ≤ c * a := mul_le_mul_of_nonneg_left ha h
-- 2ª demostración
example
 (hfa : CotaSuperior f a)
  (h : c \ge 0)
  : CotaSuperior (fun x \mapsto c * f x) (c * a) :=
by
  intro y
  calc (fun x \Rightarrow c * f x) y
      = c * f y := by rfl
     _ ≤ c * a := mul_le_mul_of_nonneg_left (hfa y) h
-- 3ª demostración
example
  (hfa : CotaSuperior f a)
  (h : c \ge 0)
```

### 11.8. Si c ≥ 0 y f está acotada superiormente, entonces c·f también lo está

```
import src.Cota_superior_de_producto_por_escalar
variable \{f : \mathbb{R} \to \mathbb{R}\}
variable {c : ℝ}
-- (acotadaSup f) afirma que f tiene cota superior.
def acotadaSup (f : \mathbb{R} → \mathbb{R}) :=
  ∃ a, CotaSuperior f a
-- 1ª demostración
example
  (hf : acotadaSup f)
  (hc : c \ge 0)
  : acotadaSup (fun x \mapsto c * f x) :=
by
  cases' hf with a ha
  -- a : ℝ
  -- ha : CotaSuperior f a
  have h1 : CotaSuperior (fun x \mapsto c * f x) (c * a) :=
    CotaSuperior mul ha hc
  have h2 : \exists z, \forall x, (fun x \mapsto c * f x) x \leq z :=
    Exists.intro (c * a) h1
  show acotadaSup (fun x \mapsto c * f x)
  exact h2
-- 2ª demostración
example
  (hf : acotadaSup f)
  (hc : c \ge 0)
  : acotadaSup (fun x \mapsto c * f x) :=
by
  cases' hf with a ha
  -- a : ℝ
  -- ha : CotaSuperior f a
  use c * a
  -- \vdash CotaSuperior (fun x \Rightarrow c * f x) (c * a)
  apply CotaSuperior mul ha hc
-- 3ª demostración
example
  (hf : acotadaSup f)
  (hc : c \ge 0)
  : acotadaSup (fun x \mapsto c * f x) :=
  rcases hf with (a, ha)
```

```
-- a : ℝ
  -- ha : CotaSuperior f a
  exact (c * a, CotaSuperior_mul ha hc)
-- 4ª demostración
example
  (hc : c \ge 0)
  : acotadaSup f \rightarrow acotadaSup (fun x \mapsto c * f x) :=
  rintro (a, ha)
  -- a : ℝ
  -- ha : CotaSuperior f a
  exact (c * a, CotaSuperior mul ha hc)
-- 5ª demostración
example
  (hc : c \ge 0)
  : acotadaSup f \rightarrow acotadaSup (fun x \mapsto c * f x) :=
fun (a, ha) → (c * a, CotaSuperior_mul ha hc)
-- Lemas usados
-- #check (CotaSuperior mul : CotaSuperior f a \rightarrow c \geq 0 \rightarrow CotaSuperior (fun x \mapsto c * f x)
```

### 11.9. Si para cada a existe un x tal que f(x) > a, entonces f no tiene cota superior

```
-- Demostraciones con Lean4
import Mathlib.Data.Real.Basic
def CotaSuperior (f : \mathbb{R} → \mathbb{R}) (a : \mathbb{R}) : Prop :=
 \forall x, f x \leq a
def acotadaSup (f : \mathbb{R} → \mathbb{R}) : Prop :=
  ∃ a, CotaSuperior f a
variable (f : \mathbb{R} \to \mathbb{R})
-- 1ª demostración
example
  (h : \forall a, \exists x, f x > a)
  : ¬ acotadaSup f :=
by
  intros hf
  -- hf : acotadaSup f
  -- ⊢ False
  cases' hf with b hb
  -- b : ℝ
  -- hb : CotaSuperior f b
  cases' h b with x hx
  -- x : ℝ
  --hx:fx>b
  have : f x \le b := hb x
  linarith
-- 2ª demostración
theorem sinCotaSup
  (h : \forall a, \exists x, f x > a)
  : ¬ acotadaSup f :=
bv
  intros hf
  -- hf : acotadaSup f
  -- ⊢ False
  rcases hf with (b, hb : CotaSuperior f b)
  rcases h b with (x, hx : f x > b)
  have : f x \le b := hb x
  linarith
```

# 11.10. Si para cada a existe un x tal que f(x) <a, entonces f no tiene cota inferior

```
-- Demostrar que si f es una función de \mathbb R en \mathbb R tal que para cada a,
-- existe un x tal que f x < a, entonces f no tiene cota inferior.
-- Demostración en lenguaje natural
-- Supongamos que f tiene cota inferior. Sea b una de dichas cotas
-- inferiores. Por la hipótesis, existe un x tal que f(x) < b. Además,
-- como b es una cota inferior de f, b \le f(x) que contradice la
-- desigualdad anterior.
-- Demostraciones con Lean4
import Mathlib.Data.Real.Basic
def CotaInferior (f : \mathbb{R} → \mathbb{R}) (a : \mathbb{R}) : Prop :=
 ∀ x, a ≤ f x
def acotadaInf (f : \mathbb{R} \to \mathbb{R}) : Prop :=
  ∃ a, CotaInferior f a
variable (f : \mathbb{R} \to \mathbb{R})
-- 1ª demostración
example
  (h : \forall a, \exists x, f x < a)
  : ¬ acotadaInf f :=
  intros hf
  -- hf : acotadaInf f
  -- ⊢ False
  cases' hf with b hb
  -- b : ℝ
  -- hb : CotaInferior f b
  cases' h b with x hx
  -- x : ℝ
  -- hx : f x < b
  have : b \le f x := hb x
```

```
linarith

-- 2ª demostración
example
  (h : ∀ a, ∃ x, f x < a)
    :¬ acotadaInf f :=

by
  intros hf
    -- hf : acotadaInf f
    -- ⊢ False
  rcases hf with ⟨b, hb : CotaInferior f b⟩
  rcases h b with ⟨x, hx : f x < b⟩
  have : b ≤ f x := hb x
  linarith</pre>
```

#### 11.11. La función identidad no está acotada superiormente

```
-- \vdash \forall (a : \mathbb{R}), \exists x, x > a
  intro a
  -- a : ℝ
  -- \vdash ∃ x, x > a
  use a + 1
  -- \vdash a + 1 > a
  linarith
-- 2ª demostración
example : \neg acotadaSup (fun x \mapsto x) :=
  apply sinCotaSup
  -- \vdash \forall (a : \mathbb{R}), \exists x, x > a
  intro a
  -- a : ℝ
  -- \vdash ∃ x, x > a
  exact (a + 1, by linarith)
-- 3ª demostración
example : \neg acotadaSup (fun x \mapsto x) :=
by
  apply sinCotaSup
  -- \vdash \forall (a : \mathbb{R}), \exists x, x > a
  exact fun a \mapsto \langle a + 1, by linarith \rangle
```

### 11.12. Si f no está acotada superiormente, entonces $(\forall a)(\exists x)[f(x) > a]$

```
\neg (\exists x) P(x) \rightarrow (\forall x) \neg P(x)
                                                                               (L1)
     \neg a > b \rightarrow a \leq b
                                                                               (L2)
-- Sea a \in \mathbb{R}. Tenemos que demostrar que
      (\exists x)[f(x) > a]
-- Lo haremos por reducción al absurdo. Para ello, suponemos que
\neg (\exists x)[f(x) > a]
                                                                               (1)
-- y tenemos que obtener una contradicción. Aplicando L1 a (1) se tiene
-- (\forall x)[\neg f(x) > a]
-- y, aplicando L2, se tiene
-- (\forall x)[f(x) \leq a]
-- Lo que significa que a es una cota superior de f y, por tanto f está
-- acotada superiormente, en cotradicción con la hipótesis.
-- 2ª demostración en LN
-- =============
-- Por la contrarecíproca, se supone que
\neg (\forall a)(\exists x)[f(x) > a]
                                                                                 (1)
-- y tenemos que demostrar que f está acotada superiormente.
-- Interiorizando la negación en (1) y simplificando, se tiene que
-- (\exists a)(\forall x)[f \ x \leq a]
-- que es lo que teníamos que demostrar.
-- Demostraciones con Lean 4
import Mathlib.Data.Real.Basic
def CotaSuperior (f : \mathbb{R} → \mathbb{R}) (a : \mathbb{R}) : Prop :=
 \forall x, f x \leq a
def acotadaSup (f : \mathbb{R} \to \mathbb{R}) :=
  ∃ a, CotaSuperior f a
variable (f : \mathbb{R} \to \mathbb{R})
-- 1ª demostración
-- ==========
example
 (h : ¬acotadaSup f)
 : ∀ a, ∃ x, f x > a :=
by
```

```
intro a
  -- a : ℝ
  -- \vdash \exists x, f x > a
  by_contra h1
  -- h1 : ¬∃ x, f x > a
  -- ⊢ False
  have h2 : \forall x, \neg f x > a :=
    forall not of not exists h1
  have h3 : \forall x, f x \leq a := by
    intro x
    have h3a : \neg f x > a := h2 x
    show f x \le a
    exact le of not gt h3a
  have h4 : CotaSuperior f a := h3
  have h5 : \exists b, CotaSuperior fb := (a, h4)
  have h6 : acotadaSup f := h5
  show False
  exact h h6
-- 2ª demostración
-- ==========
example
  (h : ¬acotadaSup f)
  : ∀ a, ∃ x, f x > a :=
by
  intro a
  -- a : ℝ
  -- \vdash \exists x, f x > a
  by contra h1
  -- h1 : \neg \exists x, f x > a
  -- ⊢ False
  apply h
  -- ⊢ acotadaSup f
  use a
  -- ⊢ CotaSuperior f a
  intro x
  -- x : ℝ
  -- \vdash f x \leq a
  apply le_of_not_gt
  -- \vdash \neg f x > a
  intro h2
  -- h2 : f x > a
  -- ⊢ False
  apply h1
```

```
-- ⊢∃ x, f x > a
  use x
  -- \vdash f x > a
  exact h2
-- 3ª demostración
-- ==========
example
  (h : ¬acotadaSup f)
  : ∀ a, ∃ x, f x > a :=
by
  unfold acotadaSup at h
  -- h : ¬∃ a, CotaSuperior f a
  unfold CotaSuperior at h
  -- h : ¬∃ a, \forall (x : \mathbb{R}), f x ≤ a
  push neg at h
  -- \forall (a : \mathbb{R}), \exists x, f x > a
  exact h
-- 4ª demostración
example
 (h : ¬acotadaSup f)
  : ∀ a, ∃ x, f x > a :=
by
  simp only [acotadaSup, CotaSuperior] at h
  -- h : ¬∃ a, \forall (x : \mathbb{R}), f x ≤ a
  push neg at h
  -- \forall (a : \mathbb{R}), \exists x, f x > a
  exact h
-- 5ª demostración
-- ===========
example
  (h : ¬acotadaSup f) :
  ∀ a, ∃ x, f x > a :=
by
  contrapose h
  --h: \neg \forall (a: \mathbb{R}), \exists x, f x > a
  -- ⊢ ¬¬acotadaSup f
  push_neg at *
  -- h : ∃ a, ∀ (x : ℝ), f x ≤ a
```

```
-- ⊢ acotadaSup f
  exact h
-- 6ª demostración
example
  (h : ¬acotadaSup f) :
  ∀ a, ∃ x, f x > a :=
  contrapose! h
  --h:\exists a, \forall (x:\mathbb{R}), fx \leq a
  -- ⊢ acotadaSup f
  exact h
-- Lemas usados
-- variable \{\alpha : Type \}
-- variable (P : α → Prop)
-- #check (forall not of not exists : (\neg \exists x, Px) \rightarrow \forall x, \neg Px)
-- variable (a b : ℝ)
-- #check (le_of_not_gt : \neg a > b \rightarrow a \leq b)
```

# 11.13. Si $\neg(\forall a)(\exists x)[f(x) > a]$ , entonces f está acotada superiormente

```
-- Demostraciones con Lean4
import Mathlib.Data.Real.Basic
def CotaSuperior (f : \mathbb{R} → \mathbb{R}) (a : \mathbb{R}) : Prop :=
 ∀ x, f x ≤ a
def acotadaSup (f : \mathbb{R} → \mathbb{R}) :=
  ∃ a, CotaSuperior f a
variable (f : \mathbb{R} \to \mathbb{R})
-- 1ª demostración
-- ==========
example
  (h : \neg \forall a, \exists x, f x > a)
  : acotadaSup f :=
  unfold acotadaSup
  -- ⊢ ∃ a, CotaSuperior f a
  unfold CotaSuperior
  -- \vdash \exists a, \forall (x : \mathbb{R}), f x \le a
  push neg at h
  --h:\exists a, \forall (x:\mathbb{R}), fx \leq a
  exact h
-- 2ª demostración
-- ===========
example
  (h : \neg \forall a, \exists x, f x > a)
  : acotadaSup f :=
  unfold acotadaSup CotaSuperior
  -- \vdash \exists a, \forall (x : \mathbb{R}), f x \le a
  push_neg at h
  --h:\exists a, \forall (x:\mathbb{R}), fx \leq a
  exact h
-- 3ª demostración
-- ==========
```

```
example  (h: \neg \forall \ a, \ \exists \ x, \ f \ x > a)  : acotadaSup \ f:=  by  push\_neg \ at \ h \\ -- \ h: \ \exists \ a, \ \forall \ (x: \ \mathbb{R}), \ f \ x \leq a   exact \ h
```

#### 11.14. Suma de funciones monótonas

```
-- Demostrar que la suma de dos funciones monótonas es monótona.
-- Demostración en lenguaje natural
-- Se usará el siguiente lema:
   add\_le\_add: a \le b \rightarrow c \le d \rightarrow a + c \le b + d
-- Supongamos que f y g son monótonas y teneno que demostrar que f+g
-- también lo es; que
-- \forall a b, a \leq b \rightarrow (f + g)(a) \leq (f + g)(b)
-- Sean a, b \in \mathbb{R} tales que
-- a ≤ b
                                                                (1)
-- Entonces, por ser f y g monótonas se tiene
-- f(a) \leq f(b)
                                                                (2)
     g(a) \leq g(b)
                                                                (3)
-- Entonces,
-- (f + g)(a) = f(a) + g(a)
               \leq f(b) + g(b) [por add_le_add, (2) y (3)]
               = (f + g)(b)
-- Demostraciones con Lean4
import Mathlib.Data.Real.Basic
variable (f g : \mathbb{R} \to \mathbb{R})
-- 1ª demostración
```

```
example
  (mf : Monotone f)
  (mg : Monotone g)
  : Monotone (f + g) :=
by
  have h1 : \forall a b, a \leq b \rightarrow (f + g) a \leq (f + g) b
  { intros a b hab
    have h2 : fa \le fb := mfhab
    have h3 : g a \le g b := mg hab
    calc (f + g) a
         = fa + ga := rfl
       \_ \le f b + g b := add_le_add h2 h3
        _{-} = (f + g) b := rfl }
  show Monotone (f + g)
  exact h1
-- 2ª demostración
example
  (mf : Monotone f)
  (mg : Monotone g)
  : Monotone (f + g) :=
by
  have h1 : \forall a b, a \leq b \rightarrow (f + g) a \leq (f + g) b
  { intros a b hab
    calc (f + g) a
         = f a + g a := rfl
       \_ \le f b + g b := add_le_add (mf hab) (mg hab)
       _{-} = (f + g) b := rfl }
  show Monotone (f + g)
  exact h1
-- 3ª demostración
example
  (mf : Monotone f)
  (mg : Monotone g)
  : Monotone (f + g) :=
by
  have h1 : \forall a b, a \leq b \rightarrow (f + g) a \leq (f + g) b
  { intros a b hab
    show (f + g) a \leq (f + g) b
    exact add le add (mf hab) (mg hab) }
  show Monotone (f + g)
  exact h1
-- 4º demostración
```

```
example
  (mf : Monotone f)
  (mg : Monotone g)
  : Monotone (f + g) :=
  -- a b : ℝ
  -- hab : a ≤ b
  intros a b hab
  apply add le add
  . -- f a ≤ f b
   apply mf hab
  . -- ga \leq gb
    apply mg hab
-- 5ª demostración
example
  (mf : Monotone f)
  (mg : Monotone g)
  : Monotone (f + g) :=
\lambda _ _ hab \rightarrow add_le_add (mf hab) (mg hab)
-- Lemas usados
-- =========
-- variable (a b c d : \mathbb{R})
-- #check (add_le_add : a \le b \rightarrow c \le d \rightarrow a + c \le b + d)
```

### 11.15. Si c es no negativo y f es monótona, entonces cf es monótona.

```
-- Tenemos que demostrar que
-- (\forall a, b \in \mathbb{R}) [a \le b \rightarrow (cf)(a) \le (cf)(b)]
-- Sean a, b \in \mathbb{R} tales que a \leq b. Puesto que f es monótona, se tiene
-- f(a) \leq f(b).
-- y, junto con la hipótesis de que c es no negativo, usando el lema
-- mul_le_mul_of_nonneg_left, se tiene que
-- cf(a) \leq cf(b)
-- que es lo que había que demostrar.
-- Demostraciones con Lean4
import Mathlib.Data.Real.Basic
variable (f : \mathbb{R} \to \mathbb{R})
variable {c : ℝ}
-- 1ª demostración
example
  (mf : Monotone f)
  (nnc : 0 \le c)
  : Monotone (fun x \mapsto c * f x) :=
 have h1 : \forall a b, a \leq b \rightarrow (fun x \mapsto c * f x) a \leq (fun x \mapsto c * f x) b
  { intros a b hab
    have h2 : fa \le fb := mfhab
    show (fun x \mapsto c * f x) a \le (fun x \mapsto c * f x) b
    exact mul_le_mul_of_nonneg_left h2 nnc }
  show Monotone (fun x \mapsto c * f x)
  exact h1
-- 2ª demostración
example
  (mf : Monotone f)
  (nnc : 0 \le c)
  : Monotone (fun x \mapsto c * f x) :=
by
  -- a b : ℝ
  -- hab : a ≤ b
  intros a b hab
  -- (fun \ x \Rightarrow c * f x) \ a \le (fun \ x \Rightarrow c * f x) \ b
  apply mul le mul of nonneg left
  . -- f a ≤ f b
    apply mf hab
```

#### 11.16. La composición de dos funciones monótonas es monótona

```
-- Demostrar que la composición de dos funciones monótonas es monótona.
-- Demostración en lenguaje natural
- - ------
-- Sean f y g dos funciones monótonas de \mathbb R en \mathbb R. Tenemos que demostrar
-- que f ∘ g es monótona; es decir, que
-- (\forall a, b \in \mathbb{R}) [a \le b \rightarrow (f \circ g)(a) \le (f \circ g)(b)]
-- Sean a, b \in \mathbb{R} tales que a \leq b. Por ser g monótona, se tiene
-- g(a) \leq g(b)
-- y, por ser f monótona, se tiene
     f(g(a)) \le f(g(b))
-- Finalmente, por la definición de composición,
-- (f \circ g)(a) \leq (f \circ g)(b)
-- que es lo que había que demostrar.
-- Demostraciones con Lean4
import Mathlib.Data.Real.Basic
```

```
variable (f g : \mathbb{R} \to \mathbb{R})
-- 1ª demostración
example
  (mf : Monotone f)
  (mg : Monotone g)
  : Monotone (f • g) :=
by
  have h1 : \forall a b, a \leq b \rightarrow (f \circ g) a \leq (f \circ g) b
  { intros a b hab
    have h1 : g a \le g b := mg hab
    show (f \circ g) a \leq (f \circ g) b
    exact mf h1 }
  show Monotone (f • g)
  exact h1
-- 2ª demostración
example
  (mf : Monotone f)
  (mg : Monotone g)
  : Monotone (f • g) :=
by
  have h1 : \forall a b, a \leq b \rightarrow (f \circ g) a \leq (f \circ g) b
  { intros a b hab
    show (f \circ g) a \leq (f \circ g) b
    exact mf (mg hab) }
  show Monotone (f • g)
  exact h1
-- 3ª demostración
example
  (mf : Monotone f)
  (mg : Monotone g)
  : Monotone (f • g) :=
by
  -- a b : ℝ
  -- hab : a ≤ b
  intros a b hab
  -- (f \circ g) \ a \leq (f \circ g) \ b
  apply mf
  -- g a ≤ g b
  apply mg
  -- a ≤ b
  apply hab
```

```
-- 4<sup>a</sup> demostración

example (mf : Monotone f) (mg : Monotone g) :

Monotone (f ∘ g) :=

λ _ hab → mf (mg hab)
```

### 11.17. Si f es monótona y f(a) <f(b), entonces a <b

```
-- Demostrar que si f es monótona y f(a) < f(b), entonces a < b
-- Demostración en lenguaje natural
- - -----
-- Usaremos los lemas
-- a ≱ b → a < b
                                                                    (L1)
-- a \ge b \rightarrow a \checkmark b
                                                                    (L2)
-- Usando el lema L1, basta demostrar que a ≱ b. Lo haremos por
-- reducción al absurdo. Para ello, supongamos que a ≥ b. Como f es
-- monótona, se tiene que f(a) \ge f(b) y, aplicando el lema L2,
-- f(a) ≮ f(b), que contradice a la hipótesis.
-- Demostraciones con Lean4
import Mathlib.Data.Real.Basic
variable (f : \mathbb{R} \to \mathbb{R})
variable (a b : ℝ)
-- 1ª demostración
example
 (h1 : Monotone f)
 (h2 : fa < fb)
 : a < b :=
 apply lt_of_not_ge
```

```
-- ⊢ ¬a ≥ b
 intro h3
 --h3:a ≥ b
 -- ⊢ False
 have h4 : fa \ge fb := h1 h3
 have h5 : ¬ f a < f b := not_lt_of_ge h4
 exact h5 h2
-- 2ª demostración
-- ==========
example
 (h1 : Monotone f)
 (h2 : fa < fb)
 : a < b :=
by
 apply lt_of_not_ge
 -- ⊢ ¬a ≥ b
 intro h3
 -- h3 : a ≥ b
 -- ⊢ False
 have h5 : \neg f a < f b := not_lt_of_ge (h1 h3)
 exact h5 h2
-- 3ª demostración
-- =========
example
 (h1 : Monotone f)
 (h2 : fa < fb)
 : a < b :=
by
 apply lt_of_not_ge
 intro h3
 -- h3 : a ≥ b
 -- ⊢ False
 exact (not_lt_of_ge (h1 h3)) h2
-- 4ª demostración
-- ==========
example
 (h1 : Monotone f)
 (h2 : fa < fb)
```

### 11.18. Si a, $b \in \mathbb{R}$ tales que $a \le b$ y f(b) < f(a), entonces f no es monótona

```
import Mathlib.Data.Real.Basic
variable (f : \mathbb{R} \to \mathbb{R})
variable (a b : \mathbb{R})
-- 1ª demostración
-- ==========
example
 (h1 : a \leq b)
  (h2: fb < fa)
  : - Monotone f :=
by
 intro h3
  -- h3 : Monotone f
  -- ⊢ False
 have h4 : fa \le fb := h3 h1
 have h5 : \neg(fb < fa) := not lt of ge h4
  exact h5 h2
-- 2ª demostración
-- ===========
example
 (h1 : a \leq b)
 (h2 : fb < fa)
  : ¬ Monotone f :=
 intro h3
 -- h3 : Monotone f
  -- ⊢ False
 have h5 : \neg(f b < f a) := not_lt_of_ge (h3 h1)
  exact h5 h2
-- 3ª demostración
-- ==========
example
 (h1 : a \leq b)
 (h2:fb < fa)
  : - Monotone f :=
by
 intro h3
  -- h3 : Monotone f
```

## 11.19. No para toda $f : \mathbb{R} \to \mathbb{R}$ monótona, ( $\forall a$ , b)[ $f(a) \le f(b) \to a \le b$ ]

```
-- 1ª demostración
-- ===========
example :
  \neg \forall \{f : \mathbb{R} \to \mathbb{R}\}, \text{ Monotone } f \to \forall \{a b\}, f a \leq f b \to a \leq b :=
bv
  intro h1
  --h1: \forall \{f: \mathbb{R} \to \mathbb{R}\}, Monotone \ f \to \forall \{ab: \mathbb{R}\}, f \ a \leq fb \to a \leq b
  -- ⊢ False
  let f := fun _ : \mathbb{R} \mapsto (0 : \mathbb{R})
  have h2 : Monotone f := monotone_const
  have h3 : f 1 \le f 0 := le_refl 0
  have h4 : 1 \le 0 := h1 \ h2 \ h3
  linarith
-- Lemas usados
-- variable (a c : ℝ)
-- #check (le refl a : a ≤ a)
-- #check (monotone_const : Monotone fun \_ : \mathbb{R} \mapsto c)
```

## 11.20. Si f no es monótona, entonces $\exists x \exists y [x \le y \land f(y) < f(x)]$

```
-- Aplicando L1 se tiene
-- (\exists x) \neg (\forall y) [x \le y \rightarrow f(x) \le f(y)]
-- Sea a tal que
\neg (\forall y)[a \le y \rightarrow f(a) \le f(y)]
-- Aplicando L1 se tiene
-- (\exists y) \neg [a \le y \rightarrow f(a) \le f(y)]
-- Sea b tal que
\neg [a \le b \rightarrow f(a) \le f(b)]
-- Aplicando L2 se tiene que
-- a \le b \land \neg (f(a) \le f(b))
-- Aplicando L3 se tiene que
-- a \le b \land f(b) < f(a)
-- Por tanto,
       (\exists x, y)[x \le y \land f(y) < f(x)]
-- Demostraciones con Lean4
import Mathlib.Tactic
variable (f : \mathbb{R} \to \mathbb{R})
-- 1ª demostración
-- ==========
example
  (h : ¬Monotone f)
   : \exists x y, x \le y \land f y < f x :=
by
  have h1 : \neg \forall x y, x \le y \rightarrow f x \le f y := h
  have h2 : \exists x, \neg(\forall y, x \le y \rightarrow f x \le f y) := not forall.mp h1
  rcases h2 with (a, ha : \neg \forall y, a \leq y \rightarrow f a \leq f y)
  have h3 : \exists y, \neg(a \le y \rightarrow f a \le f y) := not_forall.mp ha
  rcases h3 with \langle b, hb : \neg(a \le b \to f a \le f b) \rangle
  have h4 : a \le b \land \neg (f \ a \le f \ b) := not imp.mp hb
  have h5 : a \le b \land f b < f a := \langle h4.1, lt of not le h4.2 \rangle
  use a, b
  -- \vdash a \leq b \land f b < f a
  exact h5
-- 2ª demostración
-- =========
example
  (h : ¬Monotone f)
  \exists x y, x \leq y \land f y < f x :=
```

```
by  \begin{aligned} & \text{simp only [Monotone] at h} \\ & -\cdot h : \neg \forall \ \square a \ b : \ \mathbb{R}\square, \ a \le b \to f \ a \le f \ b \end{aligned}   \begin{aligned} & \text{push\_neg at h} \\ & -\cdot h : Exists \ fun \ \square a\square \Rightarrow Exists \ fun \ \square b\square \Rightarrow a \le b \ \land f \ b < f \ a \end{aligned}   \end{aligned}   \begin{aligned} & -\cdot Lemas \ usados \\ & -\cdot Emas \ usados \\ & -\cdot Emas \ usados \end{aligned}   \begin{aligned} & -\cdot emas \ usados \\ & -\cdot emas \ usados \end{aligned}   \begin{aligned} & -\cdot emas \ usados \\ & -\cdot emas \ usados \end{aligned}   \begin{aligned} & -\cdot emas \ usados \\ & -\cdot emas \ usados \end{aligned}   \begin{aligned} & -\cdot emas \ usados \\ & -\cdot emas \ usados \end{aligned}   \begin{aligned} & -\cdot emas \ usados \\ & -\cdot emas \ usados \end{aligned}   \begin{aligned} & -\cdot emas \ usados \\ & -\cdot emas \ usados \end{aligned}   \begin{aligned} & -\cdot emas \ usados \end{aligned}   \begin{aligned} & -\cdot emas \ usados \end{aligned}   \begin{aligned} & -\cdot emas \ usados \end{aligned}   \end{aligned}   \begin{aligned} & -\cdot emas \ usados \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \begin{aligned} & -\cdot emas \ usados \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned} \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}   \end{aligned}
```

#### 11.21. La suma de dos funciones pares es par

```
variable (f g : \mathbb{R} \to \mathbb{R})
-- (esPar f) expresa que f es par.
def esPar (f : \mathbb{R} \to \mathbb{R}) : Prop :=
 \forall x, f x = f (-x)
-- 1ª demostración
-- ==========
example
 (h1 : esPar f)
 (h2 : esPar q)
 : esPar (f + q) :=
by
  intro x
  have h1 : f x = f (-x) := h1 x
  have h2 : g x = g (-x) := h2 x
  calc (f + g) x
     = f x + g x := rfl

= f (-x) + g x := congrArg (. + g x) h1
     _{-} = f (-x) + g (-x) := congrArg (f (-x) + .) h2
     _{-} = (f + g) (-x) := rfl
-- 2ª demostración
-- ===========
example
 (h1 : esPar f)
 (h2 : esPar g)
 : esPar (f + g) :=
by
  intro x
  calc (f + g) x
      = f x + g x := rfl
     _{-} = f (-x) + g x := congrArg (. + g x) (h1 x)
     = f(-x) + g(-x) := congrArg(f(-x) + .) (h2 x)
     _{-} = (f + g) (-x) := rfl
-- 3ª demostración
-- ===========
example
 (h1 : esPar f)
 (h2 : esPar g)
 : esPar (f + g) :=
```

## 11.22. El producto de dos funciones impares es par

```
-- Demostrar que el producto de dos funciones impares es par.
-- Demostración en lenguaje natural
- - -----
-- Supongamos que f y g son funciones impares. Tenemos que demostrar que
-- f⋅g es par; es decir, que
-- (\forall x \in \mathbb{R}) (f \cdot g)(x) = (f \cdot g)(-x)
-- Sea x \in \mathbb{R}. Entonces,
-- (f \cdot g) x = f(x)g(x)
              = (-f(-x))g(x) [porque f es impar]
             = (-f(-x)(-g(-x))) [porque g es impar]
             = f(-x)g(-x))
              = (f \cdot g)(-x)
-- Demostraciones con Lean4
import Mathlib.Data.Real.Basic
variable (f g : \mathbb{R} \to \mathbb{R})
-- (esPar f) expresa que f es par.
def esPar (f : \mathbb{R} → \mathbb{R}) : Prop :=
 \forall x, f x = f (-x)
-- (esImpar f) expresa que f es impar.
def esImpar (f : \mathbb{R} → \mathbb{R}) : Prop :=
```

```
\forall x, f x = - f (-x)
-- 1ª demostración
example
 (h1 : esImpar f)
 (h2 : esImpar g)
 : esPar (f * g) :=
by
 intro x
 have h1 : f x = -f (-x) := h1 x
 have h2 : g x = -g (-x) := h2 x
 calc (f * g) x
     = f x * g x
                          := rfl
    _{-} = (-f (-x)) * g x := congrArg (. * g x) h1
    = (-f (-x)) * (-g (-x)) := congrArg ((-f (-x)) * .) h2
    = f(-x) * g(-x) := neg_mul_neg(f(-x)) (g(-x))
    _{-} = (f * g) (-x)
                          := rfl
-- 2ª demostración
example
 (h1 : esImpar f)
 (h2 : esImpar g)
 : esPar (f * q) :=
 intro x
 calc (f * g) x
    = f x * g x := rfl
= (-f (-x)) * g x := congrArg (. * g x) (h1 x)
     = (-f (-x)) * (-g (-x)) := congrArg ((-f (-x)) * .) (h2 x) 
    _{-} = (f * g) (-x)
-- 3ª demostración
example
 (h1 : esImpar f)
 (h2 : esImpar g)
 : esPar (f * g) :=
by
 intro x
 calc (f * g) x
      = f x * g x
                      := rfl
    = -f (-x) * -g (-x) := by rw [h1, h2]
```

# 11.23. El producto de una función par por una impar es impar

```
import Mathlib.Data.Real.Basic
variable (f g : \mathbb{R} \to \mathbb{R})
-- (esPar f) expresa que f es par.
def esPar (f : \mathbb{R} \to \mathbb{R}) : Prop :=
 \forall x, f x = f (-x)
-- (esImpar f) expresa que f es impar.
def esImpar (f : \mathbb{R} → \mathbb{R}) : Prop :=
 \forall x, f x = - f (-x)
-- 1ª demostración
example
 (h1 : esPar f)
  (h2 : esImpar g)
  : esImpar (f * g) :=
bv
  intro x
  have h1 : f x = f (-x) := h1 x
  have h2 : g x = -g (-x) := h2 x
  calc (f * g) x
      = f x * g x
                               := rfl
     _{-} = (f (-x)) * g x := congrArg (. * g x) h1
     = (f(-x)) * (-g(-x)) := congrArg(f(-x) * .) h2
     _{-} = -(f (-x) * g (-x)) := mul_neg (f (-x)) (g (-x))
     _{-} = -(f * g) (-x)
                          := rfl
-- 2ª demostración
example
  (h1 : esPar f)
  (h2 : esImpar g)
  : esImpar (f * g) :=
by
  intro x
  calc (f * g) x
      = f x * g x
                         := rfl
    _{-} = f (-x) * -g (-x) := by rw [h1, h2]
    _{-} = -(f (-x) * g (-x)) := by rw [mul_neg]
    _{-} = -(f * g) (-x) := rfl
-- 3ª demostración
example
  (h1 : esPar f)
```

## 11.24. Si f es par y g es impar, entonces (f ∘ g) es par

```
-- Demostrar que si f es par y g es impar, entonces f ∘ g es par.
-- Demostración en lenguaje natural
-- Supongamos que f es una función par y g lo es impar. Tenemos que
-- demostrar que (f ∘ g) es par; es decir, que
-- (\forall x \in \mathbb{R}) (f \circ g)(x) = (f \circ g)(-x)
-- Sea x \in \mathbb{R}. Entonces,
-- \qquad (f \circ g)(x) = f(g(x))
                 = f(-g(-x)) [porque g es impar]
                 = f(g(-x))
                               [porque f es par]
                 = (f \circ g)(-x)
-- Demostraciones con Lean4
- - -----
import Mathlib.Data.Real.Basic
variable (f g : \mathbb{R} \to \mathbb{R})
```

```
-- (esPar f) expresa que f es par.
def esPar (f : \mathbb{R} \to \mathbb{R}) : Prop :=
 \forall x, f x = f (-x)
-- (esImpar f) expresa que f es impar.
def esImpar (f : \mathbb{R} → \mathbb{R}) : Prop :=
 \forall x, f x = - f (-x)
-- 1ª demostración
example
 (h1 : esPar f)
  (h2 : esImpar g)
 : esPar (f • g) :=
by
  intro x
  calc (f ∘ g) x
                    := rfl
       = f (g x)
    _{-} = f (-g (-x)) := congr_arg f (h2 x)
    _{-} = f (g (-x)) := (h1 (g (-x))).symm
    \underline{\phantom{a}} = (f \circ g) (-x) := rfl
-- 2ª demostración
example
  (h1 : esPar f)
  (h2 : esImpar g)
  : esPar (f ∘ g) :=
by
  intro x
  calc (f • g) x
                     := rfl
      = f (g x)
     _{-} = f (-g (-x)) := by rw [h2]
     _{-} = f (g (-x)) := by rw [\leftarrow h1]
     \underline{\phantom{a}} = (f \circ g) (-x) := rfl
-- 3ª demostración
example
 (h1 : esPar f)
  (h2 : esImpar g)
  : esPar (f ∘ g) :=
by
  intro x
  calc (f • g) x
      = f (q x)
                     := rfl
     _{-} = f (g (-x)) := by rw [h2, \leftarrow h1]
```

#### 11.25. Para cualquier conjunto s, s ⊆ s

```
-- Demostrar que para cualquier conjunto s, s \subseteq s.
-- Demostración en lenguaje natural
-- Tenemos que demostrar que
-- (\forall x) [x \in s \rightarrow x \in s]
-- Sea x tal que
                                                                       (1)
-- x ∈ s
-- Entonces, por (1), se tiene que
-- x ∈ s
-- que es lo que teníamos que demostrar.
-- Demostraciones con Lean 4
import Mathlib.Tactic
variable {α : Type _}
variable (s : Set \alpha)
-- 1ª demostración
example : s \subseteq s :=
by
  intro x xs
  exact xs
-- 2ª demostración
example : s \subseteq s :=
  fun (x : \alpha) (xs : x \in s) \mapsto xs
-- 3ª demostración
example : s \subseteq s :=
 fun xs → xs
-- 4ª demostración
example : s \subseteq s :=
```

```
-- by exact?
rfl.subset

-- 5<sup>a</sup> demostración
example : s ⊆ s :=
by rfl
```

### Capítulo 12

### Teoría de conjuntos

#### 12.1. Si $r \subseteq s$ y $s \subseteq t$ , entonces $r \subseteq t$

```
-- Demostrar que si r \subseteq s y s \subseteq t, entonces r \subseteq t.
-- Demostración en lenguaje natural (LN)
-- -----
-- 1ª demostración en LN
-- ------
-- Tenemos que demostrar que
-- (\forall x) [x \in r \rightarrow x \in t]
-- Sea x tal que
-- x \in r.
-- Puesto que r \subseteq s, se tiene que
-- x \in s
-- y, puesto que s \subseteq t, se tiene que
-- que es lo que teníamos que demostrar.
-- 2ª demostración en LN
-- Tenemos que demostrar que
-- (\forall x) [x \in r \rightarrow x \in t]
-- Sea x tal que
-- x \in r
-- Tenemos que demostrar que
```

```
-- x ∈ t
-- que, puesto que s ⊆ t, se reduce a
-- x ∈ s
-- que, puesto que r ⊆ s, se redece a
-- x \in r
-- que es lo que hemos supuesto.
-- Demostraciones con Lean4
import Mathlib.Tactic
open Set
variable {α : Type _}
variable (r s t : Set \alpha)
-- 1ª demostración
example
 (rs : r \subseteq s)
 (st : s \subseteq t)
  : r ⊆ t :=
by
 intros x xr
  --xr:x\in r
 have xs : x \in s := rs xr
  show x ∈ t
  exact st xs
-- 2ª demostración
example
  (rs : r \subseteq s)
  (st : s \subseteq t)
  : r ⊆ t :=
by
 intros x xr
  -- x : α
 --xr:x\in r
 apply st
 -- ⊢ x ∈ s
 apply rs
  -- \vdash x \in r
  exact xr
-- 3ª demostración
```

```
example
  (rs : r \subseteq s)
  (st : s \subseteq t)
  : r⊆t:=
fun _ xr → st (rs xr)
-- 4ª demostración
example
 (rs : r \subseteq s)
  (st : s \subseteq t)
 : r⊆t:=
-- by exact?
Subset.trans rs st
-- 5ª demostración
example
  (rs : r \subseteq s)
  (st : s \subseteq t)
  : r ⊆ t :=
by tauto
-- Lemas usados
-- =========
-- #check (Subset.trans : r \subseteq s \rightarrow s \subseteq t \rightarrow r \subseteq t)
```

## 12.2. Si a es una cota superior de s y a ≤ b, entonces b es una cota superior de s

```
-- Demostrar que si a es una cota superior de s y a ≤ b, entonces b es
-- una cota superior de s.

import Mathlib.Tactic

variable {α : Type _} [PartialOrder α]

variable (s : Set α)

variable (a b : α)
```

```
-- (CotaSupConj s a) afirma que a es una cota superior del conjunto s.
def CotaSupConj (s : Set \alpha) (a : \alpha) :=
  \forall \{x\}, x \in s \rightarrow x \leq a
-- Demostración en lenguaje natural
-- Tenemos que demostrar que
-- (\forall x) [x \in s \rightarrow x \leq b]
-- Sea x tal que x \in s. Entonces,
-- x ≤ a [porque a es una cota superior de s]
        ≤ b
-- Por tanto, x \le b.
-- 1ª demostración
example
  (h1 : CotaSupConj s a)
  (h2 : a \leq b)
  : CotaSupConj s b :=
by
  intro x (xs : x \in s)
  have h3 : x \le a := h1 xs
  show x \le b
  exact le trans h3 h2
-- 2ª demostración
example
  (h1 : CotaSupConj s a)
  (h2 : a \le b)
  : CotaSupConj s b :=
by
  intro x (xs : x \in s)
  calc x \le a := h1 xs
       \_ \le b := h2
-- Lemas usados
-- =========
-- variable (c:\alpha)
-- #check (le_trans : a \le b \rightarrow b \le c \rightarrow a \le c)
```

#### 12.3. La función $(x \mapsto x + c)$ es inyectiva

```
-- Demostrar que, para todo c la función
-- \qquad f(x) = x + c
-- es inyectiva
-- Demostración en lenguaje natural
--
-- Se usará el lema
-- (\forall a, b, c) [a + b = c + b \rightarrow a = c]
                                                                       (L1)
-- Hay que demostrar que
-- (\forall x_1 x_2) [f(x_1) = f(x_2) \rightarrow x_1 = x_2]
-- Sean x_1, x_2 tales que f(x_1) = f(x_2). Entonces,
-- X_1 + C = X_2 + C
-- y, por L1, x_1 = x_2.
-- Demostraciones con Lean4
- - -----
import Mathlib.Data.Real.Basic
open Function
variable {c : ℝ}
-- 1ª demostración
example : Injective ((. + c)) :=
 intro (x1 : \mathbb{R}) (x2 : \mathbb{R}) (h1 : x1 + c = x2 + c)
 show x1 = x2
 exact add_right_cancel h1
-- 2ª demostración
example : Injective ((. + c)) :=
by
 intro x1 x2 h1
 show x1 = x2
 exact add right cancel h1
-- 3ª demostración
example : Injective ((. + c)) :=
 fun _ _ h → add_right_cancel h
```

# 12.4. Si c ≠ 0, entonces la función (x → cx) es inyectiva

```
-- Ejercicio 3. Demostrar que para todo c distinto de cero la función
-- f(x) = c * x
-- es inyectiva
-- Demostración en lenguaje natural
-- Se usará el lema
-- (\forall a, b, c) [a \neq 0 \rightarrow (a * b = a * c \leftrightarrow b = c))]
                                                                  (L1)
-- Hay que demostrar que
-- (\forall x_1, x_2) [f(x_1) = f(x_2) \rightarrow x_1 = x_2]
-- Sean x_1, x_2 tales que f(x_1) = f(x_2). Entonces,
-- CX_1 = CX_2
-- y, por L1 y puesto que c ≠ 0, se tiene que
-- X_1 = X_2.
-- Demostraciones con Lean4
import Mathlib.Data.Real.Basic
open Function
variable {c : ℝ}
-- 1ª demostración
example
 (h : c \neq 0)
 : Injective ((c * .)) :=
 intro (x1 : \mathbb{R}) (x2 : \mathbb{R}) (h1 : c * x1 = c * x2)
```

# 12.5. La composición de funciones inyectivas es inyectiva

```
-- Demostraciones en lenguaje natural (LN)
-- -----
-- 1ª demostración en LN
-- ================
-- Tenemos que demostrar que
-- (\forall x, y) [(g \circ f)(x) = (g \circ f)(y) \rightarrow x = y]
-- Sean x, y tales que
-- (g \circ f)(x) = (g \circ f)(y)
-- Entonces, por la definición de la composición,
-- g(f(x)) = g(f(y))
-- y, ser g inyectiva,
-- \qquad f(x) = f(y)
-- y, ser f inyectiva,
-- x = y
-- 2ª demostración en LN
- - =============
-- Tenemos que demostrar que
```

```
-- (\forall x, y) [(g \circ f)(x) = (g \circ f)(y) \rightarrow x = y]
-- Sean x, y tales que
-- \qquad (g \circ f)(x) = (g \circ f)(y)
                                                                               (1)
-- y tenemos que demostrar que
      x = y
                                                                               (2)
-- El objetivo (2), usando que f es inyectiva, se reduce a
      f(x) = f(y)
-- que, usando que g es inyectiva, se reduce a
      g(f(x)) = g(f(y))
-- que, por la definición de la composición, coincide con (1).
-- Demostraciones con Lean4
- - -----
import Mathlib.Tactic
open Function
variable \{\alpha : Type _\} \{\beta : Type _\} \{\gamma : Type _\}
variable \{f : \alpha \rightarrow \beta\} \{g : \beta \rightarrow \gamma\}
-- 1º demostración (basada en la 1º en LN)
example
  (hg : Injective g)
  (hf : Injective f) :
  Injective (g • f) :=
  intro (x : \alpha) (y : \alpha) (h1: (g \circ f) x = (g \circ f) y)
  have h2: g(f x) = g(f y) := h1
  have h3: f x = f y := hg h2
  show x = y
  exact hf h3
-- 2ª demostración
example
  (hg : Injective g)
  (hf : Injective f) :
  Injective (g • f) :=
  intro (x : \alpha) (y : \alpha) (h1: (g \circ f) x = (g \circ f) y)
  have h2: f x = f y := hg h1
  show x = y
  exact hf h2
-- 3ª demostración
```

```
example
  (hg : Injective g)
  (hf : Injective f) :
  Injective (g • f) :=
by
  intro x y h
  exact hf (hg h)
-- 4ª demostración
example
  (hg : Injective g)
  (hf : Injective f) :
  Injective (g • f) :=
fun _ h \mapsto hf (hg h)
-- 5ª demostración (basada en la 2ª en LN)
example
  (hg : Injective g)
  (hf : Injective f) :
  Injective (g • f) :=
by
  intros x y h
  -- x y : α
  -- h : (g \circ f) x = (g \circ f) y
  apply hf
  -- \vdash f x = f y
  apply hg
  -- \vdash g (f x) = g (f y)
  apply h
-- 6ª demostración
example
  (hg : Injective g)
  (hf : Injective f) :
 Injective (g • f) :=
-- by exact?
Injective.comp hg hf
-- 7ª demostración
example
  (hg : Injective g)
  (hf : Injective f) :
  Injective (g • f) :=
by tauto
```

#### 12.6. La función ( $x \mapsto x + c$ ) es suprayectiva

```
-- Demostrar que para todo número real c, la función
-- \qquad f(x) = x + c
-- es suprayectiva.
-- Demostración en lenguaje natural
-- Tenemos que demostrar que
-- (\forall x \in \mathbb{R})(\exists y \in \mathbb{R})[y+c = x]
-- Sea x \in \mathbb{R}. Entonces, y = x - c \in \mathbb{R} y
-- y + c = (x - c) + c
           = x
-- Demostraciones con Lean4
import Mathlib.Data.Real.Basic
variable {c : ℝ}
open Function
-- 1ª demostración
example : Surjective (fun x \mapsto x + c) :=
by
  intro x
  -- x : ℝ
  -- \vdash \exists a, (fun \ x \Rightarrow x + c) \ a = x
  use x - c
  -- \vdash (fun \ x => x + c) \ (x - c) = x
  dsimp
 -- \vdash (x - c) + c = x
```

```
exact sub_add_cancel x c
-- 2ª demostración
example : Surjective (fun x \mapsto x + c) :=
by
  intro x
  -- x : ℝ
  -- \vdash \exists a, (fun \ x \Rightarrow x + c) \ a = x
  use x - c
  -- \vdash (fun \ x \Rightarrow x + c) \ (x - c) = x
  change (x - c) + c = x
  -- \vdash (x - c) + c = x
  exact sub_add_cancel x c
-- 3ª demostración
example : Surjective (fun x \mapsto x + c) :=
by
  intro x
  -- x : ℝ
  -- \vdash ∃ a, (fun x => x + c) a = x
  use x - c
  -- \vdash (fun \ x => x + c) \ (x - c) = x
  exact sub_add_cancel x c
-- 4ª demostración
example : Surjective (fun x \mapsto x + c) :=
fun x \mapsto (x - c, sub\_add\_cancel x c)
-- 5ª demostración
example : Surjective (fun x \mapsto x + c) :=
fun x \mapsto \langle x - c, by ring \rangle
-- 6ª demostración
example : Surjective (fun x \mapsto x + c) :=
add_right_surjective c
-- Lemas usados
-- =========
-- variable (a b : ℝ)
-- #check (sub_add_cancel a b : (a - b) + b = a)
-- #check (add_right_surjective c : Surjective (fun x \mapsto x + c))
```

## 12.7. Si c ≠ 0, entonces la función (x → cx) es suprayectiva

```
-- Demostrar que si c es un número real no nulo, entonces la función
-- \qquad f(x) = c * x
-- es suprayectiva.
-- Demostración en lenguaje natural
-- Hay que demostrar que
-- (\forall x \in \mathbb{R})(\exists y \in \mathbb{R})[cy = x]
-- Sea x \in \mathbb{R}. Entonces, y = x/c \in R y
-- cy = c(x/c)
       = y
-- Demostraciones con Lean4
-- ===============
import Mathlib.Data.Real.Basic
variable {c : ℝ}
open Function
-- 1ª demostración
example
  (h : c \neq 0)
  : Surjective (fun x \mapsto c * x) :=
by
  intro x
  -- x : ℝ
  -- \vdash ∃ a, (fun x => c * x) a = x
  use (x / c)
  -- \vdash (fun \ x \Rightarrow c * x) (x / c) = x
  dsimp
  -- \vdash c * (x / c) = x
  rw [mul comm]
  -- \vdash (x / c) * c = x
  exact div mul cancel x h
-- 2ª demostración
example
(h : c \neq 0)
```

```
: Surjective (fun x → c * x) :=
by
  intro x
  -- x : ℝ
  -- \vdash ∃ a, (fun x => c * x) a = x
  use (x / c)
  -- \vdash (fun \ x \implies c * x) \ (x / c) = x
  exact mul div cancel' x h
-- 3ª demostración
example
  (h : c \neq 0)
  : Surjective (fun x \mapsto c * x) :=
fun x \mapsto \langle x / c, mul\_div\_cancel' x h \rangle
-- 4ª demostración
example
  (h:c\neq 0)
  : Surjective (fun x \mapsto c * x) :=
mul left surjective h
-- Lemas usados
-- =========
-- variable (a b : ℝ)
-- #check (div_mul_cancel a : b \neq 0 \rightarrow (a / b) * b = a)
-- #check (mul_comm a b : a * b = b * a)
-- #check (mul_div_cancel' a : b \neq 0 \rightarrow b * (a / b) = a)
-- #check (mul_left_surjective 0: c \neq 0 \rightarrow Surjective (fun x \mapsto c * x))
```

# 12.8. Si c ≠ 0, entonces la función (x → cx + d) es suprayectiva

```
-- Demostrar que si c es un número real no nulo, entonces la función -- f(x) = c * x + d -- es suprayectiva. -- Demostración en lenguaje natural
```

```
-- -----
-- Hay que demostrar que
-- (\forall x \in \mathbb{R})(\exists y \in \mathbb{R})[cy+d = x]
-- Sea x \in \mathbb{R}. Entonces, y = (x-d)/c \in R y
   cy = c((x-d)/c)+d
        = (x-d)+d
- -
         = x
-- Demostraciones con Lean4
import Mathlib.Data.Real.Basic
variable {c d : R}
open Function
-- 1º demostración
-- ==========
example
  (h : c \neq 0)
  : Surjective (fun x \mapsto c * x + d) :=
by
  intro x
  -- x : ℝ
  -- \vdash ∃ a, (fun x => c * x + d) a = x
  use ((x - d) / c)
  -- \vdash (fun \ x \Rightarrow c * x + d) \ ((x - d) / c) = x
  -- \vdash c * ((x - d) / c) + d = x
  show c * ((x - d) / c) + d = x
  calc c * ((x - d) / c) + d
         = (x - d) + d := congrArg (. + d) (mul_div_cancel' (x - d) h)
       _{-} = x
                     := sub add cancel x d
-- 2ª demostración
-- ==========
example
  (h : c \neq 0)
  : Surjective (fun x \mapsto c * x + d) :=
  intro x
  -- x : ℝ
  -- \vdash ∃ a, (fun x => c * x + d) a = x
```

```
use ((x - d) / c)
  -- \vdash (fun \ x \Rightarrow c * x + d) \ ((x - d) / c) = x
  dsimp
  -- \vdash c * ((x - d) / c) + d = x
  simp [mul_div_cancel', h]
-- 3ª demostración
-- ===========
example
 (h : c \neq 0)
  : Surjective (fun x \mapsto c * x + d) :=
  intro x
  -- x : ℝ
  -- \vdash ∃ a, (fun x => c * x + d) a = x
  use ((x - d) / c)
  -- \vdash (fun \ x \Rightarrow c * x + d) \ ((x - d) / c) = x
  simp [mul div cancel', h]
-- 4ª demostración
example
 (h : c \neq 0)
  : Surjective (fun x \mapsto c * x + d) :=
fun x \mapsto ((x - d) / c, by simp [mul_div_cancel', h])
-- Lemas usados
-- =========
-- variable (a b : ℝ)
-- #check (mul div cancel' a : b \neq 0 \rightarrow b * (a / b) = a)
-- #check (sub_add_cancel a b : a - b + b = a)
```

# 12.9. Si f: $\mathbb{R} \to \mathbb{R}$ es suprayectiva, entonces $\exists x \in \mathbb{R}$ tal que $f(x)^2 = 9$

```
-- Demostrar que si f es una función suprayectiva de \mathbb R en \mathbb R,
-- entonces existe un x tal que (f x)^2 = 9.
-- -----
-- Demostración en lenguaje natural
-- Al ser f suprayectiva, existe un y tal que f(y) = 3. Por tanto,
-- f(y)^2 = 9.
-- Demostración con Lean9
import Mathlib.Data.Real.Basic
open Function
example
 \{f : \mathbb{R} \to \mathbb{R}\}
 (h : Surjective f)
 : \exists x, (f x)^2 = 9 :=
by
 cases' h 3 with y hy
 -- y : ℝ
 -- hy : f y = 3
 use y
 -- + f y ^2 = 9
 rw [hy]
 -- + 3 ^2 = 9
 norm num
```

# 12.10. La composición de funciones suprayectiva

```
-- Demostrar que la composición de funciones suprayectivas es
-- suprayectiva.
-- Demostración en lenguaje natural
```

```
-- -----
-- Supongamos que f: A \rightarrow B \ y \ g: B \rightarrow C \ son \ suprayectivas. Tenemos que
-- demostrar que
-- \qquad (\forall z \in C)(\exists x \in A)[g(f(x)) = z]
-- Sea z ∈ C. Por ser g suprayectiva, existe un y ∈ B tal que
-- \qquad g(y) = z
                                                                               (1)
-- Por ser f suprayectiva, existe un x \in A tal que
-- \qquad f(x) = y
                                                                               (2)
-- Por tanto,
        g(f(x)) = g(y) \quad [por (2)]
               = z  [por (1)]
-- Demostraciones con lean4
import Mathlib.Tactic
open Function
variable \{\alpha : Type _ \} \{\beta : Type _ \} \{\gamma : Type _ \}
variable \{f : \alpha \rightarrow \beta\} \{g : \beta \rightarrow \gamma\}
-- 1ª demostración
example
  (hg : Surjective g)
  (hf : Surjective f)
  : Surjective (g ∘ f) :=
by
  intro z
  -- Z : Y
  -- \vdash \exists a, (g \circ f) a = z
  cases' hg z with y hy
  -- y : β
  -- hy : g y = z
  cases' hf y with x hx
  -- x : α
  -- hx : f x = y
  use x
  --\vdash (g \circ f) x = z
  dsimp
  -- \vdash g (f x) = z
  rw [hx]
  -- \vdash g \ y = z
  exact hy
-- 2ª demostración
```

```
example
  (hg : Surjective g)
  (hf : Surjective f)
  : Surjective (g ∘ f) :=
by
  intro z
  -- z : y
  -- \vdash \exists a, (g \circ f) a = z
  cases' hg z with y hy
  -- y : β
  -- hy : g y = z
  cases' hf y with x hx
  -- x : α
  -- hx : f x = y
  use x
  --\vdash (g \circ f) x = z
  dsimp
  -- \vdash g \ (f \ x) = z
  rw [hx, hy]
-- 3ª demostración
example
  (hg : Surjective g)
  (hf : Surjective f)
  : Surjective (g ∘ f) :=
by
  intro z
  -- z : γ
  -- \vdash ∃ a, (g ∘ f) a = z
  cases' hg z with y hy
  -- y : β
  -- hy : g y = z
  cases' hf y with x hx
  -- x : α
  -- hx : f x = y
  exact (x, by dsimp; rw [hx, hy])
-- 4ª demostración
example
 (hg : Surjective g)
  (hf : Surjective f)
  : Surjective (g ∘ f) :=
by
  intro z
 -- Z : γ
```

# Capítulo 13

# Lógica

### 13.1. Si $\neg(\exists x)P(x)$ , entonces $(\forall x)\neg P(x)$

```
-- Demostrar que si \neg(\exists x)P(x), entonces (\forall x)\neg P(x).
-- Demostración en lenguaje natural
-- Sea y un elemento cualquiera. Tenemos que demostrar ¬P(y). Para ello,
-- supongamos que P(y). Entonces, (\exists x)P(x) que es una contradicción con
-- la hipótesis,
-- Demostraciones con Lean4
-- ================
import Mathlib.Tactic
variable {α : Type _}
variable (P : α → Prop)
-- 1ª demostración
-- ==========
example
 (h : \neg \exists x, P x)
 : ∀ x, ¬ P x :=
 intros y h1
 -- y : α
-- h1 : P x
```

```
-- ⊢ False
 apply h
 -- ⊢ ∃ x, P x
 existsi y
 -- ⊢ P y
 exact h1
-- 2ª demostración
-- ==========
example
 (h : \neg \exists x, P x)
 : ∀ x, ¬ P x :=
by
 intros y h1
 -- y : α
  -- h1 : P x
 -- ⊢ False
 apply h
 -- ⊢ ∃ x, P x
 use y
 -- ⊢ P y
 exact h1
-- 3ª demostración
-- ==========
example
 (h : \neg \exists x, P x)
 : ∀ x, ¬ P x :=
by
 intros y h1
 -- y : α
  -- h1 : P x
 -- ⊢ False
 apply h
 -- ⊢ ∃ x, P x
 exact (y, h1)
-- 4º demostración
-- ==========
example
 (h : \neg \exists x, P x)
 : ∀ x, ¬ P x :=
```

```
by
  intros y h1
  -- y : α
  -- h1 : P x
  -- ⊢ False
 exact h (y, h1)
-- 5ª demostración
-- ==========
example
 (h : \neg \exists x, P x)
 : ∀ x, ¬ P x :=
fun y h1 \mapsto h \langle y, h1 \rangle
-- 6ª demostración
-- ===========
example
 (h : \neg \exists x, Px)
  : ∀ x, ¬ P x :=
  push_neg at h
  exact h
-- 7ª demostración
-- ==========
example
 (h : \neg \exists x, Px)
 : ∀ x, ¬ P x :=
not_exists.mp h
-- 8ª demostración
-- ==========
example
 (h : \neg \exists x, P x)
 : ∀ x, ¬ P x :=
by aesop
-- Lemas usados
-- =========
-- #check (not_exists : (\neg \exists x, Px) \leftrightarrow \forall (x : \alpha), \neg Px)
```

#### 13.2. Si $(\forall x) \neg P(x)$ , entonces $\neg (\exists x) P(x)$

```
-- Demostrar que si (\forall x) \neg P(x), entonces \neg (\exists x) P(x).
-- Demostración en lenguaje natural
-- Supongamos que (\exists x)P(x). Sea y tal que P(y). Puesto que (\forall x)\neg P(x), se
-- tiene que \neg P(y) que es una contradicción con P(y).
-- Demostraciones con Lean4
import Mathlib.Tactic
variable {α : Type _}
variable (P : α → Prop)
-- 1ª demostración
-- ==========
example
 (h : \forall x, \neg P x)
  : ¬∃ x, P x :=
by
 intro h1
  -- h1 : ∃ x, P x
  -- ⊢ False
  rcases h1 with (y, hy : P y)
 have h2 : \neg P y := h y
 exact h2 hy
-- 2ª demostración
-- ===========
example
 (h : \forall x, \neg P x)
 : ¬∃ x, P x :=
 intro h1
```

```
-- h1 : ∃ x, P x
  -- ⊢ False
  rcases h1 with (y, hy : P y)
  exact (h y) hy
-- 3ª demostración
-- ===========
example
 (h : \forall x, \neg P x)
  : ¬∃ x, P x :=
  rintro (y, hy : P y)
  exact (h y) hy
-- 4º demostración
-- ==========
example
 (h : \forall x, \neg P x)
 : ¬∃ x, P x :=
fun (y, hy) \mapsto (h y) hy
-- 5ª demostración
-- ==========
example
 (h : \forall x, \neg P x)
 : ¬∃ x, P x :=
not_exists_of_forall_not h
-- 6ª demostración
-- ===========
example
 (h : \forall x, \neg P x)
 : ¬∃ x, P x :=
by aesop
-- Lemas usados
-- ========
-- variable (q : Prop)
-- #check (not_exists_of_forall_not : (\forall x, Px \rightarrow q) \rightarrow (\exists x, Px) \rightarrow q)
```

#### 13.3. Si $\neg(\forall x)P(x)$ , entonces $(\exists x)\neg P(x)$

```
-- Demostrar que si \neg(\forall x)P(x), entonces (\exists x)\neg P(x).
-- Demostración en lenguaje natural
-- Por reducción al absurdo, supongamos que \neg(\exists x)\neg P(x). Para obtener una
-- contradicción, demostraremos la negación de la hipótesis; es decir,
-- que (\forall x)P(x). Para ello, sea y un elemento cualquiera y tenemos que
-- demostrar P(y). De nuevo, lo haremos por reducción al absurdo: Para
-- ello, supongamos que \neg P(y). Entonces, se tiene que (\exists x) \neg P(x) en
-- contradicción con nuestro primer supuesto de \neg(\exists x)\neg P(x).
-- Demostraciones con Lean4
 - ============
import Mathlib.Tactic
variable {α : Type _}
variable (P : α → Prop)
-- 1ª demostración
-- ==========
example
 (h : \neg \forall x, Px)
  : ∃ x, ¬ P x :=
 by contra h1
  -- h1 : ¬∃ x, ¬P x
 -- ⊢ False
 apply h
  -- \vdash \forall (x : \alpha), P x
 intro y
  -- y : α
  -- \vdash P y
 show P y
 by contra h2
  -- h2 : ¬P y
```

```
-- ⊢ False
  exact h1 (y, h2)
-- 2ª demostración
example
  (h : \neg \forall x, P x)
  : ∃ x, ¬ P x :=
not_forall.mp h
-- 3ª demostración
-- ==========
example
 (h : \neg \forall x, P x)
  : ∃ x, ¬ P x :=
by aesop
-- Lemas usados
-- =========
-- #check (not_forall : (\neg \forall x, Px) \leftrightarrow \exists x, \neg Px)
```

### 13.4. Si $(\exists x) \neg P(x)$ , entonces $\neg (\forall x) P(x)$

```
import Mathlib.Tactic
variable {α : Type _}
variable (P : \alpha \rightarrow Prop)
-- 1ª demostración
-- ==========
example
 (h : \exists x, \neg P x)
 : ¬ ∀ x, P x :=
by
  intro h1
  -- h1: \forall (x : \alpha), Px
  -- ⊢ False
  cases' h with y hy
  -- y : α
  -- hy : ¬P y
  apply hy
  -- ⊢ P y
  exact (h1 y)
-- 2ª demostración
example
  (h : \exists x, \neg P x)
  : ¬ ∀ x, P x :=
by
  intro h1
  -- h1 : \forall (x : \alpha), P x
  -- ⊢ False
  rcases h with (y, hy : \neg P y)
  apply hy
  -- ⊢ P y
  exact (h1 y)
-- 3ª demostración
-- ===========
example
 (h : \exists x, \neg P x)
  : ¬ ∀ x, P x :=
  intro h1
 -- h1 : \forall (x : \alpha), Px
```

13.5.  $\neg \neg P \rightarrow P$ 

```
-- ⊢ False
  rcases h with (y, hy : \neg P y)
  exact hy (h1 y)
-- 4ª demostración
-- ===========
example
 (h : \exists x, \neg P x)
  : ¬ ∀ x, P x :=
not_forall.mpr h
-- 5ª demostración
-- ===========
example
 (h : \exists x, \neg P x)
 : ¬ ∀ x, P x :=
not_forall_of_exists_not h
-- 6ª demostración
example
 (h : \exists x, \neg P x)
 : ¬ ∀ x, P x :=
by aesop
-- Lemas usados
-- =========
-- #check (not_forall : (\neg \forall x, Px) \leftrightarrow \exists x, \neg Px)
-- #check (not forall of exists not : (\exists x, \neg Px) \rightarrow \neg \forall x, Px)
```

Se puede interactuar con las pruebas anteriores en Lean 4 Web

#### **13.5.** ¬¬P → P

```
-- Demostrar que ¬¬P → P.
-- Demostración en lenguaje natural
```

```
-- -----
-- Por reducción al absurdo. Supongamos ¬P. Entonces, tenemos una
-- contradicción con la hipótesis (¬¬P).
-- Demostraciones con Lean4
import Mathlib.Tactic
variable (P : Prop)
-- 1ª demostración
-- ==========
example
 (h : ¬¬P)
 : P :=
 by contra h1
 -- h1 : ¬P
 -- ⊢ False
 exact (h h1)
-- 2ª demostración
-- ==========
example
 (h : ¬¬P)
 : P :=
by_contra (fun h1 → h h1)
-- 3ª demostración
-- ===========
example
 (h : ¬¬P)
 : P :=
-- not_not.mp h
of_not_not h
-- 4ª demostración
-- ==========
example
 (h : ¬¬P)
```

13.6.  $P \rightarrow \neg \neg P$  263

Se puede interactuar con las pruebas anteriores en Lean 4 Web

#### 13.6. $P \rightarrow \neg \neg P$

```
-- Demostrar que P → ¬¬P.
-- Demostración en lenguaje natural
-- Supongamos ¬P. Entonces, tenemos una contradicción con la hipótesis
-- (P).
-- Demostraciones con Lean4
- - -----
import Mathlib.Tactic
variable (P : Prop)
-- 1ª demostración
-- ===========
example
 (h : P)
 : ¬¬P :=
 intro h1
 -- h1 : ¬P
 -- ⊢ False
 exact (h1 h)
-- 2ª demostración
-- ===========
```

```
example
 (h : P)
 : ¬¬P :=
fun h1 → h1 h
-- 3ª demostración
-- ===========
example
 (h : P)
 : ¬¬P :=
not_not_intro h
-- 4ª demostración
-- ==========
example
 (h : P)
 : ¬ ¬ P :=
by tauto
-- Lemas usados
-- =========
-- #check (not_not_intro : P → ¬¬P)
```

- [1] J. A. Alonso. Lean para matemáticos <sup>1</sup>, 2021.
- [2] J. A. Alonso. Matemáticas en Lean <sup>2</sup>, 2021.
- [3] J. A. Alonso. DAO (Demostración Asistida por Ordenador) con Lean <sup>3</sup>, 2021.
- [4] J. A. Alonso. Calculemus (Vol. 1: Demostraciones con Isabelle/HOL y Lean3) <sup>4</sup> , 2021.
- [5] J. Avigad, L. de Moura, and S. Kong. Theorem Proving in Lean4<sup>5</sup>, 2021.
- [6] J. Avigad, G. Ebner, and S. Ullrich. The Lean4 Manual <sup>6</sup>, 2021.
- [7] J. Avigad, M. J. H. Heule, and W. Nawrocki. Logic and mechanized reasoning <sup>7</sup>, 2023.
- [8] J. Avigad, R. Y. Lewis, and F. van Doorn. Logic and proof 8, 2021.
- [9] J. Avigad and P. Massot. Mathematics in Lean <sup>9</sup>, 2023.
- [10] A. Baanen, A. Bentkamp, J. Blanchette, J. Hölzl, and J. Limperg. The Hitchhiker's Guide to Logical Verification <sup>10</sup>, 2020.

<sup>1</sup>https://github.com/jaalonso/Lean\_para\_matematicos

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>https://github.com/jaalonso/Matematicas en Lean

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>https://raw.githubusercontent.com/jaalonso/DAO con Lean/master/DAO con Lean.pdf

<sup>4</sup>https://raw.githubusercontent.com/jaalonso/Calculemus/master/Calculemus.pdf

<sup>&</sup>lt;sup>5</sup>https://leanprover.github.io/theorem proving in lean4/

<sup>6</sup>https://leanprover.github.io/lean4/doc/

<sup>&</sup>lt;sup>7</sup>https://avigad.github.io/lamr/logic\_and\_mechanized\_reasoning.pdf

<sup>8</sup>https://leanprover.github.io/logic\_and\_proof/logic\_and\_proof.pdf

<sup>9</sup>https://leanprover-community.github.io/mathematics\_in\_lean/

<sup>10</sup>https://raw.githubusercontent.com/blanchette/logical\_verification\_2020/master/ hitchhikers guide.pdf

[11] M. Ballard. Transition to advanced mathematics (Thinking and communicating like a mathematician) <sup>11</sup>.

- [12] K. Buzzard. Sets and logic (in Lean) 12.
- [13] K. Buzzard. Functions and relations (in Lean) <sup>13</sup>.
- [14] K. Buzzard. Course on formalising mathematics <sup>14</sup>, 2021.
- [15] K. Buzzard. Course on formalising mathematics <sup>15</sup>, 2023.
- [16] K. Buzzard and M. Pedramfar. The Natural Number Game, version 1.3.3
- [17] D. T. Christiansen. Functional programming in Lean <sup>17</sup>, 2023.
- [18] M. Community. Undergraduate mathematics in mathlib <sup>18</sup>.
- [19] M. Dvořák. Lean 4 Cheatsheet 19.
- [20] S. Hazratpour. Introduction to proofs <sup>20</sup>, 2022.
- [21] S. Hazratpour. Introduction to proofs with Lean proof assistant <sup>21</sup>, 2022.
- [22] R. Lewis. Formal proof and verification, 2022 22, 2022.
- [23] R. Lewis. Discrete structures and probability <sup>23</sup>, 2023.
- [24] C. Löh. Exploring formalisation (A primer in human-readable mathematics in Lean 3 with examples from simplicial topology) <sup>24</sup>, 2022.
- [25] H. Macbeth. The mechanics of proof <sup>25</sup>, 2023.

```
11https://300.f22.matthewrobertballard.com/
12https://www.ma.imperial.ac.uk/~buzzard/M4000x_html/M40001_C1.html
13https://www.ma.imperial.ac.uk/~buzzard/M4000x_html/M40001_M40001_C2.html
14https://github.com/ImperialCollegeLondon/formalising-mathematics
15https://github.com/ImperialCollegeLondon/formalising-mathematics-2023
16https://www.ma.imperial.ac.uk/~buzzard/xena/natural_number_game/
17https://leanprover.github.io/functional_programming_in_lean/
18https://leanprover-community.github.io/undergrad.html
19https://raw.githubusercontent.com/madvorak/lean4-cheatsheet/main/lean-tactics.pdf
20https://introproofs.github.io/s22/
21https://sinhp.github.io/teaching/2022-introduction-to-proofs-with-Lean
22https://github.com/BrownCS1951x/fpv2022
23https://github.com/brown-cs22/CS22-Lean-2023
24https://loeh.app.uni-regensburg.de/mapa/main.pdf
25https://hrmacbeth.github.io/math2001/index.html
```

- [26] P. Massot. Introduction aux mathématiques formalisées <sup>26</sup>.
- [27] F. L. Roux. Code Lean contenant les preuves d'un cours standard sur les espaces métriques <sup>27</sup>, 2020.
- [28] W. Schulze. Learning LeanProver <sup>28</sup>.
- [29] Varios. LFTCM 2020: Lean for the Curious Mathematician 2020 29.
- [30] D. J. Velleman. How to prove it with Lean <sup>30</sup>.

<sup>&</sup>lt;sup>26</sup>https://www.imo.universite-paris-saclay.fr/~pmassot/enseignement/math114/

<sup>&</sup>lt;sup>27</sup>https://github.com/FredericLeRoux/LEAN\_ESPACES\_METRIQUES

<sup>&</sup>lt;sup>28</sup>https://youtube.com/playlist?list=PLYwF9EIrl42RFQgbmcR LSCWRIx2WKbXs

<sup>&</sup>lt;sup>29</sup>https://leanprover-community.github.io/lftcm2020/schedule.html

<sup>30</sup>https://djvelleman.github.io/HTPIwL/

### Lemas usados

```
import Mathlib.Algebra.Group.Basic
import Mathlib.Algebra.Order.Ring.Defs
                                                       -- 1
import Mathlib.Algebra.Ring.Defs
import Mathlib.Analysis.SpecialFunctions.Log.Basic
import Mathlib.Data.Real.Basic
import Mathlib.Order.Lattice
import Mathlib.Topology.MetricSpace.Basic
-- Números naturales
-- ============
section naturales
variable (x y z k m n : ℕ)
#check (\_root\_.dvd\_antisymm : m | n \rightarrow n | m \rightarrow m = n)
#check (dvd_add : x \mid y \rightarrow x \mid z \rightarrow x \mid y + z)
#check (dvd_gcd : k \mid m \rightarrow k \mid n \rightarrow k \mid gcd m n)
#check (dvd mul left x y : x \mid y * x)
#check (dvd_mul_of_dvd_left : x \mid y \rightarrow \forall (c : \mathbb{N}), x \mid y * c)
#check (dvd_mul_of_dvd_right : x \mid y \rightarrow \forall (c : \mathbb{N}), x \mid c * y)
#check (dvd_mul_right x y : x | x * y)
#check (dvd_trans : x \mid y \rightarrow y \mid z \rightarrow x \mid z)
#check (Dvd.intro k : m * k = n \rightarrow m \mid n)
#check (gcd_comm m n : gcd m n = gcd n m)
#check (gcd dvd left m n: gcd m n | m)
#check (gcd_dvd_right m n : gcd m n | n)
end naturales
-- Números reales
-- ==========
section reales
open Real
variable (a b c d : R)
#check (abs_add a b : |a + b| \le |a| + |b|)
```

```
#check (abs le' : |a| \le b \Leftrightarrow a \le b \land -a \le b)
#check (abs_lt: |a| < b \leftrightarrow -b < a \land a < b)
#check (abs mul a b : |a * b| = |a| * |b|)
#check (abs nonneg a : 0 \le |a|)
#check (abs sub abs le abs sub a b : |a| - |b| \le |a - b|)
#check (add le add : a \le b \rightarrow c \le d \rightarrow a + c \le b + d)
#check (add le add left : b \le c \rightarrow \forall (a : \mathbb{R}), a + b \le a + c)
#check (add le add right : b \le c \rightarrow \forall (a : \mathbb{R}), b + a \le c + a)
#check (add lt add of le of lt : a \le b \rightarrow c < d \rightarrow a + c < b + d)
#check (add_lt_add_of_lt_of_le : a < b \rightarrow c \le d \rightarrow a + c < b + d)
#check (add_lt_add_right : b < c \rightarrow \forall (a : \mathbb{R}), b + a < c + a)
#check (add neg le iff le add : a - b \le c \Leftrightarrow a \le c + b)
#check (add pos : 0 < a \rightarrow 0 < b \rightarrow 0 < a + b)
#check (add sub cancel a b : a + b - b = a)
#check (div_mul_cancel a : b \neq 0 \rightarrow (a / b) * b = a)
#check (exp_le_exp : exp a \leq exp b \leftrightarrow a \leq b)
#check (exp lt exp : exp a < exp b ↔ a < b)
#check (exp pos a : 0 < \exp a)
#check (half lt self : 0 < a \rightarrow a / 2 < a)
#check (half pos : 0 < a \rightarrow 0 < a / 2)
#check (le add of nonneg right : 0 \le b \rightarrow a \le a + b)
#check (le antisymm : a \le b \rightarrow b \le a \rightarrow a = b)
#check (le_div_iff : 0 < c \rightarrow (a \le b / c \leftrightarrow a * c \le b))
#check (le max left a b : a ≤ max a b)
#check (le max right a b : b \le max \ a \ b)
#check (le_min : c \le a \rightarrow c \le b \rightarrow c \le min \ a \ b)
#check (le_of_not_gt : \neg a > b \rightarrow a \le b)
#check (le_refl a : a ≤ a)
#check (log_le_log' : 0 < a \rightarrow a \le b \rightarrow log \ a \le log \ b)
#check (lt asymm : a < b \rightarrow \neg b < a)
#check (lt irrefl a : ¬a < a)</pre>
#check (lt of lt of le : a < b \rightarrow b \le c \rightarrow a < c)
#check (lt of le of lt : a \le b \rightarrow b < c \rightarrow a < c)
#check (lt_of_le_of_ne : a \le b \rightarrow a \ne b \rightarrow a < b)
#check (lt of not ge : \neg a \geq b \rightarrow a < b)
#check (lt of not le : \neg b \le a \rightarrow a < b)
#check (lt trans : a < b \rightarrow b < c \rightarrow a < c)
#check (max comm a b : max a b = max b a)
#check (max_le : a \le c \rightarrow b \le c \rightarrow max \ a \ b \le c)
#check (min_add_add_right a b c : min (a + c) (b + c) = min a b + c)
#check (min assoc a b c : min (min a b) c = min a (min b c))
#check (min comm a b : min a b = min b a)
#check (min_eq_left : a \le b \rightarrow min \ a \ b = a)
#check (min eq right : b \le a \rightarrow min \ a \ b = b)
#check (min le left a b : min a b \leq a)
```

```
#check (min le right a b : min a b \leq b)
#check (mul_comm a b : a * b = b * a)
#check (mul div cancel' a : b \neq 0 \rightarrow b * (a / b) = a)
#check (mul le mul : a \le b \rightarrow c \le d \rightarrow 0 \le c \rightarrow 0 \le b \rightarrow a * c \le b * d)
#check (mul_le_mul_right : 0 < a \rightarrow (b * a \le c * a \leftrightarrow b \le c))
#check (mul left cancel<sub>0</sub> : a \neq 0 \rightarrow a * b = a * c \rightarrow b = c)
#check (mul lt mul left : 0 < a \rightarrow (a * b < a * c \leftrightarrow b < c))
#check (mul lt mul right : 0 < a → (b * a < c * a ↔ b < c))
#check (mul neg a b : a * -b = -(a * b))
#check (mul_right_inj' : a \neq 0 \rightarrow (a * b = a * c \leftrightarrow b = c))
#check (mul_sub a b c : a * (b - c) = a * b - a * c)
#check (mul two a : a * 2 = a + a)
#check (ne comm : a \neq b \leftrightarrow b \neq a)
#check (neg_add_self a : -a + a = 0)
#check (neg_mul_neg a b : -a * -b = a * b)
#check (nonneg of mul nonneg left : 0 \le a * b \to 0 < b \to 0 \le a)
#check (not lt of ge : a \ge b \rightarrow \neg a < b)
#check (pow eq zero : \forall {n : \mathbb{N}}, a ^ n = \emptyset \rightarrow a = \emptyset)
#check (pow two a : a ^2 = a ^* a)
#check (pow two nonneg a : 0 \le a ^2)
#check (sq nonneg a : 0 \le a ^2)
#check (sub add cancel a b : a - b + b = a)
#check (sub_le_sub_left : a \le b \rightarrow \forall (c : \mathbb{R}), c - b \le c - a)
#check (sub le sub right : a \le b \rightarrow \forall (c : \mathbb{R}), a - c \le b - c)
#check (sub sq a b : (a - b) ^ 2 = a ^ 2 - 2 * a * b + b ^ 2)
#check (two_mul a : 2 * a = a + a)
#check (two_mul_le_add_sq a b : 2 * a * b \le a ^2 + b ^2)
#check (zero_lt_one : 0 < 1)</pre>
#check (zero lt two : 0 < 2)
end reales
-- Anillos
- - ======
section anillos
variable {R : Type _} [Ring R]
variable (a b c : R)
#check (add assoc a b c : (a + b) + c = a + (b + c))
#check (add_comm a b : a + b = b + a)
#check (add_eq_zero_iff_eq_neg : a + b = 0 \leftrightarrow a = -b)
#check (add left cancel : a + b = a + c \rightarrow b = c)
#check (add left neg a : -a + a = 0)
#check (add_mul a b c : (a + b) * c = a * c + b * c)
#check (add neg cancel right a b : (a + b) + -b = a)
#check (add neg self a : a + -a = 0)
```

```
#check (add right cancel : a + b = c + b \rightarrow a = c)
#check (add_right_neg a : a + -a = 0)
#check (add zero a : a + \theta = a)
#check (mul_add a b c : a * (b + c) = a * b + a * c)
#check (mul zero a : a * 0 = 0)
#check (neg add cancel left a b : -a + (a + b) = b)
#check (neg eq iff add eq zero : -a = b \leftrightarrow a + b = 0)
#check (neg eq of add eq zero left : a + b = 0 \rightarrow -b = a)
#check (neg eq of add eq zero right : a + b = 0 \rightarrow -a = b)
#check (neg_neg a : -(-a) = a)
#check (neg_zero : -0 = 0)
#check (one add one eq two : (1 : R) + 1 = 2)
#check (sub add cancel a b : a - b + b = a)
#check (sub_eq_add_neg a b : a - b = a + -b)
#check (sub_mul a b c : (a - b) * c = a * c - b * c)
#check (sub self a : a - a = 0)
#check (two mul a : 2 * a = a + a)
#check (zero add a : 0 + a = a)
#check (zero mul a : 0 * a = 0)
end anillos
-- Grupos
-- =====
section grupos
variable {G : Type _} [Group G]
variable (a b c : G)
#check (inv_eq_of_mul_eq_one_right : a * b = 1 \rightarrow a^{-1} = b)
#check (mul_assoc a b c : (a * b) * c = a * (b * c))
#check (mul inv self a : a * a^{-1} = 1)
#check (mul inv rev a b : (a * b)^{-1} = b^{-1} * a^{-1})
#check (mul left inv a : a^{-1} * a = 1)
#check (mul_one a : a * 1 = a)
#check (mul right inv a : a * a^{-1} = 1)
#check (one mul a : 1 * a = a)
end grupos
-- Retículos
-- =======
section reticulos
variable \{\alpha : Type _{}\} [Lattice \alpha]
variable (x y z : \alpha)
#check (inf_assoc : (x \sqcap y) \sqcap z = x \sqcap (y \sqcap z))
#check (inf comm : x \sqcap y = y \sqcap x)
```

```
#check (inf le left : x \sqcap y \le x)
#check (inf_le_of_left_le : x \le z \to x \sqcap y \le z)
#check (inf le of right le : y \le z \rightarrow x \sqcap y \le z)
#check (inf le right : x \sqcap y \le y)
#check (inf sup self : x \sqcap (x \sqcup y) = x)
#check (le_antisymm : x \le y \rightarrow y \le x \rightarrow x = y)
#check (le inf : z \le x \rightarrow z \le y \rightarrow z \le x \sqcap y)
#check (le rfl : x \le x)
#check (le sup left : x \le x \sqcup y)
#check (le_sup_of_le_left : z \le x \rightarrow z \le x \sqcup y)
#check (le_sup_of_le_right : z \le y \rightarrow z \le x \sqcup y)
#check (le_sup_right : y \le x \sqcup y)
#check (le trans : x \le y \rightarrow y \le z \rightarrow x \le z)
#check (sup_assoc : (x \sqcup y) \sqcup z = x \sqcup (y \sqcup z))
#check (sup_comm : x \sqcup y = y \sqcup x)
#check (sup inf self : x \sqcup (x \sqcap y) = x)
#check (sup le : x \le z \rightarrow y \le z \rightarrow x \sqcup y \le z)
end reticulos
-- AnillosOrdenados
-- ===========
section AnillosOrdenados
variable {R : Type _} [StrictOrderedRing R]
variable (a b c : R)
#check (add_le_add_right : b \le c \rightarrow \forall (a : R), b + a \le c + a)
#check (mul_le_mul_of_nonneg_left : b \le c \to 0 \le a \to a * b \le a * c)
#check (mul_le_mul_of_nonneg_right : a \le b \to 0 \le c \to a * c \le b * c)
#check (mul_nonneg : 0 \le a \to 0 \le b \to 0 \le a * b)
#check (sub le sub right : a \le b \rightarrow \forall (c : R), a - c \le b - c)
#check (sub nonneg : 0 \le a - b \leftrightarrow b \le a)
end AnillosOrdenados
-- Espacios métricos
-- ============
section EspacioMetrico
variable {X : Type _} [MetricSpace X]
variable (x y z : X)
#check (dist_comm x y : dist x y = dist y x)
#check (dist nonneg : 0 \le \text{dist x y})
#check (dist self x : dist x x = 0)
#check (dist_triangle x y z : dist x z ≤ dist x y + dist y z)
end EspacioMetrico
```

```
-- Conjuntos
-- =======
section Conjuntos
open Set
variable \{\alpha : Type \}
variable (r s t : Set \alpha)
#check (Subset.trans : r \subseteq s \rightarrow s \subseteq t \rightarrow r \subseteq t)
end Conjuntos
-- Órdenes parciales
-- ============
section OrdenParcial
variable \{\alpha : Type _\} [PartialOrder \alpha]
variable (a b c : \alpha)
#check (le trans : a \le b \rightarrow b \le c \rightarrow a \le c)
#check (monotone const : Monotone fun : \mathbb{R} \mapsto c)
end OrdenParcial
-- Funciones
section Funciones
open Function
variable \{\alpha : Type _\} \{\beta : Type _\} \{\gamma : Type _\}
variable \{f : \alpha \rightarrow \beta\} \{g : \beta \rightarrow \gamma\}
variable (c : ℝ)
#check (Injective.comp : Injective g → Injective f → Injective (g ∘ f))
#check (Surjective.comp : Surjective g → Surjective f → Surjective (g ∘ f))
#check (add right surjective c : Surjective (fun x \mapsto x + c))
#check (mul_left_surjective_0 : c ≠ 0 → Surjective (fun x \mapsto c * x))
end Funciones
-- Lógica
-- =====
section Logica
variable (p q : Prop)
variable {α : Type _}
variable (P : α → Prop)
#check (absurd : p \rightarrow \neg p \rightarrow q)
#check (forall_not_of_not_exists : (¬∃ x, P x) → ∀ x, ¬P x)
#check (not_exists : (\neg \exists x, Px) \leftrightarrow \forall (x : \alpha), \neg Px)
#check (not exists of forall not : (\forall x, Px \rightarrow q) \rightarrow (\exists x, Px) \rightarrow q)
```

```
#check (not_imp : \neg(p \rightarrow q) \leftrightarrow p \land \neg q)
#check (not_forall : (\neg \forall x, P x) \leftrightarrow \exists x, \neg P x)
#check (not_forall_of_exists_not : (\exists x, \neg P x) \rightarrow \neg \forall x, P x)
#check (not_not_intro : p \rightarrow \neg \neg p)
#check (of_not_not : \neg \neg p \rightarrow p)
end Logica
```