## Exercitium Ejercicios de programación funcional con Haskell

(Volumen 1: curso 2013-14)

José A. Alonso Jiménez

Grupo de Lógica Computacional Dpto. de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial Universidad de Sevilla Sevilla, 14 de octubre de 2025 Esta obra está bajo una licencia Reconocimiento-NoComercial-Compartirlgual 2.5 Spain de Creative Commons.

#### Se permite:

- copiar, distribuir y comunicar públicamente la obra
- hacer obras derivadas

#### **Bajo las condiciones siguientes:**



**Reconocimiento**. Debe reconocer los créditos de la obra de la manera especificada por el autor.



**No comercial**. No puede utilizar esta obra para fines comerciales.



**Compartir bajo la misma licencia**. Si altera o transforma esta obra, o genera una obra derivada, sólo puede distribuir la obra generada bajo una licencia idéntica a ésta.

- Al reutilizar o distribuir la obra, tiene que dejar bien claro los términos de la licencia de esta obra.
- Alguna de estas condiciones puede no aplicarse si se obtiene el permiso del titular de los derechos de autor.

Esto es un resumen del texto legal (la licencia completa). Para ver una copia de esta licencia, visite <a href="http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/2">http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/2</a>. 5/es/ o envie una carta a Creative Commons, 559 Nathan Abbott Way, Stanford, California 94305, USA.

### Índice general

1.	Iguales al siguiente	9
2.	Ordenación por el máximo	15
3.	La bandera tricolor	19
4.	Determinación de los elementos minimales	23
<b>5</b> .	Mastermind	29
6.	Primos consecutivos con media capicúa	35
<b>7.</b>	Anagramas	39
8.	Primos equidistantes	45
9.	Suma si todos los valores son justos	51
10.	Matriz de Toeplitz	57
11.	Máximos locales	63
12.	Lista cuadrada	67
13.	Segmentos maximales con elementos consecutivos	71
14.	Valores de polinomios representados con vectores	77
<b>15</b> .	Ramas de un árbol	85
<b>16</b> .	Alfabeto comenzando en un carácter	89
<b>17</b> .	Numeración de ternas	93
18.	Ordenación de estructuras	99
19.	Emparejamiento binario	103

4 Índice general

20. Amplia columnas	107
21. Regiones determinadas por n rectas del plano	111
22. Elemento más repetido de manera consecutiva	115
23. Número de pares de elementos adyacentes iguales en una matriz	121
24. Mayor producto de las ramas de un árbol	127
25. Biparticiones de una lista	133
26. Trenzado de listas	137
27. Números triangulares con n cifras distintas	141
28. Enumeración de árboles binarios	147
29. Algún vecino menor	153
30. Reiteración de una función	159
31. Pim, Pam, Pum y divisibilidad	163
32. Código de las alergias	167
33. Índices de valores verdaderos	173
34. Descomposiciones triangulares	179
35. Número de inversiones	185
36. Separación por posición	191
37. Emparejamiento de árboles	197
38. Eliminación de las ocurrencias aisladas	201
39. Ordenada cíclicamente	205
40. Órbita prima	211
41. Divisores de un número con final dado	215
42. Descomposiciones de x como sumas de n sumandos de una lista	221

Índice genera	al 5	)

43. Selección hasta el primero que falla inclusive	225
44. Buscaminas	229
45. Mayor sucesión del problema 3n+1	235
46. Filtro booleano	239
47. Entero positivo de la cadena	243
48. N gramas	251
49. Sopa de letras	255
50. Intercalación de n copias	261
51. Eliminación de n elementos	265
52. Límite de sucesiones	271
53. Empiezan con mayúscula	275
54. Renombramiento de un árbol	281
55. Divide si todos son múltiplos	287
56. Ventana deslizante	293
57. Representación de Zeckendorf	297
58. Elemento más cercano que cumple una propiedad	303
59. Producto cartesiano de una familia de conjuntos	309
60. Todas tienen par	315
61. Sucesiones pucelanas	319
62. Producto de matrices como listas de listas	323
63. Inserción en árboles binarios de búsqueda	327
64. Matriz permutación	331
65. Números con todos sus dígitos primos	337
66. Cadenas de ceros y unos	343

6	Índice general
67. Clausura de un conjunto respecto de una función	347
68. Sustitución en una expresión aritmética	351
69. Laberinto numérico	355

#### Introducción

"The chief goal of my work as an educator and author is to help people learn to write beautiful programs."

(Donald Knuth en Computer programming as an art)

Este libro es una recopilación de las soluciones de los ejercicios propuestos en el blog Exercitium <sup>1</sup> durante el curso 2013–14.

El principal objetivo de Exercitium es servir de complemento a la asignatura de Informática  $^2$  de  $1^{\circ}$  del Grado en Matemáticas de la Universidad de Sevilla.

Con los problemas de Exercitium, a diferencias de los de las relaciones <sup>3</sup>, se pretende practicar con los conocimientos adquiridos durante todo el curso, mientras que con las relaciones están orientadas a los nuevos conocimientos.

En cada ejercicio se muestra distintas soluciones, se comprueba con Quick-Check su equivalencia y se compara su eficiencia.

El código de los ejercicios del libro se encuentra en GitHub 4

<sup>1</sup>https://jaalonso.github.io/exercitium

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>https://jaalonso.github.io/cursos/ilm-13

<sup>3</sup>https://web.archive.org/web/20250614171615/https://www.cs.us.es/~jalonso/cursos/

ilm-13/ejercicios/ejercicios-I1M-2013.pdf

<sup>4</sup>https://github.com/jaalonso/Exercitium

8 Índice general

#### Iguales al siguiente

```
-- Definir la función
     igualesAlSiguiente :: Eq a => [a] -> [a]
-- tal que (igualesAlSiguiente xs) es la lista de los elementos de xs
-- que son iguales a su siguiente. Por ejemplo,
-- igualesAlSiguiente [1,2,2,2,3,3,4] == [2,2,3]
-- igualesAlSiguiente [1..10] == []
{-# OPTIONS GHC -fno-warn-unused-imports #-}
module Iguales_al_siguiente where
import Data.List (group)
import Test.Hspec (Spec, describe, hspec, it, shouldBe)
import Test.QuickCheck (quickCheck)
-- 1ª solución
-- =========
igualesAlSiguiente1 :: Eq a => [a] -> [a]
iqualesAlSiquiente1 xs =
 [x \mid (x,y) \leftarrow zip xs (tail xs), x == y]
-- 2ª solución (por recursión):
igualesAlSiguiente2 :: Eq a => [a] -> [a]
igualesAlSiguiente2 (x:y:zs) | x == y = x : igualesAlSiguiente2 (y:zs)
                         | otherwise = igualesAlSiguiente2 (y:zs)
igualesAlSiguiente2
```

```
-- 3ª solución
- - ========
igualesAlSiguiente3 :: Eq a => [a] -> [a]
igualesAlSiguiente3 xs = concat [ys | (_:ys) <- group xs]</pre>
-- 4ª solución
-- ========
igualesAlSiguiente4 :: Eq a => [a] -> [a]
igualesAlSiguiente4 xs = concat (map tail (group xs))
-- 5ª solución
-- =========
igualesAlSiguiente5 :: Eq a => [a] -> [a]
igualesAlSiguiente5 xs = tail =<< (group xs)</pre>
-- Nota: En la solución anterior se usa el operador (=<<) ya que
      f = << xs
-- es equivalente a
      concat (map f xs)
-- Por ejemplo,
      ghci> tail =<< [[1],[2,3,4],[9,7],[6]]</pre>
      [3,4,7]
      ghci> init =<< [[1],[2,3,4],[9,7],[6]]
      [2,3,9]
      ghci> reverse =<< [[1],[2,3,4],[9,7],[6]]</pre>
      [1,4,3,2,7,9,6]
      ghci> (take 2) =<< [[1],[2,3,4],[9,7],[6]]
- -
      [1,2,3,9,7,6]
      ghci> (drop 2) =<< [[1],[2,3,4],[9,7],[6]]
      [4]
      ghci> (++[0]) =<< [[1],[2,3,4],[3,7],[6]]
- -
      [1,0,2,3,4,0,3,7,0,6,0]
-- 6ª solución
-- =========
igualesAlSiguiente6 :: Eq a => [a] -> [a]
igualesAlSiguiente6 = (tail =<<) . group</pre>
-- 7ª solución
-- ========
```

```
igualesAlSiguiente7 :: Eq a => [a] -> [a]
igualesAlSiguiente7 xs = concatMap tail (group xs)
-- Nota: En la solución anterior se usa la función ya que
     concatMap f xs
-- es equivalente a
      concat (map f xs)
-- Por ejemplo,
      ghci> concatMap tail [[1],[2,3,4],[9,7],[6]]
      [3,4,7]
-- 8ª solución
-- ========
igualesAlSiguiente8 :: Eq a => [a] -> [a]
igualesAlSiguiente8 = (concatMap tail) . group
-- Verificación
verifica :: IO ()
verifica = hspec spec
specG :: ([Int] -> [Int]) -> Spec
specG igualesAlSiguiente = do
 it "e1" $
    igualesAlSiguiente [1,2,2,2,3,3,4] 'shouldBe'
                                                    [2,2,3]
  it "e2" $
    igualesAlSiguiente [1..10] 'shouldBe' []
spec :: Spec
spec = do
 describe "def. 1" $ specG igualesAlSiguiente1
  describe "def. 2" $ specG igualesAlSiguiente2
  describe "def. 3" $ specG igualesAlSiguiente3
  describe "def. 4" $ specG igualesAlSiguiente4
  describe "def. 5" $ specG igualesAlSiguiente5
  describe "def. 6" $ specG igualesAlSiguiente6
  describe "def. 7" $ specG igualesAlSiguiente7
 describe "def. 8" $ specG igualesAlSiguiente8
-- La verificación es
     λ> verifica
     16 examples, 0 failures
```

```
-- Equivalencia de las definiciones
-- La propiedad es
prop iqualesAlSiquiente :: [Int] -> Bool
prop igualesAlSiguiente xs =
 all (== igualesAlSiguiente1 xs)
      [igualesAlSiguiente2 xs,
       igualesAlSiguiente3 xs,
       igualesAlSiguiente4 xs,
       igualesAlSiguiente5 xs,
       igualesAlSiguiente6 xs,
       igualesAlSiguiente7 xs,
       igualesAlSiguiente8 xs]
-- La comprobación es
      λ> quickCheck prop_igualesAlSiguiente
      +++ OK, passed 100 tests.
-- Comparación de eficiencia
- - -----
-- La comparación es
      > ej = concatMap show [1..10^6]
      (0.01 secs, 446,752 bytes)
      λ> length ej
      5888896
      (0.16 secs, 669,787,856 bytes)
      λ> length (show (igualesAlSiguientel ej))
     588895
      (1.60 secs, 886,142,944 bytes)
      λ> length (show (igualesAlSiguiente2 ej))
      588895
      (1.95 secs, 1,734,143,816 bytes)
      λ> length (show (igualesAlSiguiente3 ej))
      (1.81 secs, 1,178,232,104 bytes)
      λ> length (show (igualesAlSiguiente4 ej))
      588895
      (1.43 secs, 1,932,010,304 bytes)
      λ> length (show (igualesAlSiguiente5 ej))
      588895
      (0.40 secs, 2,016,810,320 bytes)
     λ> length (show (igualesAlSiguiente6 ej))
- -
      588895
```

```
-- (0.32 secs, 1,550,409,984 bytes)
-- λ> length (show (igualesAlSiguiente7 ej))
-- 588895
-- (0.34 secs, 1,550,410,104 bytes)
-- λ> length (show (igualesAlSiguiente8 ej))
-- 588895
-- (0.33 secs, 1,550,410,024 bytes)
```

#### Ordenación por el máximo

```
-- Definir la función
     ordenadosPorMaximo :: Ord a => [[a]] -> [[a]]
-- tal que (ordenadosPorMaximo xss) es la lista de los elementos de xss
-- ordenada por sus máximos. Por ejemplo,
     λ> ordenadosPorMaximo [[3,2],[6,7,5],[1,4]]
    [[3,2],[1,4],[6,7,5]]
    λ> ordenadosPorMaximo [[1],[0,1]]
    [[1],[0,1]]
    \lambda> ordenadosPorMaximo [[0,1],[1]]
    [[0,1],[1]]
    λ> ordenadosPorMaximo ["este","es","el","primero"]
    ["el","primero","es","este"]
{-# OPTIONS_GHC -fno-warn-unused-imports #-}
module Ordenados_por_maximo where
import Data.List (sort, sortOn, sortBy)
import Data.Ord (comparing)
import Test.Hspec (Spec, describe, hspec, it, shouldBe)
import Test.QuickCheck
-- 1ª solución
-- =========
ordenadosPorMaximol :: Ord a => [[a]] -> [[a]]
ordenadosPorMaximo1 xss =
  [ys | (\_,\_,ys) < - sort [(maximum xs,n,xs) | (n,xs) < - zip [0..] xss]]
-- 2ª solución
-- ========
```

```
ordenadosPorMaximo2 :: Ord a => [[a]] -> [[a]]
ordenadosPorMaximo2 xss =
  map (\setminus (\_,\_,ys) \rightarrow ys) (sort [(maximum xs,n,xs) | (n,xs) <- zip [0..] xss])
-- 3ª solución
-- ========
ordenadosPorMaximo3 :: Ord a => [[a]] -> [[a]]
ordenadosPorMaximo3 = sortBy (comparing maximum)
-- 4ª solución
-- =========
ordenadosPorMaximo4 :: Ord a => [[a]] -> [[a]]
ordenadosPorMaximo4 = sortOn maximum
-- Verificación
-- =========
verifica :: IO ()
verifica = hspec spec
specG :: ([[Int]] -> [[Int]]) -> Spec
specG ordenadosPorMaximo = do
 it "e1" $
    ordenadosPorMaximo [[3,2],[6,7,5],[1,4]] 'shouldBe'
      [[3,2],[1,4],[6,7,5]]
  it "e2" $
    ordenadosPorMaximo [[1],[0,1]] 'shouldBe'
      [[1],[0,1]]
  it "e3" $
    ordenadosPorMaximo [[0,1],[1]] 'shouldBe'
      [[0,1],[1]]
spec :: Spec
spec = do
 describe "def. 1" $ specG ordenadosPorMaximo1
 describe "def. 2" $ specG ordenadosPorMaximo2
 describe "def. 3" $ specG ordenadosPorMaximo3
 describe "def. 4" $ specG ordenadosPorMaximo4
-- La verificación es
    λ> verifica
      12 examples, 0 failures
```

```
-- Equivalencia de las definiciones
-- -----
-- La propiedad es
prop ordenadosPorMaximo :: [[Int]] -> Bool
prop ordenadosPorMaximo xss =
  all (== ordenadosPorMaximo1 yss)
      [ordenadosPorMaximo2 yss,
       ordenadosPorMaximo3 yss,
       ordenadosPorMaximo4 yss]
  where yss = filter (not .null) xss
-- La comprobación es
      λ> quickCheck prop ordenadosPorMaximo
      +++ OK, passed 100 tests.
-- Comparación de eficiencia
-- La comparación es
      \lambda> length (ordenadosPorMaximol [[1..n] | n <- [1..10^4]])
      10000
      (6.52 secs, 3,607,440,800 bytes)
     \lambda> length (ordenadosPorMaximo2 [[1..n] | n <- [1..10^4]])
      (7.30 secs, 3,607,600,776 bytes)
     \lambda> length (ordenadosPorMaximo3 [[1..n] | n <- [1..10^4]])
      10000
      (7.53 secs, 3,604,559,928 bytes)
     \lambda> length (ordenadosPorMaximo4 [[1..n] | n <- [1..10^4]])
- -
     10000
      (7.09 secs, 3,606,159,952 bytes)
```

#### La bandera tricolor

```
-- El problema de la bandera tricolor consiste en lo siguiente: Dada un
-- lista de objetos xs que pueden ser rojos, amarillos o morados, se pide
-- devolver una lista ys que contiene los elementos de xs, primero los
-- rojos, luego los amarillos y por último los morados.
-- Definir el tipo de dato Color para representar los colores con los
-- constructores R, A y M correspondientes al rojo, azul y morado y la
-- función
     banderaTricolor :: [Color] -> [Color]
-- tal que (banderaTricolor xs) es la bandera tricolor formada con los
-- elementos de xs. Por ejemplo,
     banderaTricolor[M,R,A,A,R,R,A,M,M] == [R,R,R,A,A,A,M,M,M]
     banderaTricolor [M,R,A,R,R,A] == [R,R,R,A,A,M]
module Bandera_tricolor where
import Data.List (sort)
import Test.Hspec (Spec, describe, hspec, it, shouldBe)
import Test.QuickCheck
data Color = R | A | M
 deriving (Show, Eq, Ord, Enum)
-- 1ª solución
- - =========
banderaTricolor1 :: [Color] -> [Color]
banderaTricolor1 = sort
-- 2ª solución
```

```
-- ========
banderaTricolor2 :: [Color] -> [Color]
banderaTricolor2 xs =
 [x \mid x \leftarrow xs, x == R] ++ [x \mid x \leftarrow xs, x == A] ++ [x \mid x \leftarrow xs, x == M]
-- 3ª solución
-- ========
banderaTricolor3 :: [Color] -> [Color]
banderaTricolor3 xs =
 concat [[x | x <- xs, x == c] | c <- [R,A,M]]
-- 4ª solución
-- =========
banderaTricolor4 :: [Color] -> [Color]
banderaTricolor4 xs = aux xs ([],[],[])
 where aux [] (as,rs,ms) = as ++ rs ++ ms
        aux (R:ys) (as,rs,ms) = aux ys (R:as, rs,
        aux (A:ys) (as,rs,ms) = aux ys (as, A:rs,
                                                      ms)
        aux (M:ys) (as,rs,ms) = aux ys (as, rs, M:ms)
-- 5ª solución
-- ========
banderaTricolor5 :: [Color] -> [Color]
banderaTricolor5 xs = aux xs (0,0,0)
 where aux [] (as,rs,ms) = replicate as R ++
                                replicate rs A ++
                                replicate ms M
        aux (R:ys) (as,rs,ms) = aux ys (1+as, rs,
        aux (A:ys) (as,rs,ms) = aux ys (as, 1+rs,
                                                      ms)
        aux (M:ys) (as,rs,ms) = aux ys (as, rs, 1+ms)
-- Verificación
-- =========
verifica :: IO ()
verifica = hspec spec
specG :: ([Color] -> [Color]) -> Spec
specG banderaTricolor = do
 it "e1" $
    banderaTricolor [M,R,A,A,R,R,A,M,M] 'shouldBe' [R,R,R,A,A,A,M,M,M]
```

```
it "e2" $
    banderaTricolor [M,R,A,R,R,A] 'shouldBe' [R,R,R,A,A,M]
spec :: Spec
spec = do
 describe "def. 1" $ specG banderaTricolor1
 describe "def. 2" $ specG banderaTricolor2
 describe "def. 3" $ specG banderaTricolor3
  describe "def. 4" $ specG banderaTricolor4
  describe "def. 5" $ specG banderaTricolor5
-- La verificación es
    λ> verifica
     10 examples, 0 failures
-- Equivalencia de las definiciones
instance Arbitrary Color where
 arbitrary = elements [R, A, M]
-- La propiedad es
prop banderaTricolor :: [Color] -> Bool
prop banderaTricolor xs =
 all (== banderaTricolor1 xs)
      [banderaTricolor2 xs,
      banderaTricolor3 xs,
      banderaTricolor4 xs,
      banderaTricolor5 xsl
-- La comprobación es
     λ> quickCheck prop banderaTricolor
     +++ OK, passed 100 tests.
-- Comparación de eficiencia
- - =============
-- La comparación es
     \lambda> bandera n = concat [replicate n c | c <- [M,R,A]]
     \lambda> :set +s
     λ> length (banderaTricolor1 (bandera 1000000))
     3000000
     (2.92 secs, 1,024,602,024 bytes)
     \lambda> length (banderaTricolor2 (bandera 1000000))
- -
     3000000
```

- -

```
    (1.91 secs, 1,168,601,536 bytes)
    λ> length (banderaTricolor3 (bandera 1000000))
    3000000
    (3.55 secs, 1,440,602,120 bytes)
    λ> length (banderaTricolor4 (bandera 1000000))
    3000000
    (1.30 secs, 1,000,601,376 bytes)
    λ> length (banderaTricolor5 (bandera 1000000))
    3000000
```

(1.56 secs, 1,245,461,400 bytes)

## Determinación de los elementos minimales

```
-- Definir la función
     minimales :: Eq a => [[a]] -> [[a]]
-- tal que (minimales xss) es la lista de los elementos de xss que no
-- están contenidos en otros elementos de xss. Por ejemplo,
    minimales [[1,3],[2,3,1],[3,2,5]] == [[2,3,1],[3,2,5]]
    minimales [[1,3],[2,3,1],[3,2,5],[3,1]] == [[2,3,1],[3,2,5]]
{-# OPTIONS GHC -fno-warn-unused-imports #-}
module ElementosMinimales where
import Data.List (nub, delete, (\\))
import Data.Set (isSubsetOf, fromList)
import Test.Hspec (Spec, describe, hspec, it, shouldBe)
import Test.QuickCheck
-- 1ª solución
-- =========
minimales1 :: Eq a => [[a]] -> [[a]]
minimales1 xss =
  [xs \mid xs \leftarrow xss,
        null [ys | ys <- xss, subconjuntoPropio xs ys]]</pre>
-- (subconjuntoPropio xs ys) se verifica si xs es un subconjunto propio
-- de ys. Por ejemplo,
      subconjuntoPropio [1,3] [3,1,3] == False
```

```
subconjuntoPropio [1,3,1] [3,1,2] == True
subconjuntoPropio :: Eq a => [a] -> [a] -> Bool
subconjuntoPropio xs ys = subconjuntoPropio' (nub xs) (nub ys)
  where
    subconjuntoPropio' _ [] = False
    subconjuntoPropio' [] _ = True
    subconjuntoPropio' (x:xs') ys' =
      x 'elem' ys' && subconjuntoPropio xs' (delete x ys')
-- 2ª solución
-- =========
minimales2 :: Eq a => [[a]] -> [[a]]
minimales2 xss = filter noTieneSubconjunto xss
  where
    noTieneSubconjunto xs = not (any (subconjuntoPropio xs) xss)
-- 3ª solución
-- =========
minimales3 :: Eq a => [[a]] -> [[a]]
minimales3 xss =
  [xs | xs <- xss, all (not . subconjuntoPropio2 xs) xss]</pre>
subconjuntoPropio2 :: Eq a => [a] -> [a] -> Bool
subconjuntoPropio2 xs ys =
  xs' /= ys' \&\& null (xs' \\ ys')
  where xs' = nub xs
        ys' = nub ys
-- 4ª solución
-- ========
minimales4 :: Eq a => [[a]] -> [[a]]
minimales4 xss =
  [xs | xs <- xss, not (any (subconjuntoPropio2 xs) xss)]</pre>
-- 5ª solución
-- ========
minimales5 :: Ord a => [[a]] -> [[a]]
minimales5 xss =
  [xs | xs <- xss, (not . any (subconjuntoPropio3 xs)) xss]</pre>
subconjuntoPropio3 :: Ord a => [a] -> [a] -> Bool
```

```
subconjuntoPropio3 xs ys =
  setXs /= setYs && setXs 'isSubsetOf' setYs
  where setXs = fromList xs
        setYs = fromList ys
-- 6ª solución
-- ========
minimales6 :: Eq a => [[a]] -> [[a]]
minimales6 = foldr agregarSiMinimal []
  where
    agregarSiMinimal xs yss
      | any (subconjuntoPropio xs) yss = yss
      otherwise = xs : filter (not . flip subconjuntoPropio xs) yss
-- 7ª solución
-- =========
minimales7 :: Eq a => [[a]] -> [[a]]
minimales7 xss =
  [xs \mid xs \leftarrow xss,
        not (or [subconjuntoPropio xs ys | ys <- xss])]</pre>
-- Verificación
-- =========
verifica :: IO ()
verifica = hspec spec
specG :: ([[Int]] -> [[Int]]) -> Spec
specG minimales = do
  it "e1" $
                                            'shouldBe' [[2,3,1],[3,2,5]]
    minimales [[1,3],[2,3,1],[3,2,5]]
  it "e2" $
    minimales [[1,3],[2,3,1],[3,2,5],[3,1]] 'shouldBe' [[2,3,1],[3,2,5]]
spec :: Spec
spec = do
  describe "def. 1" $ specG minimales1
  describe "def. 2" $ specG minimales2
  describe "def. 3" $ specG minimales3
  describe "def. 4" $ specG minimales4
  describe "def. 5" $ specG minimales5
  describe "def. 6" $ specG minimales6
  describe "def. 7" $ specG minimales7
```

```
-- La verificación es
     λ> verifica
      14 examples, 0 failures
-- Equivalencia de las definiciones
-- La propiedad es
prop minimales :: [[Int]] -> Bool
prop minimales xss =
  all (== minimales1 xss)
      [minimales2 xss,
       minimales3 xss,
       minimales4 xss,
       minimales5 xss,
       minimales6 xss,
       minimales7 xss]
-- La comprobación es
      λ> quickCheckWith (stdArgs {maxSize=40}) prop minimales
      +++ OK, passed 100 tests.
-- Comparación de eficiencia
-- La comparación es
      \lambda> length (minimales1 [[1..n] | n <- [1..100]])
      (2.27 secs, 973,011,248 bytes)
      \lambda> length (minimales2 [[1..n] | n <- [1..100]])
      (2.19 secs, 973,170,440 bytes)
      \lambda> length (minimales3 [[1..n] | n <- [1..100]])
- -
      1
      (0.14 secs, 37,972,696 bytes)
      \lambda> length (minimales4 [[1..n] | n <- [1..100]])
      (0.12 secs, 37,804,728 bytes)
- -
      \lambda> length (minimales5 [[1..n] | n <- [1..100]])
      (0.05 secs, 39,607,648 bytes)
      \lambda> length (minimales6 [[1..n] | n <- [1..100]])
- -
      (0.12 secs, 36,018,976 bytes)
```

#### **Mastermind**

```
-- El Mastermind es un juego que consiste en deducir un código
-- numérico formado por una lista de números distintos. Cada vez que se
-- empieza una partida, el programa debe elegir un código, que será lo
-- que el jugador debe adivinar en la menor cantidad de intentos
-- posibles. Cada intento consiste en una propuesta de un código posible
-- que propone el jugador, y una respuesta del programa. Las respuestas
-- le darán pistas al jugador para que pueda deducir el código.
-- Estas pistas indican cuán cerca estuvo el número propuesto de la
-- solución a través de dos valores: la cantidad de aciertos es la
-- cantidad de dígitos que propuso el jugador que también están en el
-- código en la misma posición. La cantidad de coincidencias es la
-- cantidad de digitos que propuso el jugador que también están en el
-- código pero en una posición distinta.
-- Por ejemplo, si el código que eligió el programa es el [2,6,0,7], y
-- el jugador propone el [1,4,0,6], el programa le debe responder un
-- acierto (el 0, que está en el código original en el mismo lugar, el
-- tercero), y una coincidencia (el 6, que también está en el código
-- original, pero en la segunda posición, no en el cuarto como fue
-- propuesto). Si el jugador hubiera propuesto el [3,5,9,1], habría
-- obtenido como respuesta ningún acierto y ninguna coincidencia, ya que
-- no hay números en común con el código original, y si se obtienen
-- cuatro aciertos es porque el jugador adivinó el código y ganó el
-- juego.
-- Definir la función
     mastermind :: [Int] -> [Int] -> (Int,Int)
-- tal que (mastermind xs ys) es el par formado por los números de
-- aciertos y de coincidencias entre xs e ys. Por ejemplo,
-- mastermind [2,6,0,7] [1,4,0,6] == (1,1)
```

```
mastermind [2,6,0,7] [3,5,9,1] == (0,0)
      mastermind [2,6,0,7] [1,6,0,4] == (2,0)
     mastermind [2,6,0,7] [2,6,0,7] == (4,0)
{-# OPTIONS GHC -fno-warn-unused-imports #-}
{-# OPTIONS GHC -fno-warn-incomplete-patterns #-}
module Mastermind where
import Data.List (nub)
import Test.Hspec (Spec, describe, hspec, it, shouldBe)
import Test.QuickCheck
-- 1ª solución
-- ========
mastermind1 :: [Int] -> [Int] -> (Int,Int)
mastermind1 xs ys =
  (length (aciertos xs ys), length (coincidencias xs ys))
-- (aciertos xs ys) es la lista de aciertos entre xs e ys. Por ejemplo,
     aciertos [2,6,0,7] [1,4,0,6] == [0]
- -
aciertos :: Eq a => [a] -> [a] -> [a]
aciertos xs ys =
  [x \mid (x,y) \leftarrow zip xs ys, x == y]
-- (coincidencia xs ys) es la lista de coincidencias entre xs e ys. Por
-- ejemplo,
    coincidencias [2,6,0,7] [1,4,0,6] == [6]
coincidencias :: Eq a \Rightarrow [a] \Rightarrow [a] \Rightarrow [a]
coincidencias xs ys =
  [x \mid x \leftarrow xs, x \text{ 'elem' ys, x 'notElem' zs}]
  where zs = aciertos xs ys
-- 2ª solución
mastermind2 :: [Int] -> [Int] -> (Int,Int)
mastermind2 xs ys = aux xs ys
  where aux [] [] = (0,0)
        aux (x:xs') (z:zs)
          | x == z = (a+1,b)
          \mid x \text{ 'elem' ys = (a,b+1)}
          | otherwise = (a,b)
          where (a,b) = aux xs' zs
```

```
-- 3ª solución
-- ========
mastermind3 :: [Int] -> [Int] -> (Int,Int)
mastermind3 xs ys = (nAciertos,nCoincidencias)
 where nAciertos = length [(x,y) | (x,y) < -zip xs ys, x == y]
        nCoincidencias = length (xs++ys) - length (nub (xs++ys)) - nAciertos
-- Verificación
-- =========
verifica :: IO ()
verifica = hspec spec
specG :: ([Int] -> [Int] -> (Int,Int)) -> Spec
specG mastermind = do
 it "e1" $
   mastermind [2,6,0,7] [1,4,0,6] 'shouldBe' (1,1)
 it "e2" $
   mastermind [2,6,0,7] [3,5,9,1] 'shouldBe' (0,0)
  it "e3" $
   mastermind [2,6,0,7] [1,6,0,4] 'shouldBe' (2,0)
 it "e4" $
   mastermind [2,6,0,7] [2,6,0,7] 'shouldBe' (4,0)
spec :: Spec
spec = do
 describe "def. 1" $ specG mastermind1
 describe "def. 2" $ specG mastermind2
 describe "def. 3" $ specG mastermind3
-- La verificación es
-- λ> verifica
     12 examples, 0 failures
-- Equivalencia de las definiciones
-- Generador para listas de 4 elementos elgidos del 1 al 6. Por ejemplo,
     λ> sample genMastermind
     [2,4,6,1]
     [6,5,1,2]
- -
- -
    [3,2,6,4]
    [1,3,2,5]
    [5,2,6,4]
- -
    [3,2,4,1]
```

```
[2,6,5,4]
     [4,1,2,3]
     [6,4,2,5]
     [4,5,3,2]
     [6,3,4,2]
genMastermind :: Gen [Int]
genMastermind = do
  elementos <- shuffle [1..6]
  return (take 4 elementos)
-- Generador para el juego clásico de Mastermind (4 posiciones, 6
-- colores). Por ejemplo,
     λ> sample genParesMastermind
     ([3,5,6,2],[6,3,4,2])
     ([1,4,3,2],[4,2,1,3])
     ([1,5,3,6],[2,6,4,1])
     ([5,6,1,4],[1,6,4,2])
- -
     ([2,6,4,3],[3,6,4,1])
     ([6,1,3,5],[6,1,3,5])
     ([6,4,5,1],[3,2,4,5])
     ([5,6,4,2],[1,4,6,2])
     ([1,5,3,6],[3,4,2,6])
- -
     ([6,1,5,3],[1,4,5,6])
      ([1,2,4,5],[4,1,2,5])
genParesMastermind :: Gen ([Int], [Int])
genParesMastermind = do
 xs <- genMastermind
 ys <- genMastermind
  return (xs, ys)
prop Mastermind :: Property
prop Mastermind = forAll genParesMastermind $ \(xs, ys) ->
  all (== mastermind1 xs ys)
      [mastermind2 xs ys,
      mastermind3 xs ys]
-- La comprobación es
     λ> quickCheck prop_Mastermind
     +++ OK, passed 100 tests.
-- Comparación de eficiencia
-- La comparación es
     λ> mastermind1 [1..20000] [1,3..40000]
```

```
(1,9999)
      (2.14 secs, 12,442,128 bytes)
      λ> mastermind2 [1..20000] [1,3..40000]
      (1,9999)
      (2.01 secs, 11,969,360 bytes)
      λ> mastermind3 [1..20000] [1,3..40000]
      (1,9999)
      (5.60 secs, 11,322,176 bytes)
      \lambda> mastermind1 [1..20000] [1..20000]
      (20000,0)
      (5.02 secs, 15,962,800 bytes)
      λ> mastermind2 [1..20000] [1..20000]
      (20000,0)
      (0.02 secs, 12,978,344 bytes)
      λ> mastermind3 [1..20000] [1..20000]
      (20000,0)
- -
      (3.89 secs, 12,122,840 bytes)
- -
```

# Primos consecutivos con media capicúa

```
-- Definir la lista
     primosConsecutivosConMediaCapicua :: [(Int,Int,Int)]
-- formada por las ternas (x,y,z) tales que x e y son primos
-- consecutivos cuya media, z, es capicúa. Por ejemplo,
     λ> take 5 primosConsecutivosConMediaCapicua
     [(3,5,4),(5,7,6),(7,11,9),(97,101,99),(109,113,111)]
-- Calcular cuántos hay anteriores a 2014.
module Primos_consecutivos_con_media_capicua where
import Test.Hspec (Spec, describe, hspec, it, shouldBe)
import Data.Numbers.Primes (primes)
-- 1ª solución
primosConsecutivosConMediaCapicual :: [(Int,Int,Int)]
primosConsecutivosConMediaCapicual =
  [(x,y,z) \mid (x,y) \leftarrow zip primos (tail primos),
             let z = (x + y) 'div' 2,
             capicua z]
-- (primo x) se verifica si x es primo. Por ejemplo,
    primo 7 == True
    primo 8 == False
primo :: Int -> Bool
```

```
primo x = [y \mid y \leftarrow [1..x], x 'rem' y == 0] == [1,x]
-- primos es la lista de los números primos mayores que 2. Por ejemplo,
-- take 10 primos == [3,5,7,11,13,17,19,23,29]
primos :: [Int]
primos = [x | x < - [3,5..], primo x]
-- (capicua x) se verifica si x es capicúa. Por ejemplo,
capicua :: Int -> Bool
capicua x = ys == reverse ys
 where ys = show x
-- 2ª solución
-- =========
primosConsecutivosConMediaCapicua2 :: [(Int,Int,Int)]
primosConsecutivosConMediaCapicua2 =
  [(x,y,z) \mid (x,y) \leftarrow zip (tail primes) (drop 2 primes),
            let z = (x + y) 'div' 2,
             capicua z]
-- Verificación
-- =========
verifica :: IO ()
verifica = hspec spec
specG :: [(Int,Int,Int)] -> Spec
specG primosConsecutivosConMediaCapicua = do
 it "e1" $
   take 5 primosConsecutivosConMediaCapicua 'shouldBe'
    [(3,5,4),(5,7,6),(7,11,9),(97,101,99),(109,113,111)]
spec :: Spec
spec = do
 describe "def. 1" $ specG primosConsecutivosConMediaCapicual
 describe "def. 2" $ specG primosConsecutivosConMediaCapicua2
-- La verificación es
    λ> verifica
     2 examples, 0 failures
-- Equivalencia de las definiciones
```

```
prop_equivalencia :: Int -> Bool
prop_equivalencia n =
 take\ n\ primos Consecutivos Con Media Capicua 1\ ==\ take\ n\ primos Consecutivos Con Media Capicua 2
-- La comprobación es
-- λ> prop_equivalencia 30
      True
-- Comparación de eficiencia
-- La comparación es
    λ> primosConsecutivosConMediaCapicual !! 30
     (12919, 12923, 12921)
     (3.16 secs, 1,877,340,488 bytes)
     λ> primosConsecutivosConMediaCapicua2 !! 30
     (12919, 12923, 12921)
- -
     (0.01 secs, 9,236,008 bytes)
-- Cálculo
-- ======
-- El cálculo es
     \lambda> length (takeWhile (\((x,y,z) -> y < 2014) primosConsecutivosConMediaCapicua2)
     20
```

#### **Anagramas**

```
-- Una palabra es una anagrama de otra si se puede obtener permutando
-- sus letras. Por ejemplo, mora y roma son anagramas de amor.
-- Definir la función
     anagramas :: String -> [String] -> [String]
-- tal que (anagramas x ys) es la lista de los elementos de ys que son
-- anagramas de x. Por ejemplo,
     λ> anagramas "amor" ["Roma", "mola", "loma", "moRa", "rama"]
    ["Roma","moRa"]
     λ> anagramas "rama" ["aMar", "amaRa", "roMa", "marr", "aRma"]
    ["aMar","aRma"]
module Anagramas where
import Data.List (sort)
import Data.Char (toLower)
import Data.Function (on)
import Test.Hspec (Spec, describe, hspec, it, shouldBe)
import Test.QuickCheck
-- 1ª solución
- - =========
anagramas1 :: String -> [String] -> [String]
anagramas1 [] = []
anagramas1 x (y:ys) | sonAnagramas1 x y = y : anagramas1 x ys
                    | otherwise = anagramas1 x ys
-- (sonAnagramas1 xs ys) se verifica si xs e ys son anagramas. Por
-- ejemplo,
```

```
sonAnagramas1 "amor" "Roma" == True
      sonAnagramas1 "amor" "mola" == False
sonAnagramas1 :: String -> String -> Bool
sonAnagramas1 xs ys =
  sort (map toLower xs) == sort (map toLower ys)
-- 2ª solución
-- ========
anagramas2 :: String -> [String] -> [String]
anagramas2 _{-} [] = []
anagramas2 x (y:ys) | sonAnagramas2 x y = y: anagramas2 x ys
                    | otherwise
                                      = anagramas2 x ys
sonAnagramas2 :: String -> String -> Bool
sonAnagramas2 xs ys =
  (sort . map toLower) xs == (sort . map toLower) ys
-- 3ª solución
- - ========
anagramas3 :: String -> [String] -> [String]
anagramas3 [] = []
anagramas3 x (y:ys) | sonAnagramas3 x y = y : anagramas3 x ys
                    | otherwise = anagramas3 x ys
sonAnagramas3 :: String -> String -> Bool
sonAnagramas3 = (==) 'on' (sort . map toLower)
-- Nota. En la solución anterior se usa la función on ya que
-- (f 'on' g) x y
-- es equivalente a
-- f(g x)(g y)
-- Por ejemplo,
     \lambda> ((*) 'on' (+2)) 3 4
      30
-- 4ª solución
-- ========
anagramas4 :: String -> [String] -> [String]
anagramas4 x ys = [y \mid y \leftarrow ys, sonAnagramas1 x y]
-- 5ª solución
-- =========
```

```
anagramas5 :: String -> [String] -> [String]
anagramas5 x = filter ('sonAnagramas1' x)
-- 6ª solución
-- =========
anagramas6 :: String -> [String] -> [String]
anagramas6 x = filter(((==) 'on' (sort . map toLower)) x)
-- Verificación
-- =========
verifica :: IO ()
verifica = hspec spec
specG :: (String -> [String] -> [String]) -> Spec
specG anagramas = do
 it "e1" $
    anagramas "amor" ["Roma", "mola", "loma", "moRa", "rama"] 'shouldBe'
      ["Roma","moRa"]
 it "e2" $
   anagramas "rama" ["aMar", "amaRa", "roMa", "marr", "aRma"] 'shouldBe'
      ["aMar","aRma"]
spec :: Spec
spec = do
 describe "def. 1" $ specG anagramas1
 describe "def. 2" $ specG anagramas2
 describe "def. 3" $ specG anagramas3
 describe "def. 4" $ specG anagramas4
  describe "def. 5" $ specG anagramas5
 describe "def. 6" $ specG anagramas6
-- La verificación es
     λ> verifica
     12 examples, 0 failures
-- Comprobación de equivalencia
- - -----
-- Genera un carácter. Por ejemplo.
     λ> sample genCaracter
     'b'
_ _
     '0'
```

```
'Y'
      't'
      'B'
      'm'
      'S'
      171
      'e'
      'c'
      'c'
genCaracter :: Gen Char
genCaracter = elements (['a'..'z'] ++ ['A'..'Z'])
-- Genera una palabra. Por ejemplo.
      λ> sample genPalabra
      "11"
      ^{\prime\prime}
      ""
      "SBNrDsv"
      "L"
      ""
      "WEbZepkEMiOT"
      "TPC"
      "MQKbhuiOSoiLhGKc"
      "TTUujizoQZxLtyKTH"
genPalabra :: Gen String
genPalabra = listOf genCaracter
-- Genera una lista de palabras.
genPalabras :: Gen [String]
genPalabras = listOf genPalabra
-- Propiedad con generador personalizado
prop equivalencia :: Property
prop equivalencia =
  forAll genPalabra $ \x ->
  forAll genPalabras $ \ys ->
  all (== anagramas1 x ys)
      [anagramas2 x ys,
       anagramas3 x ys,
       anagramas4 x ys,
       anagramas5 x ys,
       anagramas6 x ys]
-- La comprobación es
```

- -- λ> quickCheck prop\_equivalencia
- -- +++ OK, passed 100 tests.
- -- (0.16 secs, 240,359,144 bytes)

## **Primos equidistantes**

```
-- Definir la función
     primosEquidistantes :: Integer -> [(Integer,Integer)]
-- tal que (primosEquidistantes k) es la lista de los pares de primos
-- cuya diferencia es k. Por ejemplo,
    take 3 (primosEquidistantes 2) == [(3,5),(5,7),(11,13)]
    take 3 (primosEquidistantes 4) == [(7,11),(13,17),(19,23)]
    take 3 (primosEquidistantes 6) == [(23,29),(31,37),(47,53)]
    take 3 (primosEquidistantes 8) == [(89,97),(359,367),(389,397)]
{-# OPTIONS_GHC -fno-warn-incomplete-patterns #-}
module Primos_equidistantes where
import Data.List (unfoldr, tails)
import Data.Numbers.Primes (primes)
import Test.Hspec (Spec, describe, hspec, it, shouldBe)
-- 1ª solución
- - =========
primosEquidistantes1 :: Integer -> [(Integer,Integer)]
primosEquidistantes1 k = aux primos
 where aux (x:y:ps) \mid y - x == k = (x,y) : aux (y:ps)
                     | otherwise = aux (y:ps)
-- (primo x) se verifica si x es primo. Por ejemplo,
     primo 7 == True
     primo 8 == False
primo :: Integer -> Bool
primo x = [y \mid y \leftarrow [1..x], x \text{ 'rem' } y == 0] == [1,x]
```

```
-- primos es la lista de los números primos. Por ejemplo,
     take 10 primos == [2,3,5,7,11,13,17,19,23,29]
primos :: [Integer]
primos = 2 : [x | x \leftarrow [3,5..], primo x]
-- 2ª solución
-- ========
primosEquidistantes2 :: Integer -> [(Integer,Integer)]
primosEquidistantes2 k = aux primos2
  where aux (x:y:ps) \mid y - x == k = (x,y) : aux (y:ps)
                      | otherwise = aux (y:ps)
primos2 :: [Integer]
primos2 = criba [2..]
  where criba (p:ps) = p : criba [n \mid n \leftarrow ps, mod n p \neq 0]
-- 3ª solución
- - ========
primosEquidistantes3 :: Integer -> [(Integer,Integer)]
primosEquidistantes3 k =
  [(x,y) \mid (x,y) \leftarrow zip primos2 (tail primos2)
         , y - x == k
-- 4ª solución
-- ========
primosEquidistantes4 :: Integer -> [(Integer,Integer)]
primosEquidistantes4 k = aux primes
  where aux (x:y:ps) \mid y - x == k = (x,y) : aux (y:ps)
                      | otherwise = aux (y:ps)
-- 5ª solución
primosEquidistantes5 :: Integer -> [(Integer,Integer)]
primosEquidistantes5 k =
  [(x,y) \mid (x,y) \leftarrow zip primes (tail primes)]
         , y - x == k
-- 6ª solución
-- =========
```

```
primosEquidistantes6 :: Integer -> [(Integer,Integer)]
primosEquidistantes6 k =
  [(p, q) \mid (p:q:) \leftarrow tails primes, q - p == k]
-- 7ª solución
-- =========
primosEquidistantes7 :: Integer -> [(Integer, Integer)]
primosEquidistantes7 k = unfoldr aux (primes)
 where
    aux (p:q:ps)
     | q - p == k = Just ((p,q), q:ps)
      | otherwise = aux (q:ps)
    aux _ = Nothing
-- Verificación
-- =========
verifica :: IO ()
verifica = hspec spec
specG :: (Integer -> [(Integer,Integer)]) -> Spec
specG primosEquidistantes = do
  it "e1" $
    take 3 (primosEquidistantes 2) 'shouldBe' [(3,5),(5,7),(11,13)]
  it "e2" $
    take 3 (primosEquidistantes 4) 'shouldBe' [(7,11),(13,17),(19,23)]
  it "e3" $
    take 3 (primosEquidistantes 6) 'shouldBe' [(23,29),(31,37),(47,53)]
  it "e4" $
    take 3 (primosEquidistantes 8) 'shouldBe' [(89,97),(359,367),(389,397)]
spec :: Spec
spec = do
 describe "def. 1" $ specG primosEquidistantes1
  describe "def. 2" $ specG primosEquidistantes2
  describe "def. 3" $ specG primosEquidistantes3
  describe "def. 4" $ specG primosEquidistantes4
  describe "def. 5" $ specG primosEquidistantes5
  describe "def. 6" $ specG primosEquidistantes6
  describe "def. 7" $ specG primosEquidistantes7
-- La verificación es
     λ> verifica
     28 examples, 0 failures
```

```
-- Comprobación de equivalencia
  _____
-- La propiedad es
prop primosEquidistantes :: Int -> Integer -> Bool
prop primosEquidistantes n k =
  all (== take n (primosEquidistantes1 k))
      [take n (f k) | f <- [primosEquidistantes2,</pre>
                           primosEquidistantes3,
                            primosEquidistantes4,
                            primosEquidistantes5,
                            primosEquidistantes6,
                            primosEquidistantes7]]
-- La comprobación es
      λ> prop_primosEquidistantes 100 4
      True
-- Comparación de eficiencia
  _____
-- La comparación es
      λ> primosEquidistantes1 4 !! 200
      (9829, 9833)
      (2.60 secs, 1,126,458,272 bytes)
     λ> primosEquidistantes2 4 !! 200
      (9829, 9833)
      (0.44 secs, 249,622,048 bytes)
     λ> primosEquidistantes3 4 !! 200
      (9829, 9833)
      (0.36 secs, 207,549,592 bytes)
     λ> primosEquidistantes4 4 !! 200
      (9829, 9833)
      (0.02 secs, 4,012,848 bytes)
      λ> primosEquidistantes5 4 !! 200
      (9829, 9833)
      (0.01 secs, 7,085,072 bytes)
     λ> primosEquidistantes6 4 !! 200
      (9829, 9833)
      (0.02 secs, 3,628,024 bytes)
     λ> primosEquidistantes7 4 !! 200
      (9829, 9833)
      (0.02 secs, 3,729,816 bytes)
- -
```

```
λ> primosEquidistantes2 4 !! 600
      (41617, 41621)
      (5.67 secs, 3,340,313,480 bytes)
      λ> primosEquidistantes3 4 !! 600
      (41617, 41621)
      (5.43 secs, 3,090,994,096 bytes)
      λ> primosEquidistantes4 4 !! 600
      (41617, 41621)
      (0.03 secs, 15,465,824 bytes)
      λ> primosEquidistantes5 4 !! 600
      (41617, 41621)
      (0.04 secs, 28,858,232 bytes)
      λ> primosEquidistantes6 4 !! 600
      (41617, 41621)
      (0.04 secs, 13,449,344 bytes)
      λ> primosEquidistantes7 4 !! 600
      (41617, 41621)
      (0.04 secs, 13,811,992 bytes)
      \lambda> primosEquidistantes4 4 !! (10^5)
      (18467047, 18467051)
      (3.99 secs, 9,565,715,488 bytes)
- -
      \lambda> primosEquidistantes5 4 !! (10^5)
      (18467047, 18467051)
      (7.95 secs, 18,712,469,144 bytes)
      \lambda> primosEquidistantes6 4 !! (10^5)
      (18467047, 18467051)
      (3.71 secs, 8,405,806,400 bytes)
      λ> primosEquidistantes7 4 !! (10<sup>5</sup>)
      (18467047, 18467051)
- -
      (3.72 secs, 8,502,545,368 bytes)
```

# Suma si todos los valores son justos

```
-- Definir la función
    sumaSiTodosJustos :: (Num a, Eq a) => [Maybe a] -> Maybe a
-- tal que (sumaSiTodosJustos xs) es justo la suma de todos los
-- elementos de xs si todos son justos (es decir, si Nothing no
-- pertenece a xs) y Nothing en caso contrario. Por ejemplo,
     sumaSiTodosJustos [Just 2, Just 5] == Just 7
     sumaSiTodosJustos [Just 2, Just 5, Nothing] == Nothing
module Suma_si_todos_justos where
import Data.Maybe (catMaybes, isJust, fromJust)
import Test.Hspec (Spec, describe, hspec, it, shouldBe)
import Test.QuickCheck (quickCheck)
-- 1ª solución
sumaSiTodosJustos1 :: (Num a, Eq a) => [Maybe a] -> Maybe a
sumaSiTodosJustos1 xs
  | todosJustos xs = Just (sum [x | (Just x) <- xs])
  | otherwise = Nothing
-- (todosJustos xs) se verifica si todos los elementos de xs son justos
-- (es decir, si Nothing no pertenece a xs) y Nothing en caso
-- contrario. Por ejemplo,
    todosJustos [Just 2, Just 5]
     todosJustos [Just 2, Just 5, Nothing] == False
```

```
-- 1ª definición de todosJustos:
todosJustos1 :: Eq a => [Maybe a] -> Bool
todosJustos1 = notElem Nothing
-- 2ª definición de todosJustos:
todosJustos :: Eq a => [Maybe a] -> Bool
todosJustos = all isJust
-- 2ª solución
-- ========
sumaSiTodosJustos2 :: (Num a, Eq a) => [Maybe a] -> Maybe a
sumaSiTodosJustos2 xs
 | todosJustos xs = Just (sum [fromJust x | x <- xs])
 | otherwise = Nothing
-- 3ª solución
-- =========
sumaSiTodosJustos3 :: (Num a, Eq a) => [Maybe a] -> Maybe a
sumaSiTodosJustos3 xs
 | todosJustos xs = Just (sum (map fromJust xs))
 -- 4ª solución
sumaSiTodosJustos4 :: (Num a, Eq a) => [Maybe a] -> Maybe a
sumaSiTodosJustos4 xs
 | todosJustos xs = Just (sum (catMaybes xs))
 -- 5ª solución
-- ========
sumaSiTodosJustos5 :: (Num a, Eq a) => [Maybe a] -> Maybe a
sumaSiTodosJustos5 xs = suma (sequence xs)
 where suma Nothing = Nothing
       suma (Just ys) = Just (sum ys)
-- Nota. En la solución anterior se usa la función
    sequence :: Monad m => [m a] -> m [a]
-- tal que (sequence xs) es la mónada obtenida evaluando cada una de las
-- de xs de izquierda a derecha. Por ejemplo,
-- sequence [Just 2, Just 5] == Just [2,5]
```

```
sequence [Just 2, Nothing] == Nothing
     sequence [[2,4],[5,7]]
                                 == [[2,5],[2,7],[4,5],[4,7]]
     sequence [[2,4],[5,7],[6]] == [[2,5,6],[2,7,6],[4,5,6],[4,7,6]]
      sequence [[2,4],[5,7],[]] == []
-- 6ª solución
-- =========
sumaSiTodosJustos6 :: (Num a, Eq a) => [Maybe a] -> Maybe a
sumaSiTodosJustos6 xs = fmap sum (sequence xs)
-- 7ª solución
sumaSiTodosJustos7 :: (Num a, Eq a) => [Maybe a] -> Maybe a
sumaSiTodosJustos7 = fmap sum . sequence
-- Verificación
verifica :: IO ()
verifica = hspec spec
specG :: ([Maybe Integer] -> Maybe Integer) -> Spec
specG sumaSiTodosJustos = do
 it "e1" $
                                                'shouldBe' Just 7
    sumaSiTodosJustos [Just 2, Just 5]
    sumaSiTodosJustos [Just 2, Just 5, Nothing] 'shouldBe' Nothing
spec :: Spec
spec = do
 describe "def. 1" $ specG sumaSiTodosJustos1
 describe "def. 2" $ specG sumaSiTodosJustos2
 describe "def. 3" $ specG sumaSiTodosJustos3
 describe "def. 4" $ specG sumaSiTodosJustos4
 describe "def. 5" $ specG sumaSiTodosJustos5
  describe "def. 6" $ specG sumaSiTodosJustos6
  describe "def. 7" $ specG sumaSiTodosJustos7
-- La verificación es
-- λ> verifica
     14 examples, 0 failures
-- Equivalencia de las definiciones
```

```
-- La propiedad es
prop sumaSiTodosJustos :: [Maybe Integer] -> Bool
prop sumaSiTodosJustos xs =
  all (== sumaSiTodosJustos1 xs)
      [sumaSiTodosJustos2 xs,
       sumaSiTodosJustos3 xs,
       sumaSiTodosJustos4 xs,
       sumaSiTodosJustos5 xs,
       sumaSiTodosJustos6 xs,
       sumaSiTodosJustos7 xs]
verifica sumaSiTodosJustos :: IO ()
verifica sumaSiTodosJustos =
  quickCheck prop_sumaSiTodosJustos
-- La comprobación es
     λ> verifica sumaSiTodosJustos
     +++ OK, passed 100 tests.
-- Comparación de eficiencia
ejemplo1 :: Integer -> [Maybe Integer]
ejemplo1 n = map Just [1..n]
ejemplo2 :: Integer -> [Maybe Integer]
ejemplo2 n = map Just [1..n] ++ [Nothing]
-- La comparación es
     λ> sumaSiTodosJustos1 (ejemplo1 10000000)
     Just 50000005000000
     (4.08 secs, 3,520,610,288 bytes)
     λ> sumaSiTodosJustos2 (ejemplo1 10000000)
     Just 50000005000000
     (4.75 secs, 4,000,610,376 bytes)
     λ> sumaSiTodosJustos3 (ejemplo1 10000000)
     Just 50000005000000
     (2.55 secs, 3,680,610,368 bytes)
     λ> sumaSiTodosJustos4 (ejemplo1 10000000)
     Just 50000005000000
     (2.87 secs, 3,360,610,184 bytes)
     λ> sumaSiTodosJustos5 (ejemplo1 10000000)
- -
     Just 50000005000000
```

```
(4.96 secs, 3,461,220,272 bytes)
      λ> sumaSiTodosJustos6 (ejemplo1 10000000)
     Just 50000005000000
      (3.30 secs, 3,461,220,152 bytes)
      λ> sumaSiTodosJustos7 (ejemplo1 10000000)
     Just 50000005000000
      (4.10 secs, 3,461,220,304 bytes)
      λ> sumaSiTodosJustos1 (ejemplo2 10000000)
     Nothing
- -
      (3.22 secs, 3,200,600,632 bytes)
      λ> sumaSiTodosJustos2 (ejemplo2 10000000)
     Nothing
      (2.12 secs, 3,200,600,688 bytes)
      λ> sumaSiTodosJustos3 (ejemplo2 10000000)
     Nothing
      (3.22 secs, 3,200,600,704 bytes)
- -
      λ> sumaSiTodosJustos4 (ejemplo2 10000000)
     Nothing
      (2.34 secs, 3,200,600,616 bytes)
      λ> sumaSiTodosJustos5 (ejemplo2 10000000)
     Nothing
- -
      (4.02 secs, 3,061,210,672 bytes)
      λ> sumaSiTodosJustos6 (ejemplo2 10000000)
     Nothing
      (2.81 secs, 3,061,210,568 bytes)
     λ> sumaSiTodosJustos7 (ejemplo2 10000000)
     Nothing
```

(2.61 secs, 3,061,210,720 bytes)

## Matriz de Toeplitz

```
-- Una [matriz de Toeplitz](https://tinyurl.com/zgzokbm) es una matriz
-- cuadrada que es constante a lo largo de las diagonales paralelas a la
-- diagonal principal. Por ejemplo,
    |2 5 1 6 | |2 5 1 6 |
                    |4 2 6 1|
     |4 2 5 1|
    |7 4 2 5|
                    |7 4 2 5|
-- |9 7 4 2|
                    |9 7 4 2|
-- la primera es una matriz de Toeplitz y la segunda no lo es.
-- Las anteriores matrices se pueden definir por
     ej1, ej2 :: Array (Int,Int) Int
     ej1 = listArray((1,1),(4,4))[2,5,1,6,4,2,5,1,7,4,2,5,9,7,4,2]
     ej2 = listArray((1,1),(4,4))[2,5,1,6,4,2,6,1,7,4,2,5,9,7,4,2]
-- Definir la función
     esToeplitz :: Eq a => Array (Int, Int) a -> Bool
-- tal que (esToeplitz p) se verifica si la matriz p es de Toeplitz. Por
-- ejemplo,
-- esToeplitz ej1 == True
     esToeplitz ej2 == False
module Matriz_Toeplitz where
import Data.Array (Array, (!), array, bounds, listArray)
import Test.Hspec (Spec, describe, hspec, it, shouldBe)
import Test.QuickCheck
ej1, ej2 :: Array (Int,Int) Int
ej1 = listArray((1,1),(4,4))[2,5,1,6,4,2,5,1,7,4,2,5,9,7,4,2]
ej2 = listArray ((1,1),(4,4)) [2,5,1,6,4,2,6,1,7,4,2,5,9,7,4,2]
```

```
-- 1º solución
-- ========
esToeplitz1 :: Eq a => Array (Int,Int) a -> Bool
esToeplitz1 p =
 esCuadrada p &&
 all todosIguales (diagonalesPrincipales p)
-- (esCuadrada p) se verifica si la matriz p es cuadrada. Por ejemplo,
      esCuadrada (listArray ((1,1),(4,4)) [1..]) == True
      esCuadrada (listArray ((1,1),(3,4)) [1..]) == False
esCuadrada :: Eq a => Array (Int,Int) a -> Bool
esCuadrada p = m == n
  where (_,(m,n)) = bounds p
-- (diagonalesPrincipales p) es la lista de las diagonales principales
-- de p. Por ejemplo,
     \lambda> diagonalesPrincipales ej1
      [[2,2,2,2],[5,5,5],[1,1],[6],[2,2,2,2],[4,4,4],[7,7],[9]]
      λ> diagonalesPrincipales ej2
      [[2,2,2,2],[5,6,5],[1,1],[6],[2,2,2,2],[4,4,4],[7,7],[9]]
diagonalesPrincipales :: Array (Int,Int) a -> [[a]]
diagonalesPrincipales p =
  [[p ! i | i <- is] | is <- posicionesDiagonalesPrincipales m n]</pre>
  where (,(m,n)) = bounds p
-- (posicionesDiagonalesPrincipales m n) es la lista de las
-- posiciones de las diagonales principales de una matriz con m filas y
-- n columnas. Por ejemplo,
     λ> mapM print (posicionesDiagonalesPrincipales 3 4)
     [(3,1)]
     [(2,1),(3,2)]
    [(1,1),(2,2),(3,3)]
    [(1,2),(2,3),(3,4)]
    [(1,3),(2,4)]
    [(1,4)]
    λ> mapM_ print (posicionesDiagonalesPrincipales 4 4)
    [(4,1)]
    [(3,1),(4,2)]
    [(2,1),(3,2),(4,3)]
- -
    [(1,1),(2,2),(3,3),(4,4)]
    [(1,2),(2,3),(3,4)]
    [(1,3),(2,4)]
- -
    [(1,4)]
```

```
λ> mapM print (posicionesDiagonalesPrincipales 4 3)
     [(4,1)]
    [(3,1),(4,2)]
    [(2,1),(3,2),(4,3)]
    [(1,1),(2,2),(3,3)]
    [(1,2),(2,3)]
     [(1,3)]
posicionesDiagonalesPrincipales :: Int -> Int -> [[(Int, Int)]]
posicionesDiagonalesPrincipales m n =
  [zip [i..m] [1..n] | i \leftarrow [m,m-1..1]] ++
  [zip [1..m] [j..n] | j \leftarrow [2..n]]
-- (todosIguales xs) se verifica si todos los elementos de xs son
-- iguales. Por ejemplo,
      todosIguales [5,5,5] == True
      todosIguales [5,4,5] == False
todosIguales :: Eq a => [a] -> Bool
todosIquales []
                  = True
todosIguales (x:xs) = all (== x) xs
-- 2ª solución
-- =========
esToeplitz2 :: Eq a => Array (Int,Int) a -> Bool
esToeplitz2 p = m == n \&\&
                and [p!(i,j) == p!(i+1,j+1) |
                     i <- [1..n-1], j <- [1..n-1]]
 where (_,(m,n)) = bounds p
-- Verificación
-- =========
verifica :: IO ()
verifica = hspec spec
specG :: (Array (Int,Int) Int -> Bool) -> Spec
specG esToeplitz = do
  it "e1" $
    esToeplitz ej1 'shouldBe' True
  it "e2" $
    esToeplitz ej2 'shouldBe' False
spec :: Spec
spec = do
 describe "def. 1" $ specG esToeplitz1
```

```
describe "def. 2" $ specG esToeplitz2
-- La verificación es
     λ> verifica
      4 examples, 0 failures
-- Equivalencia de las definiciones
newtype Matriz2 = M (Array (Int,Int) Int)
  deriving Show
-- Generador de matrices arbitrarias. Por ejemplo,
      λ> generate matrizArbitraria
     M (array ((1,1),(3,4))
               [((1,1),18),((1,2),6),((1,3),-23),((1,4),-13),
                ((2,1),-2),((2,2),22),((2,3),-25),((2,4),-5),
                ((3,1),2), ((3,2),16), ((3,3),-15), ((3,4),7)])
matrizArbitraria :: Gen Matriz2
matrizArbitraria = do
  n <- chooseInt (1,5)</pre>
 xs <- vectorOf (n*n) arbitrary
  return (M (listArray ((1,1),(n,n)) xs))
-- Generador de matrices de Toeplitz arbitrarias. Por ejemplo,
      λ> generate matrizToeplitzArbitraria
     M (array ((1,1),(3,3)) [((1,1),-28),((1,2),28),((1,3),9),
                              ((2,1), 6), ((2,2), -28), ((2,3), 28),
                              ((3,1),-29),((3,2), 6),((3,3),-28)])
matrizToeplitzArbitraria :: Gen Matriz2
matrizToeplitzArbitraria = do
  n <- chooseInt (1, 5)
  primeraFila <- vectorOf n arbitrary</pre>
  primeraColumna <- vectorOf (n-1) arbitrary</pre>
  let xs = [((i,j), if i <= j
                    then primeraFila !! (j-i)
                    else primeraColumna !! (i-j-1))
           | i \leftarrow [1..n], j \leftarrow [1..n]]
  return (M (array ((1,1),(n,n)) xs))
-- Matriz es una subclase de Arbitrary.
instance Arbitrary Matriz2 where
  arbitrary = frequency
    [ (1, matrizToeplitzArbitraria) -- 25% matrices de Toeplitz
                                     -- 75% matrices aleatorias
    , (3, matrizArbitraria)
```

```
]
-- La propiedad es
prop esToeplitz :: Matriz2 -> Bool
prop esToeplitz (M p) =
 esToeplitz1 p == esToeplitz2 p
-- La comprobación es
     λ> quickCheck prop esToeplitz
     +++ OK, passed 100 tests.
-- La propiedad para que indique el porcentaje de matrices de Toeplitz
-- generadas.
prop_esToeplitz2 :: Matriz2 -> Property
prop esToeplitz2 (M p) =
  collect resultado1 $ resultado1 == esToeplitz2 p
 where resultado1 = esToeplitz1 p
-- La comprobación es
     λ> quickCheck prop esToeplitz2
     +++ OK, passed 100 tests:
     58% False
- -
     42% True
-- Comparación de eficiencia
-- La comparación es
     \lambda> esToeplitz1 (listArray ((1,1),(2*10^3,2*10^3)) (repeat 1))
     True
     (2.26 secs, 2,211,553,888 bytes)
     \lambda> esToeplitz2 (listArray ((1,1),(2*10^3,2*10^3)) (repeat 1))
     True
     (4.26 secs, 3,421,651,032 bytes)
```

#### Máximos locales

```
-- Un máximo local de una lista es un elemento de la lista que es mayor
-- que su predecesor y que su sucesor en la lista. Por ejemplo, 5 es un
-- máximo local de [3,2,5,3,7,7,1,6,2] ya que es mayor que 2 (su
-- predecesor) y que 3 (su sucesor).
-- Definir la función
    maximosLocales :: Ord a => [a] -> [a]
-- tal que (maximosLocales xs) es la lista de los máximos locales de la
-- lista xs. Por ejemplo,
    maximosLocales [3,2,5,3,7,7,1,6,2] == [5,6]
    maximosLocales [1..100]
-- maximosLocales "adbpmqexyz" == "dpq"
{-# OPTIONS_GHC -fno-warn-unused-imports #-}
module Maximos_locales where
import Test.Hspec (Spec, describe, hspec, it, shouldBe)
import Test.QuickCheck
-- 1ª solución
- - =========
maximosLocales1 :: Ord a => [a] -> [a]
maximosLocales1 (x:y:z:xs)
  | y > x \& y > z = y : maximosLocales1 (z:xs)
  | otherwise = maximosLocales1 (y:z:xs)
maximosLocales1 = []
-- 2ª solución
```

```
-- ========
maximosLocales2 :: Ord a => [a] -> [a]
maximosLocales2 xs =
 [y | (x,y,z) \leftarrow zip3 xs (tail xs) (drop 2 xs), y > x, y > z]
-- Verificación
-- =========
verifica :: IO ()
verifica = hspec spec
specG :: ([Int] -> [Int]) -> Spec
specG maximosLocales = do
 it "e1" $
   maximosLocales [3,2,5,3,7,7,1,6,2] 'shouldBe'
                                                 [5,6]
 it "e2" $
   maximosLocales [1..100]
                                    'shouldBe'
                                                 []
spec :: Spec
spec = do
 describe "def. 1" $ specG maximosLocales1
 describe "def. 2" $ specG maximosLocales2
-- La verificación es
    λ> verifica
    4 examples, 0 failures
-- Comprobación de equivalencia
-- La propiedad es
prop maximosLocales :: [Int] -> Property
prop maximosLocales xs =
 maximosLocales1 xs === maximosLocales2 xs
-- La comprobación es
    λ> quickCheck prop maximosLocales
     +++ OK, passed 100 tests.
-- Comparación de eficiencia
-- La comparación es
```

```
    λ> last (maximosLocales1 (take (6*10^6) (cycle "abc")))
    'c'
    (3.26 secs, 1,904,464,984 bytes)
    λ> last (maximosLocales2 (take (6*10^6) (cycle "abc")))
    'c'
    (2.79 secs, 1,616,465,088 bytes)
```

#### Lista cuadrada

```
-- Definir la función
      listaCuadrada :: Int -> a -> [a] -> [[a]]
-- tal que (listaCuadrada n x xs) es una lista de n listas de longitud n
-- formadas con los elementos de xs completada con x, si no xs no tiene
-- suficientes elementos. Por ejemplo,
   listaCuadrada 3 7 [0,3,5,2,4] = [[0,3,5],[2,4,7],[7,7,7]]
    listaCuadrada 3 7 [0..] == [[0,1,2],[3,4,5],[6,7,8]]
listaCuadrada 2 'p' "eva" == ["ev","ap"]
    listaCuadrada 2 'p' ['a'..] == ["ab","cd"]
{-# OPTIONS_GHC -fno-warn-unused-imports #-}
module Lista_cuadrada where
import Data.List.Split (chunksOf)
import Test.Hspec (Spec, describe, hspec, it, shouldBe)
import Test.QuickCheck
-- 1ª solución
-- ========
listaCuadrada1 :: Int -> a -> [a] -> [[a]]
listaCuadrada1 n x xs =
 take n (grupos n (xs ++ repeat x))
-- (grupos n xs) es la lista obtenida agrupando los elementos de xs en
-- grupos de n elementos, salvo el último que puede tener menos. Por
-- ejemplo,
     grupos 2 [4,2,5,7,6] == [[4,2],[5,7],[6]]
    take 3 (grupos 3 [1..]) == [[1,2,3],[4,5,6],[7,8,9]]
```

```
grupos :: Int -> [a] -> [[a]]
grupos _ [] = []
grupos n xs = take n xs : grupos n (drop n xs)
-- 2ª solución
-- ========
listaCuadrada2 :: Int -> a -> [a] -> [[a]]
listaCuadrada2 n x xs =
 take n (grupos2 n (xs ++ repeat x))
grupos2 :: Int -> [a] -> [[a]]
grupos2 _ [] = []
grupos2 n xs = ys : grupos2 n zs
 where (ys,zs) = splitAt n xs
-- 3ª solución
-- ========
listaCuadrada3 :: Int -> a -> [a] -> [[a]]
listaCuadrada3 n x xs =
 take n (chunksOf n (xs ++ repeat x))
-- Verificación
-- =========
verifica :: IO ()
verifica = hspec spec
specG :: (Int -> Int -> [Int] -> [[Int]]) -> Spec
specG listaCuadrada = do
 it "e1" $
   listaCuadrada 3 7 [0,3,5,2,4] 'shouldBe' [[0,3,5],[2,4,7],[7,7,7]]
 it "e2" $
   listaCuadrada 3 7 [0..] 'shouldBe'
                                              [[0,1,2],[3,4,5],[6,7,8]]
spec :: Spec
spec = do
 describe "def. 1" $ specG listaCuadrada1
 describe "def. 2" $ specG listaCuadrada2
 describe "def. 3" $ specG listaCuadrada3
-- La verificación es
    λ> verifica
```

```
6 examples, 0 failures
-- Comprobación de la equivalencia
-- -----
-- La propiedad es
prop_listaCuadrada :: Int -> Int -> [Int] -> Bool
prop listaCuadrada n x xs =
 all (== listaCuadrada1 n x xs)
     [listaCuadrada2 n x xs,
      listaCuadrada3 n x xs]
-- La comprobación es
     λ> quickCheck prop_listaCuadrada
     +++ OK, passed 100 tests.
-- Comparación de eficiencia
-- La comparación es
     \lambda> length (listaCuadrada1 (10^4) 5 [1..])
     10000
- -
     (2.02 secs, 12,801,918,616 bytes)
     \lambda> length (listaCuadrada2 (10^4) 5 [1..])
     10000
     (5.47 secs, 25,600,440,048 bytes)
     \lambda> length (listaCuadrada3 (10^4) 5 [1..])
     10000
     (2.05 secs, 12,801,518,728 bytes)
```

# Segmentos maximales con elementos consecutivos

```
-- Definir la función
     segmentos :: (Enum a, Eq a) => [a] -> [[a]]
-- tal que (segmentos xss) es la lista de los segmentos de xss formados
-- por elementos consecutivos. Por ejemplo,
-- segmentos [1,2,5,6,4] == [[1,2],[5,6],[4]]
     segmentos [1,2,3,4,7,8,9] == [[1,2,3,4],[7,8,9]]
    segmentos "abbccddeeebc" == ["ab","bc","cd","de","e","e","bc"]
{-# OPTIONS GHC -fno-warn-unused-imports #-}
{-# OPTIONS GHC -fno-warn-incomplete-uni-patterns #-}
module Segmentos_consecutivos where
import Test.Hspec (Spec, describe, hspec, it, shouldBe)
import Test.QuickCheck
-- 1ª solución
-- =========
segmentos1 :: (Enum a, Eq a) => [a] -> [[a]]
segmentos1[] = []
segmentos1 xs = ys : segmentos1 zs
 where ys = inicial xs
       n = length ys
       zs = drop n xs
-- (inicial xs) es el segmento inicial de xs formado por elementos
```

```
-- consecutivos. Por ejemplo,
     inicial [1,2,5,6,4] == [1,2]
     inicial "abccddeeebc" == "abc"
inicial :: (Enum a, Eq a) => [a] -> [a]
inicial []
              = []
inicial[x] = [x]
inicial (x:y:xs)
 \mid succ x == y = x : inicial (y:xs)
  | otherwise = [x]
-- 2ª solución
-- =========
segmentos2 :: (Enum a, Eq a) => [a] -> [[a]]
segmentos2[] = []
segmentos2 xs = ys : segmentos2 zs
 where (ys,zs) = inicialYresto xs
-- (inicialYresto xs) es par formado por el segmento inicial de xs
-- con elementos consecutivos junto con los restantes elementos. Por
-- ejemplo,
     inicialYresto [1,2,5,6,4] == ([1,2],[5,6,4])
     inicialYresto "abccddeeebc" == ("abc", "cddeeebc")
inicialYresto :: (Enum a, Eq a) \Rightarrow [a] \rightarrow ([a],[a])
inicialYresto []
                   = ([],[])
inicialYresto [x]
                    = ([x],[])
inicialYresto (x:y:xs)
  \mid succ x == y = (x:us,vs)
  | otherwise = ([x],y:xs)
 where (us,vs) = inicialYresto (y:xs)
-- 3ª solución
-- ========
segmentos3 :: (Enum a, Eq a) => [a] -> [[a]]
segmentos3 [] = []
segmentos3 [x] = [[x]]
segmentos3 (x:xs) \mid y == succ x = (x:y:ys):zs
                 \mid otherwise = [x] : (y:ys):zs
 where ((y:ys):zs) = segmentos3 xs
-- 4ª solución
-- ========
segmentos4 :: (Enum a, Eq a) => [a] -> [[a]]
```

```
segmentos4[] = []
segmentos4 xs = ys : segmentos4 zs
  where ys = inicial4 xs
        n = length ys
        zs = drop n xs
inicial4 :: (Enum a, Eq a) \Rightarrow [a] \Rightarrow [a]
inicial4 [] = []
inicial4 (x:xs) =
 map fst (takeWhile (\(u,v) -> u == v) (zip (x:xs) [x..]))
-- 5ª solución
-- ========
segmentos5 :: (Enum a, Eq a) => [a] -> [[a]]
segmentos5[] = []
segmentos5 xs = ys : segmentos5 zs
 where ys = inicial5 xs
        n = length ys
        zs = drop n xs
inicial5 :: (Enum a, Eq a) => [a] -> [a]
inicial5 [] = []
inicial5 (x:xs) =
 map fst (takeWhile (uncurry (==)) (zip (x:xs) [x..]))
-- Verificación
-- =========
verifica :: IO ()
verifica = hspec spec
specG :: ([Int] -> [[Int]]) -> Spec
specG segmentos = do
 it "e1" $
    segmentos [1,2,5,6,4] 'shouldBe' [[1,2],[5,6],[4]]
 it "e2" $
    segmentos [1,2,3,4,7,8,9] 'shouldBe' [[1,2,3,4],[7,8,9]]
spec :: Spec
spec = do
 describe "def. 1" $ specG segmentos1
 describe "def. 2" $ specG segmentos2
 describe "def. 3" $ specG segmentos3
 describe "def. 4" $ specG segmentos4
```

```
describe "def. 5" $ specG segmentos5
-- La verificación es
     λ> verifica
     10 examples, 0 failures
-- Comprobación de equivalencia
-- La propiedad es
prop_segmentos :: [Int] -> Bool
prop_segmentos xs =
 all (== segmentos1 xs)
      [segmentos2 xs,
       segmentos3 xs,
       segmentos4 xs,
       segmentos5 xs]
-- La comprobación es
     λ> quickCheck prop segmentos
      +++ OK, passed 100 tests.
-- Comparación de eficiencia
-- La comparación es
     \lambda> length (segmentos1 (take (10^6) (cycle [1..10^3])))
     1000
     (0.69 secs, 416,742,208 bytes)
     \lambda> length (segmentos2 (take (10^6) (cycle [1..10^3])))
     1000
     (0.66 secs, 528,861,976 bytes)
     \lambda> length (segmentos3 (take (10^6) (cycle [1..10^3])))
     1000
- -
     (2.35 secs, 1,016,276,896 bytes)
     \lambda> length (segmentos4 (take (10^6) (cycle [1..10^3])))
     1000
     (0.27 secs, 409,438,368 bytes)
- -
     \lambda> length (segmentos5 (take (10^6) (cycle [1..10^3])))
     1000
- -
     (0.13 secs, 401,510,360 bytes)
     \lambda> length (segmentos4 (take (10^7) (cycle [1..10^3])))
- -
     10000
```

```
    (2.35 secs, 4,088,926,920 bytes)
    λ> length (segmentos5 (take (10^7) (cycle [1..10^3])))
    10000
    (1.02 secs, 4,009,646,928 bytes)
```

# Valores de polinomios representados con vectores

```
______
-- Los polinomios se pueden representar mediante vectores usando la
-- librería Data.Array. En primer lugar, se define el tipo de los
-- polinomios (con coeficientes de tipo a) mediante
     type Polinomio a = Array Int a
-- Como ejemplos, definimos el polinomio
     ej pol1 :: Array Int Int
     ej_pol1 = array(0,4)[(0,6),(1,2),(2,-5),(3,0),(4,7)]
-- que representa a 6 + 2x - 5x^2 + 7x^4 y el polinomio
   ej pol2 :: Array Int Double
     ej_pol2 = array(0,4)[(0,6.5),(1,2),(2,-5.2),(3,0),(4,7)]
-- que representa a 6.5 + 2x - 5.2x^2 + 7x^4
-- Definir la función
    valor :: Num a => Polinomio a -> a -> a
-- tal que (valor p b) es el valor del polinomio p en el punto b. Por
-- ejemplo,
   valor ej pol1 0 == 6
    valor\ ej\ pol1\ 1\ ==\ 10
   valor ej_pol1 2 == 102
-- valor ej_pol2 0 == 6.5
   valor ej_pol2 1 == 10.3
-- valor ej pol2 3 == 532.7
-- length (show (valor (listArray (0,5*10^5) (repeat 1)) 2)) == 150516
{-# OPTIONS GHC -fno-warn-unused-imports #-}
module Valor_de_un_polinomio where
```

```
import Data.List (foldl')
import Data.Array (Array, (!), array, assocs, bounds, elems, listArray)
import Test.Hspec (Spec, describe, hspec, it, shouldBe)
import Test.QuickCheck
type Polinomio a = Array Int a
ej pol1 :: Array Int Int
ej pol1 = array (0,4) [(0,6),(1,2),(2,-5),(3,0),(4,7)]
ej_pol2 :: Array Int Double
ej_pol2 = array(0,4)[(1,2),(2,-5.2),(4,7),(0,6.5),(3,0)]
-- 1ª solución
-- ========
valor1 :: Num a => Polinomio a -> a -> a
valor1 p b = sum [(p!i)*b^i | i \leftarrow [0..n]]
 where (_,n) = bounds p
-- 2ª solución
-- =========
valor2 :: Num a => Polinomio a -> a -> a
valor2 p b = sum [(p!i)*b^i | i < [0..length p - 1]]
-- 3ª solución
valor3 :: Num a => Polinomio a -> a -> a
valor3 p b = sum [v*b^i | (i,v) \leftarrow assocs p]
-- 4ª solución
-- =========
valor4 :: Num a => Polinomio a -> a -> a
valor4 = valorLista4 . elems
valorLista4 :: Num a => [a] -> a -> a
valorLista4 xs b =
 sum [(xs !! i) * b^i | i \leftarrow [0..length xs - 1]]
-- 5ª solución
-- ========
```

```
valor5 :: Num a => Polinomio a -> a -> a
valor5 = valorLista5 . elems
valorLista5 :: Num a => [a] -> a -> a
valorLista5 [] = 0
valorLista5 (x:xs) b = x + b * valorLista5 xs b
-- 6ª solución
-- ========
valor6 :: Num a => Polinomio a -> a -> a
valor6 = valorLista6 . elems
valorLista6 :: Num a => [a] -> a -> a
valorLista6 xs b = aux xs
 where aux [] = 0
       aux (y:ys) = y + b * aux ys
-- 7ª solución
-- ========
valor7 :: Num a => Polinomio a -> a -> a
valor7 = valorLista7 . elems
valorLista7 :: Num a => [a] -> a -> a
valorLista7 xs b = foldr (y r \rightarrow y + b * r) 0 xs
-- 8ª solución
-- ========
valor8 :: Num a => Polinomio a -> a -> a
valor8 = valorLista8 . elems
valorLista8 :: Num a => [a] -> a -> a
valorLista8 xs b = aux 0 (reverse xs)
 where aux r []
                  = r
       aux r (y:ys) = aux (y + r * b) ys
-- 9ª solución
-- =========
valor9 :: Num a => Polinomio a -> a -> a
valor9 = valorLista9 . elems
```

```
valorLista9 :: Num a => [a] -> a -> a
valorLista9 xs b = aux 0 (reverse xs)
 where aux = foldl (\ r y \rightarrow y + r * b)
-- 10ª solución
-- =========
valor10 :: Num a => Polinomio a -> a -> a
valor10 p b =
 foldl (\ r y \rightarrow y + r \ast b) 0 (reverse (elems p))
-- 11ª solución
-- =========
valor11 :: Num a => Polinomio a -> a -> a
valor11 p b =
 foldl' (\ r y \rightarrow y + r \ast b) 0 (reverse (elems p))
-- 12ª solución
-- =========
valor12 :: Num a => Polinomio a -> a -> a
valor12 p b =
 sum (zipWith (*) (elems p) (iterate (* b) 1))
-- 13ª solución
-- =========
valor13 :: Num a => Polinomio a -> a -> a
valor13 p b =
 foldl' (+) 0 (zipWith (*) (elems p) (iterate (* b) 1))
-- Verificación
-- =========
verifica :: IO ()
verifica = hspec spec
specG :: (Polinomio Int -> Int -> Int) -> Spec
specG valor = do
 it "e1" $
    valor ej_pol1 0 'shouldBe' 6
 it "e2" $
   valor ej poll 1 'shouldBe' 10
 it "e3" $
```

```
valor ej pol1 2 'shouldBe'
spec :: Spec
spec = do
 describe "def. 2" $ specG valor2
 describe "def. 4" $ specG valor4
 describe "def. 5" $ specG valor5
 describe "def. 6" $ specG valor6
 describe "def. 7" $ specG valor7
 describe "def. 8" $ specG valor8
 describe "def. 9" $ specG valor9
 describe "def. 10" $ specG valor10
 describe "def. 11" $ specG valor11
 describe "def. 12" $ specG valor12
 describe "def. 13" $ specG valor13
-- La verificación es
     λ> verifica
     39 examples, 0 failures
-- Equivalencia de las definiciones
-- La propiedad es
prop_valor :: [Integer] -> Integer -> Bool
prop_valor xs b =
 all (== valor1 p b)
     [f p b | f <- [valor2,
                  valor3,
                  valor4,
                  valor5,
                  valor6,
                  valor7,
                  valor8,
                  valor9,
                  valor10,
                  valor11,
                  valor12,
                  valor13]]
 where p = listArray (0, length xs - 1) xs
-- La comprobación es
```

```
λ> quickCheck prop valor
      +++ OK, passed 100 tests.
-- Comparación de eficiencia
- - -----
-- La comparación es
      \lambda> length (show (valor1 (listArray (0,10^5) (repeat 1)) 2))
      30104
      (7.62 secs, 2,953,933,864 bytes)
- -
      \lambda> length (show (valor2 (listArray (0,10^5) (repeat 1)) 2))
      30104
      (8.26 secs, 2,953,933,264 bytes)
      \lambda> length (show (valor3 (listArray (0,10^5) (repeat 1)) 2))
      30104
- -
      (7.49 secs, 2,954,733,184 bytes)
      \lambda> length (show (valor4 (listArray (0,10^5) (repeat 1)) 2))
- -
      30104
_ _
      (84.80 secs, 2,956,333,712 bytes)
      \lambda> length (show (valor5 (listArray (0,10^5) (repeat 1)) 2))
      30104
      (1.34 secs, 1,307,347,416 bytes)
- -
      \lambda> length (show (valor6 (listArray (0,10^5) (repeat 1)) 2))
_ _
      30104
- -
- -
      (1.26 secs, 1,308,114,752 bytes)
      \lambda> length (show (valor7 (listArray (0,10^5) (repeat 1)) 2))
      30104
- -
      (1.21 secs, 1,296,843,456 bytes)
      \lambda> length (show (valor8 (listArray (0,10^5) (repeat 1)) 2))
- -
      30104
- -
      (1.28 secs, 1,309,591,744 bytes)
      \lambda> length (show (valor9 (listArray (0,10^5) (repeat 1)) 2))
      30104
      (1.27 secs, 1,299,191,672 bytes)
- -
      \lambda> length (show (valor10 (listArray (0,10^5) (repeat 1)) 2))
- -
      30104
      (1.30 secs, 1,299,191,432 bytes)
      \lambda> length (show (valor11 (listArray (0,10^5) (repeat 1)) 2))
      30104
- -
      (0.23 secs, 1,287,654,752 bytes)
      \lambda> length (show (valor12 (listArray (0,10^5) (repeat 1)) 2))
      30104
      (0.75 secs, 1,309,506,968 bytes)
      \lambda> length (show (valor13 (listArray (0,10^5) (repeat 1)) 2))
- -
      30104
```

-- (0.22 secs, 1,298,867,128 bytes)

#### Ramas de un árbol

```
-- Los árboles se pueden representar mediante el siguiente tipo de datos
     data \ Arbol \ a = N \ a \ [Arbol \ a]
       deriving Show
-- Por ejemplo, los árboles
     1
                      3
     / \
                     /|\
                     / | \
    2 3
                    5 4 7
         /\
                        2 1
-- se representan por
    ej1, ej2 :: Arbol Int
     ej1 = N \ 1 \ [N \ 2 \ [], N \ 3 \ [N \ 4 \ []]]
     ej2 = N 3 [N 5 [N 6 []], N 4 [], N 7 [N 2 [], N 1 []]
-- Definir la función
-- ramas :: Arbol b -> [[b]]
-- tal que (ramas a) es la lista de las ramas del árbol a. Por ejemplo,
-- ramas\ ej1 == [[1,2],[1,3,4]]
     ramas\ ej2\ ==\ [[3,5,6],[3,4],[3,7,2],[3,7,1]]
{-# OPTIONS_GHC -fno-warn-unused-imports #-}
module Ramas_de_un_arbol where
import Test.Hspec (Spec, describe, hspec, it, shouldBe)
import Test.QuickCheck
data Arbol a = N a [Arbol a]
 deriving Show
```

```
ej1, ej2 :: Arbol Int
ej1 = N 1 [N 2 [], N 3 [N 4 []]]
ej2 = N 3 [N 5 [N 6 []], N 4 [], N 7 [N 2 [], N 1 []]]
-- 1ª solución
-- ========
ramas1 :: Arbol b -> [[b]]
ramas1 (N \times []) = [[x]]
ramas1 (N x as) = [x : xs \mid a \leftarrow as, xs \leftarrow ramas1 a]
-- 2ª solución
-- =========
ramas2 :: Arbol b -> [[b]]
ramas2 (N x []) = [[x]]
ramas2 (N \times as) = concat (map (map (x:)) (map ramas2 as))
-- 3ª solución
-- ========
ramas3 :: Arbol b -> [[b]]
ramas3 (N x []) = [[x]]
ramas3 (N \times as) = concat (map (map (x:) . ramas3) as)
-- 4ª solución
- - =========
ramas4 :: Arbol b -> [[b]]
ramas4 (N x []) = [[x]]
ramas4 (N x as) = concatMap (map (x:) . ramas4) as
-- 5ª solución
-- ========
ramas5 :: Arbol a -> [[a]]
ramas5 (N \times []) = [[x]]
ramas5 (N x xs) = map ramas5 xs >>= map (x:)
-- Verificación
-- =========
verifica :: IO ()
verifica = hspec spec
```

```
specG :: (Arbol Int -> [[Int]]) -> Spec
specG ramas = do
 it "e1" $
   ramas ej1 'shouldBe' [[1,2],[1,3,4]]
 it "e2" $
    ramas ej2 'shouldBe' [[3,5,6],[3,4],[3,7,2],[3,7,1]]
spec :: Spec
spec = do
 describe "def. 1" $ specG ramas1
 describe "def. 2" $ specG ramas2
 describe "def. 3" $ specG ramas3
 describe "def. 4" $ specG ramas4
 describe "def. 5" $ specG ramas5
-- La verificación es
     λ> verifica
     10 examples, 0 failures
-- Comprobación de la equivalencia de las definiciones
--
-- (arbolArbitrario n) es un árbol aleatorio de orden n. Por ejemplo,
     λ> sample (arbolArbitrario 4 :: Gen (Arbol Int))
     N 0 [N 0 []]
     N 1 [N 1 [N (-2) [N (-1) [N (-1) [N (-1) [N 1 []]]]], N (-1) [N 2 []]]
     N 1 [N (-2) [], N 0 [N (-4) [N (-2) []]]]
     N (-4) [N 1 [],N 0 [N 6 [N (-4) []],N 2 [N 3 []]]]
     N(-7)[N(-7)[N(-3)[]]]
- -
     N(-2)[N(-8)[]]
     N(-3)[N3[N2[]]]
     N (-12) [N 5 [],N 0 []]
     N 14 [N 13 [N (-12) []], N 11 [], N 8 [N (-13) []]]
     N (-12) [N (-6) [N 16 [N (-14) [N (-1) []]]]]
     N(-5)[]
arbolArbitrario :: Arbitrary a => Int -> Gen (Arbol a)
arbolArbitrario n = do
 x <- arbitrary
 ms <- sublistOf [0 .. n 'div' 2]
 as <- mapM arbolArbitrario ms
 return (N x as)
-- Arbol es una subclase de Arbitraria
instance Arbitrary a => Arbitrary (Arbol a) where
```

```
arbitrary = sized arbolArbitrario
-- La propiedad es
prop arbol :: Arbol Int -> Bool
prop arbol a =
 all (== ramas1 a)
      [ramas2 a,
       ramas3 a,
       ramas4 a,
       ramas5 a]
-- La comprobación es
      λ> quickCheck prop_arbol
      +++ OK, passed 100 tests.
-- Comparación de eficiencia
-- La comparación es
      λ> ej600 <- generate (arbolArbitrario 600 :: Gen (Arbol Int))
      λ> length (ramas1 ej600)
      1262732
- -
      (1.92 secs, 1,700,238,488 bytes)
      \lambda> length (ramas2 ej600)
      1262732
      (1.94 secs, 2,549,877,280 bytes)
      \lambda> length (ramas3 ej600)
      1262732
      (1.99 secs, 2,446,508,472 bytes)
      \lambda> length (ramas4 ej600)
- -
      1262732
      (1.67 secs, 2,090,469,104 bytes)
      \lambda> length (ramas5 ej600)
      1262732
- -
      (1.66 secs, 2,112,198,232 bytes)
- -
```

## Alfabeto comenzando en un carácter

```
-- Definir la función
-- alfabetoDesde :: Char -> String
-- tal que (alfabetoDesde c) es el alfabeto, en minúscula, comenzando en
-- el carácter c, si c es una letra minúscula y comenzando en 'a', en
-- caso contrario. Por ejemplo,
   alfabetoDesde 'e' == "efghijklmnopqrstuvwxyzabcd"
   alfabetoDesde 'a' == "abcdefghijklmnopqrstuvwxyz"
-- alfabetoDesde '7' == "abcdefghijklmnopqrstuvwxyz"
   alfabetoDesde '{' == "abcdefghijklmnopqrstuvwxyz"
-- alfabetoDesde 'B' == "abcdefghijklmnopqrstuvwxyz"
{-# OPTIONS GHC -fno-warn-unused-imports #-}
module Alfabeto_desde where
import Data.Char (isLower, isAscii)
import Test.Hspec (Spec, describe, hspec, it, shouldBe)
import Test.QuickCheck
-- 1ª solución
-- ========
alfabetoDesde1 :: Char -> String
alfabetoDesde1 c =
 dropWhile (<c) ['a'..'z'] ++ takeWhile (<c) ['a'..'z']</pre>
-- 2ª solución
```

```
-- ========
alfabetoDesde2 :: Char -> String
alfabetoDesde2 c = ys ++ xs
 where (xs,ys) = span (<c) ['a'...'z']
-- 3ª solución
-- ========
alfabetoDesde3 :: Char -> String
alfabetoDesde3 c = ys ++ xs
 where (xs,ys) = break (==c) ['a'..'z']
-- 4ª solución
-- ========
alfabetoDesde4 :: Char -> String
alfabetoDesde4 c
 | 'a' <= c && c <= 'z' = [c..'z'] ++ ['a'..pred c]
                   = ['a'..'z']
  | otherwise
-- 5ª solución
-- =========
alfabetoDesde5 :: Char -> String
alfabetoDesde5 c
 | isLower c = [c..'z'] ++ ['a'..pred c]
  | otherwise = ['a'..'z']
-- Verificación
-- =========
verifica :: IO ()
verifica = hspec spec
specG :: (Char -> String) -> Spec
specG alfabetoDesde = do
 it "e1" $
     alfabetoDesde 'e' 'shouldBe' "efghijklmnopgrstuvwxyzabcd"
 it "e2" $
     alfabetoDesde 'a'
                        'shouldBe' "abcdefghijklmnopqrstuvwxyz"
 it "e3" $
     alfabetoDesde '7' 'shouldBe' "abcdefghijklmnopqrstuvwxyz"
  it "e4" $
     alfabetoDesde '{' 'shouldBe' "abcdefghijklmnopqrstuvwxyz"
```

```
it "e5" $
      alfabetoDesde 'B' 'shouldBe' "abcdefghijklmnopgrstuvwxyz"
  it "p1" $
    property prop_alfabetoDesde
spec :: Spec
spec = do
 describe "def. 1" $ specG alfabetoDesde1
 describe "def. 2" $ specG alfabetoDesde2
 describe "def. 3" $ specG alfabetoDesde3
 describe "def. 4" $ specG alfabetoDesde4
 describe "def. 5" $ specG alfabetoDesde5
-- La verificación es
    λ> verifica
     30 examples, 0 failures
-- Comprobación de equivalencia
-- La propiedad es
prop alfabetoDesde :: Property
prop alfabetoDesde =
 forAll (arbitrary 'suchThat' isAscii) $ \c ->
 all (== alfabetoDesde1 c)
      [f c | f <- [alfabetoDesde2,</pre>
                   alfabetoDesde3,
                   alfabetoDesde4,
                   alfabetoDesde511
-- La comprobación es
     λ> quickCheck prop alfabetoDesde
     +++ OK, passed 100 tests.
```

#### Numeración de ternas

```
-- Las ternas de números naturales se pueden ordenar como sigue
    (0,0,0),
      (0,0,1),(0,1,0),(1,0,0),
      (0,0,2),(0,1,1),(0,2,0),(1,0,1),(1,1,0),(2,0,0),
      (0,0,3),(0,1,2),(0,2,1),(0,3,0),(1,0,2),(1,1,1),(1,2,0),(2,0,1),\ldots
-- Definir la función
     posicion :: (Int,Int,Int) -> Int
-- tal que (posicion (x,y,z)) es la posición de la terna de números
-- naturales (x,y,z) en la ordenación anterior. Por ejemplo,
    posicion (0,1,0) == 2
     posicion (0,0,2) == 4
     posicion (0,1,1) == 5
-- Comprobar con QuickCheck que
-- + la posición de (x,0,0) es x(x^2+6x+11)/6
-- + la posición de (0,y,0) es y(y^2+3y+8)/6
-- + la posición de (0,0,z) es z(z^2+3z+2)/6
-- + la posición de (x, x, x) es x(9x^2+14x+7)/2
{-# OPTIONS_GHC -fno-warn-incomplete-patterns #-}
{-# OPTIONS_GHC -fno-warn-type-defaults #-}
module Numeracion_de_ternas where
import Data.List (elemIndex)
import Data.Maybe (fromJust)
import Test.Hspec (Spec, describe, hspec, it, shouldBe)
import Test.QuickCheck
```

```
-- 1ª solución
-- ========
posicion1 :: (Int,Int,Int) -> Int
posicion1 t = aux 0 ternas
 where aux n (t':ts) | t' == t = n
                       \mid otherwise = aux (n+1) ts
-- ternas es la lista ordenada de las ternas de números naturales. Por ejemplo,
      λ> take 9 ternas
      [(0,0,0),(0,0,1),(0,1,0),(1,0,0),(0,0,2),(0,1,1),(0,2,0),(1,0,1),(1,1,0)]
ternas :: [(Int,Int,Int)]
ternas = [(x,y,n-x-y) \mid n \leftarrow [0..], x \leftarrow [0..n], y \leftarrow [0..n-x]]
-- 2ª solución
-- =========
posicion2 :: (Int,Int,Int) -> Int
posicion2 t =
 head [n \mid (n,t') \leftarrow zip [0..] ternas, t' == t]
-- 3ª solución
-- ========
posicion3 :: (Int,Int,Int) -> Int
posicion3 t = indice t ternas
-- (indice x ys) es el índice de x en ys. Por ejemplo,
     indice 5 [0..] == 5
indice :: Eq a => a -> [a] -> Int
indice x ys = length (takeWhile (/= x) ys)
-- 4ª solución
-- =========
posicion4 :: (Int,Int,Int) -> Int
posicion4 t = fromJust (elemIndex t ternas)
-- 5ª solución
-- =========
posicion5 :: (Int,Int,Int) -> Int
posicion5 = fromJust . ('elemIndex' ternas)
```

```
-- 6ª solución
-- ========
posicion6 :: (Int,Int,Int) -> Int
posicion6 (x,y,z) =
 sum [((n+2)*(n+1)) 'div' 2 | n \leftarrow [0..s-1]] +
  sum [s-i+1 | i \leftarrow [0..x-1]] + y
 where s = x + y + z
-- Verificación
-- =========
verifica :: IO ()
verifica = hspec spec
specG :: ((Int,Int,Int) -> Int) -> Spec
specG posicion = do
 it "e1" $
    posicion (0,1,0) 'shouldBe' 2
 it "e2" $
    posicion (0,0,2) 'shouldBe'
 it "e3" $
    posicion (0,1,1) 'shouldBe' 5
spec :: Spec
spec = do
 describe "def. 1" $ specG posicion1
 describe "def. 2" $ specG posicion2
 describe "def. 3" $ specG posicion3
 describe "def. 4" $ specG posicion4
 describe "def. 5" $ specG posicion5
 describe "def. 6" $ specG posicion6
-- La verificación es
-- λ> verifica
     15 examples, 0 failures
-- Equivalencia
-- =========
-- La propiedad es
prop_posicion_equiv :: NonNegative Int
                    -> NonNegative Int
                    -> NonNegative Int
                    -> Bool
```

```
prop posicion equiv (NonNegative x) (NonNegative y) (NonNegative z) =
  all (== posicion1 (x,y,z))
      [f (x,y,z) \mid f \leftarrow [ posicion2
                         , posicion3
                         , posicion4
                         , posicion5
                         , posicion6 ]]
-- La comprobación es
      λ> quickCheckWith (stdArgs {maxSize=20}) prop posicion equiv
      +++ OK, passed 100 tests.
-- Comparación de eficiencia
-- =============
-- La comparación es
      \lambda> posicion1 (147,46,116)
- -
      5000000
      (5.84 secs, 2,621,428,184 bytes)
      \lambda> posicion2 (147,46,116)
      5000000
      (3.63 secs, 2,173,230,200 bytes)
_ _
      \lambda> posicion3 (147,46,116)
      5000000
      (2.48 secs, 1,453,229,880 bytes)
      \lambda> posicion4 (147,46,116)
      5000000
- -
      (1.91 secs, 1,173,229,840 bytes)
      \lambda> posicion5 (147,46,116)
      5000000
      (1.94 secs, 1,173,229,960 bytes)
      \lambda> posicion6 (147,46,116)
      5000000
      (0.01 secs, 779,568 bytes)
-- Propiedades
-- =========
-- La 1º propiedad es
prop posicion1 :: NonNegative Int -> Bool
prop_posicion1 (NonNegative x) =
  posicion5 (x,0,0) == x * (x^2 + 6*x + 11) 'div' 6
-- Su comprobación es
      λ> quickCheckWith (stdArgs {maxSize=20}) prop posicion1
```

```
+++ OK, passed 100 tests.
-- La 2º propiedad es
prop posicion2 :: NonNegative Int -> Bool
prop posicion2 (NonNegative y) =
 posicion5 (0,y,0) == y * (y^2 + 3*y + 8) 'div' 6
-- Su comprobación es
    λ> quickCheckWith (stdArgs {maxSize=20}) prop posicion2
     +++ OK, passed 100 tests.
-- La 3ª propiedad es
prop_posicion3 :: NonNegative Int -> Bool
prop posicion3 (NonNegative z) =
 posicion5 (0,0,z) == z * (z^2 + 3*z + 2) 'div' 6
-- Su comprobación es
    λ> quickCheckWith (stdArgs {maxSize=20}) prop posicion3
     +++ OK, passed 100 tests.
-- La 4º propiedad es
prop posicion4 :: NonNegative Int -> Bool
prop posicion4 (NonNegative x) =
 posicion5 (x,x,x) == x * (9 * x^2 + 14 * x + 7) 'div' 2
-- Su comprobación es
-- λ> quickCheckWith (stdArgs {maxSize=20}) prop posicion4
     +++ OK, passed 100 tests.
```

#### Ordenación de estructuras

```
-- Las notas de los dos primeros exámenes se pueden representar mediante
-- el siguiente tipo de dato
     data Notas = Notas String Int Int
       deriving (Read, Show, Eq)
-- Por ejemplo, (Notas "Juan" 6 5) representar las notas de un alumno
-- cuyo nombre es Juan, la nota del primer examen es 6 y la del segundo
-- es 5.
-- Definir la función
     ordenadas :: [Notas] -> [Notas]
-- tal que (ordenadas ns) es la lista de las notas ns ordenadas
-- considerando primero la nota del examen 2, a continuación la del
-- examen 1 y finalmente el nombre. Por ejemplo,
     λ> ordenadas [Notas "Juan" 6 5, Notas "Luis" 3 7]
     [Notas "Juan" 6 5, Notas "Luis" 3 7]
     λ> ordenadas [Notas "Juan" 6 5, Notas "Luis" 3 4]
     [Notas "Luis" 3 4, Notas "Juan" 6 5]
     λ> ordenadas [Notas "Juan" 6 5, Notas "Luis" 7 4]
     [Notas "Luis" 7 4, Notas "Juan" 6 5]
     λ> ordenadas [Notas "Juan" 6 4, Notas "Luis" 7 4]
     [Notas "Juan" 6 4, Notas "Luis" 7 4]
     λ> ordenadas [Notas "Juan" 6 4, Notas "Luis" 5 4]
     [Notas "Luis" 5 4, Notas "Juan" 6 4]
    λ> ordenadas [Notas "Juan" 5 4, Notas "Luis" 5 4]
     [Notas "Juan" 5 4, Notas "Luis" 5 4]
     λ> ordenadas [Notas "Juan" 5 4, Notas "Eva" 5 4]
     [Notas "Eva" 5 4, Notas "Juan" 5 4]
```

module Ordenacion\_de\_estructuras where

```
import Data.List (sort, sortBy)
import Test.Hspec (Spec, describe, hspec, it, shouldBe)
import Test.QuickCheck
data Notas = Notas String Int Int
  deriving (Read, Show, Eq)
-- 1ª solución
-- ========
ordenadas1 :: [Notas] -> [Notas]
ordenadas1 ns =
  [Notas n x y | (y,x,n) \leftarrow sort [(y1,x1,n1) | (Notas n1 x1 y1) \leftarrow ns]]
-- 2ª solución
-- =========
ordenadas2 :: [Notas] -> [Notas]
ordenadas2 ns =
  map ((y,x,n) \rightarrow Notas \ n \ x \ y) \ (sort \ [(y,x,n,n) \ | \ (Notas \ n1 \ x1 \ y1) <- \ ns])
-- 3ª solución
-- =========
ordenadas3 :: [Notas] -> [Notas]
ordenadas3 ns = sortBy (\(\(\)(\)Notas n1 x1 y1) (\(\)Notas n2 x2 y2) ->
                           compare (y1,x1,n1) (y2,x2,n2)
                        ns
-- 4ª solución
-- =========
instance Ord Notas where
  Notas n1 x1 y1 <= Notas n2 x2 y2 = (y1,x1,n1) <= (y2,x2,n2)
ordenadas4 :: [Notas] -> [Notas]
ordenadas4 = sort
-- Verificación
-- =========
verifica :: IO ()
verifica = hspec spec
specG :: ([Notas] -> [Notas]) -> Spec
```

```
specG ordenadas = do
 it "e1" $
    ordenadas [Notas "Juan" 6 5, Notas "Luis" 3 7]
    'shouldBe' [Notas "Juan" 6 5, Notas "Luis" 3 7]
  it "e2" $
    ordenadas [Notas "Juan" 6 5, Notas "Luis" 3 4]
    'shouldBe' [Notas "Luis" 3 4,Notas "Juan" 6 5]
    ordenadas [Notas "Juan" 6 5, Notas "Luis" 7 4]
    'shouldBe' [Notas "Luis" 7 4, Notas "Juan" 6 5]
  it "e4" $
    ordenadas [Notas "Juan" 6 4, Notas "Luis" 7 4]
    'shouldBe' [Notas "Juan" 6 4, Notas "Luis" 7 4]
  it "e5" $
    ordenadas [Notas "Juan" 6 4, Notas "Luis" 5 4]
    'shouldBe' [Notas "Luis" 5 4, Notas "Juan" 6 4]
  it "e6" $
    ordenadas [Notas "Juan" 5 4, Notas "Luis" 5 4]
    'shouldBe' [Notas "Juan" 5 4, Notas "Luis" 5 4]
  it "e7" $
    ordenadas [Notas "Juan" 5 4, Notas "Eva" 5 4]
    'shouldBe' [Notas "Eva" 5 4, Notas "Juan" 5 4]
spec :: Spec
spec = do
 describe "def. 1" $ specG ordenadas1
 describe "def. 2" $ specG ordenadas2
 describe "def. 3" $ specG ordenadas3
  describe "def. 4" $ specG ordenadas4
-- La verificación es
    λ> verifica
     28 examples, 0 failures
-- Comprobación de equivalencia
-- notasArbitraria es un generador aleatorio de notas. Por ejemplo,
      λ> sample notasArbitraria
     Notas "achjkgruvxy" 3 3
     Notas "abfgikmptuvy" 10 10
     Notas "degimptvwx" 7 9
     Notas "cdefghjmnogrsuw" 0 9
     Notas "bcdfikmstuxz" 1 8
- -
     Notas "abcdhkopqsvwx" 10 7
```

```
Notas "abghiklnogstvwx" 0 0
      Notas "abfghklmnoptuvx" 4 9
      Notas "bdehjkmpqsxyz" 0 4
      Notas "afghijmopsvwz" 3 7
      Notas "bdefqhjklnogx" 2 3
notasArbitraria :: Gen Notas
notasArbitraria = do
  n <- sublistOf ['a'...'z']</pre>
  x \leftarrow chooseInt(0, 10)
  y \leftarrow chooseInt(0, 10)
  return (Notas n x y)
-- Notas es una subclase de Arbitrary
instance Arbitrary Notas where
  arbitrary = notasArbitraria
-- La propiedad es
prop ordenadas :: [Notas] -> Bool
prop ordenadas ns =
  all (== ordenadas1 ns)
      [f ns | f <- [ordenadas2,</pre>
                     ordenadas3,
                     ordenadas4]]
-- La comprobación es
      λ> quickCheck prop ordenadas
      +++ OK, passed 100 tests.
-- Comparación de eficiencia
-- La comparación es
      λ> ejemplo <- generate (vectorOf 320000 notasArbitraria)
      λ> length (ordenadas1 ejemplo)
      320000
      (2.62 secs, 1,062,514,344 bytes)
      \lambda> length (ordenadas2 ejemplo)
      320000
      (1.60 secs, 489,138,472 bytes)
- -
      \lambda> length (ordenadas3 ejemplo)
      320000
      (2.10 secs, 1,271,107,760 bytes)
      \lambda> length (ordenadas4 ejemplo)
      320000
- -
      (4.77 secs, 2,020,931,872 bytes)
```

## **Emparejamiento binario**

```
-- Definir la función
     zipBinario :: [a -> b -> c] -> [a] -> [b] -> [c]
-- tal que (zipBinario fs xs ys) es la lista obtenida aplicando cada una
-- de las operaciones binarias de fs a los correspondientes elementos de
-- xs e ys. Por ejemplo,
-- zipBinario [(+), (*), (*)] [2,2,2] [4,4,4] == [6,8,8]
    zipBinario [(+)] [2,2,2] [4,4,4]
    zipBinario [(<), (==), (==)] "coloca" "lobo" == [True, True, False]
{-# OPTIONS_GHC -fno-warn-unused-imports #-}
module Emparejamiento_binario where
import Test.QuickCheck
import Test.QuickCheck.HigherOrder
import Test.Hspec
-- 1ª solución
-- ========
zipBinario1 :: [a -> b -> c] -> [a] -> [b] -> [c]
zipBinariol (f:fs) (x:xs) (y:ys) = f x y : zipBinariol fs xs ys
zipBinario1 _ _ _
                               = []
-- 2ª solución
- - =========
zipBinario2 :: [a -> b -> c] -> [a] -> [b] -> [c]
zipBinario2 fs xs ys = [f x y | (f,(x,y)) \leftarrow zip fs (zip xs ys)]
```

```
-- 3ª solución
-- ========
zipBinario3 :: [a -> b -> c] -> [a] -> [b] -> [c]
zipBinario3 fs xs ys = [f x y | (f,x,y) \leftarrow zip3 fs xs ys]
-- 4ª solución
-- ========
zipBinario4 :: [a -> b -> c] -> [a] -> [b] -> [c]
zipBinario4 = zipWith3 id
-- Verificación
-- =========
verifica :: IO ()
verifica = hspec spec
specG :: ([Int -> Int -> Int] -> [Int] -> [Int] -> [Int]) -> Spec
specG zipBinario = do
 it "e1" $ zipBinario [(+), (*), (*)] [2,2,2] [4,4,4]
                                                          'shouldBe' [6,8,8]
 it "e2" $ zipBinario [(+)] [2,2,2] [4,4,4]
                                                          'shouldBe' [6]
spec :: Spec
spec = do
 describe "def. 1" $ specG zipBinario1
 describe "def. 2" $ specG zipBinario2
 describe "def. 3" $ specG zipBinario3
 describe "def. 4" $ specG zipBinario4
-- La verificación es
     λ> verifica
     8 examples, 0 failures
-- Comprobación de equivalencia
-- La propiedad es
prop zipBinario :: [Int -> Int -> Int] -> [Int] -> Bool
prop_zipBinario fs xs ys =
 all (== zipBinario1 fs xs ys)
      [g fs xs ys | g <- [zipBinario2,
                          zipBinario3,
                          zipBinario4]]
```

```
-- La comprobación es
     λ> quickCheck' prop_zipBinario
     +++ OK, passed 100 tests.
-- Comparación de eficiencia
-- La comparación es
     \lambda> maximum (zipBinario1 (cycle [(+), (*)]) [1..] [1..2*10^6])
     4000000000000
     (2.13 secs, 965,392,072 bytes)
     \lambda> maximum (zipBinario2 (cycle [(+), (*)]) [1..] [1..2*10^6])
     4000000000000
     (1.86 secs, 1,109,392,176 bytes)
     λ> maximum (zipBinario3 (cycle [(+), (*)]) [1..] [1..2*10^6])
     4000000000000
     (1.93 secs, 981,392,128 bytes)
- -
     \lambda> maximum (zipBinario4 (cycle [(+), (*)]) [1..] [1..2*10^6])
- -
     40000000000000
     (1.07 secs, 773,392,040 bytes)
```

#### **Amplia columnas**

```
-- Las matrices enteras se pueden representar mediante tablas con
-- indices enteros:
      type Matriz = Array (Int, Int) Int
-- Definir la función
     ampliaColumnas :: Matriz -> Matriz -> Matriz
-- tal que (ampliaColumnas p q) es la matriz construida añadiendo las
-- columnas de la matriz q a continuación de las de p (se supone que
-- tienen el mismo número de filas). Por ejemplo, si p y q representa
-- las dos primeras matrices, entonces (ampliaColumnas p q) es la
-- tercera
     0 1
              |4 5 6|
                         |0 1 4 5 6|
      |2 3|
              |7 8 9|
                        [2 3 7 8 9]
-- En Haskell, se definen las dos primeras matrices se definen por
     ej1 = listArray((1,1),(2,2))[0..3]
     ej2 = listArray((1,1),(2,3))[4..9]
-- y el cálculo de la tercera es
     λ> ampliaColumnas ej1 ej2
     array ((1,1),(2,5)) [((1,1),0),((1,2),1),((1,3),4),((1,4),5),((1,5),6),
                           ((2,1),2),((2,2),3),((2,3),7),((2,4),8),((2,5),9)]
     \lambda> elems (ampliaColumnas ej1 ej2)
     [0,1,4,5,6,2,3,7,8,9]
module Amplia columnas where
import Data.Array (Array, (!), array, bounds, elems, listArray)
import Data.Matrix (Matrix, (<|>), fromList, ncols, nrows, toList)
import Test.Hspec (Spec, describe, hspec, it, shouldBe)
import Test.QuickCheck
```

```
type Matriz = Array (Int,Int) Int
ej1, ej2 :: Matriz
ej1 = listArray ((1,1),(2,2)) [0..3]
ej2 = listArray ((1,1),(2,3)) [4..9]
-- 1ª solución
- - ========
ampliaColumnas1 :: Matriz -> Matriz -> Matriz
ampliaColumnas1 p1 p2 =
 array ((1,1),(m,n1+n2)) [((i,j), f i j) | i \leftarrow [1..m], j \leftarrow [1..n1+n2]]
    where ((\_,\_),(m,n1)) = bounds p1
          ((\_,\_),(\_,n2)) = bounds p2
          f i j | j \le n1 = p1!(i,j)
                | otherwise = p2!(i,j-n1)
-- 2ª solución
ampliaColumnas2 :: Matriz -> Matriz -> Matriz
ampliaColumnas2 p1 p2 =
 matriz (matrix p1 <|> matrix p2)
-- (matrix p) es la matriz p en el formato de Data.Matrix. Por ejemplo,
      array ((1,1),(2,2)) [((1,1),0),((1,2),1),((2,1),2),((2,2),3)]
      λ> matrix ej1
      0 1
      2 3
- -
      λ> matrix (ampliaColumnas1 ej1 ej2)
      01456
        2 3 7 8 9
matrix :: Matriz -> Matrix Int
matrix p = fromList m n (elems p)
 where (\_,(m,n)) = bounds p
-- (matriz p) es la matriz p en el formato de Data.Array. Por ejemplo,
      \lambda> matriz (fromList 2 3 [1..])
      array((1,1),(2,3))[((1,1),1),((1,2),2),((1,3),3),((2,1),4),((2,2),5),((2,3),6)]
matriz :: Matrix Int -> Matriz
```

```
matriz p = listArray((1,1),(nrows p,ncols p)) (toList p)
-- Verificación
- - -----
verifica :: IO ()
verifica = hspec spec
specG :: (Matriz -> Matriz -> Matriz) -> Spec
specG ampliaColumnas = do
 it "e1" $
    elems (ampliaColumnas ej1 ej2) 'shouldBe' [0,1,4,5,6,2,3,7,8,9]
spec :: Spec
spec = do
 describe "def. 1" $ specG ampliaColumnas1
  describe "def. 2" $ specG ampliaColumnas2
-- La verificación es
     λ> verifica
     2 examples, 0 failures
-- Comprobación de equivalencia
data ParMatrices = P Matriz Matriz
 deriving Show
-- parMatricesArbitrario es un generador de pares de matrices con el
-- mismo número de filas.
parMatricesArbitrario :: Gen ParMatrices
parMatricesArbitrario = do
 m <- arbitrary 'suchThat' (> 0)
 n1 <- arbitrary 'suchThat' (> 0)
 n2 <- arbitrary 'suchThat' (> 0)
 xs <- vector (m * n1)
 ys \leftarrow vector (m * n2)
  return (P (listArray ((1,1),(m,n1)) xs)
            (listArray ((1,1),(m,n2)) ys))
-- ParMatrices es una subclase de Arbitrary
instance Arbitrary ParMatrices where
  arbitrary = parMatricesArbitrario
-- La propiedad es
```

```
prop_ampliaColumna :: ParMatrices -> Bool
prop_ampliaColumna (P p q) =
 ampliaColumnas1 p q == ampliaColumnas2 p q
-- La comprobación es
    λ> quickCheck prop_ampliaColumna
     +++ OK, passed 100 tests.
-- Comparación de eficiencia
-- La comparación es
     \lambda> ej2000 = listArray ((1,1),(2000,2000)) [1..]
     λ> maximum (ampliaColumnas1 ej2000 ej2000)
     4000000
     (6.26 secs, 6,049,256,416 bytes)
     λ> maximum (ampliaColumnas2 ej2000 ej2000)
     4000000
     (1.90 secs, 2,625,302,000 bytes)
```

# Regiones determinadas por n rectas del plano

```
-- En los siguientes dibujos se observa que el número máximo de regiones
-- en el plano generadas con 1, 2 ó 3 líneas son 2, 4 ó 7,
-- respectivamente.
                       151
                        -11
                        - 1
                         -11
     1 1 | 3 | 1 | 3 | 6
     -----
             2 | 4
                     2 | 4 | 7
-- Definir la función
     regiones :: Integer -> Integer
-- tal que (regiones n) es el número máximo de regiones en el plano
-- generadas con n líneas. Por ejemplo,
   regiones 1 == 2
    regiones 2
   regiones 3 == 7
   regiones 100 == 5051
   regiones 1000 == 500501
     regiones 10000 == 50005001
     length (show (regiones (10^{(10^5)})) = 200000
     length (show (regiones (10^{(10^6)}))) == 2000000
```

```
length (show (regiones (10^{(10^{7})})) = 20000000
module Regiones where
import Data.List (genericIndex)
import Test.Hspec (Spec, describe, hspec, it, shouldBe)
import Test.QuickCheck
-- 1ª solución
-- =========
regiones1 :: Integer -> Integer
regiones 10 = 1
regiones1 n = regiones1 (n-1) + n
-- 2ª solución
-- ========
regiones2 :: Integer -> Integer
regiones2 n = 1 + sum [0..n]
-- 3ª solución
regiones3 :: Integer -> Integer
regiones3 n = 1 + sumas 'genericIndex' n
-- (sumas n) es la suma 0 + 1 + 2 + \ldots + n. Por ejemplo,
     take 10 sumas == [0,1,3,6,10,15,21,28,36,45]
sumas :: [Integer]
sumas = scanl1 (+) [0..]
-- 4ª solución
-- ========
regiones4 :: Integer -> Integer
regiones4 n = 1 + n*(n+1) 'div' 2
-- Verificación
-- =========
verifica :: IO ()
verifica = hspec spec
```

```
specG :: (Integer -> Integer) -> Spec
specG regiones = do
 it "e1" $
                 'shouldBe' 2
    regiones 1
 it "e2" $
   regiones 2
                  'shouldBe' 4
 it "e3" $
   regiones 3
                  'shouldBe' 7
 it "e4" $
    regiones 100 'shouldBe' 5051
spec :: Spec
spec = do
 describe "def. 1" $ specG regiones1
 describe "def. 2" $ specG regiones2
 describe "def. 3" $ specG regiones3
 describe "def. 4" $ specG regiones4
-- La verificación es
     λ> verifica
     16 examples, 0 failures
-- Comprobación de equivalencia
-- La propiedad es
prop regiones :: Positive Integer -> Bool
prop_regiones (Positive n) =
 all (== regiones1 n)
      [regiones2 n,
       regiones3 n,
       regiones4 n]
-- La comprobación es
     λ> quickCheck prop regiones
     +++ OK, passed 100 tests.
-- Comparación de eficiencia
-- La comparación es
\sim \lambda \sim regiones1 (4*10^6)
    8000002000001
     (2.20 secs, 938,105,888 bytes)
- -
     \lambda> regiones2 (4*10^6)
```

- -- 8000002000001
- -- (0.77 secs, 645,391,624 bytes)
- -- λ> regiones3 (4\*10^6)
- -- 8000002000001
- -- (1.22 secs, 1,381,375,296 bytes)
- --  $\lambda$ > regiones4 (4\*10^6)
- -- 8000002000001
- -- (0.01 secs, 484,552 bytes)

## Elemento más repetido de manera consecutiva

```
-- Definir la función
    masRepetido :: Ord a => [a] -> (a,Int)
-- tal que (masRepetido xs) es el elemento de xs que aparece más veces
-- de manera consecutiva en la lista junto con el número de sus
-- apariciones consecutivas; en caso de empate, se devuelve el mayor de
-- dichos elementos. Por ejemplo,
-- masRepetido [1,1,4,4,1] == (4,2)
   masRepetido [4,4,1,1,5] == (4,2)
-- masRepetido "aadda" == ('d',2)
-- masRepetido "ddaab" == ('d',2)
    masRepetido (show (product [1..5*10^4])) == ('0',12499)
{-# OPTIONS_GHC -fno-warn-incomplete-patterns #-}
module Mas_repetido where
import Data.List (group)
import Data.Tuple (swap)
import Control.Arrow ((\&\&\&))
import Test.Hspec (Spec, describe, hspec, it, shouldBe)
import Test.QuickCheck
-- 1ª solución
-- =========
masRepetido1 :: Ord a => [a] -> (a,Int)
masRepetidol[x] = (x,1)
```

```
masRepetido1 (x:y:zs) | m > n
                                 = (x,m)
                      \mid m == n = (max x u, m)
                      \mid otherwise = (u,n)
  where (u,n) = masRepetido1 (y:zs)
             = length (takeWhile (==x) (x:y:zs))
-- 2ª solución
-- ========
masRepetido2 :: Ord a \Rightarrow [a] \Rightarrow (a,Int)
masRepetido2 (x:xs)
  \mid null xs' = (x,length (x:xs))
             = (x,m)
  | m > n
  \mid m == n = (max x u,m)
  | otherwise = (u,n)
  where xs'
              = dropWhile (== x) xs
              = length (takeWhile (==x) (x:xs))
        (u,n) = masRepetido2 xs'
-- 3ª solución
-- ========
masRepetido3 :: Ord a => [a] -> (a,Int)
masRepetido3 xs = (n,z)
  where (z,n) = maximum [(1 + length ys,y) | (y:ys) <- group xs]
-- 4ª solución
-- =========
masRepetido4 :: Ord a => [a] -> (a,Int)
masRepetido4 xs =
  swap (maximum [(1 + length ys,y) | (y:ys) <- group xs])
-- 5ª solución
-- =========
masRepetido5 :: Ord a => [a] -> (a,Int)
masRepetido5 xs =
  swap (maximum (map (\ys -> (length ys, head ys)) (group xs)))
-- 6ª solución
-- =========
masRepetido6 :: Ord a => [a] -> (a,Int)
masRepetido6 =
```

```
swap . maximum . map ((,) <$> length <*> head) . group
-- 7º solución
-- =========
masRepetido7 :: Ord a => [a] -> (a,Int)
masRepetido7 =
 swap . maximum . map (length &&& head) . group
-- Verificación
-- =========
verifica :: IO ()
verifica = hspec spec
specG :: ([Int] -> (Int,Int)) -> Spec
specG masRepetido = do
 it "e1" $
   masRepetido [1,1,4,4,1] 'shouldBe' (4,2)
 it "e2" $
   masRepetido [4,4,1,1,5] 'shouldBe' (4,2)
spec :: Spec
spec = do
 describe "def. 1" $ specG masRepetido1
 describe "def. 2" $ specG masRepetido2
 describe "def. 3" $ specG masRepetido3
 describe "def. 4" $ specG masRepetido4
 describe "def. 5" $ specG masRepetido5
 describe "def. 6" $ specG masRepetido6
 describe "def. 7" $ specG masRepetido7
-- La verificación es
     λ> verifica
     14 examples, 0 failures
-- Comprobación de equivalencia
-- La propiedad es
prop_masRepetido :: NonEmptyList Int -> Bool
prop_masRepetido (NonEmpty xs) =
 all (== masRepetido1 xs)
     [masRepetido2 xs,
      masRepetido3 xs,
```

```
masRepetido4 xs,
       masRepetido5 xs,
       masRepetido6 xs,
       masRepetido7 xs]
-- La comprobación es
      λ> quickCheck prop masRepetido
      +++ OK, passed 100 tests.
-- Comparación de eficiencia
- - -----
-- La comparación es
      \lambda> masRepetido1 (show (product [1..3*10^4]))
      ('0',7498)
      (3.72 secs, 2,589,930,952 bytes)
      \lambda> masRepetido2 (show (product [1..3*10^4]))
- -
      ('0',7498)
      (1.27 secs, 991,406,232 bytes)
      \lambda> masRepetido3 (show (product [1..3*10^4]))
      ('0',7498)
      (0.85 secs, 945,399,976 bytes)
- -
      \lambda> masRepetido4 (show (product [1..3*10^4]))
      ('0',7498)
      (0.86 secs, 945,399,888 bytes)
      \lambda> masRepetido5 (show (product [1..3*10^4]))
      ('0',7498)
- -
      (0.80 secs, 943,760,760 bytes)
      \lambda> masRepetido6 (show (product [1..3*10^4]))
      ('0',7498)
- -
      (0.78 secs, 945,400,400 bytes)
      \lambda> masRepetido7 (show (product [1..3*10^4]))
      ('0',7498)
      (0.78 secs, 942,122,088 bytes)
      \lambda> masRepetido2 (show (product [1..5*10^4]))
      ('0',12499)
      (3.27 secs, 2,798,156,008 bytes)
      \lambda> masRepetido3 (show (product [1..5*10^4]))
      ('0',12499)
      (2.20 secs, 2,716,952,408 bytes)
      \lambda> masRepetido4 (show (product [1..5*10^4]))
      ('0',12499)
      (2.22 secs, 2,716,952,320 bytes)
- -
      \lambda> masRepetido5 (show (product [1..5*10^4]))
```

```
-- ('0',12499)
-- (2.18 secs, 2,714,062,328 bytes)
-- λ> masRepetido6 (show (product [1..5*10^4]))
-- ('0',12499)
-- (2.17 secs, 2,716,952,832 bytes)
-- λ> masRepetido7 (show (product [1..5*10^4]))
-- ('0',12499)
-- (2.17 secs, 2,711,172,792 bytes)
```

### Número de pares de elementos adyacentes iguales en una matriz

```
-- Una matriz se puede representar mediante una lista de listas. Por
-- ejemplo, la matriz
-- |2 1 5|
-- |4 3 7|
-- se puede representar mediante la lista
-- [[2,1,5],[4,3,7]]
-- Definir la función
     numeroParesAdyacentesIguales :: Eq a => [[a]] -> Int
-- tal que (numeroParesAdyacentesIquales xss) es el número de pares de
-- elementos consecutivos (en la misma fila o columna) iguales de la
-- matriz xss. Por ejemplo,
    numeroParesAdyacentesIguales [[0,1],[0,2]]
                                                             == 1
    numeroParesAdyacentesIguales [[0,0],[1,2]]
                                                            == 1
    numeroParesAdyacentesIguales [[0,1],[0,0]]
   numeroParesAdyacentesIguales [[1,2],[1,4],[4,4]]
    numeroParesAdyacentesIguales ["ab","aa"]
    numeroParesAdyacentesIguales [[0,0,0],[0,0,0],[0,0,0]] == 12
     numeroParesAdyacentesIguales [[0,0,0],[0,1,0],[0,0,0]] == 8
module Pares_adyacentes_iguales where
import Data.List (group,transpose)
import Data.Array ((!), listArray)
import Test.Hspec (Spec, describe, hspec, it, shouldBe)
```

#### import Test.QuickCheck -- 1ª solución -- ========= numeroParesAdyacentesIguales1 :: Eq a => [[a]] -> Int numeroParesAdyacentesIguales1 xss = length $[(i,j) \mid i \leftarrow [1..m-1], j \leftarrow [1..n], p!(i,j) == p!(i+1,j)] +$ length $[(i,j) | i \leftarrow [1..m], j \leftarrow [1..n-1], p!(i,j) == p!(i,j+1)]$ where m = length xss n = length (head xss) p = listArray ((1,1),(m,n)) (concat xss)-- 2ª solución - - ========= numeroParesAdyacentesIguales2 :: Eq a => [[a]] -> Int numeroParesAdyacentesIguales2 xss = numeroParesAdyacentesIgualesFilas xss + numeroParesAdyacentesIgualesFilas (transpose xss) -- (numeroParesAdyacentesIqualesFilas xss) es el número de pares de -- elementos consecutivos (en la misma fila) iguales de la matriz -- xss. Por ejemplo, $\lambda$ > numeroParesAdyacentesIgualesFilas [[0,0,1,0],[0,1,1,0],[0,1,0,1]] λ> numeroParesAdyacentesIgualesFilas ["0010","0110","0101"] numeroParesAdyacentesIgualesFilas :: Eq a => [[a]] -> Int numeroParesAdyacentesIgualesFilas xss = sum [numeroParesAdyacentesIgualesFila xs | xs <- xss]</pre> -- La función anterior se puede definir con map numeroParesAdyacentesIgualesFilas2 :: Eq a => [[a]] -> Int numeroParesAdyacentesIgualesFilas2 xss =

- -- y también se puede definir sin argumentos: numeroParesAdyacentesIgualesFilas3 :: **Eq a =>** [[a]] -> **Int** numeroParesAdyacentesIgualesFilas3 =
  - sum . map numeroParesAdyacentesIgualesFila

sum (map numeroParesAdyacentesIgualesFila xss)

- -- (numeroParesAdyacentesIgualesFila xs) es el número de pares de
- -- elementos consecutivos de la lista xs. Por ejemplo,
- -- numeroParesAdyacentesIgualesFila [5,5,5,2,5] == 2

```
123
```

```
numeroParesAdyacentesIgualesFila :: Eq a => [a] -> Int
numeroParesAdyacentesIgualesFila xs =
  length [(x,y) \mid (x,y) \leftarrow zip xs (tail xs), x == y]
-- 3ª solución
-- =========
numeroParesAdyacentesIguales3 :: Eq a => [[a]] -> Int
numeroParesAdyacentesIguales3 xss =
  length (concatMap tail (concatMap group (xss ++ transpose xss)))
-- 4ª solución
numeroParesAdyacentesIguales4 :: Eq a => [[a]] -> Int
numeroParesAdyacentesIguales4 =
 length . (tail =<<) . (group =<<) . ((++) =<< transpose)</pre>
-- Verificación
-- =========
verifica :: IO ()
verifica = hspec spec
specG :: ([[Int]] -> Int) -> Spec
specG numeroParesAdyacentesIguales = do
 it "e1" $
                                                             'shouldBe' 1
    numeroParesAdyacentesIguales [[0,1],[0,2]]
 it "e2" $
    numeroParesAdyacentesIguales [[0,0],[1,2]]
                                                             'shouldBe'
    numeroParesAdyacentesIguales [[0,1],[0,0]]
                                                             'shouldBe'
  it "e4" $
    numeroParesAdyacentesIguales [[1,2],[1,4],[4,4]]
                                                             'shouldBe'
                                                                         3
  it "e5" $
    numeroParesAdyacentesIguales [[0,0,0],[0,0,0],[0,0,0]]
                                                             'shouldBe'
                                                                        12
    numeroParesAdyacentesIguales [[0,0,0],[0,1,0],[0,0,0]]
                                                             'shouldBe'
spec :: Spec
spec = do
 describe "def. 1" $ specG numeroParesAdyacentesIguales1
  describe "def. 2" $ specG numeroParesAdyacentesIguales2
  describe "def. 3" $ specG numeroParesAdyacentesIguales3
  describe "def. 4" $ specG numeroParesAdyacentesIguales4
```

```
-- La verificación es
    λ> verifica
      24 examples, 0 failures
-- Comprobación de equivalencia
newtype Matriz = M [[Int]]
  deriving Show
-- Generador de matrices arbitrarias. Por ejemplo,
     λ> generate matrizArbitraria
     M[[-3,0],[8,-6],[-13,-13],[10,8],[14,29]]
      λ> generate matrizArbitraria
      M [[11,9,4,-25,-29,30,-18],[13,8,-2,-22,29,-3,-13]]
matrizArbitraria :: Gen Matriz
matrizArbitraria = do
  m <- chooseInt (1,10)</pre>
  n \leftarrow chooseInt(1,10)
  xss <- vectorOf m (vectorOf n arbitrary)</pre>
  return (M xss)
-- Matriz es una subclase de Arbitrary.
instance Arbitrary Matriz where
  arbitrary = matrizArbitraria
-- La propiedad es
prop_numeroParesAdyacentesIguales :: Matriz -> Bool
prop_numeroParesAdyacentesIguales (M xss) =
  all (== numeroParesAdyacentesIquales1 xss)
      [numeroParesAdyacentesIquales2 xss,
       numeroParesAdyacentesIguales3 xss,
       numeroParesAdyacentesIguales4 xss]
-- La comprobación es
      λ> quickCheck prop_numeroParesAdyacentesIguales
      +++ OK, passed 100 tests.
-- Comparación de eficiencia
- - -----
-- La comparación es
     λ> numeroParesAdyacentesIguales1 (replicate (3*10^3) (replicate (10^3) 0))
      5996000
```

```
(5.51 secs, 4,751,249,472 bytes)
      \lambda> numeroParesAdyacentesIguales2 (replicate (3*10^3) (replicate (10^3) 0))
      5996000
      (2.62 secs, 1,681,379,960 bytes)
      \lambda> numeroParesAdyacentesIguales3 (replicate (3*10^3) (replicate (10^3) 0))
      (0.48 secs, 1,393,672,616 bytes)
      \lambda> numeroParesAdyacentesIguales4 (replicate (3*10^3) (replicate (10^3) 0))
      5996000
      (0.38 secs, 1,393,560,848 bytes)
      \lambda> ej2 <- generate (vectorOf 1000 (vectorOf 1000 (arbitrary)) :: Gen [[Int]])
      λ> numeroParesAdyacentesIguales1 ej2
      32593
      (1.81 secs, 1,771,121,448 bytes)
      λ> numeroParesAdyacentesIguales2 ej2
      32593
- -
      (0.52 secs, 420,330,176 bytes)
      λ> numeroParesAdyacentesIguales3 ej2
      32593
      (0.33 secs, 780,279,752 bytes)
      λ> numeroParesAdyacentesIguales4 ej2
- -
- -
     32593
      (0.25 secs, 780,280,224 bytes)
```

#### Mayor producto de las ramas de un árbol

```
-- Los árboles se pueden representar mediante el siguiente tipo de datos
    data Arbol a = N a [Arbol a]
        deriving Show
-- Por ejemplo, los árboles
     1
      / \
                      /|\
     2 3
                     / | \
                     5 4 7
                     /\
                           2 1
-- se representan por
    ej1, ej2 :: Arbol Int
      ej1 = N \ 1 \ [N \ 2 \ [], N \ 3 \ [N \ 4 \ []]]
      ej2 = N 3 [N 5 [N 6 []], N 4 [], N 7 [N 2 [], N 1 []]]
-- Definir la función
      mayorProducto :: (Ord a, Num a) => Arbol a -> a
-- tal que (mayorProducto a) es el mayor producto de las ramas del árbol
  a. Por ejemplo,
      \( \sim \) mayorProducto (N 1 [N 2 [], N 3 []])
     \(\lambda\) mayorProducto (N 1 [N 8 [], N 4 [N 3 []]])
      \lambda> mayorProducto (N 1 [N 2 [],N 3 [N 4 []]])
     \(\lambda\) mayorProducto (N 3 [N 5 [N 6 []], N 4 [], N 7 [N 2 [], N 1 []]])
      \lambda> mayorProducto (N (-8) [N 0 [N (-9) []],N 6 []])
```

```
\lambda > a = N (-4) [N (-7) [], N 14 [N 19 []], N (-1) [N (-6) [], N 21 []], N (-4) []]
      λ> mayorProducto a
      84
module Mayor_producto_de_las_ramas_de_un_arbol where
import Test.Hspec (Spec, describe, hspec, it, shouldBe)
import Test.QuickCheck
data Arbol a = N a [Arbol a]
  deriving Show
-- 1ª solución
-- ========
mayorProducto1 :: (Ord a, Num a) => Arbol a -> a
mayorProductol a = maximum [product xs | xs <- ramas a]</pre>
-- (ramas a) es la lista de las ramas del árbol a. Por ejemplo,
      \lambda> ramas (N 3 [N 5 [N 6 []], N 4 [], N 7 [N 2 [], N 1 []]])
      [[3,5,6],[3,4],[3,7,2],[3,7,1]]
ramas :: Arbol b -> [[b]]
ramas (N \times []) = [[x]]
ramas (N \times as) = [x : xs \mid a \leftarrow as, xs \leftarrow ramas a]
-- 2ª solución
-- =========
mayorProducto2 :: (Ord a, Num a) => Arbol a -> a
mayorProducto2 a = maximum (map product (ramas a))
-- 3ª solución
-- =========
mayorProducto3 :: (Ord a, Num a) => Arbol a -> a
mayorProducto3 = maximum . map product . ramas
-- 4º solución
-- =========
mayorProducto4 :: (Ord a, Num a) => Arbol a -> a
mayorProducto4 = maximum . productosRamas
```

```
-- (productosRamas a) es la lista de los productos de las ramas
-- del árbol a. Por ejemplo,
      \lambda> productosRamas (N 3 [N 5 [N 6 []], N 4 [], N 7 [N 2 [], N 1 []]])
      [90, 12, 42, 21]
productosRamas :: (Ord a, Num a) => Arbol a -> [a]
productosRamas (N x []) = [x]
productosRamas (N x xs) = [x * y | a \leftarrow xs, y \leftarrow productosRamas a]
-- 5ª solución
-- ========
mayorProducto5 :: (Ord a, Num a) => Arbol a -> a
mayorProducto5 (N \times []) = x
mayorProducto5 (N x xs)
            = x * maximum (map mayorProducto5 xs)
  | x > 0
             = 0
  | x == 0
  | otherwise = x * minimum (map menorProducto xs)
-- (menorProducto a) es el menor producto de las ramas del árbol
-- a. Por ejemplo,
      \lambda> menorProducto (N 1 [N 2 [], N 3 []])
      2
- -
      \lambda> menorProducto (N 1 [N 8 [], N 4 [N 3 []]])
      \lambda> menorProducto (N 1 [N 2 [],N 3 [N 4 []]])
      \lambda> menorProducto (N 3 [N 5 [N 6 []], N 4 [], N 7 [N 2 [], N 1 []]])
menorProducto :: (Ord a, Num a) => Arbol a -> a
menorProducto (N \times []) = x
menorProducto (N x xs)
  | x > 0 = x * minimum (map menorProducto xs)
             = 0
  | x == 0
  | otherwise = x * maximum (map mayorProducto5 xs)
-- 6ª solución
-- ========
mayorProducto6 :: (Ord a, Num a) => Arbol a -> a
mayorProducto6 = maximum . aux
  where aux (N a []) = [a]
        aux (N a b) = [v,u]
          where u = maximum g
                v = minimum q
                g = map (*a) (concatMap aux b)
```

```
-- Verificación
-- =========
verifica :: IO ()
verifica = hspec spec
specG :: (Arbol Integer -> Integer) -> Spec
specG mayorProducto = do
 it "e1" $
   mayorProducto (N 1 [N 2 [], N 3 []]) 'shouldBe'3
 it "e2" $
   mayorProducto (N 1 [N 8 [], N 4 [N 3 []]]) 'shouldBe'12
   mayorProducto (N 1 [N 2 [],N 3 [N 4 []]]) 'shouldBe'12
 it "e4" $
   mayorProducto (N 3 [N 5 [N 6 []], N 4 [], N 7 [N 2 [], N 1 []]])
   'shouldBe' 90
 it "e5" $
   mayorProducto (N (-8) [N 0 [N (-9) []],N 6 []]) 'shouldBe' 0
   let a = N (-4) [N (-7) [], N 14 [N 19 []], N (-1) [N (-6) [], N 21 []], N (-4) []]
   mayorProducto a 'shouldBe' 84
spec :: Spec
spec = do
 describe "def. 1" $ specG mayorProducto1
 describe "def. 2" $ specG mayorProducto2
 describe "def. 3" $ specG mayorProducto3
 describe "def. 4" $ specG mayorProducto4
 describe "def. 5" $ specG mayorProducto5
 describe "def. 6" $ specG mayorProducto6
-- La verificación es
    λ> verifica
     36 examples, 0 failures
-- Comprobación de equivalencia
-- (arbolArbitrario n) es un árbol aleatorio de orden n. Por ejemplo,
-- > sample (arbolArbitrario 5 :: Gen (Arbol Int))
-- N O [N O []]
-- N (-2) []
    N 4 []
```

```
N 2 [N 4 []]
    N 8 [1
-- N (-2) [N (-9) [],N 7 []]
-- N 11 []
-- N (-11) [N 4 [],N 14 []]
-- N 10 [N (-3) [],N 13 []]
    N 12 [N 11 []]
-- N 20 [N (-18) [],N (-13) []]
arbolArbitrario :: Arbitrary a => Int -> Gen (Arbol a)
arbolArbitrario n = do
 x <- arbitrary
 ms <- sublistOf [0 .. n 'div' 2]
 as <- mapM arbolArbitrario ms
  return (N x as)
-- Arbol es una subclase de Arbitraria
instance Arbitrary a => Arbitrary (Arbol a) where
  arbitrary = sized arbolArbitrario
-- La propiedad es
prop mayorProducto :: Arbol Integer -> Bool
prop mayorProducto a =
 all (== mayorProducto1 a)
      [f a | f <- [ mayorProducto2</pre>
                  , mayorProducto3
                  , mayorProducto4
                  , mayorProducto5
                  , mayorProducto6
-- La comprobación es
     λ> quickCheck prop mayorProducto
      +++ OK, passed 100 tests.
-- Comparación de eficiencia
-- La comparación es
     λ> ejArbol <- generate (arbolArbitrario 600 :: Gen (Arbol Integer))
     λ> mayorProductol ejArbol
     2419727651266241493467136000
     (1.87 secs, 1,082,764,480 bytes)
     λ> mayorProducto2 ejArbol
     2419727651266241493467136000
- -
     (1.57 secs, 1,023,144,008 bytes)
```

```
λ> mayorProducto3 ejArbol
2419727651266241493467136000
(1.55 secs, 1,023,144,248 bytes)
λ> mayorProducto4 ejArbol
2419727651266241493467136000
(1.60 secs, 824,473,800 bytes)
λ> mayorProducto5 ejArbol
2419727651266241493467136000
(0.83 secs, 732,370,352 bytes)
λ> mayorProducto6 ejArbol
2419727651266241493467136000
(0.98 secs, 817,473,344 bytes)
λ> ejArbol2 <- generate (arbolArbitrario 700 :: Gen (Arbol Integer))
λ> mayorProducto5 ejArbol2
1044758937398026715504640000000
(4.94 secs, 4,170,324,376 bytes)
λ> mayorProducto6 ejArbol2
1044758937398026715504640000000
(5.88 secs, 4,744,782,024 bytes)
```

#### Biparticiones de una lista

```
-- Definir la función
      biparticiones :: [a] -> [([a],[a])]
-- tal que (biparticiones xs) es la lista de pares formados por un
-- prefijo de xs y el resto de xs. Por ejemplo,
    \lambda> biparticiones [3,2,5]
    [([],[3,2,5]),([3],[2,5]),([3,2],[5]),([3,2,5],[])]
    λ> biparticiones "Roma"
    [("","Roma"),("R","oma"),("Ro","ma"),("Rom","a"),("Roma","")]
{-# OPTIONS_GHC -fno-warn-unused-imports #-}
module Biparticiones_de_una_lista where
import Data.List (inits, tails)
import Control.Applicative (liftA2)
import Test.Hspec (Spec, describe, hspec, it, shouldBe)
import Test.QuickCheck (quickCheck)
-- 1ª solución
-- ========
biparticiones1 :: [a] -> [([a],[a])]
biparticiones1 [] = [([],[])]
biparticiones1 (x:xs) =
  ([],x:xs) : [(x:ys,zs) | (ys,zs) \leftarrow biparticiones1 xs]
-- 2ª solución
-- =========
biparticiones2 :: [a] -> [([a],[a])]
```

```
biparticiones2 xs =
  [(take i xs, drop i xs) | i <- [0..length xs]]</pre>
-- 3ª solución
-- ========
biparticiones3 :: [a] -> [([a],[a])]
biparticiones3 xs =
  [splitAt i xs | i <- [0..length xs]]</pre>
-- 4ª solución
-- =========
biparticiones4 :: [a] -> [([a],[a])]
biparticiones4 xs =
 zip (inits xs) (tails xs)
-- 5ª solución
-- =========
biparticiones5 :: [a] -> [([a],[a])]
biparticiones5 = liftA2 zip inits tails
-- 6ª solución
-- =========
biparticiones6 :: [a] -> [([a],[a])]
biparticiones6 = zip <$> inits <*> tails
-- Verificación
-- =========
verifica :: IO ()
verifica = hspec spec
specG :: ([Int] -> [([Int],[Int])]) -> Spec
specG biparticiones = do
 it "e1" $
    biparticiones [3,2,5]
    'shouldBe' [([],[3,2,5]),([3],[2,5]),([3,2],[5]),([3,2,5],[])]
spec :: Spec
spec = do
 describe "def. 1" $ specG biparticiones1
 describe "def. 2" $ specG biparticiones2
```

```
describe "def. 3" $ specG biparticiones3
  describe "def. 4" $ specG biparticiones4
  describe "def. 5" $ specG biparticiones5
  describe "def. 6" $ specG biparticiones6
-- La verificación es
     λ> verifica
      6 examples, 0 failures
-- Comprobación de equivalencia
- - -----
-- La propiedad es
prop biparticiones :: [Int] -> Bool
prop biparticiones xs =
 all (== biparticiones1 xs)
      [biparticiones2 xs,
       biparticiones3 xs,
       biparticiones4 xs,
       biparticiones5 xs,
       biparticiones6 xs]
-- La comprobación es
     λ> quickCheck prop_biparticiones
      +++ OK, passed 100 tests.
-- Comparación de eficiencia
- - -----
-- La comparación es
      \lambda> length (biparticiones1 [1..6*10^3])
      6001
      (2.21 secs, 3,556,073,552 bytes)
     \lambda> length (biparticiones2 [1..6*10^3])
     6001
      (0.01 secs, 2,508,448 bytes)
     \lambda> length (biparticiones2 [1..6*10^6])
     6000001
- -
      (2.26 secs, 2,016,494,864 bytes)
     \lambda> length (biparticiones3 [1..6*10^6])
     6000001
      (2.12 secs, 1,584,494,792 bytes)
     \lambda> length (biparticiones4 [1..6*10^6])
- -
     6000001
```

- -

```
-- (0.78 secs, 1,968,494,704 bytes)
-- λ> length (biparticiones5 [1..6*10^6])
-- 6000001
-- (0.79 secs, 1,968,494,688 bytes)
-- λ> length (biparticiones6 [1..6*10^6])
-- 6000001
-- (0.77 secs, 1,968,494,720 bytes)
-- λ> length (biparticiones4 [1..10^7])
-- 10000001
-- (1.30 secs, 3,280,495,432 bytes)
-- λ> length (biparticiones5 [1..10^7])
-- 10000001
-- (1.42 secs, 3,280,495,416 bytes)
-- λ> length (biparticiones6 [1..10^7])
-- 10000001
```

(1.30 secs, 3,280,495,448 bytes)

#### Trenzado de listas

```
-- Definir la función
-- trenza :: [a] -> [a] -> [a]
-- tal que (trenza xs ys) es la lista obtenida intercalando los
-- elementos de xs e ys. Por ejemplo,
-- trenza [5,1] [2,7,4]
-- trenza [5,1,7] [2..]
                                    == [5, 2, 1, 7]
                                   == [5,2,1,3,7,4]
-- trenza [2..] [5,1,7]
                                   == [2,5,3,1,4,7]
    take 8 (trenza [2,4..] [1,5..]) == [2,1,4,5,6,9,8,13]
{-# OPTIONS_GHC -fno-warn-unused-imports #-}
module Trenzado_de_listas where
import Test.Hspec (Spec, describe, hspec, it, shouldBe)
import Test.QuickCheck (quickCheck)
-- 1ª solución
-- ========
trenza1 :: [a] -> [a] -> [a]
trenzal [] _
                  = []
trenzal []
trenzal (x:xs) (y:ys) = x : y : trenzal xs ys
-- 2ª solución
-- ========
trenza2 :: [a] -> [a] -> [a]
trenza2 (x:xs) (y:ys) = x : y : trenza2 xs ys
trenza2 _ = []
```

```
-- 3ª solución
-- ========
trenza3 :: [a] -> [a] -> [a]
trenza3 xs ys = concat [[x,y] | (x,y) \leftarrow zip xs ys]
-- 4ª solución
-- ========
trenza4 :: [a] -> [a] -> [a]
trenza4 xs ys = concat (zipWith par xs ys)
par :: a -> a -> [a]
par x y = [x,y]
-- 5ª solución
-- ========
-- Explicación de eliminación de argumentos en composiciones con varios
-- argumentos:
f :: Int -> Int
f x = x + 1
g :: Int -> Int -> Int
g \times y = x + y
h1, h2, h3, h4, h5, h6, h7 :: Int -> Int -> Int
h1 \times y = f(g \times y)
h2 \times y = f((g \times) y)
h3 \times y = (f \cdot (g \times)) y
h4 x = f . (g x)

h5 x = (f .) (g x)
h6 x = ((f .) . g) x
h7
       = (f .) . g
prop_composicion :: Int -> Int -> Bool
prop composicion x y =
  all (== h1 x y)
      [p \times y \mid p \leftarrow [h2, h3, h4, h5, h6, h7]]
-- λ> quickCheck prop composicion
-- +++ OK, passed 100 tests.
```

```
-- En general,
                       --> |x| -> f (g x)
-- f.g
      (f .) . g
                       --> |x y -> f (g x y)
      ((f \ .) \ .) \ . \ g \qquad \dashrightarrow \backslash x \ y \ z \ \dashrightarrow \ f \ (g \ x \ y \ z)
      (((f .) .) .) . g --> |w x y z -> f (g w x y z)
trenza5 :: [a] -> [a] -> [a]
trenza5 = (concat .) . zipWith par
-- Verificación
-- =========
verifica :: IO ()
verifica = hspec spec
specG :: ([Int] -> [Int] -> [Int]) -> Spec
specG trenza = do
 it "e1" $
    trenza [5,1] [2,7,4]
                                      'shouldBe' [5,2,1,7]
 it "e2" $
                                      'shouldBe' [5,2,1,3,7,4]
    trenza [5,1,7] [2..]
 it "e3" $
                                      'shouldBe' [2,5,3,1,4,7]
   trenza [2..] [5,1,7]
 it "e4" $
    take 8 (trenza [2,4..] [1,5..]) 'shouldBe' [2,1,4,5,6,9,8,13]
spec :: Spec
spec = do
 describe "def. 1" $ specG trenzal
 describe "def. 2" $ specG trenza2
 describe "def. 3" $ specG trenza3
 describe "def. 4" $ specG trenza4
 describe "def. 4" $ specG trenza5
-- La verificación es
     λ> verifica
     20 examples, 0 failures
-- Comprobación de equivalencia
- - -----
-- La propiedad es
prop_trenza :: [Int] -> [Int] -> Bool
prop trenza xs ys =
 all (== trenzal xs ys)
```

```
[trenza2 xs ys,
       trenza3 xs ys,
       trenza4 xs ys,
       trenza5 xs ys]
-- La comprobación es
      λ> quickCheck prop_trenza
      +++ OK, passed 100 tests.
-- Comparación de eficiencia
-- La comparación es
      \lambda> last (trenzal [1,1..] [1..4*10^6])
      4000000
      (2.33 secs, 1,472,494,952 bytes)
      \lambda> last (trenza2 [1,1..] [1..4*10^6])
      4000000
      (2.24 secs, 1,376,494,928 bytes)
      \lambda> last (trenza3 [1,1..] [1..4*10^6])
      4000000
      (1.33 secs, 1,888,495,048 bytes)
- -
     \lambda> last (trenza4 [1,1..] [1..4*10^6])
      4000000
      (0.76 secs, 1,696,494,968 bytes)
      \lambda> last (trenza5 [1,1..] [1..4*10^6])
     4000000
- -
      (0.76 secs, 1,696,495,064 bytes)
```

### Números triangulares con n cifras distintas

```
______
-- Los números triangulares se forman como sigue
         *
        * * * *
   1 3
-- La sucesión de los números triangulares se obtiene sumando los
-- números naturales. Así, los 5 primeros números triangulares son
-- 1 = 1
   3 = 1 + 2
6 = 1 + 2 + 3
-- 10 = 1 + 2 + 3 + 4
    15 = 1 + 2 + 3 + 4 + 5
-- Definir la función
    triangularesConCifras :: Int -> [Integer]
-- tal que (triangularesConCifras n) es la lista de los números
-- triangulares con n cifras distintas. Por ejemplo,
    take 6 (triangularesConCifras 1) == [1,3,6,55,66,666]
    take 6 (triangularesConCifras 2) == [10,15,21,28,36,45]
    take \ 6 \ (triangularesConCifras \ 3) == [105, 120, 136, 153, 190, 210]
    take 5 (triangularesConCifras 4) == [1035,1275,1326,1378,1485]
    take \ 2 \ (triangularesConCifras \ 10) == [1062489753, 1239845706]
{-# OPTIONS_GHC -fno-warn-unused-imports #-}
```

```
module Triangulares_con_cifras where
import Data.List (nub)
import Test.Hspec (Spec, describe, hspec, it, shouldBe)
import Test.QuickCheck
-- 1º solución
-- ========
triangularesConCifras1 :: Int -> [Integer]
triangularesConCifras1 n =
  [x \mid x \leftarrow triangulares1,
       nCifras x == n]
-- triangulares1 es la lista de los números triangulares. Por ejemplo,
      take 10 triangulares1 == [1,3,6,10,15,21,28,36,45,55]
triangulares1 :: [Integer]
triangulares1 = map triangular [1..]
triangular :: Integer -> Integer
triangular 1 = 1
triangular n = triangular (n-1) + n
-- (nCifras x) es el número de cifras distintas del número x. Por
-- ejemplo,
      nCifras 325275 == 4
nCifras :: Integer -> Int
nCifras = length . nub . show
-- 2ª solución
-- ========
triangularesConCifras2 :: Int -> [Integer]
triangularesConCifras2 n =
 [x \mid x \leftarrow triangulares2,
       nCifras x == n]
triangulares2 :: [Integer]
triangulares2 = [(n*(n+1)) 'div' 2 | n <- [1..]]
-- 3ª solución
-- =========
triangularesConCifras3 :: Int -> [Integer]
triangularesConCifras3 n =
```

```
[x \mid x \leftarrow triangulares3,
       nCifras x == n
triangulares3 :: [Integer]
triangulares3 = 1 : [x+y \mid (x,y) \leftarrow zip [2..] triangulares3]
-- 4ª solución
-- ========
triangularesConCifras4 :: Int -> [Integer]
triangularesConCifras4 n =
  [x \mid x \leftarrow triangulares4,
       nCifras x == n]
triangulares4 :: [Integer]
triangulares4 = 1 : zipWith (+) [2..] triangulares4
-- 5ª solución
-- =========
triangularesConCifras5 :: Int -> [Integer]
triangularesConCifras5 n =
  [x \mid x \leftarrow triangulares5,
       nCifras x == n
triangulares5 :: [Integer]
triangulares5 = scanl (+) 1 [2..]
-- Verificación
-- =========
verifica :: IO ()
verifica = hspec spec
specG :: (Int -> [Integer]) -> Spec
specG triangularesConCifras = do
  it "e1" $
    take 6 (triangularesConCifras 1) 'shouldBe' [1,3,6,55,66,666]
  it "e2" $
    take 6 (triangularesConCifras 2) 'shouldBe' [10,15,21,28,36,45]
  it "e3" $
    take 6 (triangularesConCifras 3) 'shouldBe' [105,120,136,153,190,210]
  it "e4" $
    take 5 (triangularesConCifras 4) 'shouldBe' [1035,1275,1326,1378,1485]
```

```
spec :: Spec
spec = do
 describe "def. 1" $ specG triangularesConCifras1
  describe "def. 2" $ specG triangularesConCifras2
  describe "def. 3" $ specG triangularesConCifras3
  describe "def. 4" $ specG triangularesConCifras4
  describe "def. 5" $ specG triangularesConCifras5
-- La verificación es
     λ> verifica
     20 examples, 0 failures
-- Comprobación de equivalencia
-- La 1º propiedad es
prop triangularesConCifras1 :: Bool
prop triangularesConCifras1 =
  [take 2 (triangularesConCifras1 n) \mid n <- [1..7]] ==
  [take 2 (triangularesConCifras2 n) | n <- [1..7]]</pre>
-- La comprobación es
     λ> prop triangularesConCifras1
     True
-- La 2ª propiedad es
prop triangularesConCifras2 :: Int -> Bool
prop triangularesConCifras2 n =
 all (== take 5 (triangularesConCifras2 n'))
      [take 5 (triangularesConCifras3 n'),
      take 5 (triangularesConCifras4 n'),
      take 5 (triangularesConCifras5 n')]
  where n' = 1 + n \pmod{9}
-- La comprobación es
     λ> quickCheck prop_triangularesConCifras
     +++ OK, passed 100 tests.
-- Comparación de eficiencia
- - -----
-- La comparación es
     λ> (triangularesConCifras1 3) !! 220
     5456556
- -
     (2.48 secs, 1,228,690,120 bytes)
```

```
λ> (triangularesConCifras2 3) !! 220
    5456556
     (0.01 secs, 4,667,288 bytes)
     λ> (triangularesConCifras2 3) !! 600
    500010500055
- -
     (1.76 secs, 1,659,299,872 bytes)
    λ> (triangularesConCifras3 3) !! 600
    500010500055
     (1.67 secs, 1,603,298,648 bytes)
    λ> (triangularesConCifras4 3) !! 600
    500010500055
    (1.20 secs, 1,507,298,248 bytes)
    \lambda> (triangularesConCifras5 3) !! 600
    500010500055
    (1.15 secs, 1,507,298,256 bytes)
-- § Referencias
.. .....
-- + M. Keith [On repdigit polygonal numbers](http://bit.ly/1hzZrDk).
-- + OEIS [A045914: Triangular numbers with all digits the
    same](https://oeis.org/A045914)
-- + OEIS [A213516: Triangular numbers having only 1 or 2 different
    digits in base 10](https://oeis.org/A213516).
-- + [Series of natural numbers which has all same
   digits](http://bit.ly/1hA0Sl4).
```

#### Enumeración de árboles binarios

```
-- Los árboles binarios se pueden representar mediante el tipo Arbol
-- definido por
  data Arbol a = H a
         | N (Arbol a) a (Arbol a)
-- deriving Show
-- Por ejemplo, el árbol
      "B"
         / \
     / \
"B" "A"
     / | / |
-- "A" "B" "C" "C"
-- se puede definir por
-- ejl :: Arbol String
     ej1 = N (N (H "A") "B" (H "B")) "B" (N (H "C") "A" (H "C"))
-- Definir la función
-- enumeraArbol :: Arbol t -> Arbol Int
-- tal que (enumeraArbol a) es el árbol obtenido numerando las hojas y
-- los nodos de a desde la hoja izquierda hasta la raíz. Por ejemplo,
     λ> enumeraArbol ej1
     N (N (H 0) 1 (H 2)) 3 (N (H 4) 5 (H 6))
-- Gráficamente,
          3
      / \
1 5
-- /\ /\
-- 0 2 4 6
```

```
{-# LANGUAGE DeriveFoldable #-}
{-# LANGUAGE DeriveTraversable #-}
{-# OPTIONS GHC -fno-warn-unused-imports #-}
module Enumera_arbol where
import Control.Monad.State (State, evalState, get, modify)
import Test.QuickCheck (Arbitrary, Gen, arbitrary, quickCheck, sized)
import Test.Hspec (Spec, describe, hspec, it, shouldBe)
data Arbol a = H a
             | N (Arbol a) a (Arbol a)
 deriving (Show, Eq, Foldable, Functor, Traversable)
ej1 :: Arbol String
eil = N (N (H "A") "B" (H "B")) "B" (N (H "C") "A" (H "C"))
-- 1ª solución
-- =========
enumeraArbol1 :: Arbol t -> Arbol Int
enumeraArbol1 a = fst (aux a 0)
 where
   aux :: Arbol a -> Int -> (Arbol Int,Int)
   aux (H) n = (H n, n+1)
   aux (N i _ d) n = (N i' n1 d', n2)
     where (i', n1) = aux i n
            (d', n2) = aux d (n1+1)
-- 2ª solución
-- =========
enumeraArbol2 :: Arbol t -> Arbol Int
enumeraArbol2 a = evalState (aux a) 0
 where
    aux :: Arbol t -> State Int (Arbol Int)
    aux (H ) = H <$> enumeraNodo
    aux (N i _d) = do
     i' <- aux i
     n <- enumeraNodo
     d' <- aux d
     return (N i' n d')
```

```
enumeraNodo :: State Int Int
enumeraNodo = do
 n <- get
 modify succ
 return n
-- 3ª solución
-- ========
enumeraArbol3 :: Arbol t -> Arbol Int
enumeraArbol3 a = evalState (aux a) 0
 where
   aux :: Arbol t -> State Int (Arbol Int)
   aux (H _) = H <$> enumeraNodo
   aux (N i d) = N < s aux i < s enumeraNodo < s aux d
-- 4ª solución
-- ========
enumeraArbol4 :: Arbol t -> Arbol Int
enumeraArbol4 a = evalState (traverse enumeraNodo4 a) 0
 where
   enumeraNodo4 :: t -> State Int Int
   enumeraNodo4 _ = do
     n <- get
     modify succ
     return n
-- Verificación
-- =========
verifica :: IO ()
verifica = hspec spec
specG :: (Arbol String -> Arbol Int) -> Spec
specG enumeraArbol = do
 it "e1" $
   enumeraArbol ej1
    'shouldBe' N (N (H 0) 1 (H 2)) 3 (N (H 4) 5 (H 6))
spec :: Spec
spec = do
 describe "def. 1" $ specG enumeraArbol1
 describe "def. 2" $ specG enumeraArbol2
 describe "def. 3" $ specG enumeraArbol3
```

```
describe "def. 4" $ specG enumeraArbol4
-- La verificación es
     λ> verifica
     4 examples, 0 failures
-- Comprobación de equivalencia
-- (arbolArbitrario n) genera un árbol aleatorio de orden n. Por
-- ejemplo,
     λ> generate (arbolArbitrario 3 :: Gen (Arbol Int))
     N (N (H 19) 0 (H (-27))) 21 (N (H 2) 17 (H 26))
arbolArbitrario :: Arbitrary a => Int -> Gen (Arbol a)
arbolArbitrario n | n <= 0 = H <$> arbitrary
                 | otherwise = N <$> subarbol <*> arbitrary <*> subarbol
 where subarbol = arbolArbitrario (n 'div' 2)
-- Arbol es una subclase de Arbitrary.
instance Arbitrary a => Arbitrary (Arbol a) where
 arbitrary = sized arbolArbitrario
-- La propiedad es
prop_enumeraArbol :: Arbol Int -> Bool
prop enumeraArbol a =
 all (== enumeraArbol1 a)
      [enumeraArbol2 a,
      enumeraArbol3 a,
      enumeraArbol4 al
-- La comprobación es
-- λ> quickCheck prop enumeraArbol
     +++ OK, passed 100 tests.
-- Comparación de eficiencia
-- (arbol n) es el árbol completo de profundidad n. Por ejemplo,
    λ> arbol 2
    N (N (H 0) 0 (H 0)) 0 (N (H 0) 0 (H 0))
arbol :: Int -> Arbol Int
arbol 0 = H 0
arbol n = N (arbol (n-1)) 0 (arbol (n-1))
-- (maximo a) es el máximo de los elementos de a. Por ejemplo,
```

```
maximo ej1 == "C"
maximo :: Ord a => Arbol a -> a
maximo (H x) = x
maximo (N i x d) = maximum [maximo i, x, maximo d]
-- La comparación es
      λ> maximo (enumeraArbol1 (arbol 19))
      1048574
      (1.22 secs, 755,475,496 bytes)
      λ> maximo (enumeraArbol2 (arbol 19))
      1048574
      (2.21 secs, 1,644,666,792 bytes)
     λ> maximo (enumeraArbol3 (arbol 19))
      1048574
      (2.44 secs, 1,799,855,984 bytes)
      λ> maximo (enumeraArbol4 (arbol 19))
      1048574
- -
      (2.89 secs, 1,753,719,616 bytes)
- -
```

#### Algún vecino menor

```
-- Las matrices puede representarse mediante tablas cuyos índices son
-- pares de números naturales. Su tipo se define por
      type Matriz = Array (Int, Int) Int
-- Por ejemplo, la matriz
-- |9 4 6 5|
    |8 1 7 3|
-- |4 2 5 4|
-- se define por
-- ej :: Matriz
     ej = listArray ((1,1),(3,4)) [9,4,6,5,8,1,7,3,4,2,5,4]
-- Los vecinos de un elemento son los que están a un paso en la misma
-- fila, columna o diagonal. Por ejemplo, en la matriz anterior, el 1
-- tiene 8 vecinos (el 9, 4, 6, 8, 7, 4, 2 y 5) pero el 9 sólo tiene 3
-- vecinos (el 4, 8 y 1).
-- Definir la función
     algunoMenor :: Matriz -> [Int]
-- tal que (algunoMenor p) es la lista de los elementos de p que tienen
-- algún vecino menor que él. Por ejemplo,
    algunoMenor\ ej == [9,4,6,5,8,7,4,2,5,4]
-- pues sólo el 1 y el 3 no tienen ningún vecino menor en la matriz.
{-# OPTIONS GHC -fno-warn-unused-imports #-}
module Algun_vecino_menor where
import Data.Array (Array, (!), bounds, indices, inRange, listArray)
import Test.Hspec (Spec, describe, hspec, it, shouldBe)
import Test.QuickCheck (Arbitrary, Gen, arbitrary, chooseInt, quickCheck,
```

vectorOf)

```
type Matriz = Array (Int,Int) Int
ej :: Matriz
ej = listArray ((1,1),(3,4)) [9,4,6,5,8,1,7,3,4,2,5,4]
type Pos = (Int,Int)
-- 1ª solución
- - =========
algunoMenor1 :: Matriz -> [Int]
algunoMenor1 a =
  [a!p|p \leftarrow indices a,
        any (< a!p) (vecinos1 a p)]</pre>
-- (vecinos q p) es la lista de los vecinos en la matriz a de la
-- posición p. Por ejemplo,
      vecinos1 \ ej \ (2,2) == [9,4,6,8,7,4,2,5]
      vecinos1 \ ej \ (1,1) == [4,8,1]
vecinos1 :: Matriz -> Pos -> [Int]
vecinos1 a p =
  [a!p' | p' <- posicionesVecinos1 a p]</pre>
-- (posicionesVecinos a p) es la lista de las posiciones de los
-- vecino de p en la matriz a. Por ejemplo,
      \lambda> posicionesVecinos1 3 3 (2,2)
      [(1,1),(1,2),(1,3),(2,1),(2,3),(3,1),(3,2),(3,3)]
      \lambda> posicionesVecinos1 3 3 (1,1)
      [(1,2),(2,1),(2,2)]
posicionesVecinos1 :: Matriz -> Pos -> [Pos]
posicionesVecinos1 a (i,j) =
  [(i+di,j+dj) \mid (di,dj) \leftarrow [(-1,-1),(-1,0),(-1,1),
                              (0,-1), (0,1),
                              (1,-1),(1,0),(1,1)],
                  inRange (bounds a) (i+di,j+dj)]
-- 2ª solución
-- =========
algunoMenor2 :: Matriz -> [Int]
algunoMenor2 a =
  [a!p | p \leftarrow indices a,
         any (<a!p) (vecinos2 p)]
```

```
where
    vecinos2 p =
      [a!p' | p' <- posicionesVecinos2 p]
    posicionesVecinos2 (i,j) =
      [(i+di,j+dj) \mid (di,dj) \leftarrow [(-1,-1),(-1,0),(-1,1),
                                     (0,-1),
                                                (0,1),
                                     (1,-1),(1,0),(1,1)],
                       inRange (bounds a) (i+di,j+dj)]
-- 3ª solución
-- =========
algunoMenor3 :: Matriz -> [Int]
algunoMenor3 a =
  [a!p \mid p \leftarrow indices a,
          any (<a!p) (vecinos3 p)]</pre>
  where
    vecinos3 p =
      [a!p' | p' <- posicionesVecinos3 p]</pre>
    posicionesVecinos3 (i,j) =
      [(i',j') \mid i' \leftarrow [i-1..i+1],
                   j' \leftarrow [j-1..j+1],
                   (i',j') /= (i,j),
                   inRange (bounds a) (i',j')]
-- 4ª solución
-- =========
algunoMenor4 :: Matriz -> [Int]
algunoMenor4 a =
  [a!p | p \leftarrow indices a,
          any (<a!p) (vecinos4 p)]
  where
    vecinos4 p =
      [a!p' | p' <- posicionesVecinos4 p]</pre>
    posicionesVecinos4 (i,j) =
      [(i',j') \mid i' \leftarrow [\max 1 (i-1)..\min m (i+1)],
                   j' \leftarrow [\max 1 (j-1)..\min n (j+1)],
                   (i',j') /= (i,j)
      where (\_,(m,n)) = bounds a
-- 5ª solución
-- ========
```

```
algunoMenor5 :: Matriz -> [Int]
algunoMenor5 a =
  [a!p | p \leftarrow indices a,
         any (<a!p) (vecinos5 p)]
 where
    vecinos5 p =
      [a!p' | p' <- posicionesVecinos5 p]</pre>
   posicionesVecinos5 (i,j) =
      [(i-1,j-1) \mid i > 1, j > 1] ++
      [(i-1,j) | i > 1]
      [(i-1,j+1) \mid i > 1, j < n] ++
      [(i,j-1) | j > 1]
      [(i,j+1) | j < n]
      [(i+1,j-1) \mid i < m, j > 1] ++
      [(i+1,j) | i < m]
      [(i+1,j+1) | i < m, j < n]
      where (\_,(m,n)) = bounds a
-- Verificación
-- =========
verifica :: IO ()
verifica = hspec spec
specG :: (Matriz -> [Int]) -> Spec
specG algunoMenor = do
 it "e1" $
    algunoMenor ej 'shouldBe' [9,4,6,5,8,7,4,2,5,4]
spec :: Spec
spec = do
 describe "def. 1" $ specG algunoMenor1
 describe "def. 2" $ specG algunoMenor2
 describe "def. 3" $ specG algunoMenor3
 describe "def. 4" $ specG algunoMenor4
 describe "def. 5" $ specG algunoMenor5
-- La verificación es
     λ> verifica
     5 examples, 0 failures
-- Comprobación de equivalencia
newtype Matriz2 = M Matriz
```

#### deriving Show

```
-- Generador de matrices arbitrarias. Por ejemplo,
      λ> generate matrizArbitraria
      M (array ((1,1),(3,4))
               [((1,1),18),((1,2),6),((1,3),-23),((1,4),-13),
                ((2,1),-2),((2,2),22),((2,3),-25),((2,4),-5),
                ((3,1),2), ((3,2),16), ((3,3),-15), ((3,4),7)])
matrizArbitraria :: Gen Matriz2
matrizArbitraria = do
 m <- chooseInt (1,10)</pre>
 n <- chooseInt (1,10)
 xs <- vectorOf (m*n) arbitrary</pre>
  return (M (listArray ((1,1),(m,n)) xs))
-- Matriz es una subclase de Arbitrary.
instance Arbitrary Matriz2 where
  arbitrary = matrizArbitraria
-- La propiedad es
prop algunoMenor :: Matriz2 -> Bool
prop algunoMenor (M p) =
  all (== algunoMenor1 p)
      [algunoMenor2 p,
       algunoMenor3 p,
       algunoMenor4 p,
       algunoMenor5 p]
-- La comprobación es
      λ> quickCheck prop_algunoMenor
      +++ OK, passed 100 tests.
-- Comparación de eficiencia
-- La comparación es
      \lambda> maximum (algunoMenor1 (listArray ((1,1),(600,800)) [0..]))
      479999
      (2.20 secs, 1,350,075,240 bytes)
- -
      \lambda> maximum (algunoMenor2 (listArray ((1,1),(600,800)) [0..]))
      479999
      (2.24 secs, 1,373,139,968 bytes)
      \lambda> maximum (algunoMenor3 (listArray ((1,1),(600,800)) [0..]))
- -
      (2.08 secs, 1,200,734,112 bytes)
```

```
-- λ> maximum (algunoMenor4 (listArray ((1,1),(600,800)) [0..]))

-- 479999

-- (2.76 secs, 1,287,653,136 bytes)

-- λ> maximum (algunoMenor5 (listArray ((1,1),(600,800)) [0..]))

-- 479999

-- (1.67 secs, 953,937,600 bytes)
```

#### Reiteración de una función

```
-- Definir la función
    reiteracion :: (a -> a) -> Int -> a -> a
-- tal que (reiteracion f n x) es el resultado de aplicar n veces la
-- función f a x. Por ejemplo,
    reiteracion (+1) 10 5 == 15
    reiteracion (+5) 10 0 == 50
    reiteracion (*2) 4 1 == 16
    reiteracion (5:) 4 [] == [5,5,5,5]
{-# OPTIONS_GHC -fno-warn-unused-imports #-}
module Reiteracion_de_funciones where
import Test.Hspec (Spec, describe, hspec, it, shouldBe)
import Test.QuickCheck (Fun (...), Positive (...), quickCheck)
-- 1ª solución
-- ========
reiteracion1 :: (a -> a) -> Int -> a -> a
reiteracion1 0 x = x
reiteracion1 f n x = f (reiteracion1 f (n-1) x)
-- 2ª solución
-- =========
reiteracion2 :: (a -> a) -> Int -> a -> a
reiteracion2 0 = id
reiteracion2 f n = f . reiteracion2 f (n-1)
```

```
-- 3ª solución
-- ========
reiteracion3 :: (a -> a) -> Int -> a -> a
reiteracion3 0 = id
reiteracion3 f n
  | even n = reiteracion3 (f . f) (n 'div' 2)
  otherwise = f . reiteracion3 (f . f) (n 'div' 2)
-- 4ª solución
-- ========
reiteracion4 :: (a -> a) -> Int -> a -> a
reiteracion4 f n x = reiteraciones f x !! n
reiteraciones :: (a -> a) -> a -> [a]
reiteraciones f x = x: reiteraciones f (f x)
-- 5ª solución
-- ========
reiteracion5 :: (a -> a) -> Int -> a -> a
reiteracion5 f n x = iterate f x !! n
-- 6ª solución
-- =========
-- Se puede eliminar los argumentos de la definición anterior como sigue:
     reiteracion4 f n x = iterate f x !! n
     reiteracion4 f n x = ((!!) (iterate f x)) n
     reiteracion4 f n x = (((!!) . (iterate f)) x) n
     reiteracion4 f n x = ((!!) . (iterate f)) x n
     reiteracion4 f n x = flip((!!) . (iterate f)) n x
     reiteracion4 f = flip ((!!) . (iterate f))
     reiteracion4 f = flip(((!!) .) (iterate f))
     reiteracion4 f = flip(((!!) .) . iterate) f
     reiteracion4 f = (flip . ((!!) .) . iterate) f
     reiteracion4 = flip . ((!!) .) . iterate
reiteracion6 :: (a -> a) -> Int -> a -> a
reiteracion6 = flip . ((!!) .) . iterate
-- Verificación
-- =========
```

```
verifica :: IO ()
verifica = hspec spec
specG :: ((Int -> Int) -> Int -> Int -> Int) -> Spec
specG reiteracion = do
 it "e1" $
    reiteracion (+1) 10 5 'shouldBe'
 it "e2" $
   reiteracion (+5) 10 0 'shouldBe'
                                      50
 it "e3" $
   reiteracion (*2) 4 1 'shouldBe'
                                     16
spec :: Spec
spec = do
 describe "def. 1" $ specG reiteracion1
 describe "def. 2" $ specG reiteracion2
 describe "def. 3" $ specG reiteracion3
 describe "def. 4" $ specG reiteracion4
 describe "def. 5" $ specG reiteracion5
 describe "def. 6" $ specG reiteracion6
-- La verificación es
    λ> verifica
     18 examples, 0 failures
-- Comprobación de equivalencia
- - -----
-- La propiedad es
prop_reiteracion :: Fun Int Int -> Positive Int -> Int -> Bool
prop_reiteracion (Fun _ f) (Positive n) x =
 all (== reiteracion1 f n x)
     [reiteracion2 f n x,
      reiteracion3 f n x,
      reiteracion4 f n x,
      reiteracion5 f n x,
      reiteracion6 f n xl
-- La comprobación es
     λ> quickCheck prop_reiteracion
     +++ OK, passed 100 tests.
-- Comparación de eficiencia
- - -----
```

- -- La comparación es
  -- λ> reiteracion1 (+1) (10^7) 0
  -- 10000000
  -- (5.09 secs, 2,505,392,792 bytes)
  -- λ> reiteracion2 (+1) (10^7) 0
  -- 10000000
  -- (5.45 secs, 2,896,899,728 bytes)
  -- λ> reiteracion3 (+1) (10^7) 0
  -- 10000000
  -- (2.14 secs, 816,909,416 bytes)
- -- λ> reiteracion4 (+1) (10^7) 0 -- 10000000
- -- (4.24 secs, 1,696,899,816 bytes) -- λ> reiteracion5 (+1) (10^7) 0 -- 10000000
- -- (2.53 secs, 1,376,899,800 bytes) -- λ> reiteracion6 (+1) (10^7) 0 -- 10000000
- -- (2.34 secs, 1,376,899,984 bytes)

## Pim, Pam, Pum y divisibilidad

```
-- Definir la función
     sonido :: Int -> String
-- tal que (sonido n) escribe "Pim" si n es divisible por 3, además
-- escribe "Pam" si n es divisible por 5 y también escribe "Pum" si n es
-- divisible por 7. Por ejemplo,
    sonido 3 == "Pim"
    sonido 5 == "Pam"
    sonido 7 == "Pum"
-- sonido 8 == ""
-- sonido 9 == "Pim"
    sonido 15 == "PimPam"
-- sonido 21 == "PimPum"
    sonido 35 == "PamPum"
    sonido 105 == "PimPamPum"
module PimPamPum where
import Test.Hspec (Spec, describe, hspec, it, shouldBe)
import Test.QuickCheck
-- 1ª solución
- - =========
sonidol :: Int -> String
sonidol x = concat [z | (n,z) <- zs, n == 0]
 where xs = [rem x 3, rem x 5, rem x 7]
       zs = zip xs ["Pim","Pam","Pum"]
-- 2ª solución
-- ========
```

```
sonido2 :: Int -> String
sonido2 n = concat (["Pim" | rem n 3 == 0] ++
                    ["Pam" \mid rem n 5 == 0] ++
                    ["Pum" | rem n 7 == 0])
-- 3ª solución
-- ========
sonido3 :: Int -> String
sonido3 n = f 3 "Pim" ++ f 5 "Pam" ++ f 7 "Pum"
 where f x c = if rem n x == 0
                then c
                else ""
-- 4ª solución
-- =========
sonido4 :: Int -> String
sonido4 n =
  concat [s | (s,d) <- zip ["Pim","Pam","Pum"] [3,5,7],</pre>
              rem n d == 0]
-- Verificación
-- =========
verifica :: IO ()
verifica = hspec spec
specG :: (Int -> String) -> Spec
specG sonido = do
 it "e1" $
   sonido 3 'shouldBe'
                           "Pim"
 it "e2" $
   sonido 5 'shouldBe'
                            "Pam"
 it "e3" $
   sonido 7 'shouldBe'
                            "Pum"
 it "e4" $
           8 'shouldBe'
   sonido
 it "e5" $
   sonido 9 'shouldBe'
                            "Pim"
 it "e6" $
   sonido 15 'shouldBe'
                            "PimPam"
  it "e7" $
   sonido 21 'shouldBe'
                            "PimPum"
```

```
it "e8" $
   sonido 35 'shouldBe'
                          "PamPum"
 it "e9" $
   sonido 105 'shouldBe' "PimPamPum"
spec :: Spec
spec = do
 describe "def. 1" $ specG sonido1
 describe "def. 2" $ specG sonido2
 describe "def. 3" $ specG sonido3
 describe "def. 4" $ specG sonido4
-- La verificación es
    λ> verifica
     36 examples, 0 failures
-- Comprobación de equivalencia
-- La propiedad es
prop sonido :: Positive Int -> Bool
prop sonido (Positive n) =
 all (== sonido1 n)
     [sonido2 n,
      sonido3 n,
      sonido4 n]
-- La comprobación es
-- λ> quickCheck prop_sonido
     +++ OK, passed 100 tests.
```

## Código de las alergias

```
-- Para la determinación de las alergia se utiliza los siguientes
-- códigos para los alérgenos:
     Huevos .....
     Cacahuetes ....
    Mariscos ..... 4
    Fresas ..... 8
    Tomates ..... 16
     Chocolate .... 32
     Polen ..... 64
     Gatos ..... 128
-- Así, si Juan es alérgico a los cacahuetes y al chocolate, su
-- puntuación es 34 (es decir, 2+32).
-- Los alérgenos se representan mediante el siguiente tipo de dato
    data Alergeno = Huevos
                  | Cacahuetes
                  | Mariscos
                  | Fresas
                  | Tomates
                  | Chocolate
                  | Polen
                  | Gatos
      deriving (Enum, Eq, Show, Bounded)
-- Definir la función
     alergias :: Int -> [Alergeno]
-- tal que (alergias n) es la lista de alergias correspondiente a una
-- puntuación n. Por ejemplo,
    λ> alergias 1
    [Huevos]
  λ> alergias 2
```

```
[Cacahuetes]
     λ> alergias 3
     [Huevos, Cacahuetes]
     λ> alergias 5
    [Huevos,Mariscos]
    λ> alergias 255
      [Huevos, Cacahuetes, Mariscos, Fresas, Tomates, Chocolate, Polen, Gatos]
module Alergias where
import Data.List (subsequences)
import Test.Hspec (Spec, describe, hspec, it, shouldBe)
import Test.QuickCheck
data Alergeno =
    Huevos
  | Cacahuetes
  ∣ Mariscos
  | Fresas
  | Tomates
  | Chocolate
  | Polen
  | Gatos
 deriving (Enum, Eq, Show, Bounded)
-- 1ª solución
-- =========
alergias1 :: Int -> [Alergeno]
alergias1 n =
  [a | (a,c) <- zip alergenos codigos, c 'elem' descomposicion n]</pre>
-- codigos es la lista de los códigos de los alergenos.
codigos :: [Int]
codigos = [2^x | x < - [0..7]]
-- (descomposicion n) es la descomposición de n como sumas de potencias
-- de 2. Por ejemplo,
-- descomposicion 3
                         == [1,2]
     descomposicion 5 == [1,4]
- -
     descomposicion 248 == [8,16,32,64,128]
      descomposicion 255 == [1,2,4,8,16,32,64,128]
descomposicion :: Int -> [Int]
descomposicion n =
```

```
head [xs | xs <- subsequences codigos, sum xs == n]
-- 2ª solución
-- =========
alergias2 :: Int -> [Alergeno]
alergias2 = map toEnum . codigosAlergias
-- (codigosAlergias n) es la lista de códigos de alergias
-- correspondiente a una puntuación n. Por ejemplo,
     codigosAlergias 1 == [0]
      codigosAlergias 2 == [1]
- -
     codigosAlergias 3 == [0,1]
     codigosAlergias 4 == [2]
     codigosAlergias 5 == [0,2]
      codigosAlergias 6 == [1,2]
codigosAlergias :: Int -> [Int]
codigosAlergias = aux [0..7]
 where aux []
                                 = []
        aux (x:xs) n \mid odd n = x : aux xs (n 'div' 2)
                     | otherwise = aux xs (n 'div' 2)
-- 3ª solución
alergias3 :: Int -> [Alergeno]
alergias3 = map toEnum . codigosAlergias3
codigosAlergias3 :: Int -> [Int]
codigosAlergias3 n =
  [x \mid (x,y) \leftarrow zip [0..7] (int2bin n), y == 1]
-- (int2bin n) es la representación binaria del número n. Por ejemplo,
     int2bin 10 == [0,1,0,1]
-- ya que 10 = 0*1 + 1*2 + 0*4 + 1*8
int2bin :: Int -> [Int]
int2bin n | n < 2
                     = [n]
          | otherwise = n 'rem' 2 : int2bin (n 'div' 2)
-- 4ª solución
-- =========
alergias4 :: Int -> [Alergeno]
alergias4 = map toEnum . codigosAlergias4
```

```
codigosAlergias4 :: Int -> [Int]
codigosAlergias4 n =
 map fst (filter ((== 1) . snd) (zip [0..7] (int2bin n)))
-- 5ª solución
-- =========
alergias5 :: Int -> [Alergeno]
alergias5 = map (toEnum . fst)
          . filter ((1 ==) . snd)
          . zip [0..7]
          . int2bin
-- 6ª solución
-- ========
alergias6 :: Int -> [Alergeno]
alergias6 = aux alergenos
 where aux []
                                 = []
        aux (x:xs) n | odd n = x : aux xs (n 'div' 2)
                     | otherwise = aux xs (n 'div' 2)
-- alergenos es la lista de los alergenos. Por ejemplo.
      take 3 alergenos == [Huevos, Cacahuetes, Mariscos]
alergenos :: [Alergeno]
alergenos = [minBound..maxBound]
-- Verificación
-- =========
verifica :: IO ()
verifica = hspec spec
specG :: (Int -> [Alergeno]) -> Spec
specG alergias = do
 it "e1" $
   alergias 1
    'shouldBe' [Huevos]
  it "e2" $
   alergias 2
    'shouldBe' [Cacahuetes]
  it "e3" $
   alergias 3
    'shouldBe' [Huevos, Cacahuetes]
  it "e4" $
```

```
alergias 5
    'shouldBe' [Huevos, Mariscos]
  it "e5" $
   alergias 255
    'shouldBe' [Huevos, Cacahuetes, Mariscos, Fresas, Tomates, Chocolate, Polen, Gatos]
spec :: Spec
spec = do
 describe "def. 1" $ specG alergias1
 describe "def. 2" $ specG alergias2
 describe "def. 3" $ specG alergias3
  describe "def. 4" $ specG alergias4
 describe "def. 5" $ specG alergias5
-- La verificación es
     λ> verifica
     25 examples, 0 failures
-- Comprobación de equivalencia
-- La propiedad es
prop alergias :: Property
prop_alergias =
  forAll (arbitrary 'suchThat' esValido) $ \n ->
  all (== alergias1 n)
      [alergias2 n,
      alergias3 n,
      alergias4 n,
      alergias5 n,
       alergias6 n]
  where esValido x = 1 \le x \&\& x \le 255
-- La comprobación es
     λ> quickCheck prop alergias
     +++ OK, passed 100 tests.
-- Comparación de eficiencia
-- La comparación es
    \lambda> last (map alergias1 [1..255])
    [Huevos, Cacahuetes, Mariscos, Fresas, Tomates, Chocolate, Polen, Gatos]
     (0.02 secs, 1,657,912 bytes)
- -
     \lambda> last (map alergias2 [1..255])
```

- -- [Huevos, Cacahuetes, Mariscos, Fresas, Tomates, Chocolate, Polen, Gatos]
- -- (0.01 secs, 597,080 bytes)
- --  $\lambda$ > last (map alergias3 [1..255])
- -- [Huevos, Cacahuetes, Mariscos, Fresas, Tomates, Chocolate, Polen, Gatos]
- -- (0.01 secs, 597,640 bytes)
- -- λ> last (map alergias4 [1..255])
- -- [Huevos, Cacahuetes, Mariscos, Fresas, Tomates, Chocolate, Polen, Gatos]
- -- (0.01 secs, 598,152 bytes)
- -- λ> last (map alergias5 [1..255])
- -- [Huevos, Cacahuetes, Mariscos, Fresas, Tomates, Chocolate, Polen, Gatos]
- -- (0.01 secs, 596,888 bytes)

#### Índices de valores verdaderos

```
-- Definir la función
    indicesVerdaderos :: [Int] -> [Bool]
-- tal que (indicesVerdaderos xs) es la lista infinita de booleanos tal
-- que sólo son verdaderos los elementos cuyos índices pertenecen a la
-- lista estrictamente creciente xs. Por ejemplo,
    λ> take 6 (indicesVerdaderos [1,4])
    [False, True, False, False, True, False]
     \lambda> take 6 (indicesVerdaderos [0,2..])
    [True, False, True, False, True, False]
    λ> take 3 (indicesVerdaderos [])
    [False, False, False]
    λ> take 6 (indicesVerdaderos [1..])
    [False, True, True, True, True, True]
    \lambda> last (take (8*10^7) (indicesVerdaderos [0,5..]))
    False
{-# OPTIONS GHC -fno-warn-incomplete-patterns #-}
module Indices_verdaderos where
import Data.List.Ordered (member)
import Test.Hspec (Spec, describe, hspec, it, shouldBe)
import Test.QuickCheck
-- 1º solución
- - =========
indicesVerdaderos1 :: [Int] -> [Bool]
indicesVerdaderos1 [] = repeat False
indicesVerdaderos1 (x:ys) =
```

```
replicate x False ++ [True] ++ indicesVerdaderos1 [y-x-1 | y <- ys]
-- 2ª solución
-- ========
indicesVerdaderos2 :: [Int] -> [Bool]
indicesVerdaderos2 = aux 0
  where aux []
                   = repeat False
        aux n (x:xs) \mid x == n = True : aux (n+1) xs
                     | otherwise = False : aux (n+1) (x:xs)
-- 3ª solución
-- =========
indicesVerdaderos3 :: [Int] -> [Bool]
indicesVerdaderos3 = aux [0..]
 where aux _
                                     = repeat False
                  []
        aux (i:is) (x:xs) | i == x = True : aux is xs
                          | otherwise = False : aux is (x:xs)
-- 4ª solución
-- =========
indicesVerdaderos4 :: [Int] -> [Bool]
indicesVerdaderos4 xs = [pertenece x xs \mid x <- [0..]]
-- (pertenece x ys) se verifica si x pertenece a la lista estrictamente
-- creciente (posiblemente infinita) ys. Por ejemplo,
    pertenece 9 [1,3..] == True
     pertenece 6 [1,3..] == False
pertenece :: Int -> [Int] -> Bool
pertenece x ys = x 'elem' takeWhile (<=x) ys</pre>
-- 5ª solución
-- =========
indicesVerdaderos5 :: [Int] -> [Bool]
indicesVerdaderos5 xs = map ('pertenece2' xs) [0..]
pertenece2 :: Int -> [Int] -> Bool
pertenece2 x = aux
 where aux [] = False
        aux (y:ys) = case compare x y of
                      LT -> False
                       EQ -> True
```

```
GT -> aux ys
-- 6ª solución
- - =========
indicesVerdaderos6 :: [Int] -> [Bool]
indices Verdaderos6 xs = map ('member' xs) [0..]
-- Verificación
-- =========
verifica :: IO ()
verifica = hspec spec
specG :: ([Int] -> [Bool]) -> Spec
specG indicesVerdaderos = do
 it "e1" $
   take 6 (indicesVerdaderos [1,4])
    'shouldBe' [False,True,False,False,True,False]
 it "e2" $
   take 6 (indicesVerdaderos [0,2..])
    'shouldBe' [True,False,True,False]
 it "e3" $
   take 3 (indicesVerdaderos [])
    'shouldBe' [False,False,False]
 it "e4" $
   take 6 (indicesVerdaderos [1..])
    'shouldBe' [False,True,True,True,True]
spec :: Spec
spec = do
 describe "def. 1" $ specG indicesVerdaderos1
 describe "def. 2" $ specG indicesVerdaderos2
 describe "def. 3" $ specG indicesVerdaderos3
 describe "def. 4" $ specG indicesVerdaderos4
 describe "def. 5" $ specG indicesVerdaderos5
 describe "def. 6" $ specG indicesVerdaderos6
-- La verificación es
    λ> verifica
     24 examples, 0 failures
-- Comprobación de equivalencia
- - -----
```

```
-- ListaCreciente es un tipo de dato para generar lista de enteros
-- crecientes arbitrarias.
newtype ListaCreciente = LC [Int]
 deriving Show
-- listaCrecienteArbitraria es un generador de lista de enteros
-- crecientes arbitrarias. Por ejemplo,
      λ> sample listaCrecienteArbitraria
      LC []
     LC [2,5]
     LC [4,8]
     LC [6,13]
     LC [7,15,20,28,33]
     LC [11, 15, 20, 29, 35, 40]
     LC [5,17,25,36,42,50,52,64]
     LC [9,16,31,33,46,59,74,83,85,89,104,113,118]
     LC [9,22,29,35,37,49,53,62,68,77,83,100]
- -
      LC [1
      LC [3,22,25,34,36,51,72,75,89]
listaCrecienteArbitraria :: Gen ListaCreciente
listaCrecienteArbitraria =
  LC . listaCreciente <$> arbitrary
-- (listaCreciente xs) es la lista creciente correspondiente a xs. Por ejemplo,
      listaCreciente [-1,3,-4,3,0] == [2,6,11,15,16]
listaCreciente :: [Int] -> [Int]
listaCreciente xs =
  scanl1 (+) (map (succ . abs) xs)
-- ListaCreciente está contenida en Arbitrary
instance Arbitrary ListaCreciente where
 arbitrary = listaCrecienteArbitraria
-- La propiedad es
prop indicesVerdaderos :: ListaCreciente -> Bool
prop indicesVerdaderos (LC xs) =
  all (== take n (indicesVerdaderos1 xs))
      [take n (f xs) | f <-[indicesVerdaderos2,</pre>
                            indicesVerdaderos3,
                            indicesVerdaderos4,
                            indicesVerdaderos5,
                            indicesVerdaderos6]]
 where n = length xs
-- La comprobación es
```

```
λ> quickCheck prop_indicesVerdaderos
      +++ OK, passed 100 tests.
-- Comparación de eficiencia
-- -----
-- La comparación es
      \lambda> last (take (2*10^4) (indicesVerdaderos1 [0,5..]))
      False
      (2.69 secs, 2,611,031,544 bytes)
      \lambda> last (take (2*10^4) (indicesVerdaderos2 [0,5..]))
      False
      (0.03 secs, 10,228,880 bytes)
      \lambda> last (take (4*10^6) (indicesVerdaderos2 [0,5..]))
- -
      False
      (2.37 secs, 1,946,100,856 bytes)
- -
      \lambda> last (take (4*10^6) (indicesVerdaderos3 [0,5..]))
      False
      (1.54 secs, 1,434,100,984 bytes)
      \lambda> last (take (6*10^6) (indicesVerdaderos3 [0,5..]))
_ _
      False
      (2.30 secs, 2,150,900,984 bytes)
      \lambda> last (take (6*10^6) (indicesVerdaderos4 [0,5..]))
      False
      (1.55 secs, 1,651,701,184 bytes)
      \lambda> last (take (6*10^6) (indicesVerdaderos5 [0,5..]))
      False
      (0.58 secs, 1,584,514,304 bytes)
- -
      \lambda> last (take (3*10^7) (indicesVerdaderos5 [0,5..]))
      False
      (2.74 secs, 7,920,514,360 bytes)
- -
- -
      \lambda> last (take (3*10^7) (indicesVerdaderos6 [0,5..]))
      False
      (0.82 secs, 6,960,514,136 bytes)
- -
      \lambda> last (take (2*10^4) (indicesVerdaderos1 [0,5..]))
      False
      (2.69 secs, 2,611,031,544 bytes)
      \lambda> last (take (2*10^4) (indicesVerdaderos6 [0,5..]))
      False
      (0.01 secs, 5,154,040 bytes)
```

#### **Descomposiciones triangulares**

```
-- Los números triangulares se forman como sigue
                 * * *
          3
-- La sucesión de los números triangulares se obtiene sumando los
-- números naturales. Así, los 5 primeros números triangulares son
      1 = 1
      3 = 1 + 2
     6 = 1 + 2 + 3
     10 = 1 + 2 + 3 + 4
    15 = 1 + 2 + 3 + 4 + 5
-- Definir la función
      descomposicionesTriangulares :: Int -> [(Int, Int, Int)]
-- tal que (descomposicionesTriangulares n) es la lista de las
-- ternas correspondientes a las descomposiciones de n en tres sumandos,
-- como máximo, formados por números triangulares. Por ejemplo,
     \lambda> descomposicionesTriangulares 4
     IJ
     \lambda> descomposicionesTriangulares 5
     [(1,1,3)]
     λ> descomposicionesTriangulares 12
    [(1,1,10),(3,3,6)]
     λ> descomposicionesTriangulares 30
     [(1,1,28),(3,6,21),(10,10,10)]
     λ> descomposicionesTriangulares 61
     [(1,15,45),(3,3,55),(6,10,45),(10,15,36)]
     λ> descomposicionesTriangulares 52
```

```
[(1,6,45),(1,15,36),(3,21,28),(6,10,36),(10,21,21)]
      λ> descomposicionesTriangulares 82
      [(1,3,78),(1,15,66),(1,36,45),(6,10,66),(6,21,55),(10,36,36)]
      \lambda> length (descomposicionesTriangulares (5*10^6))
      390
module Descomposiciones_triangulares where
import Data.Set (fromList, member)
import Test.Hspec (Spec, describe, hspec, it, shouldBe)
import Test.QuickCheck
-- 1ª solución
- - =========
descomposicionesTriangulares1 :: Int -> [(Int, Int, Int)]
descomposicionesTriangulares1 n =
  [(x,y,z) \mid x \leftarrow xs,
             y <- xs,
             z <- xs,
             x \ll y \& y \ll z,
             x + y + z == n
  where xs = takeWhile (<=n) triangulares</pre>
-- triangulares es la lista de los números triangulares. Por ejemplo,
      take 9 triangulares == [1,3,6,10,15,21,28,36,45]
triangulares :: [Int]
triangulares = scanl(+) 1 [2..]
-- 2ª solución
-- ========
descomposicionesTriangulares2 :: Int -> [(Int, Int, Int)]
descomposicionesTriangulares2 n =
  [(x,y,z) \mid x \leftarrow xs,
             y <- xs,
             x \ll y,
             z <- xs,
             y \ll z,
             x + y + z == n
  where xs = takeWhile (<=n) triangulares</pre>
-- 3ª solución
-- =========
```

```
descomposicionesTriangulares3 :: Int -> [(Int, Int, Int)]
descomposicionesTriangulares3 n =
  [(x,y,z) \mid x \leftarrow xs,
             y <- xs,
             x \ll y,
             let z = n - x - y,
             y \ll z,
              z 'elem' xs]
  where xs = takeWhile (<=n) triangulares</pre>
-- 4ª solución
-- =========
descomposicionesTriangulares4 :: Int -> [(Int, Int, Int)]
descomposicionesTriangulares4 n =
  [(x,y,n-x-y) \mid x < -xs,
                  y <- dropWhile (<x) xs,
                  let z = n - x - y,
                  y \ll z,
                  z 'elem' xs]
  where xs = takeWhile (<=n) triangulares</pre>
-- 5ª solución
-- ========
descomposicionesTriangulares5 :: Int -> [(Int, Int, Int)]
descomposicionesTriangulares5 n =
  [(x,y,z) \mid x \leftarrow xs,
             y <- dropWhile (<x) xs,
             let z = n - x - y,
             y \ll z,
              z 'member' ys]
  where
    xs = takeWhile (<=n) triangulares</pre>
    ys = fromList xs
-- Verificación
-- =========
verifica :: IO ()
verifica = hspec spec
specG :: (Int -> [(Int, Int, Int)]) -> Spec
specG descomposicionesTriangulares = do
```

```
it "e1" $
    descomposicionesTriangulares 4 'shouldBe'
  it "e2" $
    descomposicionesTriangulares 5 'shouldBe'
      [(1,1,3)]
  it "e3" $
    descomposicionesTriangulares 12 'shouldBe'
      [(1,1,10),(3,3,6)]
  it "e4" $
    descomposicionesTriangulares 30 'shouldBe'
      [(1,1,28),(3,6,21),(10,10,10)]
    descomposicionesTriangulares 61 'shouldBe'
      [(1,15,45),(3,3,55),(6,10,45),(10,15,36)]
  it "e6" $
    descomposicionesTriangulares 52 'shouldBe'
      [(1,6,45),(1,15,36),(3,21,28),(6,10,36),(10,21,21)]
  it "e7" $
    descomposicionesTriangulares 82 'shouldBe'
      [(1,3,78),(1,15,66),(1,36,45),(6,10,66),(6,21,55),(10,36,36)]
spec :: Spec
spec = do
  describe "def. 1" $ specG descomposicionesTriangulares1
  describe "def. 2" $ specG descomposicionesTriangulares2
  describe "def. 3" $ specG descomposicionesTriangulares3
  describe "def. 4" $ specG descomposicionesTriangulares4
  describe "def. 5" $ specG descomposicionesTriangulares5
-- La verificación es
     λ> verifica
     28 examples, 0 failures
-- Comprobación de equivalencia
-- La propiedad es
prop descomposicionesTriangulares equiv :: Positive Int -> Bool
prop descomposicionesTriangulares equiv (Positive n) =
 all (== descomposicionesTriangulares1 n)
      [descomposicionesTriangulares2 n,
       descomposicionesTriangulares3 n,
       descomposicionesTriangulares4 n,
       descomposicionesTriangulares5 n]
```

```
-- La comprobación es
      λ> quickCheck prop descomposicionesTriangulares equiv
      +++ OK, passed 100 tests.
-- Comparación de eficiencia
-- La comparación es
    \lambda> last (descomposicionesTriangulares1 (2*10^4))
     (5671,6328,8001)
    (3.34 secs, 1,469,517,168 bytes)
    \lambda> last (descomposicionesTriangulares2 (2*10^4))
     (5671,6328,8001)
     (1.29 secs, 461,433,928 bytes)
     \lambda> last (descomposicionesTriangulares3 (2*10^4))
     (5671,6328,8001)
- -
     (0.08 secs, 6,574,056 bytes)
- -
     \lambda> last (descomposicionesTriangulares3 (5*10^5))
     (140185, 148240, 211575)
     (2.12 secs, 151,137,280 bytes)
- -
    λ> last (descomposicionesTriangulares4 (5*10^5))
     (140185, 148240, 211575)
    (2.30 secs, 103,280,216 bytes)
    \lambda> last (descomposicionesTriangulares5 (5*10^5))
- -
   (140185, 148240, 211575)
```

(0.30 secs, 103,508,368 bytes)

#### Número de inversiones

```
-- Se dice que en una sucesión de números x(1), x(2), ..., x(n) hay una
-- inversión cuando existe un par de números x(i) > x(j), siendo i < j.
-- Por ejemplo, en la permutación 2, 1, 4, 3 hay dos inversiones
-- (2 antes que 1 y 4 antes que 3) y en la permutación 4, 3, 1, 2 hay
-- cinco inversiones (4 antes 3, 4 antes 1, 4 antes 2, 3 antes 1,
-- 3 antes 2).
-- Definir la función
    numeroInversiones :: Ord a => [a] -> Int
-- tal que (numeroInversiones xs) es el número de inversiones de xs. Por
-- ejemplo,
   numeroInversiones [2,1,4,3] == 2
    numeroInversiones [4,3,1,2] == 5
{-# OPTIONS GHC -fno-warn-unused-imports #-}
module Numero_de_inversiones where
import Test.QuickCheck (quickCheck)
import Test.Hspec (Spec, describe, hspec, it, shouldBe)
import Data.Array ((!), listArray)
-- 1ª solución
numeroInversiones1 :: Ord a => [a] -> Int
numeroInversiones1 = length . indicesInversiones
-- (indicesInversiones xs) es la lista de los índices de las inversiones
-- de xs. Por ejemplo,
```

```
indicesInversiones [2,1,4,3] == [(0,1),(2,3)]
      indicesInversiones [4,3,1,2] == [(0,1),(0,2),(0,3),(1,2),(1,3)]
indicesInversiones :: Ord a => [a] -> [(Int,Int)]
indicesInversiones xs = [(i,j) | i \leftarrow [0..n-2],
                                  j \leftarrow [i+1..n-1],
                                  xs!!i > xs!!j
 where n = length xs
-- 2ª solución
-- =========
numeroInversiones2 :: Ord a => [a] -> Int
numeroInversiones2 = length . indicesInversiones2
indicesInversiones2 :: Ord a => [a] -> [(Int,Int)]
indicesInversiones2 xs = [(i,j) | i \leftarrow [0..n-2],
                                   j \leftarrow [i+1..n-1],
                                   v!i > v!j
 where n = length xs
        v = listArray (0, n-1) xs
-- 3ª solución
-- =========
numeroInversiones3 :: Ord a => [a] -> Int
numeroInversiones3 = length . inversiones
-- (inversiones xs) es la lista de las inversiones de xs. Por ejemplo,
     Inversiones [2,1,4,3] == [(2,1),(4,3)]
      Inversiones [4,3,1,2] = [(4,3),(4,1),(4,2),(3,1),(3,2)]
inversiones :: Ord a => [a] -> [(a,a)]
inversiones [] = []
inversiones (x:xs) = [(x,y) | y \leftarrow xs, y \leftarrow x] ++ inversiones xs
-- 4ª solución
numeroInversiones4 :: Ord a => [a] -> Int
numeroInversiones4 []
                         = 0
numeroInversiones4 (x:xs) = length (filter (x>) xs) + numeroInversiones4 xs
-- 5º solución
-- =========
numeroInversiones5 :: Ord a => [a] -> Int
```

```
numeroInversiones5 xs = snd (ordenadaConInversiones xs)
ordenadaConInversiones :: Ord a => [a] -> ([a], Int)
ordenadaConInversiones [] = ([], 0)
ordenadaConInversiones [x] = ([x], 0)
ordenadaConInversiones xs =
  (mezcla, izqInversiones + dchaInversiones + mezclaInversiones)
  (izq, dcha) = splitAt (length xs 'div' 2) xs
  (izqOrdenada, izqInversiones) = ordenadaConInversiones izq
  (dchaOrdenada, dchaInversiones) = ordenadaConInversiones dcha
  (mezcla, mezclaInversiones) = mezclaYcuenta izqOrdenada dchaOrdenada
mezclaYcuenta :: Ord a => [a] -> [a] -> ([a], Int)
mezclaYcuenta [] ys = (ys, 0)
mezclaYcuenta xs [] = (xs, 0)
mezclaYcuenta (x:xs) (y:ys)
  | x \le y = let (zs, n) = mezclaYcuenta xs (y:ys) in
      (x : zs, n)
  otherwise = let (zs, n) = mezclaYcuenta (x:xs) ys in
      (y : zs, length xs + n + 1)
-- Verificación
verifica :: IO ()
verifica = hspec spec
specG :: ([Int] -> Int) -> Spec
specG numeroInversiones = do
 it "e1" $
   numeroInversiones [2,1,4,3] 'shouldBe' 2
 it "e2" $
   numeroInversiones [4,3,1,2] 'shouldBe' 5
spec :: Spec
spec = do
  describe "def. 1" $ specG numeroInversiones1
  describe "def. 2" $ specG numeroInversiones2
  describe "def. 3" $ specG numeroInversiones3
  describe "def. 4" $ specG numeroInversiones4
  describe "def. 5" $ specG numeroInversiones5
-- La verificación es
    λ> verifica
```

```
10 examples, 0 failures
-- Comprobación de equivalencia
-- La propiedad es
prop numeroInversiones :: [Int] -> Bool
prop numeroInversiones xs =
  all (== numeroInversiones1 xs)
      [numeroInversiones2 xs,
       numeroInversiones3 xs,
       numeroInversiones4 xs,
       numeroInversiones5 xs]
-- La comprobación es
      λ> quickCheck prop_numeroInversiones
      +++ OK, passed 100 tests.
-- Comparación de eficiencia
-- =============
-- La comparación es
      \lambda> numeroInversiones1 [1200,1199..1]
      719400
      (2.15 secs, 260, 102, 328 bytes)
      \lambda> numeroInversiones2 [1200,1199..1]
      719400
      (0.36 secs, 294,624,048 bytes)
      \lambda> numeroInversiones3 [1200,1199..1]
      719400
      (0.21 secs, 150,647,848 bytes)
      \lambda> numeroInversiones4 [1200,1199..1]
      719400
      (0.06 secs, 41,504,368 bytes)
      \lambda> numeroInversiones5 [1200,1199..1]
      719400
      (0.06 secs, 6,825,296 bytes)
      \lambda> numeroInversiones3 [3000,2999..1]
      4498500
      (1.03 secs, 937,320,624 bytes)
      \lambda> numeroInversiones4 [3000,2999..1]
      4498500
      (0.40 secs, 254,111,416 bytes)
      \lambda> numeroInversiones5 [3000,2999..1]
- -
      4498500
```

-- (0.09 secs, 17,593,416 bytes)

### Separación por posición

```
-- Definir la función
     particion :: [a] -> ([a],[a])
-- tal que (particion xs) es el par cuya primera componente son los
-- elementos de xs en posiciones pares y su segunda componente son los
-- restantes elementos. Por ejemplo,
-- particion [3,5,6,2] == ([3,6],[5,2])
    particion [3,5,6,2,7] == ([3,6,7],[5,2])
    particion "particion" == ("priin","atco")
{-# OPTIONS_GHC -fno-warn-unused-imports #-}
module Separacion_por_posicion where
import Data.List (partition)
import Control.Arrow ((***))
import qualified Data.Vector as V ((!), fromList, length)
import Test.Hspec (Spec, describe, hspec, it, shouldBe)
import Test.QuickCheck (quickCheck)
-- 1ª solución
- - -----
particion1 :: [a] -> ([a],[a])
particion1 xs = ([x \mid (n,x) \leftarrow nxs, even n],
                [x \mid (n,x) \leftarrow nxs, odd n])
 where nxs = enumeracion xs
-- (enumeración xs) es la enumeración de xs. Por ejemplo,
      enumeracion [7,9,6,8] = [(0,7),(1,9),(2,6),(3,8)]
enumeracion :: [a] -> [(Int,a)]
```

```
enumeracion = zip [0..]
-- 2ª solución
-- =========
particion2 :: [a] -> ([a],[a])
particion2 [] = ([],[])
particion2 (x:xs) = (x:zs,ys)
 where (ys,zs) = particion2 xs
-- 3ª solución
-- =========
particion3 :: [a] -> ([a],[a])
particion3 = foldr f ([],[])
 where f x (ys,zs) = (x:zs,ys)
-- 4ª solución
-- =========
particion4 :: [a] -> ([a],[a])
particion4 = foldr (\x (ys,zs) -> (x:zs,ys)) ([],[])
-- 5ª solución
-- ========
particion5 :: [a] -> ([a],[a])
particion5 xs =
 ([xs!!k | k \leftarrow [0,2..n]],
  [xs!!k | k \leftarrow [1,3..n]]
 where n = length xs - 1
-- 6ª solución
-- =========
particion6 :: [a] -> ([a],[a])
particion6 xs = (pares xs, impares xs)
-- (pares xs) es la lista de los elementos de xs en posiciones
-- pares. Por ejemplo,
     pares [3,5,6,2] == [3,6]
pares :: [a] -> [a]
pares [] = []
pares (x:xs) = x : impares xs
```

```
-- (impares xs) es la lista de los elementos de xs en posiciones
-- impares. Por ejemplo,
      impares [3,5,6,2] == [5,2]
impares :: [a] -> [a]
impares [] = []
impares (_:xs) = pares xs
-- 7ª solución
-- ========
particion7 :: [a] -> ([a],[a])
particion7 [] = ([],[])
particion7 xs =
  ([v \ V.! \ k \ | \ k \leftarrow [0,2..n-1]],
   [v \ V.! \ k \ | \ k \leftarrow [1,3..n-1]])
  where v = V.fromList xs
        n = V.length v
-- 8ª solución
-- ========
particion8 :: [a] -> ([a],[a])
particion8 xs =
  (map snd ys, map snd zs)
  where (ys,zs) = partition posicionPar (zip [0..] xs)
posicionPar :: (Int,a) -> Bool
posicionPar = even . fst
-- 9ª solución
-- ========
particion9 :: [a] -> ([a], [a])
particion9 xs =
  ([x \mid (x, b) \leftarrow zip xs (cycle [True, False]), b]
  ,[x | (x, b) <- zip xs (cycle [True, False]), not b])</pre>
-- 10ª solución
-- =========
particion10 :: [a] -> ([a], [a])
particion10 = (map snd *** map snd) . partition (even . fst) . zip [0..]
-- Verificación
-- =========
```

```
verifica :: IO ()
verifica = hspec spec
specG :: ([Int] -> ([Int], [Int])) -> Spec
specG particion = do
 it "e1" $
   particion [3,5,6,2] 'shouldBe' ([3,6],[5,2])
 it "e2" $
   particion [3,5,6,2,7] 'shouldBe' ([3,6,7],[5,2])
spec :: Spec
spec = do
 describe "def. 2" $ specG particion2
 describe "def. 3" $ specG particion3
 describe "def. 4" $ specG particion4
 describe "def. 5" $ specG particion5
 describe "def. 6" $ specG particion6
 describe "def. 7" $ specG particion7
 describe "def. 8" $ specG particion8
 describe "def. 9" $ specG particion9
 describe "def. 10" $ specG particion10
-- La verificación es
     λ> verifica
     20 examples, 0 failures
-- Comprobación de equivalencia
-- La propiedad es
prop particion :: [Int] -> Bool
prop_particion xs =
 all (== particion1 xs)
      [particion2 xs,
      particion3 xs,
      particion4 xs,
      particion5 xs,
      particion6 xs,
      particion7 xs,
      particion8 xs,
      particion9 xs,
      particion10 xs]
```

```
-- La comprobación es
      λ> quickCheck prop_particion
      +++ OK, passed 100 tests.
-- Comparación de eficiencia
-- La comparación es
      \lambda> last (snd (particion1 [1..6*10^6]))
      6000000
      (2.74 secs, 2,184,516,080 bytes)
      \lambda> last (snd (particion2 [1..6*10^6]))
      6000000
      (2.02 secs, 1,992,515,880 bytes)
      \lambda> last (snd (particion3 [1..6*10^6]))
      6000000
      (3.17 secs, 1,767,423,240 bytes)
- -
      \lambda> last (snd (particion4 [1..6*10^6]))
      6000000
      (3.23 secs, 1,767,423,240 bytes)
      \lambda> last (snd (particion5 [1..6*10^6]))
      6000000
- -
      (1.62 secs, 1,032,516,192 bytes)
      \lambda> last (snd (particion5 [1..6*10^6]))
      6000000
      (1.33 secs, 1,032,516,192 bytes)
      \lambda> last (snd (particion6 [1..6*10^6]))
      6000000
      (1.80 secs, 888,515,960 bytes)
      \lambda> last (snd (particion7 [1..6*10^6]))
      6000000
      (1.29 secs, 1,166,865,672 bytes)
      \lambda> last (snd (particion8 [1..6*10^6]))
      6000000
_ _
      (0.87 secs, 3,384,516,616 bytes)
_ _
      \lambda> last (snd (particion9 [1..6*10^6]))
      6000000
      (1.68 secs, 1,368,602,104 bytes)
      \lambda> last (snd (particion10 [1..6*10^6]))
- -
      6000000
      (1.83 secs, 3,192,595,776 bytes)
      \lambda> last (snd (particion5 [1..10^7]))
      10000000
- -
      (1.94 secs, 1,720,516,872 bytes)
```

- -

```
\lambda> last (snd (particion7 [1..10^7]))
10000000
(2.54 secs, 1,989,215,176 bytes)
\lambda> last (snd (particion8 [1..10^7]))
10000000
(1.33 secs, 5,640,516,960 bytes)
\lambda> last (snd (particion9 [1..10^7]))
10000000
(2.66 secs, 2,280,602,872 bytes)
\lambda> last (snd (particion10 [1..10^7]))
10000000
(1.77 secs, 4,888,602,592 bytes)
```

### Emparejamiento de árboles

```
-- Los árboles se pueden representar mediante el siguiente tipo de datos
     data \ Arbol \ a = N \ a \ [Arbol \ a]
        deriving (Show, Eq)
-- Por ejemplo, los árboles
     1
     / \
                     /|\
                     / | \
    6 3
         -- se representan por
    ej1, ej2 :: Arbol Int
     ej1 = N \ 1 \ [N \ 6 \ [], N \ 3 \ [N \ 5 \ []]]
      ej2 = N 3 [N 5 [N 6 []], N 4 [], N 7 [N 2 [], N 1 []]]
-- Definir la función
      emparejaArboles :: (a -> b -> c) -> Arbol a -> Arbol b -> Arbol c
-- tal que (emparejaArboles f al a2) es el árbol obtenido aplicando la
-- función f a los elementos de los árboles al y a2 que se encuentran en
-- la misma posición. Por ejemplo,
     \lambda> emparejaArboles (+) (N 1 [N 2 [], N 3[]]) (N 1 [N 6 []])
    N 2 [N 8 []]
    λ> emparejaArboles (+) ej1 ej2
    N 4 [N 11 [],N 7 []]
    \lambda> emparejaArboles (+) ej1 ej1
-- N 2 [N 12 [],N 6 [N 10 []]]
{-# OPTIONS GHC -fno-warn-unused-imports #-}
```

module Emparejamiento\_de\_arboles where

```
import Data.Tree (Tree (..))
import Control.Monad.Zip (mzipWith)
import Test.Hspec (Spec, describe, hspec, it, shouldBe)
import Test.QuickCheck (Arbitrary, Gen,
                         arbitrary, generate, sublistOf, sized, quickCheck)
data Arbol a = N a [Arbol a]
 deriving (Show, Eq)
ej1, ej2 :: Arbol Int
ej1 = N 1 [N 6 [], N 3 [N 5 []]]
ej2 = N 3 [N 5 [N 6 []], N 4 [], N 7 [N 2 [], N 1 []]]
-- 1ª solución
-- =========
emparejaArboles1 :: (a -> b -> c) -> Arbol a -> Arbol b -> Arbol c
emparejaArboles1 f (N \times xs) (N \times ys) =
 N (f x y) (emparejaListaArboles f xs ys)
emparejaListaArboles :: (a -> b -> c) -> [Arbol a] -> [Arbol b] -> [Arbol c]
emparejaListaArboles _ [] _ = []
emparejaListaArboles _ _ [] = []
emparejaListaArboles f (x:xs) (y:ys) =
  emparejaArboles1 f x y : emparejaListaArboles f xs ys
-- 2ª solución
emparejaArboles2 :: (a -> b -> c) -> Arbol a -> Arbol b -> Arbol c
emparejaArboles2 f (N \times xs) (N \times ys) =
 N (f x y) (zipWith (emparejaArboles2 f) xs ys)
-- 3ª solución
emparejaArboles3 :: (a -> b -> c) -> Arbol a -> Arbol b -> Arbol c
emparejaArboles3 f x y =
 treeAarbol (mzipWith f (arbolAtree x) (arbolAtree y))
arbolAtree :: Arbol a -> Tree a
arbolAtree (N \times xs) = Node \times (map arbolAtree \times s)
treeAarbol :: Tree a -> Arbol a
```

```
treeAarbol (Node x xs) = N x (map treeAarbol xs)
-- Verificación
-- =========
verifica :: IO ()
verifica = hspec spec
specG :: ((Int -> Int -> Int) -> Arbol Int -> Arbol Int -> Arbol Int) -> Spec
specG emparejaArboles = do
 it "e1" $
   show (emparejaArboles (+) (N 1 [N 2 [], N 3[]]) (N 1 [N 6 []]))
      'shouldBe' "N 2 [N 8 []]"
 it "e2" $
   show (emparejaArboles (+) ej1 ej2)
      'shouldBe' "N 4 [N 11 [],N 7 []]"
 it "e3" $
   show (emparejaArboles (+) ej1 ej1)
      'shouldBe' "N 2 [N 12 [],N 6 [N 10 []]]"
spec :: Spec
spec = do
 describe "def. 2" $ specG emparejaArboles2
 describe "def. 3" $ specG emparejaArboles3
-- La verificación es
     λ> verifica
     9 examples, 0 failures
-- Comprobación de equivalencia
-- (arbolArbitrario n) es un árbol aleatorio de orden n. Por ejemplo,
     λ> generate (arbolArbitrario 5 :: Gen (Arbol Int))
     N (-26) [N 8 [N 6 [N 11 []]],N 7 []]
     λ> generate (arbolArbitrario 5 :: Gen (Arbol Int))
     N 1 []
     λ> generate (arbolArbitrario 5 :: Gen (Arbol Int))
     N (-19) [N (-11) [], N 25 [], N 19 [N (-27) [], N (-19) [N 17 []]]
arbolArbitrario :: Arbitrary a => Int -> Gen (Arbol a)
arbolArbitrario n = do
 x <- arbitrary
 ms <- sublistOf [0 .. n 'div' 2]
 as <- mapM arbolArbitrario ms
```

```
return (N x as)
-- Arbol es una subclase de Arbitraria
instance Arbitrary a => Arbitrary (Arbol a) where
  arbitrary = sized arbolArbitrario
-- La propiedad es
prop emparejaArboles :: Arbol Int -> Arbol Int -> Bool
prop emparejaArboles x y =
  emparejaArboles1 (+) x y == emparejaArboles2 (+) x y &&
  emparejaArboles1 (*) x y == emparejaArboles2 (*) x y &&
  emparejaArboles1 (+) x y == emparejaArboles3 (+) x y \&\&
  emparejaArboles1 (*) x y == emparejaArboles3 (*) x y
-- La comprobación es
      λ> quickCheck prop_emparejaArboles
      +++ OK, passed 100 tests.
-- Comparación de eficiencia
-- =============
-- La comparación es
     λ> a500 <- generate (arbolArbitrario 500 :: Gen (Arbol Int))
      \lambda> emparejaArboles1 (+) a500 a500 == emparejaArboles1 (+) a500 a500
     True
      (3.03 secs, 1,981,353,912 bytes)
      \lambda> emparejaArboles2 (+) a500 a500 == emparejaArboles1 (+) a500 a500
     True
      (2.12 secs, 1,325,826,688 bytes)
     \lambda> emparejaArboles3 (+) a500 a500 == emparejaArboles1 (+) a500 a500
- -
      (2.57 secs, 1,937,547,296 bytes)
```

# Eliminación de las ocurrencias aisladas

```
-- Definir la función
     eliminaAisladas :: Eq a => a -> [a] -> [a]
-- tal que (eliminaAisladas x ys) es la lista obtenida eliminando de ys
-- las ocurrencias aisladas de x (es decir, aquellas ocurrencias de x
-- tales que su elemento anterior y posterior son distintos de x). Por
-- ejemplo,
                                            == ""
    eliminaAisladas 'X' ""
                                            == ""
    eliminaAisladas 'X' "X"
    eliminaAisladas 'X' "XX"
                                            == "XX"
   eliminaAisladas 'X' "XXX"
                                           == "XXX"
    eliminaAisladas 'X' "abcd"
                                           == "abcd"
    eliminaAisladas 'X' "Xabcd"
                                           == "abcd"
    eliminaAisladas 'X' "XXabcd"
                                           == "XXabcd"
    eliminaAisladas 'X' "XXXabcd"
                                           == "XXXabcd"
    eliminaAisladas 'X' "abcdX"
                                           == "abcd"
    eliminaAisladas 'X' "abcdXX"
                                            == "abcdXX"
    eliminaAisladas 'X' "abcdXXX"
                                           == "abcdXXX"
    eliminaAisladas 'X' "abXcd"
                                           == "abcd"
    eliminaAisladas 'X' "abXXcd"
                                           == "abXXcd"
    eliminaAisladas 'X' "abXXXcd"
                                           == "abXXXcd"
    eliminaAisladas 'X' "XabXcdX"
                                           == "abcd"
    eliminaAisladas 'X' "XXabXXcdXX"
                                           == "XXabXXcdXX"
    eliminaAisladas 'X' "XXXabXXXCdXXX"
                                           == "XXXabXXXcdXXX"
     eliminaAisladas 'X' "XabXXcdXeXXXfXx" == "abXXcdeXXXfx"
```

{-# OPTIONS GHC -fno-warn-unused-imports #-}

```
module Elimina aisladas where
import Data.List (group)
import Test.Hspec (Spec, describe, hspec, it, shouldBe)
import Test.QuickCheck (quickCheck)
-- 1ª solución
-- ========
eliminaAisladas1 :: Eq a => a -> [a] -> [a]
eliminaAisladas1 _ [] = []
eliminaAisladas1 x [y]
  | x == y
            = []
  | otherwise = [y]
eliminaAisladas1 x (y1:y2:ys)
  | y1 /= x = y1 : eliminaAisladas1 x (y2:ys)
  | y2 /= x = y2 : eliminaAisladas1 x ys
  | otherwise = takeWhile (==x) (y1:y2:ys) ++
                eliminaAisladas1 x (dropWhile (==x) ys)
-- 2ª solución
-- =========
eliminaAisladas2 :: Eq a => a -> [a] -> [a]
eliminaAisladas2 _ [] = []
eliminaAisladas2 x ys
 | cs == [x] = as ++ eliminaAisladas2 x ds
  | otherwise = as ++ cs ++ eliminaAisladas2 x ds
 where (as,bs) = span (/=x) ys
        (cs,ds) = span (==x) bs
-- 3ª solución
-- ========
eliminaAisladas3 :: Eq a => a -> [a] -> [a]
eliminaAisladas3 x ys =
  concat [zs | zs <- group ys, zs /= [x]]</pre>
-- 4ª solución
-- ========
eliminaAisladas4 :: Eq a => a -> [a] -> [a]
eliminaAisladas4 x =
  concat . filter (/= [x]) . group
```

```
-- Verificación
- - =========
verifica :: IO ()
verifica = hspec spec
specG :: (Char -> String -> String) -> Spec
specG eliminaAisladas = do
  it "e1" $
    eliminaAisladas 'X' ""
                                           'shouldBe' ""
  it "e2" $
    eliminaAisladas 'X' "X"
                                           'shouldBe' ""
  it "e3" $
    eliminaAisladas 'X' "XX"
                                           'shouldBe' "XX"
  it "e4" $
    eliminaAisladas 'X' "XXX"
                                           'shouldBe' "XXX"
  it "e5" $
    eliminaAisladas 'X' "abcd"
                                           'shouldBe' "abcd"
  it "e6" $
                                           'shouldBe' "abcd"
    eliminaAisladas 'X' "Xabcd"
  it "e7" $
                                           'shouldBe' "XXabcd"
    eliminaAisladas 'X' "XXabcd"
  it "e8" $
    eliminaAisladas 'X' "XXXabcd"
                                           'shouldBe' "XXXabcd"
  it "e9" $
    eliminaAisladas 'X' "abcdX"
                                           'shouldBe' "abcd"
  it "e10" $
    eliminaAisladas 'X' "abcdXX"
                                           'shouldBe' "abcdXX"
  it "ell" $
    eliminaAisladas 'X' "abcdXXX"
                                           'shouldBe' "abcdXXX"
  it "e12" $
                                           'shouldBe' "abcd"
    eliminaAisladas 'X' "abXcd"
  it "e13" $
    eliminaAisladas 'X' "abXXcd"
                                           'shouldBe' "abXXcd"
  it "e14" $
                                           'shouldBe' "abXXXcd"
    eliminaAisladas 'X' "abXXXcd"
  it "e15" $
    eliminaAisladas 'X' "XabXcdX"
                                           'shouldBe' "abcd"
  it "e16" $
    eliminaAisladas 'X' "XXabXXcdXX"
                                           'shouldBe' "XXabXXcdXX"
  it "e17" $
    eliminaAisladas 'X' "XXXabXXXcdXXX"
                                          'shouldBe' "XXXabXXXcdXXX"
  it "e18" $
    eliminaAisladas 'X' "XabXXcdXeXXXfXx" 'shouldBe' "abXXcdeXXXfx"
```

```
spec :: Spec
spec = do
 describe "def. 2" $ specG eliminaAisladas2
 describe "def. 3" $ specG eliminaAisladas3
 describe "def. 4" $ specG eliminaAisladas4
-- La verificación es
     λ> verifica
     72 examples, 0 failures
-- Comprobación de equivalencia
-- La propiedad es
prop_eliminaAisladas :: Int -> [Int] -> Bool
prop eliminaAisladas x ys =
 all (== eliminaAisladas1 x ys)
     [eliminaAisladas2 x ys,
      eliminaAisladas3 x ys,
      eliminaAisladas4 x ys]
-- La comprobación es
     λ> quickCheck prop_eliminaAisladas
     +++ OK, passed 100 tests.
-- Comparación de eficiencia
- - -----
-- La comparación es
     \lambda> length (eliminaAisladas1 'a' (take (5*10^6) (cycle "abca")))
- -
     4999998
     (3.86 secs, 2,030,515,400 bytes)
     \lambda> length (eliminaAisladas2 'a' (take (5*10^6) (cycle "abca")))
     4999998
- -
     (3.41 secs, 2,210,516,832 bytes)
     \lambda> length (eliminaAisladas3 'a' (take (5*10^6) (cycle "abca")))
     4999998
     (2.11 secs, 2,280,516,448 bytes)
- -
     \lambda> length (eliminaAisladas4 'a' (take (5*10^6) (cycle "abca")))
- -
     4999998
- -
- -
     (0.92 secs, 1,920,516,704 bytes)
```

#### Ordenada cíclicamente

```
-- Se dice que una sucesión x(1), ..., x(n) está ordenada cíclicamente
-- si existe un índice i tal que la sucesión
     x(i), x(i+1), \ldots, x(n), x(1), \ldots, x(i-1)
-- está ordenada creciente de forma estricta.
-- Definir la función
    ordenadaCiclicamente :: Ord a => [a] -> Maybe Int
-- tal que (ordenadaCiclicamente xs) es el índice a partir del cual está
-- ordenada, si la lista está ordenado cíclicamente y Nothing en caso
-- contrario. Por ejemplo,
    ordenadaCiclicamente [1,2,3,4] == Just 0
    ordenadaCiclicamente [5,8,1,3] == Just 2
   ordenadaCiclicamente [4,6,7,5,1,3] == Nothing
-- ordenadaCiclicamente [1,0,3,2] == Nothing
    ordenadaCiclicamente [1,2,0]
                                        == Just 2
    ordenadaCiclicamente "cdeab"
                                        == Just 3
-- Nota: Se supone que el argumento es una lista no vacía sin elementos
-- repetidos.
{-# OPTIONS GHC -fno-warn-unused-imports #-}
module Ordenada_ciclicamente where
import Data.List
                     (nub, sort)
import Data.Maybe (isJust, listToMaybe)
import Test.Hspec (Spec, describe, hspec, it, shouldBe)
import Test.QuickCheck (Arbitrary, Gen, NonEmptyList (NonEmpty), Property,
                       arbitrary, chooseInt, collect, quickCheck)
```

```
-- 1ª solución
-- ========
ordenadaCiclicamentel :: Ord a => [a] -> Maybe Int
ordenadaCiclicamente1 xs = aux 0 xs
 where n = length xs
        aux i zs
         | i == n
                     = Nothing
          | ordenada zs = Just i
          | otherwise = aux (i+1) (siguienteCiclo zs)
-- (ordenada xs) se verifica si la lista xs está ordenada
-- crecientemente. Por ejemplo,
    ordenada "acd" == True
     ordenada "acdb" == False
ordenada :: Ord a => [a] -> Bool
ordenada [] = True
ordenada (x:xs) = all (x <) xs && ordenada xs
-- (siguienteCiclo xs) es la lista obtenida añadiendo el primer elemento
-- de xs al final del resto de xs. Por ejemplo,
    siguienteCiclo [3,2,5] \Rightarrow [2,5,3]
siguienteCiclo :: [a] -> [a]
siguienteCiclo []
                    = []
siguienteCiclo (x:xs) = xs ++ [x]
-- 2ª solución
- - =========
ordenadaCiclicamente2 :: Ord a => [a] -> Maybe Int
ordenadaCiclicamente2 xs =
 listToMaybe [n \mid n \leftarrow [0..length xs-1],
                   ordenada (drop n xs ++ take n xs)]
-- 3ª solución
-- ========
ordenadaCiclicamente3 :: Ord a => [a] -> Maybe Int
ordenadaCiclicamente3 xs
  | ordenada (bs ++ as) = Just k
  ∣ otherwise
                       = Nothing
 where (\_,k) = minimum (zip xs [0..])
        (as,bs) = splitAt k xs
-- Verificación
```

```
-- ========
verifica :: IO ()
verifica = hspec spec
specG :: ([Int] -> Maybe Int) -> Spec
specG ordenadaCiclicamente = do
 it "e1" $
                                      'shouldBe' Just 0
   ordenadaCiclicamente [1,2,3,4]
 it "e2" $
   ordenadaCiclicamente [5,8,1,3]
                                      'shouldBe'
                                                  Just 2
 it "e3" $
   ordenadaCiclicamente [4,6,7,5,1,3] 'shouldBe'
                                                  Nothing
 it "e4" $
                                      'shouldBe'
   ordenadaCiclicamente [1,0,3,2]
                                                  Nothing
 it "e5" $
   ordenadaCiclicamente [1,2,0]
                                      'shouldBe'
                                                  Just 2
spec :: Spec
spec = do
 describe "def. 1"  $ specG ordenadaCiclicamentel
 describe "def. 2" $ specG ordenadaCiclicamente2
 -- La verificación es
     λ> verifica
     15 examples, 0 failures
-- Comprobación de equivalencia
-- La propiedad es
prop ordenadaCiclicamente1 :: NonEmptyList Int -> Bool
prop ordenadaCiclicamente1 (NonEmpty xs) =
 ordenadaCiclicamente1 xs == ordenadaCiclicamente2 xs
-- La comprobación es
     λ> quickCheck prop_ordenadaCiclicamente1
     +++ OK, passed 100 tests.
-- La propiedad para analizar los casos de prueba
prop_ordenadaCiclicamente2 :: NonEmptyList Int -> Property
prop ordenadaCiclicamente2 (NonEmpty xs) =
 collect (isJust (ordenadaCiclicamentel xs)) $
 ordenadaCiclicamente1 xs == ordenadaCiclicamente2 xs
```

```
-- El análisis es
     λ> quickCheck prop ordenadaCiclicamente2
     +++ OK, passed 100 tests:
     89% False
     11% True
-- Tipo para generar listas
newtype Lista = L [Int]
 deriving Show
-- Generador de listas.
listaArbitraria :: Gen Lista
listaArbitraria = do
 x <- arbitrary
 xs <- arbitrary
 let ys = x : xs
  k <- chooseInt (0, length ys)</pre>
  let (as,bs) = splitAt k (sort (nub ys))
  return (L (bs ++ as))
-- Lista es una subclase de Arbitrary.
instance Arbitrary Lista where
 arbitrary = listaArbitraria
-- La propiedad para analizar los casos de prueba
prop ordenadaCiclicamente3 :: Lista -> Property
prop_ordenadaCiclicamente3 (L xs) =
  collect (isJust (ordenadaCiclicamentel xs)) $
  ordenadaCiclicamente1 xs == ordenadaCiclicamente2 xs
-- El análisis es
      λ> quickCheck prop ordenadaCiclicamente3
      +++ OK, passed 100 tests (100% True).
-- Tipo para generar
newtype Lista2 = L2 [Int]
 deriving Show
-- Generador de listas
listaArbitraria2 :: Gen Lista2
listaArbitraria2 = do
 x' <- arbitrary
 xs <- arbitrary
  let ys = x' : xs
```

```
k <- chooseInt (0, length ys)</pre>
  let (as,bs) = splitAt k (sort (nub ys))
  n \leftarrow chooseInt(0,1)
  return (if even n
          then L2 (bs ++ as)
          else L2 ys)
-- Lista es una subclase de Arbitrary.
instance Arbitrary Lista2 where
  arbitrary = listaArbitraria2
-- La propiedad para analizar los casos de prueba
prop_ordenadaCiclicamente4 :: Lista2 -> Property
prop ordenadaCiclicamente4 (L2 xs) =
  collect (isJust (ordenadaCiclicamentel xs)) $
  ordenadaCiclicamente1 xs == ordenadaCiclicamente2 xs
-- El análisis es
      λ> quickCheck prop ordenadaCiclicamente4
      +++ OK, passed 100 tests:
      51% True
      49% False
_ _
-- La propiedad es
prop_ordenadaCiclicamente :: Lista2 -> Bool
prop ordenadaCiclicamente (L2 xs) =
  all (== ordenadaCiclicamente1 xs)
      [ordenadaCiclicamente2 xs,
       ordenadaCiclicamente3 xsl
-- La comprobación es
      λ> quickCheck prop_ordenadaCiclicamente
      +++ OK, passed 100 tests.
-- Comparación de eficiencia
-- La comparación es
     \lambda> ordenadaCiclicamente1 ([100..4000] ++ [1..99])
      Just 3901
      (3.27 secs, 2,138,864,568 bytes)
     \lambda> ordenadaCiclicamente2 ([100..4000] ++ [1..99])
     Just 3901
      (2.44 secs, 1,430,040,008 bytes)
- -
      \lambda> ordenadaCiclicamente3 ([100..4000] ++ [1..99])
```

- -- Just 3901
- -- (1.18 secs, 515,549,200 bytes)

## Órbita prima

```
-- La órbita prima de un número n es la sucesión construida de la
-- siguiente forma:
-- + si n es compuesto su órbita no tiene elementos
-- + si n es primo, entonces n está en su órbita; además, sumamos n y
    sus dígitos, si el resultado es un número primo repetimos el
    proceso hasta obtener un número compuesto.
-- Por ejemplo, con el 11 podemos repetir el proceso dos veces
-- 13 = 11+1+1
     17 = 13+1+3
    25 = 17+1+7
-- Así, la órbita prima de 11 es 11, 13, 17.
-- Definir la función
    orbita :: Integer -> [Integer]
-- tal que (orbita n) es la órbita prima de n. Por ejemplo,
    orbita 11 == [11,13,17]
     orbita 59 == [59,73,83]
-- Calcular el menor número cuya órbita prima tiene más de 3 elementos.
{-# OPTIONS_GHC -fno-warn-unused-imports #-}
module Orbita_prima where
import Data.Numbers.Primes (isPrime)
import Test.Hspec (Spec, describe, hspec, it, shouldBe)
import Test.QuickCheck (quickCheck)
-- 1ª solución
```

```
-- ========
orbital :: Integer -> [Integer]
orbital n | not (esPrimo n) = []
          | otherwise = n : orbital (n + sum (digitos n))
-- (esPrimo n) se verifica si n es primo. Por ejemplo,
     esPrimo 7 == True
      esPrimo 15 == False
esPrimo :: Integer -> Bool
esPrimo n = [x \mid x \leftarrow [1..n], n 'rem' x == 0] == [1,n]
-- (digitos n) es la lista de los dígitos de n. Por ejemplo,
     digitos 15 == [1,5]
digitos :: Integer -> [Integer]
digitos n = [read [x] | x < - show n]
-- 2ª solución
-- =========
orbita2 :: Integer -> [Integer]
orbita2 n = takeWhile esPrimo (iterate f n)
 where f x = x + sum (digitos x)
-- 3ª solución
-- =========
orbita3 :: Integer -> [Integer]
orbita3 n = takeWhile isPrime (iterate f n)
 where f x = x + sum (digitos x)
-- Verificación
-- =========
verifica :: IO ()
verifica = hspec spec
specG :: (Integer -> [Integer]) -> Spec
specG orbita = do
 it "e1" $
   orbita 11 'shouldBe' [11,13,17]
   orbita 59 'shouldBe' [59,73,83]
spec :: Spec
```

```
spec = do
 describe "def. 1" $ specG orbital
 describe "def. 2" $ specG orbita2
 describe "def. 3" $ specG orbita3
-- La verificación es
     λ> verifica
     6 examples, 0 failures
-- Comprobación de equivalencia
- - -----
-- La propiedad es
prop_orbita :: Integer -> Bool
prop orbita n =
 all (== orbital n)
     [orbita2 n,
      orbita3 n]
-- La comprobación es
     λ> quickCheck prop orbita
     +++ OK, passed 100 tests.
-- Comparación de eficiencia
-- La comparación es
    λ> orbital 516493
     [516493,516521,516541,516563,516589,516623]
     (1.12 secs, 620,631,504 bytes)
     λ> orbita2 516493
    [516493,516521,516541,516563,516589,516623]
     (1.08 secs, 620,631,112 bytes)
     λ> orbita3 516493
     [516493,516521,516541,516563,516589,516623]
- -
     (0.01 secs, 2,340,960 bytes)
-- Cálculo
-- ======
-- El cálculo es
    \lambda> head [x | x <- [1,3..], length (orbita3 x) > 3]
     277
_ _
    λ> orbita3 277
```

-- [277,293,307,317]

## Divisores de un número con final dado

```
-- Definir la función
     divisoresConFinal :: Integer -> Integer -> [Integer]
-- tal que (divisoresConFinal n m) es la lista de los divisores de n
-- cuyos dígitos finales coincide con m. Por ejemplo,
    divisoresConFinal 84 4 == [4,14,84]
    divisoresConFinal 720 20 == [20,120,720]
module Divisores con final where
import Data.List (group, inits, isSuffixOf, nub, sort, subsequences)
import Data.Numbers.Primes (primeFactors)
import Test.Hspec (Spec, describe, hspec, it, shouldBe)
import Test.QuickCheck
-- 1ª solución
divisoresConFinal1 :: Integer -> Integer -> [Integer]
divisoresConFinal1 n m =
  [x \mid x \leftarrow divisores1 n, final1 x m]
-- (divisores n) es el conjunto de divisores de n. Por ejemplo,
    divisores 30 == [1,2,3,5,6,10,15,30]
divisores1 :: Integer -> [Integer]
divisores n = [x \mid x \leftarrow [1..n], n 'rem' x == 0]
-- (final x y) se verifica si el final de x es igual a y. Por ejemplo,
```

```
final 325 5 == True
      final 325 25 == True
      final 325 35 == False
final1 :: Integer -> Integer -> Bool
final1 x y = take n xs == ys
 where xs = reverse (show x)
        ys = reverse (show y)
        n = length ys
-- 2ª solución
-- =========
divisoresConFinal2 :: Integer -> Integer -> [Integer]
divisoresConFinal2 n m =
  [x \mid x \leftarrow divisores2 n, final2 x m]
divisores2 :: Integer -> [Integer]
divisores2 n = filter ((== 0) . mod n) [1..n]
final2 :: Integer -> Integer -> Bool
final2 x y = show y 'isSuffixOf' show x
-- 3ª solución
divisoresConFinal3 :: Integer -> Integer -> [Integer]
divisoresConFinal3 n m =
  [x \mid x \leftarrow divisores3 n, final2 x m]
divisores3 :: Integer -> [Integer]
divisores3 =
 nub . sort . map product . subsequences . primeFactors
-- 4ª solución
-- ========
divisoresConFinal4 :: Integer -> Integer -> [Integer]
divisoresConFinal4 n m =
  [x \mid x \leftarrow divisores4 n, final2 x m]
divisores4 :: Integer -> [Integer]
divisores4 = sort
             . map (product . concat)
             . productoCartesiano
             . map inits
```

```
. group
             . primeFactors
-- (productoCartesiano xss) es el producto cartesiano de los conjuntos
-- xss. Por ejemplo,
     \lambda> productoCartesiano [[1,3],[2,5],[6,4]]
      [[1,2,6],[1,2,4],[1,5,6],[1,5,4],[3,2,6],[3,2,4],[3,5,6],[3,5,4]]
productoCartesiano :: [[a]] -> [[a]]
productoCartesiano []
productoCartesiano (xs:xss) =
  [x:ys | x <- xs, ys <- productoCartesiano xss]</pre>
-- 5ª solución
-- =========
divisoresConFinal5 :: Integer -> Integer -> [Integer]
divisoresConFinal5 n m =
  [x \mid x \leftarrow divisores5 n, final2 x m]
divisores5 :: Integer -> [Integer]
divisores5 = sort
           . map (product . concat)
           . sequence
           . map inits
           . group
           . primeFactors
-- 6ª solución
divisoresConFinal6 :: Integer -> Integer -> [Integer]
divisoresConFinal6 n m =
  [x \mid x \leftarrow divisores6 n, final2 x m]
divisores6 :: Integer -> [Integer]
divisores6 = sort
           . map (product . concat)
           . mapM inits
           . group
           . primeFactors
-- Verificación
-- =========
verifica :: IO ()
```

```
verifica = hspec spec
specG :: (Integer -> Integer -> [Integer]) -> Spec
specG divisoresConFinal = do
 it "e1" $
   divisoresConFinal 84 4 'shouldBe' [4,14,84]
  it "e2" $
   divisoresConFinal 720 20 'shouldBe' [20,120,720]
spec :: Spec
spec = do
 describe "def. 1" $ specG divisoresConFinal1
  describe "def. 2" $ specG divisoresConFinal2
  describe "def. 3" $ specG divisoresConFinal3
  describe "def. 4" $ specG divisoresConFinal4
  describe "def. 5" $ specG divisoresConFinal5
  describe "def. 6" $ specG divisoresConFinal6
-- La verificación es
     λ> verifica
     12 examples, 0 failures
-- Comprobación de equivalencia
-- La propiedad es
prop divisoresConFinal :: Positive Integer -> Positive Integer -> Bool
prop divisoresConFinal (Positive n) (Positive m) =
 all (== divisoresConFinal1 n m)
      [ divisoresConFinal2 n m,
       divisoresConFinal3 n m.
       divisoresConFinal4 n m,
       divisoresConFinal5 n m,
       divisoresConFinal6 n m ]
-- La comprobación es
     λ> quickCheck prop divisoresConFinal
     +++ OK, passed 100 tests.
-- Comparación de la eficiencia
-- La comparación es
    \lambda> divisoresConFinal1 (product [1..11]) 6800
     [16800, 226800, 316800, 39916800]
```

```
(13.89 secs, 7,984,560,800 bytes)
      λ> divisoresConFinal2 (product [1..11]) 6800
      [16800, 226800, 316800, 39916800]
      (4.84 secs, 4,790,920,688 bytes)
      λ> divisoresConFinal3 (product [1..11]) 6800
      [16800, 226800, 316800, 39916800]
      (0.07 secs, 87,137,992 bytes)
      λ> divisoresConFinal4 (product [1..11]) 6800
      [16800, 226800, 316800, 39916800]
      (0.02 secs, 2,324,528 bytes)
      λ> divisoresConFinal5 (product [1..11]) 6800
      [16800,226800,316800,39916800]
      (0.00 secs, 1,801,872 bytes)
      λ> divisoresConFinal6 (product [1..11]) 6800
      [16800, 226800, 316800, 39916800]
      (0.01 secs, 1,801,536 bytes)
      λ> divisoresConFinal4 (product [1..25]) 985984000000
      [2985984000000,95096985984000000,15511210043330985984000000]
      (1.77 secs, 2,142,500,832 bytes)
      \lambda> divisoresConFinal5 (product [1..25]) 985984000000
      [2985984000000,95096985984000000,15511210043330985984000000]
- -
      (1.15 secs, 1,603,330,352 bytes)
      λ> divisoresConFinal6 (product [1..25]) 985984000000
- -
      [2985984000000,95096985984000000,15511210043330985984000000]
```

(1.19 secs, 1,603,329,840 bytes)

# Descomposiciones de x como sumas de n sumandos de una lista

```
-- Definir la función
-- sumas :: (Num a, Ord a) => Int -> [a] -> a -> [[a]]
-- tal que (sumas n ns x) es la lista de las descomposiciones de x como
-- sumas de n sumandos de la lista ns. Por ejemplo,
   sumas 2 [1,2] 3 == [[1,2]]
   sumas 2 [-1] (-2) == [[-1,-1]]
-- sumas 2 [1,2,3,5] 4 == [[1,3],[2,2]]
-- sumas 2 [1..5] 6 == [[1,5],[2,4],[3,3]]
-- sumas 3 [1..5] 7 == [[1,1,5],[1,2,4],[1,3,3],[2,2,3]]
-- sumas 3 [1..200] 4 == [[1,1,2]]
module Descomposiciones_con_n_sumandos where
import Data.List (nub, sort)
import Test.Hspec (Spec, describe, hspec, it, shouldBe)
import Test.QuickCheck
-- 1ª solución
-- ==========
```

```
sumas1 :: (Num a, Ord a) => Int -> [a] -> a -> [[a]]
  [xs | xs <- combinacionesR n (nub (sort ns))</pre>
      , sum xs == x]
-- (combinacionesR k xs) es la lista de las combinaciones orden
-- k de los elementos de xs con repeticiones. Por ejemplo,
      combinacionesR 2 "abc" == ["aa", "ab", "ac", "bb", "bc", "cc"]
      combinacionesR 3 "bc" == ["bbb","bbc","bcc","ccc"]
      combinacionesR 3 "abc" == ["aaa", "aab", "aac", "abb", "abc", "acc",
                                  "bbb", "bbc", "bcc", "ccc"]
combinacionesR :: Int -> [a] -> [[a]]
combinacionesR _ [] = []
combinacionesR 0 = [[]]
combinacionesR k (x:xs) =
  [x:ys | ys \leftarrow combinacionesR (k-1) (x:xs)] ++ combinacionesR k xs
-- 2ª solución
-- ==========
sumas2 :: (Num a, Ord a) => Int -> [a] -> a -> [[a]]
sumas2 n ns x = nub (sumasAux n ns x)
  where sumasAux :: (Num a, Ord a) => Int -> [a] -> a -> [[a]]
        sumasAux 1 ns' x'
          | x' 'elem' ns' = [[x']]
          | otherwise = []
        sumasAux n' ns' x' =
          concat [[y:zs \mid zs \leftarrow sumasAux (n'-1) ns' (x'-y)]
                         , y <= head zs]</pre>
                 | y <- ns']
-- 3ª solución
-- ==========
sumas3 :: (Num a, Ord a) => Int -> [a] -> a -> [[a]]
sumas3 n ns x = nub $ aux n (sort ns) x
 where aux 0 _ _ = []
        aux _ [] _ = []
        aux 1 ys x' \mid x' 'elem' ys = [[x']]
                     | otherwise = []
        aux n' (y:ys) x' = aux n' ys x' ++
                            map (y:) (aux (n' - 1) (y : ys) (x' - y))
-- Verificación
```

```
-- =========
verifica :: IO ()
verifica = hspec spec
specG :: (Int -> [Int] -> Int -> [[Int]]) -> Spec
specG sumas = do
 it "e1" $
   sumas' 2 [1,2] 3 'shouldBe' [[1,2]]
 it "e2" $
   sumas' 2 [-1] (-2) 'shouldBe' [[-1,-1]]
 it "e3" $
   sumas' 2 [-1,3,-1] 2 'shouldBe' [[-1,3]]
 it "e4" $
                       'shouldBe' [[2,2]]
   sumas' 2 [1,2] 4
 it "e5" $
   sumas' 2 [1,2] 5 'shouldBe' []
 it "e6" $
   sumas' 3 [1,2] 5
                       'shouldBe' [[1,2,2]]
 it "e7" $
   sumas' 3 [1,2] 6
                        'shouldBe' [[2,2,2]]
 it "e8" $
   sumas' 2 [1,2,5] 6 'shouldBe' [[1,5]]
 it "e9" $
   sumas' 2 [1,2,3,5] 4 'shouldBe' [[1,3],[2,2]]
 it "e10" $
                        'shouldBe' [[1,5],[2,4],[3,3]]
   sumas' 2 [1..5] 6
 it "e11" $
   sumas' 3 [1..5] 7 'shouldBe' [[1,1,5],[1,2,4],[1,3,3],[2,2,3]]
 where sumas' n ys x = sort (map sort (sumas n ys x))
spec :: Spec
spec = do
 describe "def. 1" $ specG sumas1
 describe "def. 2" $ specG sumas2
 describe "def. 3" $ specG sumas3
-- La verificación es
    λ> verifica
     33 examples, 0 failures
-- Comprobación de equivalencia
prop equiv sumas :: Positive Int -> [Int] -> Int -> Bool
```

```
prop_equiv_sumas (Positive n) ns x =
 all (== normal (sumas1 n ns x))
     [ normal (sumas2 n ns x)
     , normal (sumas3 n ns x)]
 where normal = sort . map sort
-- La verificación es
     λ> quickCheckWith (stdArgs {maxSize=7}) prop_equiv_sumas
     +++ OK, passed 100 tests.
-- Comparación de eficiencia
-- La comparación es
    > sumas1 3 [1..200] 4
     [[1,1,2]]
     (2.52 secs, 1,914,773,472 bytes)
     > sumas2 3 [1..200] 4
    [[1,1,2]]
     (0.17 secs, 25,189,688 bytes)
     λ> sumas3 3 [1..200] 4
    [[1,1,2]]
- -
     (0.08 secs, 21,091,368 bytes)
```

# Selección hasta el primero que falla inclusive

```
-- Definir la función
-- seleccionConFallo :: (a -> Bool) -> [a] -> [a]
-- tal que (seleccionConFallo p xs) es la lista de los elementos de xs
-- que cumplen el predicado p hasta el primero que no lo cumple
-- inclusive. Por ejemplo,
   seleccionConFallo (<5) [3,2,5,7,1,0] == [3,2,5]
== [1,3,5]
{-# OPTIONS_GHC -fno-warn-unused-imports #-}
module Seleccion_con_fallo where
import Test.Hspec (Spec, describe, hspec, it, shouldBe)
import Test.QuickCheck.HigherOrder (quickCheck')
-- 1ª solución
-- ========
seleccionConFallo1 :: (a -> Bool) -> [a] -> [a]
seleccionConFallo1 _ []
selectionConFallo1 p (x:xs) | p x = x : selectionConFallo1 p xs
                        | otherwise = [x]
-- 2ª solución
-- =========
```

```
seleccionConFallo2 :: (a -> Bool) -> [a] -> [a]
seleccionConFallo2 p xs = ys ++ take 1 zs
 where (ys,zs) = span p xs
-- 3ª solución
-- ========
seleccionConFallo3 :: (a -> Bool) -> [a] -> [a]
seleccionConFallo3 = ((uncurry (++) . fmap (take 1)) .) . span
-- Ejemplo de cálculo:
     seleccionConFallo (<5) [3,2,5,7,1,0]</pre>
      = (((uncurry (++) . fmap (take 1)) .) . span) (<5) [3,2,5,7,1,0]
     = (uncurry (++) . fmap (take 1)) ([3,2],[5,7,1,0])
     = uncurry (++) ([3,2],[5])
     = [3,2,5]
-- Nota: (fmap f (x,y)) es equivalente a (x,f y).
-- Verificación
-- =========
verifica :: IO ()
verifica = hspec spec
specG :: ((Int -> Bool) -> [Int] -> [Int]) -> Spec
specG seleccionConFallo = do
 it "e1" $
    seleccionConFallo (<5) [3,2,5,7,1,0] 'shouldBe' [3,2,5]
  it "e2" $
                                          'shouldBe' [1,2]
   seleccionConFallo odd [1..4]
 it "e3" $
   seleccionConFallo odd [1,3,5]
                                          'shouldBe' [1,3,5]
  it "e4" $
    seleccionConFallo (<5) [10..20]
                                         'shouldBe' [10]
spec :: Spec
spec = do
 describe "def. 1" $ specG seleccionConFallo1
 describe "def. 2" $ specG seleccionConFallo2
 describe "def. 3" $ specG seleccionConFallo3
-- La verificación es
-- λ> verifica
```

```
12 examples, 0 failures
-- Comprobación de equivalencia
-- La propiedad es
prop_seleccionConFallo :: (Int -> Bool) -> [Int] -> Bool
prop seleccionConFallo p xs =
 all (== seleccionConFallo1 p xs)
     [seleccionConFallo2 p xs,
      seleccionConFallo3 p xs]
-- La comprobación es
     λ> quickCheck' prop_seleccionConFallo
     +++ OK, passed 100 tests.
-- Comparación de eficiencia
-- La comparación es
     \lambda> length (selectionConFallo1 (<5*10^6) [1..])
     5000000
- -
     (1.92 secs, 1,240,601,360 bytes)
     \lambda> length (selectionConFallo2 (<5*10^6) [1..])
     5000000
     (1.36 secs, 1,280,601,504 bytes)
     \lambda> length (selectionConFallo3 (<5*10^6) [1..])
     5000000
     (1.17 secs, 1,280,601,544 bytes)
```

#### **Buscaminas**

```
-- El buscaminas es un juego cuyo objetivo es despejar un campo de minas
-- sin detonar ninguna.
-- El campo de minas se representa mediante un cuadrado con NxN
-- casillas. Algunas casillas tienen un número, este número indica las
-- minas que hay en todas las casillas vecinas. Cada casilla tiene como
-- máximo 8 vecinas. Por ejemplo, el campo 4x4 de la izquierda
-- contiene dos minas, cada una representada por el número 9, y a la
-- derecha se muestra el campo obtenido anotando las minas vecinas de
-- cada casilla
     9 0 0 0
                   9 1 0 0
     0 0 0 0
                   2 2 1 0
      0 9 0 0
                   1910
      0 0 0 0
                   1 1 1 0
-- de la misma forma, la anotación del siguiente a la izquierda es el de
-- la derecha
     9 9 0 0 0
                   9 9 1 0 0
      0 0 0 0 0
                   3 3 2 0 0
      0 9 0 0 0
                   19100
-- Utilizando la librería Data.Matrix, los campos de minas se
-- representan mediante matrices:
      type Campo = Matrix Int
-- Por ejemplo, los anteriores campos de la izquierda se definen por
     ejCampo1, ejCampo2 :: Campo
      ejCampo1 = fromLists [[9,0,0,0],
                            [0,0,0,0],
                            [0,9,0,0],
                            [0,0,0,0]]
     ejCampo2 = fromLists [[9,9,0,0,0],
                            [0,0,0,0,0],
```

```
[0,9,0,0,0]]
-- Definir la función
     buscaminas :: Campo -> Campo
-- tal que (buscaminas c) es el campo obtenido anotando las minas
-- vecinas de cada casilla. Por ejemplo,
     λ> buscaminas1 ejCampo1
      9 1 0 0
      2210
      1910
      1 1 1 0
    λ> buscaminas1 ejCampo2
      99100
      3 3 2 0 0
      19100
-- Notas.
-- 1. El manual de la librería Data.Matrix se encuentra en
     https://hackage.haskell.org/package/matrix-0.3.6.1/docs/Data-Matrix.html
-- 2. Las funciones de dicha librería útiles para este ejercicio son
     fromLists, matrix, nrows y ncols.
module Buscaminas where
import Data.List (foldl')
import Data.Matrix (Matrix, (!), fromLists, matrix, mapPos, nrows, ncols, toLists)
import Control.Monad (replicateM)
import Test.Hspec (Spec, describe, hspec, it, shouldBe)
import Test.QuickCheck
type Campo
            = Matrix Int
type Casilla = (Int,Int)
ejCampo1, ejCampo2 :: Campo
ejCampol = fromLists [[9,0,0,0],
                     [0,0,0,0],
                     [0,9,0,0],
                     [0,0,0,0]
ejCampo2 = fromLists [[9,9,0,0,0],
                     [0,0,0,0,0],
```

```
[0,9,0,0,0]
-- 1ª solución
-- =========
buscaminas1 :: Campo -> Campo
buscaminas1 c = matrix m n ((i,j) \rightarrow minas c (i,j))
  where m = nrows c
        n = ncols c
-- (minas c (i,j)) es el número de minas en las casillas vecinas de la
-- (i,j) en el campo de mina c y es 9 si en (i,j) hay una mina. Por
-- ejemplo,
     minas\ ejCampo\ (1,1) == 9
      minas ejCampo (1,2)
     minas\ ejCampo\ (1,3) == 0
      minas\ ejCampo\ (2,1) == 2
minas :: Campo -> Casilla -> Int
minas c (i,j)
  | c!(i,j) == 9 = 9
  | otherwise = length (filter (==9) [c!(x,y) | (x,y) <- vecinas m n (i,j)])
  where m = nrows c
        n = ncols c
-- (vecinas m n (i,j)) es la lista de las casillas vecinas de la (i,j) en
-- un campo de dimensiones mxn. Por ejemplo,
      vecinas 4 (1,1) = [(1,2),(2,1),(2,2)]
      vecinas 4 (1,2) = [(1,1),(1,3),(2,1),(2,2),(2,3)]
      vecinas 4 (2,3) == [(1,2),(1,3),(1,4),(2,2),(2,4),(3,2),(3,3),(3,4)]
vecinas :: Int -> Int -> Casilla -> [Casilla]
vecinas m n (i,j) = [(a,b) \mid a \leftarrow [\max 1 (i-1)..\min m (i+1)],
                             b \leftarrow [max 1 (j-1)..min n (j+1)],
                              (a,b) /= (i,j)
-- 2ª solución
-- ========
buscaminas2 :: Campo -> Campo
buscaminas2 c = matrix m n (\((i,j) -> minas' (i,j))
  where m = nrows c
        n = ncols c
        minas' :: Casilla -> Int
        minas' (i,j)
          | c!(i,j) == 9 = 9
          | otherwise
```

```
length (filter (==9) [c!(x,y) | (x,y) \leftarrow vecinas'(i,j)])
        vecinas' :: Casilla -> [Casilla]
        vecinas' (i,j) = [(a,b) \mid a \leftarrow [\max 1 (i-1)..\min m (i+1)],
                                    b \leftarrow [max 1 (j-1)..min n (j+1)],
                                    (a,b) /= (i,j)]
-- 3ª solución
-- ========
buscaminas3 :: Campo -> Campo
buscaminas3 c = matrix m n (\((i,j) -> minas2 c (i,j))
  where m = nrows c
        n = ncols c
minas2 :: Campo -> Casilla -> Int
minas2 c (i,j)
  | c!(i,j) == 9 = 9
  | otherwise = foldl' (\acc v \rightarrow if v == 9 then acc+1 else acc)
                            [c!(x,y) \mid (x,y) \leftarrow vecinas m n (i,j)]
  where m = nrows c
        n = ncols c
-- 4ª solución
buscaminas4 :: Campo -> Campo
buscaminas4 campo = mapPos f campo
  where
    f(i,j) val
        | val == 9 = 9
        | otherwise = contarAlrededor (i,j)
    contarAlrededor(i,j) = length
        [ () | di \leftarrow [-1..1], dj \leftarrow [-1..1], (di,dj) /= (0,0)
              , let ni = i+di, let nj = j+dj
              , inRange ni nj
              , campo ! (ni,nj) == 9 ]
    inRange i j = i >= 1 && i <= nrows campo
                && j >= 1 && j <= ncols campo
-- Verificación
-- =========
verifica :: IO ()
verifica = hspec spec
```

```
specG :: (Campo -> Campo) -> Spec
specG buscaminas = do
 it "e1" $
   toLists (buscaminas ejCampol) 'shouldBe'
   [[9,1,0,0],[2,2,1,0],[1,9,1,0],[1,1,1,0]]
 it "e2" $
   toLists (buscaminas ejCampo2) 'shouldBe'
   [[9,9,1,0,0],[3,3,2,0,0],[1,9,1,0,0]]
spec :: Spec
spec = do
 describe "def. 1" $ specG buscaminas1
 describe "def. 2" $ specG buscaminas2
 describe "def. 3" $ specG buscaminas3
 describe "def. 4" $ specG buscaminas4
-- La verificación es
    λ> verifica
     4 examples, 0 failures
-- Equivalencia de las definiciones
newtype Campo2 = C Campo
instance Show Campo2 where
 show (C p) = show p
-- Generador aleatorio de una casilla (0 = vacío, 9 = mina). Por
-- ejemplo,
    λ> generate genCasilla
     λ> generate genCasilla
     0
genCasilla :: Gen Int
genCasilla = elements [0,9]
-- Generador de campos. Por ejemplo,
     λ> generate (genCampo 5)
      0990
    9 0 0 9 |
    0900
- -
```

```
genCampo :: Int -> Gen Campo2
genCampo a = do
 let cota = \max 1 a
 m <- choose (1,cota)</pre>
 n <- choose (1,cota)</pre>
  rows <- replicateM m (replicateM n genCasilla)</pre>
  return (C (fromLists rows))
instance Arbitrary Campo2 where
 arbitrary = sized genCampo
-- La propiedad es
prop_buscaminas :: Campo2 -> Bool
prop buscaminas (C p) =
 all (== buscaminas1 p)
      [buscaminas2 p,
       buscaminas3 p,
       buscaminas4 p]
-- La comprobación es
      λ> quickCheck prop buscaminas
      +++ OK, passed 100 tests.
-- Comparación de eficiencia
-- La comparación es
      \lambda> C p <- generate (genCampo 20000)
      λ> length (buscaminas1 p)
      9414947
      (3.41 secs, 3,164,606,704 bytes)
      \lambda> length (buscaminas2 p)
      9414947
      (1.21 secs, 678,499,992 bytes)
      \lambda> length (buscaminas3 p)
- -
      9414947
     (0.50 secs, 678,499,952 bytes)
     \lambda> length (buscaminas4 p)
     9414947
- -
      (0.86 secs, 678,499,992 bytes)
```

## Mayor sucesión del problema 3n+1

```
-- La sucesión 3n+1 generada por un número entero positivo x es la
-- sucesión generada por el siguiente algoritmo: Se empieza con el
-- número x. Si x es par, se divide entre 2. Si x es impar, se
-- multiplica por 3 y se le suma 1. El proceso se repite con el número
-- obtenido hasta que se alcanza el valor 1. Por ejemplo, la sucesión de
-- números generadas cuando se empieza en 22 es
     22 11 34 17 52 26 13 40 20 10 5 16 8 4 2 1
-- Se ha conjeturado (aunque no demostrado) que este algoritmo siempre
-- alcanza el 1 empezando en cualquier entero positivo.
-- Definir la función
     mayorLongitud :: Integer -> Integer -> Integer
-- tal que (mayorLongitud i j) es el máximo de las longitudes de las
-- sucesiones 3n+1 para todos los números comprendidos entre i y j,
-- ambos inclusives. Por ejemplo,
   mayorLongitud 1 10 == 20
    mayorLongitud 100 200 == 125
    mayorLongitud 201 210 == 89
    mayorLongitud 900 1000 == 174
module Mayor_sucesion_3n_mas_1 where
import Data.List (genericLength)
import Test.Hspec (Spec, describe, hspec, it, shouldBe)
import Test.QuickCheck
-- 1ª solución
```

```
-- =========
mayorLongitud1 :: Integer -> Integer
mayorLongitudl i j = maximum [genericLength (sucesion k) \mid k < - [i..j]]
-- (sucesion n) es la sucesión 3n+1 generada por n. Por ejemplo,
      sucesion 22 = [22,11,34,17,52,26,13,40,20,10,5,16,8,4,2,1]
sucesion :: Integer -> [Integer]
sucesion 1 = [1]
sucesion n \mid even n = n : sucesion (n 'div' 2)
          | otherwise = n : sucesion (3*n+1)
-- 2ª solución
-- ========
mayorLongitud2 :: Integer -> Integer -> Integer
mayorLongitud2 i j = maximum [longitud k | k \leftarrow [i..j]]
-- (longitud n) es la longitud de la sucesión 3n+1 generada por n. Por
-- ejemplo,
      longitud 22 == 16
longitud :: Integer -> Integer
longitud 1 = 1
longitud n | even n = 1 + longitud (n 'div' 2)
          | otherwise = 1 + longitud (3*n+1)
-- 3ª solución (con iterate)
- - -----
mayorLongitud3 :: Integer -> Integer
mayorLongitud3 i j = maximum [genericLength (sucesion2 k) \mid k \mid k \mid [i...j]
-- (sucesion2 n) es la sucesión 3n+1 generada por n. Por ejemplo,
     sucesion 2 22 == [22,11,34,17,52,26,13,40,20,10,5,16,8,4,2,1]
sucesion2 :: Integer -> [Integer]
sucesion2 n = takeWhile (/=1) (iterate f n) ++ [1]
   where f x \mid even x = x 'div' 2
             | otherwise = 3*x+1
-- Verificación
-- =========
verifica :: IO ()
verifica = hspec spec
```

```
specG :: (Integer -> Integer -> Integer) -> Spec
specG mayorLongitud = do
 it "e1" $
   mayorLongitud 1 10 'shouldBe'
                                     20
 it "e2" $
                          'shouldBe'
   mayorLongitud 100 200
                                     125
 it "e3" $
   mayorLongitud 201 210
                          'shouldBe'
                                     89
 it "e4" $
   mayorLongitud 900 1000 'shouldBe'
                                     174
spec :: Spec
spec = do
 describe "def. 1" $ specG mayorLongitud1
 describe "def. 2" $ specG mayorLongitud2
 describe "def. 3" $ specG mayorLongitud3
-- La verificación es
     λ> verifica
     12 examples, 0 failures
-- Equivalencia de las definiciones
-- La propiedad es
prop mayorLongitud :: Positive Integer -> Positive Integer -> Bool
prop mayorLongitud (Positive i) (Positive j) =
 all (== mayorLongitudl i (i+j))
     [mayorLongitud2 i (i+j),
      mayorLongitud3 i (i+j)]
-- La comprobación es
     λ> quickCheck prop mayorLongitud
     +++ OK, passed 100 tests.
-- Comparación de eficiencia
-- La comparación es
     λ> mayorLongitud1 1 40000
     324
     (2.61 secs, 1,714,320,680 bytes)
     λ> mayorLongitud2 1 40000
     324
- -
     (2.64 secs, 1,457,194,704 bytes)
```

- --  $\lambda$ > mayorLongitud3 1 40000
- -- 324
- -- (3.77 secs, 2,660,488,832 bytes)

#### Filtro booleano

```
-- Definir la función
      filtroBooleano :: [Bool] -> [a] -> [Maybe a]
-- tal que (filtroBooleano xs ys) es la lista de los elementos de ys
-- tales que el elemento de xs en la misma posición es verdadero. Por
-- ejemplo,
    λ> filtroBooleano [True, False, True] "Sevilla"
    [Just 'S', Nothing, Just 'v']
     λ> filtroBooleano (repeat True) "abc"
    [Just 'a', Just 'b', Just 'c']
     \lambda> take 3 (filtroBooleano (repeat True) [1..])
    [Just 1, Just 2, Just 3]
    λ> take 3 (filtroBooleano (repeat False) [1..])
    [Nothing, Nothing, Nothing]
    \lambda> take 3 (filtroBooleano (cycle [True, False]) [1..])
    [Just 1,Nothing,Just 3]
{-# OPTIONS GHC -fno-warn-unused-imports #-}
module Filtro_booleano where
import Test.Hspec (Spec, describe, hspec, it, shouldBe)
import Test.QuickCheck
-- 1ª solución
-- =========
filtroBooleano1 :: [Bool] -> [a] -> [Maybe a]
filtroBooleano1 xs ys = [f x y | (x,y) \leftarrow zip xs ys]
    where f True y = Just y
          f _ = Nothing
```

```
-- 2ª solución
-- ========
filtroBooleano2 :: [Bool] -> [a] -> [Maybe a]
filtroBooleano2 = zipWith f
   where f True y = Just y
         f _ _ = Nothing
-- 3ª solución
-- ========
filtroBooleano3 :: [Bool] -> [a] -> [Maybe a]
filtroBooleano3 = zipWith (\x y -> if x then Just y else Nothing)
-- 4ª solución
-- =========
filtroBooleano4 :: [Bool] -> [a] -> [Maybe a]
filtroBooleano4 (x:xs) (y:ys) | x = Just y : filtroBooleano4 xs ys
                            | otherwise = Nothing : filtroBooleano4 xs ys
filtroBooleano4 _ _
                                         = []
-- Verificación
-- =========
verifica :: IO ()
verifica = hspec spec
specG :: ([Bool] -> [Int] -> [Maybe Int]) -> Spec
specG filtroBooleano = do
 it "e1" $
   take 3 (filtroBooleano (repeat True) [1..])
    'shouldBe' [Just 1, Just 2, Just 3]
  it "e2" $
   take 3 (filtroBooleano (repeat False) [1..])
    'shouldBe' [Nothing, Nothing, Nothing]
  it "e3" $
   take 3 (filtroBooleano (cycle [True,False]) [1..])
    'shouldBe' [Just 1, Nothing, Just 3]
spec :: Spec
spec = do
 describe "def. 1" $ specG filtroBooleano1
 describe "def. 2" $ specG filtroBooleano2
```

```
describe "def. 3" $ specG filtroBooleano3
  describe "def. 4" $ specG filtroBooleano4
-- La verificación es
     λ> verifica
     12 examples, 0 failures
-- Equivalencia de las definiciones
-- La propiedad es
prop_filtroBooleano :: [Bool] -> [Int] -> Bool
prop_filtroBooleano xs ys =
 all (== filtroBooleano1 xs vs)
      [filtroBooleano2 xs ys,
      filtroBooleano3 xs ys,
      filtroBooleano4 xs ys]
-- La verificación es
     λ> quickCheck prop filtroBooleano
     +++ OK, passed 100 tests.
-- Comparación de eficiencia
-- La comparación es
     \lambda> length (take 10000000 (filtroBooleano1 (cycle [True, False]) [1..]))
     10000000
     (2.15 secs, 3,360,601,632 bytes)
     λ> length (take 10000000 (filtroBooleano2 (cycle [True, False]) [1..]))
     10000000
     (0.38 secs, 2,320,601,496 bytes)
     λ> length (take 10000000 (filtroBooleano3 (cycle [True, False]) [1..]))
     10000000
     (0.38 secs, 2,320,601,520 bytes)
     λ> length (take 10000000 (filtroBooleano4 (cycle [True, False]) [1..]))
     10000000
     (3.20 secs, 2,800,602,664 bytes)
```

#### Entero positivo de la cadena

```
-- Definir la función
     enteroPositivo :: String -> Maybe Integer
-- tal que (enteroPositivo cs) es justo el contenido de la cadena cs, si
-- dicho contenido es un entero positivo, y Nothing en caso contrario.
-- Por ejemplo,
                          == Just 235
-- enteroPositivo "235"
-- enteroPositivo "-235" == Nothing
  enteroPositivo "23.5" == Nothing
-- enteroPositivo "235 " == Nothing
-- enteroPositivo "cinco" == Nothing
-- enteroPositivo "" == Nothing
module Entero_positivo_de_la_cadena where
import Data.Maybe (listToMaybe)
import Numeric (readDec)
import Data.Char (isDigit)
import Test.Hspec (Spec, describe, hspec, it, shouldBe)
import Test.QuickCheck
-- 1ª solución
-- =========
enteroPositivol :: String -> Maybe Integer
enteroPositivol ""
enteroPositivol cs | todosDigitosl cs = Just (read cs)
                 -- (todosDigitos cs) se verifica si todos los elementos de cs son
-- dígitos. Por ejemplo,
```

```
todosDigitos "235"
                          == True
                         == False
     todosDigitos "-235"
     todosDigitos "23.5"
                          == False
     todosDigitos "235 "
                          == False
     todosDigitos "cinco" == False
todosDigitos1 :: String -> Bool
todosDigitos1 cs =
 and [esDigitol c | c <- cs]
-- (esDigito c) se verifica si el carácter c es un dígito. Por ejemplo,
     esDigito '5' == True
     esDigito 'a' == False
- -
esDigitol :: Char -> Bool
esDigito1 c = c 'elem' "0123456789"
-- 2ª solución
-- =========
enteroPositivo2 :: String -> Maybe Integer
enteroPositivo2 ""
                                   = Nothing
enteroPositivo2 cs | todosDigitos2 cs = Just (read cs)
                  todosDigitos2 :: String -> Bool
todosDigitos2 cs =
 and [esDigito2 c | c <- cs]
esDigito2 :: Char -> Bool
esDigito2 c = c 'elem' ['0'...'9']
-- 3ª solución
-- ========
enteroPositivo3 :: String -> Maybe Integer
enteroPositivo3 ""
                                   = Nothing
enteroPositivo3 cs | todosDigitos3 cs = Just (read cs)
                  ∣ otherwise
                                = Nothing
todosDigitos3 :: String -> Bool
todosDigitos3 cs =
 and [esDigito3 c | c <- cs]
esDigito3 :: Char -> Bool
esDigito3 = ('elem' ['0'..'9'])
```

```
-- 4ª solución
-- ========
enteroPositivo4 :: String -> Maybe Integer
enteroPositivo4 ""
                                 = Nothing
enteroPositivo4 cs | todosDigitos4 cs = Just (read cs)
                 todosDigitos4 :: String -> Bool
todosDigitos4 cs =
 and [esDigito4 c | c <- cs]
esDigito4 :: Char -> Bool
esDigito4 c = '0' <= c && c <= '9'
-- 5ª solución
-- =========
enteroPositivo5 :: String -> Maybe Integer
enteroPositivo5 ""
enteroPositivo5 cs | todosDigitos5 cs = Just (read cs)
                todosDigitos5 :: String -> Bool
todosDigitos5 cs =
 and [isDigit c | c <- cs]
-- 6ª solución
-- =========
enteroPositivo6 :: String -> Maybe Integer
enteroPositivo6 ""
                                 = Nothing
enteroPositivo6 cs | todosDigitos6 cs = Just (read cs)
                | otherwise
                              = Nothing
todosDigitos6 :: String -> Bool
todosDigitos6 [] = True
todosDigitos6 (c:cs) = isDigit c && todosDigitos6 cs
-- 7ª solución
-- =========
enteroPositivo7 :: String -> Maybe Integer
enteroPositivo7 ""
enteroPositivo7 cs | todosDigitos7 cs = Just (read cs)
```

```
| otherwise
                                     = Nothing
todosDigitos7 :: String -> Bool
todosDigitos7 = foldr ((&&) . isDigit) True
-- 8ª solución
-- ========
enteroPositivo8 :: String -> Maybe Integer
enteroPositivo8 ""
                                    = Nothing
enteroPositivo8 cs | todosDigitos8 cs = Just (read cs)
                  | otherwise
                                 = Nothing
todosDigitos8 :: String -> Bool
todosDigitos8 = all isDigit
-- 9ª solución
-- ========
enteroPositivo9 :: String -> Maybe Integer
enteroPositivo9 cs
 | null xs = Nothing
  | otherwise = Just (head xs)
 where xs = [x \mid (x,y) \leftarrow readDec cs, null y]
-- Nota. En la solución anterior se ha usado la función readDec de la
-- librería Numeric. El valor de (readDec cs) es la lista de los pares
-- (x,y) tales que x es el entero positivo al principio de cs e y es el
-- resto. Por ejemplo,
    readDec "235"
                      == [(235,"")]
     readDec "-235"
                      == [1
    readDec "23.5"
                      == [(23,".5")]
     readDec "235 "
                      == [(235," ")]
     readDec "cinco" == []
     readDec ""
                      == []
-- 10º solución
-- =========
enteroPositivo10 :: String -> Maybe Integer
enteroPositivo10 =
    fmap fst . listToMaybe . filter (null . snd) . readDec
-- Nota. En la solución anterior se ha usado la función listToMaybe
-- (de la librería Data.Maybe) tal que (listToMaybe xs) es Nothing si xs
```

```
-- es la lista vacía o (Just x) donde x es el primer elemento de xs. Por
-- ejemplo,
      listToMaybe []
                           == Nothing
      listToMaybe [3,2,5] == Just 3
-- y la función fmap tal que (fmap f x) le aplica la función f a los
-- elementos de x. Por ejemplo,
      fmap (+2) (Just 3) == Just 5
      fmap (+2) Nothing
                         == Nothing
      fmap (+2) [3,4,6]
                         == [5,6,8]
      fmap (+2) []
                          == []
-- Nota. Ejemplos de cálculo con enteroPositivo3
      enteroPositivo10 "325"
      = (fmap fst . listToMaybe . filter (null . snd) . readDec) "325"
      = (fmap fst . listToMaybe . filter (null . snd)) [(325,"")]
      = (fmap fst . listToMaybe) [(325,"")]
      = fmap fst (Just (325,""))
     = Just 325
     enteroPositivo10 "32.5"
     = (fmap fst . listToMaybe . filter (null . snd) . readDec) "32.5"
     = (fmap fst . listToMaybe . filter (null . snd)) [(32,".5")]
- -
     = (fmap fst . listToMaybe ) []
     = fmap fst Nothing
     = Nothing
-- Verificación
- - =========
verifica :: IO ()
verifica = hspec spec
specG :: (String -> Maybe Integer) -> Spec
specG enteroPositivo = do
 it "e1" $
    enteroPositivo "235"
                            'shouldBe'
                                        Just 235
  it "e2" $
   enteroPositivo "-235"
                            'shouldBe'
                                        Nothing
  it "e3" $
    enteroPositivo "23.5"
                            'shouldBe'
                                        Nothing
  it "e4" $
   enteroPositivo "235 "
                            'shouldBe'
                                        Nothing
  it "e5" $
   enteroPositivo "cinco"
                            'shouldBe'
                                        Nothing
  it "e6" $
```

```
enteroPositivo ""
                           'shouldBe'
                                       Nothing
spec :: Spec
spec = do
 describe "def. 1"  $ specG enteroPositivo1
 describe "def. 2" $ specG enteroPositivo2
  describe "def. 3" $ specG enteroPositivo3
  describe "def. 4" $ specG enteroPositivo4
  describe "def. 5" $ specG enteroPositivo5
  describe "def. 6" $ specG enteroPositivo6
  describe "def. 7" $ specG enteroPositivo7
  describe "def. 8"
                    $ specG enteroPositivo8
  describe "def. 9" $ specG enteroPositivo9
  describe "def. 10" $ specG enteroPositivo10
-- La verificación es
     λ> verifica
     60 examples, 0 failures
-- Equivalencia de las definiciones
-- Generador de cadenas. Por ejemplo.
     \lambda> generate cadenaArbitraria
     "69883777219"
      λ> generate cadenaArbitraria
      "iyodnfsw2m78mhu651bvtt7"
cadenaArbitraria :: Gen String
cadenaArbitraria = frequency [
  (1, listOf (elements ['0'..'9'])),
                                                  -- 50% solo dígitos
  (1, listOf (elements (['0'..'9'] ++ ['a'..'z']))) -- 50% alfanuméricos
  ]
-- La propiedad es
prop enteroPositivo :: Property
prop enteroPositivo = forAll cadenaArbitraria $ \s ->
  all (== enteroPositivo1 s)
      [enteroPositivo2 s,
      enteroPositivo3 s,
       enteroPositivo4 s,
       enteroPositivo5 s,
       enteroPositivo6 s,
       enteroPositivo7 s,
       enteroPositivo8 s,
       enteroPositivo9 s,
```

#### enteroPositivo10 s]

```
-- La verificación es
      λ> quickCheck prop enteroPositivo
      +++ OK, passed 100 tests.
-- Comparación de eficiencia
-- =============
-- La comparación es
      \lambda> ej = replicate (2*10^6) '5'
      λ> (length . show) <$> enteroPositivol ej
     Just 2000000
      (2.19 secs, 2,187,674,312 bytes)
     \lambda> (length . show) <$> enteroPositivo2 ej
      Just 2000000
      (1.97 secs, 2,235,673,400 bytes)
- -
     \lambda> (length . show) <$> enteroPositivo3 ej
     Just 2000000
      (1.52 secs, 1,243,673,336 bytes)
      \lambda> (length . show) <$> enteroPositivo4 ej
     Just 2000000
- -
      (1.87 secs, 1,467,673,352 bytes)
      λ> (length . show) <$> enteroPositivo5 ej
     Just 2000000
      (1.45 secs, 1,243,673,400 bytes)
      \lambda> (length . show) <$> enteroPositivo6 ej
      Just 2000000
      (1.49 secs, 1,099,673,184 bytes)
     \lambda> (length . show) <$> enteroPositivo7 ej
- -
      Just 2000000
      (1.04 secs, 1,035,673,176 bytes)
      λ> (length . show) <$> enteroPositivo8 ej
     Just 2000000
- -
      (0.97 secs, 1,019,673,232 bytes)
      \lambda> (length . show) <$> enteroPositivo9 ej
     Just Interrupted.
     \lambda> (length . show) <$> enteroPositivo10 ej
     Just Interrupted.
```

#### N gramas

```
-- Un n-grama de una sucesión es una subsucesión contigua de n elementos.
-- Definir la función
     nGramas :: Int -> [a] -> [[a]]
-- tal que (nGramas k xs) es la lista de los n-gramas de xs de longitud
-- k. Por ejemplo,
    nGramas 0 "abcd" == []
    nGramas 1 "abcd" == ["a","b","c","d"]
  nGramas 2 "abcd" == ["ab", "bc", "cd"]
-- nGramas 3 "abcd" == ["abc", "bcd"]
    nGramas 4 "abcd" == ["abcd"]
-- nGramas 5 "abcd" == []
module N_gramas where
import Data.List (unfoldr)
import Test.Hspec (Spec, describe, hspec, it, shouldBe)
import Test.QuickCheck
-- 1ª solución
- - -----
nGramas1 :: Int -> [a] -> [[a]]
nGramas1 k xs
 | k \le 0 = []
  | k > n = []
 | otherwise = take k xs : nGramas1 k (tail xs)
 where n = length xs
-- 2ª solución
```

```
-- ========
nGramas2 :: Int -> [a] -> [[a]]
nGramas2 k xs
 | k <= 0 = []
 | k > n = []
 | otherwise = unfoldr aux xs
 where n = length xs
       aux ys | length ys < k = Nothing</pre>
             -- 3ª solución
-- ========
nGramas3 :: Int -> [a] -> [[a]]
nGramas3 k xs
 | k <= 0 = []
 | otherwise = aux k (length xs) xs
 where
   aux k'n ys
     | k' > n
              = []
     | otherwise = take k' ys : aux k' (n-1) (tail ys)
-- 4ª solución
-- ========
nGramas4 :: Int -> [a] -> [[a]]
nGramas4 k xs
 | k <= 0 = []
 | otherwise = [take k (drop i xs) | i <- [0..length xs - k]]
-- Verificación
-- =========
verifica :: IO ()
verifica = hspec spec
specG :: (Int -> String -> [String]) -> Spec
specG nGramas = do
 it "e1" $
   nGramas 0 "abcd" 'shouldBe' []
 it "e2" $
   nGramas 1 "abcd" 'shouldBe' ["a", "b", "c", "d"]
 it "e3" $
   nGramas 2 "abcd" 'shouldBe' ["ab", "bc", "cd"]
```

```
it "e4" $
   nGramas 3 "abcd" 'shouldBe'
                                ["abc", "bcd"]
 it "e5" $
   nGramas 4 "abcd" 'shouldBe'
                                ["abcd"]
 it "e6" $
   nGramas 5 "abcd" 'shouldBe'
                                - [1]
spec :: Spec
spec = do
 describe "def. 1" $ specG nGramas1
 describe "def. 2" $ specG nGramas2
 describe "def. 3" $ specG nGramas3
 describe "def. 4" $ specG nGramas4
-- La verificación es
     λ> verifica
     24 examples, 0 failures
-- Equivalencia de las definiciones
-- -----
-- La propiedad es
prop nGramas :: NonNegative Int -> [Int] -> Bool
prop_nGramas (NonNegative k) xs =
 all (== nGramas1 k xs)
      [nGramas2 k xs,
      nGramas3 k xs,
      nGramas4 k xs]
-- La comprobación es
     λ> quickCheck prop nGramas
     +++ OK, passed 100 tests.
-- Comparación de eficiencia
-- La comparación es
     λ> length (nGramas1 20000 [1..40000])
     20001
     (3.25 secs, 10,839,512 bytes)
     \lambda> length (nGramas2 20000 [1..40000])
     20001
     (3.25 secs, 10,519,720 bytes)
    \lambda> length (nGramas3 20000 [1..40000])
- -
     20001
```

```
-- (0.04 secs, 11,159,656 bytes)
-- λ> length (nGramas4 20000 [1..40000])
-- 20001
-- (0.03 secs, 7,479,488 bytes)
-- λ> length (nGramas3 1000000 [1..10000000])
-- 9000001
-- (6.87 secs, 4,176,601,176 bytes)
-- λ> length (nGramas4 1000000 [1..10000000])
-- 9000001
-- (3.25 secs, 2,520,601,008 bytes)
```

## Sopa de letras

```
-- Las matrices se puede representar mediante tablas cuyos índices son
-- pares de números naturales:
     type Matriz a = Array (Int, Int) a
-- Definir la función
     enLaSopa :: Eq a => [a] -> Matriz a -> Bool
-- tal que (enLaSopa c p) se verifica si c está en la matriz p en
-- horizontal o en vertical. Por ejemplo, si ej1 es la matriz siguiente:
    eil :: Matriz Char
     ej1 = listaMatriz ["mjtholueq",
                        "juhoolauh",
                        "dariouhyj",
                         "rngkploaa"]
-- donde la función listaMatriz está definida por
      listaMatriz :: [[a]] -> Matriz a
      listaMatriz xss = listArray ((1,1),(m,n)) (concat xss)
       where m = length xss
             n = length (head xss)
-- entonces,
    enLaSopa "dar" ej1 == True -- En horizontal a la derecha en la 3ª fila
     enLaSopa "oir" ej1 == True -- En horizontal a la izquierda en la 3ª fila
     enLaSopa "juan" ej1 == True -- En vertical descendente en la 2ª columna
     enLaSopa "kio" ej1 == True
                                     -- En vertical ascendente en la 3º columna
     enLaSopa "Juan" ej1 == False
     enLaSopa "hola" ej1 == False
module Sopa_de_letras where
import Data.Array (Array, (!), bounds, listArray)
import Data.List (isInfixOf, transpose)
```

```
import Test.Hspec (Spec, describe, hspec, it, shouldBe)
import Test.QuickCheck
type Matriz a = Array (Int,Int) a
listaMatriz :: [[a]] -> Matriz a
listaMatriz xss = listArray ((1,1),(m,n)) (concat xss)
  where m = length xss
        n = length (head xss)
ej1 :: Matriz Char
ej1 = listaMatriz ["mjtholueq",
                    "juhoolauh",
                    "dariouhyj",
                    "rngkploaa"]
-- 1ª solución
-- ========
enLaSopal :: Eq a => [a] -> Matriz a -> Bool
enLaSopa1 c p =
    or [c 'isInfixOf' xs |
        xs \leftarrow [[p!(i,j) \mid j \leftarrow [1..n]] \mid i \leftarrow [1..m]] ++
               [[p!(i,j) \mid j \leftarrow [n,n-1..1]] \mid i \leftarrow [1..m]] ++
               [[p!(i,j) | i \leftarrow [1..m]] | j \leftarrow [1..n]] ++
               [[p!(i,j) | i \leftarrow [m,m-1..1]] | j \leftarrow [1..n]]]
    where (,(m,n)) = bounds p
-- 2ª solución
-- =========
enLaSopa2 :: Eq a => [a] -> Matriz a -> Bool
enLaSopa2 c p = estaEnHorizontal c p || estaEnVertical c p
-- (numFilas p) es el número de filas de la matriz p. Por ejemplo,
      numFilas eil == 4
numFilas :: Matriz a -> Int
numFilas = fst . snd . bounds
-- (numColumnas p) es el número de columnas de la matriz p. Por ejemplo,
      numColumnas ej1 == 9
numColumnas :: Matriz a -> Int
numColumnas = snd . snd . bounds
-- (fila i p) es la fila i-ésima de la matriz p. Por ejemplo,
```

```
-- fila 2 ej1 == "juhoolauh"
fila :: Int -> Matriz a -> [a]
fila i p =
  [p!(i,j) | j \leftarrow [1..n]]
 where n = numColumnas p
-- (columna j p) es la columna j-ésima de la matriz p. Por ejemplo,
     columna 2 ej1 == "juan"
columna :: Int -> Matriz a -> [a]
columna j p =
  [p!(i,j) | i \leftarrow [1..m]]
 where m = numFilas p
-- (filas p) es la lista de las filas de la matriz p. Por ejemplo,
      λ> filas ej1
      ["mjtholueq", "juhoolauh", "dariouhyj", "rngkploaa"]
filas :: Matriz a -> [[a]]
filas p =
  [fila i p \mid i \leftarrow [1..numFilas p]]
-- (columnas p) es la lista de las columnas de la matriz p. Por ejemplo,
      λ> columnas ej1
- -
     ["mjdr","juan","thrg","hoik","ooop","llul","uaho","euya","qhja"]
columnas :: Matriz a -> [[a]]
columnas p =
  [columna j p | j <- [1..numColumnas p]]</pre>
-- (estaEnHorizontal c p) se verifica si c está en la matriz p en
-- horizontal. Por ejemplo,
    estaEnHorizontal "dar" ej1 == True
      estaEnHorizontal "oir" ej1 == True
      estaEnHorizontal "juan" ej1 == False
estaEnHorizontal :: Eq a => [a] -> Matriz a -> Bool
estaEnHorizontal c p =
 or [c 'isInfixOf' xs | xs <- filas p ++ map reverse (filas p)]
-- (estaEnVertical c p) se verifica si c está en la matriz p en
-- vertical. Por ejemplo,
      estaEnVertical "juan" ej1 == True
      estaEnVertical "kio" ejl == True
      estaEnVertical "dar" ej1 == False
estaEnVertical :: Eq a => [a] -> Matriz a -> Bool
estaEnVertical c p =
 or [c 'isInfixOf ' xs | xs <- columnas p ++ map reverse (columnas p)]
```

```
-- 3ª solución
-- ========
enLaSopa3 :: Eq a => [a] -> Matriz a -> Bool
enLaSopa3 c p = any (c 'isInfixOf') lineas
 where
   fs = filas p
   cs = transpose fs
   lineas = fs ++ map reverse fs ++ cs ++ map reverse cs
-- Verificación
-- =========
verifica :: IO ()
verifica = hspec spec
specG :: ([Char] -> Matriz Char -> Bool) -> Spec
specG enLaSopa = do
 it "e1" $
   enLaSopa "dar" ejl 'shouldBe'
                                   True
 it "e2" $
   enLaSopa "oir" ej1 'shouldBe'
                                  True
 it "e3" $
   enLaSopa "juan" ej1 'shouldBe'
                                   True
 it "e4" $
   enLaSopa "kio" ej1
                        'shouldBe'
                                   True
 it "e5" $
   enLaSopa "Juan" ej1 'shouldBe'
                                  False
 it "e6" $
   enLaSopa "hola" ej1 'shouldBe'
                                   False
spec :: Spec
spec = do
 describe "def. 1" $ specG enLaSopa1
 describe "def. 2" $ specG enLaSopa2
 describe "def. 3" $ specG enLaSopa3
-- La verificación es
     λ> verifica
     18 examples, 0 failures
-- Equivalencia de las definiciones
newtype Matriz2 = M (Array (Int,Int) Int)
```

#### deriving Show

```
-- Generador de matrices arbitrarias. Por ejemplo,
      \lambda> generate matrizArbitraria
     M (array ((1,1),(3,4))
               [((1,1),18),((1,2),6),((1,3),-23),((1,4),-13),
                ((2,1),-2),((2,2),22),((2,3),-25),((2,4),-5),
                ((3,1),2), ((3,2),16), ((3,3),-15), ((3,4),7)])
matrizArbitraria :: Gen Matriz2
matrizArbitraria = do
 m \leftarrow chooseInt(1,10)
 n <- chooseInt (1,10)
 xs <- vectorOf (m*n) arbitrary</pre>
  return (M (listArray ((1,1),(m,n)) xs))
-- Matriz es una subclase de Arbitrary.
instance Arbitrary Matriz2 where
 arbitrary = matrizArbitraria
-- La propiedad es
prop enLaSopa :: [Int] -> Matriz2 -> Bool
prop enLaSopa xs (M p) =
 all (== enLaSopa1 xs p)
      [enLaSopa2 xs p,
       enLaSopa3 xs p]
-- La comprobación es
      λ> quickCheck prop_enLaSopa
      +++ OK, passed 100 tests.
-- Comparación de eficiencia
-- -----
-- La comparación es
      λ> ejemplo = listaMatriz (replicate 1000 (replicate 1000 'a'))
     λ> enLaSopal "b" ejemplo
     False
      (1.88 secs, 1,458,976,016 bytes)
     λ> enLaSopa2 "b" ejemplo
     False
     (1.72 secs, 1,491,736,440 bytes)
     λ> enLaSopa3 "b" ejemplo
     False
     (0.70 secs, 553,799,536 bytes)
```

# Intercalación de n copias

```
-- Definir la función
     intercala :: Int -> a -> [a] -> [[a]]
-- tal que (intercala n x ys) es la lista de la listas obtenidas
-- intercalando n copias de x en ys, suponiendo que x no pertenece a
-- ys. Por ejemplo,
-- intercala 2 'a' "bc" == ["bcaa", "baca", "baca", "abca", "abac", "aabc"]
-- intercala 2 'a' "c" == ["caa", "aca", "aac"]
    intercala 1 'a' "c" == ["ca","ac"]
-- intercala 0 'a' "c" == ["c"]
{-# OPTIONS_GHC -fno-warn-unused-imports #-}
module Intercala_n_copias where
import Data.List (nub, sort)
import Data.Set (fromList, singleton, toList)
import Test.Hspec (Spec, describe, hspec, it, shouldBe)
import Test.QuickCheck
-- 1ª solución
- - -----
intercala1 :: Int -> a -> [a] -> [[a]]
intercalal 0 - xs = [xs]
intercala1 n y [] = [replicate n y]
intercalal n y (x:xs) =
  concat [[replicate i y ++ x : zs | zs <- intercalal (n-i) y xs]</pre>
          | i <- [0..n]]
-- 2ª solución
```

```
-- =========
intercala2 :: Int -> a -> [a] -> [[a]]
intercala2 0 \_ xs = [xs]
intercala2 n y [] = [replicate n y]
intercala2 n y (x:xs) =
  concatMap (i \rightarrow [replicate i y ++ x : zs | zs \leftarrow intercalal (n-i) y xs]) [0..n]
-- 3ª solución
-- ========
intercala3 :: Int -> a -> [a] -> [[a]]
intercala3 0 _ ys = [ys]
intercala3 n x ys = aux n ys []
 where
    aux \theta ys' zs = [zs ++ ys']
    aux n' [] zs = [zs ++ replicate n' x]
    aux n' (y:ys') zs =
      aux n' ys' (zs ++ [y]) ++
      aux (n'-1) (y:ys') (zs ++ [x])
-- 4ª solución
-- =========
intercala4 :: Eq a => Int -> a -> [a] -> [[a]]
intercala4 n x ys = nub (aux n ys)
 where
    aux \theta ys' = [ys']
    aux n' ys' = concat [intercalaUno x zs | zs <- aux (n'-1) ys']
-- (intercalaUno x ys) es la lista de las listas obtenidas intercalando
-- una copia de x en ys. Por ejemplo,
      intercalaUno 'a' "bc" == ["abc","bac","bca"]
intercalaUno :: a -> [a] -> [[a]]
intercalaUno x [] = [[x]]
intercalaUno x (y:ys) = (x:y:ys) : [y:zs | zs \leftarrow intercalaUno x ys]
-- 5ª solución
-- =========
intercala5 :: Ord a => Int -> a -> [a] -> [[a]]
intercala5 n x ys = toList (aux n ys)
 where
    aux 0 ys' = singleton ys'
    aux n' ys' = fromList (concat [intercalaUno x zs | zs <- toList (aux (n'-1) ys')])</pre>
```

```
-- Verificación
-- =========
verifica :: IO ()
verifica = hspec spec
specG :: (Int -> Char -> String -> [String]) -> Spec
specG intercala = do
 it "e1" $
   intercala' 2 'a' "bc" 'shouldBe' ["aabc", "abac", "abca", "baca", "baca", "bcaa"]
 it "e2" $
   intercala' 2 'a' "c" 'shouldBe' ["aac", "aca", "caa"]
 it "e3" $
   intercala' 1 'a' "c" 'shouldBe' ["ac", "ca"]
 it "e4" $
   intercala' 0 'a' "c" 'shouldBe' ["c"]
 where intercala' n x ys = sort (intercala n x ys)
spec :: Spec
spec = do
 describe "def. 1" $ specG intercala1
 describe "def. 2" $ specG intercala2
 describe "def. 3" $ specG intercala3
 describe "def. 4" $ specG intercala4
 describe "def. 5" $ specG intercala5
-- La verificación es
-- λ> verifica
     12 examples, 0 failures
-- Equivalencia de las definiciones
-- La propiedad es
prop_intercala :: Int -> Int -> [Int] -> Bool
prop_intercala n x ys =
 sort (intercala1 m x ys') == sort (intercala2 m x ys')
 where m = n \pmod{3}
       ys' = filter (/= x) ys
-- La comprobación es
-- λ> quickCheck prop intercala
    +++ OK, passed 100 tests.
```

```
-- Comparación de eficiencia
   _____
-- La comparación es
      \lambda> length (intercalal 3 'a' ['b'..'z'])
      3276
      (0.06 secs, 17,106,368 bytes)
      \lambda> length (intercala2 3 'a' ['b'..'z'])
      3276
      (0.06 secs, 17,104,248 bytes)
- -
      \lambda> length (intercala3 3 'a' ['b'...'z'])
      3276
      (0.01 secs, 6,077,080 bytes)
      λ> length (intercala4 3 'a' ['b'..'z'])
      3276
      (1.51 secs, 49,533,208 bytes)
      \lambda> length (intercala5 3 'a' ['b'..'z'])
- -
      3276
- -
      (0.07 secs, 31,249,936 bytes)
      \lambda> length (intercala1 5 'a' ['b'..'z'])
      142506
- -
      (1.32 secs, 767,853,344 bytes)
      \lambda> length (intercala2 5 'a' ['b'..'z'])
      142506
      (1.34 secs, 767,852,344 bytes)
      \lambda> length (intercala3 5 'a' ['b'..'z'])
      142506
      (0.22 secs, 255,971,880 bytes)
- -
      \lambda> length (intercala5 5 'a' ['b'..'z'])
- -
      142506
      (6.63 secs, 2,684,942,184 bytes)
```

### Eliminación de n elementos

```
-- Definir la función
     elimina :: Int -> [a] -> [[a]]
-- tal que (elimina n xs) es la lista de las listas obtenidas eliminando
-- n elementos de xs. Por ejemplo,
    elimina 0 "abcd" == ["abcd"]
    elimina 1 "abcd" == ["bcd","acd","abd","abc"]
-- elimina 2 "abcd" == ["cd","bd","bc","ad","ac","ab"]
-- elimina 3 "abcd" == ["d","c","b","a"]
-- elimina 4 "abcd" == [""]
-- elimina 5 "abcd" == []
    elimina 6 "abcd" == []
{-# OPTIONS_GHC -fno-warn-unused-imports #-}
module Elimina_n_elementos where
import Data.List (sort, subsequences)
import Math.Combinat.Sets (choose)
import Test.Hspec (Spec, describe, hspec, it, shouldBe)
import Test.QuickCheck (quickCheck)
-- 1ª solución
-- =========
elimina1 :: Int -> [a] -> [[a]]
eliminal 0 xs = [xs]
elimina1 []
                = []
eliminal n (x:xs) = eliminal (n-1) xs ++ [x:ys | ys <- eliminal n xs]
-- 2ª solución
```

```
-- ========
elimina2 :: Int -> [a] -> [[a]]
elimina2 0 xs = [xs]
elimina2 _ [] = []
elimina2 n (x:xs) = elimina2 (n-1) xs ++ map (x:) (elimina2 n xs)
-- 3ª solución
-- ========
elimina3 :: Int -> [a] -> [[a]]
elimina3 n xs =
  reverse [ys | ys <- subsequences xs, length ys == k]
  where k = length xs - n
-- 4ª solución
-- =========
elimina4 :: Int -> [a] -> [[a]]
elimina4 n xs = combinaciones (length xs - n) xs
-- (combinaciones k xs) es la lista de las combinaciones de orden k de
-- los elementos de la lista xs. Por ejemplo,
    λ> combinaciones 2 "bcde"
    ["bc","bd","be","cd","ce","de"]
     λ> combinaciones 3 "bcde"
    ["bcd","bce","bde","cde"]
- -
     λ> combinaciones 3 "abcde"
     ["abc", "abd", "ace", "ace", "ade", "bcd", "bce", "bde", "cde"]
combinaciones :: Int -> [a] -> [[a]]
combinaciones 0 _
                          = [[]]
combinaciones []
                         = []
combinaciones k(x:xs) =
  [x:ys | ys \leftarrow combinaciones (k-1) xs] ++ combinaciones k xs
-- 5ª solución
-- =========
elimina5 :: Int -> [a] -> [[a]]
elimina5 n xs = combinaciones2 (length xs - n) xs
combinaciones2 :: Int -> [a] -> [[a]]
combinaciones2 0 = [[]]
combinaciones2 [] = []
combinaciones2 k (x:xs) =
```

```
map (x:) (combinaciones2 (k-1) xs) ++ combinaciones2 k xs
-- 6ª solución
-- =========
elimina6 :: Int -> [a] -> [[a]]
elimina6 n xs
 | n < 0 | | n > length xs = []
  | otherwise = selecciona (length xs - n) xs
 where
    selecciona 0 _
                       = [[]]
    selecciona []
                      = []
   selecciona k (y:ys) = map (y:) (selecciona (k-1) ys) ++ selecciona k ys
-- 7ª solución
-- ========
elimina7 :: Int -> [a] -> [[a]]
elimina7 n xs = choose (length <math>xs - n) xs
-- Verificación
-- =========
verifica :: IO ()
verifica = hspec spec
specG :: (Int -> String -> [String]) -> Spec
specG elimina = do
 it "e1" $
   elimina' 0 "abcd" 'shouldBe' ["abcd"]
 it "e2" $
                      'shouldBe' ["abc","abd","acd","bcd"]
   elimina' 1 "abcd"
 it "e3" $
   elimina' 2 "abcd"
                      'shouldBe' ["ab","ac","ad","bc","bd","cd"]
  it "e4" $
                      'shouldBe' ["a","b","c","d"]
   elimina' 3 "abcd"
 it "e5" $
                      'shouldBe' [""]
   elimina' 4 "abcd"
  it "e6" $
                       'shouldBe' []
   elimina' 5 "abcd"
  it "e7" $
   elimina' 6 "abcd" 'shouldBe' []
 where elimina' n xs = sort (elimina n xs)
spec :: Spec
```

```
spec = do
 describe "def. 1" $ specG eliminal
 describe "def. 2" $ specG elimina2
 describe "def. 3" $ specG elimina3
 describe "def. 4" $ specG elimina4
 describe "def. 5" $ specG elimina5
 describe "def. 6" $ specG elimina6
 describe "def. 7" $ specG elimina7
-- La verificación es
     λ> verifica
     49 examples, 0 failures
-- Equivalencia de las definiciones
- - -----
-- La propiedad es
prop elimina :: Int -> [Int] -> Bool
prop elimina n xs =
 all ('igual' eliminal n' xs')
     [elimina2 n' xs',
      elimina3 n' xs',
      elimina4 n' xs',
      elimina5 n' xs',
      elimina6 n' xs',
      elimina7 n' xs']
 where igual as bs = sort as == sort bs
       n' = n \pmod{3}
       xs' = take 10 xs
-- La comprobación es
-- λ> quickCheck prop intercala
     +++ OK, passed 100 tests.
-- Comparación de eficiencia
-- La comparación es
    \lambda> length (eliminal 3 [1..21])
     1330
_ _
     (0.01 secs, 3,682,200 bytes)
    \lambda> length (elimina2 3 [1..21])
    1330
     (0.02 secs, 3,082,664 bytes)
- -
     \lambda> length (elimina3 3 [1..21])
```

```
1330
      (0.79 secs, 436,934,736 bytes)
      \lambda> length (elimina4 3 [1..21])
      1330
      (1.69 secs, 893,960,152 bytes)
- -
      \lambda> length (elimina5 3 [1..21])
- -
      1330
      (1.62 secs, 859,643,368 bytes)
      \lambda> length (elimina6 3 [1..21])
      1330
- -
      (2.72 secs, 1,329,353,632 bytes)
      \lambda> length (elimina7 3 [1..21])
- -
      1330
      (0.07 secs, 119,942,472 bytes)
      \lambda> length (eliminal 3 [1..27])
      2925
- -
      (0.01 secs, 8,903,640 bytes)
- -
      \lambda> length (elimina2 3 [1..27])
      2925
      (0.03 secs, 7,165,992 bytes)
      \lambda> length (elimina7 3 [1..27])
- -
      2925
      (2.16 secs, 7,522,387,728 bytes)
      \lambda> length (eliminal 3 [1..150])
      551300
- -
      (10.12 secs, 7,643,122,544 bytes)
      \lambda> length (elimina2 3 [1..150])
- -
      551300
- -
      (4.31 secs, 5,689,134,120 bytes)
```

#### Límite de sucesiones

```
-- Definir la función
     limite :: (Double -> Double) -> Double -> Double
-- tal que (limite f a) es el valor de f en el primer término x tal que,
-- para todo y entre x+1 y x+100, el valor absoluto de la diferencia
-- entre f(y) y f(x) es menor que a. Por ejemplo,
-- limite (n -> (2*n+1)/(n+5)) 0.001 == 1.9900110987791344
    limite (n \rightarrow (1+1/n)**n) 0.001 == 2.714072874546881
module Limites_de_sucesiones where
import Test.Hspec (Spec, describe, hspec, it, shouldBe)
import Test.QuickCheck
-- 1ª solución
-- ========
limite1 :: (Double -> Double) -> Double -> Double
limite1 f a = buscaX 1
 where
   buscaX x
     \mid cumpleCondicion x = f x
      | otherwise = buscaX (x + 1)
   cumpleCondicion x = all (y -> abs (f y - f x) < a) [x+1 ... x+100]
-- 2ª solución
-- ========
limite2 :: (Double -> Double) -> Double -> Double
limite2 f a =
 head [f x | x < [1..],
```

```
all (y -> abs (f y - f x) < a) [x+1 .. x+100]]
-- 3ª solución
-- =========
limite3 :: (Double -> Double) -> Double -> Double
limite3 f a =
 head [f x | x <- [1..],
             maximum [abs (f y - f x) | y < [x+1..x+100]] < a]
-- Verificación
-- =========
verifica :: IO ()
verifica = hspec spec
specG :: ((Double -> Double) -> Double -> Double) -> Spec
specG limite = do
 it "e1" $
   limite (n -> (2*n+1)/(n+5)) 0.001 'shouldBe' 1.9900110987791344
 it "e2" $
   limite (n \rightarrow (1+1/n)**n) 0.001 'shouldBe' 2.714072874546881
spec :: Spec
spec = do
 describe "def. 1" $ specG limite1
 describe "def. 2" $ specG limite2
 describe "def. 3" $ specG limite3
-- La verificación es
     λ> verifica
     2 examples, 0 failures
-- Equivalencia de las definiciones
-- Definimos un tipo para representar funciones simples de forma que
-- (F a b c d) representa \lambda n -> (a*n + b)/(c*n + d)
data Funcion = F Int Int Int Int
 deriving Show
-- Para generar funciones arbitrarias
instance Arbitrary Funcion where
 arbitrary = do
   a <- choose (1, 10)
```

```
b <- choose (0, 10)
    c <- choose (1, 10)
   d <- choose (1, 10)
    return (F a b c d)
-- (aFuncion (F a b c d)) es la función \lambda n -> (a*n + b)/(c*n + d)
aFuncion :: Funcion -> Double -> Double
aFuncion (F a b c d) n =
  fromIntegral (a * round n + b) / fromIntegral (c * round n + d)
-- La propiedad es
prop_limite :: Funcion -> Positive Double -> Bool
prop_limite func (Positive a) =
 let f = aFuncion func
      a' = min a 0.1
      l1 = limite1 f a'
      l2 = limite2 f a'
      l3 = limite3 f a'
  in abs (l1 - l2) < 1e-10 && abs (l2 - l3) < 1e-10
-- La comprobación es
      λ> quickCheck prop limite
      +++ OK, passed 100 tests.
-- Comparación de eficiencia
-- La comparación es
     \lambda> limite1 (\n -> (2*n+1)/(n+5)) 0.00001
     1.9990463070891173
      (0.52 secs, 298,641,448 bytes)
     \lambda> limite2 (\n -> (2*n+1)/(n+5)) 0.00001
     1.9990463070891173
     (0.52 secs, 298,264,360 bytes)
     \lambda> limite3 (\n -> (2*n+1)/(n+5)) 0.00001
- -
     1.9990463070891173
    (1.51 secs, 859,004,120 bytes)
```

# Empiezan con mayúscula

```
-- Definir, por composición, la función
     conMayuscula :: String -> Int
-- tal que (conMayuscula cs) es el número de palabras de cs que empiezan
-- con mayúscula. Por ejemplo.
-- conMayuscula "Juan vive en Sevilla o en Huelva" == 3
{-# OPTIONS GHC -fno-warn-unused-imports #-}
module Empiezan_con_mayuscula where
import Data.List (foldl')
import Data.Char (isUpper)
import Test.Hspec (Spec, describe, hspec, it, shouldBe)
import Test.QuickCheck
-- 1ª solución
-- =========
conMayuscula1 :: String -> Int
conMayuscula1 cs =
 length [p | p <- words cs, isUpper (head p)]</pre>
-- 2ª solución
conMayuscula2 :: String -> Int
conMayuscula2 cs = length (filter empiezaConMayuscula (words cs))
 where
    empiezaConMayuscula p = isUpper (head p)
```

```
-- 3ª solución
-- ========
conMayuscula3 :: String -> Int
conMayuscula3 cs = aux (words cs)
 where
   aux [] = 0
   aux (p:ps)
     | isUpper (head p) = 1 + aux ps
     | otherwise = aux ps
-- 4ª solución
-- ========
conMayuscula4 :: String -> Int
conMayuscula4 cs = foldr aux 0 (words cs)
 where
   aux p n
     | isUpper (head p) = 1 + n
     | otherwise = n
-- 5ª solución
-- ========
conMayuscula5 :: String -> Int
conMayuscula5 =
 foldr (\p n -> fromEnum (isUpper (head p)) + n) 0 . words
-- 6ª solución
-- ========
conMayuscula6 :: String -> Int
conMayuscula6 =
 foldr ((+) . fromEnum . isUpper . head) 0 . words
-- 7ª solución
-- =========
conMayuscula7 :: String -> Int
conMayuscula7 cs = foldl aux 0 (words cs)
 where
   aux n p
     | isUpper (head p) = n + 1
     | otherwise = n
```

```
-- 8ª solución
-- ========
conMayuscula8 :: String -> Int
conMayuscula8 cs = foldl' aux 0 (words cs)
 where
   aux n p
     \mid isUpper (head p) = n + 1
      | otherwise
                     = n
-- 9ª solución
-- =========
conMayuscula9 :: String -> Int
conMayuscula9 =
  foldl' (n p \rightarrow n + fromEnum (isUpper (head p))) 0 . words
-- 10ª solución
-- =========
conMayuscula10 :: String -> Int
conMayuscula10 =
  foldl' (flip ((+) . fromEnum . isUpper . head)) 0 . words
-- 11ª solución
-- =========
conMayuscula11 :: String -> Int
conMayuscula11 =
 length . filter (isUpper . head) . words
-- Verificación
-- =========
verifica :: IO ()
verifica = hspec spec
specG :: (String -> Int) -> Spec
specG conMayuscula = do
 it "e1" $
    conMayuscula "Juan vive en Sevilla o en Huelva" 'shouldBe' 3
spec :: Spec
spec = do
 describe "def. 1"  $ specG conMayuscula1
```

```
describe "def. 2" $ specG conMayuscula2
 describe "def. 3" $ specG conMayuscula3
 describe "def. 4" $ specG conMayuscula4
 describe "def. 5"  $ specG conMayuscula5
 describe "def. 6" $ specG conMayuscula6
 describe "def. 7" $ specG conMayuscula7
 describe "def. 8" $ specG conMayuscula8
 describe "def. 9" $ specG conMayuscula9
 describe "def. 10" $ specG conMayuscula10
 describe "def. 11"  $ specG conMayuscula11
-- La verificación es
     λ> verifica
     2 examples, 0 failures
-- Equivalencia de las definiciones
-- La propiedad es
prop conMayuscula :: String -> Bool
prop conMayuscula cs =
 all (== conMayuscula1 cs)
      [conMayuscula2 cs,
      conMayuscula3 cs,
      conMayuscula4 cs,
      conMayuscula5 cs,
      conMayuscula6 cs,
      conMayuscula7 cs,
      conMayuscula8 cs,
      conMayuscula9 cs,
      conMayuscula10 cs,
      conMayuscula11 cs]
-- La comprobación es
     λ> quickCheck prop conMayuscula
     +++ OK, passed 100 tests.
-- Comparación de eficiencia
- - -----
-- (ejemplo n) es la cadena obtenida repitiendo n veces la cadena
-- "Hoy es Lunes". Por ejemplo
     λ> ejemplo 3
     "Hoy es Lunes Hoy es Lunes Hoy es Lunes"
ejemplo :: Int -> String
```

```
ejemplo n =
  unwords (concat (replicate n ["Hoy", "es", "Lunes"]))
-- La comparación es
      \lambda> conMayuscula1 (ejemplo 1000000)
      2000000
      (1.62 secs, 3,080,601,344 bytes)
      λ> conMayuscula2 (ejemplo 1000000)
      2000000
      (1.12 secs, 2,952,601,456 bytes)
      λ> conMayuscula3 (ejemplo 1000000)
      2000000
      (2.39 secs, 3,489,575,816 bytes)
      λ> conMayuscula4 (ejemplo 1000000)
      2000000
      (2.13 secs, 3,464,592,760 bytes)
      λ> conMayuscula5 (ejemplo 1000000)
- -
      2000000
      (2.14 secs, 3,301,526,888 bytes)
      λ> conMayuscula6 (ejemplo 1000000)
      2000000
      (1.08 secs, 3,324,347,536 bytes)
- -
      λ> conMayuscula7 (ejemplo 1000000)
      2000000
      (3.71 secs, 3,488,396,128 bytes)
      λ> conMayuscula8 (ejemplo 1000000)
      2000000
      (1.77 secs, 3,296,601,480 bytes)
      λ> conMayuscula9 (ejemplo 1000000)
      2000000
      (1.76 secs, 3,104,601,400 bytes)
      λ> conMayuscula10 (ejemplo 1000000)
      2000000
      (0.72 secs, 3,128,601,768 bytes)
_ _
      λ> conMayusculall (ejemplo 1000000)
- -
      2000000
```

(0.61 secs, 2,904,601,664 bytes)

#### Renombramiento de un árbol

```
-- Los árboles binarios se pueden representar mediante el tipo Arbol
-- definido por
  data Arbol a = H a
          | N a (Arbol a) (Arbol a)
-- deriving (Show, Eq, Foldable, Functor)
-- Por ejemplo, el árbol
-- "C"
         / \
     / \
"B" "A"
     / | / |
-- "A" "B" "B" "C"
-- se puede definir por
-- ejl :: Arbol String
     ej1 = N "C" (N "B" (H "A") (H "B")) (N "A" (H "B") (H "C"))
-- Definir la función
-- renombraArbol :: Arbol t -> Arbol Int
-- tal que (renombraArbol a) es el árbol obtenido sustituyendo el valor
-- de los nodos y hojas por números tales que tengan el mismo valor si y
-- sólo si coincide su contenido. Por ejemplo,
   λ> renombraArbol ej1
    N 2 (N 1 (H 0) (H 1)) (N 0 (H 1) (H 2))
-- Gráficamente,
        2
         / \
     1
-- / | / |
```

```
0 1 1 2
-- Nótese que los elementos del árbol pueden ser de cualquier tipo. Por
-- ejemplo,
      \lambda> renombraArbol (N 9 (N 4 (H 8) (H 4)) (N 8 (H 4) (H 9)))
      N \ 2 \ (N \ 0 \ (H \ 1) \ (H \ 0)) \ (N \ 1 \ (H \ 0) \ (H \ 2))
      λ> renombraArbol (N True (N False (H True) (H False)) (H True))
     N \ 1 \ (N \ 0 \ (H \ 1) \ (H \ 0)) \ (H \ 1)
     λ> renombraArbol (N False (N False (H True) (H False)) (H True))
     N 0 (N 0 (H 1) (H 0)) (H 1)
     λ> renombraArbol (H False)
     H 0
     λ> renombraArbol (H True)
     H 0
{-# LANGUAGE DeriveFoldable, DeriveFunctor #-}
{-# OPTIONS GHC -fno-warn-incomplete-patterns #-}
module Renombra_arbol where
import Data.Map.Strict (Map, (!), fromList)
import Data.List (nub, sort, elemIndex)
import Data.Maybe (fromJust)
import Data.Foldable (toList)
import Test.Hspec (Spec, describe, hspec, it, shouldBe)
import Test.QuickCheck
data Arbol a = H a
             | N a (Arbol a) (Arbol a)
  deriving (Show, Eq, Foldable, Functor)
ej1 :: Arbol String
ej1 = N "C" (N "B" (H "A") (H "B")) (N "A" (H "B") (H "C"))
-- lª solución
-- ========
renombraArbol1 :: Ord t => Arbol t -> Arbol Int
renombraArbol1 a = aux a
  where ys
                      = valores a
        aux (H x)
                     = H (posicion x ys)
        aux (N \times i d) = N (posicion \times ys) (aux i) (aux d)
-- (valores a) es la lista de los valores en los nodos y las hojas del
```

```
-- árbol a. Por ejemplo,
      valores ej1 == ["A","B","C"]
valores :: Ord a => Arbol a -> [a]
valores a = sort (nub (aux a))
    where aux (H x)
                      = [x]
          aux (N x i d) = x : (aux i ++ aux d)
-- (posicion x ys) es la posición de x en ys. Por ejemplo.
     posicion 7 [5,3,7,8] == 2
posicion :: 0rd a => a -> [a] -> Int
posicion x ys =
 head [n \mid (y,n) \leftarrow zip \ ys \ [\theta..], \ y == x]
-- 2ª solución
-- =========
renombraArbol2 :: Ord t => Arbol t -> Arbol Int
renombraArbol2 a = aux a
 where ys = valores a
        aux (H x) = H (posicion2 x ys)
        aux (N x i d) = N (posicion2 x ys) (aux i) (aux d)
posicion2 :: Ord a => a -> [a] -> Int
posicion2 x ys =
  fromJust (elemIndex x ys)
-- 3ª solución
- - =========
renombraArbol3 :: Ord t => Arbol t -> Arbol Int
renombraArbol3 a = aux a
 where
    ys = sort (nub (toList a))
    aux (H x) = H (fromJust (elemIndex x ys))
    aux (N \times i d) = N  (fromJust (elemIndex x ys)) (aux i) (aux d)
-- 4ª solución
-- =========
renombraArbol4 :: Ord t => Arbol t -> Arbol Int
renombraArbol4 a = fmap convertir a
 where
    indice = zip (sort (nub (toList a))) [0..]
    convertir x = fromJust (lookup x indice)
```

```
-- 5ª solución
-- ========
-- (dicValores a) es el diccionario de los valores en los nodos y las
-- hojas del árbol a. Por ejemplo,
    λ> dicValores ej1
      fromList [("A",0),("B",1),("C",2)]
dicValores :: Ord a => Arbol a -> Map a Int
dicValores a =
  fromList $ zip (valores a) [0..]
renombraArbol5 :: Ord t => Arbol t -> Arbol Int
renombraArbol5 a =
  repl a
 where
   dic = dicValores a
    repl(H x) = H (dic! x)
    repl(N \times i d) = N (dic! x) (repli) (repld)
-- Verificación
-- =========
verifica :: IO ()
verifica = hspec spec
specG :: (Arbol String -> Arbol Int) -> Spec
specG renombraArbol = do
 it "e1" $
    show (renombraArbol ej1) 'shouldBe'
    "N 2 (N 1 (H 0) (H 1)) (N 0 (H 1) (H 2))"
spec :: Spec
spec = do
 describe "def. 1" $ specG renombraArbol1
 describe "def. 2" $ specG renombraArbol2
 describe "def. 3" $ specG renombraArbol3
 describe "def. 4" $ specG renombraArbol4
 describe "def. 5" $ specG renombraArbol5
-- La verificación es
     λ> verifica
     5 examples, 0 failures
-- Equivalencia de las definiciones
```

```
-- (genArbol n) genera un árbol aleatorio de orden n. Por ejemplo,
      λ> generate (genArbol 3 :: Gen (Arbol Int))
     N (-13) (H 1) (N 30 (H (-10)) (H (-1)))
      \lambda> generate (genArbol 3 :: Gen (Arbol Int))
      N (-3) (H (-29)) (N (-17) (H 8) (H 28))
genArbol :: Arbitrary a => Int -> Gen (Arbol a)
genArbol 0 = H <$> arbitrary
genArbol n = frequency
  [ (1, H <$> arbitrary)
  , (3, N <$> arbitrary <*> sub <*> sub)]
 where
    sub = genArbol (n 'div' 2)
-- Arbol es subclase de Arbitraria
instance Arbitrary a => Arbitrary (Arbol a) where
 arbitrary = sized genArbol
-- La propiedad es
prop renombraArbol :: Arbol Int -> Bool
prop renombraArbol a =
 all (== renombraArbol1 a)
      [renombraArbol2 a,
       renombraArbol3 a,
       renombraArbol4 a,
       renombraArbol5 a]
-- La comprobación es
     λ> quickCheck prop_renombraArbol
      +++ OK, passed 100 tests.
-- Comparación de eficiencia
-- (arbol n) es el árbol completo de profundidad n. Por ejemplo,
      \lambda> arbol 2
     N 12 (N 11 (H 0) (H 0)) (N 11 (H 0) (H 0))
      \lambda> renombraArbol1 (arbol 2)
     N \ 2 \ (N \ 1 \ (H \ 0) \ (H \ 0)) \ (N \ 1 \ (H \ 0) \ (H \ 0))
arbol :: Int -> Arbol Int
arbol 0 = H 0
arbol n = N (n+10) (arbol (n-1)) (arbol (n-1))
-- La comparación es
      λ> length (renombraArbol1 (arbol 20))
```

```
-- 2097151
-- (2.13 secs, 1,191,782,032 bytes)
-- λ> length (renombraArbol2 (arbol 20))
-- 2097151
-- (2.26 secs, 1,191,782,056 bytes)
-- λ> length (renombraArbol3 (arbol 20))
-- 2097151
-- (2.16 secs, 1,225,336,576 bytes)
-- λ> length (renombraArbol4 (arbol 20))
-- 2097151
-- (1.96 secs, 1,032,398,632 bytes)
-- λ> length (renombraArbol5 (arbol 20))
-- 2097151
-- (2.00 secs, 1,191,782,056 bytes)
```

# Divide si todos son múltiplos

```
-- Definir la función
     divideSiTodosMultiplos :: Integral a => a -> [a] -> Maybe [a]
-- tal que (divideSiTodosMultiplos x ys) es justo la lista de los
-- cocientes de los elementos de ys entre x si todos son múltiplos de x
-- y Nothing en caso contrario (donde x es distinto de cero). Por ejemplo,
   divideSiTodosMultiplos 2 [6,10,4] == Just [3,5,2]
     divideSiTodosMultiplos 2 [6,10,5] == Nothing
{-# OPTIONS_GHC -fno-warn-unused-imports #-}
module Divide_si_todos_multiplos where
import Data.Maybe (isNothing, fromJust)
import Test.Hspec (Spec, describe, hspec, it, shouldBe)
import Test.QuickCheck
-- 1ª solución
-- =========
divideSiTodosMultiplos1 :: Integral a => a -> [a] -> Maybe [a]
divideSiTodosMultiplos1 x ys
 | todosMultiplos x ys = Just [y 'div' x | y <- ys]
 -- (todosMultiplos x ys) se verifica si todos los elementos de ys son
-- múltiplos de x. Por ejemplo,
    todosMultiplos 2 [6,10,4] == True
     todosMultiplos 2 [6,10,5] == False
todosMultiplos :: Integral a => a -> [a] -> Bool
```

```
todosMultiplos x ys =
 and [y 'mod' x == 0 \mid y \leftarrow ys]
-- 2ª solución
-- =========
divideSiTodosMultiplos2 :: Integral a => a -> [a] -> Maybe [a]
divideSiTodosMultiplos2 x ys
  | todosMultiplos2 x ys = Just [y 'div' x | y <- ys]
  ∣ otherwise
                         = Nothing
todosMultiplos2 :: Integral a => a -> [a] -> Bool
todosMultiplos2 x =
 all (y \rightarrow y \pmod{x} == 0)
-- 3ª solución
-- =========
divideSiTodosMultiplos3 :: Integral a => a -> [a] -> Maybe [a]
divideSiTodosMultiplos3 0 _ = Nothing
divideSiTodosMultiplos3 _ [] = Just []
divideSiTodosMultiplos3 x (y:ys)
 | y 'mod' x /= 0 = Nothing
 | isNothing aux = Nothing
  | otherwise
                    = Just ((y 'div' x) : fromJust aux)
 where aux = divideSiTodosMultiplos3 x ys
-- 4ª solución
-- =========
divideSiTodosMultiplos4 :: Integral a => a -> [a] -> Maybe [a]
divideSiTodosMultiplos4 0 _ = Nothing
divideSiTodosMultiplos4 _ [] = Just []
divideSiTodosMultiplos4 x (y:ys)
 | y \text{ 'mod' } x /= 0 = \text{Nothing}
  | otherwise = case divideSiTodosMultiplos4 x ys of
                  Nothing -> Nothing
                  Just qs -> Just (y 'div' x : qs)
-- 5ª solución
-- =========
divideSiTodosMultiplos5 :: Integral a => a -> [a] -> Maybe [a]
divideSiTodosMultiplos5 x ys =
  sequence (map (x 'divide') ys)
```

```
-- (divide x y) es justo el cociente de x entre y, si x es divisible por
-- y y Nothing, en caso contrario. Por ejemplo,
divide :: Integral a => a -> a -> Maybe a
divide x y
 \mid y \text{ 'mod' } x == 0 = Just (y 'div' x)
  | otherwise = Nothing
-- Nota. En la solución anterior se usa la función
      sequence :: Monad m \Rightarrow [m \ a] \rightarrow m \ [a]
-- tal que (sequence xs) es la mónada obtenida evaluando cada una de las
-- de xs de izquierda a derecha. Por ejemplo,
      sequence [Just 2, Just 5] == Just [2,5]
      sequence [Just 2, Nothing] == Nothing
      sequence [[2,4],[5,7]]
                                  == [[2,5],[2,7],[4,5],[4,7]]
      sequence [[2,4],[5,7],[6]] = [[2,5,6],[2,7,6],[4,5,6],[4,7,6]]
      sequence [[2,4],[5,7],[]] == []
-- 6ª solución
-- =========
divideSiTodosMultiplos6 :: Integral a => a -> [a] -> Maybe [a]
divideSiTodosMultiplos6 x =
  sequence . map (x 'divide')
-- 7ª solución
-- ========
divideSiTodosMultiplos7 :: Integral a => a -> [a] -> Maybe [a]
divideSiTodosMultiplos7 x =
 mapM (x 'divide')
-- Nota. En la solución anterior se usa la función mapM ya que
     mapM f
-- es equivalente a
      sequence . map f
-- Por ejemplo,
      \lambda> mapM (\n -> if even n then Just (2*n) else Nothing) [4,6,10]
      Just [8,12,20]
      \lambda> mapM (\n -> if even n then Just (2*n) else Nothing) [4,6,11]
     Nothing
-- Verificación
- - -----
```

```
verifica :: IO ()
verifica = hspec spec
specG :: (Int -> [Int] -> Maybe [Int]) -> Spec
specG divideSiTodosMultiplos = do
 it "e1" $
   divideSiTodosMultiplos 2 [6,10,4] 'shouldBe' Just [3,5,2]
   divideSiTodosMultiplos 2 [6,10,5] 'shouldBe'
                                                 Nothing
spec :: Spec
spec = do
 describe "def. 1" $ specG divideSiTodosMultiplos1
 describe "def. 2" $ specG divideSiTodosMultiplos2
 describe "def. 3" $ specG divideSiTodosMultiplos3
 describe "def. 4" $ specG divideSiTodosMultiplos4
 describe "def. 5" $ specG divideSiTodosMultiplos5
 describe "def. 6" $ specG divideSiTodosMultiplos6
 describe "def. 7" $ specG divideSiTodosMultiplos7
-- La verificación es
     λ> verifica
_ _
     21 examples, 0 failures
-- Equivalencia de las definiciones
-- La propiedad es
prop_divideSiTodosMultiplos :: NonZero Int -> [Int] -> Bool
prop_divideSiTodosMultiplos x' ys =
 all (== divideSiTodosMultiplos1 x ys)
      [divideSiTodosMultiplos2 x ys,
      divideSiTodosMultiplos3 x ys,
      divideSiTodosMultiplos4 x ys,
      divideSiTodosMultiplos5 x ys,
      divideSiTodosMultiplos6 x ys]
 where x = getNonZero x'
-- La comprobación es
     λ> quickCheck prop_divideSiTodosMultiplos
     +++ OK, passed 100 tests.
-- Comparación de eficiencia
- - -----
```

```
-- La comparación es
      λ> last <$> (divideSiTodosMultiplos1 2 [2,4..10^6])
     Just 500000
      (0.40 secs, 284,605,936 bytes)
     λ> last <$> (divideSiTodosMultiplos2 2 [2,4..10^6])
     Just 500000
      (0.32 secs, 212,605,792 bytes)
     λ> last <$> (divideSiTodosMultiplos3 2 [2,4..10^6])
     Just 500000
     (1.30 secs, 595,295,824 bytes)
     λ> last <$> (divideSiTodosMultiplos4 2 [2,4..10^6])
     Just 500000
     (0.98 secs, 462,908,920 bytes)
     λ> last <$> (divideSiTodosMultiplos5 2 [2,4..10^6])
     Just 500000
     (0.73 secs, 405,609,672 bytes)
     λ> last <$> (divideSiTodosMultiplos6 2 [2,4..10^6])
- -
     Just 500000
     (0.81 secs, 405,609,800 bytes)
     \lambda> last <$> (divideSiTodosMultiplos7 2 [2,4..10^6])
     Just 500000
      (0.72 secs, 377,609,624 bytes)
- -
```

### Ventana deslizante

```
-- Definir la función
       ventanas :: Int -> Int -> [a] -> [[a]]
-- tal que (ventanas x y zs) es la lista de ventanas de zs de tamaño x
-- y deslizamiento y; es decir listas de x elementos consecutivos de zs
-- (salvo, posiblemente, la última que puede ser menor) tales que la
-- diferencia de posiciones entre los primeros elementos de ventanas
-- consecutivas es y. Por ejemplo,
       ventanas 3 2 [5,1,9,2] == [[5,1,9],[9,2]]
       ventanas 3 3 [5,1,9,2] == [[5,1,9],[2]]
       ventanas 3 4 [5,1,9,2] == [[5,1,9]]
    ventanas 4 1 [1..7] == [[1,2,3,4],[2,3,4,5],[3,4,5,6],[4,5,6,7]]
ventanas 4 2 [1..7] == [[1,2,3,4],[3,4,5,6],[5,6,7]]
ventanas 4 3 [1..7] == [[1,2,3,4],[4,5,6,7]]
ventanas 4 4 [1..7] == [[1,2,3,4],[5,6,7]]
ventanas 4 5 [1..7] == [[1,2,3,4],[6,7]]
ventanas 4 6 [1..7] == [[1,2,3,4],[7]]
     ventanas 4 7 [1..7] == [[1,2,3,4]]
     ventanas 4 8 [1..7] == [[1,2,3,4]]
     ventanas 3 2 "abcdef" == ["abc","cde","ef"]
     ventanas 3 3 "abcdef" == ["abc","def"]
     ventanas 3 4 "abcdef" == ["abc","ef"]
     ventanas 3 5 "abcdef" == ["abc","f"]
     ventanas 3 6 "abcdef" == ["abc"]
     ventanas 3 7 "abcdef" == ["abc"]
       ventanas 1 5 "abcdef" == ["a","f"]
module Ventana_deslizante where
import Data.List (unfoldr)
import Test.Hspec (Spec, describe, hspec, it, shouldBe)
```

#### import Test.QuickCheck

```
-- 1º solución
-- =========
ventanas1 :: Int -> Int -> [a] -> [[a]]
ventanas1 _ _ [] = []
ventanas1 x y zs
 | length zs \ll x = [zs]
  | otherwise = take x zs : ventanas1 x y (drop y zs)
-- 2ª solución
-- ========
ventanas2 :: Int -> Int -> [a] -> [[a]]
ventanas2 x y zs = aux (length zs) zs
 where
   aux _ [] = []
   aux n zs'
     | n <= x = [zs']
      | otherwise = take x zs' : aux (n - y) (drop y zs')
-- 3ª solución
-- ========
ventanas3 :: Int -> Int -> [a] -> [[a]]
ventanas3 \times y = unfoldr aux
 where aux [] = Nothing
       aux xs = Just (ys,zs)
         where (ys,us)
                             = splitAt x xs
               zs | null us = []
                  | otherwise = drop y xs
-- Verificación
-- =========
verifica :: IO ()
verifica = hspec spec
specG :: (Int -> Int -> [Int] -> [[Int]]) -> Spec
specG ventanas = do
 it "e1" $
   ventanas 4 1 [1..7] 'shouldBe' [[1,2,3,4],[2,3,4,5],[3,4,5,6],[4,5,6,7]]
 it "e2" $
   ventanas 4 2 [1..7] 'shouldBe' [[1,2,3,4],[3,4,5,6],[5,6,7]]
```

```
it "e3" $
   ventanas 4 3 [1..7] 'shouldBe' [[1,2,3,4],[4,5,6,7]]
 it "e4" $
                        'shouldBe' [[1,2,3,4],[5,6,7]]
   ventanas 4 4 [1..7]
 it "e5" $
   ventanas 4 5 [1..7] 'shouldBe' [[1,2,3,4],[6,7]]
 it "e6" $
                        'shouldBe' [[1,2,3,4],[7]]
   ventanas 4 6 [1..7]
 it "e7" $
   ventanas 4 7 [1..7] 'shouldBe' [[1,2,3,4]]
 it "e8" $
   ventanas 4 8 [1..7] 'shouldBe' [[1,2,3,4]]
 it "e9" $
   ventanas 3 2 [5,1,9,2] 'shouldBe' [[5,1,9],[9,2]]
 it "e10" $
   ventanas 3 3 [5,1,9,2] 'shouldBe' [[5,1,9],[2]]
 it "ell" $
   ventanas 3 4 [5,1,9,2] 'shouldBe' [[5,1,9]]
spec :: Spec
spec = do
 describe "def. 1" $ specG ventanas1
 describe "def. 2" $ specG ventanas2
 describe "def. 3" $ specG ventanas3
-- La verificación es
-- λ> verifica
     21 examples, 0 failures
-- Equivalencia de las definiciones
-- La propiedad es
prop ventanas :: Positive Int -> Positive Int -> [Int] -> Bool
prop ventanas (Positive x) (Positive y) zs =
 all (== ventanas1 x y zs)
     [ventanas2 x y zs,
      ventanas3 x y zs]
-- La comprobación es
     λ> quickCheck prop_ventanas
     +++ OK, passed 100 tests.
-- Comparación de eficiencia
```

```
-- La comparación es
      \lambda> length (ventanas1 4 6 [1..10^5])
      16667
      (3.81 secs, 14,199,776 bytes)
      \lambda> length (ventanas2 4 6 [1..10^5])
      16667
      (0.05 secs, 14,466,488 bytes)
      \lambda> length (ventanas3 4 6 [1..10^5])
      16667
      (0.03 secs, 22,333,600 bytes)
      \lambda> length (ventanas2 4 6 [1..10^7])
      1666667
      (1.87 secs, 1,387,268,112 bytes)
      \lambda> length (ventanas3 4 6 [1..10^7])
      1666667
- -
      (1.18 secs, 2,173,935,176 bytes)
- -
```

# Representación de Zeckendorf

```
-- Los primeros números de Fibonacci son
      1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, 89, 144, 233, ...
-- tales que los dos primeros son iguales a 1 y los siguientes se
-- obtienen sumando los dos anteriores.
-- El [teorema de Zeckendorf](https://bit.ly/3k5NNt1) establece que todo
-- entero positivo n se puede representar, de manera única, como la suma
-- de números de Fibonacci no consecutivos decrecientes. Dicha suma se
-- llama la representación de Zeckendorf de n. Por ejemplo, la
-- representación de Zeckendorf de 100 es
     100 = 89 + 8 + 3
-- Hay otras formas de representar 100 como sumas de números de
-- Fibonacci; por ejemplo,
     100 = 89 + 8 + 2 + 1
      100 = 55 + 34 + 8 + 3
-- pero no son representaciones de Zeckendorf porque 1 y 2 son números
-- de Fibonacci consecutivos, al igual que 34 y 55.
-- Definir la función
      zeckendorf :: Integer -> [Integer]
-- tal que (zeckendorf n) es la representación de Zeckendorf de n. Por
-- ejemplo,
    zeckendorf 100 == [89,8,3]
     zeckendorf 200 == [144,55,1]
     zeckendorf 300 == [233,55,8,3,1]
     length (zeckendorf (10^50000)) == 66097
{-# OPTIONS GHC -fno-warn-incomplete-patterns #-}
{-# OPTIONS GHC -fno-warn-unused-imports #-}
```

```
module Representacion_de_Zeckendorf where
import Data.List (subsequences)
import Test.Hspec (Spec, describe, hspec, it, shouldBe)
import Test.QuickCheck (Positive (Positive), quickCheck)
-- 1ª solución
-- ========
zeckendorf1 :: Integer -> [Integer]
zeckendorf1 = head . zeckendorf1Aux
zeckendorf1Aux :: Integer -> [[Integer]]
zeckendorflAux n =
  [xs | xs <- subsequences (reverse (takeWhile (<= n) (tail fibs))),</pre>
        sum xs == n,
        sinFibonacciConsecutivos xs]
-- fibs es la la sucesión de los números de Fibonacci. Por ejemplo,
      take 14 fibs == [1,1,2,3,5,8,13,21,34,55,89,144,233,377]
fibs :: [Integer]
fibs = 1 : scanl (+) 1 fibs
-- (sinFibonacciConsecutivos xs) se verifica si en la sucesión
-- decreciente de número de Fibonacci xs no hay dos consecutivos. Por
-- ejemplo,
      sinFibonacciConsecutivos [89, 8, 3] == True
      sinFibonacciConsecutivos [55, 34, 8, 3] == False
sinFibonacciConsecutivos :: [Integer] -> Bool
sinFibonacciConsecutivos xs =
  and [x /= siguienteFibonacci y | (x,y) <- zip xs (tail xs)]
-- (siguienteFibonacci n) es el menor número de Fibonacci mayor que
-- n. Por ejemplo,
      siguienteFibonacci 34 == 55
siguienteFibonacci :: Integer -> Integer
siguienteFibonacci n =
 head (dropWhile (<= n) fibs)
-- 2ª solución
-- =========
zeckendorf2 :: Integer -> [Integer]
zeckendorf2 = head . zeckendorf2Aux
```

```
zeckendorf2Aux :: Integer -> [[Integer]]
zeckendorf2Aux n = map reverse (aux n (tail fibs))
  where aux 0 = [[]]
        aux m (x:y:zs)
            | x <= m
                       = [x:xs | xs <- aux (m-x) zs] ++ aux m (y:zs)
            | otherwise = []
-- 3ª solución
-- ========
zeckendorf3 :: Integer -> [Integer]
zeckendorf3 0 = []
zeckendorf3 n = x : zeckendorf3 (n - x)
 where x = last (takeWhile (<= n) fibs)</pre>
-- 4ª solución
-- =========
zeckendorf4 :: Integer -> [Integer]
zeckendorf4 n = aux n (reverse (takeWhile (<= n) fibs))</pre>
                    = []
        aux m (x:xs) = x : aux (m-x) (dropWhile (>m-x) xs)
-- Verificación
-- =========
verifica :: IO ()
verifica = hspec spec
specG :: (Integer -> [Integer]) -> Spec
specG zeckendorf = do
 it "e1" $
    zeckendorf 100 == [89,8,3]
 it "e2" $
    zeckendorf 200 == [144,55,1]
    zeckendorf 300 == [233,55,8,3,1]
spec :: Spec
spec = do
 describe "def. 1" $ specG zeckendorf1
 describe "def. 2" $ specG zeckendorf2
 describe "def. 3" $ specG zeckendorf3
  describe "def. 4" $ specG zeckendorf4
```

```
-- La verificación es
      λ> verifica
      12 examples, 0 failures
-- Comprobación de equivalencia
-- La propiedad es
prop zeckendorf equiv :: Positive Integer -> Bool
prop zeckendorf equiv (Positive n) =
  all (== zeckendorf1 n)
      [zeckendorf2 n,
       zeckendorf3 n,
       zeckendorf4 nl
-- La comprobación es
      λ> quickCheck prop_zeckendorf_equiv
      +++ OK, passed 100 tests.
-- Comparación de eficiencia
-- La comparación es
      \lambda> zeckendorf1 (7*10^4)
      [46368, 17711, 4181, 1597, 89, 34, 13, 5, 2]
      (1.49 secs, 2,380,707,744 bytes)
      \lambda> zeckendorf2 (7*10^4)
      [46368, 17711, 4181, 1597, 89, 34, 13, 5, 2]
      (0.07 secs, 21,532,008 bytes)
      \lambda> zeckendorf2 (10^6)
      [832040, 121393, 46368, 144, 55]
      (1.40 secs, 762,413,432 bytes)
      \lambda> zeckendorf3 (10^6)
      [832040, 121393, 46368, 144, 55]
- -
      (0.01 secs, 542,488 bytes)
      \lambda> zeckendorf4 (10^6)
      [832040, 121393, 46368, 144, 55]
      (0.01 secs, 536,424 bytes)
      \lambda> length (zeckendorf3 (10^3000))
      3947
      (3.02 secs, 1,611,966,408 bytes)
      \lambda> length (zeckendorf4 (10^2000))
- -
      2611
```

# Elemento más cercano que cumple una propiedad

```
-- El código Morse es un sistema de representación de letras y números
-- mediante señales emitidas de forma intermitente.
-- A los signos (letras mayúsculas o dígitos) se le asigna un código
-- como se muestra a continuación
    |---+----|---+-----|---+----|
    | A | .- | J | .--- | S | ... | 1 | ..--- |
    | B | -... | K | -.- | T | -
                                     | 2 | ...-- |
                                      | 3 | ....-
                          | U | ...-
     | C | -.-. | L | .-..
    | D | -.. | M | -- | V | ...- | 4 | .....
               | N | -. | W | .-- | 5 | -....
    | E | .
    | F | .... | 0 | --- | X | -... | 6 | --...
    | G | --. | P | .--. | Y | -.-- | 7 | ---.. |
     | H | .... | Q | --.- | Z | --.. | 8 | ----.
    | I | .. | R | .-. | 0 | .---- | 9 | ----- |
     |---+----|---+----|
-- El código Morse de las palabras se obtiene a partir del de sus
-- caracteres insertando un espacio entre cada uno. Por ejemplo, el
-- código de "todo" es "- --- "... ---"
-- El código Morse de las frase se obtiene a partir del de sus
-- palabras insertando un espacio entre cada uno. Por ejemplo, el
-- código de "todo o nada" es "- --- -.. --- -...-"
-- Definir las funciones
    fraseAmorse :: String -> String
     morseAfrase :: String -> String
```

```
-- tales que
-- + (fraseAmorse cs) es la traducción de la frase cs a Morse. Por
                  λ> fraseAmorse "En todo la medida"
                  ", -, - --- -,, --- ,-,, ,- -- ,-,, ,- .-"
-- + (morseAfrase cs) es la frase cuya traducción a Morse es cs. Por
          ejemplo,
                 λ> morseAfrase ". -. - --- ... .- -- ... .- "
                 "EN TODO LA MEDIDA"
{-# OPTIONS_GHC -fno-warn-unused-imports #-}
module Codigo Morse where
import Data.Char (toUpper, isAlphaNum)
import Data.List (intercalate)
import Data.List.Split (split0n)
import Data.Maybe (fromJust)
import Test.Hspec (Spec, describe, hspec, it, shouldBe)
import Test.QuickCheck
-- 1ª solución
-- caracteres es la lista ordenada de las caracteres (letras mayúsculas
-- y dígitos) que se usan en los mensajes Morse.
caracteres :: [Char]
caracteres = ['A'..'Z'] ++ ['0'..'9']
-- morse es la lista de los códigos Morse correspondientes a la lista
-- de caracteres.
morse :: [String]
morse = [".-","-...","-.-","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","...","..
                    "..-","...-",".--","-..-","-.--","----",".----","..---",
                    "....-",".....","-....","---..","----.","-----"]
-- (correspondiente xs ys x) es el elemento de ys en la misma posición
-- que x en xs. Por ejemplo,
             correspondiente [1..10] [2,4..20] 3 == 6
correspondiente :: Ord a => [a] -> [b] -> a -> b
correspondiente xs ys x =
    head [y \mid (z,y) \leftarrow zip xs ys, z == x]
```

```
-- (caracterAmorse x) es el código Morse correspondiente al carácter
-- x. Por ejemplo,
    caracterAmorse 'A' == ".-"
     caracterAmorse 'B' == "-..."
     caracterAmorse '1' == "..--"
     caracterAmorse 'a' == ".-"
caracterAmorse :: Char -> String
caracterAmorse =
 correspondiente caracteres morse . toUpper
-- (morseAcaracter x) es el carácter cuyo código Morse es x. Por
-- ejemplo,
-- morseAcaracter ".-"
                           == 'A'
     morseAcaracter "-..."
    morseAcaracter "..--" == '1'
morseAcaracter :: String -> Char
morseAcaracter =
 correspondiente morse caracteres
-- (palabraAmorse cs) es el código Morse correspondiente a la palabra
-- cs. Por ejemplo,
-- palabraAmorse "En" == ". -."
palabraAmorse :: [Char] -> String
palabraAmorse = unwords . map caracterAmorse
-- (morseApalabra cs) es la palabra cuyo traducción a Morse es cs. Por
-- ejemplo,
     morseApalabra ". -." == "EN"
morseApalabra :: String -> [Char]
morseApalabra = map morseAcaracter . words
-- (fraseAmorse cs) es la traducción de la frase cs a Morse. Por ejemplo,
     λ> fraseAmorse "En todo la medida"
     ". -. - --- -.. --- ,-.. ,- -- , -.. ,- "
fraseAmorse1 :: String -> String
{\tt fraseAmorse1 = intercalate " " . map palabraAmorse . words}
-- Ejemplo de cálculo
     fraseAmorse "En todo la medida"
     = (intercalate " " . map palabraAmorse . words)
       "En todo la medida"
    = (intercalate " " . map palabraAmorse)
      ["En","todo","la","medida"]
    = intercalate " " [". -.","- --- -.. ---",".-.. .-","-- . -.. .-"]
- -
     = ", -, - --- -,, --- ,-,, - -- , -,, ,- "
```

```
-- (morseAfrase cs) es la frase cuya traducción a Morse es cs. Por
    "EN TODO LA MEDIDA"
morseAfrase1 :: String -> String
morseAfrase1 = unwords . map morseApalabra . splitOn " "
-- Ejemplo de cálculo
    morseAfrase ". -. - --- ....- -- .-..."
    = (unwords . map morseApalabra)
     ", -, - --- -,, --- ,-,, - -- , -,, ,- "
    = (unwords . map morseApalabra)
      [". -.", "- --- -.. ---", ".-.. .-", "-- . -.. .-"]
    = unwords ["EN", "TODO", "LA", "MEDIDA"]
    = "EN TODO LA MEDIDA"
-- 2ª solución
- - -----
-- Diccionario de Morse
diccionarioMorse :: [(Char, String)]
diccionarioMorse =
 zip (['A'..'Z'] ++ ['0'..'9'])
    "....-",".....","-....","---...","----.","-----"]
fraseAmorse2 :: String -> String
fraseAmorse2 =
 intercalate " "
 . map (intercalate " "
 . map caracterAmorse2)
 . words
 . map toUpper
caracterAmorse2 :: Char -> String
caracterAmorse2 c =
 fromJust (lookup c diccionarioMorse)
morseAfrase2 :: String -> String
morseAfrase2 =
 unwords
 . map (map morseAcaracter2 . words)
```

```
. split0n " "
morseAcaracter2 :: String -> Char
morseAcaracter2 m =
 fromJust (lookup m (map (\((a,b) -> (b,a)) diccionarioMorse))
-- Verificación
-- =========
verifica :: IO ()
verifica = hspec spec
specG1 :: (String -> String) -> Spec
specG1 fraseAmorse = do
 it "e1" $
   fraseAmorse "En todo la medida" 'shouldBe'
   specG2 :: (String -> String) -> Spec
specG2 morseAfrase = do
 it "e1" $
   morseAfrase ". -. - --- ....- -- .-...-"
   'shouldBe' "EN TODO LA MEDIDA"
spec :: Spec
spec = do
 describe "def. 1" $ specG1 fraseAmorse1
 describe "def. 2" $ specG1 fraseAmorse2
 describe "def. 1" $ specG2 morseAfrase1
 describe "def. 2" $ specG2 morseAfrase2
-- La verificación es
    λ> verifica
     21 examples, 0 failures
-- Comprobación de equivalencia
-- La propiedad es
prop_equivalencia :: Property
prop equivalencia =
 forAll (listOf (elements (['A'..'Z'] ++ ['0'..'9'] ++ " "))) $ \xs ->
 let ys = fraseAmorse1 xs in
 fraseAmorse2 xs == ys && morseAfrase1 ys == morseAfrase2 ys
```

```
-- La comprobación es
     λ> quickCheck prop_equivalencia
     +++ OK, passed 100 tests.
-- Comparación de eficiencia
-- La comparación es
     \lambda> length (fraseAmorse1 (take (3*10^6) (cycle "ABC ")))
     10499998
     (2.03 secs, 3,318,602,592 bytes)
     \lambda> length (fraseAmorse2 (take (3*10^6) (cycle "ABC ")))
     10499998
     (0.93 secs, 2,694,602,584 bytes)
     λ> length (morseAfrase1 ejemplo)
     2999999
- -
     (4.04 secs, 6,606,601,512 bytes)
     λ> length (morseAfrase2 ejemplo)
     2999999
     (0.79 secs, 3,288,600,112 bytes)
```

# Producto cartesiano de una familia de conjuntos

```
-- Definir la función
     producto :: [[a]] -> [[a]]
-- tal que (producto xss) es el producto cartesiano de los conjuntos xss.
-- Por ejemplo,
-- \lambda> producto [[2,5],[6,4]]
    [[2,6],[2,4],[5,6],[5,4]]
    λ> producto [[1,3],[2,5],[6,4]]
    [[1,2,6],[1,2,4],[1,5,6],[1,5,4],[3,2,6],[3,2,4],[3,5,6],[3,5,4]]
     λ> producto [[1,3,5],[2,4]]
    [[1,2],[1,4],[3,2],[3,4],[5,2],[5,4]]
    λ> producto []
     [[]]
-- Comprobar con QuickCheck que para toda lista de listas de números
-- enteros, xss, se verifica que el número de elementos de (producto
-- xss) es igual al producto de los números de elementos de cada una de
-- las listas de xss.
{-# OPTIONS_GHC -fno-warn-unused-imports #-}
module Producto_cartesiano where
import Control.Monad (liftM2)
import Control.Applicative (liftA2)
import Test.Hspec (Spec, describe, hspec, it, shouldBe)
import Test.QuickCheck (quickCheck)
```

```
-- 1ª solución
-- ========
producto1 :: [[a]] -> [[a]]
producto1 [] = [[]]
productol (xs:xss) = [x:ys | x <- xs, ys <- productol xss]</pre>
-- 2ª solución
-- ========
producto2 :: [[a]] -> [[a]]
producto2 [] = [[]]
producto2 (xs:xss) = [x:ys \mid x \leftarrow xs, ys \leftarrow ps]
 where ps = producto2 xss
-- 3ª solución
-- =========
producto3 :: [[a]] -> [[a]]
producto3 [] = [[]]
producto3 (xs:xss) = inserta3 xs (producto3 xss)
-- (inserta xs xss) inserta cada elemento de xs en los elementos de
-- xss. Por ejemplo,
-- λ> inserta [1,2] [[3,4],[5,6]]
     [[1,3,4],[1,5,6],[2,3,4],[2,5,6]]
inserta3 :: [a] -> [[a]] -> [[a]]
inserta3 [] _ = []
inserta3 (x:xs) yss = [x:ys | ys <- yss] ++ inserta3 xs yss</pre>
-- 4ª solución
-- ========
producto4 :: [[a]] -> [[a]]
producto4 = foldr inserta4 [[]]
inserta4 :: [a] -> [[a]] -> [[a]]
inserta4 [] _ = []
inserta4 (x:xs) yss = map (x:) yss ++ inserta4 xs yss
-- 5ª solución
-- =========
producto5 :: [[a]] -> [[a]]
producto5 = foldr inserta5 [[]]
```

```
inserta5 :: [a] -> [[a]] -> [[a]]
inserta5 xs yss = [x:ys \mid x \leftarrow xs, ys \leftarrow yss]
-- 6ª solución
-- =========
producto6 :: [[a]] -> [[a]]
producto6 = foldr inserta6 [[]]
inserta6 :: [a] -> [[a]] -> [[a]]
inserta6 xs yss = concatMap (\xspace x = concatMap (\xspace x = xs) xs
-- 7ª solución
-- =========
producto7 :: [[a]] -> [[a]]
producto7 = foldr inserta7 [[]]
inserta7 :: [a] -> [[a]] -> [[a]]
inserta7 xs yss = xs >>= (\x -> map (x:) yss)
-- 8ª solución
producto8 :: [[a]] -> [[a]]
producto8 = foldr inserta8 [[]]
inserta8 :: [a] -> [[a]] -> [[a]]
inserta8 xs yss = (:) <$> xs <*> yss
-- 9ª solución
-- ========
producto9 :: [[a]] -> [[a]]
producto9 = foldr inserta9 [[]]
inserta9 :: [a] -> [[a]] -> [[a]]
inserta9 = liftA2 (:)
-- 10ª solución
-- =========
producto10 :: [[a]] -> [[a]]
producto10 = foldr (liftM2 (:)) [[]]
```

```
-- 11ª solución
-- =========
producto11 :: [[a]] -> [[a]]
producto11 = sequence
-- Verificación
-- =========
verifica :: IO ()
verifica = hspec spec
specG :: ([[Int]] -> [[Int]]) -> Spec
specG producto = do
 it "e1" $
   producto [[1,3],[2,5]]
    'shouldBe' [[1,2],[1,5],[3,2],[3,5]]
  it "e2" $
   producto [[1,3],[2,5],[6,4]]
    'shouldBe' [[1,2,6],[1,2,4],[1,5,6],[1,5,4],[3,2,6],[3,2,4],[3,5,6],[3,5,4]]
  it "e3" $
   producto [[1,3,5],[2,4]]
    'shouldBe' [[1,2],[1,4],[3,2],[3,4],[5,2],[5,4]]
spec :: Spec
spec = do
 describe "def. 1" $ specG producto1
  describe "def. 2" $ specG producto2
  describe "def. 3" $ specG producto3
  describe "def. 4" $ specG producto4
  describe "def. 5" $ specG producto5
 describe "def. 6" $ specG producto6
 describe "def. 7" $ specG producto7
 describe "def. 8" $ specG producto8
 describe "def. 9" $ specG producto9
  describe "def. 10" $ specG producto10
 describe "def. 11" $ specG productol1
-- La verificación es
     λ> verifica
     33 examples, 0 failures
-- Comprobación de equivalencia
```

```
-- La propiedad es
prop producto :: [[Int]] -> Bool
prop producto xss =
 all (== producto1 xss)
      [ producto2 xss
      , producto3 xss
      , producto4 xss
      , producto5 xss
      , producto6 xss
      , producto7 xss
      , producto8 xss
      , producto9 xss
      , producto10 xss
      , productoll xss
      1
-- La comprobación es
      \lambda> quickCheckWith (stdArgs {maxSize = 9}) prop producto
      +++ OK, passed 100 tests.
-- Comparación de eficiencia
-- La comparación es
      \lambda> length (producto1 (replicate 7 [0..9]))
      10000000
- -
      (10.04 secs, 10,507,268,856 bytes)
      λ> length (producto2 (replicate 7 [0..9]))
     10000000
- -
      (1.71 secs, 1,333,943,632 bytes)
      \lambda> length (producto3 (replicate 7 [0..9]))
      10000000
      (2.94 secs, 1,956,176,072 bytes)
- -
      λ> length (producto4 (replicate 7 [0..9]))
- -
      10000000
      (1.06 secs, 1,600,616,296 bytes)
      λ> length (producto5 (replicate 7 [0..9]))
      10000000
- -
      (1.77 secs, 1,333,943,248 bytes)
      \lambda> length (producto6 (replicate 7 [0..9]))
     10000000
      (1.06 secs, 1,600,608,064 bytes)
     \lambda> length (producto7 (replicate 7 [0..9]))
- -
      10000000
```

```
(0.34 secs, 1,600,607,784 bytes)
      \lambda> length (producto8 (replicate 7 [0..9]))
      10000000
      (1.03 secs, 978,390,888 bytes)
      λ> length (producto9 (replicate 7 [0..9]))
      10000000
- -
      (1.20 secs, 1,067,273,920 bytes)
     \lambda> length (producto10 (replicate 7 [0..9]))
      10000000
      (0.58 secs, 2,311,718,360 bytes)
- -
     λ> length (productol1 (replicate 7 [0..9]))
      10000000
      (1.22 secs, 1,067,273,840 bytes)
- -
     \lambda> length (producto7 (replicate 7 [1..14]))
- -
      105413504
      (3.71 secs, 16,347,812,624 bytes)
- -
     λ> length (producto10 (replicate 7 [1..14]))
- -
      105413504
      (5.12 secs, 23,613,234,792 bytes)
     \lambda> length (productol1 (replicate 7 [1..14]))
     105413504
- -
      (17.83 secs, 10,898,744,528 bytes)
-- Comprobación de la propiedad
-- La propiedad es
prop_longitud :: [[Int]] -> Bool
prop_longitud xss =
 length (producto7 xss) == product (map length xss)
-- La comprobación es
     λ> quickCheckWith (stdArgs {maxSize = 7}) prop longitud
      +++ OK, passed 100 tests.
```

### **Todas tienen par**

```
-- Definir la función
    todasTienenPar :: [[Int]] -> Bool
-- tal que tal que (todasTienenPar xss) se verifica si cada elemento de
-- la lista de listas xss contiene algún número par. Por ejemplo,
    todasTienenPar [[1,2],[3,4,5],[8]] == True
    todasTienenPar [[1,2],[3,5]] == False
{-# OPTIONS GHC -fno-warn-unused-imports #-}
module Todas_tienen_par where
import Test.Hspec (Spec, describe, hspec, it, shouldBe)
import Test.QuickCheck
-- 1ª solución
-- =========
todasTienenPar1 :: [[Int]] -> Bool
todasTienenPar1 xss =
 and [or [even x \mid x \leftarrow xs] | xs \leftarrow xss]
-- 2ª solución
-- =========
todasTienenPar2 :: [[Int]] -> Bool
todasTienenPar2 [] = True
todasTienenPar2 (xs:xss) = tienePar xs && todasTienenPar2 xss
-- (tienePar xs) se verifica si xs contiene algún número par.
tienePar :: [Int] -> Bool
```

```
tienePar [] = False
tienePar (x:xs) = even x \mid \mid tienePar xs
-- 3ª solución
-- =========
todasTienenPar3 :: [[Int]] -> Bool
todasTienenPar3 = foldr ((\&\&) . tienePar3) True
-- (tienePar3 xs) se verifica si xs contiene algún número par.
tienePar3 :: [Int] -> Bool
tienePar3 = foldr ((||) . even) False
-- 4ª solución
-- =========
todasTienenPar4 :: [[Int]] -> Bool
todasTienenPar4 = all (any even)
-- Verificación
-- =========
verifica :: IO ()
verifica = hspec spec
specG :: ([[Int]] -> Bool) -> Spec
specG todasTienenPar = do
 it "e1" $
   todasTienenPar [[1,2],[3,4,5],[8]] 'shouldBe' True
 it "e2" $
   todasTienenPar [[1,2],[3,5]]
                                 'shouldBe' False
spec :: Spec
spec = do
 describe "def. 1" $ specG todasTienenPar1
 describe "def. 2" $ specG todasTienenPar2
 describe "def. 3" $ specG todasTienenPar3
 describe "def. 4" $ specG todasTienenPar4
-- La verificación es
   λ> verifica
     8 examples, 0 failures
-- Comprobación de equivalencia
```

```
-- La propiedad es
prop_todasTienenPar :: [[Int]] -> Bool
prop todasTienenPar xss =
 all (== todasTienenPar1 xss)
      [ todasTienenPar2 xss
      , todasTienenPar3 xss
      , todasTienenPar4 xss]
-- La comprobación es
      λ> quickCheck prop_todasTienenPar
      +++ OK, passed 100 tests.
-- Comparación de eficiencia
- - -----
-- La comparación es
     \lambda> todasTienenPar1 (replicate 4000 ([1,3..4000] ++ [0]))
      (2.02 secs, 2,691,974,232 bytes)
      \lambda> todasTienenPar2 (replicate 4000 ([1,3..4000] ++ [0]))
      True
- -
      (2.63 secs, 2,114,663,016 bytes)
      \lambda> todasTienenPar3 (replicate 4000 ([1,3..4000] ++ [0]))
     True
      (0.65 secs, 1,858,502,376 bytes)
      \lambda> todasTienenPar4 (replicate 4000 ([1,3..4000] ++ [0]))
     True
      (0.47 secs, 1,794,470,264 bytes)
```

### **Sucesiones pucelanas**

```
-- En la Olimpiada de Matemática del 2010 se planteó el siguiente
-- problema:
    Una sucesión pucelana es una sucesión creciente de 16 números
     impares positivos consecutivos, cuya suma es un cubo perfecto.
     ¿Cuántas sucesiones pucelanas tienen solamente números de tres
     cifras?
-- Para resolverlo se propone el siguiente ejercicio.
-- Definir la función
      pucelanasConNcifras :: Integer -> [[Integer]]
-- tal que (pucelanasConNcifras n) es la lista de las sucesiones
-- pucelanas que tienen solamente números de n cifras. Por ejemplo,
      λ> pucelanasConNcifras 2
      [[17, 19, 21, 23, 25, 27, 29, 31, 33, 35, 37, 39, 41, 43, 45, 47]]
-- Calcular cuántas sucesiones pucelanas tienen solamente números de
-- tres cifras.
module Sucesiones_pucelanas where
import Test.Hspec (Spec, describe, hspec, it, shouldBe)
-- 1ª solución
pucelanasConNcifras1 :: Integer -> [[Integer]]
pucelanasConNcifras1 n =
  [[x,x+2..x+30] | x \leftarrow [10^{n-1}+1..10^{n-31}],
                   esCubo (sum [x,x+2..x+30])]
```

```
-- (esCubo n) se verifica si n es un cubo. Por ejemplo,
     esCubo 27 == True
     esCubo 28 == False
esCubo :: Integer -> Bool
esCubo x = y^3 == x
 where y = ceiling (fromIntegral x ** (1/3))
-- 2ª solución
-- =========
pucelanasConNcifras2 :: Integer -> [[Integer]]
pucelanasConNcifras2 n =
  [[x,x+2..x+30] | x \leftarrow [10^{(n-1)+1..10^{n-31}],
                   esCubo (16 * fromIntegral x + 240)]
-- Verificación
-- =========
verifica :: IO ()
verifica = hspec spec
specG :: (Integer -> [[Integer]]) -> Spec
specG pucelanasConNcifras = do
 it "e1" $
   pucelanasConNcifras 2 'shouldBe'
    [[17,19,21,23,25,27,29,31,33,35,37,39,41,43,45,47]]
spec :: Spec
spec = do
 describe "def. 1" $ specG pucelanasConNcifras1
 describe "def. 2" $ specG pucelanasConNcifras2
-- La verificación es
     λ> verifica
     3 examples, 0 failures
-- Comprobación de equivalencia
-- La propiedad es
prop_pucelanasConNcifras :: Integer -> Bool
prop_pucelanasConNcifras m =
  and [pucelanasConNcifras1 n == pucelanasConNcifras2 n
      | n \leftarrow [1..m] |
```

```
-- La comprobación es
     λ> prop_pucelanasConNcifras 6
     True
-- Comparación de eficiencia
-- La comparación es
     λ> head (head (pucelanasConNcifras1 10))
     1000187985
     (0.51 secs, 590,126,640 bytes)
     λ> head (head (pucelanasConNcifras2 10))
     1000187985
     (0.39 secs, 286,342,880 bytes)
-- Cálculo
-- ======
-- El cálculo es
     λ> length (pucelanasConNcifras1 3)
```

# Producto de matrices como listas de listas

```
______
-- Las matrices pueden representarse mediante una lista de listas donde
-- cada una de las lista representa una fila de la matriz. Por ejemplo,
-- la matriz
   |1 0 -2|
    |0 3 -1|
-- puede representarse por [[1,0,-2],[0,3,-1]].
-- Definir la función
     producto :: Num a => [[a]] -> [[a]]
-- tal que (producto p q) es el producto de las matrices p y q. Por
-- ejemplo,
    λ> producto [[1,0,-2],[0,3,-1]] [[0,3],[-2,-1],[0,4]]
     [[0,-5],[-6,-7]]
{-# OPTIONS_GHC -fno-warn-unused-imports #-}
module Producto_de_matrices_como_listas_de_listas where
import Data.List (transpose)
import Data.Matrix (fromLists, toLists)
import Test.Hspec (Spec, describe, hspec, it, shouldBe)
import Test.QuickCheck
-- 1ª solución
producto1 :: Num a => [[a]] -> [[a]] -> [[a]]
```

```
producto1 p q =
  [[sum [x*y \mid (x,y) \leftarrow zip fila col] \mid col \leftarrow cols] \mid fila \leftarrow p]
    cols = transpose q
-- 2ª solución
-- ========
producto2 :: Num a => [[a]] -> [[a]] -> [[a]]
producto2 p q =
  [[sum (zipWith (*) fila col) | col <- cols] | fila <- p]</pre>
 where
    cols = transpose q
-- 3ª solución
-- ========
producto3 :: Num a => [[a]] -> [[a]] -> [[a]]
producto3 [] _ = []
producto3 (fila:filas) q = map (productoEscalar fila) cols : producto3 filas q
 where
    cols = transpose q
productoEscalar :: Num a => [a] -> [a] -> a
productoEscalar (x:xs) (y:ys) = x * y + productoEscalar xs ys
productoEscalar _
                     _ = 0
-- 4ª solución
-- =========
producto4 :: Num a => [[a]] -> [[a]] -> [[a]]
producto4 p q = map (\fila -> map (productoEscalar fila) (transpose q)) p
-- 5ª solución
-- =========
producto5 :: Num a => [[a]] -> [[a]] -> [[a]]
producto5 p q =
 toLists (fromLists p * fromLists q)
-- Verificación
-- =========
verifica :: IO ()
verifica = hspec spec
```

```
specG :: ([[Integer]] -> [[Integer]] -> [[Integer]]) -> Spec
specG producto = do
 it "e1" $
    producto [[1,0,-2],[0,3,-1]] [[0,3],[-2,-1],[0,4]]
    'shouldBe' [[0,-5],[-6,-7]]
spec :: Spec
spec = do
 describe "def. 1" $ specG producto1
 describe "def. 2" $ specG producto2
 describe "def. 3" $ specG producto3
 describe "def. 4" $ specG producto4
  describe "def. 5" $ specG producto5
-- La verificación es
- -
      λ> verifica
      5 examples, 0 failures
-- Comprobación de equivalencia
-- -----
-- Generador de matrices compatibles
genMatrices :: (Num a, Arbitrary a) => Gen ( [[a]], [[a]] )
genMatrices = do
  i \leftarrow choose(1, 5)
  j \leftarrow choose(1, 5)
 k \leftarrow choose (1, 5)
  p <- vectorOf i (vectorOf j arbitrary)</pre>
  q <- vectorOf j (vectorOf k arbitrary)</pre>
  return (p, q)
-- La propiedad es
prop producto :: Property
prop producto =
 forAll (genMatrices :: Gen ([[Integer]], [[Integer]])) $ \(p, q) ->
 all (== producto1 p q)
      [producto2 p q,
       producto3 p q,
       producto4 p q,
       producto5 p q]
-- La comprobación es
    λ> quickCheck prop_producto
      +++ OK, passed 100 tests.
```

```
-- Comparación de eficiencia
-- La comparación es
     \lambda> ej = replicate 2000 [1..2000]
     λ> last (last (producto1 ej ej))
     4002000000
     (0.23 secs, 774,699,016 bytes)
     λ> last (last (producto2 ej ej))
     4002000000
     (0.20 secs, 774,490,928 bytes)
     λ> last (last (producto3 ej ej))
     4002000000
     (0.20 secs, 774,909,856 bytes)
     λ> last (last (producto4 ej ej))
     4002000000
- -
     (0.20 secs, 774,588,984 bytes)
     λ> last (last (producto5 ej ej))
     4002000000
     (5.18 secs, 4,431,551,416 bytes)
```

### Inserción en árboles binarios de búsqueda

```
-- Un árbol binario de búsqueda (ABB) es un árbol binario tal que el de
-- cada nodo es mayor que los valores de su subárbol izquierdo y es
-- menor que los valores de su subárbol derecho y, además, ambos
-- subárboles son árboles binarios de búsqueda. Por ejemplo, al
-- almacenar los valores de [8,4,2,6,3] en un ABB se puede obtener el
-- siguiente ABB:
       3
       / \
    2 6
-- Los ABB se pueden representar como tipo de dato algebraico:
-- data ABB = V
       | N Int ABB ABB
       deriving (Eq, Show)
-- Por ejemplo, la definición del ABB anteriore es
    ej :: ABB
     ej = N 3 (N 2 V V) (N 6 (N 4 V V) (N 8 V V))
-- Definir la función
     inserta :: Int -> ABB -> ABB
-- tal que (inserta v a) es el árbol obtenido añadiendo el valor v al
-- ABB a, si no es uno de sus valores. Por ejemplo,
-- λ> inserta 5 ej
     N 3 (N 2 V V) (N 6 (N 4 V (N 5 V V)) (N 8 V V))
```

```
λ> inserta 1 ej
     N \ 3 \ (N \ 2 \ (N \ 1 \ V \ V) \ (N \ 6 \ (N \ 4 \ V \ V) \ (N \ 8 \ V \ V))
     λ> inserta 2 ej
     N 3 (N 2 V V) (N 6 (N 4 V V) (N 8 V V))
-- Comprobar con QuickCheck que al insertar un valor en un ABB se
-- obtiene otro ABB.
{-# LANGUAGE FlexibleInstances #-}
module Insercion_en_arboles_binarios_de_busqueda where
import Test.Hspec (Spec, hspec, it, shouldBe)
import Test.QuickCheck
data ABB a = V
          | N a (ABB a) (ABB a)
 deriving (Show, Eq)
ej :: ABB Int
ej = N 3 (N 2 V V) (N 6 (N 4 V V) (N 8 V V))
inserta :: Ord a => a -> ABB a -> ABB a
inserta v' V = N v' V V
inserta v' (N v i d)
 | v' == v = N v i d
 | v' < v = N v  (inserta v' i) d
 | otherwise = N v i (inserta v' d)
-- Verificación
-- =========
verifica :: IO ()
verifica = hspec spec
spec :: Spec
spec = do
 it "e1" $
    inserta 5 ej 'shouldBe' N 3 (N 2 V V) (N 6 (N 4 V (N 5 V V)) (N 8 V V))
    inserta 1 ej 'shouldBe' N 3 (N 2 (N 1 V V) V) (N 6 (N 4 V V) (N 8 V V))
  it "e3" $
    inserta 2 ej 'shouldBe' N 3 (N 2 V V) (N 6 (N 4 V V) (N 8 V V))
```

```
-- La verificación es
     λ> verifica
     3 examples, 0 failures
-- Comprobación de la propiedad
-- (elementos a) es la lista de los valores de los nodos del ABB a en el
-- recorrido inorden. Por ejemplo,
     elementos ej == [2,3,4,6,8]
elementos :: ABB a -> [a]
elementos V
elementos (N v i d) = elementos i ++ [v] ++ elementos d
-- (menorTodos v a) se verifica si v es menor que todos los elementos
-- del ABB a. Por ejemplo,
     menorTodos 1 ej == True
     menorTodos 2 ej == False
menorTodos :: Ord a => a -> ABB a -> Bool
menorTodos _ V = True
menorTodos v a = v < minimum (elementos a)</pre>
-- (mayorTodos v a) se verifica si v es mayor que todos los elementos
-- del ABB a. Por ejemplo,
    mayorTodos 9 ej == True
     mayorTodos 8 ej == False
mayorTodos :: Ord a => a -> ABB a -> Bool
mayorTodos V = True
mayorTodos v a = v > maximum (elementos a)
-- (esABB a) se verifica si a es un ABB correcto. Por ejemplo,
-- esABB ei == True
esABB :: Ord a => ABB a -> Bool
esABB V
               = True
esABB (N v i d) = mayorTodos v i &&
                 menorTodos v d &&
                 esABB i &&
                 esABB d
-- vacio es el árbol binario de búsqueda vacío.
vacio :: ABB a
vacio = V
-- genABB es un generador de árboles binarios de búsqueda. Por ejemplo,
-- λ> generate genABB
```

```
N (-23) (N (-29) V V) (N (-3) V (N 6 V V))
      \lambda> generate genABB
     N (-24) V V
genABB :: Gen (ABB Int)
genABB = do
 xs <- listOf arbitrary</pre>
  return (foldr inserta vacio xs)
instance Arbitrary (ABB Int) where
  arbitrary = genABB
-- La propiedad es
prop_inserta :: Int -> ABB Int -> Bool
prop_inserta v a =
 esABB (inserta v a)
-- La comprobación es
-- λ> quickCheck prop_inserta
     +++ OK, passed 100 tests.
```

#### Matriz permutación

```
-- Una matriz permutación es una matriz cuadrada con todos sus elementos
-- iguales a 0, excepto uno cualquiera por cada fila y columna, el cual
-- debe ser igual a 1.
-- En este ejercicio se usará el tipo de las matrices definido por
     type Matriz a = Array (Int, Int) a
-- y los siguientes ejemplos de matrices
     q1, q2, q3,q4 :: Matriz Int
     q1 = array((1,1),(2,2))[((1,1),1),((1,2),0),((2,1),0),((2,2),1)]
     q2 = array((1,1),(2,2))[((1,1),0),((1,2),1),((2,1),0),((2,2),1)]
     q3 = array((1,1),(2,2))[((1,1),3),((1,2),0),((2,1),0),((2,2),1)]
     q4 = array((1,1),(2,2))[((1,1),1),((1,2),3),((2,1),0),((2,2),1)]
-- Definir la función
     esMatrizPermutacion :: Num a => Matriz a -> Bool
-- tal que (esMatrizPermutacion p) se verifica si p es una matriz
-- permutación. Por ejemplo.
     esMatrizPermutacion q1 == True
     esMatrizPermutacion q2 == False
     esMatrizPermutacion q3 == False
module Matriz_permutacion where
import Data.Array (Array, (!), array, bounds, listArray)
import Test.Hspec (Spec, describe, hspec, it, shouldBe)
import Test.QuickCheck
type Matriz a = Array (Int,Int) a
q1, q2, q3, q4 :: Matriz Int
```

```
q1 = array((1,1),(2,2))[((1,1),1),((1,2),0),((2,1),0),((2,2),1)]
q2 = array((1,1),(2,2))[((1,1),0),((1,2),1),((2,1),0),((2,2),1)]
q3 = array((1,1),(2,2))[((1,1),3),((1,2),0),((2,1),0),((2,2),1)]
q4 = array((1,1),(2,2))[((1,1),1),((1,2),3),((2,1),0),((2,2),1)]
-- 1ª solución
  _____
esMatrizPermutacion1 :: (Num a, Eq a) => Matriz a -> Bool
esMatrizPermutacion1 p =
 all esListaUnitaria (filas p) &&
 all esListaUnitaria (columnas p)
-- (filas p) es la lista de las filas de la matriz p. Por ejemplo,
      filas q1 == [[1,0],[0,1]]
      filas q2 == [[0,1],[0,1]]
      filas q3 == [[3,0],[0,1]]
      filas q4 == [[1,3],[0,1]]
filas :: (Num a, Eq a) => Matriz a -> [[a]]
filas p =
  [[p!(i,j) | j \leftarrow [1..n]] | i \leftarrow [1..n]]
 where (\_,(n,\_)) = bounds p
-- (columnas p) es la lista de las columnas de la matriz p. Por ejemplo,
      columnas q1 == [[1,0],[0,1]]
      columnas q2 == [[0,0],[1,1]]
      columnas q3 == [[3,0],[0,1]]
      columnas q4 == [[1,0],[3,1]]
columnas :: (Num a, Eq a) => Matriz a -> [[a]]
columnas p =
  [[p!(i,j) | i \leftarrow [1..n]] | j \leftarrow [1..n]]
 where (\_,(n,\_)) = bounds p
-- (esListaUnitaria xs) se verifica si xs tiene un 1 y los restantes
-- elementos son O. Por ejemplo,
      esListaUnitaria [0,1,0,0] == True
      esListaUnitaria [0,1,0,1] == False
      esListaUnitaria [0,2,0,0] == False
esListaUnitaria :: (Num a, Eq a) => [a] -> Bool
esListaUnitaria xs =
  [x \mid x \le xs, x \ne 0] == [1]
-- 2ª solución
-- =========
```

```
esMatrizPermutacion2 :: (Num a, Eq a) => Matriz a -> Bool
esMatrizPermutacion2 p =
 all esListaUnitaria (filas p ++ columnas p)
-- 3ª solución
-- =========
esMatrizPermutacion3 :: (Num a, Eq a) => Matriz a -> Bool
esMatrizPermutacion3 p =
   and [esListaUnitaria [p!(i,j) | i <- [1..n]] | j <- [1..n]] &&
    and [esListaUnitaria [p!(i,j) | j \leftarrow [1..n]] | i \leftarrow [1..n]]
   where (\_,(n,\_)) = bounds p
-- Verificación
-- =========
verifica :: IO ()
verifica = hspec spec
specG :: (Matriz Int -> Bool) -> Spec
specG esMatrizPermutacion = do
 it "e1" $
   esMatrizPermutacion q1 'shouldBe' True
 it "e2" $
   esMatrizPermutacion q2 'shouldBe' False
  it "e3" $
   esMatrizPermutacion q3 'shouldBe' False
spec :: Spec
spec = do
 describe "def. 1" $ specG esMatrizPermutacion1
 describe "def. 2" $ specG esMatrizPermutacion2
 describe "def. 3" $ specG esMatrizPermutacion3
-- La verificación es
     λ> verifica
      9 examples, 0 failures
-- Comprobación de equivalencia
- - -----
newtype Matriz2 = M (Array (Int,Int) Int)
 deriving Show
-- (matrizArbitraria n) es un generador de matrices cuadradas
```

```
-- arbitrarias de orden nxn. Por ejemplo,
      λ> generate (matrizArbitraria 3)
     M (array ((1,1),(3,3)) [((1,1),-8), ((1,2),3), ((1,3),-21),
                              ((2,1),-17),((2,2),-24),((2,3),30),
                              ((3,1),-29),((3,2),17),((3,3),-28)])
matrizArbitraria :: Int -> Gen Matriz2
matrizArbitraria n = do
 xs <- vectorOf (n*n) arbitrary
  return (M (listArray ((1,1),(n,n)) xs))
-- (permutacionAfila xs i) es la lista de los elementos de la fila
-- i-ésima de la matriz permutación correspondiente a la permutación xs
-- de los números peimeros números. Por ejemplo,
      permutacionAfila [3,1,2] 1 == [0,1,0]
     permutacionAfila [3,1,2] 2 == [0,0,1]
     permutacionAfila [3,1,2] 3 == [1,0,0]
permutacionAfila :: [Int] -> Int -> [Int]
permutacionAfila xs i =
 map f xs
  where f x | x == i = 1
            | otherwise = 0
-- (permutacionAmatriz xs) es la matriz permutación correspondiente a la
-- permutación xs de los números peimeros números. Por ejemplo,
      \lambda> permutacionAmatriz [3,1,2]
      array ((1,1),(3,3)) [((1,1),0),((1,2),1),((1,3),0),
                           ((2,1),0),((2,2),0),((2,3),1),
                           ((3,1),1),((3,2),0),((3,3),0)]
permutacionAmatriz :: [Int] -> Matriz Int
permutacionAmatriz xs =
  listArray ((1,1),(n,n)) (concat [permutacionAfila xs i | i <- [1..n]])
 where n = length xs
-- (permutacionArbitraria n) es un generador de permutaciones de los
-- números [1..n]. Por ejemplo,
      λ> generate (permutacionArbitraria 5)
      [3,5,2,4,1]
permutacionArbitraria :: Int -> Gen [Int]
permutacionArbitraria n =
  shuffle [1..n]
-- (matrizPermutacionArbitraria n) es un generador de matrices
-- permutació arbitrarias de orden nxn. Por ejemplo,
      \lambda> generate (matrizPermutacionArbitraria 3)
     M (array ((1,1),(3,3)) [((1,1),1),((1,2),0),((1,3),0),
```

```
((2,1),0),((2,2),0),((2,3),1),
                              ((3,1),0),((3,2),1),((3,3),0)])
matrizPermutacionArbitraria :: Int -> Gen Matriz2
matrizPermutacionArbitraria n = do
 xs <- permutacionArbitraria n
  return (M (permutacionAmatriz xs))
-- Matriz es una subclase de Arbitrary.
instance Arbitrary Matriz2 where
 arbitrary = sized $ \n -> do
    frequency
      [ (3, matrizPermutacionArbitraria n) -- 75% matrices permutación
      , (1, matrizArbitraria n)
                                          -- 25% matrices aleatorias
-- La propiedad es
prop esMatrizPermutacion :: Matriz2 -> Bool
prop esMatrizPermutacion (M p) =
 all (== esMatrizPermutacion1 p)
      [esMatrizPermutacion2 p,
      esMatrizPermutacion2 p]
-- La comprobación es
    λ> quickCheck prop_esMatrizPermutacion
     +++ OK, passed 100 tests.
-- La propiedad para que indique el porcentaje de matrices permutación
-- generadas.
prop_esMatrizPermutacion2 :: Matriz2 -> Property
prop_esMatrizPermutacion2 (M p) =
  collect r $ esMatrizPermutacion2 p == r && esMatrizPermutacion3 p == r
  where r = esMatrizPermutacion1 p
-- La comprobación es
     λ> quickCheck prop esMatrizPermutacion2
     +++ OK, passed 100 tests:
     76% True
     24% False
-- Comparación de eficiencia
-- La comparación es
-- \lambda> (M ej) <- generate (matrizPermutacionArbitraria 1000)
    λ> esMatrizPermutacion1 ej
```

- -- True
- -- (1.72 secs, 1,251,562,208 bytes)
- -- λ> esMatrizPermutacion2 ej
- -- True
- -- (1.19 secs, 978,158,784 bytes)
- -- λ> esMatrizPermutacion3 ej
- -- True
- -- (1.16 secs, 978,454,728 bytes)

### Números con todos sus dígitos primos

```
-- Definir la lista
     numerosConDigitosPrimos :: [Integer]
-- cuyos elementos son los números con todos sus dígitos primos. Por
-- ejemplo,
-- λ> take 22 numerosConDigitosPrimos
    [2,3,5,7,22,23,25,27,32,33,35,37,52,53,55,57,72,73,75,77,222,223]
    λ> numerosConDigitosPrimos !! (10^7)
-- 322732232572
{-# OPTIONS_GHC -fno-warn-unused-imports #-}
module Numeros_con_digitos_primos where
import Data.Char (intToDigit)
import Test.Hspec (Spec, describe, hspec, it, shouldBe)
import Test.QuickCheck (NonNegative (NonNegative), quickCheck)
-- 1ª solución
-- ========
numerosConDigitosPrimos1 :: [Integer]
numerosConDigitosPrimos1 = [n | n \leftarrow [2..], digitosPrimos n]
-- (digitosPrimos n) se verifica si todos los dígitos de n son
-- primos. Por ejemplo,
    digitosPrimos 352 == True
     digitosPrimos 362 == False
```

```
digitosPrimos :: Integer -> Bool
digitosPrimos n = subconjunto (digitos n) [2,3,5,7]
-- (digitos n) es la lista de las digitos de n. Por ejemplo,
      digitos 325 == [3,2,5]
digitos :: Integer -> [Integer]
digitos n = [read [x] | x <- show n]
-- (subconjunto xs ys) se verifica si xs es un subconjunto de ys. Por
-- ejemplo,
      subconjunto [3,2,5,2] [2,7,3,5] == True
      subconjunto [3,2,5,2] [2,7,2,5] == False
subconjunto :: Eq a => [a] -> [a] -> Bool
subconjunto xs ys = and [x 'elem' ys | x <- xs]</pre>
-- 2ª solución
-- =========
numerosConDigitosPrimos2 :: [Integer]
numerosConDigitosPrimos2 =
  filter (all ('elem' "2357") . show) [2..]
-- 3ª solución
      λ> take 60 numerosConDigitosPrimos2
      [ 2, 3, 5, 7,
        22, 23, 25, 27,
        32, 33, 35, 37,
       52, 53, 55, 57,
        72, 73, 75, 77,
       222,223,225,227,
       232, 233, 235, 237,
       252, 253, 255, 257,
- -
       272, 273, 275, 277,
       322,323,325,327,
      332,333,335,337,
       352,353,355,357,
       372,373,375,377,
- -
       522,523,525,527,
- -
       532,533,535,537]
numerosConDigitosPrimos3 :: [Integer]
numerosConDigitosPrimos3 =
  [2,3,5,7] ++ [10*n+d \mid n <- numerosConDigitosPrimos3, d <- [2,3,5,7]]
```

```
-- 4ª solución
-- ========
      λ> take 60 numerosConDigitosPrimos2
      [ 2, 3, 5, 7,
      22, 23, 25, 27,
      32,33,35,37,
       52,53,55,57,
      72,73,75,77,
       222,223,225,227, 232,233,235,237, 252,253,255,257, 272,273,275,277,
       322,323,325,327, 332,333,335,337, 352,353,355,357, 372,373,375,377,
- -
       522,523,525,527, 532,533,535,537]
numerosConDigitosPrimos4 :: [Integer]
numerosConDigitosPrimos4 = concat (iterate siguiente [2,3,5,7])
-- (siguiente xs) es la lista obtenida añadiendo delante de cada
-- elemento de xs los dígitos 2, 3, 5 y 7. Por ejemplo,
     \lambda> siguiente [5,6,8]
      [25, 26, 28,
      35,36,38,
- -
       55,56,58,
       75,76,78]
siguiente :: [Integer] -> [Integer]
siguiente xs = concat [map (pega d) xs | d <- [2,3,5,7]]
-- (pega d n) es el número obtenido añadiendo el dígito d delante del
-- número n. Por ejemplo,
     pega 3 35 == 335
pega :: Int -> Integer -> Integer
pega d n = read (intToDigit d : show n)
-- 5ª solución
-- =========
numerosConDigitosPrimos5 :: [Integer]
numerosConDigitosPrimos5 = concat (iterate siguiente2 [2,3,5,7])
    siguiente2 xs = [10 * n + d | n < - xs, d < - [2,3,5,7]]
-- 6ª solución
-- =========
numerosConDigitosPrimos6 :: [Integer]
```

```
numerosConDigitosPrimos6 =
  concatMap numerosConDigitosPrimosAux [1..]
-- (numerosConDigitosPrimosAux n) son los números formados con n digitos
-- primos. Por ejemplo,
     \lambda> numerosConDigitosPrimosAux 2
      [22, 23, 25, 27, 32, 33, 35, 37, 52, 53, 55, 57, 72, 73, 75, 77]
numerosConDigitosPrimosAux :: Int -> [Integer]
numerosConDigitosPrimosAux n =
 map read (mapM (const "2357") [1..n])
-- Verificación
-- =========
verifica :: IO ()
verifica = hspec spec
specG :: [Integer] -> Spec
specG numerosConDigitosPrimos = do
  it "e1" $
    take 22 numerosConDigitosPrimos 'shouldBe'
    [2,3,5,7,22,23,25,27,32,33,35,37,52,53,55,57,72,73,75,77,222,223]
spec :: Spec
spec = do
 describe "def. 1" $ specG numerosConDigitosPrimos1
  describe "def. 2" $ specG numerosConDigitosPrimos2
 describe "def. 3" $ specG numerosConDigitosPrimos3
  describe "def. 4" $ specG numerosConDigitosPrimos4
  describe "def. 5" $ specG numerosConDigitosPrimos5
  describe "def. 6" $ specG numerosConDigitosPrimos6
-- La verificación es
     λ> verifica
      6 examples, 0 failures
-- Comprobación de equivalencia
-- La propiedad es
prop_numerosConDigitosPrimos_equiv :: NonNegative Int -> Bool
prop_numerosConDigitosPrimos_equiv (NonNegative n) =
  all (== numerosConDigitosPrimos1 !! n)
      [ numerosConDigitosPrimos2 !! n
      , numerosConDigitosPrimos3 !! n
```

```
, numerosConDigitosPrimos4 !! n
      , numerosConDigitosPrimos5 !! n
       numerosConDigitosPrimos6 !! n
      ]
-- La comprobación es
      λ> quickCheck prop_numerosConDigitosPrimos_equiv
      +++ OK, passed 100 tests.
-- Comparación de eficiencia
- - -----
-- La comparación es
      λ> numerosConDigitosPrimos1 !! 5000
     752732
      (2.45 secs, 6,066,926,272 bytes)
     λ> numerosConDigitosPrimos2 !! 5000
     752732
     (0.34 secs, 387,603,456 bytes)
     λ> numerosConDigitosPrimos3 !! 5000
     752732
     (0.01 secs, 1,437,624 bytes)
- -
     λ> numerosConDigitosPrimos4 !! 5000
     752732
     (0.00 secs, 1,556,104 bytes)
     λ> numerosConDigitosPrimos5 !! 5000
     752732
     (0.02 secs, 1,964,952 bytes)
     λ> numerosConDigitosPrimos6 !! 5000
     752732
      (0.01 secs, 1,981,704 bytes)
     λ> numerosConDigitosPrimos3 !! (10^7)
     322732232572
     (2.53 secs, 1,860,588,784 bytes)
     λ> numerosConDigitosPrimos4 !! (10^7)
     322732232572
      (3.61 secs, 2,000,679,432 bytes)
     λ> numerosConDigitosPrimos5 !! (10^7)
     322732232572
     (3.51 secs, 2,780,609,160 bytes)
     λ> numerosConDigitosPrimos6 !! (10^7)
     322732232572
     (2.19 secs, 3,116,479,176 bytes)
```

#### Cadenas de ceros y unos

```
-- Definir la constante
-- cadenasCerosUnos :: [String]
-- tal que cadenasCerosUnos es la lista de cadenas de ceros y unos,
-- ordenada lexicográficamente. Por ejemplo,
    λ> take 15 cadenasCerosUnos1
    ["","0","1","00","01","10","11","000","001","010","011","100",
      "101","110","111"]
module Cadenas0y1 where
import Control.Monad (replicateM)
import Test.Hspec (Spec, describe, hspec, it, shouldBe)
import Test.QuickCheck
-- 1ª solución
-- =========
cadenasCerosUnos1 :: [String]
cadenasCerosUnos1 =
  concatMap cadenasLongitud1 [0..]
-- (cadenasLongitud1 n) es la lista de cadenas de loongitud n de ceros y
-- unos, ordenada lexicográficamente. Por ejemplo,
     λ> cadenasLongitud1 3
      ["000","001","010","011","100","101","110","111"]
cadenasLongitud1 :: Int -> [String]
cadenasLongitud1 0 = [""]
cadenasLongitud1 n = [ c : s | c <- ['0', '1'], s <- cadenasLongitud1 (n - 1) ]
-- 2ª solución
```

```
-- ========
cadenasCerosUnos2 :: [String]
cadenasCerosUnos2 =
  concatMap cadenasLongitud2 [0..]
cadenasLongitud2 :: Int -> [String]
cadenasLongitud2 n =
  sequence (replicate n ['0', '1'])
-- 3ª solución
-- =========
cadenasCerosUnos3 :: [String]
cadenasCerosUnos3 =
  concatMap cadenasLongitud3 [0..]
cadenasLongitud3 :: Int -> [String]
cadenasLongitud3 n =
  replicateM n ['0', '1']
-- Verificación
-- =========
verifica :: IO ()
verifica = hspec spec
specG :: [String] -> Spec
specG cadenasCerosUnos = do
 it "e1" $
   take 15 cadenasCerosUnos 'shouldBe'
    ["","0","1","00","01","10","11","000","001","010","011","100","101","110","111"]
spec :: Spec
spec = do
 describe "def. 1" $ specG cadenasCerosUnos1
 describe "def. 2" $ specG cadenasCerosUnos2
 describe "def. 3" $ specG cadenasCerosUnos3
-- La verificación es
   λ> verifica
     2 examples, 0 failures
-- Comprobación de equivalencia
```

```
-- La propiedad es
prop cadenasCerosUnos :: NonNegative Int -> Bool
prop cadenasCerosUnos (NonNegative n) =
 all (== cadenasCerosUnos1 !! n)
      [ cadenasCerosUnos2 !! n
      , cadenasCerosUnos3 !! n
-- La comprobación es
     λ> quickCheck prop_cadenasCerosUnos
     +++ OK, passed 100 tests.
-- Comparación de eficiencia
  _____
-- La comparación es
     λ> cadenasCerosUnos1 !! 1000000
     "1110100001001000001"
     (5.85 secs, 2,655,311,384 bytes)
     λ> cadenasCerosUnos2 !! 1000000
     "1110100001001000001"
     (0.10 secs, 253,292,456 bytes)
     λ> cadenasCerosUnos3 !! 1000000
     "1110100001001000001"
     (0.09 secs, 253,282,368 bytes)
```

# Clausura de un conjunto respecto de una función

```
______
-- Un conjunto A está cerrado respecto de una función f si para todo
-- elemento x de A se tiene que f(x) pertenece a A. La clausura de un
-- conjunto B respecto de una función f es el menor conjunto A que
-- contiene a B y es cerrado respecto de f. Por ejemplo, la clausura de
-- {0,1,2} respecto del opuesto es {-1,-2,0,1,2}.
-- Definir la función
-- clausura :: Ord a => (a -> a) -> [a] -> [a]
-- tal que (clausura f xs) es la clausura ordenada de xs respecto de
-- f. Por ejemplo,
   clausura (\x -> -x) [0,1,2] == [-2,-1,0,1,2]
    clausura ((x -> (x+1) 'mod' 5) [0] == [0,1,2,3,4]
    length (clausura (x -> (x+1) \pmod{(10^6)} [0]) == 1000000
{-# OPTIONS_GHC -fno-warn-unused-imports #-}
module Clausura where
import Data.List ((\\), nub, sort, union)
import qualified Data.Set as S (Set, difference, fromList, map, null, toList, union)
import Test.Hspec (Spec, describe, hspec, it, shouldBe)
import Test.QuickCheck.HigherOrder (quickCheck')
-- 1ª solución
clausura1 :: Ord a => (a -> a) -> [a] -> [a]
```

```
clausural f xs
  | esCerrado f xs = sort xs
  | otherwise = clausural f (expansion f xs)
-- (esCerrado f xs) se verifica si al aplicar f a cualquier elemento de
-- xs se obtiene un elemento de xs. Por ejemplo,
      \lambda> esCerrado (\x -> -x) [0,1,2]
      False
      \lambda > esCerrado ( (x -> -x) [0,1,2,-2,-1] 
      True
esCerrado :: Ord a => (a -> a) -> [a] -> Bool
esCerrado f xs = all ('elem' xs) (map f xs)
-- (expansion f xs) es la lista (sin repeticiones) obtenidas añadiéndole
-- a xs el resultado de aplicar f a sus elementos. Por ejemplo,
      expansion ( | x -> -x ) [0,1,2] == [0,1,2,-1,-2]
expansion :: Ord a \Rightarrow (a \rightarrow a) \rightarrow [a] \rightarrow [a]
expansion f xs = xs 'union' map f xs
-- 2ª solución
-- =========
clausura2 :: Ord a => (a -> a) -> [a] -> [a]
clausura2 f xs = sort (until (esCerrado f) (expansion f) xs)
-- 3ª solución
-- ========
clausura3 :: Ord a => (a -> a) -> [a] -> [a]
clausura3 f xs = aux xs xs
  where aux ys vs | null ns = sort vs
                  | otherwise = aux ns (vs ++ ns)
          where ns = nub (map f ys) \\ vs
-- 4ª solución
-- =========
clausura4 :: Ord a => (a -> a) -> [a] -> [a]
clausura4 f xs = S.toList (clausura4' f (S.fromList xs))
clausura4' :: Ord a => (a -> a) -> S.Set a -> S.Set a
clausura4' f xs = aux xs xs
 where aux ys vs | S.null ns = vs
                  | otherwise = aux ns (vs 'S.union' ns)
          where ns = S.map f ys 'S.difference' vs
```

```
-- Verificación
-- =========
verifica :: IO ()
verifica = hspec spec
specG :: ((Int -> Int) -> [Int] -> [Int]) -> Spec
specG clausura = do
 it "e1" $
    clausura (x -> -x) [0,1,2] 'shouldBe'
                                                   [-2, -1, 0, 1, 2]
   clausura (x \rightarrow (x+1) \pmod{5} [0] 'shouldBe'
                                                   [0,1,2,3,4]
spec :: Spec
spec = do
 describe "def. 1" $ specG clausura1
 describe "def. 2" $ specG clausura2
 describe "def. 3" $ specG clausura3
 describe "def. 4" $ specG clausura4
-- La verificación es
    λ> verifica
     8 examples, 0 failures
-- Comprobación de equivalencia
- - -----
-- La propiedad es
prop clausura :: (Int -> Int) -> [Int] -> Bool
prop clausura f xs =
 all (== clausura1 f xs')
      [ clausura2 f xs'
      , clausura3 f xs'
      , clausura4 f xs'
 where xs' = sort (nub xs)
-- La comprobación es
     λ> quickCheck' prop_clausura
     +++ OK, passed 100 tests.
-- Comparación de eficiencia
```

```
-- La comparación es
      \lambda> length (clausural (\x -> (x+1) 'mod' 800) [0])
      800
      (1.95 secs, 213,481,560 bytes)
      \lambda> length (clausura2 (\x -> (x+1) 'mod' 800) [0])
      800
      (1.96 secs, 213,372,824 bytes)
      \lambda> length (clausura3 (\x -> (x+1) 'mod' 800) [0])
      800
- -
      (0.03 secs, 42,055,128 bytes)
      \lambda> length (clausura4 (\x -> (x+1) 'mod' 800) [0])
      800
      (0.01 secs, 1,779,768 bytes)
      \lambda> length (clausura3 (\x -> (x+1) 'mod' (10^4)) [0])
      10000
- -
      (2.50 secs, 8,080,105,816 bytes)
      \lambda> length (clausura4 (\x -> (x+1) 'mod' (10^4)) [0])
      10000
      (0.05 secs, 27,186,920 bytes)
```

## Sustitución en una expresión aritmética

```
-- La expresiones aritméticas se pueden representar mediante el
-- siguiente tipo
-- data Expr = C Int
                | V Char
               | S Expr Expr
               | P Expr Expr
-- deriving (Eq, Show)
-- por ejemplo, la expresión "z*(3+x)" se representa por
-- (P(V'z')(S(C3)(V'x'))).
-- Definir la función
-- sustitucion :: Expr -> [(Char, Int)] -> Expr
-- tal que (sustitucion e s) es la expresión obtenida sustituyendo las
-- variables de la expresión e según se indica en la sustitución s. Por
-- ejemplo,
   \lambda> sustitucion (P (V 'z') (S (C 3) (V 'x'))) [('x',7),('z',9)]
    P (C 9) (S (C 3) (C 7))
    \lambda> sustitucion (P (V 'z') (S (C 3) (V 'y'))) [('x',7),('z',9)]
    P (C 9) (S (C 3) (V 'y'))
module Sustitucion_en_una_expresion_aritmetica where
import Test.Hspec (Spec, describe, hspec, it, shouldBe)
import Test.QuickCheck
data Expr = C Int
         ∣ V Char
```

```
| S Expr Expr
          | P Expr Expr
  deriving (Eq, Show)
-- 1ª solución
-- =========
sustitucion1 :: Expr -> [(Char, Int)] -> Expr
sustitucion1 e []
                         = e
sustitucion1 (V c) ((d,n):ps)
  | c == d
  | otherwise
                         = sustitucion1 (V c) ps
sustitucion1 (C n) _ = C n
sustitucion1 (S e1 e2) ps = S (sustitucion1 e1 ps) (sustitucion1 e2 ps)
sustitucion1 (P e1 e2) ps = P (sustitucion1 e1 ps) (sustitucion1 e2 ps)
-- 2ª solución
-- ========
sustitucion2 :: Expr -> [(Char, Int)] -> Expr
sustitucion2 (V c) s = case lookup c s of
                        Just n -> C n
                        Nothing -> V c
sustitucion2 (C n) _ = C n
sustitucion2 (S e1 e2) s = S (sustitucion2 e1 s) (sustitucion2 e2 s)
sustitucion2 (P e1 e2) s = P (sustitucion2 e1 s) (sustitucion2 e2 s)
-- 3ª solución
-- =========
sustitucion3 :: Expr -> [(Char, Int)] -> Expr
sustitucion3 (V c) s = maybe (V c) C (lookup c s) sustitucion3 (C n) _ = C n
sustitucion3 (S e1 e2) s = S (sustitucion3 e1 s) (sustitucion3 e2 s)
sustitucion3 (P e1 e2) s = P (sustitucion3 e1 s) (sustitucion3 e2 s)
-- Verificación
-- =========
verifica :: IO ()
verifica = hspec spec
specG :: (Expr -> [(Char, Int)] -> Expr) -> Spec
specG sustitucion = do
  it "e1" $
```

```
sustitucion (P (V 'z') (S (C 3) (V 'x'))) [('x',7),('z',9)]
    'shouldBe' P (C 9) (S (C 3) (C 7))
 it "e2" $
   sustitucion (P (V 'z') (S (C 3) (V 'y'))) [('x',7),('z',9)]
    'shouldBe' P (C 9) (S (C 3) (V 'y'))
spec :: Spec
spec = do
 describe "def. 1" $ specG sustitucion1
 describe "def. 2" $ specG sustitucion2
 describe "def. 3" $ specG sustitucion3
-- La verificación es
-- λ> verifica
      6 examples, 0 failures
-- Comprobación de equivalencia
-- Generador de caracteres solo entre 'a' y 'z'
genVar :: Gen Char
genVar = elements ['a'..'z']
-- (exprArbitraria n) es un generador de expresiones de tamaño
-- aproximado a n. Por
-- ejemplo,
     λ> generate (exprArbitraria 4)
     S(S(P(V'l')(V'e'))(S(V'p')(V'j')))(V'm')
exprArbitraria :: Int -> Gen Expr
exprArbitraria 0 = oneof [
 V <$> genVar,
 C <$> arbitrary
exprArbitraria n = oneof [
 V <$> genVar,
 C <$> arbitrary,
 $ <$> subExpr <*> subExpr,
 P <$> subExpr <*> subExpr
 1
 where subExpr = exprArbitraria (n 'div' 2)
instance Arbitrary Expr where
 arbitrary = sized exprArbitraria
```

```
-- La propiedad es
prop_sustitucion :: Expr -> [(Char, Int)] -> Bool
prop sustitucion e s =
 all (== sustitucion1 e s)
      [sustitucion2 e s,
       sustitucion3 e s
      ]
-- La comprobación es
      λ> quickCheck prop sustitucion
     +++ OK, passed 100 tests.
-- Comparación de eficiencia
-- (exprArbitrariaProf n) es un generador de expresiones de tamaño
-- aproximado a n. Por ejemplo,
      λ> generate (exprArbitrariaProf 3)
      S (S (S (C 5) (C 1)) (S (C 11) (V 's'))) (S (S (V 't') (C (-13))) (S (V 'a') (V 'r
exprArbitrariaProf :: Int -> Gen Expr
exprArbitrariaProf 0 = oneof [
 V <$> genVar,
 C <$> arbitrary
exprArbitrariaProf n = oneof [
  $ <$> exprArbitrariaProf (n-1) <*> exprArbitrariaProf (n-1),
  P <$> exprArbitrariaProf (n-1) <*> exprArbitrariaProf (n-1)
  ]
-- La comparación es
      λ> ej <- generate (exprArbitrariaProf 20)</pre>
      \lambda> let r = sustitucion1 ej (zip ['a'...'z'] [1..]) in r == r
     True
      (7.19 secs, 2,905,973,720 bytes)
     \lambda> let r = sustitucion2 ej (zip ['a'..'z'] [1..]) in r == r
- -
     (1.75 secs, 470,342,024 bytes)
     \lambda> let r = sustitucion3 ej (zip ['a'..'z'] [1..]) in r == r
- -
      (1.73 secs, 482,919,872 bytes)
```

#### Laberinto numérico

```
-- El problema del laberinto numérico consiste en, dados un par de
-- números enteros positivos, encontrar la longitud del camino más corto
-- entre ellos usando sólo las siguientes operaciones:
-- + multiplicar por 2,
-- + dividir por 2 (sólo para los pares) y
-- + sumar 2.
-- Por ejemplo, un camino mínimo
-- + de 3 a 12 es [3,6,12],
-- + de 12 a 3 es [12,6,3],
-- + de 9 a 2 es [9,18,20,10,12,6,8,4,2] y
-- + de 2 a 9 es [2,4,8,16,18,9].
-- Definir la función
     longitudCaminoMinimo :: Int -> Int -> Int
-- tal que (longitudCaminoMinimo x y) es la longitud del camino mínimo
-- desde x hasta y en el laberinto numérico.
     longitudCaminoMinimo 3 12 == 2
     longitudCaminoMinimo 12 3 == 2
     longitudCaminoMinimo 9 2 == 8
    longitudCaminoMinimo 2 9 == 5
module Laberinto_numerico where
import Data.List (sort, nub)
import qualified Data.Set as Set
import Test.Hspec (Spec, describe, hspec, it, shouldBe)
import Test.QuickCheck
-- 1ª solución
```

```
-- =========
longitudCaminoMinimo1 :: Int -> Int -> Int
longitudCaminoMinimo1 x y =
 head [n \mid n \leftarrow [0..], y \text{ 'elem' orbita n } [x]]
-- (orbita n xs) es el conjunto de números que se pueden obtener aplicando
-- como máximo n veces las operaciones a los elementos de xs. Por ejemplo,
     orbita 0 [12] == [12]
      orbita 1 [12] == [6,12,14,24]
      orbita 2 [12] == [3,6,7,8,12,14,16,24,26,28,48]
orbita :: Int -> [Int] -> [Int]
orbita 0 xs = sort xs
orbita n xs = sort (nub (ys ++ concat [sucesores x \mid x <- ys]))
 where ys = orbita (n-1) xs
-- (sucesores x) es la lista de los sucesores de x; es decir, los
-- números obtenidos aplicándole la operaciones a x. Por ejemplo,
     sucesores 3 == [6,5]
     sucesores 4 == [8,6,2]
sucesores :: Int -> [Int]
sucesores x = [2*x, x+2] ++ [x 'div' 2 | even x]
-- 2ª solución
-- =========
longitudCaminoMinimo2 :: Int -> Int -> Int
longitudCaminoMinimo2 x y
  | x == y
             = 0
  | otherwise = anchura [(x, 0)] (Set.singleton x)
 where
    anchura [] = -1
    anchura ((nodo, dist):cola) visitados
      | nodo == y = dist
      | otherwise = anchura (cola ++ [(n, dist + 1) | n <- nuevos])
                            (foldr Set.insert visitados nuevos)
      where
        nuevos = filter ('Set.notMember' visitados) (sucesores nodo)
-- Verificación
-- =========
verifica :: IO ()
verifica = hspec spec
```

```
specG :: (Int -> Int -> Int) -> Spec
specG longitudCaminoMinimo = do
 it "e1" $
   longitudCaminoMinimo 3 12 'shouldBe' 2
 it "e2" $
   longitudCaminoMinimo 12 3 'shouldBe' 2
 it "e3" $
   longitudCaminoMinimo 9 2 'shouldBe' 8
 it "e4" $
   longitudCaminoMinimo 2 9 'shouldBe' 5
spec :: Spec
spec = do
 describe "def. 1" $ specG longitudCaminoMinimo1
 describe "def. 2" $ specG longitudCaminoMinimo2
-- La verificación es
     λ> verifica
     8 examples, 0 failures
-- Comprobación de equivalencia
-- La propiedad es
prop_longitudCaminoMinimo :: Positive Int -> Positive Int -> Bool
prop longitudCaminoMinimo (Positive x) (Positive y) =
 longitudCaminoMinimo1 x y == longitudCaminoMinimo2 x y
-- La comprobación es
     λ> quickCheck prop_longitudCaminoMinimo
     +++ OK, passed 100 tests.
-- Comparación de eficiencia
-- La comparación es
     λ> longitudCaminoMinimo1 1 511
     (2.29 secs, 58,152,384 bytes)
     λ> longitudCaminoMinimo2 1 511
     17
     (0.20 secs, 683,548,744 bytes)
```