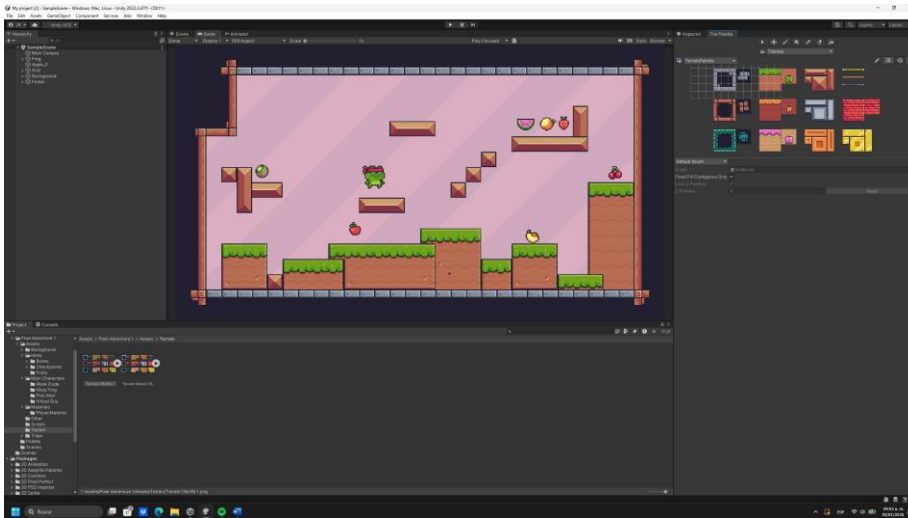
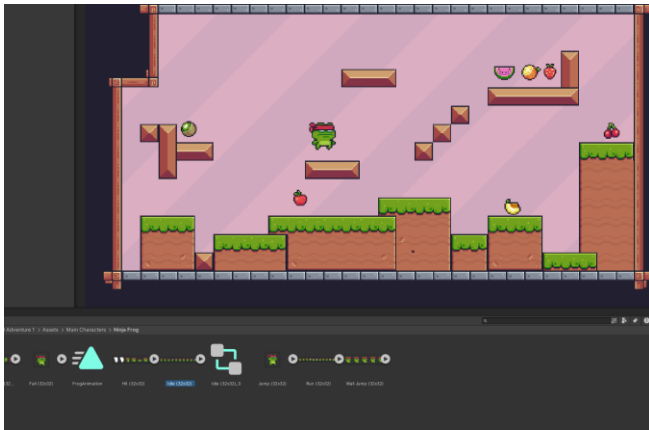


Lección 1 (definir el diseño visual del mapa)

Uso de herramineto Tile Palette:



Seleccionamos a nuestro personaje y colocamos el idle para que tenga movimiento



Colocamos un fondo a nuestra animación y definimos los limites de la cámara:

