Práctica

1

Sistemas Operativos

Repaso de utilización de la shell y del lenguaje C

Enunciado

En esta práctica deberás realizar una combinación de programas en lenguaje "C" y macros (*shell scripts*) con la *bash* con el objetivo de trabajar con las redirecciones y canalizaciones (*pipes*).

Primer programa: alturas.sh

Un programa (realizado en bash) recibe como parámetros obligatorios por línea de comandos 3 valores enteros, que son respectivamente:

- Altura mínima (ALT_MIN, expresada en mm).
- Altura máxima (ALT MAX, expresada en mm).
- Nº de alturas a generar

El programa genera una línea con los siguientes valores obtenidos aleatoriamente (separados por tabulador): altura (nº aleatorio entre ALT_MIN y ALT_MAX), categoría ("A" si está por encima del 90% de ALT_MAX, "B" si está hasta un 25% por encima de ALT_MIN, y "N" para el resto), y país (aleatoriamente uno de los siguientes: ES, FR, DE, IT, UK, US). Ejemplos:

1756 N ES 1875 A IT

Segundo programa: filtro.c

Un programa (realizado en "C") lee líneas por la entrada estándar (STDIN) con la estructura del apartado anterior y analiza los datos que recibe para escribir por la salida estándar (STDOUT) los registros correspondientes a categoría "A" y por la de error (STDERR) a los de categoría "B". Los de categoría "N" son omitidos.

Tercer programa: estadisticas.c

Se trata de un programa en "C" denominado "estadistica", y se encarga de leer todos los datos que recibe por la entrada estándar STDIN. Entiende el mismo formato de los apartados anteriores, y para cada país recibido, calcula los valores mínimo, máximo y medio (redondeado sin decimales), imprimiendo esos valores al finalizar. Ejemplo:

ES 1521 1987 1745 UK 1498 1916 1722

Realización

- Crea un directorio para esta práctica, denominado "practica_1".
- 2. Crea "alturas.sh", y verifica su funcionamiento, pasándole diferentes parámetros. Prueba también a no pasarle nada. Dale permisos de ejecución (utiliza el octal 755 y justifica el uso de este valor).
- 3. Crea "filtro.c", compila y depura el programa. Pruébale primero generando un fichero que contenga la salida de la macro y poniéndola como entrada de este. Después, utiliza la canalización de datos (pipe) para encadenar la salida de la macro anterior con la entrada de este programa.
- 4. Separa la salida de este programa en dos ficheros, uno correspondiente a la salida estándar (A_datos.stdout) y otro a la salida de error (B_datos.stderr). Utiliza para ello las redirecciones que has visto en el laboratorio (> y 2>) Verifica que los ficheros de datos son correctos.
- 5. A partir de los ficheros generados en el apartado anterior, pásaselos por la entrada estándar al programa "estadisticas" y obtén las estadísticas respectivas en dos ficheros (A.stats y B.stats).
- 6. Mediante instrucciones de la bash, obtén los siguientes valores:
 - a. Número de líneas de cada fichero (A.stats, B.stats) y totales.
 - b. Ordena el fichero (A. stats) por altura media y filtra para quedarte con el más alto.
 - c. Ordena el fichero (B. stats) por altura media y filtra para quedarte con el más bajo.

- 7. Usa el comando tee entre la ejecución de la macro alturas.sh y el programa filtro para ver la información intermedia y guárdalo en el fichero "alturas.debug".
- 8. Generar un fichero make para compilar de forma modular este proyecto, de tal forma que pueda compilar ambos programas.
- 9. Cuando lo tengas debes entregar un único fichero de formato tar con lo que has realizado (explicación en comentarios, fuentes, datos, constantes, make, entrada, macro, ...) a través de Moodle. Se te valorará la calidad del código, que todo funcione y la macro y make realizados, así como la documentación / comentarios.

Evaluación

Esta práctica será una súper-versión del examen posterior y te servirá tanto de referencia como de evaluación (30%). En las siguientes sesiones se te pedirá que muestres su correcto funcionamiento y cualquier aspecto que el profesor crea oportuno.

Ayudas

1. El canal 0 es stdin, el canal 1 es stdout, el canal de errores 2 es stderr. Los primeros se toman por defecto. Si queremos escribir por el de errores deberemos usar la instrucción:

```
fprintf(stderr, mismo formato que printf que sería stdout);
```

- 2. Para leer un *string* se utiliza el fgets y para trocear una línea se utiliza strtok . Tienes un ejemplo de uso en el man.
- 3. La generación de números aleatorios en bash se puede realizar se puede hacer con ayuda de la función \$RANDOM (no es una variable), que devuelve un número entre 0 y 32.767 cada vez que se utiliza. Por ejemplo, para obtener un valor aleatorio entre 0 y 10 basta con hacer:

```
ALEATORIO=$(( $RANDOM % 11 ))
```

4. Ten en cuenta que en una macro se pueden definir array, puede servirte este ejemplo:

```
# definicion de un array de 6 elementos
mi_array=(uno dos tres cuatro cinco seis)
# imprimir el primer elemento
echo ${mi_array[0]}
```

- 5. Para ver cómo funciona el comando tar usa el manual. Ejemplos de uso:
 - Crea un tar con cuatro ficheros

```
tar -cf fichero.tar uno dos tres cuatro
```

Lista el contenido de un tar de forma detallada (verbose)

```
tar -tvf fichero.tar
```

• Extrae en el directorio los ficheros que contiene el tar

```
tar -xf archive.tar
```