

KRONOLOGI PERISTIWA PENTING AUGMENTED REALITY

Teknologi AR telah berkembang sejak beberapa dekad lalu, bermula dengan konsep asas sehingga aplikasi moden dalam pelbagai bidang. Berikut adalah perkembangan utama AR:

1968

Sensorama dan Head-Mounted Display (HMD) oleh Ivan Sutherland memperkenalkan paparan HMD pertama yang menjadi asas kepada teknologi AR.

1990

Tom Caudell mencipta istilah Augmented Reality untuk merujuk kepada teknologi yang menggabungkan objek digital dengan dunia nyata.



1997

Ronald Azuma menerbitkan kajian penting mengenai AR, membincangkan keupayaan teknologi ini dalam pelbagai aplikasi, termasuk pendidikan.

2016

Permainan mudah alih AR pertama yang mencapai kejayaan besar, memperlihatkan potensi teknologi AR dalam industri hiburan dan interaksi pengguna.

2013

Google memperkenalkan Google Glass, peranti AR yang membolehkan maklumat digital dipaparkan dalam bidang penglihatan pengguna.

2020

AR digunakan secara meluas dalam pembelajaran interaktif, khususnya dalam pembelajaran STEM dan literasi awal kanak-kanak.