

## Workshop n°2:

### Manipulation des Composants

#### Les objectifs :

- Créer un composant Angular (ListSuggestion) dans l'AppModule.
- Manipuler les différents types de data binding :
  - o Interpolation ({{ }})
  - o Property binding ([property])
  - o Event binding ((event))
  - o Two-way binding ([[ngModel]])
- Définir un modèle de données
- Manipuler les directives NgFor, NgIF

#### Les instructions à suivre :

- 1- Générer le composant Header :

Taper la commande : **ng g c core/header --skip-tests**

- 2- Générer le composant footer:

Taper la commande : **ng g c core/footer --skip-tests**

- 3- Générer le composant List-suggestion :

Taper la commande : **ng g c core/listSuggestion --skip-tests**

- 4- Générer l'interface Suggestion :

Taper la commande : **ng g i models/suggestion**

```
export class Suggestion
{
  id!: number;
  title!: string;
  description!: string;
  category!: string;
  date!: Date;
  status!: string;
  nbLikes!: number;
}
```

Figure 1 : la classe Suggestion

5- Créer une liste statique des suggestions dans le composant ListSuggestion.

```
suggestions: Suggestion[] = [
{
    id: 1,
    title: 'Organiser une journée team building',
    description: 'Suggestion pour organiser une journée de team building pour renforcer les liens entre les membres de l'équipe.',
    category: 'Événements',
    date: new Date('2025-01-20'),
    status: 'acceptee',
    nbLikes:10
},
{
    id: 2,
    title: 'Améliorer le système de réservation',
    description: 'Proposition pour améliorer la gestion des réservations en ligne avec un système de confirmation automatique.',
    category: 'Technologie',
    date: new Date('2025-01-15'),
    status: 'refusee',
    nbLikes:0
},
{
    id: 3,
    title: 'Créer un système de récompenses',
    description: 'Mise en place d'un programme de récompenses pour motiver les employés et reconnaître leurs efforts.',
    category: 'Ressources Humaines',
    date: new Date('2025-01-25'),
    status: 'refusee',
    nbLikes:0
},
{
    id: 4,
    title: 'Moderniser l'interface utilisateur',
    description: 'Refonte complète de l'interface utilisateur pour une meilleure expérience utilisateur.',
    category: 'Technologie',
    date: new Date('2025-01-30'),
    status: 'en_attente',
    nbLikes:0
},
];
```

- 6- Développer l'interface utilisateur pour afficher la liste des suggestions.
- 7- Ajouter les deux boutons “Like” et “Ajouter aux favoris” sachant que :
  - Les deux boutons ne s'affichent pas quand l'état d'une suggestion est refusé.
  - Lors d'un clic sur le bouton “Like”, le nombre de likes d'une suggestion s'incrémente.
  - Lors d'un clic sur le bouton “Ajouter aux favoris”, la suggestion se rajoute à la liste des favorites.
- 8- Ajouter une barre de recherche permettant de filtrer les suggestions par titre et catégorie.

The screenshot shows the 'Campus Ideas' application interface. At the top, there is a dark header bar with the title 'Campus Ideas' on the left, and 'Accueil' and 'Suggestions' buttons on the right. Below the header, the main content area has a title 'Liste des suggestions'. A search bar labeled 'Rechercher une suggestion' is present. Two suggestion cards are displayed:

- Suggestion 1:** 'Organiser une journée team building' (Event) - Accepted (green button). It has 12 likes. Buttons for 'Like 12' and 'Ajouter aux favoris' are shown.
- Suggestion 2:** 'Améliorer le système de réservation' (Technology) - Refused (red button). It is described as a proposal to improve online reservation management with automatic confirmation. A 'REFUSÉE' button is visible.

Figure 2 : L'interface liste des suggestions

Commande	Rôle
ng serve - open ng s -o npm start	Lancer le projet (ouvre le navigateur automatiquement)
ng g i models/suggestion	Créer une interface sous le dossier models
ng g c core/listSuggestion -- skip-tests	Créer le composant ListSuggestion sous le dossier core et ignorer les fichiers spec

