# 코딩으로 공부하는 과학이야기 1차시: 프로그래밍 기초 (1)

서지범 (서울대학교 과학교육과 물리전공) \*jabam1264@snu.ac.kr



#### 강사 소개



#### 서지범 (Seo Jibeom)

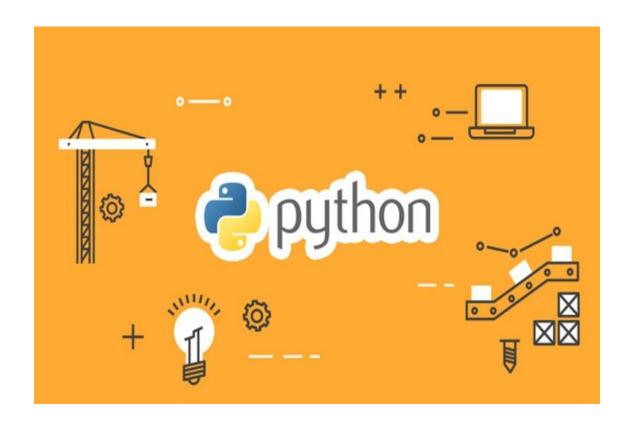
- 한국교원대 교육학사 (물리교육, 컴퓨터교육)
- 성균관대 이학석사 (물리학)
- 서울대 과학교육과 물리학 전공 박사과정

연락처: jabam1264@snu.ac.kr

구글스칼라: <a href="https://scholar.google.com/citations?hl=ko&user=9tktee4AAAAJ">https://scholar.google.com/citations?hl=ko&user=9tktee4AAAAJ</a>

사회물리학, 교육 데이터 분석, 과학교육 연구!

#### 수업 안내 및 학습 목표



#### 파이썬 프로그래밍

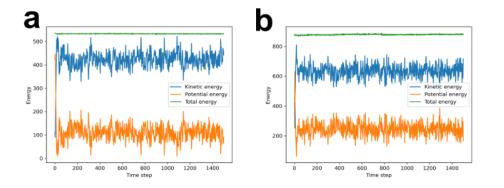


Figure 2: Plots showing the conservation of energy over time. Given that the initial velocity is set to  $v_0=1.5$  in Fig. 2(a) and  $v_0=3.0$  in Fig. 2(b), the kinetic and total energies in Fig. 2(b) are greater than those observed in Fig. 2(a), as expected.

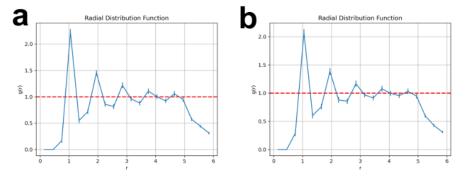


Figure 5: Radial distribution functions for simplified Lennard-Jones potential. (a) Initial velocity  $v_0=1.5$ ; (b) Initial velocity  $v_0=3.0$ . The results are obtained from 1,300 equilibrium states. The error bars represent one standard deviation. The x-axis is expressed in units of  $\sigma$ .

#### 과학 시뮬레이션

### 수업 안내 및 학습 목표

회차	강의주제	강의내용	수업활동
1 (2시간)	프로그래밍 기초	- 파이쎤(python) 및 구글 코랩(colab) 소개 - 파이쎤 기본 문법 학습 - NumPy 및 Matplotlib 소개 및 실습	이론, 프로그래밍 실습
2 (2시간)	물체의 운동	- 기초 수학 학습(그래프, 미분) - 기초 물리 학습(운동방정식, 뉴턴법칙) - 등속운동, 등가속도운동, 포물선운동 학습 및 실습 - 진동운동 학습 및 실습	이론, 프로그래밍 실습
3 (2시간)	몬테카를로 방법	- 몬테카를로 방법 소개 - 몬테카를로 적분 학습 및 실습 - 몬테카를로 방법을 활용한 물리학 문제 해결 (톰슨 문제, 이징 모형)	이론, 프로그래밍 실습
4 (2시간)	행위자 기반 모형	- 행위자 기반 모형 소개 - '생명 게임' 학습 및 실습 - '셸링 모형' 학습 및 실습	이론, 프로그래밍 실습
4 (2시간)	네트워크 과학	- 네트워크 과학 소개 - 네트워크 동역학 소개 - NetworkX 소개 및 실습	이론, 프로그래밍 실습

#### 수업 안내 및 학습 목표

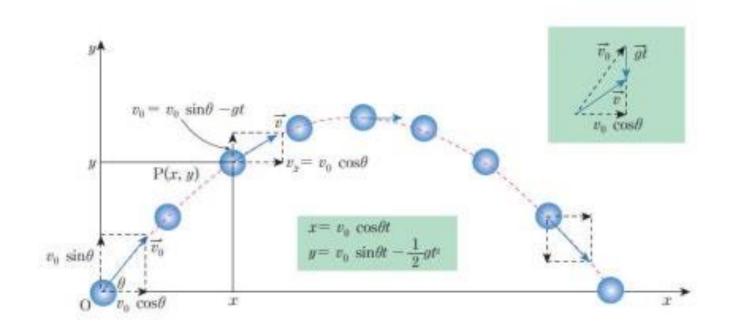


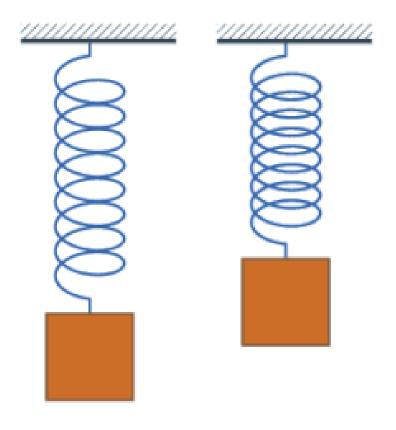


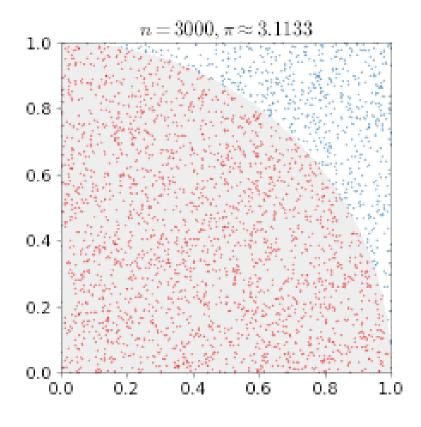
자연과학 및 계산과학

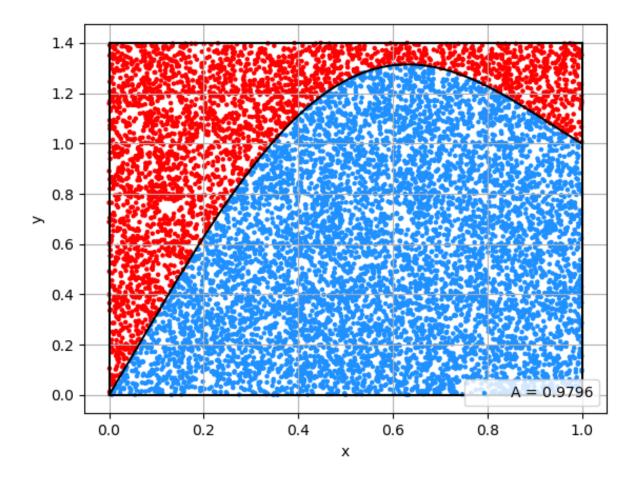
사회과학 및 데이터사이언스

```
.join(comments)).split('|')
if tar_word in list_word and seed_word_p in list_word:
    if count_word <= NEAR: # if number of word in each comment less the</pre>
     else:
         positive_tar = []
         positive_sw = []
         for l_index, l_word in enumerate(list_word):
             if tar_word == 1_word:
                  positive_tar.append(l_index)
              elif seed_word_p == 1_word:
                  positive_sw.append(l_index)
         breaker = False
         for index_tar in positive_tar: # calculate distance between see
              for index_sw in positive_sw:
                  if ((index_tar - index_sw) <= NEAR) and ((index_tar -
                      count_p += 1
                      breaker = True
```

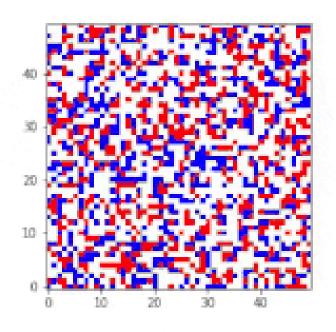


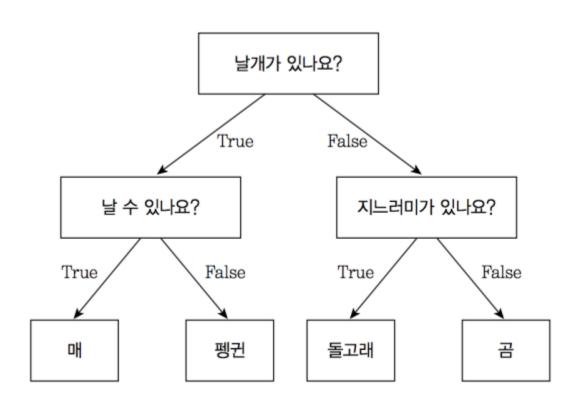


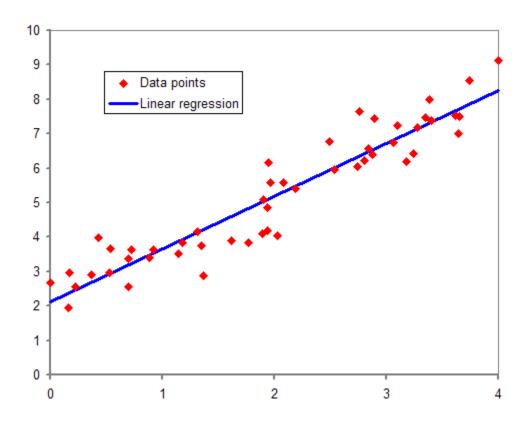


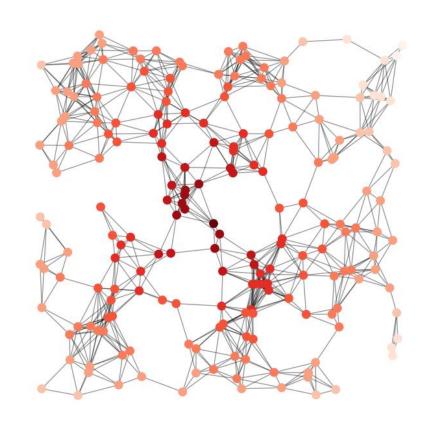


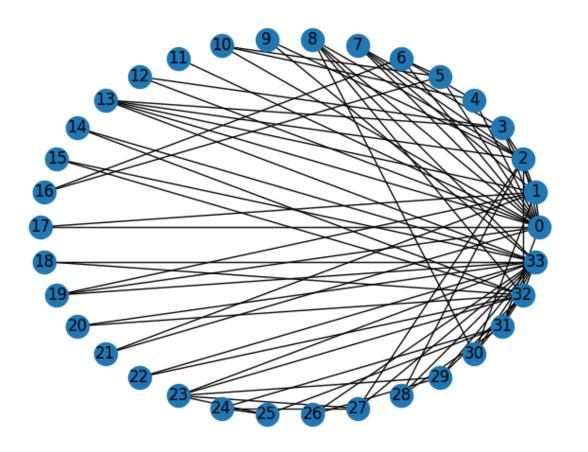












• 복잡해 보이지만, 우리의 친구 python과 ChatGPT와 함께하면 두렵지 않다!

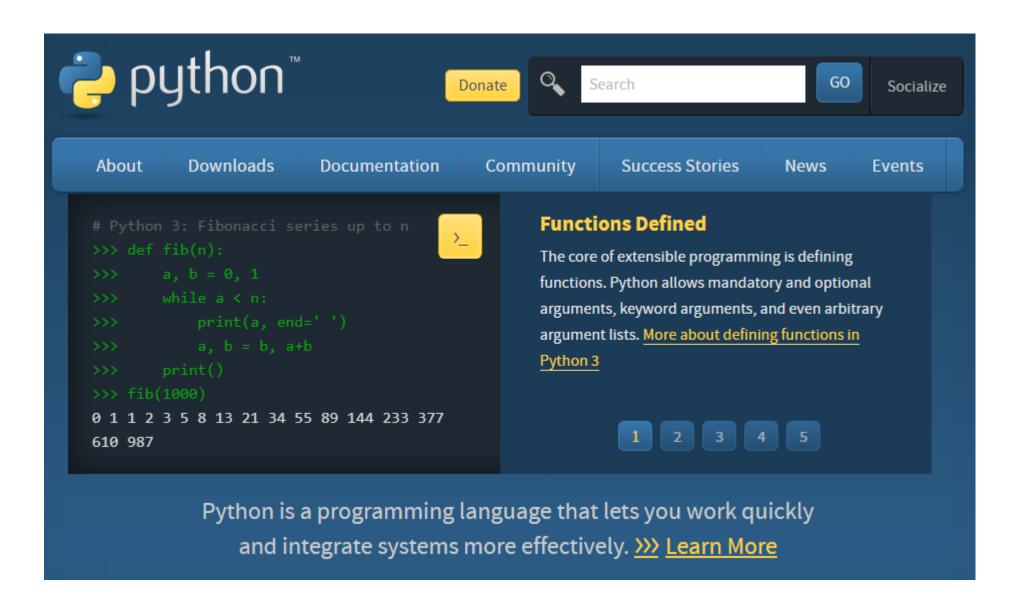


- 프로그래밍(Programming)이란 프로그램(Program)을 만드는 일
- 프로그램(소프트웨어)은 컴퓨터에게 내리는 명령어의 모음을 말하고, 명령어 모음을 만드는 일을 프로그래밍이라고 말한다.

#### 프로그램(소프트웨어)를 만들 때 사용하는 도구가 프로그래밍 언어(Programming Language)





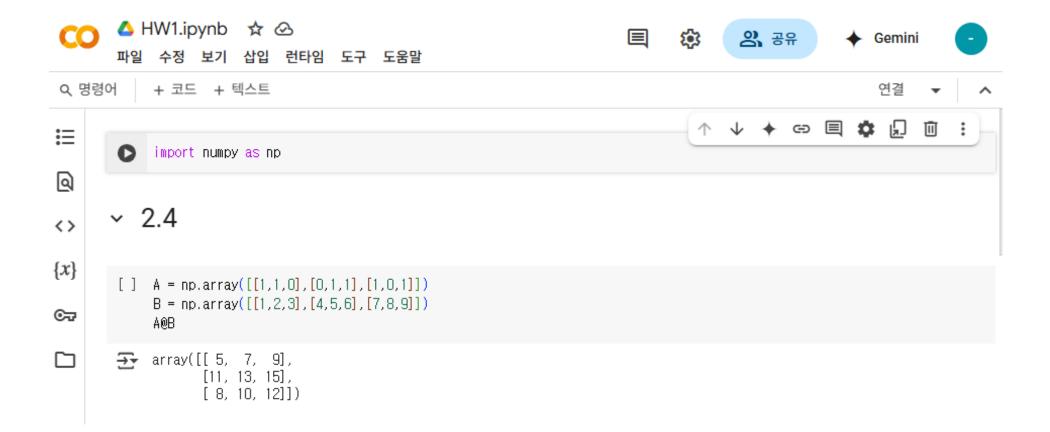


<u>파이썬은</u> 왜 쓰는걸까요?

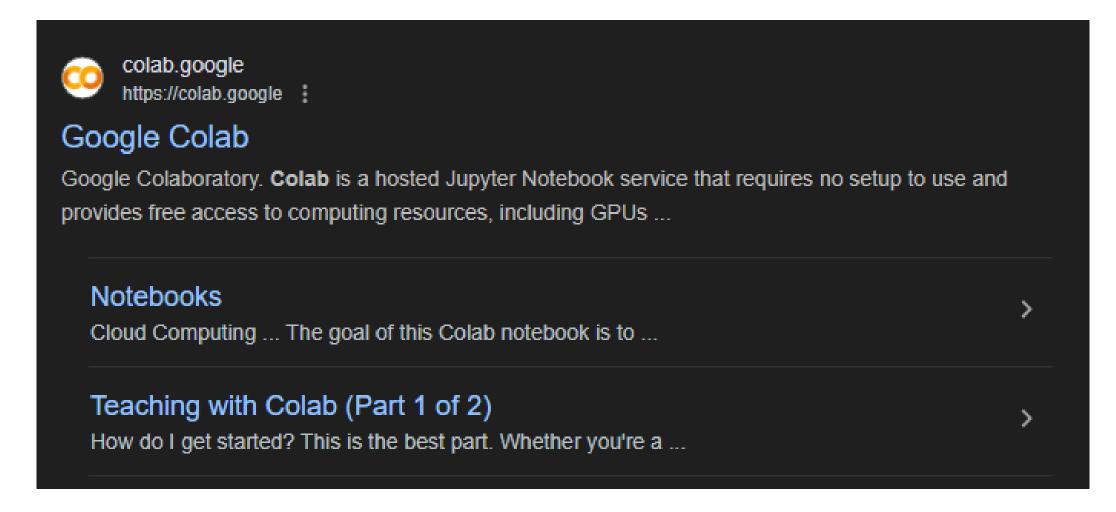
파이썬(Python)은 다음과 같은 이유들로 널리 사용됩니다:

- 1. 문법이 간결하고 읽기 쉬움
  - 들여쓰기를 통한 블록 구분으로 코드가 깔끔하고 일관성 있게 작성됩니다.
  - 초보자도 비교적 짧은 학습 곡선으로 빠르게 프로그래밍에 입문할 수 있습니다.
- 2. 광범위한 표준 라이브러리와 생태계
  - 데이터를 다루는 pandas , 숫리 계산용 NumPy , 과학 계산용 SciPy
  - 머신러닝/딥러닝 프레임워크인 scikit-learn, TensorFlow, PyTorch
- 4. 대규모 커뮤니티와 풍부한 학습 자료
  - 문제가 생겼을 때 Stack Overflow, GitHub, 공식 문서 등에서 빠르게 해답을 찾
     을 수 있습니다.

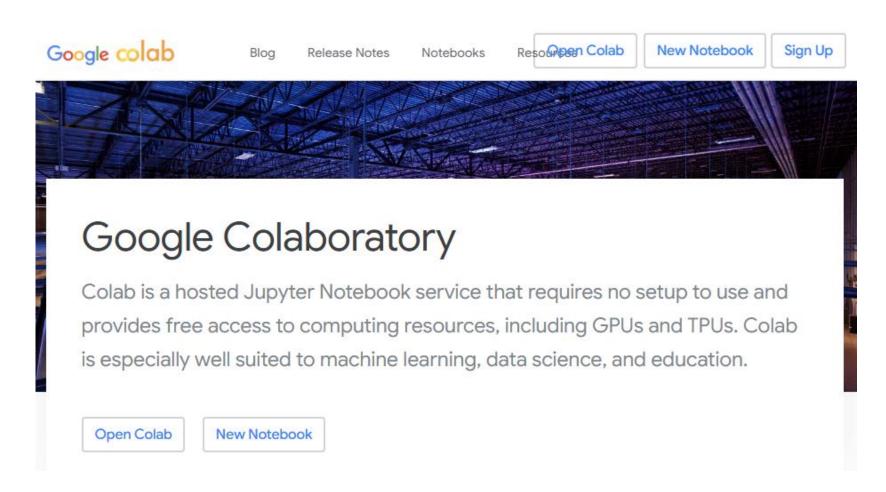
- 구글 코랩은 주피터 노트북 기반의 구글에서 데이터 분석을 할 수 있도록 만든 서비스.
- 구글 코랩은 구글 아이디만 있으면 무료로 사용할 수 있고,
   프로그래밍을 위한 기본 셋팅이 다 되어있어, 초보자들이 사용하기도 쉽다.



- 1. 구글 로그인
- 2. 구글에 '코랩 ' 또는 'colab' 검색



- 1. 구글 로그인
- 2. 구글에 '코랩 ' 또는 'colab' 검색
- 3. New Notebook 클릭



• 수업 자료(코드 및 PPT)는 아래 링크 및 QR 코드 참고!



https://github.com/jabamseo/SNUcourse

## Thank you