# 코딩으로 공부하는 과학이야기 2차시: 물체의 운동 (1)

서지범 (서울대학교 과학교육과 물리전공) \*jabam1264@snu.ac.kr



## 수업 안내 및 학습 목표

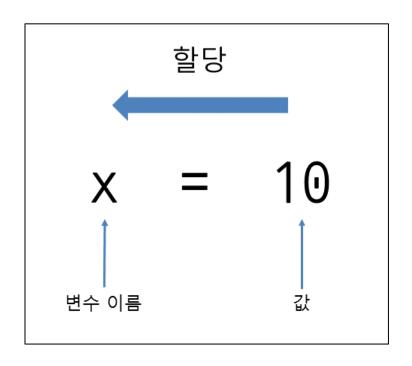
• 수업 자료(코드 및 PPT)는 아래 링크 및 QR 코드 참고!



https://github.com/jabamseo/SNUcourse

## Python 변수 (Variables)

변수 (Variable)는 메모리에 데이터를 저장하는데 사용되는 공간의 이름입니다.



```
변수 값

ge = 10

sold_out = False

property contents

get entry

beta contents

get entry

beta contents

beta contents

get entry

get entry

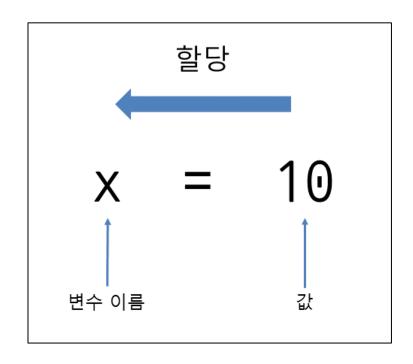
beta contents

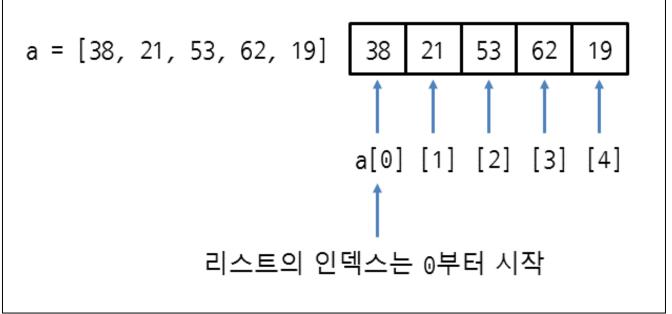
get entry

get en
```

## Python 변수 (Variables)

변수 (Variable)는 메모리에 데이터를 저장하는데 사용되는 공간의 이름입니다.





① 반복 대상에서 변수로 값 가져오기

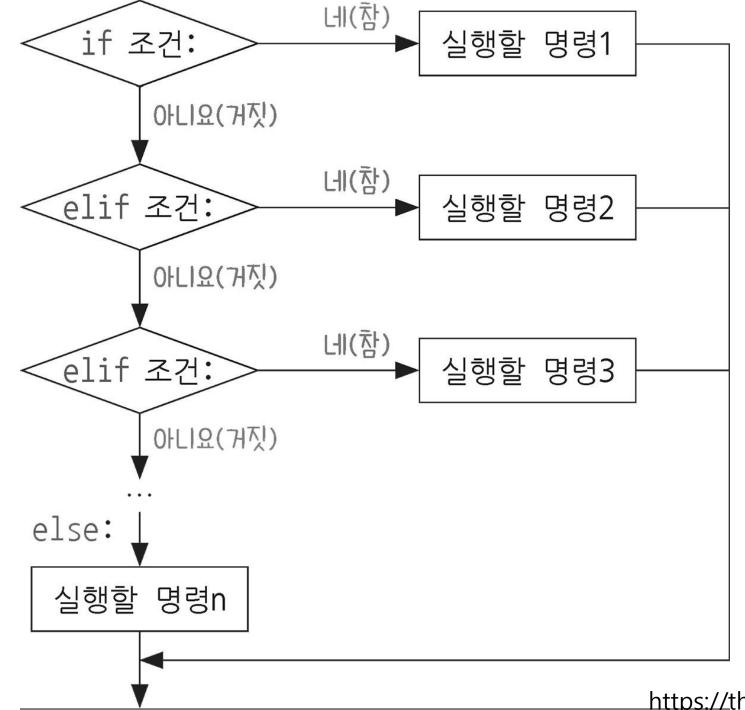
for 변수 in 반복 대상:

실행할 명령1

실행할 명령2 ② 실행

③ 반복 대상으로 돌아가기

Copyright @ Gilbut, Inc. All rights reserved

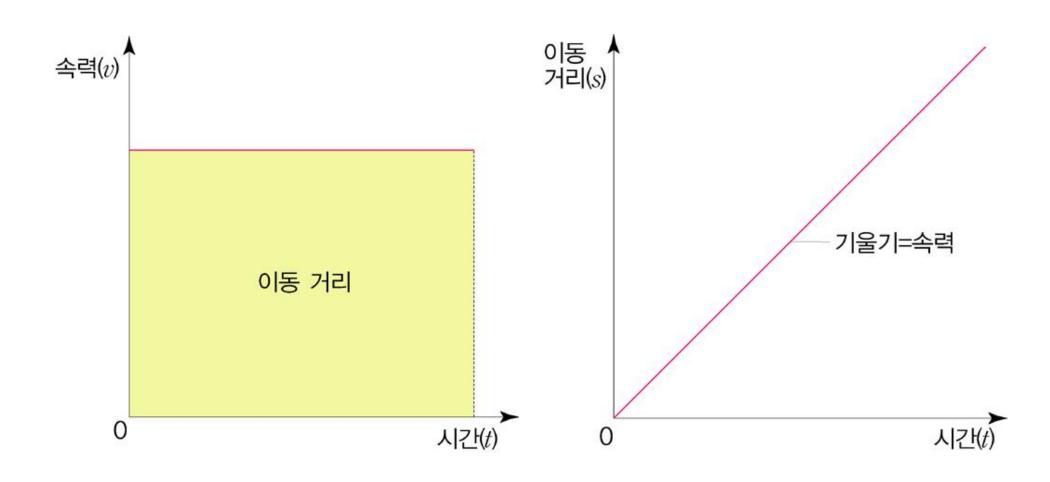


https://thebook.io/080357/0191/

## 1. 등속운동

## 1. 등속운동

#### 물체가 계속 일정한 속력으로 운동하는 것

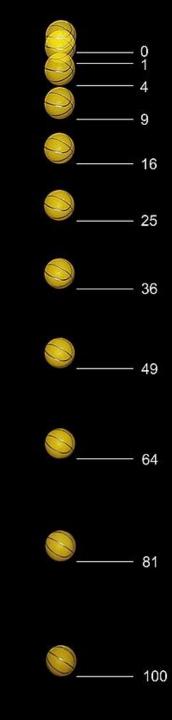


## 2. 자유낙하운동

## 2. 자유낙하운동

## 어떠한 물체가 힘을 중력만 받아 일정한 가속도로 운동하는 것

시간에 따른 힘의 크기	시간에 따른 이동거리	시간에 따른 속력
함의 ^ 크기 (N)	이동 거리 (m)	숙력 (m/s)
시간(s) 물체의 운동방향으로 일정 한 크기의 힘(중력)이 계속 작용함	시간에 따라 이동 거리가 증가함	시간에 따라 속력이 일정하게 증가함



### 2. 자유낙하운동

어떠한 물체가 힘을 중력만 받아 일정한 가속도로 운동하는 것

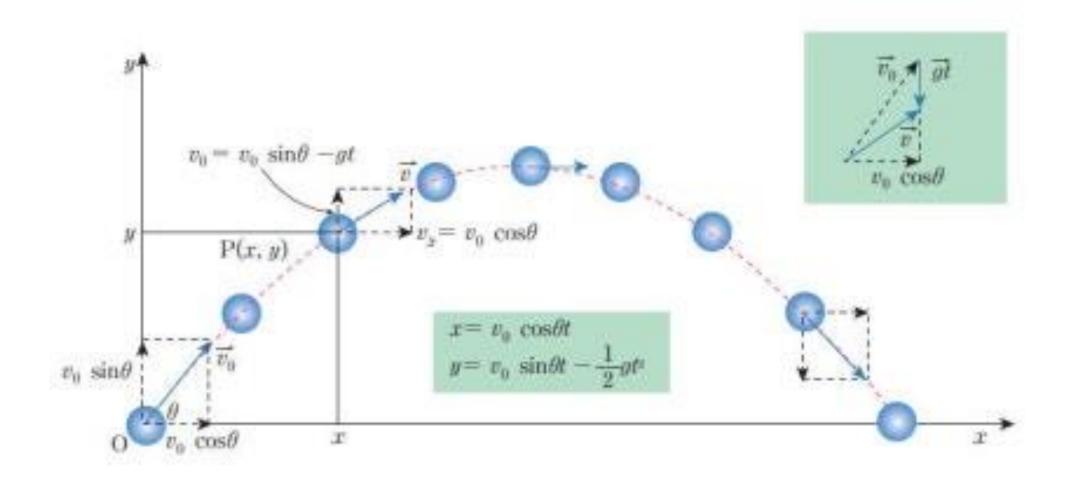
$$a = g \approx 9.8m/s^2$$
$$v = v_0 + at$$

$$s = s_0 + v_0 t + \frac{1}{2} a t^2$$



## 3. 포물선운동

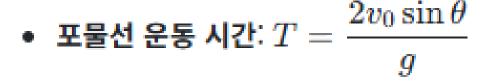
## 3. 포물선운동



### 포물선운동

$$x(t) = v_0 t \cos \theta$$

$$y(t) = v_0 t \sin heta - rac{1}{2} g t^2$$



• 수평 도달 거리: 
$$R=\dfrac{v_0^2\sin2\theta}{g}$$
• 최고점 높이:  $H=\dfrac{v_0^2\sin^2\theta}{2g}$ 

$$ullet$$
 최고점 높이:  $H=rac{v_0^2\sin^2 heta}{2g}$ 

ullet 레도 방정식:  $y(x) = x an heta - rac{gx^2}{2v_0^2 \cos^2 heta}$ 

## Thank you