





# Szkriptnyelvek

Szathmáry László
Debreceni Egyetem
Informatikai Kar

## 8. Gyakorlat

- modulok
- random számok

(utolsó módosítás: 2024. szept. 3.)



## Modulok



Amint a programunk egyre hosszabb lesz, felmerül az igény, hogy jó lenne szétvágni több részre.

Egyrészt könnyebb lenne a karbantartás, átláthatóbb lenne a projekt.

**Másrészt** egy-egy hasznos függvényt szeretnénk esetleg több programban is felhasználni anélkül, hogy a függvényt be kellene másolni minden egyes programba.

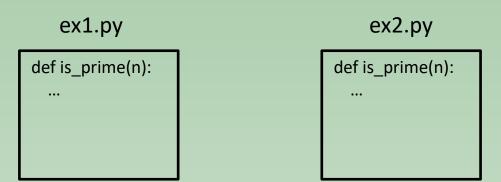
#### Feladat:

Írjunk két programot:

1.írassuk ki a 100-nál kisebb prímszámokat (ex1.py)

2.írassuk ki a 200-nál kisebb prímszámok összegét (ex2.py)

Link: <a href="https://arato.inf.unideb.hu/szathmary.laszlo/pmwiki/index.php?n=Py3.20121110a">https://arato.inf.unideb.hu/szathmary.laszlo/pmwiki/index.php?n=Py3.20121110a</a>



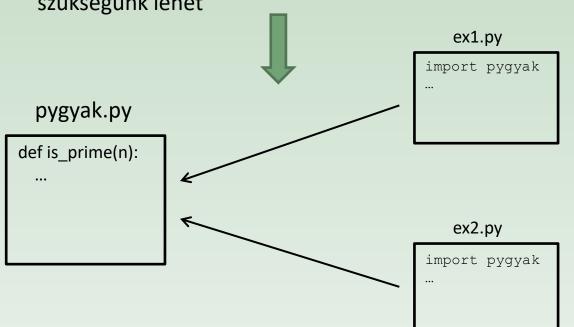


Miután készen vagyunk, nézzük meg, hogy mi a közös a két szkriptben. A közös rész az is prime() függvény.

1. ugyanazt a függvényt ismételjük több helyen

2. az is prime () olyan műveletet hajt végre, amire esetleg még máshol is

szükségünk lehet



A közös függvényt tegyük ki egy modulba (pl. pygyak.py), majd mindkét szkriptben hivatkozzunk erre a modulra (importálás).



#### pygyak.py

```
def is_prime(n):
 2
 3
        Decide whether a number is prime or not.
 4
 5
        if n < 2:
 6
             return False
 7
        if n == 2:
 8
             return True
        if n \% 2 == 0:
 9
10
            return False
11
12
        i = 3
13
        \max i = n^{**}0.5 + 1
14
        while i <= maxi:
15
             if n \% i == 0:
16
                 return False
17
             i += 2
18
19
        return True
20
21
22
    def hello():
23
        return "Hello, World!"
```

#### Használata (ex3.py):

```
import pygyak

def main():
    print(pygyak.is_prime(5))

print(pygyak.hello())

print(pygyak.hello())
```

import pygyak #.py nélkül



#### Variációk

import pygyak

Ez a pygyak-ban definiált függvényeket nem teszi be az aktuális szimbólumtáblázatba. Csupán a modul neve, a pygyak kerül be a sz.-t.-ba. Ezért a modulon belüli függvényekre a modul nevén keresztül tudunk hivatkozni:

pygyak.is\_prime(...)

import pygyak as pgy

Ha a modul neve hosszú és/vagy sokszor hivatkozunk rá, akkor átnevezjetjük úgy, hogy teszünk rá egy aliast.

Innentől: pgy.is prime (...)



## Variációk (folyt.)

from pygyak import is\_prime

Jelentése: a pygyak modulból hozzuk be az is\_prime függvény nevét a sz.-t.-ba. !!! Ez a modul nevét NEM hozza be a szimbólumtáblázatba !!!
Pl. print(pygyak.hello()) # hiba, a "pygyak" szimbólum ismeretlen

#### Megoldás:

1. from pygyak import is\_prime, hello



2. from pygyak import is\_prime
 import pygyak



3. from pygyak import \*
Nem ajánlott, átláthatatlan lesz hogy mit honnan importáltunk.



#### Modulok tesztelése

#### Előtte:

```
def is prime(n):
 2
 3
         Decide whether a number
 4
         is prime or not.
 5
 6
         if n < 2:
             return False
         if n == 2:
 8
 9
             return True
         if n \% 2 == 0:
10
11
             return False
12
13
         i = 3
14
        maxi = n**0.5 + 1
15
        while i \le maxi:
16
             if n \% i == 0:
17
                 return False
18
             i += 2
19
20
         return True
21
22
23
    def hello():
24
25
         Classic example.
26
27
         return "Hello, World!"
```

```
#!/usr/bin/env python3
                                         Utána:
 3
    pygyak modul
    _____
    A Python gyakorlathoz
    keszitett modul.
    A gyakran hasznalt fv.-eket
    itt gyujtjuk ossze.
11
12
13
    def is_prime(n):
                                                    docstring
14
15
        Decide whether a number
16
        is prime or not.
17
18
        if n < 2:
19
            return False
20
        if n == 2:
21
            return True
22
        if n \% 2 == 0:
23
            return False
24
25
        i = 3
                                                     teszt
26
        \max i = n^{**0.5} + 1
27
        while i <= maxi:
28
            if n \% i == 0:
29
                return False
30
            i += 2
31
32
        return True
33
34
35
    def hello():
36
37
        Classic example.
38
39
        return "Hello, World!"
40
41
43
         name == " main ":
        for n in range(2, 20):
44
            if is prime(n):
                                                          7
                 print('{n} primszam'.format(n=n))
```





A feltétel (lásd 43. sor) <u>csak akkor igaz</u>, ha a modult közvetlenül futtatjuk a parancssorból (vagyis ./pygyak.py). Ekkor lefut a teszt.

Ha modulként importáljuk, akkor a feltétel hamis, a teszt nem fut le.

Vagyis: ha megírunk egy modult, akkor azt nem csak modulként lehet használni, hanem önálló szkriptként is.

**Feladat:** Módosítsuk úgy a pygyak. py modult, hogy önálló indításkor kérjen be a felhasználótól egy egész számot, majd írja ki, hogy az prím-e vagy sem. Ezután futtassuk le az ex1. py szkriptet ismét, amiben importáljuk ezt a módosított pygyak. py modult. Mit tapasztalunk?

## Modulok tesztelése (folyt.)



```
pygyak.py
                                            ex1.py
                                               #!/usr/bin/env python3
   #!/usr/bin/env python3
2
3
                                                import pygyak
4
   def hello():
       return "Hello, World!"
5
                                                def main():
6
                                                    print(pygyak.hello())
   ##########
                                                    print(pygyak. name
8
                                             9
9
   if name == " main ":
                                            10
                                                ###########
10
       print
               name
                                            11
                                            12
                                                if name == " main ":
                                            13
                                                   main()
        ./pygyak.py
        main
       ./ex1.py
     Hello, World!
     pygyak
```





#### További előny:

Ha a modulunk végére teszünk teszteket, akkor azzal a modult használó munkáját is segítjük, mivel konkrét példákat adunk a modul használatára.

"Alice: - Írtam egy király modult, elküldtem e-mailben. Megkaptad?

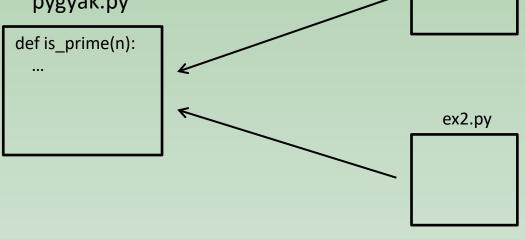
Bob: - Igen, de... Most akkor ezeket a függvényeket hogy kell használni?

Alice: - Menj le a forrás aljára, ott találsz pár példát.

Bob: - Ja, OK, látom már. Ehh, zsír. Köszi!"



# Modulok ex1.py pygyak.py



#### Modulok használatának további előnye

Ha egy függvényt módosítunk, akkor azt csak egyetlen helyen kell megtenni.

Feladat: A pygyak.py modulban cseréljük le az is\_prime() függvény implementációját a jelenleginél jóval hatékonyabb Miller-Rabin tesztre. Az MR teszt forráskódját a gyakorlati anyagok között találják.

Utána futtassuk le az ex1.py és ex2.py szkripteket. Mit tapasztalunk?



## Modul importálásának a menete

import spam

Ezt szeretnénk importálni. Hogyan találja ezt meg az interpreter? Honnan fogja importálni?

1) Az interpreter megnézi, hogy van-e ilyen nevű beépített modul.

```
Beépített modul: bele van fordítva az interpreterbe.
```

```
>>> import sys
>>> sys.builtin_module_names
```

2) Ha nem találta meg, akkor egy spam.py nevű fájlt fog keresni könyvtárak egy listájában, mely lista a sys.path -ban található.

```
>>> import sys
>>> sys.path
```

Ez a sys.path lista a következőképpen inicializálódik:

- a szkriptet tartalmazó könyvtár
- PYTHONPATH környezeti változó. Ez a PATH -hoz hasonló: ugyanúgy épül fel és könyvtárak listáját tartalmazza.
- az adott telepítésre jellemző alapértelmezett könyvtárak



## Modul importálása (folyt.)

```
>>> import sys
>>> sys.path
```

A sys.path egy közönséges lista => az inicializáció után a saját szkriptünkből is módosíthatjuk.

!!! A futtatott szkriptet tartalmazó könyvtár a sys.path -ban előre kerül, a standard library mappái elé. Ez szokatlan hibákat okozhat, ha a könyvtár olyan fájlokat is tartalmaz, melyeknek a neve megegyezik valamelyik standard library-ben lévő modul nevével. !!!



## "Lefordított" Python fájlok

Látható, hogy a pygyak. py mellett megjelent egy pygyak. pyc nevű file is. Ezt az interpreter automatikusan állította elő, ezzel nekünk nem nagyon kell foglalkozni.

Amikor egy modult importálunk, akkor az interpreter megpróbálja azt lefordítani, ezek lesznek a .pyc fájlok. Ez egy platformfüggetlen bináris kód.

Amikor importálunk egy modult és van belőle .pyc verzió, akkor az interpreter azt fogja betölteni. Az eredeti .py file módosítási ideje bele van fordítva a .pyc fájlba, vagyis ha a .py módosul, akkor az interpreter figyelmen kívül hagyja a .pyc fájlt (a .py fájlt fogja beolvasni és újrafordítja).

!!! Ha az interpreter a .pyc fájlt tölti be, attól még a programunk <u>nem fog gyorsabban futni</u>. !!! Csupán a modul betöltési ideje lesz gyorsabb.

Ha egy programot közvetlenül a parancssorból futtatunk, azt soha nem fogja az interpreter lefordítani. Csak az importált modulokat kísérli meg lefordítani.

Olyan is lehet, hogy csak a spam.pyc file van jelen a forrás nélkül. Ekkor az interpreter ezt fogja használni. Vagyis egy programot így is lehet terjeszteni, ha a forrást nem akarjuk kiadni. Ezt aránylag nehéz visszafejteni (reverse engineering).



## Mi van egy modulban?

```
>>> import pygyak
>>> dir(pygyak) {

['__builtins__', '__doc__', '__file__', '__name__', '__package__', 'hello', 'is_prime']
>>>
>>> pygyak.__doc__
'\npygyak modul\n======\n\nA Python gyakorlathoz \nkeszitett modul.\nA gyakran has
>>> print(pygyak.__doc__)

pygyak modul
==========

A Python gyakorlathoz
keszitett modul.
A gyakran hasznalt fv.-eket
itt gyujtjuk ossze.
```

a modul docstring -je

## Random számok



```
>>> import random
                                             → [0.0, 1.0)
    >>>
   >>> random.random()
    0.12214691572646652
    >>> random.randint(1, 10)
                                             → lower <= N <= upper
   >>> li = [3, 8, 2, 8, 4, 2, 1, 9]
   >>> li
                                               összekeveri az elemeket
    [3, 8, 2, 8, 4, 2, 1, 9]
                                             helyben
18 >>> random.shuffle(li)
                                               (random permutáció)
   >>> li
19
20 [9, 8, 1, 4, 8, 2, 3, 2]
21 >>>
    >>> random.choice(li)
22
                                               random elem kiválasztása
23
    8
                                               a listából
```

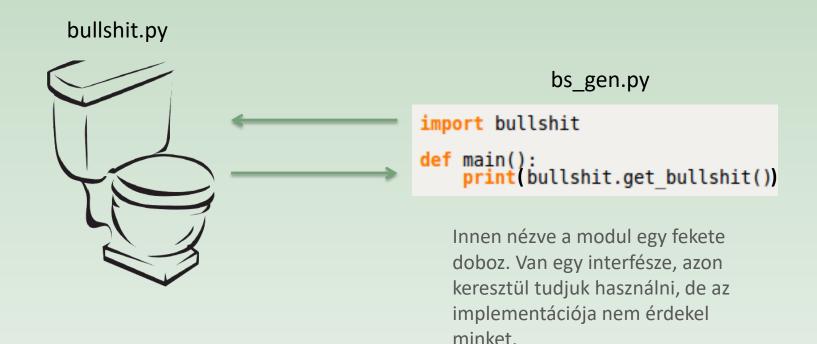
**Feladat:** a shuffle() **eljárás** *helyben* módosítja a listát. Írjunk egy olyan shuffled() **nevű fv.-t, amely visszaadja az összekevert listát, lehetővé téve pl.** a **következőt:** n = shuffled(li)[-1]



#### Feladat

#### **Bullshit Generátor**

Link: <a href="https://arato.inf.unideb.hu/szathmary.laszlo/pmwiki/index.php?n=Py3.20121030a">https://arato.inf.unideb.hu/szathmary.laszlo/pmwiki/index.php?n=Py3.20121030a</a>





# Feladatok

- 1. [<u>20121110a</u>] modulok
- 2. [<u>20120905c</u>] my shuffle
- 3. [20121030a] bullshit generátor
- 4. A **sor** és **verem** adatszerkezetek implementálása osztályok segítségével. Mindent dokumentáljunk le docstring-ekkel: a modult, az osztályt, az osztály függvényeit.