





Bevezetés a Python programozási nyelvbe

Szathmáry László

Debreceni Egyetem Informatikai Kar

- 1. Gyakorlat
- bevezető
- a sztring adattípus

(utolsó módosítás: 2018. aug. 28.)





A tantárgyról

A tantárgy neve: Bevezetés a Python programozási nyelvbe

A tantárgy kódja: IN[BCD]V381L

A tárgy BSc-s hallgatók számára lett meghirdetve.

Előfeltétel: Magas szintű programozási nyelvek 1

A gyakorlatvezető honlapja: https://arato.inf.unideb.hu/szathmary.laszlo

A gyakorlat ideje és helye:

• kedd 14.00-16.00, IK-104



Követelmények

A gyakorlati jegy megszerzésének egyik feltétele a rendszeres részvétel a gyakorlatokon. A félév során legfeljebb 3 hiányzás megengedett. Aki ezt túllépi, az automatikusan elégtelent kap. Késés: egy pár perces késést még tolerálok, de egy nagyobb késést már fél hiányzásnak fogok venni. Vagyis két nagyobb késés egy hiányzásnak lesz elszámolva.

A szorgalmi időszakban 2 zárthelyi dolgozat lesz. Az első papíron, a második számítógép mellett. A két ZH alapján megajánlok egy jegyet. Nem egyértelmű jegy esetén (pl. 3/4, 4/5) az órai munka és a házi feladatok alapján kerekítek fel vagy le. Ha valaki a házi feladatok 80%-ánál kevesebbet old meg, akkor a két zárthelyi dolgozatra kapott jegyek átlagánál gyengébb jegyet fogok megajánlani.

Lesz **javítási lehetőség** is. Aki nincs megelégedve a megajánlott jeggyel, az a szorgalmi időszak utolsó hetében javíthat (vagy ronthat). Ekkor **legfeljebb egy jegyet** lehet javítani/rontani. A hallgatónak néhány konkrét programozási feladatot kell helyben megoldania, illetve ismernie kell a Python programozási nyelvvel kapcsolatos fogalmakat. Akinek mindkét zárthelyi dolgozata elégtelen lett, annak nincs lehetősége javításra.



Ajánlott irodalom

- Guido van Rossum: Python Tutorial (https://docs.python.org/3/download.html, PDF-ben is, 150 oldal), 2018
- Wesley J. Chun: Core Python Programming (2nd Edition), 2006
- Allen B. Downey: Think Python (How to Think Like a Computer Scientist)
 http://www.greenteapress.com/thinkpython/, O'Reilly, 2012
- Doug Hellmann: The Python Standard Library by Example
 (Developer's Library), 2011
 [online változat: Python Module of the Week (https://pymotw.com/3/)]
- Gérard Swinnen: Tanuljunk meg programozni Python nyelven (2005, Python 2.2)
 (online letölthető: http://mek.oszk.hu/08400/08435/)
- Rashi Gupta: Mindentudó Python (2003, Python 2.2)



Ajánlott irodalom (folyt.)

Python 3

- Mark Pilgrim: Dive Into Python 3 (http://www.diveintopython3.net/),
 2009
- Mark Summerfield: Python 3, Kiskapu Kft., 2009
- Michael Driscoll: Python 101, Leanpub, 2014 (kezdő)
- Michael Driscoll: Python 201, Leanpub, 2016 (középhaladó)

Expert

• Luciano Ramalho: Fluent Python, O'Reilly, 2015

Bevezető





- A Python egy általános célú, nagyon magas szintű programozási nyelv.
- Fő tervezési szempont: olvashatóság.
- Interpreteres nyelv, a megírt program azonnal futtatható.
- Multiparadigmás (imperatív, objektumorientált, funkcionális).
- Az első változat 1991-ben jelent meg, nevét a Monty Python csoportról kapta.
- Tervezője Guido van Rossum holland kutató/programozó (1956-ban született). 2005-2012: Google; 2013 január óta: Dropbox.
- Mely nyelvek voltak rá hatással: ABC, ALGOL 68, C, C++, Dylan, Haskell, Icon, Java, Lisp, Modula-3, Perl.
- Mely nyelvekre volt hatással: Boo, Cobra, D, Falcon, Groovy, JavaScript, Ruby, Go.



Bevezető

- Dinamikus típusokat és automatikus memóriakezelést használ.
- Platformfüggetlen (Unix/Linux, Windows, Mac OS, stb.)
- A Pythonnak igen kiterjedt és széles körű standard könyvtára van ("batteries included"), amit még kiegészítenek az egyéb (mások által megírt) publikus modulok ("3rd party modules")¹.
- Az interpreter és a standard könyvtár teljesen nyílt forrású.
- Könnyen tanulható, egyszerű a szintaxisa. A megírt kód könnyen olvasható.
- A programozói munkát hatékony magas szintű adatszerkezetek segítik.
 Egyszerűen, ugyanakkor nagyon hatásosan valósítja meg az objektumorientált programozást.

¹ Lásd https://pypi.org (2018. 08. 28-án **150,358** csomag volt elérhető; 2018. 02. 04-én **128,563** csomag volt elérhető).



Bevezető

- Ideális nyelv szkriptek írásához, illetve gyors alkalmazásfejlesztéshez ("rapid application development").
- Gyors prototípusfejlesztést tesz lehetővé ("rapid prototyping").
- Hasonló programozási nyelvek: Perl, Ruby.
- Tökéletes választás kisebb (pl. 10-20 soros) szkriptekhez, de NEM CSAK erre jó! Nagy méretű, több ezer soros programokat is lehet benne írni úgy, hogy a program áttekinthető marad (modulok, csomagok).
- Két ág létezik: Python 2 és Python 3 (2008. dec.). A 2.7-es széria kiforrott, széles körben támogatott. A jelenlegi és jövőbeli fejlesztések a 3-as szériára koncentrálnak. Új projektet már Python 3-ban érdemes elkezdeni.
- A gyakorlaton a Python 3-as verzióját fogjuk használni. A jelenlegi legfrissebb verzió a Python 3.7-es. Mivel nagyon sok helyen még mindig a Python 2-t használják (2.7), ezért ki fogunk térni a legfontosabb eltérésekre. Ajánlott Python verzió: Python 3.6.



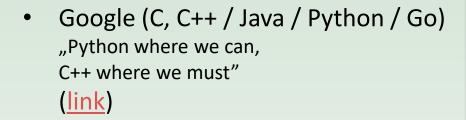
Linkek

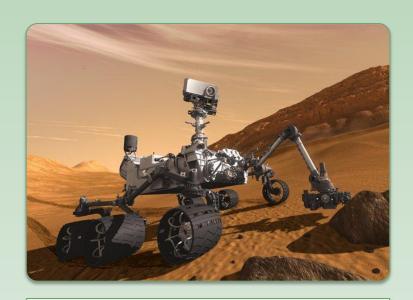
- Python HQ: http://www.python.org/
- Python dokumentáció: http://docs.python.org/
- A Python Standard Library: http://docs.python.org/library/
- Python FAQ: http://docs.python.org/faq/general.html
- PEP 8 -- Style Guide for Python Code:
 http://www.python.org/dev/peps/pep-0008/
- http://www.reddit.com/r/learnpython
- http://www.reddit.com/r/python
- http://stackoverflow.com/questions/tagged/python



Hol használják?

- Python sikertörténetek: http://www.python.org/about/success/
- Scientific
 - Biology
 - Bioinformatics
 - Computational Chemistry
 - Data Visualization
 - Drug Discovery
 - GIS and Mapping
 - Scientific Programing
 - Simulation
 - Weather





Mars Curiosity (2012. aug. 6.)

Szoftver: 2,5 millió C programsor.

A logfile-ok tesztelését Python szkriptekkel végezték.

Mennyire népszerű?

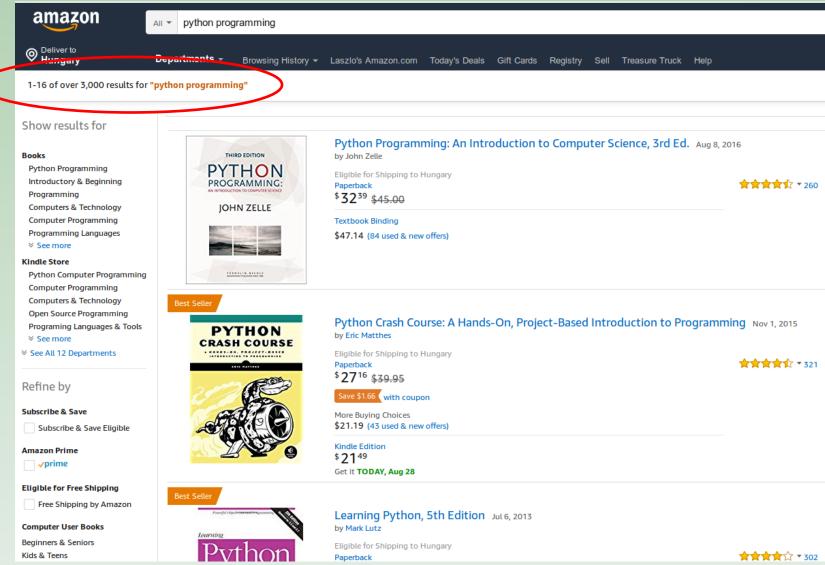


TIOBE index (http://www.tiobe.com/index.php/content/paperinfo/tpci/index.html)

Aug 2018	Aug 2017	Change	Programming Language	Ratings	Change
1	1		Java	16.881%	+3.92%
2	2		С	14.966%	+8.49%
3	3		C++	7.471%	+1.92%
4	5	^	Python	6.992%	+3.30%
5	6	^	Visual Basic .NET	4.762%	+2.19%
6	4	~	C#	3.541%	-0.65%
7	7		PHP	2.925%	+0.63%
8	8		JavaScript	2.411%	+0.31%
9	-	*	SQL	2.316%	+2.32%
10	14	*	Assembly language	1.409%	-0.40%
11	11		Swift	1.384%	-0.44%
12	12		Delphi/Object Pascal	1.372%	-0.45%
13	17	*	MATLAB	1.366%	-0.25%
14	18	*	Objective-C	1.358%	-0.15%
15	10	*	Ruby	1.182%	-0.78%
16	9	*	Perl	1.175%	-0.82%
17	16	~	Go	0.996%	-0.65%
18	15	~	R	0.965%	-0.80%
19	13	*	Visual Basic	0.922%	-0.89%
20	21	^	PL/SQL	0.702%	-0.51%

Szakirodalom





(lekérdezés dátuma: 2018. aug. 28.)

Konferenciák



A legnagyobb konferencia a PyCon US (https://us.pycon.org/).

PyCon 2018



- előadások: https://pyvideo.org/events/pycon-us-2018.html (146 videó)
- az előadások között tutorialok is vannak

PyCon 2017



- előadások: https://pyvideo.org/events/pycon-us-2017.html (143 videó)
- az előadások között tutorialok is vannak

A https://pyvideo.org/ oldalon további konferenciák videóanyagai is fent vannak.



Kvíz

Hogy hívják a nyelv alkotóját?

- Larry Wall
- Yukihiro Matsumoto
- Guido van Rossum
- Rasmus Lerdorf

HF: Nézzünk utána, hogy kik a többiek.



Interpreter használata:

Szkript írása:

```
1 #!/usr/bin/env python3
2
3 print("Hello, World!")
```

Python 2-ben ékezetek esetén ezt ki **kellett** írni.

Python 3-ban ez az alapértelmezés, de nyugodtan kiírhatjuk.

Ékezetek használata:



```
>>> a = 6
  >>> a
                                    változót nem kell
   6
                                    külön deklarálni
 7 >>> a = "hello"
 8 >>> len(a)
   5
10 >>> a
11 'hello'
12 >>> A
   Traceback (most recent call last):
14 File "<stdin>", line 1, in <module>
    NameError: name 'A' is not defined
16 >>> "hello " + "world"
   'hello world'
18 >>> "hello " + 6
19 Traceback (most recent call last):
20
      File "<stdin>", line 1, in <module>
21 TypeError: cannot concatenate 'str' and 'int' objects
22 >>> "hello " + str(6)
23
    'hello 6'
```



Stílus: egy függvény előtt és után hagyjunk ki 2 üres sort.

```
1 #!/usr/bin/env python3
2
3
4 def main():
5     print("Hello, World!")
6
7
8 if __name__ == "__main__":
     main()
Direkt módon futtatjuk vagy modulként?
```



Írassuk ki a parancssori argumentumokat:

```
3 import sys
4
5
6 def main():
7    print(sys.argv)
8
9
10 if __name__ == "__main__":
11    main()
```

A továbbiakban nem írom ki külön a #!/usr/bin/env python3

sort...

Majd: adjunk meg egy nevet argumentumként (pl. ./hello.py Bob), s üdvözöljük az illetőt ("Hello Bob!").



```
import sys
 5
   def hello(name):
       if name == 'Batman' or name == 'Robin':
                                                         if után nem kell zárójel
 8
            print('Batman vagy Robin')
 9
       else:
            NincsIlyenFuggveny()
10
11
12
13 def main():
       hello(sys.argv[1])
14
                                                         Csak akkor derül ki a
15
                                                         hiba, ha idekerül a
16
                                                        vezérlés!
17 if
        name
                == " main ":
18
       main()
```

Ezért (is) lényegesek a unit tesztek komolyabb rendszerek esetén. Minden ágat le kell velük tesztelni.



Egy általános minta Python 3 szkriptekhez

Tipp: mentsük el ezt a file-t alap.py néven, majd ha egy új Python programot akarunk írni, akkor egyszerűen csak készítsünk erről egy másolatot.

További minták: https://goo.gl/lEL0Yy



```
>>> print "hello"
  File "<input>", line 1
    print "hello"
SyntaxError: Missing parentheses in call to 'print'
>>>
>>> print("hello")
                         függvény
hello
>>>
>>> 7 / 2
                              matematikai osztás
3.5
>>>
>>> 7 // 2
                              az egész osztás operátora
3
                              (mindig ezt jelenti)
>>>
```

A Python 3 leglényegesebb változásai



```
>>> print "hello"
hello
>>>
>>> 7 / 2
egész osztás, mint C-ben
3
>>>
>>> 7 // 2
az egész osztás operátora
(mindig ezt jelenti)
```

Sztringek



```
>>> s = "Hello"
  >>> s
  'Hello'
  >>> s = 'Hello'
  >>> S
9 'Hello'
10 >>> s = "isn't"
11 >>> s
12 "isn't"
13 >>> s = 'he said: "go home"'
14 >>> s
15 'he said: "go home"'
16 >>> s = "he said: \"go home\""
17 >>> s
18 'he said: "go home"'
19 >>> s = 'batman'
20 >>> len(s)
21
   6
22 >>> s[0]
23 'b'
24 >>> s[0] = 'B'
25 Traceback (most recent call last):
26 | File "<stdin>", line 1, in <module>
27 TypeError: 'str' object does not support item assignment
28 >>> s
29 'batman'
30 >>> s + '!'
31 'batman!'
32 >>> s = 'Joker'
33 >>> s.lower()
34 'joker'
35 >>> s.upper()
   'JOKER'
37 >>> s.find('k')
39 >>> s.find('a')
40 -1
41 >>> s[20]
42 Traceback (most recent call last):
43 File "<stdin>", line 1, in <module>
   IndexError: string index out of range
```

Sztring metódusok:

https://docs.python.org/3/library/stdtypes.html#string-methodshttps://goo.gl/uBQPYA

strings are *immutable* objects (read-only)

HF: válasszunk ki egy sztring metódust s írjunk egy kis szkriptet ami bemutatja a használatát.



Néhány gyakori sztring metódus

```
s.lower(), s.upper()
 a sztring kisbetűs, nagybetűs verziójával tér vissza
s.strip()
 a whitespace karaktereket levágja a sztring elejéről és végéről
s.isalpha() /s.isdigit() /s.isspace()...
 megnézi, hogy a sztring vmennyi karaktere az adott karakterosztályba tartozik-e
s.startswith('other'), s.endswith('other')
 megnézi, hogy a sztring a másik sztringgel kezdődik-e / végződik-e
s.find('other')
 A sztringben szerepel-e a másik sztring (nem reguláris kifejezésként adjuk meg).
 Ha igen, akkor az első előfordulás első karakterének indexével tér vissza.
 Ha nem, akkor -1 a visszatérési érték.
s.replace('old', 'new')
 a sztringben az 'old' vmennyi előfordulását 'new'-ra cseréli
s.split('delim')
 A sztringet az adott szeparátor mentén részsztringek listájára bontja. A szeparátor
 nem reguláris kifejezés. Példa: 'aaa,bbb,ccc'.split(',') -> ['aaa', 'bbb', 'ccc']. Ha csak
 s.split() -et írunk, akkor a whitespace karakterek mentén bontja fel a sztringet.
s.join(list)
 A split() ellentéte. Egy lista elemeit kapcsolja össze egy adott szeparátorral (ez lesz
```

az s sztring). Példa: '---'.join(['aaa', 'bbb', 'ccc']) -> aaa---bbb---ccc.

A Python egy újabb eszköz





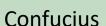
A Pythonra úgy tekintsünk, mint egy újabb eszközre az eszköztárunkban.

Az adott feladathoz a legmegfelelőbb eszközt használjuk.





"I hear and I forget. I see and I remember. I do and I understand."





Vagyis: gyakorolni [1], gyakorolni [2] és gyakorolni [3][4][5]...

- [1] https://arato.inf.unideb.hu/szathmary.laszlo/pmwiki/index.php?n=Py.Feladatok
- [2] http://www.pythonchallenge.com/
- [3] http://projecteuler.net/ (főleg matematikai jellegű feladatok)
- [4] https://www.hackerrank.com
- [5] https://adventofcode.com/

<u>Még egy tipp:</u> a Prog. 2-n kapott feladatokat gyakorlásképpen oldják meg Pythonban is. Fordítva is lehet: az itt kapott feladatokat oldják meg Java/C# nyelven is.





Ajánlott rövidítések:

```
# ~/.bashrc
alias p2='python2'
alias p3='python3'
alias p='python3'

alias ..='cd ..'
alias ...='cd ..; cd ..'
# lehet folytatni...
```

Ne gépeljünk feleslegesen...



Feladatok

1. [20121001a] sztring metódus







Egy általános minta Python 2 szkriptekhez

Ez a 4 dolog alapértelmezett a Python 3-ban. Ezen speciális import segítségével Python 2.7-ben is be tudjuk őket kapcsolni.

Ha Python 2-ben akarunk programozni, akkor így kezdjünk egy új projektet. A speciális __future__ import hatására úgy tudunk Python 2-ben dolgozni, hogy az már nagyon hasonló a Python 3-hoz. Mire jó? Ha később át akarjuk írni Python 3-ra, akkor már sokkal könnyebb dolgunk lesz.

```
division: osztás, pl. 7 / 2 == 3.5 (mint Python 3-ban)
print_function: a print függvény lesz, pl. print ("hello")
```