



# Szkript nyelvek

## A Python programozási nyelv

Szathmáry László

Debreceni Egyetem  
Informatikai Kar

### 8. Gyakorlat

- modulok
- random számok

(utolsó módosítás: 2019. szept. 6.)

2019-2020, 1. félév



# Modulok

Amint a programunk egyre hosszabb lesz, felmerül az igény, hogy jó lenne szétvágni több részre.

**Egyrészt** könnyebb lenne a karbantartás, átláthatóbb lenne a projekt.

**Másrészt** egy-egy hasznos függvényt szeretnénk esetleg több programban is felhasználni anélkül, hogy a függvényt be kellene másolni minden egyes programba.

## Feladat:

Írjunk két programot:

1.írassuk ki a 100-nál kisebb prímszámokat (`ex1.py`)

2.írassuk ki a 200-nál kisebb prímszámok összegét (`ex2.py`)

Link: <https://arato.inf.unideb.hu/szathmary.laszlo/pmwiki/index.php?n=Py3.20121110a>

ex1.py

```
def is_prime(n):  
    ...
```

ex2.py

```
def is_prime(n):  
    ...
```

Miután készen vagyunk, nézzük meg, hogy mi a közös a két szkriptben. A közös rész az `is_prime()` függvény.

1. ugyanazt a függvényt ismételjük több helyen
2. az `is_prime()` olyan műveletet hajt végre, amire esetleg még máshol is szükségünk lehet



pygyak.py

```
def is_prime(n):  
    ...
```

ex1.py

```
import pygyak  
...
```

ex2.py

```
import pygyak  
...
```

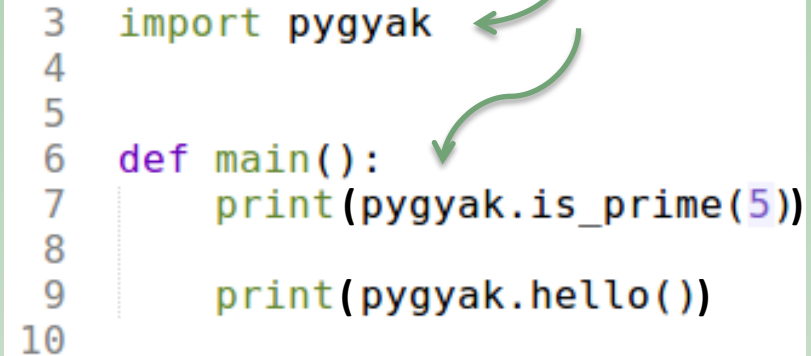
A közös függvényt tegyük ki egy modulba (pl. `pygyak.py`), majd mindkét szkriptben hivatkozzunk erre a modulra (importálás).

## pygyak.py

```
1 def is_prime(n):
2     """
3     Decide whether a number is prime or not.
4     """
5     if n < 2:
6         return False
7     if n == 2:
8         return True
9     if n % 2 == 0:
10        return False
11
12    i = 3
13    maxi = n**0.5 + 1
14    while i <= maxi:
15        if n % i == 0:
16            return False
17        i += 2
18
19    return True
20
21
22 def hello():
23     return "Hello, World!"
```

## Használata (ex3.py):

```
3 import pygyak
4
5
6 def main():
7     print(pygyak.is_prime(5))
8
9     print(pygyak.hello())
10
```



import pygyak      # .py nélkül

# Variációk

```
import pygyak
```

Ez a `pygyak`-ban definiált függvényeket nem teszi be az aktuális szimbólumtáblázatba. Csupán a modul neve, a `pygyak` kerül be a sz.-t.-ba. Ezért a modulon belüli függvényekre a modul nevén keresztül tudunk hivatkozni:  
`pygyak.is_prime(...)`

```
import pygyak as pgy
```

Ha a modul neve hosszú és/vagy sokszor hivatkozunk rá, akkor átnevezhetjük úgy, hogy teszünk rá egy alias-t. Innentől: `pgy.is_prime(...)`

## Variációk (folyt.)

```
from pygyak import is_prime
```

Jelentése: a `pygyak` modulból hozzuk be az `is_prime` függvény nevét a sz.-t.-ba.

**!!! Ez a modul nevét NEM hozza be a szimbólumtáblázatba !!!**

Pl. `print(pygyak.hello())` # hiba, a „`pygyak`” szimbólum ismeretlen

Megoldás:

1. `from pygyak import is_prime, hello`



2. `from pygyak import is_prime`  
`import pygyak`



3. `from pygyak import *`

**Nem ajánlott**, átláthatatlan lesz hogy mit honnan importáltunk.



# Modulok tesztelése

Előtte:

```
1 def is_prime(n):
2     """
3     Decide whether a number
4     is prime or not.
5     """
6     if n < 2:
7         return False
8     if n == 2:
9         return True
10    if n % 2 == 0:
11        return False
12
13    i = 3
14    maxi = n**0.5 + 1
15    while i <= maxi:
16        if n % i == 0:
17            return False
18        i += 2
19
20    return True
21
22
23 def hello():
24     """
25     Classic example.
26     """
27     return "Hello, World!"
```

```
1 #!/usr/bin/env python3
2
3 """
4 pygyak modul
5 =====
6
7 A Python gyakorlathoz
8 keszitett modul.
9 A gyakran hasznalt fv.-eket
10 itt gyujtjuk össze.
11 """
12
13 def is_prime(n):
14     """
15     Decide whether a number
16     is prime or not.
17     """
18     if n < 2:
19         return False
20     if n == 2:
21         return True
22     if n % 2 == 0:
23         return False
24
25     i = 3
26     maxi = n**0.5 + 1
27     while i <= maxi:
28         if n % i == 0:
29             return False
30         i += 2
31
32     return True
33
34
35 def hello():
36     """
37     Classic example.
38     """
39     return "Hello, World!"
40
41 #####
42
43 if __name__ == "__main__":
44     for n in range(2, 20):
45         if is_prime(n):
46             print('{n} primszam'.format(n=n))
```

Utána:


docstring

teszt

## Modulok tesztelése (folyt.)

```
40
41 #####
42
43 if __name__ == "__main__":
44     for n in range(2, 20):
45         if is_prime(n):
46             print('{n} primszam'.format(n=n))
```

tetszőleges  
tesztek



A feltétel (lásd 43. sor) csak akkor igaz, ha a modult közvetlenül futtatjuk a parancssorból (vagyis `./pygyak.py`). Ekkor lefut a teszt.

Ha modulként importáljuk, akkor a feltétel hamis, a teszt nem fut le.

Vagyis: ha megírunk egy modult, akkor azt nem csak modulként lehet használni, hanem önálló szkriptként is.

**Feladat:** Módosítsuk úgy a `pygyak.py` modult, hogy önálló indításkor kérjen be a felhasználótól egy egész számot, majd írja ki, hogy az prím-e vagy sem. Ezután futtassuk le az `ex1.py` szkriptet ismét, amiben importáljuk ezt a módosított `pygyak.py` modult. Mit tapasztalunk?




# Modulok tesztelése (folyt.)

pygyak.py

```
1  #!/usr/bin/env python3
2
3
4  def hello():
5      return "Hello, World!"
6
7  #####
8
9  if __name__ == "__main__":
10     print(__name__)
```


ex1.py

```
1  #!/usr/bin/env python3
2
3  import pygyak
4
5
6  def main():
7      print(pygyak.hello())
8      print(pygyak.__name__)
9
10     #####
11
12  if __name__ == "__main__":
13     main()
```




```
$ ./pygyak.py
__main__
```

```
$ ./ex1.py
Hello, World!
pygyak
```



## Modulok tesztelése (folyt.)

```
40
41 #####
42
43 if __name__ == "__main__":
44     for n in range(2, 20):
45         if is_prime(n):
46             print('{n} primszam'.format(n=n))
```

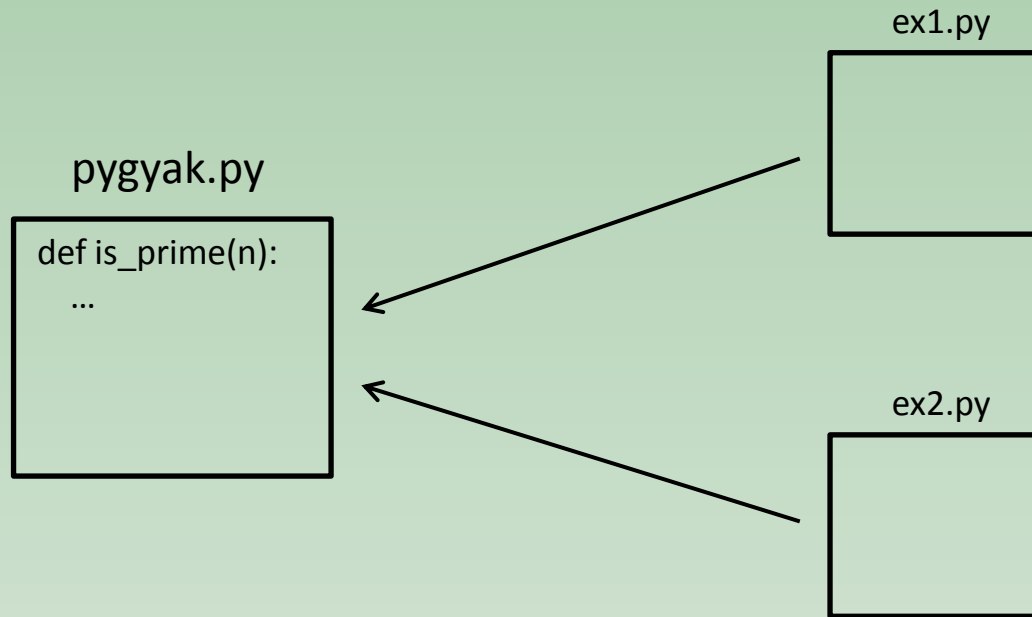


### További előny:

Ha a modulunk végére teszünk teszteket, akkor azzal a modult használó munkáját is segítjük, mivel konkrét példákat adunk a modul használatára.

„Alice: - Írtam egy király modult, elküldtem e-mailben. Megkaptad?  
Bob: - Igen, de... Most akkor ezeket a függvényeket hogy kell használni?  
Alice: - Menj le a forrás aljára, ott találsz pár példát.  
Bob: - Ja, OK, látom már. Ehh, zsír. Kösz!”

# Modulok



## Modulok használatának további előnye

Ha egy függvényt módosítunk, akkor azt csak egyetlen helyen kell megtenni.

**Feladat:** A `pygyak.py` modulban cseréljük le az `is_prime()` függvény implementációját a jelenleginél jóval hatékonyabb Miller-Rabin tesztre. Az MR teszt forráskódját a gyakorlati anyagok között találják.

Utána futtassuk le az `ex1.py` és `ex2.py` szkripteket. Mit tapasztalunk?

# Modul importálásának a menete

```
import spam
```

Ezt szeretnénk importálni. Hogyan találja ezt meg az interpreter? Honnan fogja importálni?

1) Az interpreter megnézi, hogy van-e ilyen nevű beépített modul.

Beépített modul: bele van fordítva az interpreterbe.

```
>>> import sys
>>> sys.builtin_module_names
```

2) Ha nem találta meg, akkor egy `spam.py` nevű fájlt fog keresni könyvtárak egy listájában, mely lista a `sys.path`-ban található.

```
>>> import sys
>>> sys.path
```

Ez a `sys.path` lista a következőképpen inicializálódik:

- a szkriptet tartalmazó könyvtár
- `PYTHONPATH` környezeti változó. Ez a `PATH` -hoz hasonló: ugyanúgy épül fel és könyvtárak listáját tartalmazza.
- az adott telepítésre jellemző alapértelmezett könyvtárak

## Modul importálása (folyt.)

```
>>> import sys  
>>> sys.path
```

A `sys.path` egy közönséges lista => az inicializáció után a saját szkriptünkből is módosíthatjuk.

!!! A futtatott szkriptet tartalmazó könyvtár a `sys.path`-ban *előre* kerül, a standard library mappái *elé*. Ez szokatlan hibákat okozhat, ha a könyvtár olyan fájlokat is tartalmaz, melyeknek a neve megegyezik valamelyik standard library-ben lévő modul nevével. !!!

## „Lefordított” Python fájlok

Látható, hogy a `pygyak.py` mellett megjelent egy `pygyak.pyc` nevű file is. Ezt az interpreter automatikusan állította elő, ezzel nekünk nem nagyon kell foglalkozni.

Amikor egy modult importálunk, akkor az interpreter megpróbálja azt lefordítani, ezek lesznek a `.pyc` fájlok. Ez egy platformfüggetlen bináris kód.

Amikor importálunk egy modult és van belőle `.pyc` verzió, akkor az interpreter azt fogja betölteni. Az eredeti `.py` file módosítási ideje bele van fordítva a `.pyc` fájlba, vagyis ha a `.py` módosul, akkor az interpreter figyelmen kívül hagyja a `.pyc` fájlt (a `.py` fájlt fogja beolvasni és újrafordítja).

**!!!** Ha az interpreter a `.pyc` fájlt tölti be, attól még a programunk nem fog gyorsabban futni. **!!!**  
Csupán a modul betöltési ideje lesz gyorsabb.

Ha egy programot közvetlenül a parancssorból futtatunk, azt soha nem fogja az interpreter lefordítani. Csak az importált modulokat kísérli meg lefordítani.

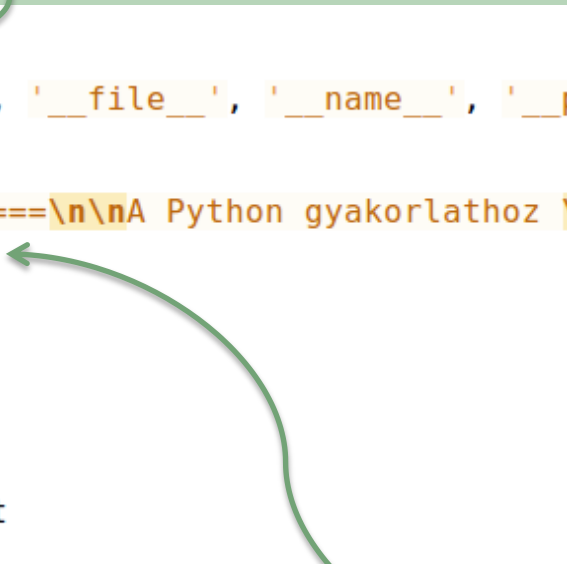
Olyan is lehet, hogy csak a `spam.pyc` file van jelen a forrás nélkül. Ekkor az interpreter ezt fogja használni. Vagyis egy programot így is lehet terjeszteni, ha a forrást nem akarjuk kiadni. Ezt aránylag nehéz visszafejteni (reverse engineering).

## Mi van egy modulban?

```
>>> import pygyak
>>> dir(pygyak)
['__builtins__', '__doc__', '__file__', '__name__', '__package__', 'hello', 'is_prime']
>>>
>>> pygyak.__doc__
'\npygyak modul\n=====\n\nA Python gyakorlathoz \nkeszitett modul.\nA gyakran has
>>> print(pygyak.__doc__ )

pygyak modul
=====

A Python gyakorlathoz
keszitett modul.
A gyakran hasznalt fv.-eket
itt gyujtjuk össze.
```

A diagram with green arrows. One arrow points from the title 'Mi van egy modulban?' to the 'dir(pygyak)' line in the code. Another arrow points from the 'pygyak.\_\_doc\_\_' line to the docstring output. A third arrow points from the docstring output to the text 'a modul docstring -je'.

a modul docstring -je

# Random számok

<https://docs.python.org/3/library/random.html>

```
1 >>> import random
2 >>>
3 >>> random.random()
4 0.12214691572646652
5 >>> random.randint(1, 10)
6 9
7 >>> li = [3, 8, 2, 8, 4, 2, 1, 9]
8 >>> li
9 [3, 8, 2, 8, 4, 2, 1, 9]
18 >>> random.shuffle(li)
19 >>> li
20 [9, 8, 1, 4, 8, 2, 3, 2]
21 >>>
22 >>> random.choice(li)
23 8
```

[0.0, 1.0)

lower <= N <= upper

összekeveri az elemeket  
*helyben*  
(random permutáció)

random elem kiválasztása  
a listából

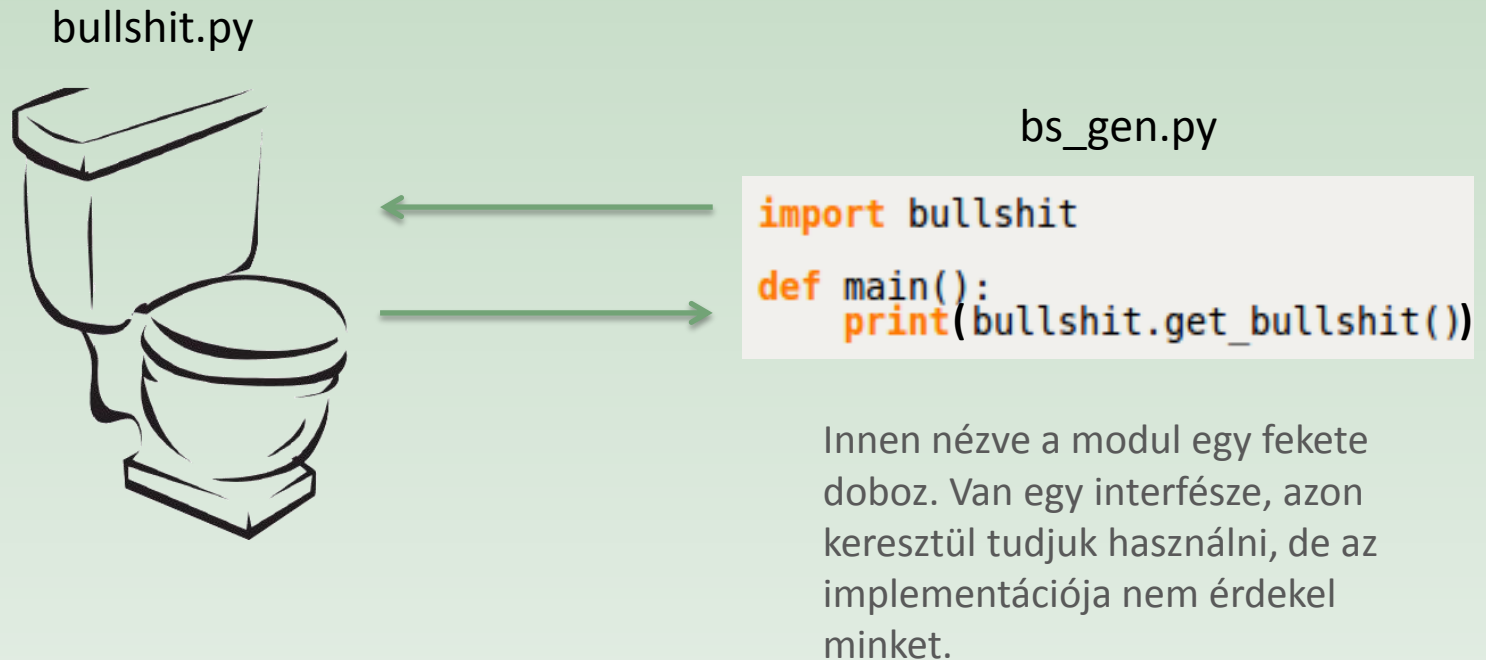
**Feladat:** a `shuffle` eljárás *helyben* módosítja a listát. Írjunk egy olyan `my_shuffle` nevű fv.-t, amely visszaadja az összekevert listát, lehetővé téve pl. a következőt: `n = my_shuffle(li)[-1]`.



# Feladat

## Bullshit Generátor

Link: <https://arato.inf.unideb.hu/szathmary.laszlo/pmwiki/index.php?n=Py3.20121030a>





# Feladatok

1. [[20121110a](#)] modulok
2. [[20120905c](#)] my shuffle
3. [[20121030a](#)] bullshit generátor
4. A **sor** és **verem** adatszerkezetek implementálása osztályok segítségével. Mindent dokumentáljunk le docstring-ekkel: a modult, az osztályt, az osztály függvényeit.