

Jabes Estevez 2025-0905

Video 1:

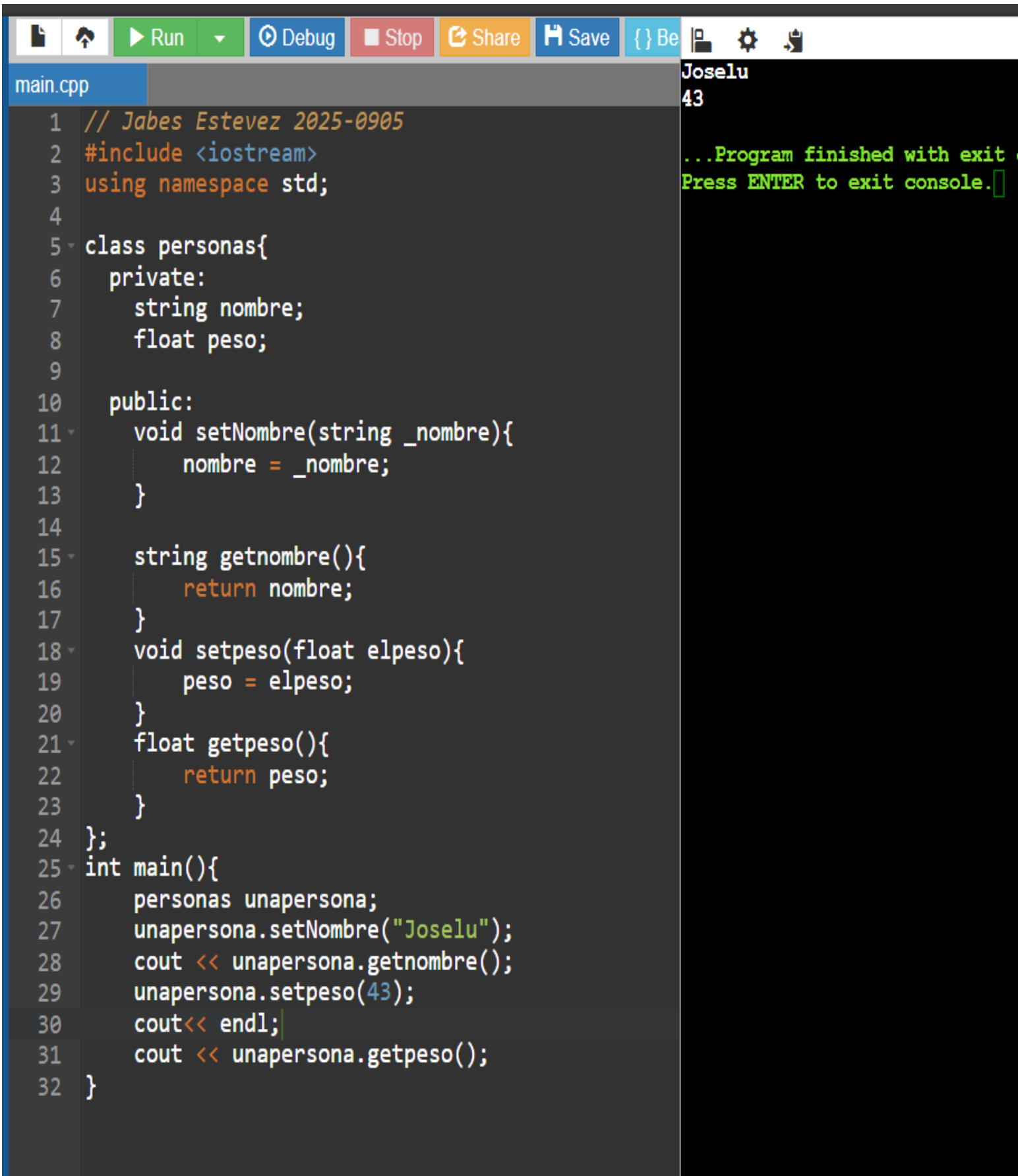


```
1 // Jabes Estevez 2025-0905
2 #include <iostream>
3 using namespace std;
4
5 class mensajes {
6 public:
7     void MensajePuntos(){
8         cout << "....." << endl;
9         cout << "mensaje de puntos" << endl;
10        cout << "....." << endl;
11    }
12
13    void MensajeLineas(){
14        cout << "-----" << endl;
15        cout << "mensaje de lineas" << endl;
16        cout << "-----" << endl;
17    }
18    void MensajeAsteriscos(){
19        cout << "*****" << endl;
20        cout << "mensaje de MensajeAsteriscos" << endl;
21        cout << "*****" << endl;
22    }
23 };
24
25 int main(){
26     mensajes miMensaje, otromensaje;
27     otromensaje.MensajeAsteriscos();
28     miMensaje.MensajeAsteriscos();
29     miMensaje.MensajePuntos();
30     miMensaje.MensajeLineas();
31
32 }
33 }
```

\*\*\*\*\*  
mensaje de MensajeAsteriscos  
\*\*\*\*\*  
\*\*\*\*\*  
mensaje de MensajeAsteriscos  
\*\*\*\*\*  
.....  
mensaje de puntos  
.....  
-----  
mensaje de lineas  
-----

...Program finished with exit code 0  
Press ENTER to exit console.

## Video 2



```
1 // Jabes Estevez 2025-0905
2 #include <iostream>
3 using namespace std;
4
5 class personas{
6     private:
7         string nombre;
8         float peso;
9
10    public:
11        void setNombre(string _nombre){
12            nombre = _nombre;
13        }
14
15        string getnombre(){
16            return nombre;
17        }
18        void setpeso(float elpeso){
19            peso = elpeso;
20        }
21        float getpeso(){
22            return peso;
23        }
24 };
25 int main(){
26     personas unapersona;
27     unapersona.setNombre("Joselu");
28     cout << unapersona.getnombre();
29     unapersona.setpeso(43);
30     cout<< endl;
31     cout << unapersona.getpeso();
32 }
```

Joselu  
43  
...Program finished with exit  
Press ENTER to exit console.

## Video 3

main.cpp

```
1 // Jabes Estevez 2025-0905
2 #include <iostream>
3 using namespace std;
4
5 class animal{
6     private:
7         string especie;
8
9     public:
10         animal() { especie = "sin especie"; }
11         animal(string _especie) { especie = _especie;} // constructor
12         string getespecie(){return especie;}
13 };
14 int main(){
15     animal tarzan("perro"), boli("gato"), billgates;
16
17     cout << tarzan.getespecie() << endl;
18     cout << boli.getespecie() << endl;
19     cout << billgates.getespecie();
20
21 }
```



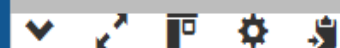
input

```
perro
gatosin especie
```

```
...Program finished with exit code 0
Press ENTER to exit console.
```

## Video 4

```
1 // Jabes Estevez 2025-0905
2 #include <iostream>
3 using namespace std;
4
5 class animal{
6     private:
7         string especie;
8
9     public:
10         animal() { especie = "sin especie"; }
11         animal(string _especie) { especie = _especie; } // constructor
12         string getespecie(){return especie;}
13         ~animal(){
14             cout << "destructor de: " << especie << endl;
15         }
16 };
17 int main(){
18     {
19         animal tarzan("perro"), boli("gato"), billgates;
20
21         cout << tarzan.getespecie() << endl;
22         cout << boli.getespecie() << endl;
23         cout << billgates.getespecie() << endl;
24         cout << "bloque de codigo" << endl;
25     }
26     cout << "finc de la fucion";
27 }
```



```
perro
gato
sin especie
bloque de codigo
destructor de: sin especie
destructor de: gato
destructor de: perro
finc de la fucion

...Program finished with exit code 0
Press ENTER to exit console.
```

Video 5:

```
1 //Jabes Estevez
2 #include <iostream>
3 using namespace std;
4 class punto{
5     public:
6     int x, y;
7     punto(int _x = 0 ,int _y= 0){x = _x; y = _y;}
8 };
9
10 void mostrarpunto(punto p){
11     cout << "x:" <<p.x << endl;
12     cout << "y:" <<p.y << endl;
13 }
14
15 int main(){
16     mostrarpunto(punto(23,34));
17 }
18
```



x:23

y:34

## Video 6

```
1 //Jabes Estevez
2 using namespace std;
3 #include <iostream>
4
5 class coche{
6 private:
7     string marca;
8     string color;
9 public:
10     coche(){ marca = "sin marca"; color = "sin color";}
11     coche(string _marca, string _color){ marca = _marca; color =
        _color;}
12
13     //consultores
14
15     string getmarca() const {return marca;}
16     string getcolor() const {return color;}
17 };
18
19
20 int main()
21 {
22     coche micoche("ferrari", "rojo");
23     cout<< micoche.getmarca() << endl;
24     cout << micoche.getcolor();
25 }
```

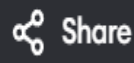
ferrari

rojo

=== Code Execution Successful ===

## Video 7

main.cpp



Run

Output

```
1 //Jabes Estevez
2 using namespace std;
3 #include <iostream>
4
5 class coche{
6 private:
7     string marca;
8     string color;
9 public:
10     coche(){ marca = "sin marca"; color = "sin color";}
11     coche(string _marca, string _color){ marca = _marca; color =
        _color;}
12
13     //consultores
14     string getmarca() const {return marca;}
15     string getcolor() const {return color;}
16
17     //modificadores (setters)
18     void setmarca(string _marca){ marca = _marca; }
19     void setcolor(string _color){ color = _color;}
20 };
21 int main()
22 {
23     coche micoche;
24
25     micoche.setcolor("rojo");
26     micoche.setmarca("BMW");
27     cout << micoche.getcolor() << endl;
28     cout << micoche.getmarca() << endl;
29 }
```

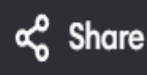
rojo

BMW

=== Code Execution Suc

## Video 8

main.cpp



Run

Output

```
1 //Jabes Estevez
2 using namespace std;
3 #include <iostream>
4 //declaracion de clase
5 class rectangulo{
6     private:
7         // atributos
8         int base, altura;
9     public:
10        // constructor
11        rectangulo(){ base = 10; altura =5; }
12
13        //consultores
14        int getaltura();
15        int getbase() {return base; }
16        int getarea() {return altura * base;}
17
18 };
19
20 // implementacion de metodos de clase
21 inline int rectangulo::getaltura() {return altura;}
22 int main()
23 {
24     rectangulo r;
25     cout << r.getbase();
26 }
```

10

=== Code Execution