

Relatório de Teste

- Activation
 - Técnica: Valor Limite, Transição de Estados
 - Status: Aprovado.
 - Observação: As interações se comportam como o esperado, e o campo senha responde bem com as regras pré-estabelecidas.
 - Sugestão de Melhoria: Adicionar função “repetir senha” na funcionalidade de cadastro, para evitar que o usuário insira uma senha incorreta.
- Layers
 - Técnica: Estratégia Exploratória
 - Status: Aprovado.
 - Observações: As camadas se comportam bem. O menu suspenso de preenchimento automático, embora tampe outros elementos da opção de cadastro, tem a opção de fechar, assim permitindo visualizar outros componentes.
- Timing
 - Técnica: Estratégia Exploratória
 - Status: Aprovado
 - Observação: As mensagens e observações temporárias tem um tempo de resposta aceitável.
- Exclusion Principle
 - Técnica: Estratégia Exploratória
 - Status: Aprovado.
 - Observações: Os elementos não se sobrepõem na aplicação.
- Removable
 - Técnica: Transição de Estados
 - Status: Reprovado. (BUG001)
 - Observações: Ao entrar com e-mail e senha, depois que insere uma senha errada, em seguida aparece uma mensagem de erro. Após começar a digitar a senha novamente, a mensagem de erro persiste.
- Float
 - Técnica: Estratégia Exploratória
 - Status: Aprovado.
 - Observações: Menus e cabeçalhos fixos permanecem funcionais ao rolar a tela.
- Achievable
 - Técnica: Estratégia Exploratória
 - Status: Aprovado.
 - Observações: Todo o conteúdo com barra de rolagem é acessível ao usuário.
- Collision
 - Técnica: Estratégia Exploratória
 - Status: Aprovado.
 - Observações: A interação com um componente não força os outros a se moverem.
- Expansion
 - Técnica: Estratégia Exploratória
 - Status: Aprovado.

- Observações: A mudança de tamanho dos componentes não desorganiza o layout da aplicação.