		Mapa Mental criado por Leonardo Carvalho		https://leocarvalho.com/		
				Canal Youtube: https://www.youtube.com/@leointech		
	Informações Gerais	Redes Sociais		Instagram: https://leocarvalho.com/instagram		
				LinkedIn: linkedin.com/in/leogcarvalho		
		Cancidaraçãos		Este Mapa Mental contém um resumo dos principais pontos, porém não contém todo conteúdo		
		Considerações	•	nao contem todo conteudo		
		TESTE DE SOFTWARE: Um conjunto de atividades para				
		descobrir defeitos e avaliar a qualidade dos artefatos de software (Objeto de Teste)	•	Objeto de teste: O produto de trabalho a ser testado		
		Reduzir falhas				
	O que é Teste?	Avalia a qualidade dos artefatos de software (Objeto de Teste)				
		Descobrir defeitos				
		Deve estar alinhado com o ciclo de vida de desenvolvimento de software - SDLC				
		AVALIAR produtos de trabalho				
		DETECTAR falhas e defeitos				
		GARANTIR a cobertura necessária de um objeto de teste				
	Objetivos do teste	REDUZIR o nível de risco de qualidade				
		VERIFICAR se os requisitos especificados foram atendidos				
		VERIFICAR se um objeto de teste está em conformidade				
		PROVER informações para tomada de decisão				
	Teste e Depuração	TESTE: Mostra falhas causadas por defeitos no software				
		DEPURAÇÂO: Reproduz a falha, encontrar a causa raiz e corrigir				
$\parallel \parallel / \parallel$						
	Dorgue es teste são posserários?	Utilizado como controle de qualidade				
	Porque os teste são necessários?	Atingir os objetivos acordados (escopo/requisitos)				
$\parallel \parallel / \parallel$		Identificar defeitos				
	Teste é diferente de Garantia de	Teste (QC)		Controle de Qualidade.		Fornece feedback sobre o desenvolvimento.
	Qualidade	Garantia de Qualidade (QA)		Prevenir e Orientar o processo (bom processo gera um bom produto.		
$\parallel \parallel / \parallel$		- Carantal do Quantado (Cr.)	•	Treverin e erreiter e precesse (aerri precesse gera arri precate.		
$\parallel \parallel / \parallel$		Erro: Uma pessoa comete um erro ao pensar na solução de				
		um problema. (Engano)				Especificações de Requisito
		Defeito: Codificando o que foi pensado é gerado um defeito				Script de Teste
		no código.	•	Podem ser encontrados.		Código fonte
	Erro, Defeito, Falha, Causa Raiz					Artefato de suporte
		Falha: Execução do defeito. Executando um trecho de código com defeito o sistema Falha.			•	
		Causa Raiz: Uma situação que leva a um erro. Identificada por				
		meio da análise de causa-raiz.				
		O teste mostra a presença, não a ausência de defeitos.				
		Testes exaustivos são impossíveis				
		Testes antecipados economizam tempo e dinheiro.				
	7 Princípios de Teste	Os defeitos se agrupam.				
		Os testes se degradam.				
/		Os testes dependem do contexto.				
		Falácia da ausência de defeitos				
				Planejamento do Teste		
				Monitoramento e Controle de Teste		
				Análise de Teste		
		Atividades de teste		Modelagem de Teste		
				Implementação do Teste		
				Execução do Teste		
				Conclusão de Teste		
	Atividades de Teste, Testware e Papéis no Teste	Testware		Produtos de trabalho produzidos durante o processo de teste para uso no planejamento, projeto, execução, avaliação e relatório de testes.		
			•			Uma pessoa pode assumir o papel de testador e
				Papéis no teste: Dependem do contexto do projeto e do produto	•	gerenciamento de teste ao mesmo tempo
						Habilidade de Organização
				Gerenciamento de testes		Planjamento
		Papéis no Teste				Monitoramento e Controle
					•	Conclusão do Teste Habilidade de Organização

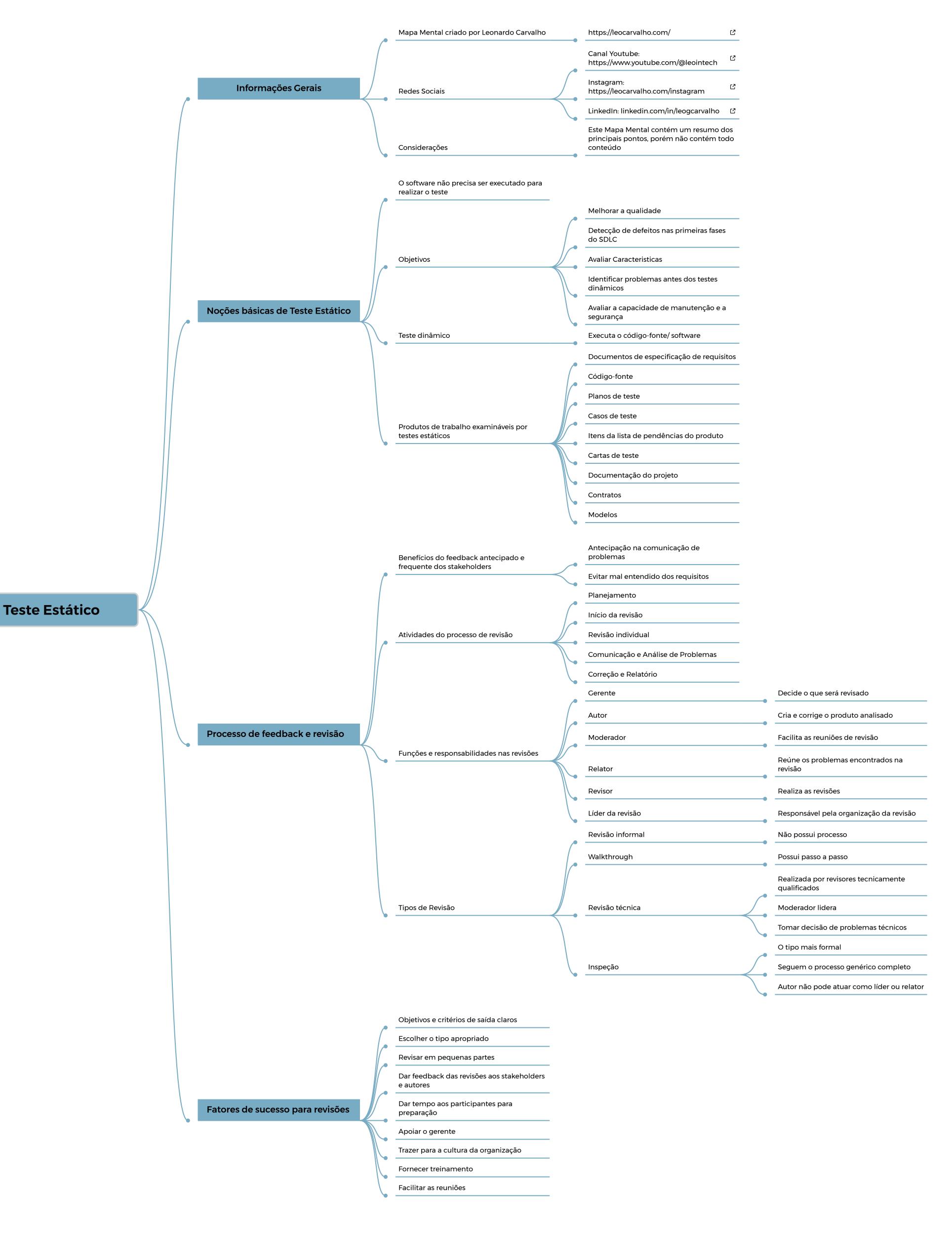
Fundamentos de Teste

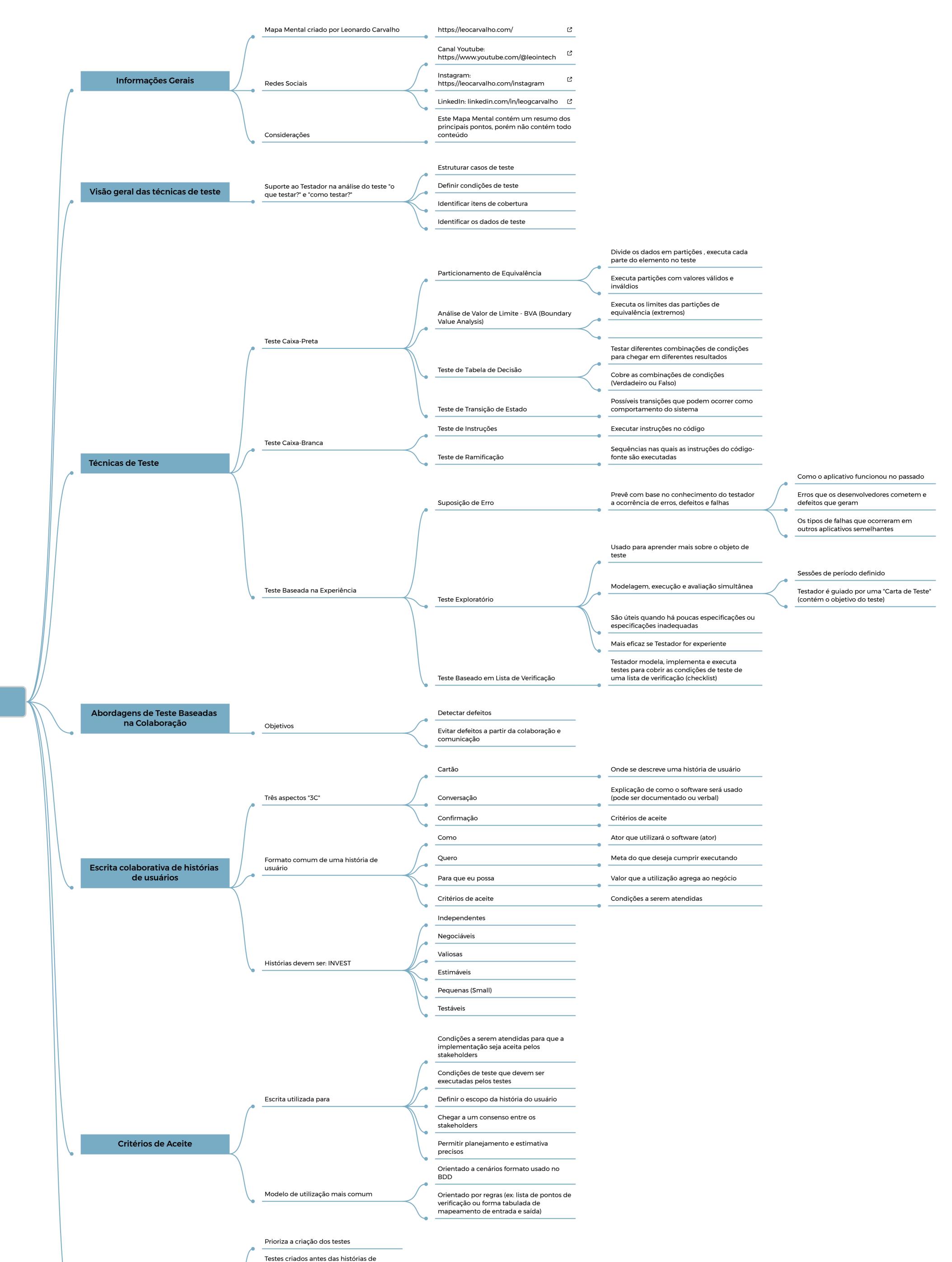
	Testes antecipados economizam tempo e dinheiro.				
7 Princípios de Teste	Os defeitos se agrupam.				
	Os testes se degradam.				
	Os testes dependem do contexto.				
	Falácia da ausência de defeitos				
			Planejamento do Teste		
			Monitoramento e Controle de Teste		
			Análise de Teste		
	Atividades de teste		Modelagem de Teste		
			Implementação do Teste		
			Execução do Teste		
			Conclusão de Teste		
Atividades de Teste, Testware e Papéis no Teste	Testware		Produtos de trabalho produzidos durante o processo de teste para uso no planejamento, projeto, execução, avaliação e relatório de testes.		
					Uma pessoa pode assumir o papel de testador e
			Papéis no teste: Dependem do contexto do projeto e do produto	•	Uma pessoa pode assumir o papel de testador e gerenciamento de teste ao mesmo tempo
					Habilidade de Organização
					Planjamento
			Gerenciamento de testes		Monitoramento e Controle
	Papéis no Teste	4			Conclusão do Teste
					Habilidade de Organização
					Analise
			Tachaday		
			Testador	~	Modelagem
					Implementação
					Execução do Teste
	Conhecimento sobre testes				
	Ser metódico				
Habilidades essenciais e boas práticas em Teste	Boa comunicação Pensamento analitico e critico				
	•				
	Criativo Conhecimento técnico				
	Conhecimento do dominio (negócio)				
	Connectments do dominio (negocio)				
	Realizar bom trabalho em equipe		Pratica da Extreme Programming (metodologia ágil)		
	Membros da equipe podem realizar qualquer tarefa				
	Toda equipe é responsável pela qualidade	•			
Abordagem de equipe completa	Equipe compartilha do mesmo ambiente para trabalhar				
	(físico ou virtual)				
	Testadores trabalham em colaboração com a esquipe (desenvolvedores e representantes de negócio)				
	Testadores compartilham conhecimento sobre qualidade				
			Sem independência	-	Produto de trabalho testado pelo seu autor
					Produto de trabalho testado pelos colegas do
	Tipos de Independência		Alguma independência	•	autor da mesma equipe
			Alta independência		Produto de trabalho testado por Testadores de fora da equipe do autor, mas dentro da organização
					Produtos de trabalho testado por Testadores de fora
			Independência muito alta	•	da organização
Independência dos testes			Reconhecer diferentes tipos de falhas e defeitos Questionar stakeholders sobre especificações		
	Vantagens dos testadres independentes				
			Diferente perspectiva		
			Se isolarem da equipe de desenvolvimento		
	Demonstration and the state of		Falta de colaboração com a equipe		
	Desvantagens dos testadres independentes	\ll	Perder sendo de responsabilidade da qualidade		
		17			

Ser gargalo

	Mana Mantal sviada par Lagnarda Carvalha	ht	ttps://leasan/alba.com/				
	Mapa Mental criado por Leonardo Carvalho	Ca	anal Youtube:				
Informações Gerais	Redes Sociais		ttps://www.youtube.com/@leointech stagram: https://leocarvalho.com/instagram				
		Lir	nkedIn: linkedin.com/in/leogcarvalho [2				
	Considerações		ste Mapa Mental contém um resumo dos principais ontos, porém não contém todo conteúdo				
					Desenvolvimento orientado por testes de aceite		
					(ATDD) Desenvolvimento orientado pelo		
					comportamento (BDD)		
	Um modelo de ciclo de vida de desenvolvimento de				Domain-driven design (DDD) Extreme programming (XP)		
	software (SDLC) é um conjunto de tarefas para criar uma aplicação de software.		étodos de desenvolvimento de software e Práticas geis		Feature-driven development (FDD)		
					Kanban		
					Lean IT Scrum		
					Desenvolvimento orientado por teste (TDD)		
Impacto do Ciclo de Vida de Desenvolvimento de Software nos Testes			escopo e cronograma das atividades de teste nível de detalhamento da documentação de teste				
Desenvolvimento de Software nos restes	SDLC impacta	A	escolha das técnicas de teste e da abordagem de				
	3DEC Impacta	— —	extensão da automação de testes				
		0	papel e responsabilidades de um Testador				
		Mo	odelos de desenvolvimento sequencial	<	Participam das revisões de requisitos Análise de testes e do projeto de testes		
	Atividades dos Testadores				Testes estáticos		
		\	odelos de desenvolvimento iterativos e crementais		Testes dinâmicos		
					Feedback rápido Testes de regressão extensivos		
		Di	ifoventes míveis de teste				
Ciclo de Vida de Desenvolvimento de	Para cada atividade de desenvolvimento de software,		iferentes níveis de teste evisão dos produtos de trabalho				
Software e boas práticas de Teste	há uma atividade de teste correspondente como:	$\longleftarrow -$	nálise e a modelagem do teste				
			estadores envolvidos na revisão dos produtos de abalho				
	Doconvoluire ente Oriental IIII -		estar primeiro: Software desenvolvido para passar				
Teste como um motivador para o desenvolvimento de software	Desenvolvimento Orientado por Teste de Aceite (ATDD)	Te:	este escrito para validar se o software está pronto e				
descrivorvimento de software	Desenvolvimento Orientado por Teste de Aceite (ATDD)	po	ode e pode ser utilizado por usuários finais spressa o comportamento desejado de do software				
	Desenvolvimento Orientado pelo Comportamento (BDD)	tes en	este escritos de forma simples para fácil ntendimento dos stakeholders - geralmente usando formato Dado/Quando/Então				
		•					
					Feedback rápido sobre a qualidade Promove shift-left : testes inciiando antes e durando		
					todo cciclo de desenvolvimento Processos automatizados, como CI/CD		
		Ве	enefícios		Aumenta a visão das características de qualidade não funcionais		
	União do desenvolvimento (incluindo testes) e				Automação reduzindo testes manuais		
DevOps e Testes	operação para atingir objetivos comuns				Risco de regressão é minimizado		
					Etapas de entrega devem ser bem definidos Ferramentas de CI/CD devem ser introduzidas e		
		Ris	isco		mantidas Dificuldade de manter os recursos de automação dos		
					testes		
Abordagem Shift-Left	Testar o mais cedo possível no SDLC: Não esperar que o código seja implementado ou que os componentes						
	sejam integrados						
	sejam integrados						
	sejam integrados				Testadores Desenvolvedores		
	sejam integrados	Pa	articipantes				
	sejam integrados	Pa	articipantes		Desenvolvedores Arquitetos Product Owner		
		Pa	articipantes		Desenvolvedores Arquitetos Product Owner Analistas de Negócio		
Retrospectivas e melhoria de processos	"Reuniões pós-projeto" e Retrospectivas de Projeto, realizadas no final de um projeto ou de uma iteração ou quando necessário		articipantes bjetivo		Desenvolvedores Arquitetos Product Owner Analistas de Negócio		
	"Reuniões pós-projeto" e Retrospectivas de Projeto, realizadas no final de um projeto ou de uma iteração				Desenvolvedores Arquitetos Product Owner Analistas de Negócio Discutir: O que foi bem-sucedido e deve ser mantido? Discutir: O que não foi bem-sucedido e poderia ser		
	"Reuniões pós-projeto" e Retrospectivas de Projeto, realizadas no final de um projeto ou de uma iteração				Desenvolvedores Arquitetos Product Owner Analistas de Negócio Discutir: O que foi bem-sucedido e deve ser mantido? Discutir: O que não foi bem-sucedido e poderia ser melhorado? Discutir: Como incorporar as melhorias e manter os		
	"Reuniões pós-projeto" e Retrospectivas de Projeto, realizadas no final de um projeto ou de uma iteração	Ok	bjetivo		Desenvolvedores Arquitetos Product Owner Analistas de Negócio Discutir: O que foi bem-sucedido e deve ser mantido? Discutir: O que não foi bem-sucedido e poderia ser melhorado? Discutir: Como incorporar as melhorias e manter os sucessos no futuro? Aumentar a eficácia/eficiência do teste Aumentar a qualidade do material de teste		
	"Reuniões pós-projeto" e Retrospectivas de Projeto, realizadas no final de um projeto ou de uma iteração	Ok			Desenvolvedores Arquitetos Product Owner Analistas de Negócio Discutir: O que foi bem-sucedido e deve ser mantido? Discutir: O que não foi bem-sucedido e poderia ser melhorado? Discutir: Como incorporar as melhorias e manter os sucessos no futuro? Aumentar a eficácia/eficiência do teste		
	"Reuniões pós-projeto" e Retrospectivas de Projeto, realizadas no final de um projeto ou de uma iteração	Ok	bjetivo		Desenvolvedores Arquitetos Product Owner Analistas de Negócio Discutir: O que foi bem-sucedido e deve ser mantido? Discutir: O que não foi bem-sucedido e poderia ser melhorado? Discutir: Como incorporar as melhorias e manter os sucessos no futuro? Aumentar a eficácia/eficiência do teste Aumentar a qualidade do material de teste Levantar questões e propor melhorias		
	"Reuniões pós-projeto" e Retrospectivas de Projeto, realizadas no final de um projeto ou de uma iteração	Ok	bjetivo		Desenvolvedores Arquitetos Product Owner Analistas de Negócio Discutir: O que foi bem-sucedido e deve ser mantido? Discutir: O que não foi bem-sucedido e poderia ser melhorado? Discutir: Como incorporar as melhorias e manter os sucessos no futuro? Aumentar a eficácia/eficiência do teste Aumentar a qualidade do material de teste Levantar questões e propor melhorias Melhoria da qualidade de requisitos (base de teste) Melhoria da colaboração entre desenvolvimento e		
	"Reuniões pós-projeto" e Retrospectivas de Projeto, realizadas no final de um projeto ou de uma iteração	Ok	bjetivo		Desenvolvedores Arquitetos Product Owner Analistas de Negócio Discutir: O que foi bem-sucedido e deve ser mantido? Discutir: O que não foi bem-sucedido e poderia ser melhorado? Discutir: Como incorporar as melhorias e manter os sucessos no futuro? Aumentar a eficácia/eficiência do teste Aumentar a qualidade do material de teste Levantar questões e propor melhorias Melhoria da qualidade de requisitos (base de teste) Melhoria da colaboração entre desenvolvimento e testes		
	"Reuniões pós-projeto" e Retrospectivas de Projeto, realizadas no final de um projeto ou de uma iteração	Ok	bjetivo enefícios		Desenvolvedores Arquitetos Product Owner Analistas de Negócio Discutir: O que foi bem-sucedido e deve ser mantido? Discutir: O que não foi bem-sucedido e poderia ser melhorado? Discutir: Como incorporar as melhorias e manter os sucessos no futuro? Aumentar a eficácia/eficiência do teste Aumentar a qualidade do material de teste Levantar questões e propor melhorias Melhoria da qualidade de requisitos (base de teste) Melhoria da colaboração entre desenvolvimento e testes Normalmente realizado pelo desenvolvedor		
	"Reuniões pós-projeto" e Retrospectivas de Projeto, realizadas no final de um projeto ou de uma iteração	Be	bjetivo enefícios este de Componente/Unidade		Desenvolvedores Arquitetos Product Owner Analistas de Negócio Discutir: O que foi bem-sucedido e deve ser mantido? Discutir: O que não foi bem-sucedido e poderia ser melhorado? Discutir: Como incorporar as melhorias e manter os sucessos no futuro? Aumentar a eficácia/eficiência do teste Aumentar a qualidade do material de teste Levantar questões e propor melhorias Melhoria da qualidade de requisitos (base de teste) Melhoria da colaboração entre desenvolvimento e testes Normalmente realizado pelo desenvolvedor Testa menor parte do componente (isoladamente) Requer suporte de estruturas de teste ou frameworks		
	"Reuniões pós-projeto" e Retrospectivas de Projeto, realizadas no final de um projeto ou de uma iteração	Be	bjetivo enefícios		Arquitetos Product Owner Analistas de Negócio Discutir: O que foi bem-sucedido e deve ser mantido? Discutir: O que não foi bem-sucedido e poderia ser melhorado? Discutir: Como incorporar as melhorias e manter os sucessos no futuro? Aumentar a eficácia/eficiência do teste Aumentar a qualidade do material de teste Levantar questões e propor melhorias Melhoria da qualidade de requisitos (base de teste) Melhoria da colaboração entre desenvolvimento e testes Normalmente realizado pelo desenvolvedor Testa menor parte do componente (isoladamente) Requer suporte de estruturas de teste ou frameworks de teste de unidade para realização Concentra-se no teste das interfaces e interações entre os componentes Verifica a comunicação entre os componentes		
	"Reuniões pós-projeto" e Retrospectivas de Projeto, realizadas no final de um projeto ou de uma iteração	Be	bjetivo enefícios este de Componente/Unidade		Desenvolvedores Arquitetos Product Owner Analistas de Negócio Discutir: O que foi bem-sucedido e deve ser mantido? Discutir: O que não foi bem-sucedido e poderia ser melhorado? Discutir: Como incorporar as melhorias e manter os sucessos no futuro? Aumentar a eficácia/eficiência do teste Aumentar a qualidade do material de teste Levantar questões e propor melhorias Melhoria da qualidade de requisitos (base de teste) Melhoria da colaboração entre desenvolvimento e testes Normalmente realizado pelo desenvolvedor Testa menor parte do componente (isoladamente) Requer suporte de estruturas de teste ou frameworks de teste de unidade para realização Concentra-se no teste das interfaces e interações entre os componentes Verifica a comunicação entre os componentes Concentra-se no comportamento do sistema como um todo		
	"Reuniões pós-projeto" e Retrospectivas de Projeto, realizadas no final de um projeto ou de uma iteração	Te:	bjetivo enefícios este de Componente/Unidade		Arquitetos Product Owner Analistas de Negócio Discutir: O que foi bem-sucedido e deve ser mantido? Discutir: O que não foi bem-sucedido e poderia ser melhorado? Discutir: Como incorporar as melhorias e manter os sucessos no futuro? Aumentar a eficácia/eficiência do teste Aumentar a qualidade do material de teste Levantar questões e propor melhorias Melhoria da qualidade de requisitos (base de teste) Melhoria da colaboração entre desenvolvimento e testes Normalmente realizado pelo desenvolvedor Testa menor parte do componente (isoladamente) Requer suporte de estruturas de teste ou frameworks de teste de unidade para realização Concentra-se no teste das interfaces e interações entre os componentes Verifica a comunicação entre os componentes Concentra-se no comportamento do sistema como um todo Teste funcional de tarefas de ponta a ponta e o Teste não funcional de características de qualidade		
	"Reuniões pós-projeto" e Retrospectivas de Projeto, realizadas no final de um projeto ou de uma iteração ou quando necessário	Te:	enefícios este de Componente/Unidade este de Integração de Componentes		Arquitetos Product Owner Analistas de Negócio Discutir: O que foi bem-sucedido e deve ser mantido? Discutir: O que não foi bem-sucedido e poderia ser melhorado? Discutir: Como incorporar as melhorias e manter os sucessos no futuro? Aumentar a eficácia/eficiência do teste Aumentar a qualidade do material de teste Levantar questões e propor melhorias Melhoria da qualidade de requisitos (base de teste) Melhoria da colaboração entre desenvolvimento e testes Normalmente realizado pelo desenvolvedor Testa menor parte do componente (isoladamente) Requer suporte de estruturas de teste ou frameworks de teste de unidade para realização Concentra-se no teste das interfaces e interações entre os componentes Verifica a comunicação entre os componentes Concentra-se no comportamento do sistema como um todo Teste funcional de tarefas de ponta a ponta e o Teste não funcional de características de qualidade Pode ser realizado por equipe de testes independentes		
	"Reuniões pós-projeto" e Retrospectivas de Projeto, realizadas no final de um projeto ou de uma iteração ou quando necessário	Te:	eneficios este de Componente/Unidade este de Integração de Componentes este de Sistema		Arquitetos Product Owner Analistas de Negócio Discutir: O que foi bem-sucedido e deve ser mantido? Discutir: O que não foi bem-sucedido e poderia ser melhorado? Discutir: Como incorporar as melhorias e manter os sucessos no futuro? Aumentar a eficácia/eficiência do teste Aumentar a qualidade do material de teste Levantar questões e propor melhorias Melhoria da qualidade de requisitos (base de teste) Melhoria da colaboração entre desenvolvimento e testes Normalmente realizado pelo desenvolvedor Testa menor parte do componente (isoladamente) Requer suporte de estruturas de teste ou frameworks de teste de unidade para realização Concentra-se no teste das interfaces e interações entre os componentes Verifica a comunicação entre os componentes Concentra-se no comportamento do sistema como um todo Teste funcional de tarefas de ponta a ponta e o Teste não funcional de características de qualidade Pode ser realizado por equipe de testes		
	"Reuniões pós-projeto" e Retrospectivas de Projeto, realizadas no final de um projeto ou de uma iteração ou quando necessário	Te:	enefícios este de Componente/Unidade este de Integração de Componentes		Arquitetos Product Owner Analistas de Negócio Discutir: O que foi bem-sucedido e deve ser mantido? Discutir: O que não foi bem-sucedido e poderia ser melhorado? Discutir: Como incorporar as melhorias e manter os sucessos no futuro? Aumentar a eficácia/eficiência do teste Aumentar a qualidade do material de teste Levantar questões e propor melhorias Melhoria da qualidade de requisitos (base de teste) Melhoria da colaboração entre desenvolvimento e testes Normalmente realizado pelo desenvolvedor Testa menor parte do componente (isoladamente) Requer suporte de estruturas de teste ou frameworks de teste de unidade para realização Concentra-se no teste das interfaces e interações entre os componentes Verifica a comunicação entre os componentes Concentra-se no comportamento do sistema como um todo Teste funcional de tarefas de ponta a ponta e o Teste não funcional de características de qualidade Pode ser realizado por equipe de testes independentes Concentra-se no teste das interfaces do sistema e de		
	"Reuniões pós-projeto" e Retrospectivas de Projeto, realizadas no final de um projeto ou de uma iteração ou quando necessário	Te: Te:	enefícios este de Componente/Unidade este de Integração de Componentes este de Sistema este de Integração de Sistema		Arquitetos Product Owner Analistas de Negócio Discutir: O que foi bem-sucedido e deve ser mantido? Discutir: O que não foi bem-sucedido e poderia ser melhorado? Discutir: Como incorporar as melhorias e manter os sucessos no futuro? Aumentar a eficácia/eficiência do teste Aumentar a qualidade do material de teste Levantar questões e propor melhorias Melhoria da qualidade de requisitos (base de teste) Melhoria da colaboração entre desenvolvimento e testes Normalmente realizado pelo desenvolvedor Testa menor parte do componente (isoladamente) Requer suporte de estruturas de teste ou frameworks de teste de unidade para realização Concentra-se no teste das interfaces e interações entre os componentes Verifica a comunicação entre os componentes Concentra-se no comportamento do sistema como um todo Teste funcional de tarefas de ponta a ponta e o Teste não funcional de características de qualidade Pode ser realizado por equipe de testes independentes Concentra-se no teste das interfaces do sistema e de outros sistemas e serviços externos (integrados) Ambiente deve ser semelhante do qual ira operar (produção) Preferencialmente realizado pelo usuário		
	"Reuniões pós-projeto" e Retrospectivas de Projeto, realizadas no final de um projeto ou de uma iteração ou quando necessário	Te: Te:	eneficios este de Componente/Unidade este de Integração de Componentes este de Sistema		Arquitetos Product Owner Analistas de Negócio Discutir: O que foi bem-sucedido e deve ser mantido? Discutir: O que não foi bem-sucedido e poderia ser melhorado? Discutir: Como incorporar as melhorias e manter os sucessos no futuro? Aumentar a eficácia/eficiência do teste Aumentar a qualidade do material de teste Levantar questões e propor melhorias Melhoria da qualidade de requisitos (base de teste) Melhoria da colaboração entre desenvolvimento e testes Normalmente realizado pelo desenvolvedor Testa menor parte do componente (isoladamente) Requer suporte de estruturas de teste ou frameworks de teste de unidade para realização Concentra-se no teste das interfaces e interações entre os componentes Verifica a comunicação entre os componentes Concentra-se no comportamento do sistema como um todo Teste funcional de tarefas de ponta a ponta e o Teste não funcional de características de qualidade Pode ser realizado por equipe de testes independentes Concentra-se no teste das interfaces do sistema e de outros sistemas e serviços externos (integrados) Ambiente deve ser semelhante do qual ira operar (produção)		
Retrospectivas e melhoria de processos	"Reuniões pós-projeto" e Retrospectivas de Projeto, realizadas no final de um projeto ou de uma iteração ou quando necessário	Te: Te:	enefícios este de Componente/Unidade este de Integração de Componentes este de Sistema este de Integração de Sistema		Product Owner Analistas de Negócio Discutir: O que foi bem-sucedido e deve ser mantido? Discutir: O que não foi bem-sucedido e poderia ser melhorado? Discutir: Como incorporar as melhorias e manter os sucessos no futuro? Aumentar a eficácia/eficiência do teste Aumentar a qualidade do material de teste Levantar questões e propor melhorias Melhoria da qualidade de requisitos (base de teste) Melhoria da colaboração entre desenvolvimento e testes Normalmente realizado pelo desenvolvedor Testa menor parte do componente (isoladamente) Requer suporte de estruturas de teste ou frameworks de teste de unidade para realização Concentra-se no teste das interfaces e interações entre os componentes Verifica a comunicação entre os componentes Concentra-se no comportamento do sistema como um todo Teste funcional de tarefas de ponta a ponta e o Teste não funcional de características de qualidade Pode ser realizado por equipe de testes independentes Concentra-se no teste das interfaces do sistema e de outros sistemas e serviços externos (integrados) Ambiente deve ser semelhante do qual ira operar (produção) Preferencialmente realizado pelo usuário Principais formas de teste de aceite são: Teste de Aceite do Usuário (UAT), Teste de Aceite Operacional, Teste de Aceite Contratual e Normativo,		
Retrospectivas e melhoria de processos	"Reuniões pós-projeto" e Retrospectivas de Projeto, realizadas no final de um projeto ou de uma iteração ou quando necessário	Te: Te:	enefícios este de Componente/Unidade este de Integração de Componentes este de Sistema este de Integração de Sistema		Arquitetos Product Owner Analistas de Negócio Discutir: O que foi bem-sucedido e deve ser mantido? Discutir: O que não foi bem-sucedido e poderia ser melhorado? Discutir: Como incorporar as melhorias e manter os sucessos no futuro? Aumentar a eficácia/eficiência do teste Aumentar a qualidade do material de teste Levantar questões e propor melhorias Melhoria da qualidade de requisitos (base de teste) Melhoria da colaboração entre desenvolvimento e testes Normalmente realizado pelo desenvolvedor Testa menor parte do componente (isoladamente) Requer suporte de estruturas de teste ou frameworks de teste de unidade para realização Concentra-se no teste das interfaces e interações entre os componentes Verifica a comunicação entre os componentes Concentra-se no comportamento do sistema como um todo Teste funcional de tarefas de ponta a ponta e o Teste não funcional de características de qualidade Pode ser realizado por equipe de testes independentes Concentra-se no teste das interfaces do sistema e de outros sistemas e serviços externos (integrados) Ambiente deve ser semelhante do qual ira operar (produção) Preferencialmente realizado pelo usuário Principais formas de teste de aceite são: Teste de Aceite do Usuário (UAT), Teste de Aceite Operacional, Teste de Aceite Contratual e Normativo, Teste Alfa e Teste Beta		Eficiência de Performance
Retrospectivas e melhoria de processos	"Reuniões pós-projeto" e Retrospectivas de Projeto, realizadas no final de um projeto ou de uma iteração ou quando necessário	Te: Te:	enefícios este de Componente/Unidade este de Integração de Componentes este de Sistema este de Integração de Sistema		Arquitetos Product Owner Analistas de Negócio Discutir: O que foi bem-sucedido e deve ser mantido? Discutir: O que não foi bem-sucedido e poderia ser melhorado? Discutir: Como incorporar as melhorias e manter os sucessos no futuro? Aumentar a eficácia/eficiência do teste Aumentar a qualidade do material de teste Levantar questões e propor melhorias Melhoria da qualidade de requisitos (base de teste) Melhoria da colaboração entre desenvolvimento e testes Normalmente realizado pelo desenvolvedor Testa menor parte do componente (isoladamente) Requer suporte de estruturas de teste ou frameworks de teste de unidade para realização Concentra-se no teste das interfaces e interações entre os componentes Verifica a comunicação entre os componentes Concentra-se no comportamento do sistema como um todo Teste funcional de tarefas de ponta a ponta e o Teste não funcional de características de qualidade Pode ser realizado por equipe de testes independentes Concentra-se no teste das interfaces do sistema e de outros sistemas e serviços externos (integrados) Ambiente deve ser semelhante do qual ira operar (produção) Preferencialmente realizado pelo usuário Principais formas de teste de aceite são: Teste de Aceite do Usuário (UAT), Teste de Aceite Operacional, Teste de Aceite Contratual e Normativo, Teste Alfa e Teste Beta		Eficiência de Performance Compatibilidade Usabilidade
Retrospectivas e melhoria de processos	"Reuniões pós-projeto" e Retrospectivas de Projeto, realizadas no final de um projeto ou de uma iteração ou quando necessário	Te: Te: Te:	enefícios este de Componente/Unidade este de Integração de Componentes este de Sistema este de Integração de Sistema		Arquitetos Product Owner Analistas de Negócio Discutir: O que foi bem-sucedido e deve ser mantido? Discutir: O que não foi bem-sucedido e poderia ser melhorado? Discutir: Como incorporar as melhorias e manter os sucessos no futuro? Aumentar a eficácia/eficiência do teste Aumentar a qualidade do material de teste Levantar questões e propor melhorias Melhoria da qualidade de requisitos (base de teste) Melhoria da colaboração entre desenvolvimento e testes Normalmente realizado pelo desenvolvedor Testa menor parte do componente (isoladamente) Requer suporte de estruturas de teste ou frameworks de teste de unidade para realização Concentra-se no teste das interfaces e interações entre os componentes Verifica a comunicação entre os componentes Concentra-se no comportamento do sistema como um todo Teste funcional de tarefas de ponta a ponta e o Teste não funcional de características de qualidade Pode ser realizado por equipe de testes independentes Concentra-se no teste das interfaces do sistema e de outros sistemas e serviços externos (integrados) Ambiente deve ser semelhante do qual ira operar (produção) Preferencialmente realizado pelo usuário Principais formas de teste de aceite são: Teste de Aceite do Usuário (UAT), Teste de Aceite Operacional, Teste de Aceite Contratual e Normativo, Teste Alfa e Teste Beta	Características não funcionais de qualidade	Compatibilidade
Retrospectivas e melhoria de processos	"Reuniões pós-projeto" e Retrospectivas de Projeto, realizadas no final de um projeto ou de uma iteração ou quando necessário	Te: Te: Te:	enefícios este de Componente/Unidade este de Integração de Componentes este de Integração de Sistema este de Aceite		Arquitetos Product Owner Analistas de Negócio Discutir: O que foi bem-sucedido e deve ser mantido? Discutir: O que não foi bem-sucedido e poderia ser melhorado? Discutir: Como incorporar as melhorias e manter os sucessos no futuro? Aumentar a eficácia/eficiência do teste Aumentar a qualidade do material de teste Levantar questões e propor melhorias Melhoria da qualidade de requisitos (base de teste) Melhoria da colaboração entre desenvolvimento e testes Normalmente realizado pelo desenvolvedor Testa menor parte do componente (isoladamente) Requer suporte de estruturas de teste ou frameworks de teste de unidade para realização Concentra-se no teste das interfaces e interações entre os componentes Verifica a comunicação entre os componentes Concentra-se no comportamento do sistema como um todo Teste funcional de tarefas de ponta a ponta e o Teste não funcional de características de qualidade Pode ser realizado por equipe de testes independentes Concentra-se no teste das interfaces do sistema e de outros sistemas e serviços externos (integrados) Ambiente deve ser semelhante do qual ira operar (produção) Priecipais formas de teste de aceite são: Teste de Aceite do Usuário (UAT). Teste de Aceite Coperacional, Teste de Aceite Coperacional, Teste Beta "O que o sistema faz "	Características não funcionais de qualidade	Compatibilidade Usabilidade
Retrospectivas e melhoria de processos	"Reuniões pós-projeto" e Retrospectivas de Projeto, realizadas no final de um projeto ou de uma iteração ou quando necessário Niveis de Teste	Te: Te: Te:	enefícios este de Componente/Unidade este de Integração de Componentes este de Integração de Sistema este de Aceite		Arquitetos Product Owner Analistas de Negócio Discutir: O que foi bem-sucedido e deve ser mantido? Discutir: O que não foi bem-sucedido e poderia ser melhorado? Discutir: Como incorporar as melhorias e manter os sucessos no futuro? Aumentar a eficácia/eficiência do teste Aumentar a qualidade do material de teste Levantar questões e propor melhorias Melhoria da qualidade de requisitos (base de teste) Melhoria da colaboração entre desenvolvimento e testes Normalmente realizado pelo desenvolvedor Testa menor parte do componente (isoladamente) Requer suporte de estruturas de teste ou frameworks de teste de unidade para realização Concentra-se no teste das interfaces e interações entre os componentes Verifica a comunicação entre os componentes Concentra-se no comportamento do sistema como um todo Teste funcional de tarefas de ponta a ponta e o Teste não funcional de características de qualidade Pode ser realizado por equipe de testes independentes Concentra-se no teste das interfaces do sistema e de outros sistemas e serviços externos (integrados) Ambiente deve ser semelhante do qual ira operar (produção) Priecipais formas de teste de aceite são: Teste de Aceite do Usuário (UAT). Teste de Aceite Coperacional, Teste de Aceite Coperacional, Teste Beta "O que o sistema faz "	Características não funcionais de qualidade	Compatibilidade Usabilidade Confiabilidade Segurança
Retrospectivas e melhoria de processos	"Reuniões pós-projeto" e Retrospectivas de Projeto, realizadas no final de um projeto ou de uma iteração ou quando necessário Niveis de Teste	Te: Te: Te:	enefícios este de Componente/Unidade este de Integração de Componentes este de Integração de Sistema este de Aceite		Arquitetos Product Owner Analistas de Negócio Discutir: O que foi bem-sucedido e deve ser mantido? Discutir: O que não foi bem-sucedido e poderia ser melhorado? Discutir: Como incorporar as melhorias e manter os sucessos no futuro? Aumentar a eficácia/eficiência do teste Aumentar a qualidade do material de teste Levantar questões e propor melhorias Melhoria da qualidade de requisitos (base de teste) Melhoria da colaboração entre desenvolvimento e testes Normalmente realizado pelo desenvolvedor Testa menor parte do componente (isoladamente) Requer suporte de estruturas de teste ou frameworks de teste de unidade para realização Concentra-se no teste das interfaces e interações entre os componentes Verifica a comunicação entre os componentes Concentra-se no comportamento do sistema como um todo Teste funcional de tarefas de ponta a ponta e o Teste não funcional de características de qualidade Pode ser realizado por equipe de testes independentes Concentra-se no teste das interfaces do sistema e de outros sistemas e serviços externos (integrados) Ambiente deve ser semelhante do qual ira operar (produção) Priecipais formas de teste de aceite são: Teste de Aceite do Usuário (UAT). Teste de Aceite Coperacional, Teste de Aceite Coperacional, Teste Beta "O que o sistema faz "	Características não funcionais de qualidade	Compatibilidade Usabilidade Confiabilidade Segurança Capacidade de manutençã
Retrospectivas e melhoria de processos	"Reuniões pós-projeto" e Retrospectivas de Projeto, realizadas no final de um projeto ou de uma iteração ou quando necessário Niveis de Teste	Te: Te: Te: Te: Te: Te:	enefícios este de Componente/Unidade este de Integração de Componentes este de Integração de Sistema este de Aceite		Desenvolvedores Arquitetos Product Owner Analistas de Negócio Discutir: O que foi bem-sucedido e deve ser mantido? Discutir: O que não foi bem-sucedido e poderia ser melhorado? Discutir: Como incorporar as melhorias e manter os sucessos no futuro? Aumentar a eficácia/eficiência do teste Aumentar a qualidade do material de teste Levantar questões e propor melhorias Melhoria da qualidade de requisitos (base de teste) Melhoria da colaboração entre desenvolvimento e testes Normalmente realizado pelo desenvolvedor Testa menor parte do componente (isoladamente) Requer suporte de estruturas de teste ou frameworks de teste de unidade para realização Concentra-se no teste das interfaces e interações entre os componentes Verifica a comunicação entre os componentes Concentra-se no comportamento do sistema como um todo Teste funcional de tarefas de ponta a ponta e o Teste não funcional de características de qualidade Pode ser realizado por equipe de testes independentes Concentra-se no teste das interfaces do sistema e de outros sistemas e serviços externos (integrados) Ambiente deve ser semelhante do qual ira operar (produção) Preferencialmente realizado pelo usuário Principais formas de teste de acelte são: Teste de Aceite Obusario (UAT), Teste de Aceite Operacional, Teste de Aceite Contratual e Normativo, Teste Alfa e Teste Beta "O que o sistema faz " Baseado em específicações e deriva testes da	Características não funcionais de qualidade	Compatibilidade Usabilidade Confiabilidade Segurança Capacidade de manutençã
Retrospectivas e melhoria de processos	"Reuniões pós-projeto" e Retrospectivas de Projeto, realizadas no final de um projeto ou de uma iteração ou quando necessário Niveis de Teste	Te: Te: Te: Te: Te:	enefícios este de Componente/Unidade este de Integração de Componentes este de Integração de Sistema este de Aceite este Funcional		Desenvolvedores Arquitetos Product Owner Analistas de Negócio Discutir: O que foi bem-sucedido e deve ser mantido? Discutir: Como incorporar as melhorias e manter os sucessos no futuro? Aumentar a eficácia/eficiência do teste Aumentar a qualidade do material de teste Levantar questões e propor melhorias Melhoria da qualidade de requisitos (base de teste) Melhoria da colaboração entre desenvolvimento e testes Normalmente realizado pelo desenvolvedor Testa menor parte do componente (isoladamente) Requer suporte de estruturas de teste ou frameworks de teste de unidade para realização Concentra-se no teste das interfaces e interações entre os componentes Verifica a comunicação entre os componentes Concentra-se no comportamento do sistema como um todo Teste funcional de tarefas de ponta a ponta e o Teste não funcional de características de qualidade Pode ser realizado por equipe de testes independentes Concentra-se no teste das interfaces do sistema e de outros sistemas e serviços externos (integrados) Ambiente deve ser semelhante do qual ira operar (produção) Preferencialmente realizado pelo usuário Principais formas de teste de aceite são: Teste de Aceite do Usuário (UAT). Teste de Aceite Operacional. Teste de Aceite Contratual e Normativo, Teste Alfa e Teste Beta "O que o sistema faz" Baseado em especificações e deriva testes da documentação externa ao objeto de teste Validar o comportamento de acordo com	Características não funcionais de qualidade	Compatibilidade Usabilidade Confiabilidade Segurança Capacidade de manutençã
Retrospectivas e melhoria de processos	'Reuniões pós-projeto' e Retrospectivas de Projeto, realizadas no final de um projeto ou de uma iteração ou quando necessário Niveis de Teste Tipos de Teste	Te: Te: Te: Te: Te:	enefícios este de Componente/Unidade este de Integração de Componentes este de Integração de Sistema este de Aceite este Funcional este Não Funcional		Desenvolvedores Arquitetos Product Owner Analistas de Negócio Discutir. O que não foi bem-sucedido e deve ser mantido? Discutir. Como incorporar as melhorias e manter os sucessos no futuro? Aumentar a eficácia/eficiência do teste Aumentar a qualidade do material de teste Levantar questões e propor melhorias Melhoria da qualidade de requisitos (base de teste) Melhoria da colaboração entre desenvolvimento e testes Normalmente realizado pelo desenvolvedor Testa menor parte do componente (isoladamente) Requer suporte de estruturas de teste ou frameworks de teste de unidade para realização Concentra-se no teste das interfaces e interações entre os componentes Verifica a comunicação entre os componentes Concentra-se no comportamento do sistema como um todo Teste funcional de tarefas de ponta a ponta e o Teste não funcional de características de qualidade Pode ser realizado por equipe de testes independentes Concentra-se no teste das interfaces do sistema e de outros sistemas e serviços externos (integrados) Ambiente deve ser semelhante do qual ira operar (produção) Preferencialmente realizado pelo usuário Principais formas de teste de aceite são: Teste de Aceite do Usuário (UAT). Teste de Aceite (Deracional, Teste de Aceite (Operacional, Teste Beta 'O que o sistema faz " Baseado em específicações e deriva testes da documentação externa ao objeto de teste Validar o comportamento de acordo com específicação Baseado na estrutura interna do sistema (código,	Características não funcionais de qualidade	Compatibilidade Usabilidade Confiabilidade Segurança Capacidade de manutençã
Retrospectivas e melhoria de processos	"Reuniões pós-projeto" e Retrospectivas de Projeto. realizadas no final de um projeto ou de uma iteração ou quando necessário Níveis de Teste Tipos de Teste	Te: Te: Te: Te: Te: Te: Te: Te:	enefícios este de Componente/Unidade este de Integração de Componentes este de Integração de Sistema este de Aceite este Não Funcional este Caixa-Preta este Caixa-Branca enfirma a correção de um defeito enfirma que não há problemas após uma alteração enfirma que não há problemas após uma alteração		Desenvolvedores Arquitetos Product Owner Analistas de Negócio Discutir. O que não foi bem-sucedido e deve ser mantido? Discutir. Como incorporar as melhorias e manter os sucessos no futuro? Aumentar a eficácia/eficiência do teste Aumentar a qualidade do material de teste Levantar questões e propor melhorias Melhoria da qualidade de requisitos (base de teste) Melhoria da colaboração entre desenvolvimento e testes Normalmente realizado pelo desenvolvedor Testa menor parte do componente (isoladamente) Requer suporte de estruturas de teste ou frameworks de teste de unidade para realização Concentra-se no teste das interfaces e interações entre os componentes Verifica a comunicação entre os componentes Concentra-se no comportamento do sistema como um todo Teste funcional de tarefas de ponta a ponta e o Teste não funcional de características de qualidade Pode ser realizado por equipe de testes independentes Concentra-se no teste das interfaces do sistema e de outros sistemas e serviços externos (integrados) Ambiente deve ser semelhante do qual ira operar (produção) Preferencialmente realizado pelo usuário Principais formas de teste de aceite são: Teste de Aceite do Usuário (UAT). Teste de Aceite (Deracional, Teste de Aceite (Operacional, Teste Beta 'O que o sistema faz " Baseado em específicações e deriva testes da documentação externa ao objeto de teste Validar o comportamento de acordo com específicação Baseado na estrutura interna do sistema (código,	Características não funcionais de qualidade	Compatibilidade Usabilidade Confiabilidade Segurança Capacidade de manutençã
Retrospectivas e melhoria de processos Níveis de Teste e Tipos de Teste	'Reuniões pós-projeto' e Retrospectivas de Projeto, realizadas no final de um projeto ou de uma iteração ou quando necessário Niveis de Teste Tipos de Teste	Te: Te: Te: Te: Te: Te: Te: Te:	enefícios este de Componente/Unidade este de Integração de Componentes este de Integração de Sistema este de Aceite este Puncional este Não Funcional este Caixa-Preta este Caixa-Branca onfirma a correção de um defeito		Desenvolvedores Arquitetos Product Owner Analistas de Negócio Discutir. O que não foi bem-sucedido e deve ser mantido? Discutir. Como incorporar as melhorias e manter os sucessos no futuro? Aumentar a eficácia/eficiência do teste Aumentar a qualidade do material de teste Levantar questões e propor melhorias Melhoria da qualidade de requisitos (base de teste) Melhoria da colaboração entre desenvolvimento e testes Normalmente realizado pelo desenvolvedor Testa menor parte do componente (isoladamente) Requer suporte de estruturas de teste ou frameworks de teste de unidade para realização Concentra-se no teste das interfaces e interações entre os componentes Verifica a comunicação entre os componentes Concentra-se no comportamento do sistema como um todo Teste funcional de tarefas de ponta a ponta e o Teste não funcional de características de qualidade Pode ser realizado por equipe de testes independentes Concentra-se no teste das interfaces do sistema e de outros sistemas e serviços externos (integrados) Ambiente deve ser semelhante do qual ira operar (produção) Preferencialmente realizado pelo usuário Principais formas de teste de aceite são: Teste de Aceite do Usuário (UAT). Teste de Aceite (Deracional, Teste de Aceite (Operacional, Teste Beta 'O que o sistema faz " Baseado em específicações e deriva testes da documentação externa ao objeto de teste Validar o comportamento de acordo com específicação Baseado na estrutura interna do sistema (código,	Características não funcionais de qualidade	Compatibilidade Usabilidade Confiabilidade Segurança Capacidade de manutençã
Retrospectivas e melhoria de processos Níveis de Teste e Tipos de Teste	"Reuniões pós-projeto" e Retrospectivas de Projeto. realizadas no final de um projeto ou de uma iteração ou quando necessário Níveis de Teste Tipos de Teste	Te: Te: Te: Te: Te: Te: Te: Te:	enefícios este de Componente/Unidade este de Integração de Componentes este de Integração de Sistema este de Aceite este Não Funcional este Caixa-Preta este Caixa-Branca enfirma a correção de um defeito enfirma que não há problemas após uma alteração enfirma que não há problemas após uma alteração		Desenvolvedores Arquitetos Product Owner Analistas de Negócio Discutir. O que não foi bem-sucedido e deve ser mantido? Discutir. Como incorporar as melhorias e manter os sucessos no futuro? Aumentar a eficácia/eficiência do teste Aumentar a qualidade do material de teste Levantar questões e propor melhorias Melhoria da qualidade de requisitos (base de teste) Melhoria da colaboração entre desenvolvimento e testes Normalmente realizado pelo desenvolvedor Testa menor parte do componente (isoladamente) Requer suporte de estruturas de teste ou frameworks de teste de unidade para realização Concentra-se no teste das interfaces e interações entre os componentes Verifica a comunicação entre os componentes Concentra-se no comportamento do sistema como um todo Teste funcional de tarefas de ponta a ponta e o Teste não funcional de características de qualidade Pode ser realizado por equipe de testes independentes Concentra-se no teste das interfaces do sistema e de outros sistemas e serviços externos (integrados) Ambiente deve ser semelhante do qual ira operar (produção) Preferencialmente realizado pelo usuário Principais formas de teste de aceite são: Teste de Aceite do Usuário (UAT). Teste de Aceite (Deracional, Teste de Aceite (Operacional, Teste Beta 'O que o sistema faz " Baseado em específicações e deriva testes da documentação externa ao objeto de teste Validar o comportamento de acordo com específicação Baseado na estrutura interna do sistema (código,	Ceracterísticas não funcionais de qualidade	Compatibilidade Usabilidade Confiabilidade Segurança Capacidade de manutençã
Retrospectivas e melhoria de processos Níveis de Teste e Tipos de Teste	"Reuniões pos-projeto" e Retrospectivas de Projeto, realizadas no final de um projeto ou de uma iteração ou quando necessairio Níveis de Teste Tipos de Teste Teste de Confirmação Teste de Regressão Correção/ Implementação Mudanças planejadas no ambiente Migração	Te: Te: Te: Te: Te: Te: Te: Te:	enefícios este de Componente/Unidade este de Integração de Componentes este de Integração de Sistema este de Aceite este Não Funcional este Caixa-Preta este Caixa-Branca enfirma a correção de um defeito enfirma que não há problemas após uma alteração enfirma que não há problemas após uma alteração		Desenvolvedores Arquitetos Product Owner Analistas de Negócio Discutir. O que não foi bem-sucedido e deve ser mantido? Discutir. Como incorporar as melhorias e manter os sucessos no futuro? Aumentar a eficácia/eficiência do teste Aumentar a qualidade do material de teste Levantar questões e propor melhorias Melhoria da qualidade de requisitos (base de teste) Melhoria da colaboração entre desenvolvimento e testes Normalmente realizado pelo desenvolvedor Testa menor parte do componente (isoladamente) Requer suporte de estruturas de teste ou frameworks de teste de unidade para realização Concentra-se no teste das interfaces e interações entre os componentes Verifica a comunicação entre os componentes Concentra-se no comportamento do sistema como um todo Teste funcional de tarefas de ponta a ponta e o Teste não funcional de características de qualidade Pode ser realizado por equipe de testes independentes Concentra-se no teste das interfaces do sistema e de outros sistemas e serviços externos (integrados) Ambiente deve ser semelhante do qual ira operar (produção) Preferencialmente realizado pelo usuário Principais formas de teste de aceite são: Teste de Aceite do Usuário (UAT). Teste de Aceite (Deracional, Teste de Aceite (Operacional, Teste Beta 'O que o sistema faz " Baseado em específicações e deriva testes da documentação externa ao objeto de teste Validar o comportamento de acordo com específicação Baseado na estrutura interna do sistema (código,	Características não funcionais de qualidade	Compatibilidade Usabilidade Confiabilidade Segurança Capacidade de manutençã
Retrospectivas e melhoria de processos Niveis de Teste e Tipos de Teste Testes de Confirmação e Teste de Regressão	'Reuniões pós-projeto' e Retrospectivas de Projeto, realizadas no final de um projeto ou de uma iteração ou quando necessario Níveis de Teste Teste de Confirmação Teste de Regressão Correção/ Implementação Mudanças planejadas no ambiente	Te: Te: Te: Te: Te: Te: Te: Te:	enefícios este de Componente/Unidade este de Integração de Componentes este de Integração de Sistema este de Aceite este Não Funcional este Caixa-Preta este Caixa-Branca enfirma a correção de um defeito enfirma que não há problemas após uma alteração enfirma que não há problemas após uma alteração		Desenvolvedores Arquitetos Product Owner Analistas de Negócio Discutir. O que não foi bem-sucedido e deve ser mantido? Discutir. Como incorporar as melhorias e manter os sucessos no futuro? Aumentar a eficácia/eficiência do teste Aumentar a qualidade do material de teste Levantar questões e propor melhorias Melhoria da qualidade de requisitos (base de teste) Melhoria da colaboração entre desenvolvimento e testes Normalmente realizado pelo desenvolvedor Testa menor parte do componente (isoladamente) Requer suporte de estruturas de teste ou frameworks de teste de unidade para realização Concentra-se no teste das interfaces e interações entre os componentes Verifica a comunicação entre os componentes Concentra-se no comportamento do sistema como um todo Teste funcional de tarefas de ponta a ponta e o Teste não funcional de características de qualidade Pode ser realizado por equipe de testes independentes Concentra-se no teste das interfaces do sistema e de outros sistemas e serviços externos (integrados) Ambiente deve ser semelhante do qual ira operar (produção) Preferencialmente realizado pelo usuário Principais formas de teste de aceite são: Teste de Aceite do Usuário (UAT). Teste de Aceite (Deracional, Teste de Aceite (Operacional, Teste Beta 'O que o sistema faz " Baseado em específicações e deriva testes da documentação externa ao objeto de teste Validar o comportamento de acordo com específicação Baseado na estrutura interna do sistema (código,	Características não funcionais de qualidade	Compatibilidade Usabilidade Confiabilidade Segurança Capacidade de manutençã

Testes no contexto de um Ciclo de Vida de Desenvolvimento de Software





Análise e Modelagem de Teste

Clientes

Testadores

Desenvolvedores

Execução dos testes pode ser manual ou

Devem abranger todas as características

Capta problemas na escrita da historia

Criação deve ser realizada olhando as

da história do usuário (apenas)

usuário

automatizado

perspectivas

Desenvolvimento Orientado por

Teste de Aceite (ATDD)

	Informações Gerais	Mapa Mental criado por Leonardo Carvalho Redes Sociais	https://leocarvalho.com/ Canal Youtube: https://www.youtube.com/@leointech Instagram: https://leocarvalho.com/instagram LinkedIn: linkedin.com/in/leogcarvalho Este Mapa Mental contém um resumo dos		
	Planejamento de Teste	Plano de Teste	Objetivo Conteúdo		Documenta o objetivo, recurso necessário e cronograma do teste Garante que os critérios de aceite estão sendo atendidos Comunicação entre equipe de desenvolvimento e stakeholders Garante que o teste vai seguir políticas e estratégias Escopo do teste, objetivos, restrições e base utilizada Condições e restrições do projeto Responsabilidades e relevâncias Modelos de documentação para comunicação Registro de riscos
	Contribuição do Testador para o planejamento de iteração e liberação	Planejamento de Liberação Planejamento de Iteração	Prevê o lançamento de um produto Se preocupa com o fim do backlog da iteração		Abordagem de teste Orçamento e cronograma Pessoas
	Critérios de Entrada e Critérios de Saída	Definição de Pronto (DoR - Definition of Ready)	Entrada: Condições prévias de entrada para realização de uma atividade (recursos necessários para iniciar)		Ferramentas Ambientes Dados de Teste Orçamento Tempo Base de Teste Requisitos
		Definição de Feito (DoD - Definition of Done)	Saída: O que deve ser alcançado para que a atividade seja considerada concluída Baseada em várias suposições		Casos de Teste Nível de cobertura alcançado Número de defeitos não resolvidos Densidade de defeitos Número de casos de teste com falha Teste executados
	Técnicas de estimativa	Características Quatro técnicas de estimativa	Sempre sujeita a erros Tarefas pequenas estimativas são mais precisa Particionar tarefas grandes em menores Estimativa baseada em índices Extrapolação Wideband Delphi	•	Métricas baseadas em projetos anteriores (extraído dos históricos) Estimar o mais cedo possível (extrapolando métricas de esforço necessário) Estima com métricas baseadas na experiência dos especialistas
	Priorização de casos de teste	Ordem/ Cronograma da execução dos testes	Estimativa de três pontos Baseada em risco	•	Trés estimativas são feitas para que seja retirado a média delas A mais provável A mais pessimista Cenários de mais risco são executados primeiro Os casos de teste que atingem a maior
	Pirâmide de Teste	Parte da base da pirâmide para o topo, unidade, integração, sistema e aceite	Baseada em requisitos Muitos testes na base da pirâmide e no topo da pirâmide número de testes diminui		Cenários que tem prioridade nos requisitos são executados primeiros Voltado para tecnologia Apoia desenvolvedores
	Quadrantes de Teste	São quatro(4) quadrantes	Quadrante Q1 Quadrante Q2		Contém testes de unidade Devem ser automatizados Voltado para o negócio Confirma o comportamento do produto Contém testes funcionais Verificam os critérios de aceite Podem ser manuais ou automatizados Aceite do sistema ou do usuário
			Quadrante Q3 Quadrante Q4		Voltado para o negócio Testes que criticam o produto São muitas vezes manuais Orientados para o usuário Aceite operacional ou do sistema Orientado para a tecnologia Contém testes que criticam o produto São muitas vezes automatizados
	Gerenciamento de Risco Definição de Risco e Atributos do Risco	Objetivo Principais Atividades Evento, perigo, ameaça ou situação situação adversa	Melhorar a qualidade do produto Aumentar a confiança dos stakeholders Análise de risco Controle de riscos Probabilidade Impacto		Probabilidade de ocorrência do risco (maior que zero e menor que um) Dano: as consequências dessa ocorrência
	Tipos de Riscos	Riscos do Projeto Risco de Produto	Relacionado ao gerenciamento e controle do projeto Relacionados às características de qualidade do produto	•	

Gerenciamento das Atividades de Teste

