

<i>Carrera</i>	Tecnicatura Superior en Programación	<i>Clase 3</i>
<i>Asignatura</i>	LABORATORIO DE COMPUTACIÓN I	UNIDAD 2
<i>TP Nro.</i>	Guía de Ejercicios Nro 4	Administración de Tareas

Desglosar un problema general y armarlo como tareas en el meister task, trello, notion o el github

- 1) Preparar la fiesta de fin de año.
- 2) Desarrollar un plan que permita asignarle el rótulo de “Institución Ecológica” a una institución educativa.
- 3) Planificar la publicación de una revista institucional.
- 4) La creación de un videojuego en torno al tema de cuidados en el uso de redes sociales.