Estadística básica en ciencias experimentales

Contents

Presentación

En este espacio se encuentran los contenidos para las prácticas del tema **Estadística básica en ciencias experimentales** de la asignatura Bases de la investigación en ciencias experimentales (Máster Universitario en Investigación Básica y Aplicada en Recursos Cinegéticos - MUIBARC). En los siguientes enlaces se pueden descargar los materiales se utilizarán durante el taller:

- Una **introducción al entorno R**, la herramienta que utilizaremos en las prácticas
- Presentaciones de los contenidos prácticos (ver **Prácticas** más abajo).
- Scripts y datos necesarios para las sesiones prácticas (ver **Prácticas** más abajo).
- Datos necesarios los ejercicios (ver **Ejercicios** más abajo).

Este tema se ha realizado en base a los contenidos previamente desarrollados por Lorenzo Pérez Rodríguez y extendidos por Jéssica Jiménez-Peñuela, Daniel Parejo-Pulido y Javier Fernández-López.

Introducción al entorno R

¿Por qué R? R es un entorno y lenguaje de programación con un enfoque al análisis estadístico. Al preparar estas prácticas tuvimos serias dudas sobre si adoptar **R** como *herramienta* para aplicar los *contenidos* vistos en la teoría, u optar por un software con el clásico diseño "por ventanas". Entendemos que adoptar herramientas *complicadas* para trabajar contenidos que ya de por sí son complicados puede tener sus desventajas (estár más pendiente de aprender a utilizar la herramienta que a enterarse de la teoría, por ejemplo). También sabemos que R tiene una **curva de aprendizaje empinada**, sobre todo al principio. Sin embargo, hay varias razones para empezar a trabajar con esta herramienta:

- R es una herramienta libre y gratuita para todos los sistemas operativos.
- R no es solo un software para análisis estadístico.
- Es muy probable que tarde o temprano tengáis que utilizarla.

Descarga e instalación de R y RStudio Como ya hemos comentado, en esta práctica utilizaremos dos softwares que deberemos descargar e instalar en el caso de ser necesario:

- **R** lo podemos descargar en https://cran.r-project.org/ para los sistemas operativos Windows, macOS y Linux.
- **RStudio** lo podemos descargar en https://posit.co/download/rstudio-desktop/, también para cualquer sistema operativo

Una vez descargados, RStudio se vinculará con R automáticamente.

Un paseo por R y RStudio Es importante diferenciar entre R y RStudio. El software o lenguaje que utilizamos para los análisis estadisticos es **R**, por tanto podemos utilizar la consola de R por sí sola. **RStudio es un IDE** (del inglés *integrated development environment*), un entorno de desarrollo integrado, una "carcasa" que envuelve a R y facilita su uso. Es imporante familiarizarse con RStudio, ya que utilizaremos R a través de él. Tómate unos minutos para explorar sus diferentes paneles y personalizar su diseño:

- Diferencia entre *consola* y *script*
- Visualiza tu *entorno de trabajo*, tu ventana de *gráficos (plots)*, tus *librerías (paquetes)* cargadas, etc.
- También puedes cambiar el color de fondo, aumentar el tamaño de letra, etc.

Las `funciones()` Las **`funciones()`** son la "maquinaria" de R, las que realizan el trabajo. Se pueden identificar porque generalmente van seguidas de unos paréntesis entre los cuales se colocan sus **argumentos**. Los argumentos de una función son elementos que necesita esa función para ejecutarse y suelen ir separados por *comas* ,. Por ejemplo, existe una función que se llama "concatenar" (que en el lenguaje R se escribe `c()`), que simplemente sirve para unir en el mismo vector una serie de elementos (letras, números, etc.). Vamos a utilizar esa función para unir en un único vector una serie de números.

```
# La almohadilla se utiliza para incluir un comentario. Todo lo que se encuentre
# después de una almohadilla no se ejecutará en la consola.

# Unir los números 3, 7, 12 y 4 en un único vector
c(3, 7, 12, 4)
```

```
## [1]  3  7 12  4
```

- ¿Cuál es la función? ¿Cuáles son sus argumentos?

Imaginemos que ahora queremos hallar la media de esos números. Podemos utilizar otra función denominada `mean()` a la cual le introduciremos los numeros que hemos concatenado anteriormente como único argumento:

```
# Obtener la media de los números 3, 7, 12 y 4
mean(c(3, 7, 12, 4))
```

```
## [1] 6.5
```

Todas las funciones de R se alamcenan en "bibliotecas" o librerías (habitualmente denominados paquetes). Estos paquetes podemos entenderlos como cajas de herramientas donde se almacenan las herramientas que queremos utilizar. Hay algunos paquetes que vienen instalados y cargados por defecto en R. Sin embargo, otros los tenemos que descargar e instalar por primera vez y luego cargarlos en nuestra sesión cada vez que queramos utilizarlos. Por ejemplo, el paquete `lme4` se utiliza frecuentemente para ajustar modelos generales lineales mixtos. Podemos descargarlo, instalarlo y cargarlo en nuestra sesión de R de la siguiente manera:

```
# Descargamos e instalamos el paquete
install.packages("lme4")
# Cargamos el paquete en nuestra sesión
library(lme4)
```

Una de las grandes ventajas (o inconvenientes?) de R es que es un software libre, por lo que cualquiera puede desarrollar sus propios paquetes con las herramientas (funciones) que necesite y ponerlo a disposición de la comunidad de usuarios. Si tenéis curiosidad, aquí podéis encontrar un pequeño tutorial sobre como hacerlo.

Los objetos Los **objetos** en R son los contenedores donde almacenamos los resultados (outputs) de las funciones. Podemos identificarlos porque suelen aparecer por primera vez precediendo a los caracteres `<-`, que simbolizan una flecha que señala hacia la izquierda. Cada vez que se quiera crear un objeto se le ha de dar un nombre, el que queramos, aunque suele ser conveniente darle un nombre que tenga sentido. Por ejemplo, vamos a almacenar en un objeto que vamos a llamar "numeros" la concatenación de valores que creamos anteriormente:

```r
# Almacenamos en un objeto llamado "numeros" el resultado de concatenar 3, 7, 12 y 4
numeros <- c(3, 7, 12, 4)

# Ahora podemos "llamar" a "numeros" para ver qué tiene dentro
numeros
```

```
## [1]  3  7 12  4
```

```r
# También podemos utilizar a "numeros" dentro de otra función, por ejemplo mean()
mean(numeros)
```

```
## [1] 6.5
```

```r
# Por último podemos guardar dentro de otro objeto el resultado de la linea anterior

m <- mean(numeros)
m
```

```
## [1] 6.5
```

Todos los objetos en R tienen una clase, que informa sobre el tipo de objeto que es. Por ejemplo, si es un vector de números será `numeric`, pero si lo que almacena son caracteres su clase será `character`. Hay muschísimas clases de objetos (¡incluso se pueden crear clases nuevas!). Conocer la clase de nuestros objetos es muy important, puesto que **algunas funciones necesitan que sus argumentos sean de una clase específica**, y sino no funcionarán. Por ejemplo, no podemos hacer la media de las letras "a", "b" y "c", pero sí podremos hacer la media de los números 1, 2 y 3.

```r
# Para averiguar la clase de un objeto usamos la función class()
class(numeros)
```

```
## [1] "numeric"
```

```r
# Vamos a crear un objeto con los caracteres "a", "b" y "c"
letras <- c("a", "b", "c")

# Exploramos la clase de letras
class(letras)
```

```
## [1] "character"
```

```r
# Vamos a intentar hacer la media de letras
mean(letras)
```

```
## Warning in mean.default(letras): argument is not numeric or logical: returning
## NA
```

```
## [1] NA
```

Entorno y directorio de trabajo Todos los objetos que vayamos creando o cargando en R se pueden visualizar en el panel `Environment` que suele situarse en la parte superior derecha en RStudio. En ese panel aparece información sobre los objetos, una previsualización o incluso, si el objeto lo permite, podemos hacer click en él y visualizarlos de forma intuitiva en formato "hoja de cálculo". También es importante ser conscientes del directorio de trabajo en el que estamos trabajando, esto es, la carpeta en la que se guardarán los ficheros que salgan de R, o la carpeta desde donde se cargarán los ficheros. Para saber nuestro directorio de trabajo actual utilizamos la función `getwd()`, mienstras que para cambiarla utilizaremos `setwd("mi_directorio_de_trabajo_nuevo")`.

```r
# Exploramos mi directorio de trabajo actual
getwd()
```

```r
# Cambiamos el directorio de trabajo
setwd("/home/javifl/github/web/tutorials/estadisticaBasica_files")
```

La ayuda! `help()` y preguntar a Google Otra de las ventajas de R con respecto a otros lenguajes de programación es que sus paquetes deben de cumplir una serie de estándares para poder estar en el repositorio "oficial" CRAN. Uno de los requerimientos es que las funciones de los diferentes paquetes deben de estar bien documentadas, es decir, debe existir un *manual* que indique cómo se usa cada una de las funciones del paquete. Ese manual sigue siempre la misma estructura: nombre y descripción de la función, cómo se usa, los argumentos que necesita, el objeto que resulta al aplicar la función (Value), y unos ejemplos de cómo usar la función. Este manual o ayuda puede incluir más apartados, pero los mencionados suelen ser obligatorios. La forma de "llamar a la ayuda" en R es utilizando la función `help()`. Veamos un ejemplo:

```r
# Vamos a intentar obtener la media del objeto letras
mean(letras)
```

```
## Warning in mean.default(letras): argument is not numeric or logical: returning
## NA
```

```
## [1] NA
```

```r
# No entendemos por qué obtenemos este error... vamos a consultar la ayuda para
# entender qué necesita la función mean()
help(mean)

# Como vemos en el apartado Arguments, a la función mean() sólo se le pueden
# proporcionar objetos que sean de la clase numeric, logical, vectors, date,
# date-time y time_interval.
# Dado que la clase de letras es character, ahora entendemos por qué no podemos
# utilizar mean con letras.
```

Quizás la lección más importante es que normalmente ningún usuario habitual ha asistido a ningún curso especializado de R: la mayoría aprende a base de prueba/error y muchas horas delante del ordendaor con `ERROR` o `WARNINGS` en nuestra pantalla. Por eso es esencial no perder la paciencia y preguntar siempre a Google antes de preguntar al compañero que sabe (siemrpe hay alguien que ha tenido la misma duda antes que nosotros y ha dejado un comentario en un foro o blog). De esta forma interiorizaremos mucho mejor el funcionamiento de este lenguaje y aprenderemos mucho más rápido!

Prácticas

R es un entorno y lenguaje de programación con un enfoque al análisis estadístico.

Ejercicios

R es un entorno y lenguaje de programación con un enfoque al análisis estadístico.