TP2 : Variable Déclarations

Dans le dossier **typescript**, créer un nouveau dossier « **variables »**

TP2.1 : variables scope

1. Dans le dossier « **variables** », créez un nouveau fichier « **var-declaration.ts** »
2. Dans le fichier mettez le code suivant :

var num1:number = 1;

function varDeclaration() {

var num2:number = 2;

if (num2 > num1) {

var num3: number = 3;

num3++;

}

while(num1 < num2) {

var num4: number = 4;

num1++;

}

console.log(num1); //2

console.log(num2); //2

console.log(num3); //4

console.log(num4); //4

}

varDeclaration();

1. Compilez et exécutez le code
2. Remarques ?
3. Dans le même répertoire « variables », créez maintenant un nouveau fichier « **let-declaration.ts**»
4. Dans ce fichier mettez le code suivant :

let num1:number = 1;

function letDeclaration() {

let num2:number = 2;

if (num2 > num1) {

let num3: number = 3;

num3++;

}

while(num1 < num2) {

let num4: number = 4;

num1++;

}

console.log(num1);

console.log(num2);

console.log(num3);

console.log(num4);

}

letDeclaration();

1. Remarques ?
2. Compilez et exécutez le code
3. Remarques ?

TP2.2 read or write before declaration

1. Dans le répertoire « **variables** », créez un nouveau fichier « **read-write-variable.ts** »
2. Dans le fichier mettez le code suivant :

console.log(num2);

var num2:number = 10 ;

console.log(num1);

let num1:number = 10 ;

1. Remarques ?
2. Compilez et exécutez le code
3. Remarques ?

TP2.3 let vs const

1. Dans le répertoire « **variables** », créez un fichier « **const-declaration.ts** »
2. Dans le fichier mettez le code suivant :

const num:number = 100;

num = 200;

const num:number;

num = 100;

1. Remarques ?
2. Dans le même fichier ajouter le code suivant :

const playerCodes = {

player1 : 9,

player2 : 10,

player3 : 13,

player4 : 20

};

playerCodes.player2 = 11;

playerCodes = {

player1 : 50,

player2 : 10,

player3 : 13,

player4 : 20

};

playerCodes = {

player1: 9,

player2: 10,

player3: 13,

player4: 20,

player5: 22

};

1. Remarques ?