

REFACTORIZACIÓN

La **refactorización** es lo que comúnmente se conoce como **limpiar código**.

Algunos **objetivos** de este paso son **hacer el código más legible** (cambiando el nombre a una variable), **eliminar código muerto**, **modificar algunas rutinas para que el programa sea más eficiente**, etc.

En cualquiera de los casos el resultado que nos devuelve el software debe ser el mismo, **cualquier cambio considerará un error**.

Si bien a la hora de programar tratamos de hacer el código lo más limpio, eficiente y comprensible posible; solo se considerará que estamos haciendo refactorización si **se dedica un paso exclusivamente a limpiar el código** (sin añadirle ninguna modificación).

Métodos para refactorizar el código

Agregar parámetros: su principal función es reducir el uso de variables.

[Fuente](#)

Pull Up Constructor Body: En vez de igualar una variable actual a la de la clase súper, se llama al constructor de la superclase dentro del constructor de la subclase.

[Fuente](#)

Pull Up Method: Si todas las subclases tienen un mismo método lo correcto es añadirlo a la superclase.

[Fuente](#)