

HEDIONDEZ DEL CÓDIGO

En general Hediondez del código hace referencia a cualquier síntoma en el código de un programa que indica que hay un problema más profundo. Normalmente las hediondecas de código no son fallos de programación en sí, lo que hacen es indicar deficiencias en el diseño del código que ralentizan el desarrollo y aumentan el riesgo de errores o fallos en el futuro.

A menudo el más profundo problema insinuado por una hediondez de código puede ser descubierto cuando el código es sometido a un corto ciclo de retroalimentación donde es refactorizado en pasos pequeños y controlados, y el diseño resultante es examinado para ver si hay más hediondecas de código que indican la necesidad de más refactorización.

La **refactorización** es una técnica de la ingeniería de software para reestructurar un código fuente, alterando su estructura interna sin cambiar su comportamiento externo.

Hediondecas de código comunes:

- **Código duplicado:** Existe el mismo código o muy parecido en mas de una ubicación.
- **Clase grande:** Una clase que ha crecido hasta ser demasiado grande.
- **Envidia de características:** Una clase que usa excesivamente métodos de otra clase
- **Clase perezosa:** Una clase que hace muy poco.
- **Complejidad artificiosa:** Uso forzado de patrones de diseño demasiado complicados, donde uno más simple sería suficiente.