



LINTERS

Daniel Diez González

Introducción

Un **linter** es una herramienta de programación cuya función es el análisis estático de código para detectar errores de programación, sintaxis, uso inapropiado de métodos/variables/clases, vulnerabilidades de seguridad...

Este tipo de análisis también puede ser utilizado para la optimización del código, es decir, generar código más eficiente.

Los linters son generalmente usados en lenguajes de programación interpretados, pues carecen de una fase de compilación que nos informe de los errores.

Ejemplo

La aplicación de un linter, una explicación ligeramente más profunda puede ser encontrada en la [guía del desarrollador de Android](#).

En resumen, en la guía de desarrollador de Android, el linter comprueba el código y genera informes en XML y HTML.