## Ślepota barw

Magdalena Baracz Aleksandra Hernik Anna Niżnik

### Plan

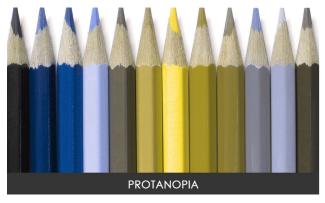
- 1. Co to jest ślepota barw?
- 2. Rady dla twórców wykresów
- 3. Przydatne narzędzia

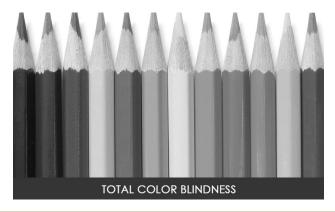
### Rodzaje zaburzeń widzenia kolorów











## Rodzaje zaburzeń widzenia kolorów

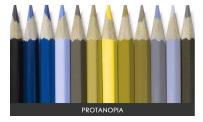




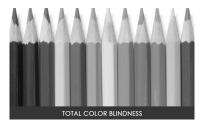






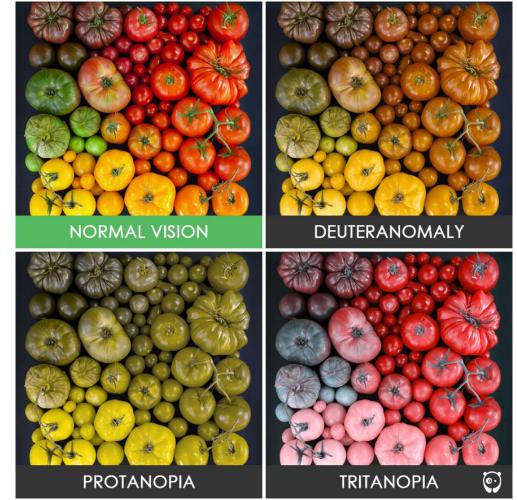


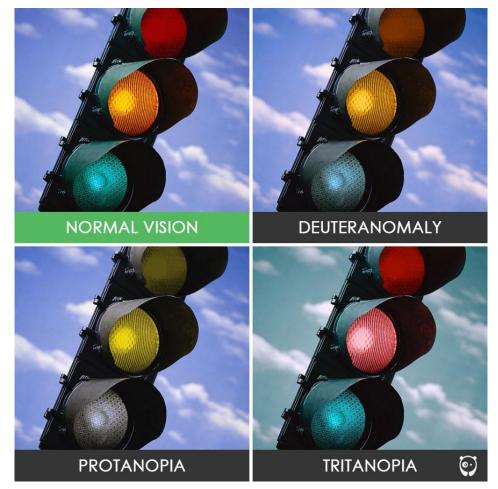


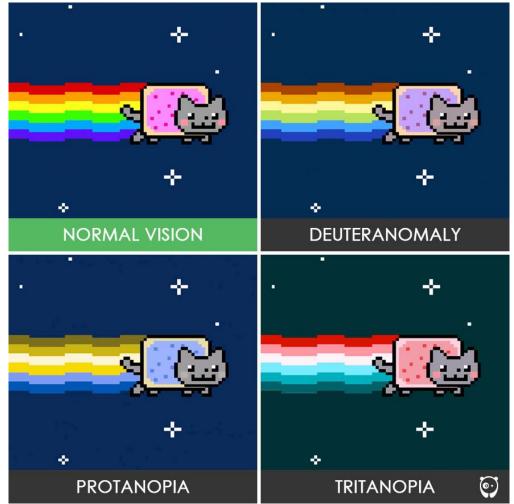




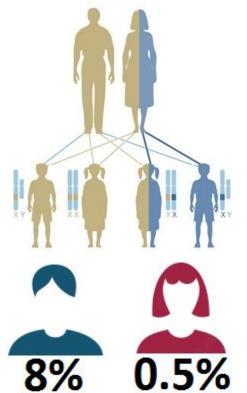
0.00003%







### Częstotliwość występowania

























### Palety jakościowe

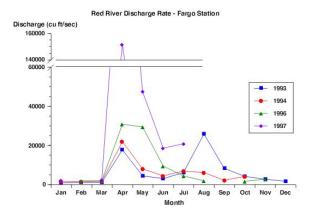


### Palety ilościowe

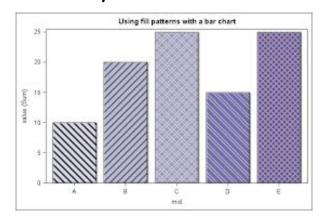


### Dostosowanie grafik

- Zrezygnowanie z koloru
- Możliwość przestawienia kolorów na "przyjazne"
- Podwójne kodowanie cechy



#### Używanie tekstur



# Aplikacje mobilne symulujące ślepotę barw

#### Przykładowe aplikacje:

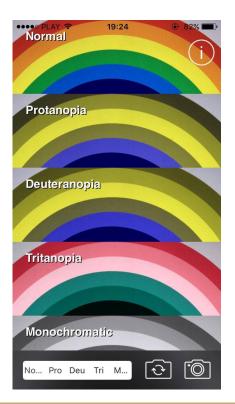
#### Android:

- CVSimulator
- Colorblind Vision

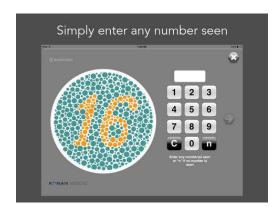
#### i05:

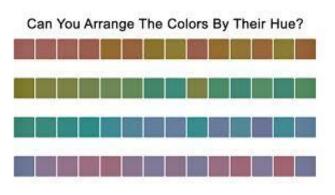
- CVSimulator
- Colorblind Goggles

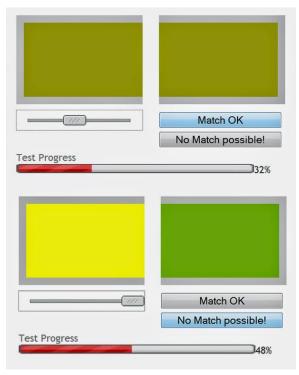




### Narzędzia do testowania







- RGB Anomaloscope
- F M 100 Hue Test
- Color Arrangement Test
- Ishihara 38 Plates Test

### Źródła

- https://venngage.com/blog/color-blind-friendly-palette/
- https://en.wikipedia.org/wiki/Color\_blindness
- http://www.color-blindness.com/rgb-anomaloscope-color-blindness-test/
- http://www.color-blindness.com/ishihara-38-plates-cvd-tes
  t/
- http://www.color-blindness.com/farnsworth-munsell-100-hu e-color-vision-test/
- http://www.color-blindness.com/color-arrangement-test/

## Dziękujemy za uwagę