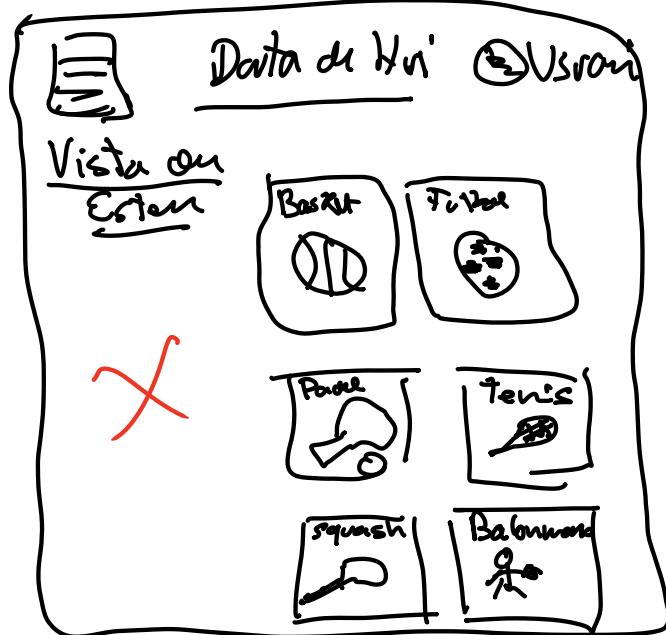
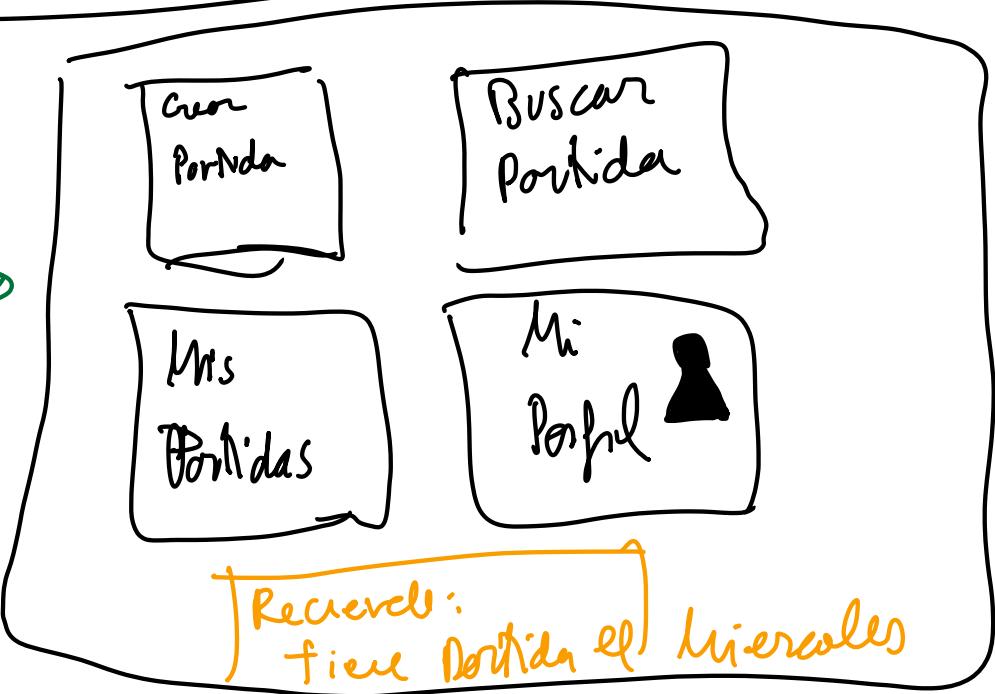
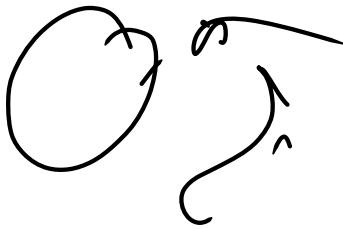


# IDEAS PANTALLA INICIAL



- Ping pong
- Frontó
- Fútbolte
- 



## Funciones:

### PARTIDA

- Crear, modificar, borrar partida
- Buscar partidas para apuntarme
- Buscar histórico de partidas
- 

### USUARIO

- Crear, modificar, borrar usuario



## Vista Crear Partida

Localidad	<input type="text"/>	<input type="button" value="Q"/>																				
Deporte	<input type="text"/>	<input type="button" value="Q"/>																				
Pista	<input type="text"/>	<input type="button" value="Q"/> <input type="button" value="+"/>																				
Num Jugadores	<input type="text"/>	<input type="button" value="Q"/>																				
Min																						
Fecha	<table border="1"><tr><td>1/2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td></tr><tr><td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td></tr><tr><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td></tr><tr><td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td></tr><tr><td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td></tr></table>		1/2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21
1/2	3	4	5																			
6	7	8	9																			
10	11	12	13																			
14	15	16	17																			
18	19	20	21																			
-----																						
-----																						

\* Aquí haremos que planteen como manejar el num de jugadores de cada part.

# Vista Buscar

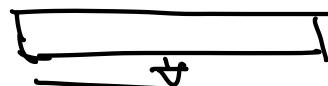
## Partida

\* tipo filtrador  
de raza

Ordenar:



Filtrar:



- Zocalidad
- Num. jug.
- Fecha

### Partida Basket 19/03



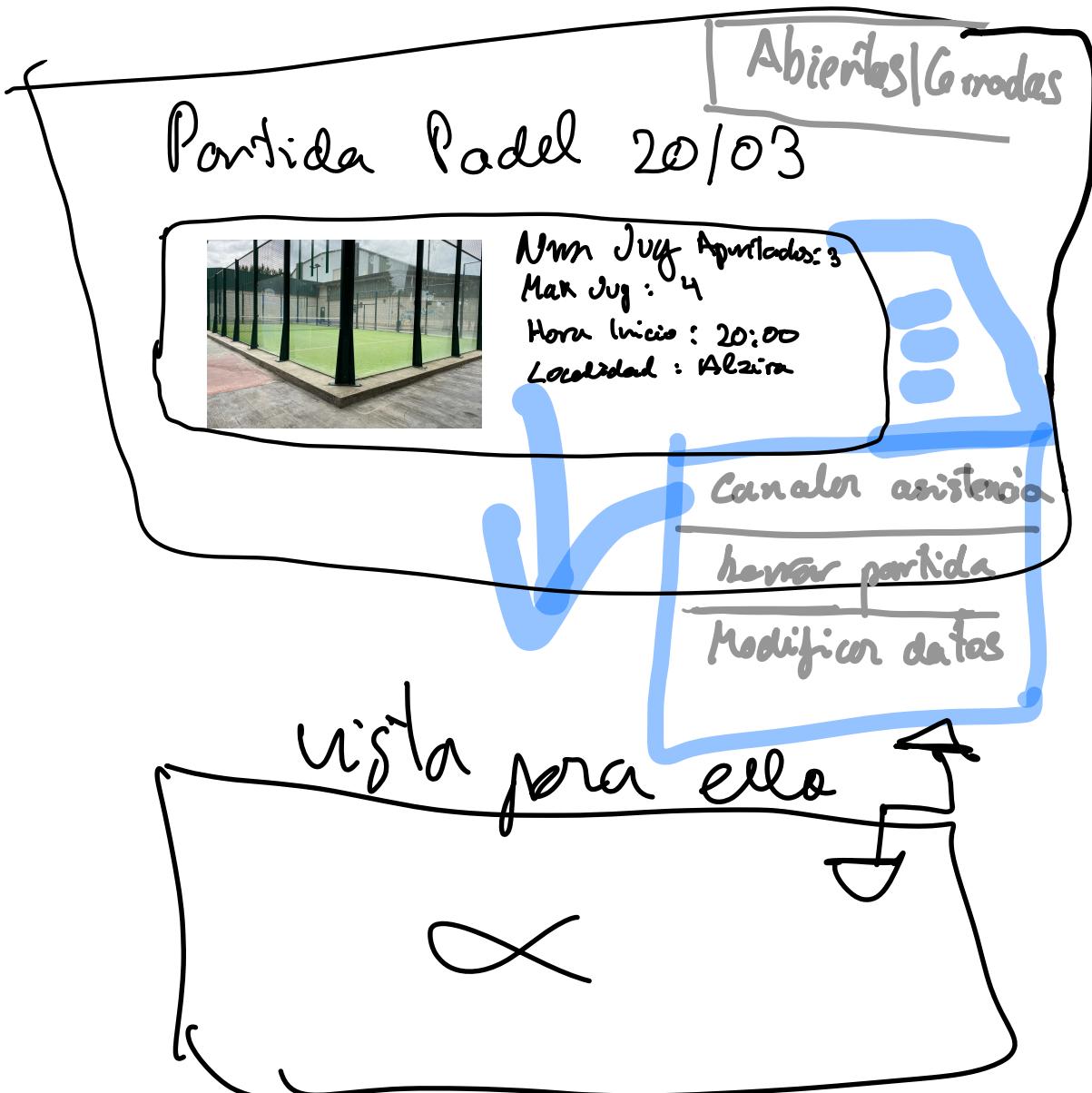
Num Jug Apuntados: 8  
Max Jug: 12  
Hora inicio: 18:00  
Localidad: L'Alcúdia

### Partida Padel 20/03



Num Jug Apuntados: 3  
Max Jug: 4  
Hora inicio: 20:00  
Localidad: Alzira

# Mis Partidas



# Mi perfil

Nombre:

Apellidos:

Domicilio:

Edad:

Deportes:

?

fútbol

baloncesto

Localidades para jugar:

L'Alcudia

Cortet

Benimodo

\* Niveles de jugadores?

O igual es difícil hacer ese sistema

\* Las perdidas que ya estén todos los jugadores máximos y dejen de mostrar y solo los quedan a los participantes?

Que hago si un jugador ~~no~~ no puede asistir

\* Como se confirma la satisfacción cuando una partida llega al numero correcto de jugadores?

\* Como sera la interacción entre usuarios?

\* Invitar a jugadores a una  
partida abierta y en definitiva  
una manera de interactuar  
entre ellos.

