

Programa de Enriquecimiento Educativo 2010-2011, DAT ESTE

Juan Antonio Breña Moral

Área de tecnología:

En el área de tecnología, se va a diversificar la oferta de contenidos de ciencia y tecnología usando como plataforma para las practicas el producto Lego Mindstorms NXT y como Lenguaje de programación Java.

Los contenidos son los siguientes:

1. Biotecnología
2. Energías renovables
3. Inteligencia artificial para los videojuegos
4. Telecomunicaciones
5. Automoción
6. Robótica
7. Logística

Área de habilidades sociales

En el área de habilidades sociales se profundizara en los siguientes aspectos:

1. Técnicas conductuales
 1. Role-Playing [NEW]
2. Técnicas cognitivas
 1. Técnicas de relajación [NEW]
 2. Asertividad V2
 3. Autoestima y el Autoconcepto V2
 4. Gestión del Estrés en el Aula V2
3. Técnicas de control del entorno
 1. Técnicas de comunicación en publico [NEW]
 2. Comunicación verbal, no verbal, facial, la sonrisa, manos [NEW]
 1. Networking V2

Preferencias

Alumno:

Preferencias de proyectos en el ámbito Científico Tecnológico.

PREFERENCIA 1:

PREFERENCIA 2:

PREFERENCIA 3:

PREFERENCIA 4:

Preferencias de temas en el ámbito de Habilidades sociales.

PREFERENCIA 1:

PREFERENCIA 2:

PREFERENCIA 3:

PREFERENCIA 4: