



COMILLAS
UNIVERSIDAD PONTIFICIA

ICAI

PRÁCTICA FINAL: CHAT MULTICAST

Sistemas Distribuidos

Jaime Arana, Javier Álvarez

13/05/2022

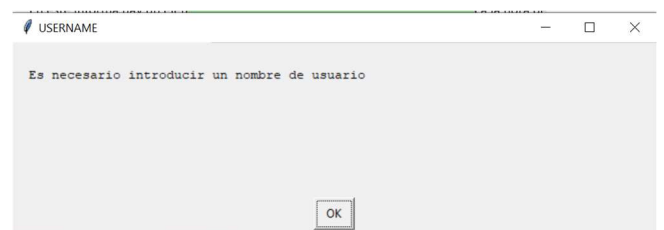
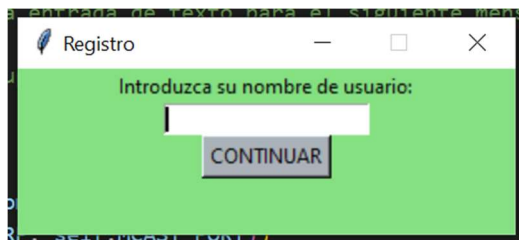
Introducción

Como práctica final vamos a desarrollar un chat Multicast. Hemos utilizado y mejorado el chat que habíamos realizado como en la práctica 1. También hemos añadido una interfaz que es capaz de simular un chat de verdad. Para ello únicamente necesitamos poder correr el código desde dos terminales diferentes, o tres con el objetivo de simular que estamos hablando desde dispositivos diferentes y que somos distintas personas.

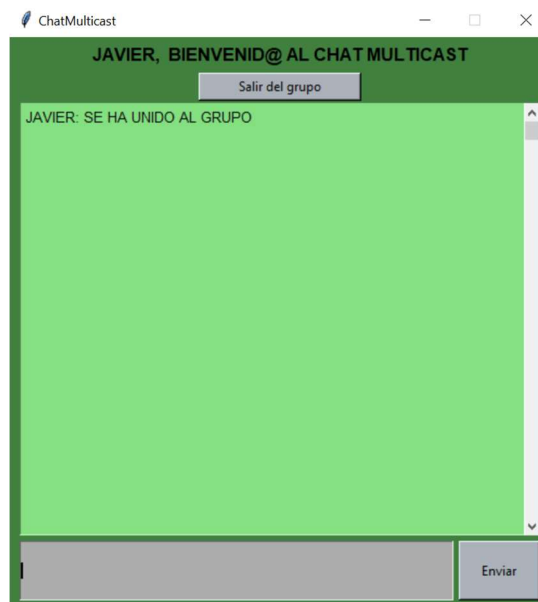
En este informe hay un ejemplo del uso del chat por si hubiera algún problema a la hora de probarlo.

Ejemplo de uso

Una vez arrancada nuestra aplicación lo primero que veremos es una ventana que nos pedirá que introduzcamos un nombre de usuario para entrar al chat. Es obligatorio introducirlo, si no aparecerá un popup notificándolo.

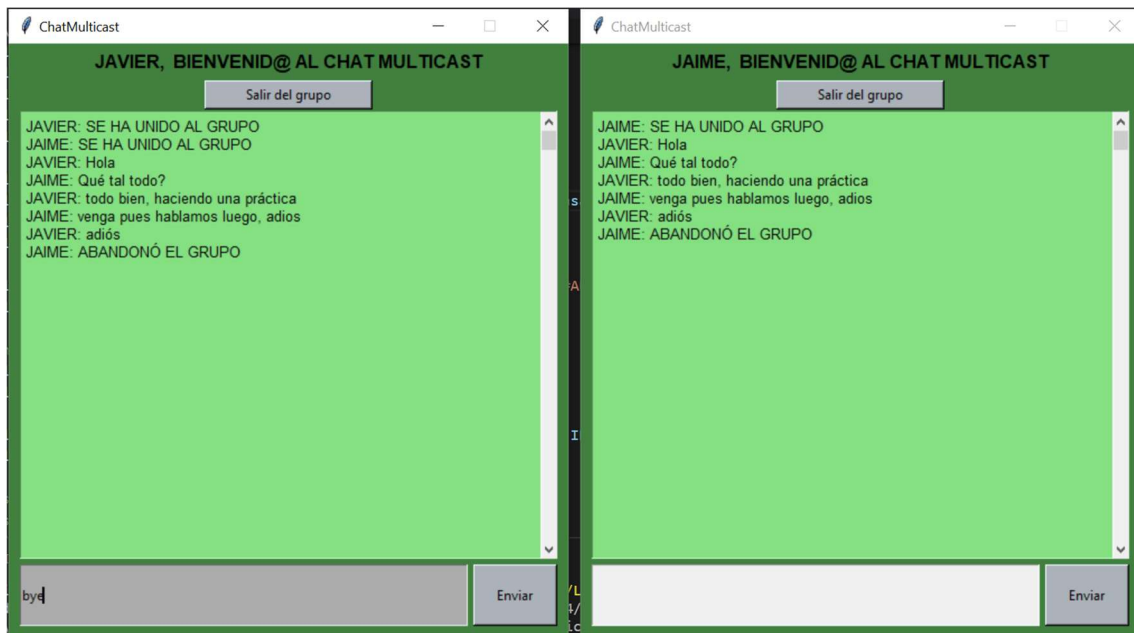


Una vez añadamos nuestro nombre de usuario y pulsemos el botón continuar, entraremos en el chat y lo que veremos es:

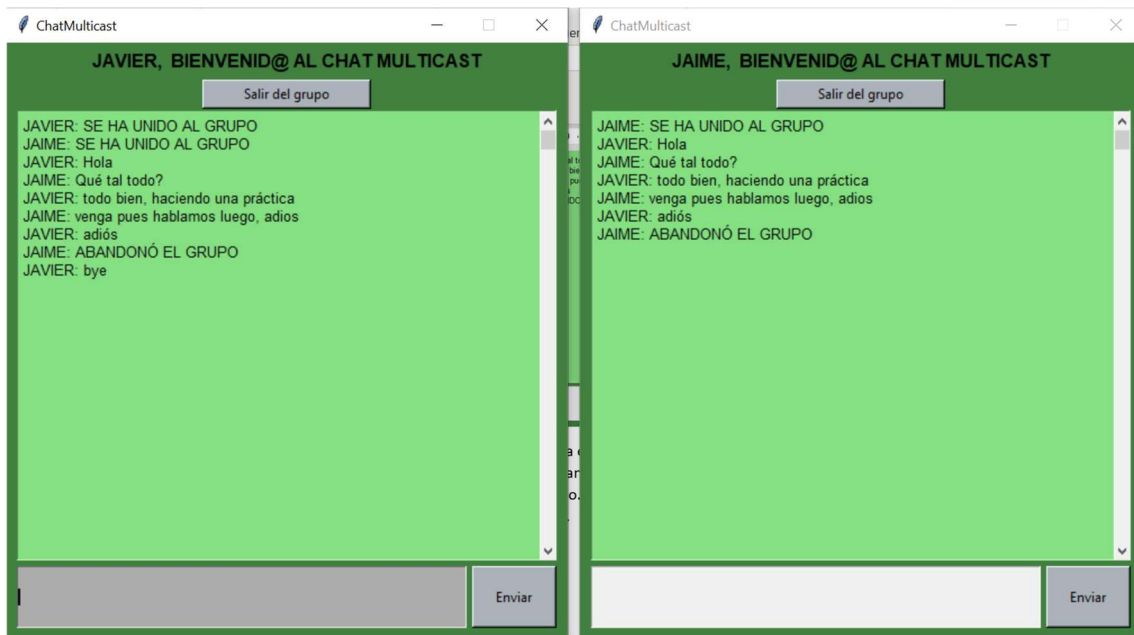


El primer mensaje nos notifica quién se ha unido al grupo, además, ya estamos listos para enviar mensajes. Tendremos que escribir en el cuadro de texto en gris y pulsar el botón enviar para poder mandar los mensajes.

A continuación, vamos a simular que tenemos dos usuarios en el chat:



Aquí podemos ver como primero se notifica que JAIME ha entrado al chat y luego se produce la conversación entre ellos. En el momento que Jaime abandona el grupo, su cuadro de texto se pone blanco y ya no se le permite participar en el grupo. Además, si ahora JAVIER sigue enviando mensajes, no se mostrarán en el chat de JAIME como vemos en la imagen siguiente:



Finalmente, en el momento que JAVIER pulse el botón de salir del grupo, pasará como con JAIME, ya no podrá escribir y no recibirá nada, en el caso de que hubiera otro usuario en el grupo, ya que JAVIER ya no sería un participante del chat.

