

2020

El año de nuestras vidas

2020 Mundial



2020 Mundial



"Cuando no
hay luz **se**
pueden ver
estrellas"

-Sen Senra (Nos dará alas)



Aplausos a
sanitarios

Cercanía
tecnología

Iniciativas
esperanzadoras

Bajada de
emisiones



4.700 gimnasios

2019

5.5 millones de socios

2.300 millones de euros

75%

COVID-19



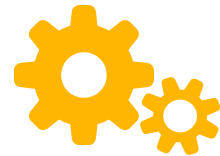
4 MILL

Salud física = salud mental



POCKETTRAINER

Jaime Arana, Alfonso Gutiérrez, Javier
Álvarez, Jorge Calvo, Juan Caminos



Nuestro proceso es muy **fácil**



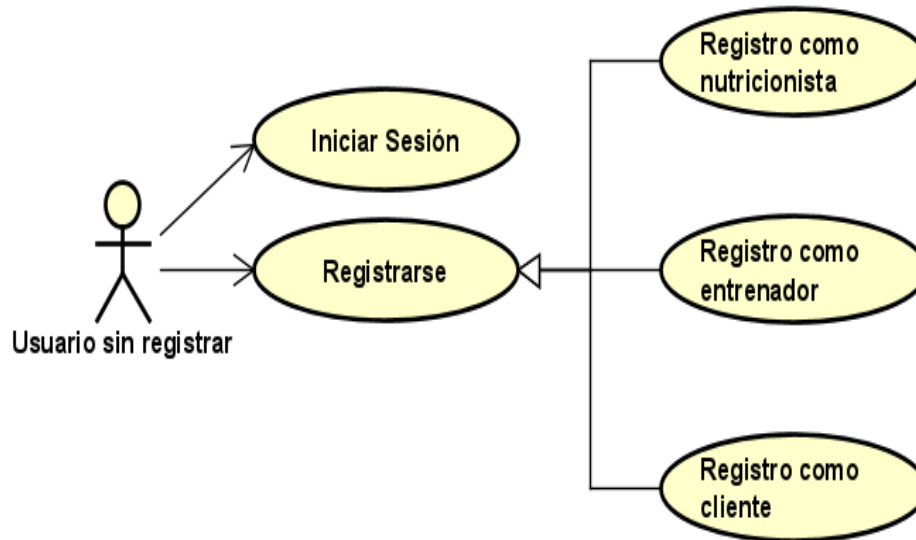
Diseño

Diseño de software anterior a programación

CASO DE USO : USUARIO SIN REGISTRAR

Usuario no
autenticado en
nuestra aplicación.

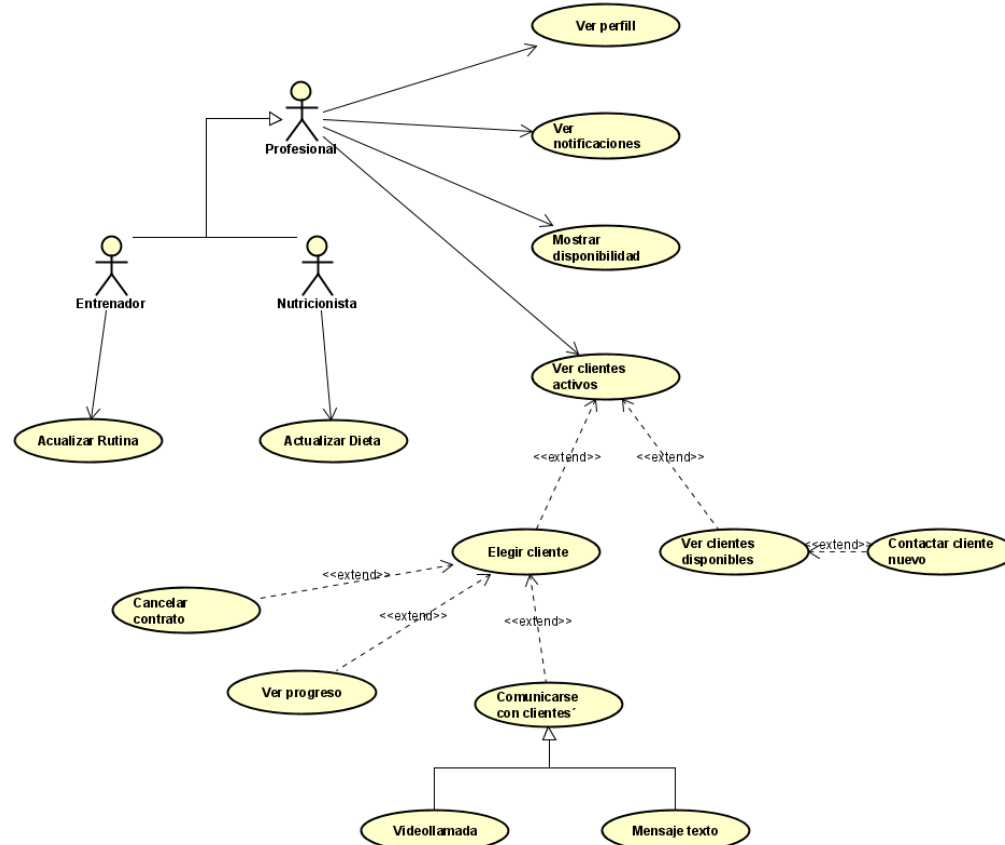
Las funciones que
puede realizar son
iniciar sesión y
registrarse.



CASO DE USO : PROFESIONAL

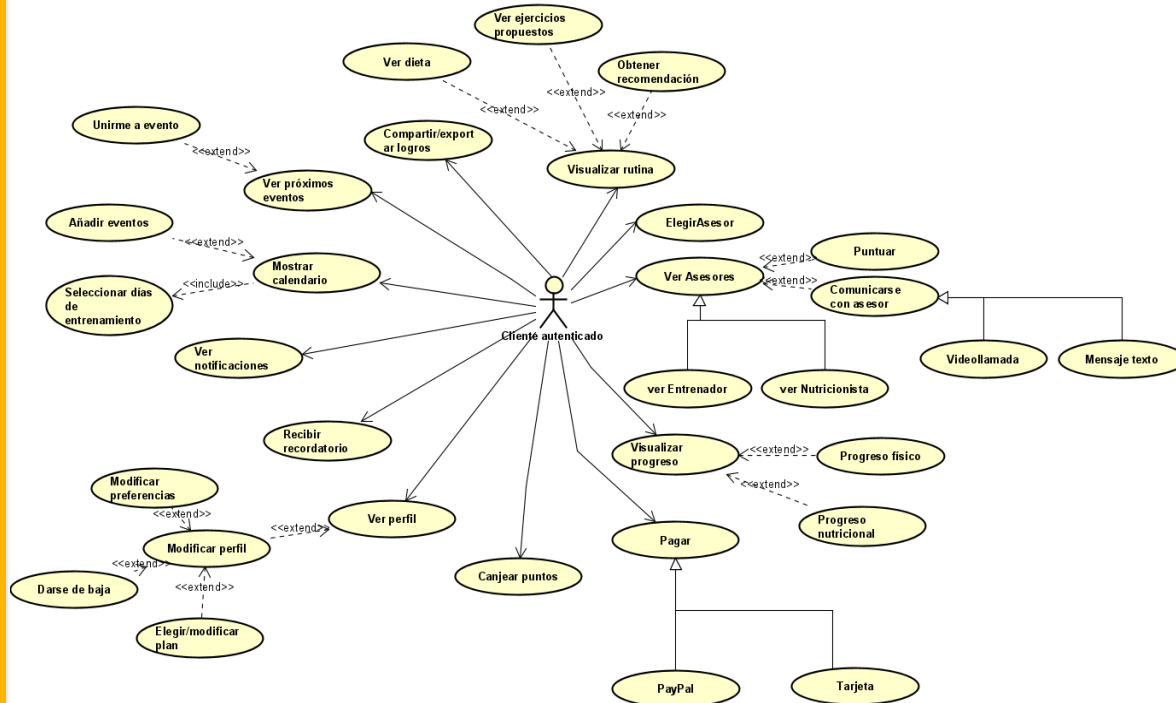
Dentro de profesional
dos actores que
heredan: entrenador y
nutricionista.

Puede elegir un cliente
que esté disponible o si
ya dispone de clientes
puede interactuar con
ellos.



CASO DE USO : CLIENTE AUTENTICADO

Este usuario dispone de toda la funcionalidad de la aplicación, es el destinatario principal al que va dirigido.



PLANTILLA CASO DE USO : PAGAR

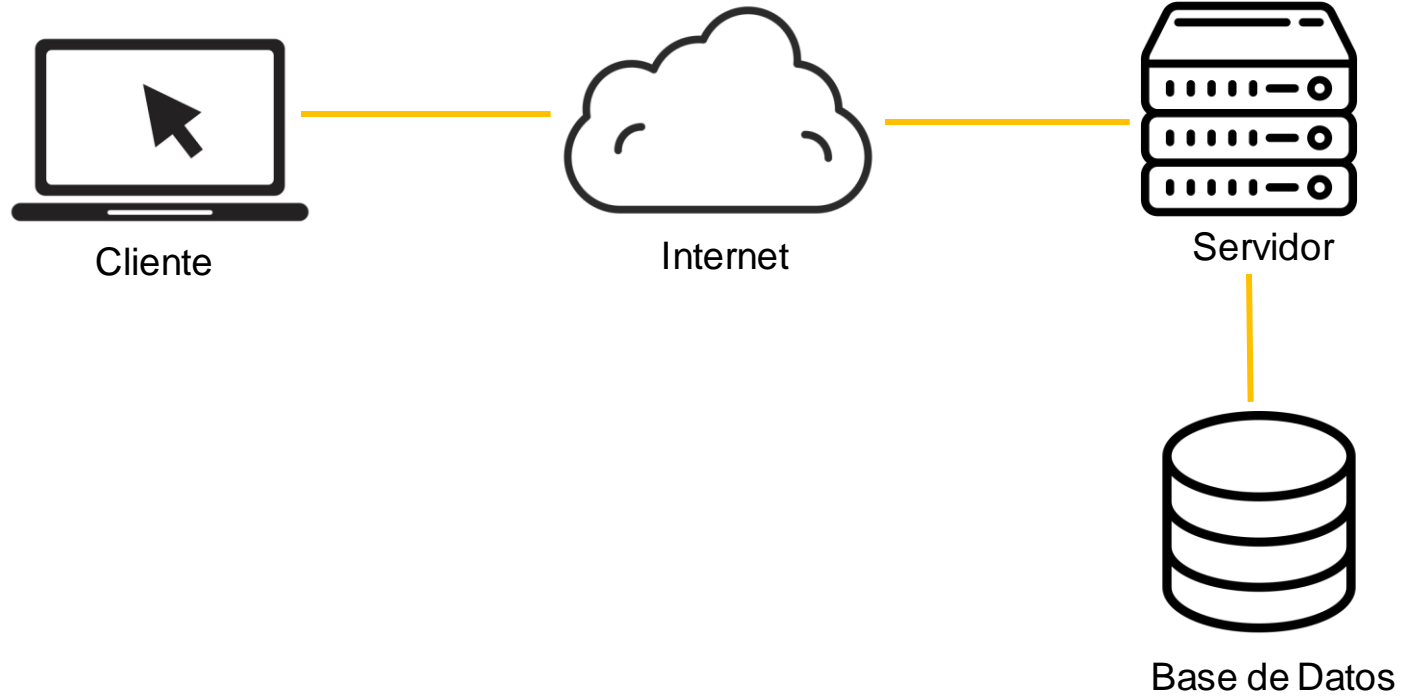


RF- <id del requisito/s>		Pagar
Versión		1.0 14.11.2020
Autores		AJJJJ
Fuentes		
Objetivos asociados		
Descripción		El sistema se comporta de forma que pide al usuario que realice el pago de los servicios contratados. Así pues, le ofrece la forma de realizar dicho pago de distintas formas posibles: Con tarjeta de crédito o Paypal.
Precondición		El cliente debe haber iniciado sesión
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	El cliente selecciona "Pagar"
	2	El sistema muestra las distintas formas de pago, que son: "Pago con tarjeta" o "Paypal".
	2.1	El cliente selecciona "Pago con tarjeta"
	2.1.1	El sistema muestra los campos que el cliente debe rellenar para pagar con tarjeta, como el número de tarjeta, el propietario de la tarjeta y el CVV.
	2.2	El cliente selecciona "PayPal"
	2.2.1	El sistema muestra los campos que debe rellenar para pagar mediante Paypal, como el correo y contraseña de su cuenta de Paypal.
Postcondición		El sistema confirma que se han establecido correctamente los datos.
Excepciones	Paso	Acción
	2.1.1.1	Si algunos de los datos que el sistema esta preguntando al usuario no están correctamente determinados, entonces salta una excepción indicando al usuario que debe revisar los datos introducidos y corregirlos, este proceso se podrá realizar hasta 3 veces, si se usan todos los intentos, la aplicación se cierra.
	2.2.1.1	Si el correo introducido no se corresponde con ninguna cuenta de Paypal entonces, el sistema muestra una excepción indicando que tiene que corregir el correo introducido, habrá tres intentos.
	2.2.1.2	Si la contraseña introducida no es la correcta entonces el sistema muestra una excepción indicando que la contraseña no es la correcta, habrá tres intentos, si se usan todos, se enviará un correo de verificación al correo.
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo
	1	n ms
	2	n ms
	2.1	3 min
	2.2	3 min
Frecuencia esperada		1 vez, ya que cuando se establece la información el pago se realiza mensualmente de forma automática.
Importancia		Importante
Urgencia		Inmediatamente

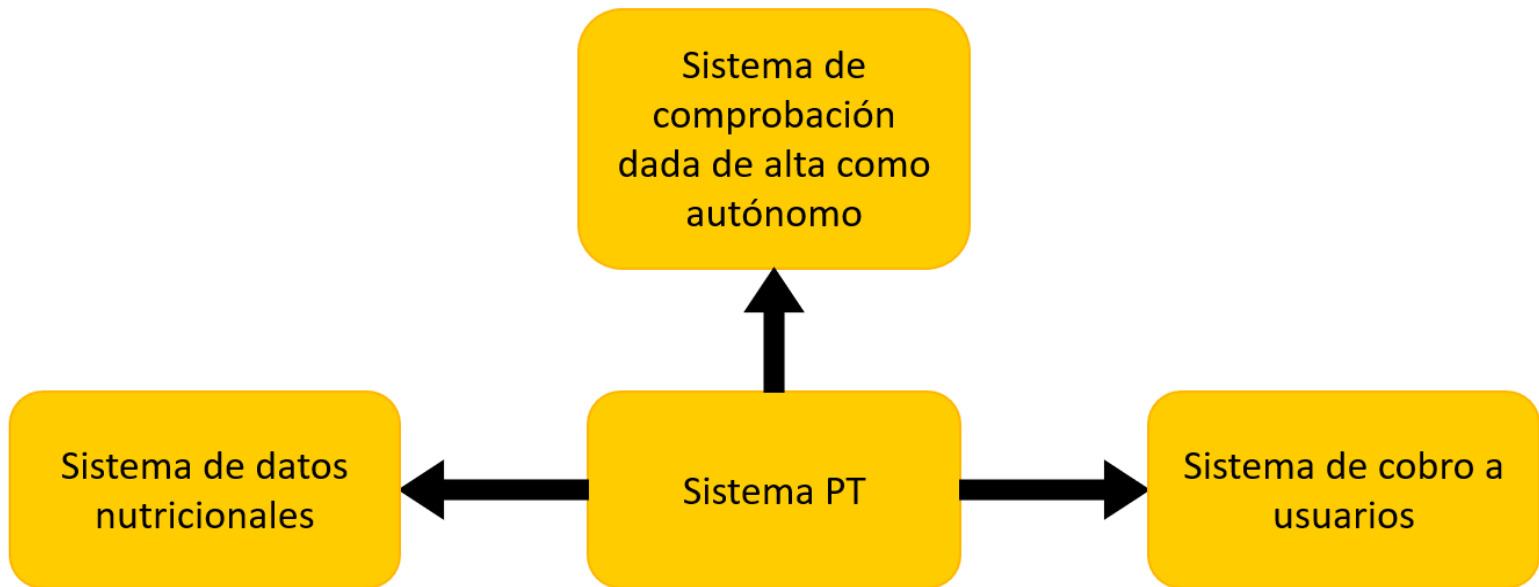
PLANTILLA CASO DE USO: REGISTRARSE

RF- <id del requisito/s>	Registrarse Cliente	
Versión	1.0 14.11.2020	
Autores	AJJJJ	
Fuentes		
Objetivos asociados		
Descripción	Al acceder a la aplicación el usuario podrá registrarse si no dispone de un usuario y podrá hacerlo como entrenador, nutricionista o cliente.	
Precondición	El cliente no debe estar registrado en la aplicación	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	El cliente selecciona "Registrarse"
	2	El sistema le llevará a la pantalla de registro.
	3	Le pedirá un nombre de usuario y una contraseña
	4	Le aparecerá una nueva ventana para meter información de carácter general como: edad, peso, nombre completo, género, alergias, propósito principal, o suplementos.
	4.1	Aparecerá una casilla en la que podrá seleccionar si es cliente, entrenador o nutricionista.
	4.2	Si ha seleccionado una de las dos últimas opciones le pedirá además información sobre sus años de experiencia en el sector.
	5	En todo momento podrá pulsar un botón para volver al menú de inicio o un botón para volver atrás.
Postcondición	<postcondición del caso de uso>	
Excepciones	Paso	Acción
	3	Si el nombre de usuario ya está registrado en la base de datos le pedirá otro nombre de usuario.
	4	Si alguno de los campos se queda sin rellenar le saltará una ventana que le pida que rellene todos los campos
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo
	1	n ms
	2	n ms
Frecuencia esperada	1 vez al día	
Importancia	Importante	
Urgencia	Clave para el funcionamiento	
Comentarios	<comentarios adicionales>	

ARQUITECTURA



MODELO DE CONTEXTO



MODELO DE CONTEXTO

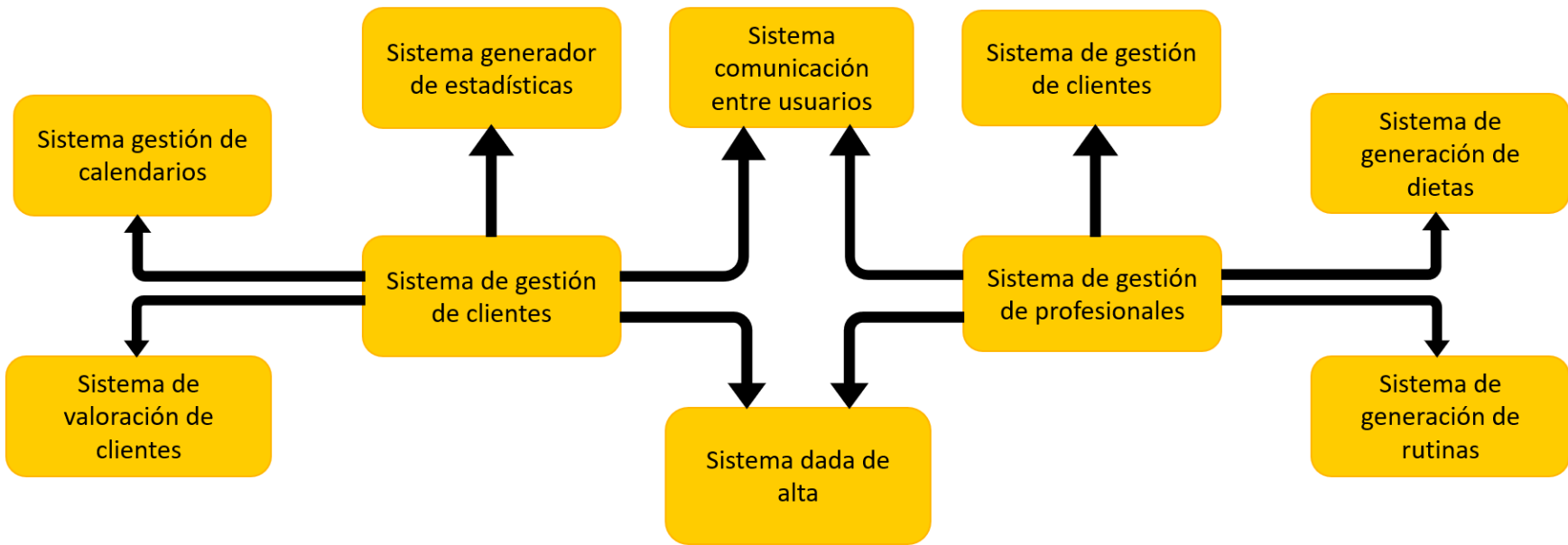


DIAGRAMA DE CLASES

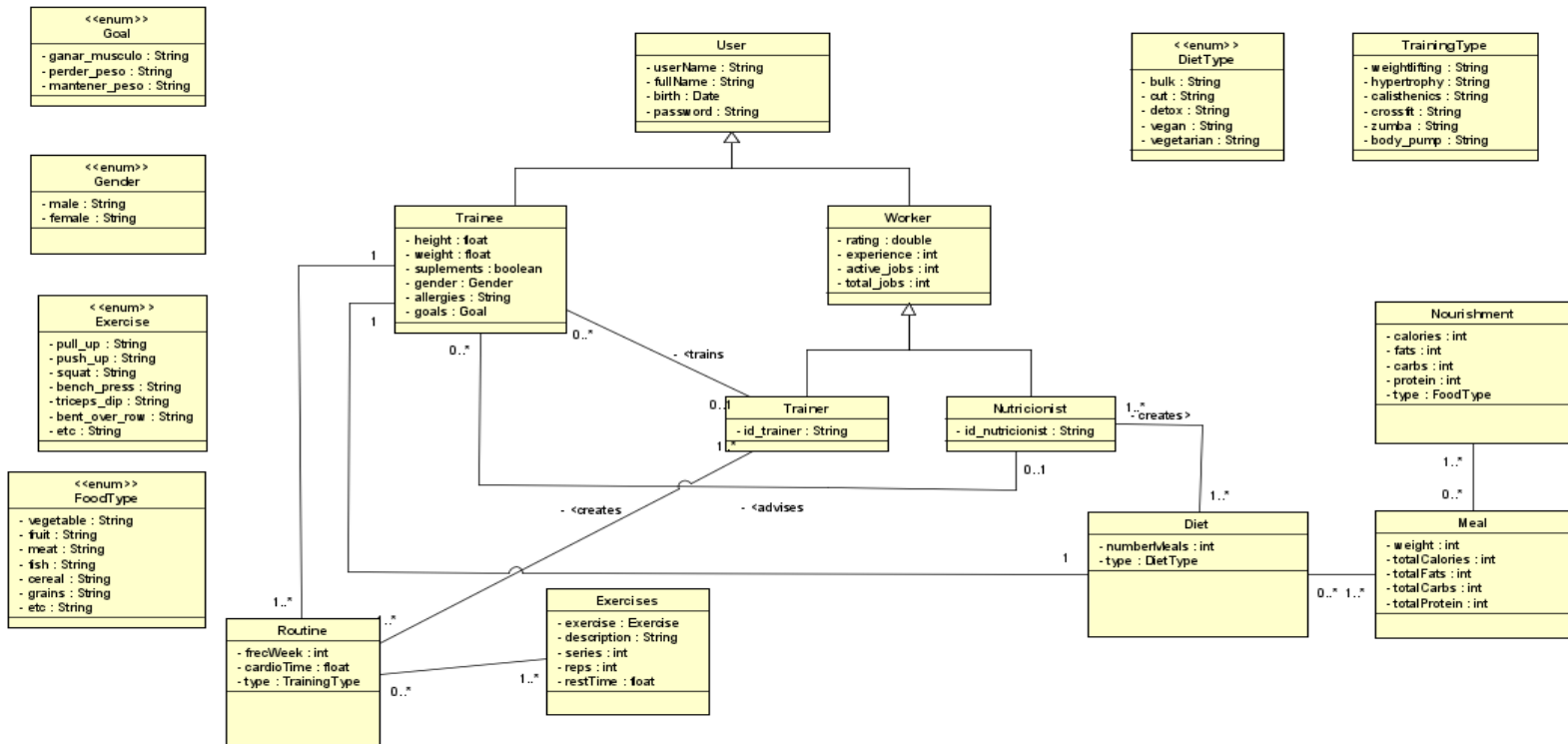
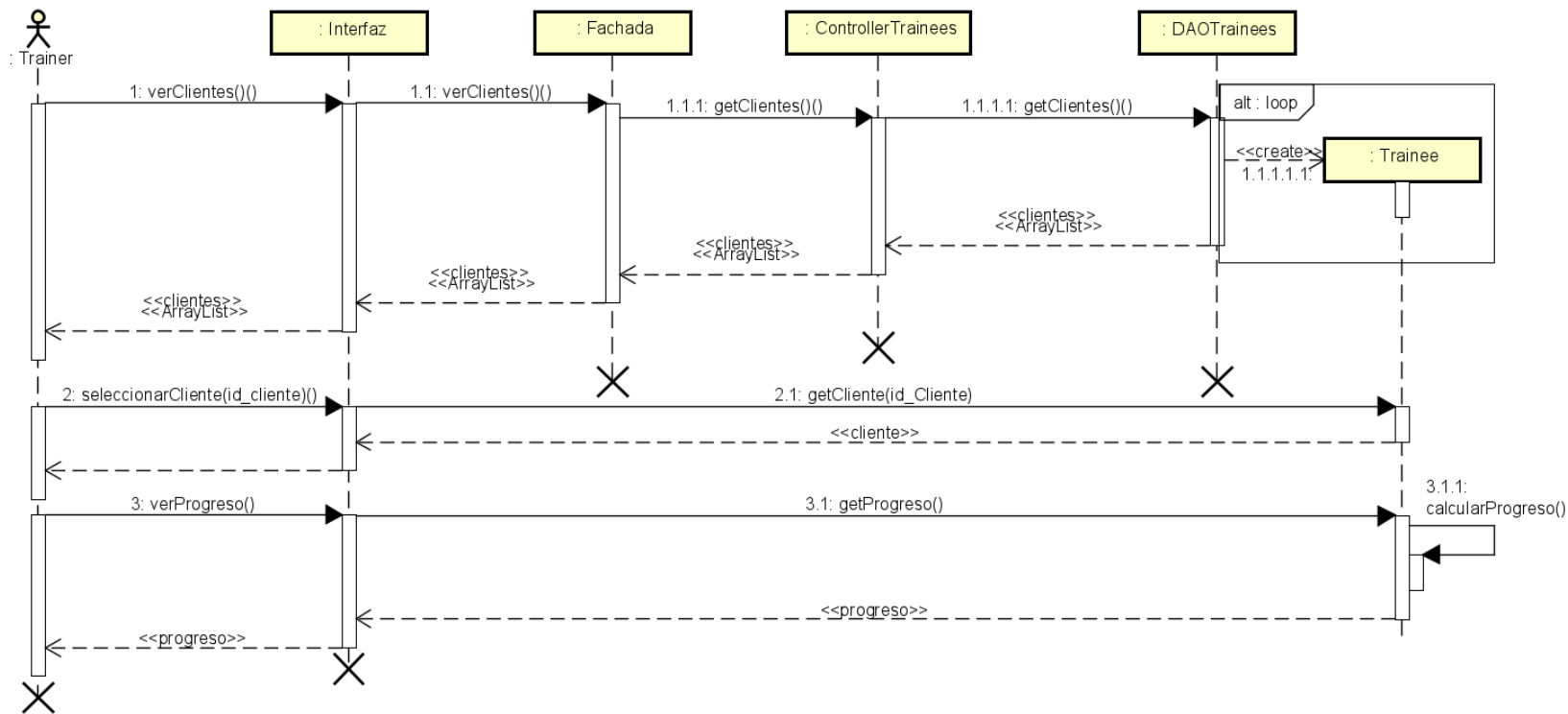
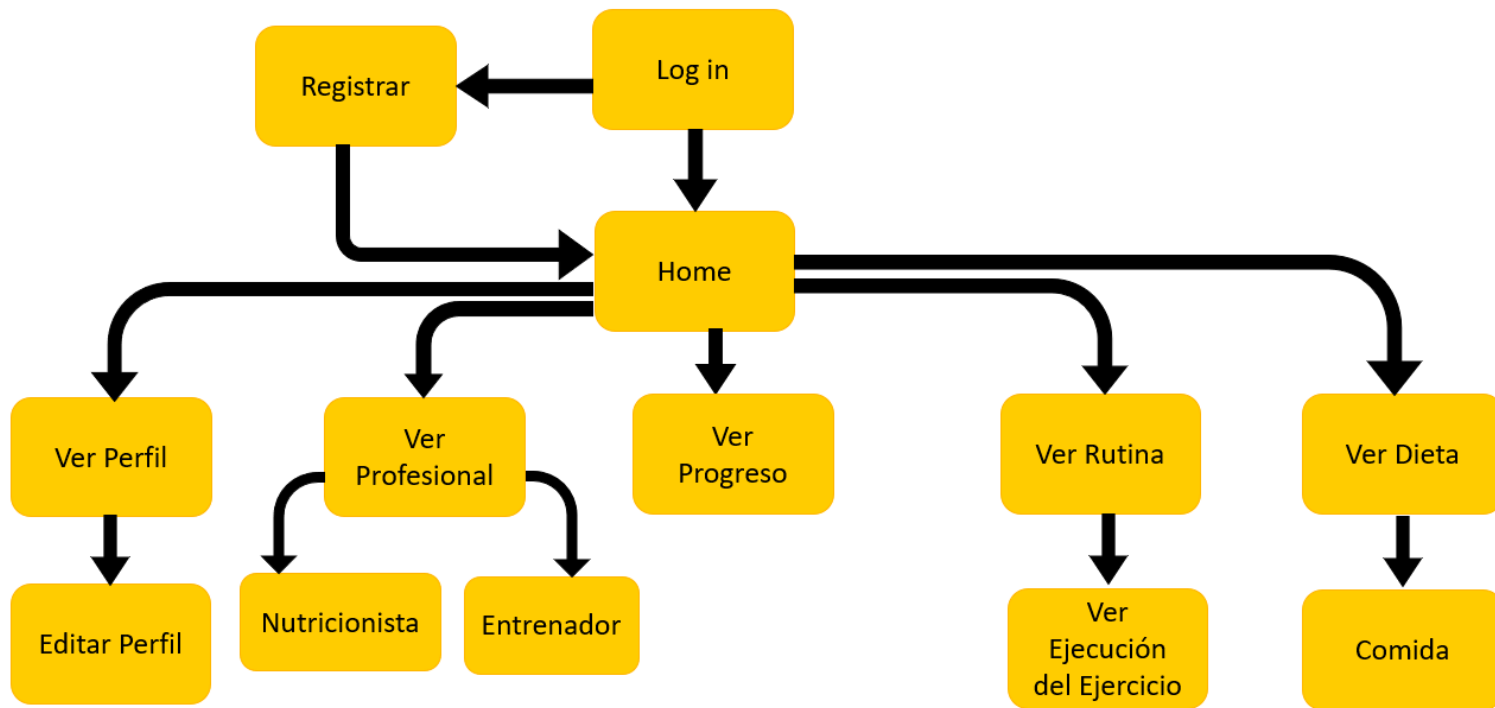


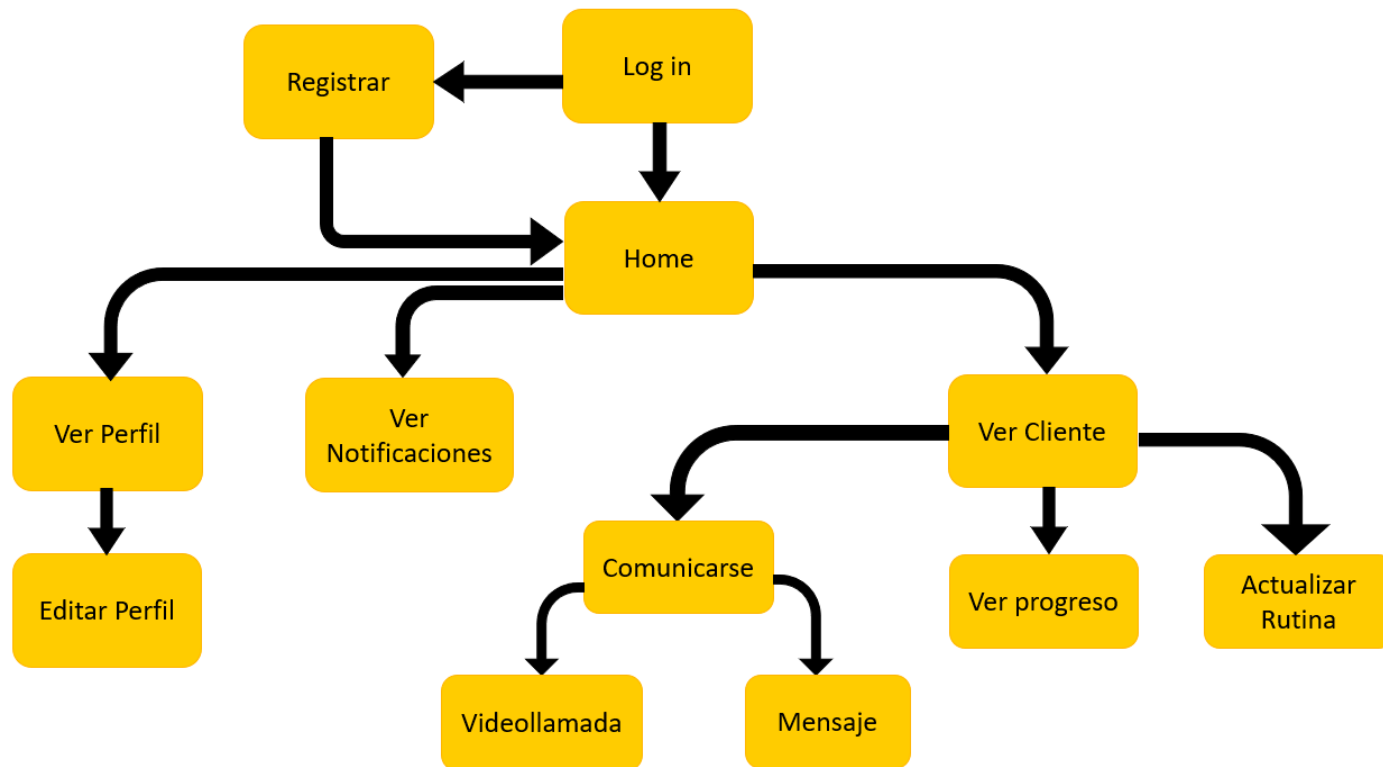
DIAGRAMA DE SECUENCIA



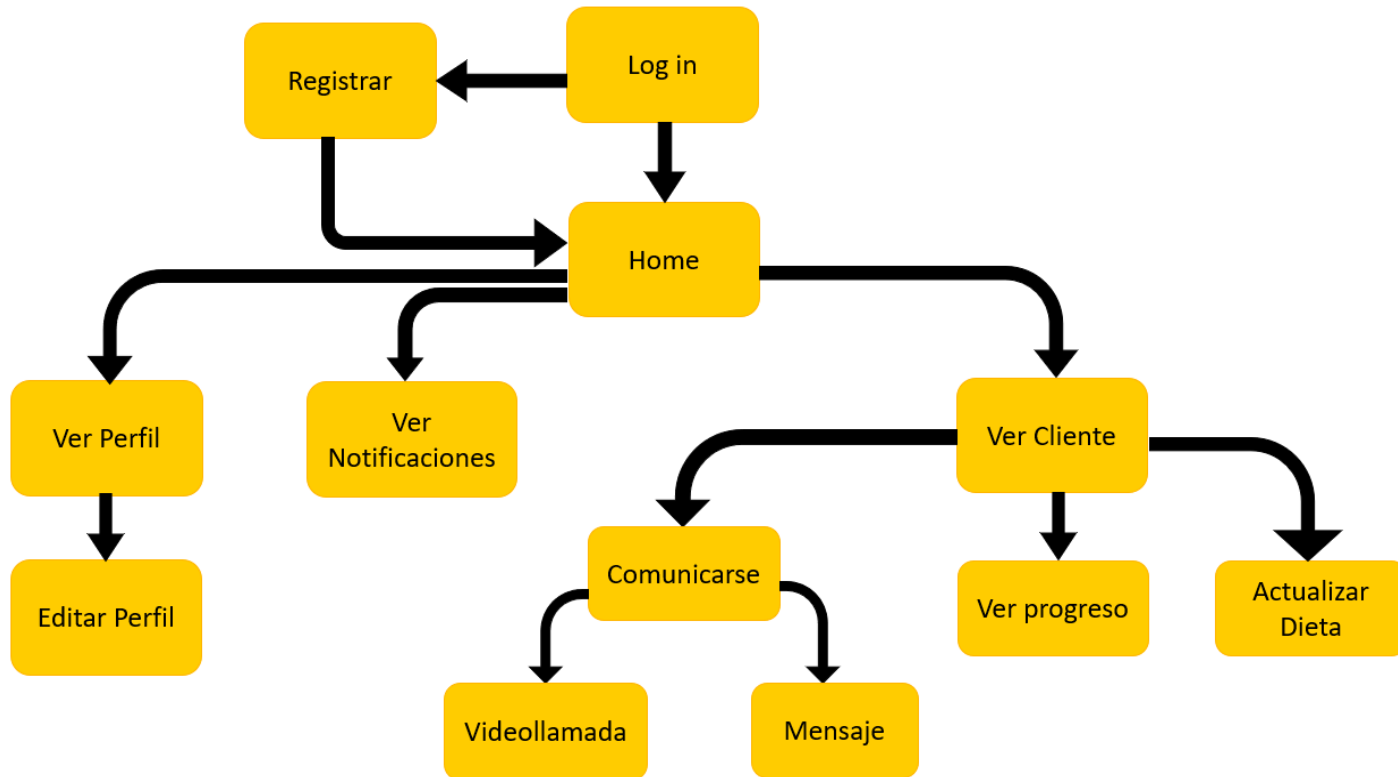
NAVEGABILIDAD : CLIENTE



NAVEGABILIDAD : ENTRENADOR



NAVEGABILIDAD : NUTRICIONISTA



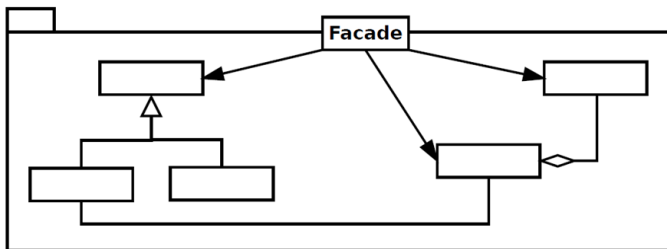
PATRONES DE DISEÑO

PATRÓN DE CREACIÓN

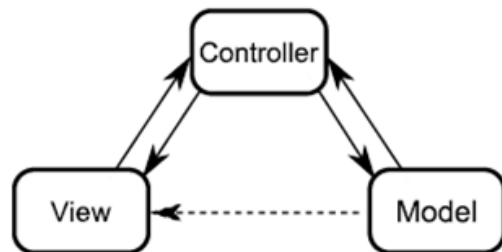
Singleton

PATRONES ESTRUCTURALES

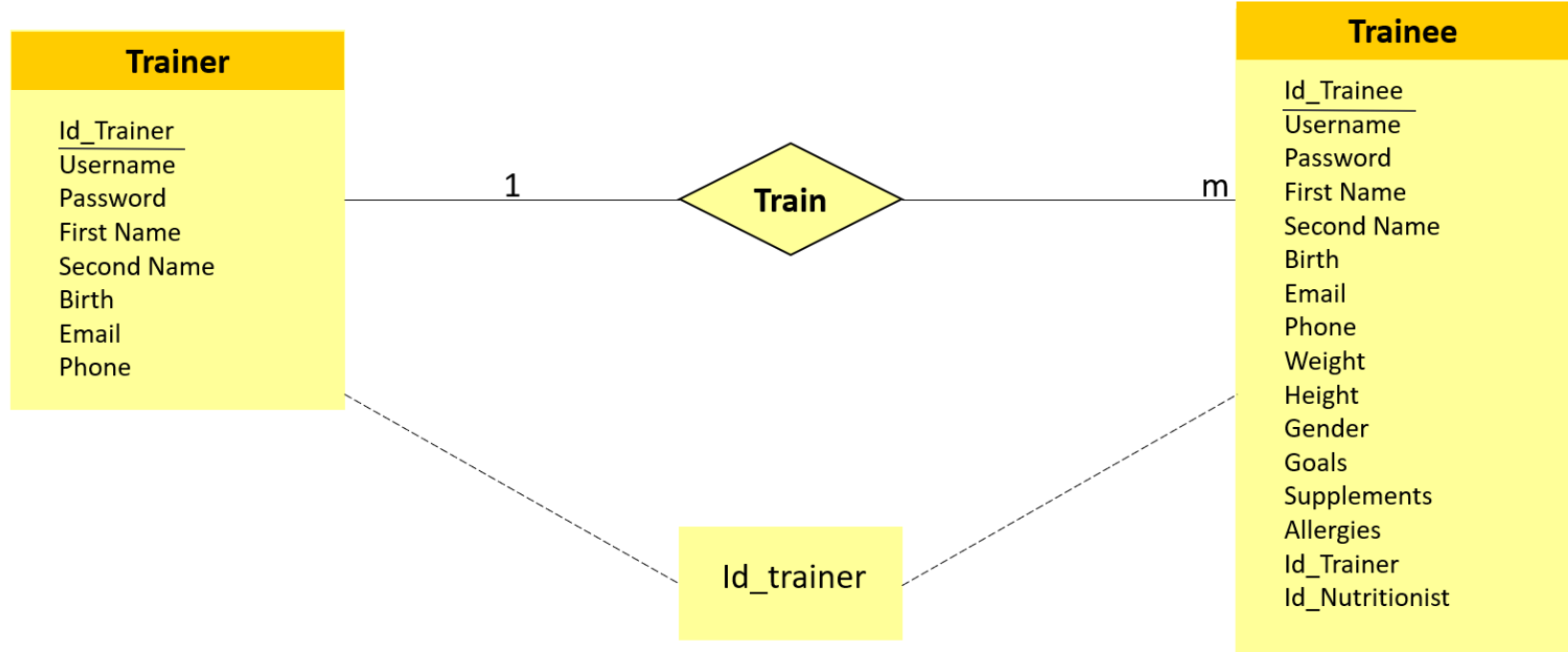
Facade



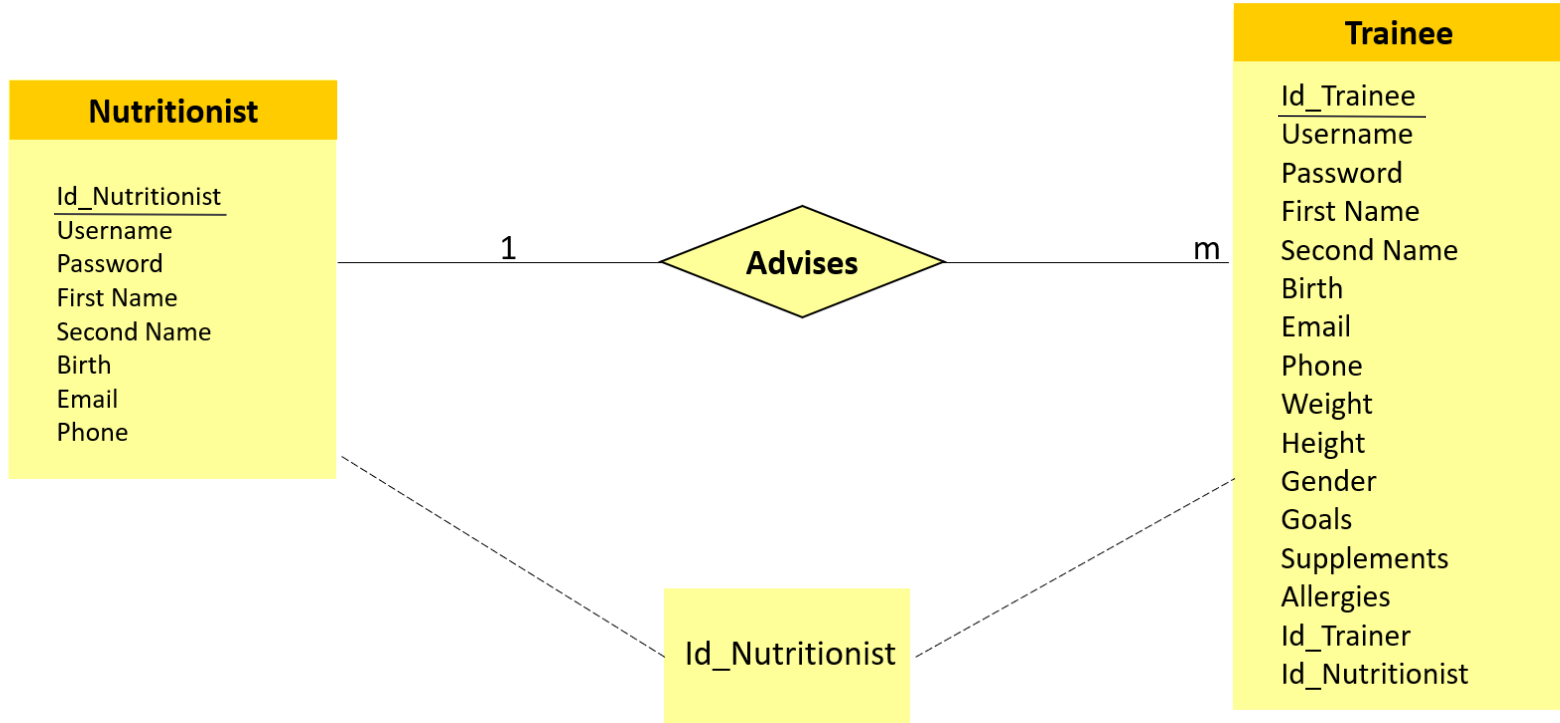
MVC (Model View Controller)



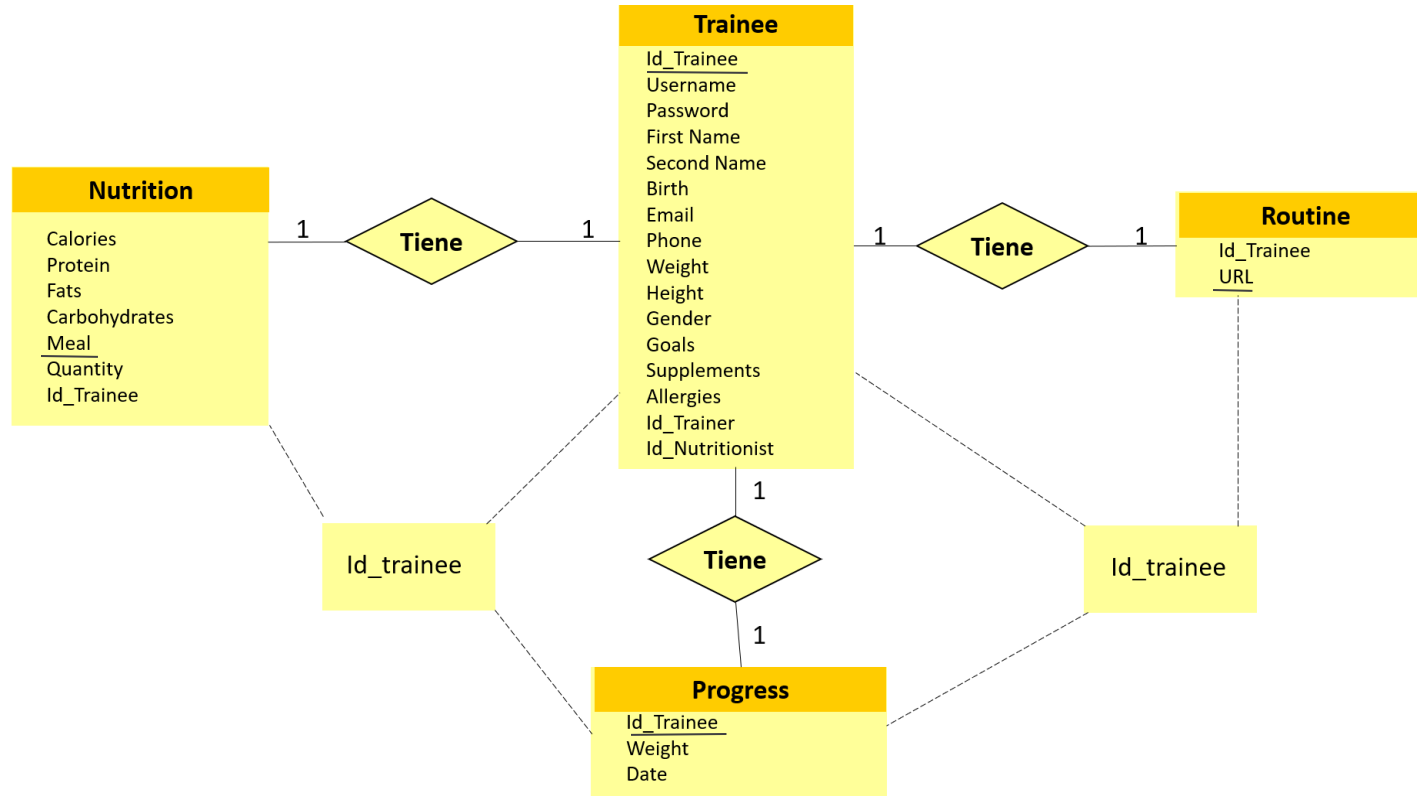
ENTIDAD RELACIÓN : ENTRENADOR-ENTRENADO



ENTIDAD RELACIÓN : NUTRICIONISTA-ENTRENADO



ENTIDAD RELACIÓN : ENTRENADO-NUTRICION-RUTINA-PROGRESO



Aplicación

Un preview de lo que será Pocket Trainer

DEMO APP

LOGIN

A screenshot of the login form in the demo app. The form is titled 'Log In' and is set against a blue background. It contains two input fields: 'Username:' and 'Password:'. Below the password field is a 'Log In' button. At the bottom of the form, there is a link that says 'Don't have an account yet? Register'.A screenshot of the login form in the demo app, showing an authentication error. The form is titled 'Log In' and is set against a blue background. It contains two input fields: 'Username:' and 'Password:'. The 'Username:' field contains the text 'javiAlvarez'. The 'Password:' field contains six dots. Below the password field is a 'Log In' button. An 'Authentication Error' dialog box is displayed over the form, with a red 'X' icon and the text 'Incorrect password'. At the bottom of the form, there is a link that says 'Don't have an account yet? Register'.

DEMO APP

REGISTRO

A screenshot of the registration form in the demo app. The form is titled 'Registration' and is set against a blue background. It contains three input fields: 'Username:', 'Password:', and 'Repeat Password:'. Each field is a white rectangle with a thin black border. Below the fields is a 'Register' button, which is a light blue rectangle with a thin black border. The form is centered on the screen.

Registration

Username:

Password:

Repeat Password:

Register

A second screenshot of the registration form, showing it after some input. The 'Username' field now contains the text 'usuarioPrueba'. The 'Password' and 'Repeat Password' fields are filled with seven dots each, indicating masked text. The 'Register' button remains at the bottom. The form is titled 'Registration' and is set against a blue background.

Registration

Username:

Password:

Repeat Password:

Register

DEMO APP

REGISTRO



Personal Information

Name:

Surname:

Gender:

Birth Date: dd mm yy

Personal Information

Height (cm):

Weight (kg):

Main goal:

Allergies:

Supplements: ☒ Yes ☐ No

DEMO APP



PAGINA PRINCIPAL

Pocket Trainer

- Home Page
- User
- My trainer
- Routine
- Nutrition
- Progress

Bienvenido

Javier Álvarez

Entrenamiento completado: X

MIÉRCOLES (FULLBODY)	Series	Reps	Descanso	Cadencia
Burpees	4	15	60"	1-0-1
Fondos	4	fallo	60"	2-0-1
Lumbares	4	15	30"	2-1-2
Elevaciones de talones	4	30	30"	2-1-1
AB: elevación de piernas	8	20"	10"	2-0-1
AB: plancha isométrica	4	60"	30"	

Continuidad: 🔥 🔥

Dieta:

	DESAYUNO	COMIDA	MERIENDA	CENA
MIERCOLES	Omelet con 1 tortilla y un jugo de naranja	Ensalada de pollo y verduras, con agua de Jamaica	Galleta de granola y un plátano	Cereal de fibra con fresas

09/12/2020

DEMO APP

PAGINA RUTINA



Pocket Trainer

Home Page

User

My trainer

Routine

Nutrition

Progress

Datos del entrenamiento

Sistema: RUTINA CASERA (FULLBODY)

Cadencia: marcada en rutina

Cardio: opcional

Duración: 60-70 minutos

Preagotamiento: NO

Descanso entre ejercicios: 90"

Distribución grupos y días de entreno

LUNES MARTES MIÉRCOLES JUEVES VIERNES SÁBADO DOMINGO

FULLBODY FULLBODY FULLBODY

Rutina semanal

LUNES (FULLBODY)

	Series	Repes	Descanso	Cadencia
Sentadilla con salto	4	20	45"	2-0-1
Flexiones	4	15-15-12-fallo	60"	2-0-1
Puente isométrico	4	30"	20"	2-0-1
Rotación de hombros tumbado	4	30"	20"	2-0-1
AB: encogimientos + hollowrocks	8	20"	10"	1-1-1

MIÉRCOLES (FULLBODY)

	Series	Repes	Descanso	Cadencia
Burpees	4	15	60"	1-0-1
Fondos	4	fallo	60"	2-0-1
Lumbares	4	15	30"	2-1-2
Elevaciones de talones	4	30	30"	2-1-1
AB: elevación de piernas	8	20"	10"	2-0-1
AB: plancha isométrica	4	60"	30"	

VIERNES (FULLBODY)

	Series	Repes	Descanso	Cadencia
Zancadas	4	20 x 2	60"	1-0-1
Fondos entre silla	4	fallo	60"	2-0-1
Mountain climbers	8	20"	10"	1-0-1
Zancada lateral + Elevación de talones	4	20 x 2	60"	1-0-1
AB: Plancha isométrica	8	30"	10"	
AB: sit ups	8	20"	10"	1-0-1

32

Rentabilidad

Análisis exhaustivo de costes y beneficios



Qué cosas cuestan y cuánto cuestan

Programación

- Diseño
- Funcionalidades
- Costes extra
- Costes Mobile App

Lanzamiento

- Disponibilidad plataformas
- Marketing

Oficina

- Hardware
- Muebles
- Luz y gas

Costes de programación



FUNCTIONALITY	COMPLEXITY	IMPORTANCE	DEV HOURS	PRICE (€)
Sign up/Login	4	5	100	3.000
Data generation	3	3.5	85	2.550
Data base API	3.5	4	90	2.700
Interface design	2	3.5	70	2.100
Security	3.5	5	90	2.700
Messaging	3.5	2.5	90	2.700
Client managing	2.5	4.5	80	2.400
24h availability	1	5	50	1.500
Payment	4	4.5	120	3.600



Costes de **mobile app**

NAME	COMPLEXITY	IMPORTANCE	DEV HOURS	PRICE (€)
Java	4.5	5	250	7.500
Integration	4	5	125	3.750
Push notifs	3	2	75	2.250

24.750€ + 200€/mes

23.250€ + 1.500€ MyFitnessPal API + 200€/mes Stripe (100 clientes y 50 profs)

+

13.500€

App

=

38.250€ + 200€/mes



Costes de lanzamiento

LAUNCH COST	PRICE (€)
Play store upload	25
ASO	1.000
FaceBook Ads	550/month
TOTAL	2.675

Costes de oficina



0€



Qué genera valor y cuánto

Suscripciones

- Clientes
- Profesionales

Publicidad

- Fitness brands

Proyección

- Crecimiento
- Plan de futuro

Clientes

Primer mes gratis + 75€/mes (70% más barato)

Profesionales

gratis + 15% por cliente

Premium

C : 120€/mes (50% más barato)

P: 20%cliente

$$1.000 * 75 * 0.15 = 11.250\text{€}/\text{mes}$$

Inversión inicial 550€/mes 3 meses

$$100 * 120 * 0.2 = 2.400\text{€}/\text{mes}$$

Premium

$$13.650\text{€}/\text{mes}$$

Publicidad

Mercado segmentado

5 empresas* 1.000€/mes

5.000€/mes



PROYECCIÓN

MyFitnessPal 150 MILL

0.7% = 1 MILL

0.5% premium

$995.000 * 75 * 0.15 + 5.000 * 120 * 0.2$

11.3 MILL/mes



Gracias

Preguntas?

Para más información, escríbenos a
info@pocket.trainer.com