



Actividad 3

CAMPOS SDP

Field	Description	R/O
v	Protocol version	R
o	Originator and session identifier	R
s	Session name	R
i	Session information	O
u	URI of description	O
e	Email address	O
p	Phone number	O
c	Connection information ^a	O
b	Bandwidth information	O
z	Time zone adjustments	O
k	Encryption key	O
a	Session attribute	O

^aNot required if included in all media.

Field	Description	R/O
t	Time the session is active	R
r	Repeat time	O

Field	Description	R/O
m	Media name and transport addr.	R
i	Media title	R
c	Connection information ^a	R
b	Bandwidth information	O
k	Encryption key	O
a	Attribute line	O

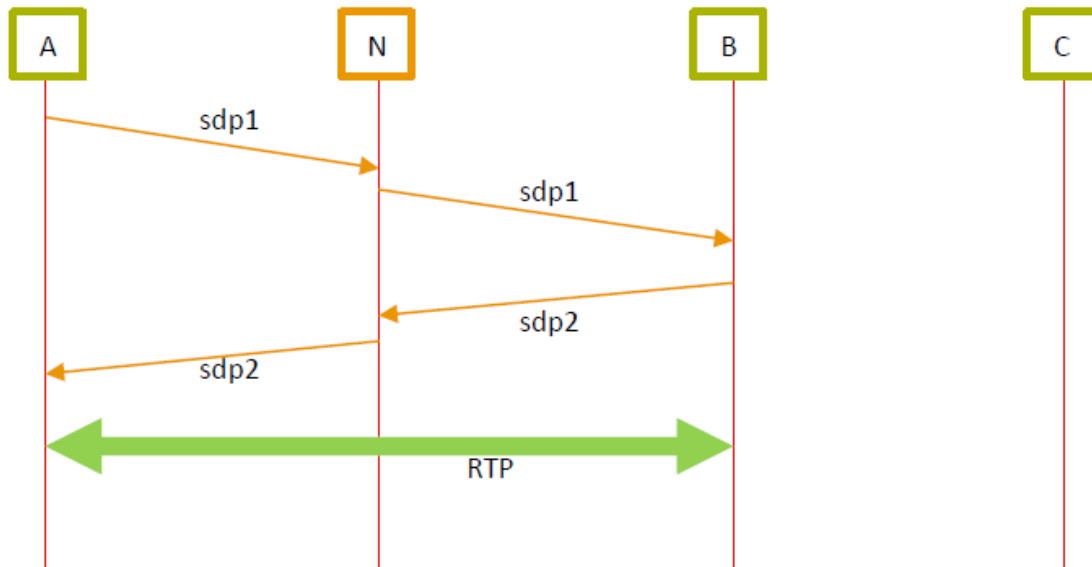
^aOptional if included at session level.

Apartado I

Audio: A-law, iLBC
Video: H.261
Text: T.140

Audio: A-law
Text: T.140

Audio: A-law
Video: H.261



En este apartado se tiene el esquema/flujo superior. Con respecto a los mensajes SDP enviados se nos proporciona la siguiente información:

SDP1:

```

v=0
o=a 2890844526 2890844526 IN IP4 a.lab.example.com
s=
c=IN IP4 a.lab.example.com
t=0 0
m=audio 49170 RTP/AVP 0 8 97
a=rtpmap:0 PCMU/8000
a=rtpmap:8 PCMA/8000
a=rtpmap:97 iLBC/8000
m=video 51372 RTP/AVP 31
a=rtpmap:31 H261/90000
m=text 11000 RTP/AVP 98
a=rtpmap:98 t140/1000
  
```

SDP2:

```

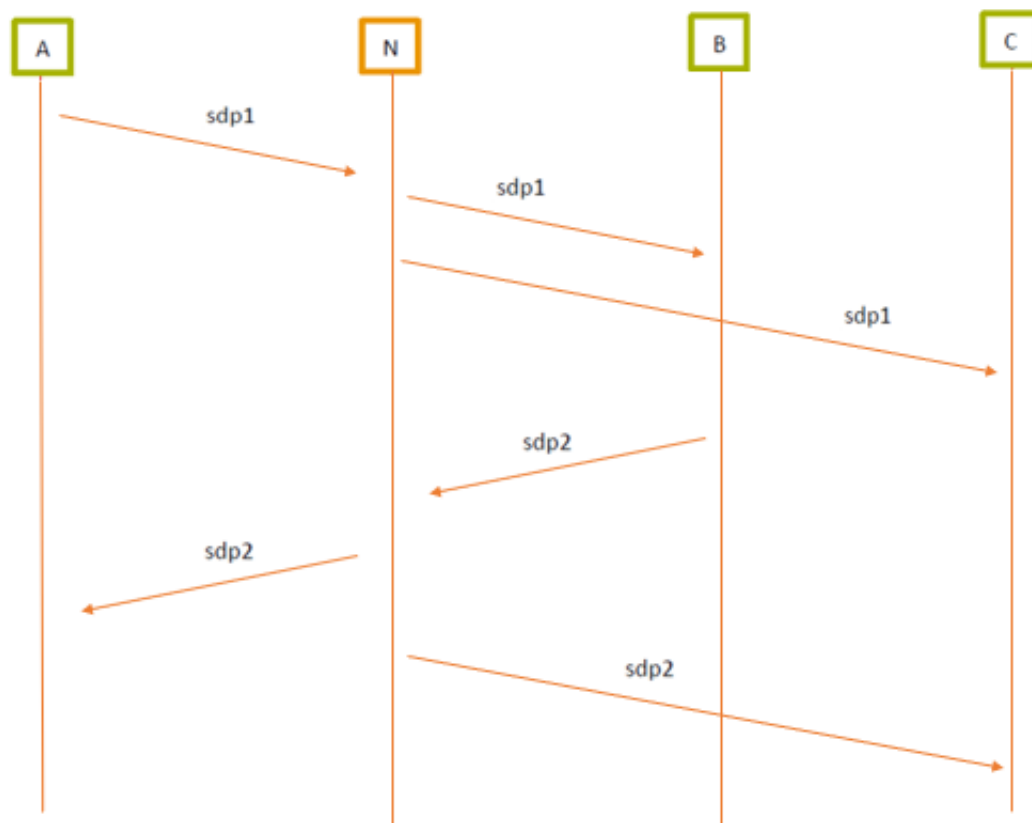
v=0
o=b 2808844564 2808844564 IN IP4 b.lab.example.com
s=
c=IN IP4 b.lab.example.com
t=0 0
m=audio 49174 RTP/AVP 8
a=rtpmap:8 PCMA/8000
m=video 0 RTP/AVP 31
m=text 11200 RTP/AVP 98
a=rtpmap:98 t140/1000
  
```

Con esta información y con el esquema superior podemos ver que el endpoint A quiere obtener información relativa a la sesión. Esto se puede ver en los campos "o" y "a" proporcionados en la información acerca de SDP1.

Por lo tanto, el endpoint A se comunica con la entidad de red N, y dicha entidad es la encargada de comunicarse con los endpoints B y C.

Si se observa la información proporcionada en SDP2, se puede ver que el endpoint B al igual que el endpoint A también quiere obtener información sobre la sesión. Es por eso, que el flujo es primero contactar con la entidad de red N y luego la entidad se comunica con los endpoints A y C.

Siguiendo este razonamiento, se obtiene este diagrama de flujo:

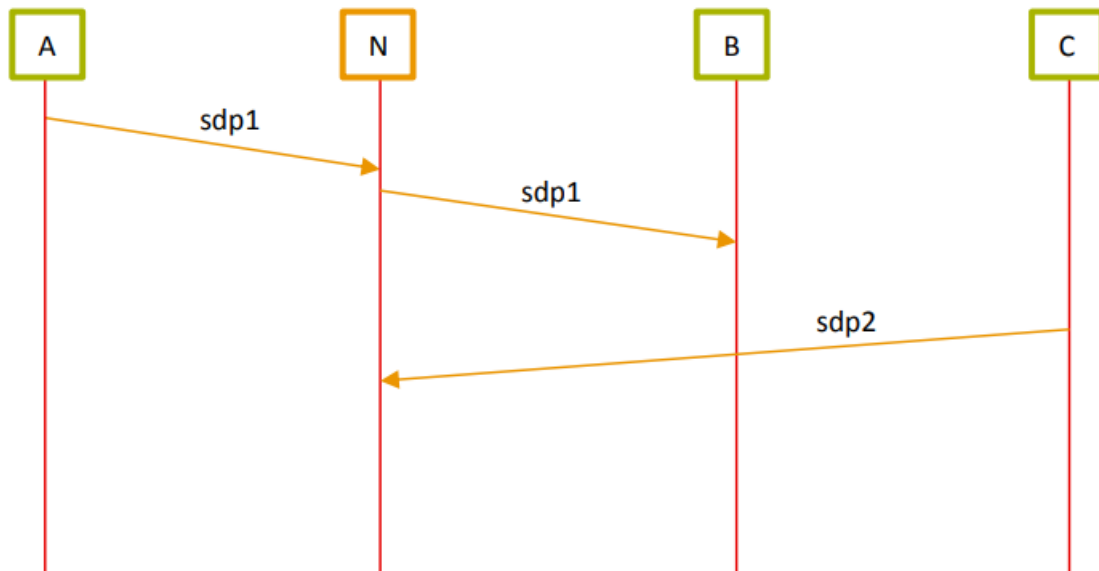


Apartado II

Audio: A-law, iLBC
Video: H.261
Text: T.140

Audio: A-law
Text: T.140

Audio: A-law
Video: H.261



En este apartado se tiene el esquema/flujo superior. Con respecto a los mensajes SDP enviados se nos proporciona la siguiente información:

SDP1:

```

v=0
o=a 2890844526 2890844526 IN IP4 a.lab.example.com
s=
c=IN IP4 a.lab.example.com
t=0 0
m=audio 49170 RTP/AVP 0 8 97
a=rtpmap:0 PCMU/8000
a=rtpmap:8 PCMA/8000
a=rtpmap:97 iLBC/8000
m=video 51372 RTP/AVP 31
a=rtpmap:31 H261/90000
m=text 11000 RTP/AVP 98
a=rtpmap:98 t140/1000
  
```

SDP2:

```

v=0
o=c 2890844526 2890844526 IN IP4 c.lab.example.com
s=
c=IN IP4 c.lab.example.com
t=0 0
m=audio 48776 RTP/AVP 8 99
a=rtpmap:8 PCMA/8000
a=rtpmap:99 iLBC/8000
m=video 56323 RTP/AVP 31
a=rtpmap:31 H261/90000
  
```

Al igual que en el apartado anterior vamos a seguir un procedimiento parecido para analizar el caso propuesto.

Primero observamos la información proporcionada sobre SDP1 donde se puede ver que el endpoint A quiere recibir información sobre la sesión. Esto se puede ver en los campos “o” y “c”.

La información sobre SDP2 proporciona información sobre el endpoint C. El endpoint C también quiere obtener información acerca de la sesión y es por eso, que se comunica con la entidad de red N.

Por lo tanto, el diagrama de flujo es correcto y congruente con la información proporcionada.