# PRACTICA 5. SERVICIOS TELEMATICOS MULTIMEDIA

```
% Guillermo Aldrey Pastor

% Fecha de Entrega: 20/11/2020

% En este archivo "practica5.m" se procede a la resolucion de la practica.

% En este caso voy a probar un nuevo metodo de presentacion en el que se

% comentara la explicacion de cada apartado en el explica en un live script

% que luego convertire a PDF.

clc;clear all;close all;
```

## Analisis de Imagen

```
% Leer y mostrar imagen
original= imread('imagen.bmp');
imshow(original)
```



Warning: Image is too big to fit on screen; displaying at 67%

pause

% Convertir de color a escala de grises
I=rgb2gray(original);
figure, imshow(I)

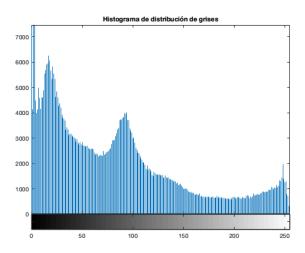
Warning: Image is too big to fit on screen; displaying at 67%

title('Image convertida a escalas de grises')



#### pause

% Mostrar histograma de distribución de grises figure, imhist(I) title('Histograma de distribución de grises')



#### pause

% Ajuste escala de grises a fondo de escala
J = imadjust(I);
figure, imshow(J)

Warning: Image is too big to fit on screen; displaying at 67%

title('Se ajusta la escala de grises a fondo de escala')



```
pause
% Obtener negativo de la imagen
gamma=1;
neg=imadjust(I, [0 1], [1 0], gamma);
figure, imshow(neg)
```

title('Negativo de la imagen')



```
pause
% NORMALIZACIONES
% Ajustar gamma
% Ajustar valores normalizados al intervalo 0.25 0.75 negativo de la
% imagen gamma = 1
gamma=1;
Iad=imadjust(I, [0.25 0.75], [0 1], gamma);
figure, imshow(Iad)
```



```
pause
% Ajustar valores normalizados al intervalo 0.25 0.75 gamma=2
gamma=2;
Iad=imadjust(I, [0.25 0.75], [0 1], gamma);
figure, imshow(Iad)
```

title('Intervalo [0.25 0.75] negativo de la imagen, gamma = 2')



```
pause
% Ajustar valores normalizados al intervalo 0.25 0.75 gamma=0.5
gamma=0.5;
Iad=imadjust(I, [0.25 0.75], [0 1], gamma);
figure, imshow(Iad)
```

title('Intervalo [0.25 0.75] negativo de la imagen, gamma = 0.5')



```
pause
% Ajustar Intervalo
% Ajustar valores normalizados al intervalo 0.45 0.55 negativo de la
% imagen gamma = 1
gamma=1;
Iad=imadjust(I, [0.45 0.55], [0 1], gamma);
figure, imshow(Iad)
```

title('Intervalo [0.45 0.55] negativo de la imagen, gamma = 1')



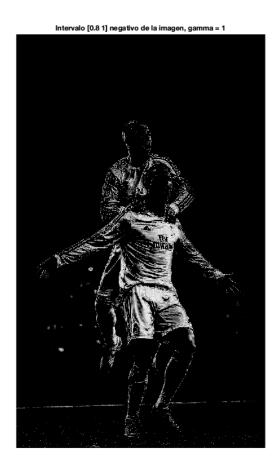
```
pause
% Ajustar valores normalizados al intervalo 0.55 0.75 negativo de la
% imagen gamma = 1
gamma=1;
Iad=imadjust(I, [0.55 0.75], [0 1], gamma);
figure, imshow(Iad)
```

```
title('Intervalo [0.55 0.75] negativo de la imagen, gamma = 1')
```



```
pause
% Ajustar valores normalizados al intervalo 0.8 1 negativo de la
% imagen gamma = 1
gamma=1;
Iad=imadjust(I, [0.8 1], [0 1], gamma);
figure, imshow(Iad)
```

```
title('Intervalo [0.8 1] negativo de la imagen, gamma = 1')
```



```
pause
% Ajustar valores normalizados al intervalo 0.1 0.8 negativo de la
% imagen gamma = 1
gamma=1;
Iad=imadjust(I, [0.1 0.8], [0 1], gamma);
figure, imshow(Iad)
```

```
title('Intervalo [0.1 0.8] negativo de la imagen, gamma = 1')
```

Intervalo [0.1 0.8] negativo de la imagen, gamma = 1



```
pause
```

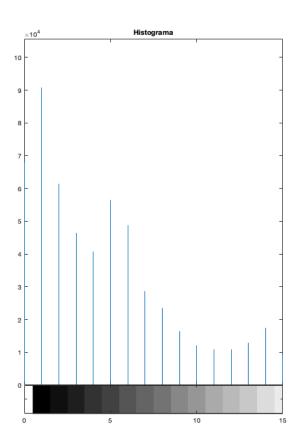
% Disminucion niveles de gris a 16 y cuenta de valores [X, map] = gray2ind(I, 16);figure, imshow(X, map);

Warning: Image is too big to fit on screen; displaying at 67%

title('Disminución niveles de gris a 16')



imhist(X,map)
title('Histograma')



```
% Disminucion niveles de gris a 8 y cuenta de valores
[X, map] = gray2ind(I, 8);
figure, imshow(X, map);
```

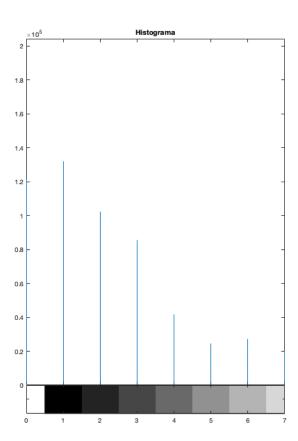
Warning: Image is too big to fit on screen; displaying at 67%

pause

## title('Disminución niveles de gris a 8')



imhist(X,map)
title('Histograma')



#### [cuenta, y]=imhist(X, map)

```
cuenta = 8x1

121495

132020

102222

85446

41609

24624

27080

20384

y = 1x8

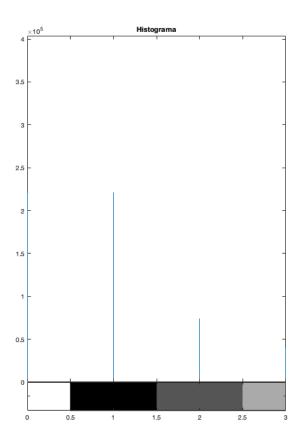
0 1 2 3 4 5 6 7
```

```
pause
% Disminucion niveles de gris a 4 y cuenta de valores
[X, map] = gray2ind(I, 4);
figure, imshow(X, map);
```

```
title('Disminución niveles de gris a 4')
```



imhist(X,map)
title('Histograma')



### [cuenta, y]=imhist(X, map)

```
cuenta = 4x1

220005

221178

74019

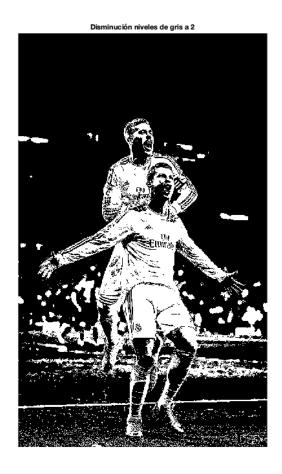
39678

y = 1x4

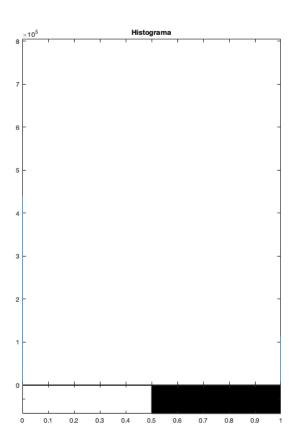
0 1 2 3
```

```
pause
% Disminucion niveles de gris a 2 y cuenta de valores
[X, map] = gray2ind(I, 2);
figure, imshow(X, map);
```

```
title ('Disminución niveles de gris a 2')
```



imhist(X,map)
title('Histograma')



```
[cuenta, y]=imhist(X, map)
```

```
cuenta = 2 \times 1
441183
113697
y = 1 \times 2
0
1
```

```
% CONCLUSION:

% Como podemos observar, segun aumenta el valor de gamma, empeora la
% calidad de la imagen. En el mejor de los casos gamma es 0.5.
% Por otro lado, cuanto mayor sea el numero de niveles de gris (maximo
% en 16), mejor va a ser la calidad de la imagen.
```

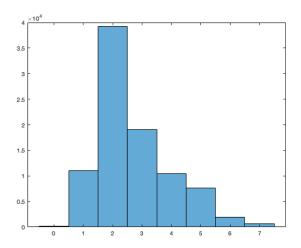
## **Analisis Huffman**

```
clc; clear all; close all;
% Primero paso mi imagen a 8 valores en escala de grises
[imagen8,map] = gray2ind((rgb2gray(imread('imagen2.bmp'))),8);
```

```
% Obtengo filas y columnas de mi imagen

[f,c] = size(imagen8);

% Analizo el histograma
H_imagen8 = imhist(imagen8, map);
histogram(imagen8)
```



```
% Obtengo numero de muestras
muestras = f*c;
% Calculo probabilidades
for i=1:8
    p(i) = H imagen 8(i) / muestras;
end
% Usando el alfabeto de 8 valores se calcula el arbol y la tabla
alfabeto={'0' '1' '2' '3' '4' '5' '6' '7'};
[arbol, tabla] = hufftree(alfabeto, p);
% Empezamos la codificacion
array = reshape(imagen8,1, muestras);
bitString = strtrim(cellstr(num2str(array'))');
imagen_codificada = huffencode(bitString, tabla);
% Decodificamos
imagen decodificada = huffdecode(cell2mat(imagen codificada), arbol);
% Ratio de Compresion
II = cell2mat(bitString);
length inicio = length(II);
IF = cell2mat(imagen codificada);
```

```
length final = length(IF);
Cr = length inicio*3/length final;
% Redundancia
redundancia = 1 - (1/Cr);
% CONCLUSION:
disp(tabla.val)
121
     ' () '
           171
                 161
                       151
                                   '1'
                                         131
disp(tabla.code)
' () '
     '100000'
                '100001'
                          '10001'
                                    '1001'
                                            '101'
                                                    '110'
                                                            '1111'
% Hemos llevado a cabo todo el proceso Huffman. Como podemos observar a
% la hora de codificar, el 2 es el valor que menos bits necesita ya que
% es a su vez el mas probable, algo que se veia ya con el histograma.
% Se puede decir que el 0 era el menos probable por lo tanto es el que
% mas bits necesita.
% En cuanto al ratio de compresion vemos que tiene un valor de 1.3
% Antes de codificar necesitamos 3 bits para cada valor, y aunque la
% longitud de salida es mayor, se codifica en binario con 1 y 0.
% La redundancia es el valor obtenido de restar a 1 la inversa del
% ratio de compresion.
```

### Analisis de Transformada Discreta del Coseno

```
clc; clear all; close all;
% Primero paso mi imagen a 8 valores en escala de grises
[imagen8,map] = gray2ind((rgb2gray(imread('imagen2.bmp'))),8);
I1 = im2double(imagen8);
I1(225,:)=[];
%Elimino la ultima fila ya que tanto el numero de filas como el numero
% de columnas deben ser multiplo de 8.
T = dctmtx(8); %bloque 8x8 para aplicar la DCT
dct = @(block struct) T * block struct.data * T';
B = blockproc(I1,[8 8],dct); % aplico la estructura en bloques de 8x8
% Mascara que especifica los coeficientes que queremos conservar
           1 1
mask = [1]
                    1
                        0
                            0
                               0
                                    0
        1
                1
                    0
                        0
                            0
                                0
                                    0
        1
            1
                0
                    0
                        0
                                0
                                    0
                            0
            0
                0
                    0
                        0
                                0
                                    0
```

```
0
        \Omega
                        0
                                0
                                    0
                  0
                        0
                                    01;
                          0
                                0
B2 = blockproc(B,[8 8],@(block struct) mask .* block struct.data);
% Hacemos la transformada inversa para recuperar la imagen
invdct = @(block struct) T' * block struct.data * T;
I2 = blockproc(B2,[8 8],invdct);
I1 = im2uint8(I1);
I2 = im2uint8(I2);
% Ratio de compresion y redundancia de datos
Cr = nnz(I1)/nnz(B2);
redundancia = 1 - (1/Cr);
% Mostramos los resultados
figure
subplot(2,1,1)
imshow(I1, map)
title ('Imagen antes de la transformación DCT');
subplot(2,1,2)
imshow(I2,map)
title('Imagen recuperada tras la transformación DCT');
```

#### Imagen antes de la transformación DCT





```
% CONCLUSION:
% Antes de llevar a cabo la transformacion DCT hemos tenido que
% eliminar la ultima fila de nuestra imagen, a fila 225, debido a que
% no es un numero multiplo de 8. Esto hace que la imagen no tenga la
% mayor calidad posible.
% Tras la transformacion usando la DCT vemos como la calidad es mala,
% no se aprecia muy bien la imagen.
% Nos ha salido un ratio de compresion de unos 6.4, bastante elevado,
```

```
% significando que la imagen se ha comprimido en gran cantidad,
% necesitamos menos bits para representarla.
```

### Analisis con otras transformadas

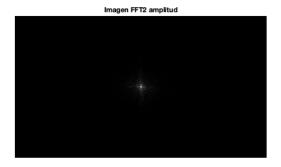
```
clc;clear all;close all;
```

### Transformada de Fourier

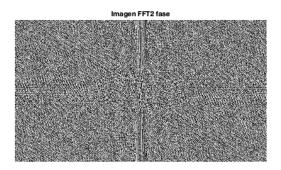
```
original = imread('imagen2.bmp');
I=rgb2gray(original);
fftI= fft2(double(I));

%Muestra la amplitud y fase de la TTF 2D

figure, imshow(abs(fftshift(fftI)), [24 1000000]), colormap gray
title('Imagen FFT2 amplitud');
```



```
figure, imshow(angle(fftshift(fftI)),[-pi pi]), colormap gray
title('Imagen FFT2 fase');
```



```
%Inversa 2D FFT imagen_rec = ifft2(fftI);
```

```
%Calcular los límites para representar
cmin = min(min(abs(imagen_rec)));
cmax = max(max(abs(imagen_rec)));

%Display switched images
figure, imshow(abs(imagen_rec), [cmin cmax]), colormap gray
title('Image recuperada amplitud');
```



```
% CONCLUSION:

% Hemos obtenido la fase y la ampitud de mi transformada discreta de
% fourier aplicada a la imagen original (convertida a escala de
% grises), y luego hemos recuperado la imagen mediante la inversa de la
% FFT.
```

#### **Wavelet**

```
clc; clear all; close all;
X=imread('imagen2.bmp');
I=rgb2gray(X);
% inputting the decomposition level and name of the wavelet
% See Wavelet Families in MATLAB
n=input('Enter the decomposition level: ');
wname = input('Enter the name of the wavelet: ');
x = double(I);
NbColors = 255;
map = gray(NbColors);
x = uint8(x);
%Conversion of RGB to Grayscale
% x = double(X);
% xrgb = 0.2990 \times (:,:,1) + 0.5870 \times (:,:,2) + 0.1140 \times (:,:,3);
% colors = 255;
% x = wcodemat(xrqb,colors);
% map = pink(colors);
% x = uint8(x);
```

```
% A wavelet decomposition of the image
   %wname ? Name of orthogonal or biorthogonal wavelet
   %Names to use: 'haar' | 'db1' | 'db2' | 'coif1' | 'coif2' | ...
   [c,s] = wavedec2(x,n,wname); % More details in definition of wavedec2
   % wdcbm2 for selecting level dependent thresholds
   alpha = 1.5; m = 2.7*prod(s(1,:));
   [thr,nkeep] = wdcbm2(c,s,alpha,m)
thr = 3x3
  61.0000 71.7500 44.6250
  61.0000 71.7500 44.6250
  61.0000 71.7500 44.6250
nkeep = 1x3
              753
                     1384
       489
   % Compression
```

Compression Ratio

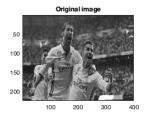
disp('Compression Ratio');

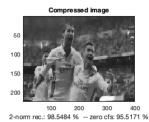
```
disp(perf0);
```

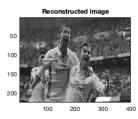
[xd,cxd,sxd,perf0,perf12] = wdencmp('lvd',c,s,wname,n,thr,'h');

95.5171

```
% Decompression
R = waverec2(c, s, wname);
rc = uint8(R);
% Plot original and compressed images.
subplot (221), image (x);
colormap(map);
title('Original image')
subplot(222), image(xd);
colormap(map);
title('Compressed image')
% Displaying the results
xlab1 = ['2-norm rec.: ',num2str(perfl2)];
xlab2 = [' % -- zero cfs: ',num2str(perf0), ' %'];
xlabel([xlab1 xlab2]);
subplot(223), image(rc);
colormap(map);
title('Reconstructed image');
```







```
%Computing the image size
disp('Original Image');
```

Original Image

```
imwrite(x,'original.tiff');
imfinfo('original.tiff')
```

```
ans = struct with fields:
                     Filename: '/Users/guillermoaldreypastor/Desktop/CUARTO/SERVICIOS TELEMATICOS/P5/orig
                  FileModDate: '20-nov-2020 22:57:07'
                     FileSize: 89426
                       Format: 'tif'
                FormatVersion: []
                       Width: 400
                       Height: 225
                    BitDepth: 8
                    ColorType: 'grayscale'
              FormatSignature: [73 73 42 0]
                    ByteOrder: 'little-endian'
              NewSubFileType: 0
               BitsPerSample: 8
                  Compression: 'PackBits'
   PhotometricInterpretation: 'BlackIsZero'
                 StripOffsets: [8 7436 15223 23239 31299 39359 47370 55216 63248 71269 79229 87184]
              SamplesPerPixel: 1
                 RowsPerStrip: 20
              StripByteCounts: [7428 7787 8016 8060 8060 8011 7846 8032 8021 7960 7955 1956]
                  XResolution: 72
                  YResolution: 72
               ResolutionUnit: 'Inch'
                     Colormap: []
          PlanarConfiguration: 'Chunky'
                   TileWidth: []
                   TileLength: []
                  TileOffsets: []
               TileByteCounts: []
                  Orientation: 1
                    FillOrder: 1
             GrayResponseUnit: 0.0100
```

MaxSampleValue: 255
MinSampleValue: 0
Thresholding: 1
Offset: 89140

```
disp('Compressed Image');
```

Compressed Image

```
imwrite(xd,'compressed.tiff');
imfinfo('compressed.tiff')
```

```
ans = struct with fields:
                     Filename: '/Users/guillermoaldreypastor/Desktop/CUARTO/SERVICIOS TELEMATICOS/P5/comp
                  FileModDate: '20-nov-2020 22:57:07'
                     FileSize: 2100
                       Format: 'tif'
                FormatVersion: []
                       Width: 400
                       Height: 225
                     BitDepth: 8
                    ColorType: 'grayscale'
              FormatSignature: [73 73 42 0]
                    ByteOrder: 'little-endian'
               NewSubFileType: 0
                BitsPerSample: 8
                  Compression: 'PackBits'
   PhotometricInterpretation: 'BlackIsZero'
                 StripOffsets: [8 168 328 488 648 808 968 1128 1290 1450 1614 1774]
              SamplesPerPixel: 1
                RowsPerStrip: 20
              StripByteCounts: [160 160 160 160 160 160 160 162 160 164 160 40]
                  XResolution: 72
                  YResolution: 72
               ResolutionUnit: 'Inch'
                    Colormap: []
          PlanarConfiguration: 'Chunky'
                   TileWidth: []
                   TileLength: []
                  TileOffsets: []
               TileByteCounts: []
                  Orientation: 1
                    FillOrder: 1
             GrayResponseUnit: 0.0100
               MaxSampleValue: 255
               MinSampleValue: 0
                 Thresholding: 1
                       Offset: 1814
```

```
disp('Decompressed Image');
```

Decompressed Image

```
imwrite(rc,'decompressed.tiff');
imfinfo('decompressed.tiff')
```

```
ans = struct with fields:
```

Filename: '/Users/guillermoaldreypastor/Desktop/CUARTO/SERVICIOS TELEMATICOS/P5/decoFileModDate: '20-nov-2020 22:57:07'

```
FileSize: 89426
                  Format: 'tif'
            FormatVersion: []
                   Width: 400
                  Height: 225
                BitDepth: 8
                ColorType: 'grayscale'
          FormatSignature: [73 73 42 0]
               ByteOrder: 'little-endian'
           NewSubFileType: 0
           BitsPerSample: 8
             Compression: 'PackBits'
PhotometricInterpretation: 'BlackIsZero'
            StripOffsets: [8 7436 15223 23239 31299 39359 47370 55216 63248 71269 79229 87184]
          SamplesPerPixel: 1
            RowsPerStrip: 20
          StripByteCounts: [7428 7787 8016 8060 8060 8011 7846 8032 8021 7960 7955 1956]
              XResolution: 72
             YResolution: 72
           ResolutionUnit: 'Inch'
                Colormap: []
      PlanarConfiguration: 'Chunky'
               TileWidth: []
              TileLength: []
             TileOffsets: []
           TileByteCounts: []
              Orientation: 1
               FillOrder: 1
         GrayResponseUnit: 0.0100
           MaxSampleValue: 255
           MinSampleValue: 0
             Thresholding: 1
                   Offset: 89140
```

```
% CONCLUSION:

% En este apartado en el que hemos llevado a cabo Wavelet, empezamos introduciendo por pantalla el valor de 3 como nivel de descomposicion, y la familia de wavelet 'haar'.

% Vemos como al comprimir se pierde un poco de calidad, y que al final la descompresion es bastante buena pues se asemeja bastante a la imagen original.

% Cabe mencionar que hemos pasado la imagen original a escala de grises, pero que si no llevabamos a cabo este apartado, la foto de la imagen comprimida aparecia en blanco con una serie de puntitos, algo parecido a lo que salia en la explicacion de la practica en clase.
```

# **Opcional - KLT**

```
clc; close all; clear all;
% Es color
original = imread('imagen2.bmp');
figure(1), imshow(original)
```

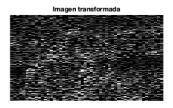


```
I=rgb2gray(original);
% Si ya es gris
% original=imread('cameraman.tif');
% I=original;
figure(2), imshow(I)
```



```
I=im2double(I);
I(225,:) = [];
[alto, ancho] = size(I);
m=1;
for i=1:8:alto
    for j=1:8:ancho
        for x=0:7
            for y=0:7
            img(x+1,y+1) = I(i+x,j+y);
            end
        end
            k=0;
            for 1=1:8
                 img_expect{k+1}=img(:,l)*img(:,l)';
                 k=k+1;
            end
            imgexp=zeros(8:8);
            for 1=1:8
```

```
imgexp=imgexp+(1/8)*img expect{1};%expectation of E[xx']
            end
            img mean=zeros(8,1);
            for 1=1:8
                img mean=img mean+(1/8)*img(:,1);
            end
            img mean trans=img mean*img mean';
            img_covariance=imgexp - img mean trans;
            [v{m},d{m}]=eig(img covariance);
            temp=v{m};
            m=m+1;
            for 1=1:8
                v\{m-1\} (:,1)=temp(:,8-(1-1));
            end
             for 1=1:8
           trans img1(:,1)=v\{m-1\}*img(:,1);
             end
           for x=0:7
               for y=0:7
                   transformed img(i+x,j+y)=trans img1(x+1,y+1);
               end
           end
mask=[1 1 1 1 1 1 1 1 1
      1 1 1 1 1 1 1 1
      1 1 1 1 1 1 1 1
      1 1 1 1 1 1 1 1
      1 1 1 1 1 1 1 1
      1 1 1 1 1 1 1 1
      1 1 1 1 1 1 1 1
      1 1 1 1 1 1 1 1 ];
  trans img=trans img1.*mask;
           for 1=1:8
           inv trans img(:,l)=v\{m-1\}'*trans img(:,l);
           end
            for x=0:7
               for y=0:7
                  inv transformed img(i+x,j+y)=inv trans img(x+1,y+1);
               end
           end
        end
end
figure
subplot(2,1,1)
imshow(transformed img);
title('Imagen transformada');
subplot(2,1,2)
imshow(inv_transformed_img);
title('Inversa de la trnasformada');
```



Inversa de la trnasformada

### **Conclusiones Generales**

- % Me ha parecido una practica interesante porque es bastante dinamica y no
- % resulta pesada de hacer. Se puede entender que sucede en los diferentes
- % aspectos de la compresion de una imagen bmp de forma sencilla.
- % El apartado de Huffman me ha gustado porque como no teniamos codigo dado,
- % cada uno hemos tenido que aplicar lo esudiado en clase y tirar de
- % imaginacion para sacar los puntos que se pedian.
- % En resumen, el hecho de poder tratar con imagenes creo que es mas
- % divertido y dinamico que cuando trabajabamos con audio.