Forma

Descripción generada automáticamente con confianza baja

**Actividad 5**

# Activity 5.1

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FLOW** | **PROS** | **CONS** |
| **I** | * Simplicidad * Funcionamiento con cualquier tipo de media * Controlador no manipula SDP | * Problemas con timeouts |
| **II** | * Repuestas analizadas instantáneamente * No sufre tiemout | * Controlador necesita saber media usada * Menor compatibilidad * Controlador debe evitar los bucles |
| **III** | * No problemas timeout * Controlador no necesita saber media usada | * Controlador manipula SDP * Controlador tiene que ver que no haya códecs en común |
| **IV** | * Respuestas analizadas instantáneamente * Simplicidad | * Controlador necesita saber media usada * Finalización llamada si no ha media común * Controlador manipula SDP |

Observando los puntos a favor y en contra se concluye que el mejor Flow será el primero de todos. Es el más simple y eficiente de todos.

# Activity 5.2

# Interfaz de usuario gráfica, Aplicación Descripción generada automáticamente