**Práctica 2 – Entrada y Salida en C**

Jaime Arana

Manuel Ferrero

3ºA

**Manejo de puertos:**

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

En este apartado se pide encender los 4 LEDs conectados a los bits menos significativos del puerto C, siendo los bits RC0 – RC3.

En este primer apartado se ha optado por no utilizar máscaras y escribir el puerto C directamente. No obstante, para los siguientes aparatados si se va a trabajar con máscaras.

**Diseño 1:**

**Encender LED RC2**

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**Encender LED RC2 Y RC3**

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**Manejo del pulsador:**

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

**Detección de flancos:**

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

**Diseño 2:**

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente