

_ Observar (Este lenguaje trabaja con samples de audio) - parsing Tidal Cycles	
NÚMEROS	
uno_, dos_, tres_	= jux (rev)
cuatro_, cinco_, seis_ (double)	= juxBy (#) -- Va de 0.0 (izq) a 1.0 (der)
STRING-VACIO	
en, sobre, el, El, la(s), La(s), Puerta(s), Un, un(os), Perro, también, mi(s), con, a, A, veces, No, sobre, ajeno(s)	
SUJETO	
Yo, yo, Ella, ella, Tu, tu (int)	= striate (int)
VERBO HABER	
He, he, Ha, ha, Han, han (int) verboEstar,	= every (int) fast(double)/slow(double)
VERBO ESTAR	
estar, estoy, está, están, estado (double)	= slow (double) -- alenta
Estar, Estoy, Está, Están, Estado (double)	= fast (double) -- acelera
VERBO	
<div>sonido</div> <div>sonido sonido sonido</div> <div>sonido [sonido sonido] sonido</div> <div>sonido:2 sonido:5</div> <div>[sonido sonido]/2</div> <div>[sonido sonido]*2</div> <div><sonido:4 sonido:1> sonido</div> <div>sonido not sonido</div> <div>Silence</div> <div>(silencios posibles: no si que sin y ni)</div>	<div>olvidar olvido olvida olvidan olvidado olvidando</div> <div>(6 samples - cello golpes cortos)</div> <div>pensar pienso piensa pensaron pensado pensando</div> <div>(4 samples - cello notas cortas largas)</div> <div>soñar sueño sueña sueñan soñado soñando</div> <div>(3 samples - cello varias notas)</div> <div>recordar recuerdo recuerda recuerdan recordado recordando</div> <div>(7 samples - cello notas medias largas)</div>

	<p>extrañar extraño extraña extrañan extrañado extrañando</p> <p>(4 samples - cello notas medias varias)</p> <p>mirar miro mira miran mirado mirando</p> <p>(3 samples - cello notas largas largas)</p> <p>caminar camino camina caminan caminado caminando</p> <p>(4 samples - cello notas largas varias)</p> <p>reir río ríe ríen reído riendo</p> <p>(3 samples - cello notas agudas)</p> <p>aparecer aparezco aparece aparecen aparecido apareciendo</p> <p>(3 samples - paetzold notas fuertes)</p> <p>volver vuelvo vuelve vuelven vuelto volviendo</p> <p>(6 samples - paetzold notas suaves)</p> <p>producir produzco produce producen producido produciendo</p> <p>(7 samples - sonidos concretos: texturas varias)</p>
ADJETIVOS	
blanco(s), blanca(s) (int), opaco(s), opaca(s) (int), gris(es) (int), brillante(s) (int)	= irand (int)
SUSTANTIVO	
recuerdos (double) -- recuerdos (double double double) -- recuerdos ([double double]/3)	= up (double) -- Acepta número positivos y negativos
sueño(s) (double)	= gain (double) -- Va de 0.0 a 2.0
flor(es) (double)	= pan (double) -- Va de 0.0 a 1.0
luz, luces (double) rayo(s) (double) brillo(s) (double)	= delay (double) -- Va de 0.0 a 1.0 = delayfeedback (double) -- Va de 0.0 a 1.0 = delaytime (double) -- Va de 0.0 a 1.0

tiempo(s) (double)	= speed (double) -- Va de -1.0 a 1.0
cacahuates (double)	= shape (double) -- Va de 0 en adelante
ventana(s) (double)	= begin (double) -- Va de 0.0 a 1.0
pasillo(s) (double)	= end (double) -- Va de 0.0 a 1.0
puerta(s) (double) cuarto(s) (double)	= room -- Va de 0.0 a 1.0 = size (double) -- Va de 0.0 a 1.0
<p style="text-align: center;">ADJETIVOS'</p> <p style="text-align: center;">Parámetro al azar que se puede aplicar a las funciones anteriores</p> <p style="text-align: center;">*El parámetro va entre paréntesis</p>	
negro(s), oscuro(s) (int)	= rand (double)
<p style="text-align: center;">ANIMALES</p>	
gato gatos felino felinos perro	= vowel a - Aplica un filtro = vowel e = vowel i = vowel o = vowel u

Se pueden tener diferentes oraciones divididas por: •(punto)