

Fundamentación en Computación 2022-1

Semana	Clase/Taller	Fecha	Tema
1	Clase 1	25 may.	Introducción al curso. La computación en Física y Astronomía.
	Taller 1	26-27 may.	Taller: Introducción a la programación: La importancia de la programación en la ciencia.
2	Clase 2	1 jun.	Partes de un computador: ¿Qué se necesita para que el computador funcione?
	Taller 2	2-3 jun.	Taller: Sistemas Operativos: pros y contras de los sistemas operativos más famosos
3	Clase 3	8 jun.	Funcionamiento de un computador (Máquina de Turing), el procesador y compuertas lógicas, El sistema decimal y binario.
	Taller 3	9-10 jun.	Taller: Conversiones de enteros binario-decimal y álgebra Booleana.
4	Clase 4	15 jun.	El sistema binario y decimal (no enteros), Flotante IEEE754 ,Elementos de pseudo-código
	Taller 4	16-17 jun.	Taller : Conversión no entera y de flotantes
5	Clase 5	22 jun.	Elementos de pseudo-código, operadores y su precedencia.
	Taller 5	23-24 jun.	Taller: Ejercicios de Lógica y precedencia de operadores
6	Clase 6	13 jul.	Diagramas de flujo
	Taller 6	14-15 jul.	Taller
7	Clase 7	20 jul.	Condicionales y Bucles
	Taller 7	21-22 jul.	Taller

8	Clase 8	27 jul.	Blockpy: funcionamiento básico
	Taller 8	28-29 jul.	Taller
9	Clase 9	3 ago.	Python: Qué es, uso, primeros programas
	Taller 9	4-5 ago.	Taller
10	Clase 10	10 ago.	Elementos principales de programación en Python
	Taller 10	11-12 ago.	Taller
11	Clase 11	17 ago.	Variables, Condicionales, Diccionarios
	Taller 11	18-19 ago.	Taller
12	Clase 12	24 ago.	Listas, Iteraciones
	Taller 12	25-26 ago.	Taller
13	Clase 13	31 ago.	Escritura y lectura de archivos
	Taller 13	1-2 sep.	Taller
14	Clase 14	7 sep.	Graficación en python: Matplotlib
	Taller 14	8-9 sep.	Taller
15	Clase 15	14 sep.	Introducción a Pandas y Numpy
	Taller 15	15-16 sep	Taller
16	Clase 16	21 sep.	Introducción a Pandas y Numpy
	Taller 16	22-23 sep.	Presentación de proyectos
17	Clase 17		Presentación de proyectos
	Taller 17		Presentación de proyectos