

A LO LOCO

Inicio

VARIABLES
NUMERO DE
JUGADORES DE
2 A 5.

SE REPARTEN 7
CARTAS A CADA
JUGADOR.

LOS JUGADORES UNA VEZ
ALLAN MIRADO SUS CARTAS
ESTABLECER EN LA PILA O
PILAS DE DESCARTES
VOLTEANDO UNA O MAS
CARTAS DE LA PARTE
SUPERIOR DEL MAZO. EL
NUMERO DE PILAS DE
DESCARTES VARIA EN FUNCION
DEL NUMERO DE JUGADORES; 5
JUGADORES DOS CARTAS, 4
JUGADORES TRES CARTAS, 3
JUGADORES CUATRO CARTAS,
2 JUGADORES 5 CARTAS.

CARTAS DE ENTRADA PARA EL JUEGO 8
COHETES, 7 ROBOTS, 8 HELADOS, 6
CAMARAS., 5 NEVERAS, 6 CAFETERAS, 6
TOCADISCOS, 8 BUSITOS, 7 PISTOLAS, 7
LAMPARAS DE LAVA, 7 ABANICOS, 5
SILLAS, 7 ZAPATILLAS, 5 LICUADORAS, 8
TELEVISORES, 7 LAMPARAS, 6
TELEFONOS, 6 SODAS, 8
COMPUTADORES, 6 BICICLETAS, 6
MAQUINAS DE ESCRIBIR, 5 PATINETAS, 5
CALCULADORAS, 6 CASETS, 6 LENTES, 6
RADIO, 7 RELOJS, 6 VIDEOJUEGOS, 6
MOTOS, 7 MALETAS. 30 GRUPOS EN 101
CARTAS.

DESARROLLO DEL JUEGO
COLOCAR CARTA EN MANO DE
CUALQUIERA DE LOS PILARES
DE DESCARTES, SI ALGUNOS
DE LOS SIMBOLOS DE TU
CARTA COINCIDE CON
ALGUNOS DE LOS SIMBOLOS
DE LA CARTA QUE INTENTA
CUBRIR.

GANA LA PARTIDA EL
JUGADOR QUE
QUEDE SIN CARTAS.

EN ESTE JUEGO NO HAY TURNOS LOS JUGADORS DECIDEN EL
MOMENTO EN EL CUAL TIRAN LA CARTA, GANA EL TURNO QUE
TOQUE PRIMERO EL PILAR DE CARTAS.

SI EN UN MOMENTO DEL JUEGO LOS JUGADORES
ACUERDAN QUE NO SE VAN JUGAR MAS CARTAS, TODOS
LOS JUGADORES ROBAN UNA CARTA, TODOS LOS
JUGADORES DEBEN ESTAR DE ACUERDOS PARA ROBAR,
COMENZAR EL JUEGO DE NUEVO

SE AGOTA EL MAZO DE ROBO SI SE LLEGA A UNA PAUSA EN LA QUE SE DEBA ROBAR UNA CARTA
PERO NO HAY CARTAS SUFICIENTES PARA TODOS LOS JUGADPORES, SE BAJARAN TODAS LAS
PILAS DE DESCARTES PARA FORMAR UN NUEVO MAZO DE ROBO Y SE VUELVEN A ESTABLECER
LAS PILAS DE DESCARTES VOLTEANDO UNA O MAS CARTAS DEL NUEVO MAZO.

EL COMIENZO DEL JUEGO LO
INICIA EL JUGADOR A.

SI EL JUGADOR DECIDE AMBANDONAR EL JUEGO SU MANO DE CARTAS SE
SUA PARA FORMAR UN NUEVO PILAR DE DESCARTES Y VENTARSE DE LA
MESA. EN EL CASO SI HAY DOS JUGADPORES Y UNO SE RETIRA, EL JUEGO
SE ACABA.

FIN

Aprende más sobre esta plantilla

Usa este diagrama de flujo básico para:

- Definir y visualizar claramente los pasos de tu proceso.
- Analizar y mejorar tu proceso.
- Acceder a la biblioteca de figuras de diagramas de flujo de Lucidchart.

Para personalizar esta plantilla:

- Haz clic en una figura y escribe la información que desees incluir.
- Agrega y organiza figuras según sea necesario.

Consejo pro: Activa mosaico automático (en la pestaña de configuración de página) a la derecha del lienzo) para permitir que el lienzo se ajuste automáticamente.