







Deep Learning aplicado al análisis de señales e imágenes

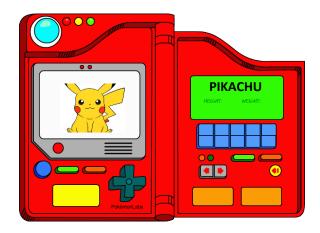
 μ PROYECTOS



- 1. Nivel básico: Implementación de una Pokedex
- 2. Nivel intermedio: Desarrollo de un motor de búsqueda de ropa
- 3. Nivel avanzado: Predicción del valor de una vivienda

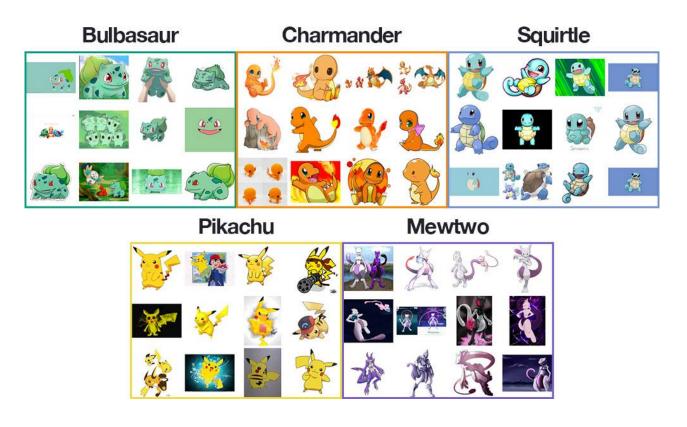
- 1. Nivel básico: Implementación de una Pokedex
- 2. Nivel intermedio: Desarrollo de un motor de búsqueda de ropa
- 3. Nivel avanzado: Predicción del valor de una vivienda

 Desarrollo de un algoritmo de clasificación basado en redes neuronales convolucionales capaz de discriminar entre 5 tipos diferentes de Pokemon: Squirtle, Bulbasur, Charmander, Pikachu y Mewtwo.



• El modelo de predicción podrá ser **embebido** en una **aplicación** para **móvil** si se desea, emulando así el dispositivo Pokedex.

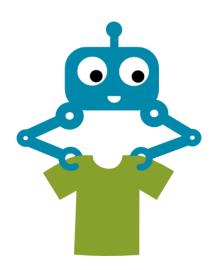
• Disponemos de un set de datos balanceado que contiene 231 imágenes de Squirtle, 240 de Bulbasur, 245 de Charmander, 239 de Pikachu y 245 de Mewtwo.



- Desarrollo del algoritmo empleando Keras.
- Subir datos a Google Drive y montar dicha unidad en Colab para acceder a los mismos.
- Crear **vector de etiquetas** (*y_label*) **a partir** del **nombre de los directorios** en los que están contenidos los datos.
- Re-escalar imágenes y normalizarlas (valores de pixels entre 0 y 1). División del conjunto de datos en training (80%) y validación (20%).
- Debido al escaso número de muestras de cada clase será necesario el uso de la técnica de generación sintética de datos: **Data augmentation**.
- Como **primera aproximación** se puede entrenar la **arquitectura de red convolucional** usada en la **práctica 4** para clasificar el dataset CIFAR10.
- A partir de los resultados obtenidos (*benchmark*) ir **aumentando la profundidad de la red** y quedarse con el modelo que presente los mejores resultados.
- Re-entrenar arquitecturas de red ya existentes en la literatura. Comparar los resultados obtenidos con los registrados en el punto anterior.
- Evaluar el modelo con nuevas imágenes que no se encuentren en el conjuntos de datos de entrenamiento.

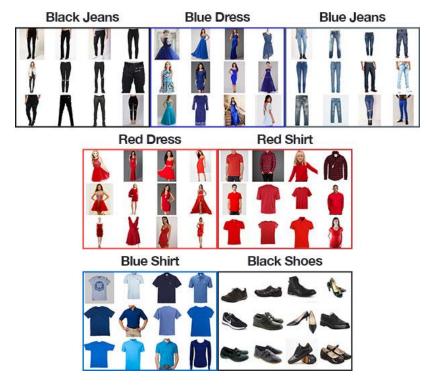
- 1. Nivel básico: Implementación de una Pokedex
- 2. Nivel intermedio: Desarrollo de un motor de búsqueda de ropa
- 3. Nivel avanzado: Predicción del valor de una vivienda

• Desarrollo de un modelo de predicción capaz de estimar el tipo de ropa y el color de la misma. Concretamente será capa de reconocer entre vestidos, pantalones, camisetas y zapatos de colores negro, azul y rojo.



 La arquitectura de red convolucional propuesta estará caracterizada por dos ramas, una referente al tipo de prenda y otro que será la encargada de clasificar el color de la misma.

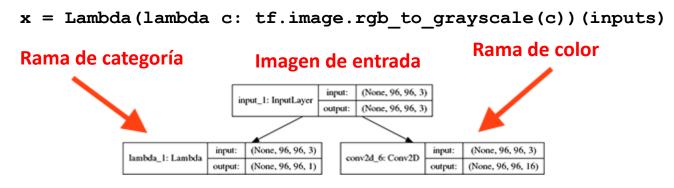
• Disponemos de un set de datos balanceado que contiene 334 ítems de pantalones negros, 391 zapatos negros, 386 vestidos azules, 356 pantalones azules, 369 camisetas azules, 380 vestidos rojos y 332 camisetas rojas.



- Desarrollo del algoritmo empleando la API funcional de Keras ya que se trata de un modelo con múltiples salidas.
- Subir datos a Google Drive y montar dicha unidad en Colab para acceder a los mismos.
- Crear dos vector de etiquetas (y_label_t ; y_label_c) a partir del nombre de los directorios en los que están contenidos los datos.
- Re-escalar imágenes y normalizarlas (valores de pixels entre 0 y 1). División del conjunto de datos en training (80%) y validación (20%).
- Teniendo en cuenta el número de muestras probar el uso de la técnica de generación sintética de datos: *Data augmentation*.
- Evaluar el modelo con nuevas imágenes que no se encuentren en el conjuntos de datos de entrenamiento. El modelo de predicción debe ser capaz de estimar con éxito las 12 posibles combinaciones.

Consejos para el desarrollo (arquitectura)

- Necesidad de proponer una arquitectura de red neuronal convolucional con dos ramas: una para clasificar el tipo de ropa y otra encargada de estimar el color de una prenda.
- La tarea de **detectar el color** es más sencilla que la de predecir el tipo de ropa, por lo que la **rama** correspondiente a la primera tarea será **menos profunda**.
- La rama encargada de predecir el tipo de ropa tan solo requiere como entrada la imagen en escala de grises mientras que para estimar el color será necesaria la RGB.
- Hacer uso de una capa Lambda customizable por nosotros mismos para tomar solo la información de luminancia en la rama encargada de predecir el tipo de prenda.



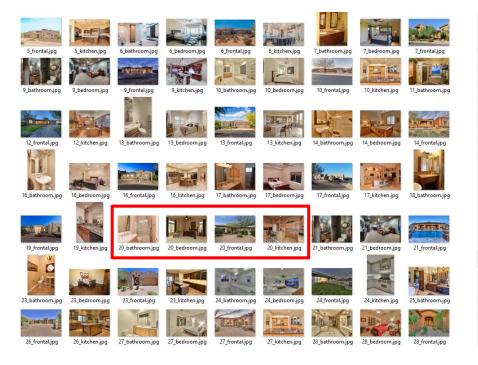
- 1. Nivel básico: Implementación de una Pokedex
- 2. Nivel intermedio: Desarrollo de un motor de búsqueda de ropa
- 3. Nivel avanzado: Predicción del valor de una vivienda

 Desarrollo de un modelo de predicción del valor de un inmueble según ciertas características numéricas, categóricas y cuatro imágenes tomadas de la vivienda.



• La arquitectura de red propuesta tendrá que combinar la información visual de las imágenes con la información numérica y categórica de los datos. Para ello, se debe proponer una red híbrida convolucional y perceptrón multicapa.

• Disponemos de un set de datos de 535 casas que atendiendo a su código postal muestra signos de desbalanceo. Cada muestra del conjunto de datos se caracteriza por cuatro imágenes (vista frontal exterior, baño, cocina y dormitorio), una serie de datos o características (i.e. #habitaciones, #baños, área, código postal) y nuestro target, el precio.



4	А	В	С	D	Е
1	# Habitaciones	# Baños	Area	Código Postal	Precio
2	4	4	4053	85255	869500
3	4	3	3343	36372	865200
4	3	4	3923	85266	889000
5	5	5	4022	85262	910000
6	3	4	4116	85266	971226
7	4	5	4581	85266	1249000
8	3	4	2544	85262	799000
9	4	5	5524	85266	1698000
10	3	4	4229	85255	1749000
11	4	5	3550	85262	1500000
12	5	5	4829	85266	519200
13	4	4	3428	85255	1039000
14	5	3	5462	85266	799000
15	4	4	4021	85266	889000
16	5	5	4406	85266	700000
17	4	4	3721	85255	500000
18	5	3	3710	85331	740000
19	3	4	2748	85255	725000
20	5	4	4190	85255	1199000

- Desarrollo del algoritmo empleando la API funcional de Keras ya que se trata de un modelo con múltiples entradas.
- Subir datos a Google Drive y montar dicha unidad en Colab para acceder a los mismos.
- Lectura de archivo ".csv" que contiene los datos numéricos y categóricos mediante la librería pandas.
- **Pruning** de los **datos** según su código postal **para balancear** el dataset (i.e. casas pertenecientes a códigos postales conteniendo menos de 25 casas se eliminan del set de datos).
- Escalar las características numéricas (#habitaciones, #baños, área) al mismo rango de valores (i.e. entre 0 y 1) y codificar las categóricas (código postal) en one-hot-encoding. Concatenar ambos tipos de características.
- Crear el vector target (etiquetas de valor continuo) que contendrá el valor de cada una de las casas (escalado entre 0 y 1 dividiendo entre el máximo precio del set de datos).

- Lectura de imágenes, re-escalado, creación del montaje 2x2 y normalización (valores de pixels entre 0 y 1).
- ¿Por qué es **necesario realizar un montaje** en una sola imagen? ¿Qué problemas presenta el pasarle **imagen a imagen**?¿**Otras alternativas**?



- División del conjunto de datos en training (75%) y test (25%).
- No existe posibilidad de aplicar técnica de *data augmentation* debido a las características numéricas (existen técnicas de interpolación para generarlas pero no muy fiables) y categóricas (realmente delicadas).
- Evaluar el modelo con la misma partición de test debido a la imposibilidad de recolectar nuevas muestras. No existe la posibilidad de subdividir el conjunto de entrenamiento debido a la escasez de datos.

Consejos para el desarrollo (arquitectura)

2. Motor búsqueda ropa

- Arquitectura de red que combine la información visual de las imágenes con la información numérica y categórica de los datos. Para ello, se debe proponer una red híbrida convolucional y perceptrón multicapa.
- Será necesario crear la red empleando la API funcional puesto que tenemos dos tipos de entrada.
 # define two sets of inputs
- Para poder concatenar ambas entradas, la última capa densa de ambas ramas tiene que tener el mismo número de neuronas.
- Como estamos haciendo frente a un problema de regresión, la función de activación de la neurona de la última capa tiene que ser "linear".

```
# define two sets of inputs
inputA = Input(shape=(32,))
inputB = Input(shape=(128.))
# the first branch operates on the first input
x = Dense(8, activation="relu")(inputA)
x = Dense(4, activation="relu")(x)
x = Model(inputs=inputA, outputs=x)
# the second branch opreates on the second input
y = Dense(64, activation="relu")(inputB)
y = Dense(32, activation="relu")(y)
y = Dense(4, activation="relu")(y)
y = Model(inputs=inputB, outputs=y)
# combine the output of the two branches
combined = concatenate([x.output, y.output])
# apply a FC layer and then a regression prediction on the
# combined outputs
z = Dense(2, activation="relu")(combined)
z = Dense(1, activation="linear")(z)
# our model will accept the inputs of the two branches and
# then output a single value
model = Model(inputs=[x.input, y.input], outputs=z)
```

Consejos para el desarrollo (arquitectura)

- La rama encargada de las características numéricas y categóricas será un perceptron multicapa de dos hidden layers con número de neuronas descendente.
- La rama encargada de extraer la información visual contenida en las imágenes será un red neuronal convolucional con un número de bloques a determinar definidos por un número de filtros ascendente.
- Dicha rama convolucional deberá acabar con un top model cuya última capa fully-connected deberá tener el mismo número de neuronas que la última capa de la otra rama.
- Ambas ramas serán concatenadas y llevadas a una capa Dense del mismo número de neuronas que la última de las capas de ambas ramas. Por último se establecerá la capa de salida con una única neurona y función de activación "linear".









Deep Learning aplicado al análisis de señales e imágenes

 μ PROYECTOS

