#changelog

Second commit (2020.6.13)

##change

1. 在mainwindow.cpp 中改用chooseback 函数，实现了主界面与游戏界面的彼此转换

##add

1. 增加了mybattle.cpp ,新建MyBattle类，用paintEvent绘制了游戏界面, 并用set\_towers实现对塔的管理
2. 增加了 towers.cpp ,新建Towers类，用draw函数绘制了一座塔
3. 增加了mybutton.cpp 中的zoomdown , zoomup函数，实现按钮弹跳功能

##delete

1. 在mainwindow.cpp 中删除了原本用于关闭主界面的connect函数