

Laboratorio Nro. 2

Escribir el tema del laboratorio

Jairo Alonso Carvajal
Universidad Eafit
Medellín, Colombia
correoinegrante1@eafit.edu.co

Alejandra Toro Grisales
Universidad Eafit
Medellín, Colombia
atorog@eafit.edu.co

3)
3.1)

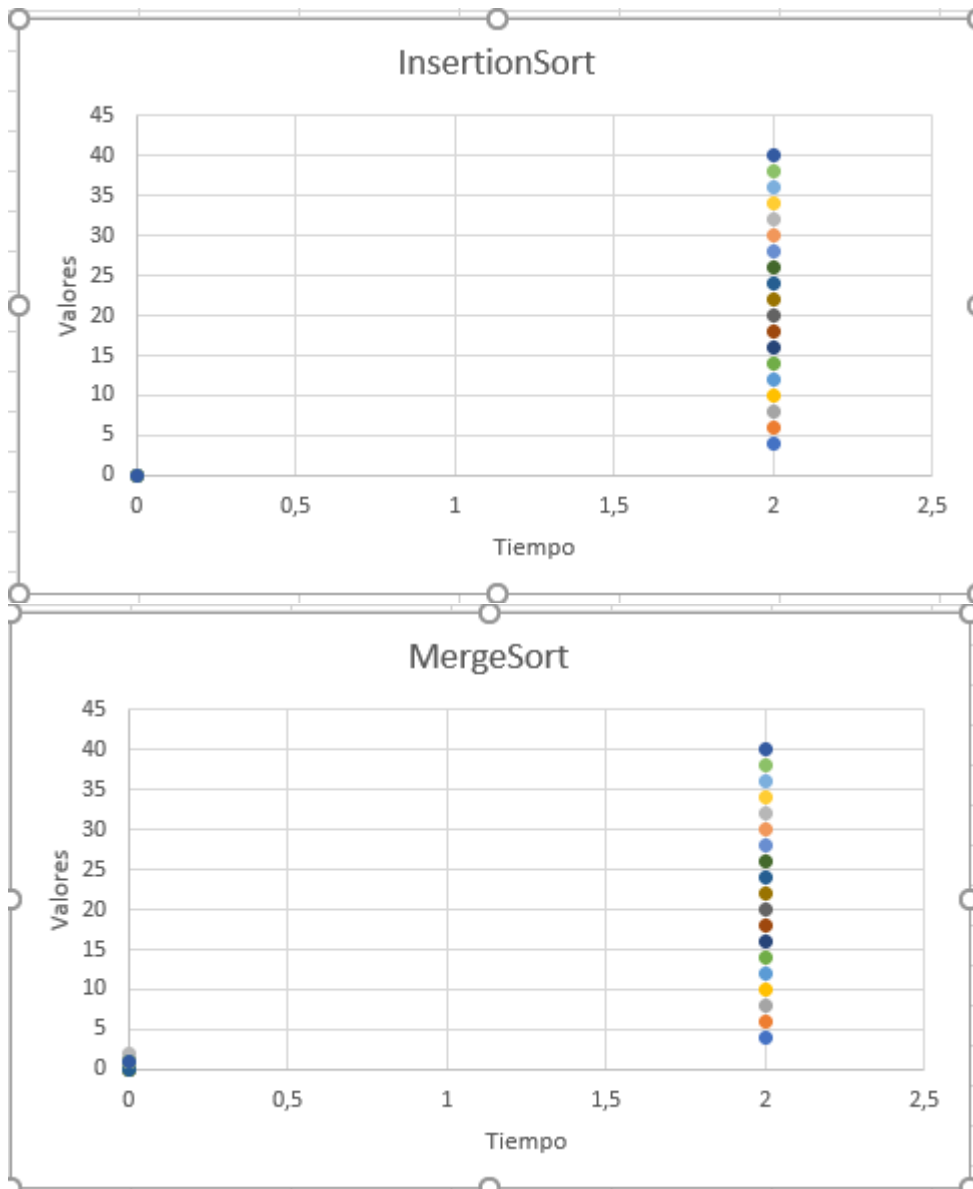
MergeSort		InsertionSort	
Valores	Tiempo	Valores	Tiempo
2	0	2	0
4	0	4	0
6	0	6	0
8	0	8	0
10	0	10	0
12	1	12	0
14	0	14	0
16	1	16	0
18	1	18	0
20	1	20	0
22	1	22	0
24	0	24	0
26	1	26	0
28	1	28	0
30	1	30	0
32	2	32	0
34	1	34	0
36	1	36	0
38	1	38	0
40	1	40	0

3.2)

PhD. Mauricio Toro Bermúdez
Docente | Escuela de Ingeniería | Informática y Sistemas
Correo: mtorobe@eafit.edu.co | Oficina: Bloque 19 – 627
Tel: (+57) (4) 261 95 00 Ext. 9473

ESTRUCTURA DE DATOS 1

Código ST0245



3.3) Teniendo en cuenta las gráficas podríamos decir que el algoritmo MergeSort es más eficiente que InsertionSort, puesto que en más casos su tiempo de demora en milisegundos es de 0, mientras que InsertionSort en más pocos casos es esta cantidad.

3.4) InsertionSort no es apropiado para usarlo en un videojuego con millones de elementos, debido a que no es un algoritmo lo suficiente eficiente para ordenar muchos elementos.

3.5) InsertionSort es más rápido que MergeSort cuando el tamaño de sus datos es de 32 elementos.

PhD. Mauricio Toro Bermúdez

Docente | Escuela de Ingeniería | Informática y Sistemas
Correo: mtorobe@eafit.edu.co | Oficina: Bloque 19 – 627
Tel: (+57) (4) 261 95 00 Ext. 9473