

Inclusivitat a FGC

Fiona Bela, Jace Herzog, Anna Vallvé



Problema

Dificultats pels usuaris a l'hora de trobar la via o tren correcte.

Usuaris beneficiats

- Gent gran.
- Turistes.
- Persones que utilitzen els FGC per primera vegada i no coneixen l'entorn.
- Ampli conjunt de persones.



Objectius

- Aconseguir resoldre el problema plantejat a través d'una pantalla informativa i interactiva.
- Realitzar un prototip de la versió final a implementar.
- Realitzar una implementació de la pantalla interactiva.
- Sortir de la zona de confort per poder empatitzar amb situacions alienes.

Solució

Instal·lació pantalles interactives a totes les estacions FGC.

- Proporcionar informació rellevant.
- Barra de cerca.
- Mapa interactiu.
- Impressió d'un tiquet informatiu.

Addicional: guia visual al terra.

• Pintar línies de colors als terres segons el tren corresponent.

Prototip inicial

https://www.figma.com/proto/ZA4utRAqezWTYVIsA07VAI/FGC---HACKATHON?node-id=201-

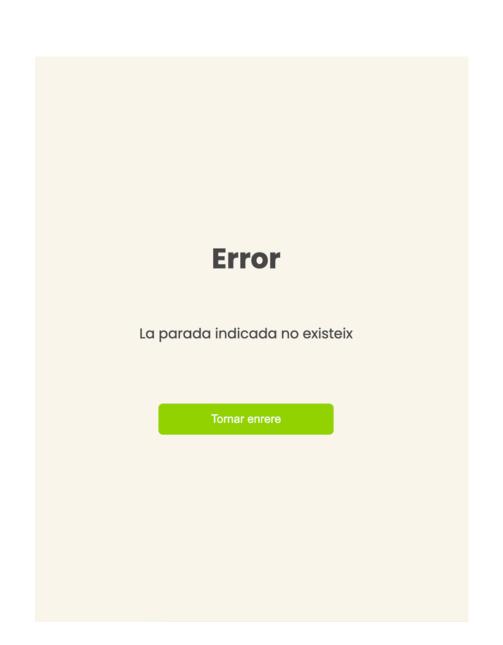
 $\underline{2\&viewport=126\%2C145\%2C0.23\&t=qO0Ctvt6hYizIAXe-}$

1&scaling=contain&starting-point-node-id=201%3A2

Implementació HTML



Pàgina principal



Pàgina d'error



Pàgina confirmació

Implementació HTML



Pàgina d'informació del pròxim tren

Pàgina d'acomiadament

Conclusió

- Hem desenvolupat una idea que permeti la inclusivitat a FGC.
- Hem creat un prototip inicial que aporta una visualització del que es vol implementar.
- Hem implementat un script Python i diverses plantilles HTML per poder tenir una mostra funcional de la pantalla.

Gràcies per la vostra atenció!