



Università degli Studi di Salerno
Corso di ingegneria del Software

JSI-Just Share It
Requirement Analysis Document
Versione 1.1



Data: 9/12/2011

Partecipanti al progetto

Cognome	Nome	Matricola
Pesce	Emanuele	05121/00355
Filipczuk	Jacek	05121/00361

Scritto e revisionato da:	Filipczuk Jacek Emanuele Pesce
Approvato da:	Emanuele Pesce

Revision history

<i>Data</i>	<i>Versione</i>	<i>Descrizione</i>	<i>Autore</i>
2/12/2011	1.0	Stesura Punti 1 - 8	Team
9/12/2011	1.1	Revisione Punti 1-8 Aggiunto Punto 9	Team

Sommario

1	Introduzione.....	8
1.1	Scopo del sistema.....	8
1.2	Perchè JSI.....	8
1.3	Obiettivi e criteri di successo.....	8
1.4	Glossario.....	9
1.5	Sommario.....	10
2	Requisiti funzionali.....	10
2.1	Overview.....	10
2.2	Requisiti Funzionali.....	10
2.2.1	Utente Pubblico.....	10
2.2.2	Utente Registrato.....	11
2.2.3	Admin.....	13
3	Requisiti Non Funzionali.....	14
3.1	Usabilità.....	14
3.2	Affidabilità.....	14
3.3	Performance.....	14
3.4	Supportabilità.....	15
3.5	Manutenibilità.....	15
3.6	Packaging.....	15
3.7	Sicurezza.....	15
3.8	Implementazione e ambiente target.....	16
4	Scenari.....	17
4.1	Registrazione account.....	17
4.2	Login.....	17
4.3	Login Errato.....	18
4.4	Logout.....	19
4.5	Richiesta cancellazione Account.....	19
4.6	Aggiunta amico.....	20
4.7	Download File.....	21
4.8	Upload File.....	21
4.9	Invio Messaggio.....	22
4.10	Eliminazione File.....	24
4.11	Eliminazione utente.....	24
4.12	Ricerca utente e visualizzazione dettagli.....	25
4.13	Modifica visibilità file.....	26
4.14	Modifica informazioni di un file.....	27
4.15	Cancellazione file (utente).....	28
4.16	Rimozione amico.....	29
4.17	Lettura messaggio.....	29
4.18	Eliminazione messaggio.....	30
4.19	Richiesta Aggiornamenti.....	31
4.20	Disabilita Aggiornamenti.....	32
4.21	Modifica Password.....	32
4.22	Recupero Password.....	33

5 Use Case Models	35
5.1 Attori	35
5.2 Utente Pubblico	36
5.2.1 Registrazione	36
5.2.2 Registrazione Non Riuscita	37
5.2.3 Ricerca file (utente pubblico)	38
5.2.4 Ricerca file inesistente	39
5.2.5 Visualizzazione dettagli file	39
5.3 Utente Registrato	41
5.3.1 Gestione Sessione di Lavoro	41
5.3.1.1 Login	41
5.3.1.2 Login Errato	42
5.3.1.3 Logout	43
5.3.2 Gestione Account	44
5.3.2.1 Richiesta eliminazione account	44
5.3.2.2 Modifica dati personali	45
5.3.2.3 Modifica dati personali con campi mancanti	46
5.3.2.4 Modifica Password	47
5.3.2.5 Recupero Password	48
5.3.3 Gestione Ricerche	49
5.3.3.1 Ricerca utente	49
5.3.3.2 Ricerca utente senza input	50
5.3.3.3 Ricerca utente inesistente	51
5.3.3.4 Visualizzazione dettagli utente	52
5.3.3.5 Ricerca file (utente registrato)	52
5.3.3.6 Ricerca file senza input	53
5.3.4 Gestione Amici	55
5.3.4.1 Aggiunta di un amico	55
5.3.4.2 Aggiunta amico già presente in lista	56
5.3.4.3 Rimozione amico	57
5.3.5 Gestione Messaggi	58
5.3.5.1 Invio messaggio ad un utente	58
5.3.5.2 Messaggio non inviato	59
5.3.5.3 Lettura Messaggio	60
5.3.5.4 Casella postale piena	61
5.3.5.5 Eliminazione Messaggio	62
5.3.5.6 Richiesta aggiornamenti	63
5.3.5.7 Disabilita Aggiornamenti	64
5.3.6 Gestione File	65
5.3.6.1 Cancellazione file	65
5.3.6.2 Upload File	66
5.3.6.3 Upload di File con errata compilazione dati	67
5.3.6.4 Download File	68
5.3.6.5 Modifica visibilità file	69
5.3.6.6 Modifica informazioni di un file	70
5.4 Admin	71

5.4.1	Gestione Sessione di Lavoro.....	71
5.4.2	Gestione File.....	72
5.4.2.1	Ricerca file (admin).....	72
5.4.2.2	Eliminazione file (Admin).....	73
5.4.3	Gestione Utenti.....	74
5.4.3.1	Eliminazione utente.....	74
5.4.4	Gestione Ricerche.....	75
6	Object Model.....	76
6.1	Dizionario dati.....	76
6.1.1	Entity Object.....	76
6.1.2	Boundary Object.....	77
6.1.3	Control Object.....	79
6.2	Gestione Account.....	80
6.2.1	Registrazione.....	80
6.2.2	Registrazione non riuscita.....	80
6.2.3	Login.....	81
6.2.4	Login Errato.....	81
6.2.5	Logout.....	82
6.2.6	Modifica Password.....	82
6.2.7	Recupera Password.....	82
6.2.8	Modifica dati personali.....	83
6.2.9	Modifica dati personali con campi mancanti.....	83
6.2.10	Richiesta Eliminazione Account.....	84
6.3	Gestione Ricerche.....	84
6.3.1	Ricerca Utente.....	84
6.3.2	Ricerca utente senza input.....	85
6.3.3	Ricerca Utente(Admin).....	85
6.3.4	Ricerca File(Utente pubblico).....	86
6.3.5	Ricerca file(Utente Registrato).....	86
6.3.6	Ricerca file senza input.....	87
6.3.7	Ricerca File(Admin).....	87
6.4	Gestione Messaggi.....	88
6.4.1	Invio Messaggio.....	88
6.4.2	Invio Messaggio non riuscito.....	88
6.4.3	Lettura Messaggio.....	89
6.4.4	Casella Postale Piena.....	89
6.4.5	Eliminazione Messaggio.....	90
6.4.6	Aggiungi un amico.....	90
6.4.7	Aggiungi un amico già presente in lista.....	91
6.4.8	Rimozione Amico.....	91
6.4.9	Richiesta Aggiornamenti.....	92
6.4.10	Disabilita Aggiornamenti.....	92
6.5	Gestione File.....	93
6.5.1	Upload File.....	93
6.5.2	Upload di file con errata compilazione.....	94
6.5.3	Modifica informazioni di un file.....	94

6.5.4	Modifica visibilità File.....	95
6.5.5	Eliminazione file.....	95
6.5.6	Eliminazione File(Admin).....	96
6.5.7	Download.....	96
6.6	Gestione Utenti.....	96
6.6.1	Eliminazione Utente.....	96
7	Class Diagram.....	98
8	Sequence Diagrams.....	98
8.1	Registrazione.....	98
8.2	Registrazione con Errori.....	99
8.3	Login.....	99
8.4	Login Errato.....	100
8.5	Logout.....	100
8.6	Modifica Password.....	101
8.7	Recupera Password.....	101
8.8	Modifica Dati Personali.....	102
8.9	Richiesta Eliminazione Account.....	103
8.10	Ricerca Utente.....	103
8.11	Ricerca Utente Senza Input.....	104
8.12	Ricerca Utente (Admin).....	104
8.13	Ricerca File	105
8.14	Ricerca File Senza Input.....	105
8.15	Invio Messaggio.....	106
8.16	Lettura Messaggio.....	106
8.17	Eliminazione Messaggio.....	107
8.18	Aggiungi un Amico.....	107
8.19	Aggiungi un amico già presente in lista.....	108
8.20	Rimozione di un Amico.....	108
8.21	Richiesta Aggiornamenti.....	109
8.22	Disabilita Aggiornamenti.....	109
8.23	Upload File.....	110
8.24	Upload File Con Errori.....	110
8.25	Modifica Informazioni di un File.....	111
8.26	Modifica Visibilità Di un File.....	111
8.27	Eliminazione File.....	111
8.28	Eliminazione File(Admin).....	112
8.29	Download.....	113
8.30	Eliminazione Utente.....	113
9	Interfaccia Utente.....	114
9.1	Home Page.....	114
9.2	Registrazione.....	115
9.3	Login.....	115
9.4	Modifica Password.....	116
9.5	Lista Amici.....	116
9.6	Sessione File.....	117
9.7	Dettagli File.....	118

<u>9.8Casella Postale.....</u>	<u>118</u>
<u>9.9Scrivi Messaggio.....</u>	<u>119</u>

1 Introduzione

1.1 Scopo del sistema

Il progetto Just Share It (che per comodità chiameremo d'ora in poi JSI) vuole essere un sistema di scambio dati online.

Esistono numerose applicazioni o siti web che offrono il servizio di condivisione di dati, ma JSI si propone, oltre a fornire il servizio basilare, di offrire funzionalità aggiuntive in grado di facilitare ulteriormente il file sharing.

JSI vuole offrire un facile metodo per caricare file nel proprio database e renderli disponibili da scaricare agli altri utenti. Esso inoltre offre numerose altre funzionalità, come ad esempio la possibilità di rendere i file caricati disponibili solo a un certo numero di utenti, la possibilità di avere una lista di utenti amici oppure la possibilità di ricevere aggiornamenti da altri utenti. JSI offre infine un semplice metodo di scambio di messaggi tra utenti.

1.2 Perché JSI

La scelta di questo progetto nasce dall'idea di realizzare un software che unisce vari aspetti utili, come il sistema di messaggistica e di notifica, che altri software simili (tipo Dropbox) non implementano.

La nostra speranza è che il software prodotto sia utilizzato anche dopo l'esame dandoci la soddisfazione di utilizzare uno strumento sviluppato con le nostre mani.

1.3 Obiettivi e criteri di successo

Il progetto vuole facilitare la condivisione di file da parte degli utenti. JSI vuole essere una piattaforma di supporto in grado di offrire i suoi servizi di file sharing in maniera rapida e tramite l'utilizzo di un'interfaccia semplice e intuitiva. Il sistema sarà considerato soddisfacente nel momento in cui l'interfaccia utente avrà incorporata al suo interno una piccola spiegazione per ogni funzionalità offerta. Inoltre le varie operazioni effettuate dagli utenti dovranno essere

eseguite dal sistema in tempi che non superano i 30 secondi assoluti. In caso di operazioni maggiormente onerose, il sistema deve avvisare l'utente del tempo necessario per il completamento dell'operazione. Inoltre il sistema dovrà proteggere i dati personali dell'utente tramite un servizio di autenticazione con username e password. Infine il sistema deve essere in grado di gestire correttamente gli accessi concorrenti al database, evitando la possibilità della creazione di conflitti (come ad esempio l'accesso a un file già eliminato).

1.4 Glossario

Utente pubblico:	Persona non registrata che utilizza alcuni servizi del sistema.
Utente registrato:	Persona registrata, autenticata tramite funzionalità di Login, che utilizza a pieno i servizi offerti dal sistema.
Admin :	Addetto all'amministrazione del sistema.
Username:	Nome univoco e identificativo dell'utente all'interno del sistema.
Password:	Parola chiave necessaria per identificare l'utente nel sistema.
Login:	Procedura di autenticazione nel sistema tramite richiesta di Username e Password.
Logout:	Procedura di terminazione del collegamento al sistema come utente registrato.
File sharing :	Attività di condivisione di dati in remoto.
Account :	Spazio nel database dedicato alle informazioni inerenti ad un utente registrato.
Database:	Base di dati.
Client-Server:	Si indicano così tutti quei tipi di architetture che sfruttano i concetti di Client e Server.
Server:	Entità che fornisce un servizio dopo aver ricevuto una richiesta. Nel nostro caso il sistema.

Client:	Entità che fa richiesta di un servizio. Nel caso del nostro sistema l'utente.
Download di File:	Operazione di trasferimento dati dal Server al client. Nel nostro caso trasferimento dal sistema all'utente.
Upload di File:	Operazione di trasferimento dati dal Client al Server. Nel nostro caso trasferimento dall'utente al sistema.

1.5 Sommario

In conclusione si vuole realizzare un sistema che, come scopo principale abbia quello di garantire un servizio di file sharing, contornato da altre utili funzionalità sia nella gestione dei propri file sia nella comunicazione con altri utenti. Il tutto vuole essere realizzato con un'interfaccia intuitiva e facile nell'utilizzo da parte degli utenti grazie a un sistema di aiuti e/o brevi spiegazioni.

2 Requisiti funzionali

2.1 Overview

JSI verrà utilizzato da tre tipologie di utenti : Utente Pubblico, Utente Registrato e Admin. Il software sviluppato sarà di tipo visuale, con un'interfaccia web, con pulsanti, campi di testo, tramite i quali gli utenti potranno compiere le operazioni permesse dal sistema.

2.2 Requisiti Funzionali

Di seguito verranno elencate le funzionalità principali offerte ad ogni attore dal sistema. Queste funzionalità verranno poi analizzate nel dettaglio nei documenti successivi.

2.2.1 Utente Pubblico

Le funzionalità offerte all'utente pubblico sono esigue rispetto a quelle

offerte ad un utente registrato.

Esse sono elencate di seguito.

Registrazione: possibilità di registrarsi al sistema tramite l'apposita funzionalità ottenendo così dati di accesso necessari per avere privilegi da utente registrato.

Ricerca di file: possibilità di effettuare una ricerca per nome tra i file del sistema considerati pubblici.

Download di file pubblici: possibilità di effettuare il download di un file ricercato con l'apposita funzionalità.

2.2.2 *Utente Registrato*

Un utente registrato è colui che ha richiesto un account nel sistema ed è stato inserito in quest'ultimo. Egli ottiene una serie di funzionalità in più rispetto ad un semplice utente pubblico.

Un utente registrato in particolare potrà dare diversa visibilità ai suoi file: pubblica o privata.

I file pubblici saranno visualizzati anche dagli utenti pubblici, mentre quelli privati potranno essere visualizzati (oltre che dall'utente stesso) solo dagli utenti che rientrano nella sua lista di amici.

Di seguito verranno elencate le funzionalità di un utente registrato.

- **Gestione Sessione di Lavoro**

- Login: possibilità di effettuare il Login, ovvero di accedere al sistema come utente registrato.
- Logout: possibilità di effettuare il Logout, ovvero di uscire dal sistema come utente registrato e tornare ai permessi di utente pubblico.

- **Gestione proprio account**

- Richiesta di cancellazione account: possibilità di fare richiesta all'admin di cancellare il proprio account.
- Modifica della password: possibilità di modificare la propria password.
- Recupero password: possibilità di ottenere una nuova password nel caso di smarrimento di quella precedente.

- **Gestione lista amici**

- Aggiungere amico: possibilità di aggiungere un utente alla propria lista di amici.
- Ricerca utente: possibilità di effettuare una ricerca per nome utente.
- Rimozione amico: rimozione di un utente dalla propria lista di amici.

- **Gestione messaggistica**

- Invio Messaggio: invio di un messaggio ad un utente registrato.
- Richiesta aggiornamenti: richiesta di poter ricevere notifiche riguardo attività di un utente.
- Richiesta fine aggiornamenti: possibilità di non ricevere più notifiche riguardo l'attività di un utente cui prima si era fatta richiesta aggiornamenti.
- Lettura messaggi: possibilità di leggere un messaggio ricevuto.
- Eliminazione messaggio: possibilità di cancellare un messaggio ricevuto.

- **Gestione file**

- Upload file: possibilità di poter caricare un file nel sistema decidendo se il file dovrà essere pubblico o privato.
- Modifica visibilità file: possibilità di cambiare la visibilità di un file (da privato a pubblico e viceversa).
- Download file: possibilità di poter scaricare un file presente nel sistema.
- Ricerca file: possibilità di effettuare una ricerca per nome tra i file del sistema, la ricerca sarà effettuata direttamente tra i file pubblici e privati.
- Visualizzazione file: possibilità di visualizzare i dettagli riguardanti un file presente nel sistema.
- Cancellazione file: possibilità di poter cancellare un proprio file, precedentemente caricato, presente nel sistema.

2.2.3 *Admin*

Un utente considerato Admin è un amministratore del sistema che ha il compito di gestirlo. A lui, pertanto, toccheranno le operazioni di moderazione.

Di seguito verranno elencate le funzionalità di un Admin.

- **Gestione Sessione di Lavoro**
 - Login: possibilità di effettuare il Login come amministratore di sistema.
 - Logout: possibilità di effettuare il Logout come amministratore di sistema e tornare ai permessi di un utente pubblico.
- **Gestione utenti**
 - Eliminazione utente: possibilità di eliminare un utente dal sistema.
 - Ricerca utente: possibilità di effettuare una ricerca per nome tra gli utenti del sistema.
 - Visualizzazione utente: possibilità di visualizzare i dati di un utente presente nel sistema.
- **Gestione file**
 - Eliminazione file: eliminazione di un file presente nel sistema.
 - Ricerca file: possibilità di poter effettuare una ricerca per nome tra tutti i file del sistema.
 - Visualizzazione file: possibilità di visualizzare i dati di file presenti nel sistema.

3 Requisiti Non Funzionali

3.1 Usabilità

L'interfaccia che il nostro sistema si propone di avere, deve essere prima di tutto intuitiva in modo da rendere la curva di apprendimento del sistema da parte degli utenti, il più ridotta possibile, questo sarà garantito dalla presenza di piccole descrizioni per ogni funzionalità offerta dal sistema. Tale interfaccia presenterà delle differenze a seconda del diverso tipo di utente. Infatti con 4-5 clic del mouse deve essere possibile effettuare qualsiasi operazione a disposizione dell'utente. Si presuppone in ogni caso che i futuri utilizzatori del sistema abbiano un minimo di esperienza con le interfacce grafiche.

3.2 Affidabilità

Siccome il sistema recupera i dati da database, sono possibili eventuali errori in fase di lettura e scrittura. Nel caso si verifichino questi errori, ciò viene segnalato da un semplice messaggio di errore all'utente. Altrimenti il messaggio che apparirà sarà di conferma della riuscita dell'operazione.

Tutti i dati personali dell'utente sono ritenuti privati e in quanto tali sono visibili solo all'amministratore del sistema. Le password invece verranno trattate diversamente, infatti nemmeno l'Admin del sistema potrà accedere direttamente ad esse per motivi di sicurezza.

3.3 Performance

La natura centralizzata del sistema necessita di un hardware performante. Dato che il sistema lavorerà su Internet, la velocità di tutte le operazioni sarà determinata in gran parte dalla connessione a disposizione del singolo utente, in ogni caso il sistema deve mantenere tempi di risposta intorno ai 30 secondi nel caso medio. Un utente, passato tale lasso di tempo, percepisce il sistema come bloccato, non

avendo alcun riscontro sull'elaborazione in corso. Inoltre proprio per la natura web-based il sistema risulterà accessibile da qualsiasi terminale connesso alla rete, quindi deve essere largamente predisposto per gestire più richieste parallele da diversi utenti, sebbene non sarà possibile sapere il numero preciso di essi ma solo effettuarne una stima.

3.4 Supportabilità

Il sistema sarà un'applicazione web, di conseguenza non dipenderà dalla macchina fisica sottostante e, a patto di rispettare i requisiti software di installazione, sarà possibile effettuare tutte le operazioni di manutenzione, espansione o trasferimento in qualsiasi momento.

3.5 Manutenibilità

Il sistema prevede una progettazione modulare per permettere una futura aggiunta di funzionalità o personalizzazione senza dover andare a modificare interamente la sua struttura.

3.6 Packaging

Siccome il sistema è centralizzato e interamente sulla rete, il software dovrà semplicemente essere installato una sola volta sul server centrale, il quale provvederà a fornire tutti i servizi. Ciò implica che il server deve avere un accesso a internet. Infine il processo di installazione deve essere documentato e funzionante sulle piattaforme più diffuse.

3.7 Sicurezza

Per poter accedere al sistema è necessario inserire un username e una password. Per evitare password vulnerabili il sistema, all'atto della registrazione, richiede di fornire una password di almeno otto caratteri. Infine durante la fase di autenticazione il sistema è in grado di distinguere tra utente registrato e admin , e di conseguenza di fornire accesso alle funzionalità offerte alla specifica tipologia di

utente.

3.8 Implementazione e ambiente target

Il sistema non sarà altro che un applicazione in funzione su un web server, di conseguenza un utente per accedere al sistema dovrà semplicemente munirsi di una piattaforma (Personal Computer, Palmare, Cellulare) contenente un web browser e in grado di connettersi a Internet. Il web server del sistema sarà sviluppato in PHP.

4 Scenari

4.1 Registrazione account

Nome	Registrazione Account
Autore	Pesce Emanuele
Partecipanti	Wybe Dijkstra: Utente non registrato
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none">1. Wybe Dijkstra, sente parlare del sistema Just Share It da conoscenti e decidere di vedere egli stesso il sistema, così accede sul sito di JSI2. Dopo una prima occhiata al sistema, decide di registrarsi, in modo da ottenere nuove funzionalità.3. Clicca così sul pulsante Registrati e gli appare un form in cui inserire i dati necessari alla registrazione.4. Inserisce tali dati: Nome: Wybe Cognome:Dijkstra Password: 21021990 Riconferma Password: 21021990 E-Mail: wybe-dijkstra@email.com5. Wybe controlla i dati inseriti e clicca sul pulsante "Invia Registrazione"6. I dati vengono processati dal sistema.7. Ora Wybe Dijkstra viene avvisato dal sistema che la registrazione è andata a buon fine e che il nome utente da utilizzare è w.dijkstra06.

4.2 Login

Nome	Login
Autore	Pesce Emanuele
Partecipanti	Johann Bach: utente registrato
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none">1. Johann accede al sito del sistema JSI2. Clicca sulla pulsante Login2. Visualizza la schermata di login dove vengono richiesti i dati di accesso3. Johann inserisce i propri dati: Username: j.bach05 Password: Suite9974. Il sistema controlla i dati inseriti5. Il sistema consente l'accesso

4.3 Login Errato

Nome	Login Errato
Autore	Pesce Emanuele
Partecipanti	Johann Bach: utente registrato

Flusso di Eventi	1. Johann accede al sito del sistema JSI 2. Clicca sulla pulsante Login 2. Visualizza la schermata di login dove vengono richiesti i dati di accesso 3. Johann inserisce i propri dati: Username: j.bach05 Password: Suite999 4. Il sistema controlla i dati inseriti 5. Appare un messaggio di errore con la scritta : Dati inseriti non validi. 5. Il sistema si rimette in attesa
-------------------------	--

4.4 Logout

Nome	Logout
Autore	Filipczuk Jacek
Partecipanti	Johann Bach: utente registrato
Flusso di Eventi	1. Johann si trova nel sito JSI, ma improvvisamente la moglie gli chiede di portare fuori il cane, di conseguenza egli ha la necessità di effettuare il logout dal sistema. 2. Per effettuare il logout Johann clicca sull'apposito bottone Logout presente nella schermata del sistema. 3. Fatto questo johann si ritroverà nella home page del sistema senza i privilegi dell'utente registrato.

4.5 Richiesta cancellazione Account

Nome	Richiesta cancellazione Account
Autore	Filipczuk Jacek
Partecipanti	Johann Bach: utente registrato Andres Segovia: Admin
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none">1. Johann magari per qualche motivo può desiderare di cancellare il proprio account nel sistema JSI.2. Dopo aver effettuato l'accesso al sistema, clicca sul pulsante "Richiesta cancellazione account".3. Gli appare a questo punto un messaggio di conferma e lui clicca su Ok.4. Viene inviata una richiesta di cancellazione account ad Andres Segovia da parte dell'utente "j.bach05".5. Andres cancella l'account di Johann Bach a cui verrà mandata una notifica di rimozione avvenuta con successo

4.6 Aggiunta amico

Nome	Aggiunta amico
Autore	Pesce Emanuele
Partecipanti	Johann Bach: utente registrato

Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none">1. Johann Bach può voler aggiungere un amico alla sua lista.2. Per farlo deve andare nella sezione dedicata "Cerca un amico".3. A questo punto viene chiesto il nome dell'utente da ricercare: Inserire "w.dijkstra"4. Clicca sul pulsante "Ricerca amico"5. Gli apparirà un elenco degli user degli utenti il cui nome contiene la stringa digitata.6. Sceglie l'utente giusto, ovvero "w.dijkstra06" e clicca sul pulsante "Aggiungi".7. Ora l'utente "w.dijkstra06" fa parte della lista di amici di Johann Bach.
-------------------------	--

4.7 Download File

Nome	Download file
Autore	Filipczuk Jacek
Partecipanti	Wybe Dijkstra: utente pubblico. Andres Segovia: Admin
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none">1. Wybe Dijkstra vuole effettuare una ricerca di un file nel sistema.2. La ricerca, essendo Wybe un utente pubblico, sarà limitata ai file che hanno impostata la visibilità a pubblico.3. Per farlo andrà nella sessione "ricerca file".4. Andrà quindi a inserire il nome o parte del nome del file che si vuole ricercare.5. Inserirà nella casella di testo "pippo.txt".6. Gli apparirà un elenco che mostrerà come risultato tutti

	<p>i file che contengono nel nome "pippo.txt" con affianco la relativa descrizione.</p> <ol style="list-style-type: none"> Da un'occhiata ai risultati, sceglie il suo file e clicca su "download". Inizia così il download del file.
--	---

4.8 Upload File

Nome	Upload di file
Autore	Pesce Emanuele
Partecipanti	Johann Bach: utente registrato
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none"> Johann Bach può voler caricare un file nel sistema e renderlo visibile solo ai suoi amici oltre che a se stesso. Dopo aver effettuato l'accesso clicca quindi sull'apposito bottone "Upload File". Gli apparirà una finestra che gli permetterà di scegliere il file dal suo sistema. Seleziona il file "appunti.pdf" Dopodiché apparirà un'altra finestra con un messaggio dove verrà chiesto se inserire il file nella cartella Pubblica o Privata. Johann decide di optare per la cartella privata in quanto non vuole che il file sia visibile a utenti che non fanno parte della sua lista di amici. Selezionato quest'ultimo gli rimane il campo facoltativo riguardante la descrizione del file. Inserisce in questo campo "Appunti di armonia e storia della musica" Il file, dopo il rispettivo tempo di Upload, che sarà influenzato da fattori come la sua connessione o la dimensione del file, sarà caricato nel sistema.

	<p>9. Apparirà un messaggio di conferma di Upload Avvenuto con successo.</p> <p>10. A questo punto il file sarà presente nel sistema e visibile solo agli utenti che fanno parte della sua lista di amici.</p>
--	--

4.9 Invio Messaggio

Nome	Invio Messaggio
Autore	Filipczuk Jacek
Partecipanti	Wybe dijstra: utente registrato Johann Bach: utente registrato
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Bach ha appena effettuato l'operazione di upload, caricando sul sistema il file "suite997" che contiene un suo spartito musicale. 2. Wybe Dijstra tra una ricerca ed un'altra di imbatte in quel file e trovandolo interessante decide di sapere per quale strumento è stata composta la suite. 3. Clicca sul pulsante "Invia nuovo messaggio". 4. Gli apparirà un form dove inserire il destinatario e il testo. 5. Egli inserisce: Destinatario: j.bach05 Testo: "Ciao, per quale strumento è stata fatta la suite?" 6. Cliccando su "Invia" il messaggio verrà spedito al destinatario 7. Johann dall'altro lato riceve la notifica di messaggio in arrivo, apre la sua sessione "Messaggi ricevuti" e legge il messaggio di Wybe. 8. Cliccherà sul pulsante "Invio nuovo messaggio" e inserirà: Destinatario: w.djstra06 Testo: " La suite è stata scritta per liuto".

	<ol style="list-style-type: none">9. Cliccando su “Invia” il messaggio verrà spedito al destinatario.10. Wybe Dijkstra riceve la notifica di messaggio in arrivo, apre la sua sessione “Messaggi ricevuti” e legge il messaggio di Bach.11. Wybe si ritiene soddisfatto dell'informazione ottenuta, prende nota e effettua l'operazione di Download del file.
--	---

4.10 Eliminazione File

Nome	Eliminazione File
Autore	Pesce Emanuele
Partecipanti	Andres Segovia: admin
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none">1. Andres Segovia, admin del sistema JSI, trova un file caricato da un Utente nel sistema che contiene contenuti offensivi o che violano i termini del regolamento.2. Gli basterà cliccare sul bottone “Cancella un file”3. A questo punto gli apparirà una casella di testo dove inserire il nome del file.4. Inserisce “filexxx” e clicca su ricerca.5. Gli apparirà come risultato l'elenco dei file che contengono la stringa da lui ricercata con la relativa descrizione.6. Darà un'occhiata a questo elenco e cliccherà sul pulsante “Elimina” della riga rispettiva al nome del file che si vuole cancellare.7. A questo punto il file sarà eliminato dal sistema e apparirà un messaggio di conferma di cancellazione avvenuta con successo.

4.11 Eliminazione utente

Nome	Eliminazione utente
Autore	PesceEmanuele
Partecipanti	Wybe dijstra: utente registrato Andres Segovia: Admin
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none">1. Andres Segovia nota che Wybe dijstra è incline spesso a caricare nel sistema file i cui contenuti violano i termini del regolamento.2. Così dopo aver cancellato i vari file in questione decide di avvisarlo, ma nonostante ciò il comportamento di wybe non cambia.3. Allora Andres Segovia decide di cancellare l'account di Wybe dijstra dal sistema.4. Per farlo, essendo Andres un Admin, gli basterà andare nella scheda di visualizzazione dettagli dell'utente Wybe Dijstra e cliccare sul bottone "Elimina Utente".5. Cliccando su di esso appare un messaggio di conferma eliminazione.6. Andres clicca su "SI" ed in questo modo l'account dell'utente wybe dijstra non sarà più presente nel sistema. Ciò comporta la rimozione di tutti i file dai lui precedentemente caricati.

4.12 Ricerca utente e visualizzazione dettagli

Nome	Ricerca utente e visualizzazione dettagli
Autore	Pesce Emanuele
Partecipanti	Johann Bach: utente registrato esso
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none">1. Johann Bach ha la necessità di visualizzare i dettagli di un altro utente registrato: Wybe Dijkstra.2. Egli avrà a disposizione una casella di testo dove inserire il nome o parte di esso dell'utente desiderato.3. Scrive quindi "dijkstra" non ricordando perfettamente il nome completo dell'utente da ricercare.4. Clicca sul pulsante ricerca e gli appare l'elenco di tutti gli utenti con la stringa inserita nel nome, in particolare egli riconosce "w.dijkstra0" che è quello che stava cercando.5. Cliccando sul quel nome utente gli apparirà un elenco di dettagli visibili:<ul style="list-style-type: none">• Nome Utente:w.dijkstra0• Nome: Wybe• Cognome:Dijkstra• E-Mail: wybe-dijkstra@email.com• (Link) Lista file da lui caricati• (Link)Lista di Amici6. A questo punto Johann ha ottenuto quello che cercava, ovvero informazioni riguardanti l'utente Wybe, si ritiene soddisfatto nel vedere che la mail dell'utente è wybe-dijkstra@email.com , ed effettua il logout.

4.13 Modifica visibilità file

Nome	Modifica Visibilità file
Autore	Filipczuk Jacek
Partecipanti	Johann Bach: utente registrato
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none">1. Johann Bach ha un file nominato "suite.pdf" la cui visibilità è pubblica e quindi tutti i tipi di utenti possono visualizzare il contenuto.2. Egli si accorge che questa cosa non gli sta più bene, e da utente registrato modificare tale file in modo da renderne "privata" la visibilità, ovvero fare in modo che solo gli utenti registrati e suoi amici possano visualizzare il contenuto di "suite.pdf".3. Per fare ciò allora egli accede alla sezione "My File". Qui potrà trovare tutti i suoi file suddivisi in due directory: "Public" e "Private".4. A questo punto egli clicca su "Public" e gli comparirà quindi l'elenco di tutti i file con visibilità pubblica.5. Adesso Johann individua il suo file "suite.pdf" e clicca sulla checkbox corrispondente per selezionarlo e successivamente preme su "Cambia visibilità".6. In questo modo il file è ora visibile solo da utente registrati presente nella sua lista di amici.

4.14 Modifica informazioni di un file

Nome	Modifica informazioni di un file
Autore	Filipczuk Jacek
Partecipanti	Johann Bach: utente registrato
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none">7. Johann Bach ha un file pubblico nominato "suite.pdf" di cui vorrebbe cambiare sia il nome che la descrizione.8. Egli si accorge di aver compilato in modo errato queste informazioni durante l'upload del file e vuole modificarle.9. Per fare ciò allora egli accede alla sezione "My File". Qui potrà trovare tutti i suoi file suddivisi in due directory: "Public" e "Private".10. A questo punto egli clicca su "Public" e gli comparirà quindi l'elenco di tutti i suoi file pubblici.11. Adesso Johann individua il suo file "suite.pdf" e clicca sulla checkbox corrispondente per selezionarlo e successivamente preme su " Modifica informazioni"12. Johann viene reindirizzato su una pagina contenente le informazioni del file e due text field: nuovo nome e nuova descrizione.13. Johann compila i campi nel modo seguente:<ol style="list-style-type: none">1. Nuovo Nome:suite_temporanea.pdf2. Nuova Descrizione: Il file contiene una bozza degli spartiti che non contengono le diteggiature.14. Conferma l'operazione e gli viene visualizzato un messaggio di operazione riuscita.15. Johann, soddisfatto del suo operato torna alle sue attività precedenti.

4.15 Cancellazione file (utente)

Nome	Cancellazione file (utente)
Autore	Pesce Emanuele
Partecipanti	Johann Bach: utente registrato
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none">1. Johann Bach vuole eliminare dal sistema un file da lui precedentemente caricato: "suite.pdf".2. Per farlo egli clicca accede alla sezione "My File". Qui potrà trovare tutti i suoi file suddivisi in due directory: "Public" e "Private".3. A questo punto egli clicca su "Private" avendo precedentemente impostata la visibilità di tale file privata.4. Così avrà a disposizione la lista di tutti i suoi privati, da cui potrà spuntare la checkbox corrispondente a Suite.pdf e successivamente cliccare su "Elimina File".5. Fatto questo gli compare un messaggio di conferma: "Sei davvero sicuro di eliminare questo file?"6. Johann clicca su "sì" e gli compare un messaggio di eliminazione avvenuta.7. Johann ha così effettuato le operazioni che voleva fare e ed effettua il Logout.

4.16 Rimozione amico

Nome	Rimozione amici
Autore	Pesce Emanuele
Partecipanti	Johann Bach: utente registrato Wybe Dijkstra: utente registrato
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none">1. Johann Bach, avendo la sera precedente litigato con Dijkstra per chi pagare il conto della cena, decide di eliminare l'utente "w.dijkstra0" dalla sua lista di amici.2. Così accede alla sezione cliccando su "My Friends".3. Gli appare in questo modo la sua lista di amici.4. Seleziona l'utente "w.dijkstra", spuntando la checkbox corrispondente, clicca sul pulsante "Elimina amici" che gli permetterà l'eliminazione di tutti gli amici selezionati.5. Gli appare così un messaggio di conferma eliminazione.6. Johann clicca su di "Sì" perchè è davvero arrabbiato con Wybe Dijkstra così ora egli non è più presente nella sua lista di amici.

4.17 Lettura messaggio

Nome	Lettura Messaggio
Autore	Filipczuk Jacek

Partecipanti	Johann Bach: utente registrato
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Johann, arrivato alla chiesa dove lavora come organista, accede al sito JSI tramite il computer portatile. Il giorno precedente il suo amico Dijkstra gli aveva accennato di avergli inviato un messaggio sul sito JSI con informazioni riguardanti uno spartito da lui caricato nel sistema. 2. Johann, allora, effettua il login al sito e si accorge di avere una notifica di una mail non letta. 3. Entra nella casella postale del sistema dove vi sono tutte le mail che ha ricevuto. Tra di esse vi è la mail da parte di Dijkstra ancora non letta. 4. Clicca sulla mail del suo amico e gli viene visualizzato il contenuto. Dijkstra ha scritto il nome del file che interessava a Johann. 5. Johann, avuta l'informazione cercata, chiude la sezione delle mail e continua con altre attività.

4.18 Eliminazione messaggio

Nome	Eliminazione Messaggio
Autore	Filipczuk Jacek
Partecipanti	Johann Bach: utente registrato
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Johann, in un bel pomeriggio piovoso, si trova a casa a scambiare messaggi sul sito JSI con il suo fedele amico Dijkstra. 2. Durante la conversazione riceve una mail con informazioni scottanti, e pensa sia il caso di eliminare la suddetta mail dalla circolazione per evitare inutili discussioni con la moglie. 3. Per fare ciò utilizza l'apposita funzionalità offerta dal sistema e clicca sul bottone elimina messaggio. 4. Compare un messaggio di conferma eliminazione e Johann è proprio sicuro di voler eliminare questa mail scottante, quindi

	conferma l'eliminazione. 5. Il messaggio viene eliminato dal sistema una volta e per sempre mentre Johann continua la sua chiacchierata con quel biricchino di Dijkstra.
--	---

4.19 Richiesta Aggiornamenti

Nome	Richiesta aggiornamenti
Autore	Filipczuk Jacek
Partecipanti	Johann Bach: utente registrato
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none">1. Johann ha da poco aggiunto alla sua lista di amici il suo amico Dijkstra. Adesso vorrebbe sfruttare la funzionalità del sistema JSI e ricevere delle notifiche ogni volta che il suo amico carica dei file nel sistema.2. Johann si reca sulla pagina del suo profilo utente e clicca sul bottone apposito per visualizzare la sua lista di amici.3. Scorre la lista fino a trovare il nome utente del suo amico Dijkstra. A fianco del nome vi è una casella di spunta che Johann segna.4. Successivamente clicca sul bottone ricevi aggiornamenti ed il gioco è fatto, da ora in poi Johann riceverà una mail nella sua casella di posta con una notifica riguardante i file caricati dal suo amico.5. Johann soddisfatto del suo operato si disconnette e ritorna a lavorare.

4.20 Disabilita Aggiornamenti

Nome	Disabilita Aggiornamenti
-------------	--------------------------

Autore	Filipczuk Jacek
Partecipanti	Johann Bach: utente registrato
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none">1. Johann un freddo pomeriggio d'inverno, accede al sito di JSI e si ritrova per l'ennesima volta un numero spropositato di notifiche. Stufo della situazione decide di porre fine alla cosa.2. Johann si reca sulla pagina del suo profilo e da li visualizza la sua lista di amici. Sa perfettamente che il numero elevato di notifiche è causato dal suo amico Dijkstra che carica nel sistema anche i file più inutili.3. Egli scorre la lista di amici fino a trovare il nome di Dijkstra e quindi spunta la casella corrispondente al suo nome.4. Successivamente clicca sull'apposito bottone “Disabilita Aggiornamenti” per non ricevere più gli aggiornamenti da parte del suo amico.5. Compare un messaggio di conferma richiesta e Johann accetta con la sua massima decisione.6. Adesso Johann è sicuro di avere un'esistenza più tranquilla senza quel numero spropositato di notifiche e quindi effettua il logout dal sistema per andare a farsi un thè caldo.

4.21 Modifica Password

Nome	Modifica Password
Autore	Filipczuk Jacek
Partecipanti	Johann Bach: utente registrato

<p>Flusso di Eventi</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. In una bella e calma sera di mezza estate Johann non risulta altrettanto calmo. Crede infatti che qualcuno abbia scoperto la sua password del sito JSI e, in effetti, ha anche qualche dubbio su quel birbante di Dijkstra ma non ha nessuna prova. In ogni caso decide che è meglio cambiare la sua password. 2. Per cambiare la password Johann va alla pagina del suo profilo sul sito JSI e li clicca sull'apposito bottone “Richiesta Modifica Password”. 3. Si ritrova su una nuova pagina dove gli viene richiesto di inserire l'attuale password e, poi, di inserire due volte la nuova password: <ul style="list-style-type: none"> ◦ Vecchia password: Suite997 ◦ Nuova password: Suite998 ◦ Conferma nuova password: Suite998 4. Successivamente egli clicca sul bottone sottostante “Richiedi Modifica” e gli compare un messaggio di notifica di richiesta inoltrata. 5. Johann viene reindirizzato su una nuova pagina dove gli viene comunicato che riceverà una notifica di conferma tramite mail con i nuovi dati di accesso. 6. Johann adesso si sente più tranquillo, effettua il logout dal sistema e si prepara a passare una bella serata con la moglie.
--------------------------------	--

4.22 Recupero Password

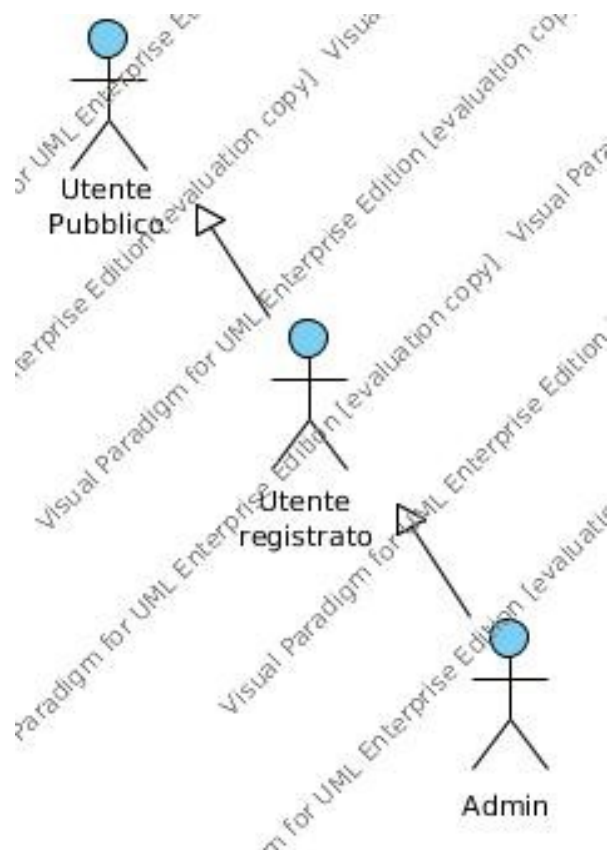
<p>Nome</p>	<p>Recupero Password</p>
<p>Autore</p>	<p>Filipczuk Jacek</p>
<p>Partecipanti</p>	<p>Johann Bach: utente registrato</p>
<p>Flusso di Eventi</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Johann, l'ultima volta che ha effettuato il login al sito JSI, aveva cambiato la password e ora non se la ricorda più. Per fortuna è possibile recuperarla. 2. Johan si reca sulla pagina di JSI e clicca sull'apposito bottone “Recupero Password”.

	<ol style="list-style-type: none">3. Si ritrova su una nuova pagina dove gli viene richiesto di inserire la sua email.4. Dopo aver inserito i dati Johann conferma la sua richiesta di recupero password e gli viene mostrato un messaggio di conferma della richiesta.5. Pochi minuti dopo Johann riceve sulla propria casella di posta elettronica una mail dal sistema JSI con i suoi dati utente e la sua password.
--	---

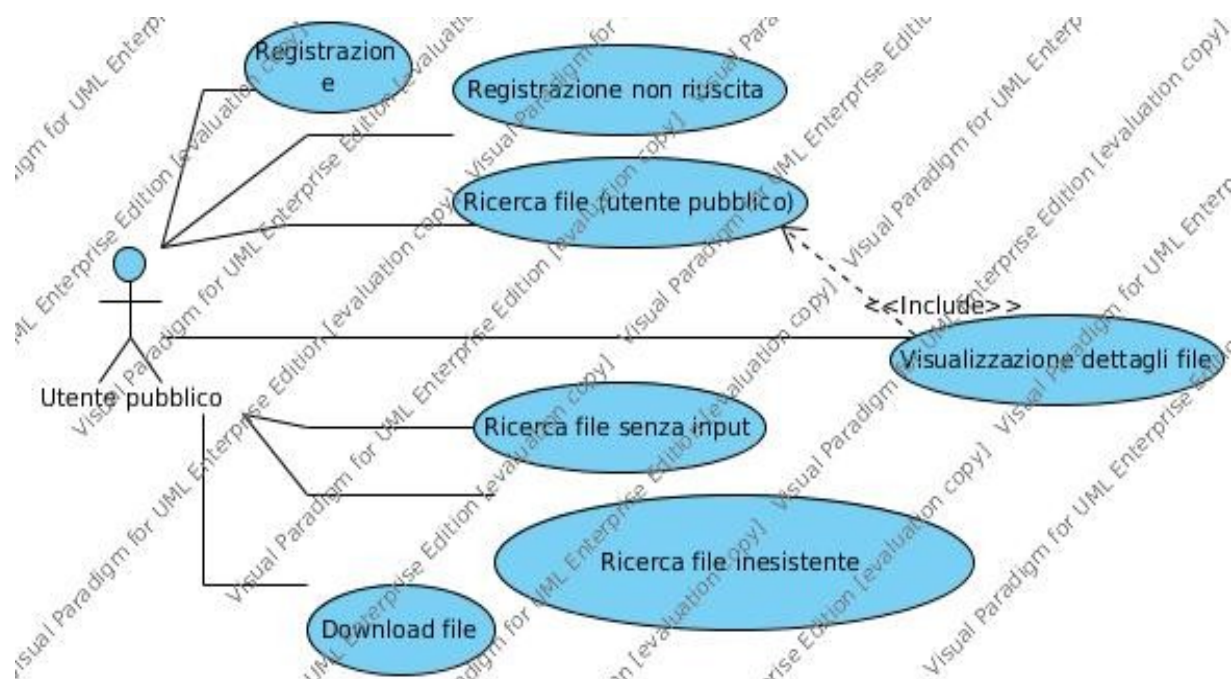
5 Use Case Models

Per una maggiore chiarezza i modelli dei casi d'uso di seguito descritti saranno raggruppati per attori. Inoltre per evitare ridondanza di informazioni i casi d'uso saranno descritti solo una volta, anche se questi sono comuni a più utenti.

5.1 Attori



5.2 Utente Pubblico



5.2.1 Registrazione

Nome	Registrazione Utente pubblico richiede la registrazione al sistema
Autore	Filipczuk Jacek
Partecipanti	Inizializzato da Utente pubblico
Pre-Condizioni	<ul style="list-style-type: none"> • Utente pubblico deve trovarsi sul sito JSI
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Utente pubblico attiva la funzionalità di registrazione 2. JSI reindirizza l'utente sulla pagina di registrazione che contiene un form con i seguenti campi: nome, cognome, password, conferma password e email. 3. Utente pubblico compila i campi con i propri dati e li invia.

	<ol style="list-style-type: none"> 4. JSI chiede conferma dell'operazione. 5. Utente pubblico conferma l'operazione. 6. Utente pubblico viene avvisato della buona riuscita dell'operazione. 7. JSI visualizza l'username assegnato dal sistema all'Utente pubblico.
Post-Condizioni	<ul style="list-style-type: none"> • L'utente è stato registrato nel sistema
Requisiti di Qualità	Nessuno

5.2.2 Registrazione Non Riuscita

Nome	Registrazione Non Riuscita Utente pubblico richiede la registrazione al sistema
Autore	Pesce Emanuele
Partecipanti	Inizializzato da Utente pubblico
Pre-Condizioni	<ul style="list-style-type: none"> • Questo caso d'uso estende il caso d'uso Registrazione qualora il controllo al passo 5 non sia andato a buon fine
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Utente pubblico attiva la funzionalità di registrazione 2. JSI reindirizza l'utente sulla pagina di registrazione che contiene un form con i seguenti campi: nome,cognome,password,conferma password e email. 3. Utente pubblico compila i campi con i propri dati e li invia, ma si dimentica di compilare il campo email.

	<ol style="list-style-type: none"> 4. JSI chiede conferma dell'operazione. 5. Utente pubblico conferma l'operazione. 6. Utente pubblico viene avvisato della mal riuscita dell'operazione.
Post-Condizioni	<ul style="list-style-type: none"> • JSI reindirizza l'Utente pubblico di nuovo sulla pagina della registrazione per ritentare la procedura.
Requisiti di Qualità	Nessuno

5.2.3 Ricerca file (utente pubblico)

Nome	Ricerca file (utente pubblico) Utente pubblico effettua la ricerca di un file
Autore	Filipczuk Jacek
Partecipanti	Utente pubblico
Pre-Condizioni	<ul style="list-style-type: none"> • Utente pubblico deve trovarsi sul sito del sistema JSI
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente pubblico inserisce il nome (o parte di esso) del file da ricercare in una casella di testo. 2. Clicca sul pulsante di ricerca. 3. Il sistema JSI esegue l'operazione richiesta. 4. La ricerca viene effettuata solo tra i file pubblici.
Post-Condizioni	<ul style="list-style-type: none"> • JSI fa visualizzare tutti i file pubblici il cui nome contiene la stringa inserita.

Requisiti di Qualità	La ricerca deve avvenire in un tempo massimo di 30 secondi.
-----------------------------	---

5.2.4 Ricerca file inesistente

Nome	Ricerca file inesistente Un utente effettua la ricerca di un file non presente nel sistema.
Autore	Filipczuk Jacek
Partecipanti	Utente pubblico/Utente registrato/Admin
Pre-Condizioni	<ul style="list-style-type: none">• Uno qualsiasi dei partecipanti effettua la ricerca di un file
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none">1. Il sistema esegue l'operazione richiesta ma non trova nessun riscontro tra i file del sistema e quello da lui inserito.
Post-Condizioni	<ul style="list-style-type: none">• JSI manda un messaggio dove avvisa l'utente che non esiste alcun file con quel nome nel sistema.
Requisiti di Qualità	Nessuno.

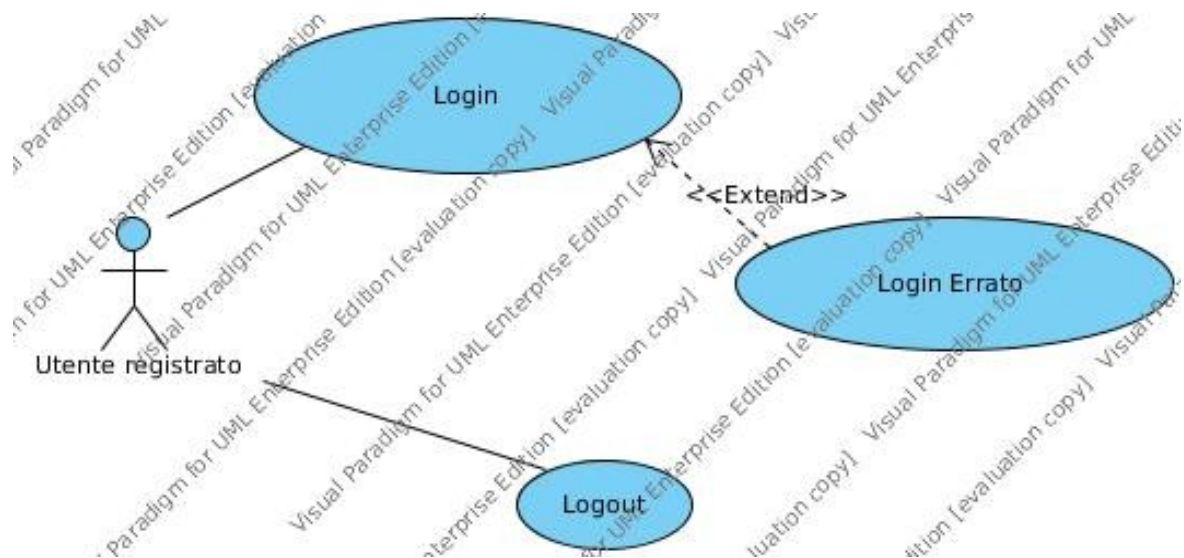
5.2.5 Visualizzazione dettagli file

Nome	Visualizzazione dettagli file Un utente visualizza i dettagli di un file ricercato
Autore	Filipczuk
Partecipanti	Utente pubblico/Utente registrato/Admin
Pre-Condizioni	<ul style="list-style-type: none">• Utente deve trovarsi sul sito del sistema JSI
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none">1. L'utente inserisce il nome (o parte di esso) del file da ricercare in una casella di testo.2. Clicca sul pulsante di ricerca.<ol style="list-style-type: none">3. Il sistema JSI esegue l'operazione richiesta.4. Il sistema JSI visualizza la lista dei risultati.5. L'utente seleziona il file.6. L'utente clicca sul pulsante "Visualizza dettagli"7. JSI esegue l'operazione indicata.
Post-Condizioni	<ul style="list-style-type: none">• JSI reindirizza l'utente ad una pagina dove vi sono tutti i dettagli del file desiderato.
Requisiti di Qualità	Nessuno.

5.3 Utente Registrato

I casi d'uso riguardanti l'utente registrato sono stati suddivisi in vari gruppi per maggiore chiarezza.

5.3.1 Gestione Sessione di Lavoro



5.3.1.1 Login

Nome	Login Utente registrato effettua il login al sistema
Autore	Filipczuk Jacek
Partecipanti	Inizializzato da Utente registrato
Pre-Condizioni	<ul style="list-style-type: none">• Utente registrato non è già loggato nel sistema• Utente registrato si reca sulla home page di JSI

Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Clicca sul pulsante di Login 2. JSI reindirizza l'Utente registrato sulla pagina del Login dove è presente una form con due campi:Username e Password 3. Utente registrato inserisce i dati e li invia 4. JSI verifica i dati inseriti e reindirizza l'Utente registrato sulla pagina del benvenuto.
Post-Condizioni	<ul style="list-style-type: none"> • Utente registrato accede al sistema • JSI visualizza un messaggi di benvenuto sulla home page.
Requisiti di Qualità	<ul style="list-style-type: none"> • Il controllo dei dati deve avvenire entro 30 secondi

5.3.1.2 Login Errato

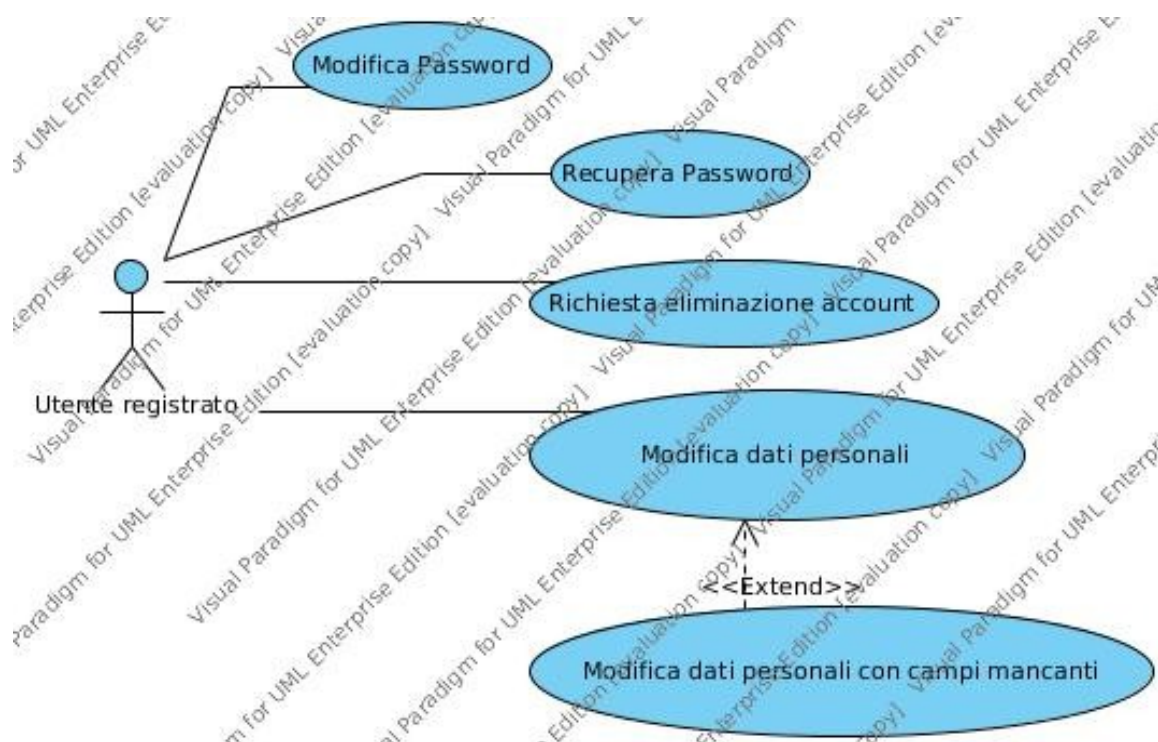
Nome	Login Errato Utente registrato inserisce username e/o password errati
Autore	Filipczuk Jacek
Partecipanti	Inizializzato da Utente registrato
Pre-Condizioni	<ul style="list-style-type: none"> • Questo caso d'uso estende il caso d'uso Login qualora il controllo al passo 5 fosse fallito
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. JSI avvisa Utente Registrato che username o password sono errati 2. Utente registrato conferma la lettura dell'avviso 3. JSI mostra di nuovo la pagina del login

Post-Condizioni	<ul style="list-style-type: none">Il controllo è ritornato all'Utente registrato
Requisiti di Qualità	<ul style="list-style-type: none">Nessuno

5.3.1.3 Logout

Nome	Logout Utente registrato effettua il logout dal sistema
Autore	Pesce Emanuele
Partecipanti	Inizializzato da Utente registrato
Pre-Condizioni	<ul style="list-style-type: none">Utente registrato è loggato nel sistema
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none">Utente registrato clicca sul bottone Logout posto in alto nella paginaJSI elabora la richiesta di logoutJSI reindirizza l'Utente registrato sulla home page
Post-Condizioni	<ul style="list-style-type: none">Utente registrato viene avvisato della riuscita dell'operazioneUtente registrato si trova sulla home page ma non è loggato
Requisiti di Qualità	Nessuno

5.3.2 Gestione Account



5.3.2.1 Richiesta eliminazione account

Nome	Richiesta Eliminazione Account Utente registrato effettua la richiesta di cancellare il proprio account
Autore	Filipczuk Jacek
Partecipanti	Inizializzato da Utente registrato
Pre-Condizioni	<ul style="list-style-type: none"> • Utente registrato è loggato nel sistema • Utente registrato si reca sulla propria pagina del profilo

Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Utente registrato clicca sul bottone “Richiesta di eliminazione account” 2. JSI reindirizza Utente Registrato sulla pagina della richiesta dove è presente una domanda di conferma della cancellazione 3. Utente registrato conferma la sua intenzione di cancellare l'account 4. JSI inoltra la richiesta all'amministratore del sistema 5. JSI reindirizza Utente registrato sulla pagina del profilo dell'utente
Post-Condizioni	<ul style="list-style-type: none"> • Utente registrato viene avvisato della riuscita dell'operazione
Requisiti di Qualità	Nessuno

5.3.2.2 Modifica dati personali

Nome	Modifica dati personali Utente registrato modifica i propri personali
Autore	Pesce Emanuele
Partecipanti	Inizializzato da Utente registrato
Pre-Condizioni	<ul style="list-style-type: none"> • Utente registrato è loggato nel sistema
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Utente registrato si reca sulla propria pagina del profilo 2. Utente registrato clicca sul bottone “Modifica informazioni Account” 3. JSI reindirizza Utente Registrato sulla pagina dove è

	<p>possibile modificare alcuni campi da lui precedentemente immessi: email, nome utente, cognome utente.</p> <p>4. Utente registrato conferma la sua intenzione di modificare informazioni sul profilo.</p> <p>5. JSI esegue l'operazione richiesta</p>
Post-Condizioni	<ul style="list-style-type: none"> • Utente registrato viene avvisato della riuscita dell'operazione
Requisiti di Qualità	L'operazione non deve durare più di 30 secondi

5.3.2.3 Modifica dati personali con campi mancanti

Nome	Modifica dati personali con campi mancanti Utente registrato modifica i dati personali non inserendo alcuni campi
Autore	Filipczuk Jacek
Partecipanti	Utente registrato
Pre-Condizioni	<ul style="list-style-type: none"> • Questo caso d'uso estende il caso d'uso “Modifica dati personali” qualora l'utente al passo 3 non inserisce nessun dato
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il sistema JSI si accorge che l'utente non ha inserito dati nei campi e non gli permette di procedere oltre. 2. Un messaggio avvisa l'utente che deve inserire i dati in almeno un campo.
Post-Condizioni	<ul style="list-style-type: none"> • L'utente si ritrova nella pagina dove inserire i dati da modificare

Requisiti di Qualità	Nessuno.
-----------------------------	----------

5.3.2.4 Modifica Password

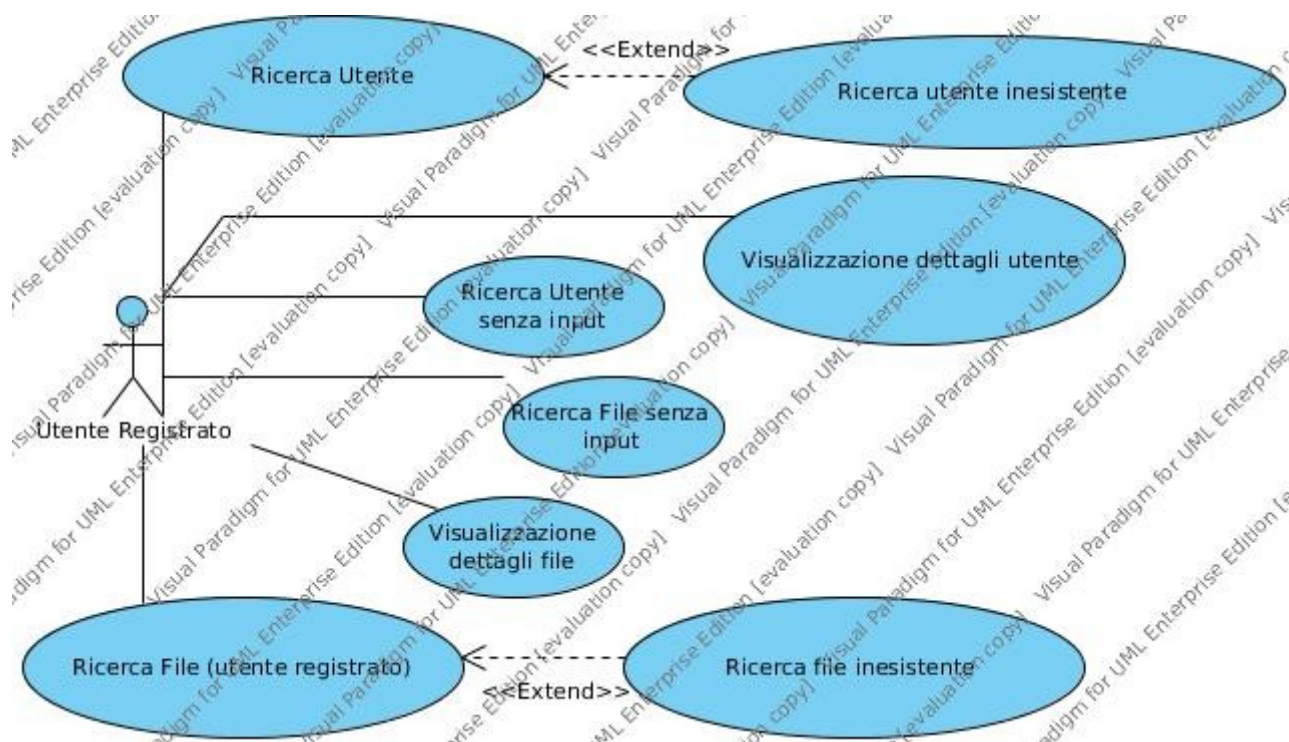
Nome	Modifica Password Utente registrato effettua la richiesta di modifica la propria password
Autore	Filipczuk Jacek
Partecipanti	Inizializzato da Utente registrato
Pre-Condizioni	<ul style="list-style-type: none">• Utente registrato è loggato nel sistema
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none">1. Utente registrato si reca sulla propria pagina del profilo2. Utente registrato clicca sul bottone “Richiesta Modifica Password”3. JSI reindirizza Utente Registrato sulla pagina della richiesta di modifica password dove è presente una forma con tre campi: Password corrente, Nuova password e reinserisci nuova password4. Utente registrato inserisce i dati richiesti e conferma l'operazione5. JSI effettua l'operazione richiesta6. JSI reindirizza Utente registrato sulla pagina del profilo dell'utente
Post-Condizioni	<ul style="list-style-type: none">• Utente registrato viene avvisato della riuscita dell'operazione• La password dell'utente viene modificata

Requisiti di Qualità	Nessuno
-----------------------------	---------

5.3.2.5 Recupero Password

Nome	Recupero Password Utente registrato effettua la procedura di recupero password
Autore	Pesce Emanuele
Partecipanti	Inizializzato da Utente registrato
Pre-Condizioni	<ul style="list-style-type: none">• Utente registrato non è loggato nel sistema
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none">1. Utente registrato si reca sulla home page di JSI2. Utente registrato clicca sul bottone “Recupero Password”3. JSI reindirizza Utente Registrato sulla pagina della richiesta recupero password dove è presente un form che richiede la mail dell'utente4. Utente registrato inserisce la propria mail e conferma l'operazione5. JSI inoltra la procedura inviando una mail all'utente6. Utente registrato riceve la mail dal sistema JSI contenente la sua password per accedere al sistema
Post-Condizioni	<ul style="list-style-type: none">• L'utente recupera la sua password per accedere al sistema
Requisiti di Qualità	Le mail devono essere inviate entro 5 minuti dalla conferma dell'operazione

5.3.3 Gestione Ricerche



5.3.3.1 Ricerca utente

Nome	Ricerca utente Utente registrato effettua la ricerca di un altro utente registrato all'interno del sistema.
Autore	Pesce Emanuele
Partecipanti	Utente registrato
Pre-Condizioni	<ul style="list-style-type: none"> L'utente registrato deve essere loggato
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none"> L'utente registrato inserisce il nome (o parte di esso) dell'utente registrato da ricercare in una casella di testo. Clicca su “Ricerca”. Il sistema JSI esegue l'operazione richiesta .

Post-Condizioni	<ul style="list-style-type: none">JSI fa visualizzare tutti gli utenti il cui username contiene la stringa inserita.
Requisiti di Qualità	La ricerca deve avere in un tempo massimo di 30 secondi.

5.3.3.2 Ricerca utente senza input

Nome	Ricerca utente senza input Utente registrato effettua la ricerca di un altro utente registrato senza però inserire alcun campo nella casella di testo.
Autore	Pesce Emanuele
Partecipanti	Utente registrato
Pre-Condizioni	<ul style="list-style-type: none">L'utente registrato deve essere loggato nel sistema
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none">L'utente registrato clicca sul pulsante di ricerca utente senza però aver inserito alcun input nella rispettiva casella di testo.JSI esamina la richiesta ricevuta.
Post-Condizioni	<ul style="list-style-type: none">JSI manda un messaggio dove avvisa l'utente che è necessario un Input per effettuare la ricerca.
Requisiti di Qualità	Nessuno.

5.3.3.3 Ricerca utente inesistente

Nome	Ricerca utente inesistente Utente registrato effettua la ricerca di un altro utente registrato che però non esiste nel database del sistema.
Autore	Pesce Emanuele
Partecipanti	Utente registrato
Pre-Condizioni	<ul style="list-style-type: none">Questo caso d'uso estende “Ricerca utente” qualora al punto 3 il sistema non trova nessun riscontro nel suo database.
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none">Il sistema esamina la richiesta ed esegue le operazioni e nota che non esiste nessun riscontro tra l'username inserito e quelli presenti nel sistema.
Post-Condizioni	<ul style="list-style-type: none">JSI manda un messaggio dove avvisa l'utente che non esiste alcun utente con quel username nel sistema.
Requisiti di Qualità	Nessuno.

5.3.3.4 Visualizzazione dettagli utente

Nome	Visualizzazione dettagli utente Utente registrato visualizza i dettagli di un altro utente registrato
-------------	---

Autore	Pesce Emanuele
Partecipanti	Utente registrato
Pre-Condizioni	<ul style="list-style-type: none">• L'utente registrato ha selezionato un utente• L'utente registrato ha effettuato l'accesso al sistema
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none">1. L'utente registrato clicca sul pulsante “Visualizza dettagli” dell'utente desiderato.2. JSI esegue l'operazione indicata.
Post-Condizioni	<ul style="list-style-type: none">• JSI reindirizza l'utente ad una pagina dove vi sono tutti i dettagli dell'utente desiderato.
Requisiti di Qualità	Nessuno.

5.3.3.5 Ricerca file (utente registrato)

Nome	Ricerca file (utente registrato) Utente registrato effettua la ricerca di un file
Autore	Filipczuk Jacek
Partecipanti	Utente registrato

Pre-Condizioni	<ul style="list-style-type: none"> Questo caso estende il caso d'uso “Ricerca file (utente pubblico)” qualora l'operazione viene effettuata da un utente registrato.
Flusso di Eventi	1. La ricerca viene effettuata sia tra i file pubblici che tra quelli privati, degli utenti che lo hanno aggiunto nella loro lista di amici.
Post-Condizioni	<ul style="list-style-type: none"> JSI fa visualizzare tutti i file pubblici che privati degli amici il cui nome contiene la stringa inserita.
Requisiti di Qualità	La ricerca deve avvenire in un tempo massimo di 30 secondi.

5.3.3.6 Ricerca file senza input

Nome	Ricerca file senza input Utente registrato effettua la ricerca di un file senza inserire alcun valore nel parametro
Autore	Filipczuk Jacek
Partecipanti	Utente pubblico/utente registrato/admin
Pre-Condizioni	<ul style="list-style-type: none"> Trovarsi sul sito del sistema JSI
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none"> Un qualsiasi dei partecipanti effettua la ricerca senza inserire alcun input. JSI esamina la richiesta ricevuta.

Post-Condizioni	<ul style="list-style-type: none">• JSI avvisa il partecipante che affinché l'operazione vada a buon fine è necessario inserire qualcosa.
Requisiti di Qualità	Nessuno.

5.3.4 Gestione Amici



5.3.4.1 Aggiunta di un amico

Nome	Aggiunta amico Utente registrato vuole aggiungere un amico alla lista di amici
Autore	Pesce Emanuele
Partecipanti	Utente registrato
Pre-Condizioni	<ul style="list-style-type: none"> L'utente registrato ha selezionato l'utente da aggiungere L'utente registrato ha effettuato l'accesso al sistema
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none"> L'utente registrato clicca sul bottone “Aggiungi agli amici”. Il sistema SJI aggiunge alla lista di amici dell'utente registrato l'utente selezionato.

Post-Condizioni	<ul style="list-style-type: none">JSI avvisa l'utente selezionato è ora presente nella lista di amici dell'utente registrato.
Requisiti di Qualità	Nessuno.

5.3.4.2 Aggiunta amico già presente in lista

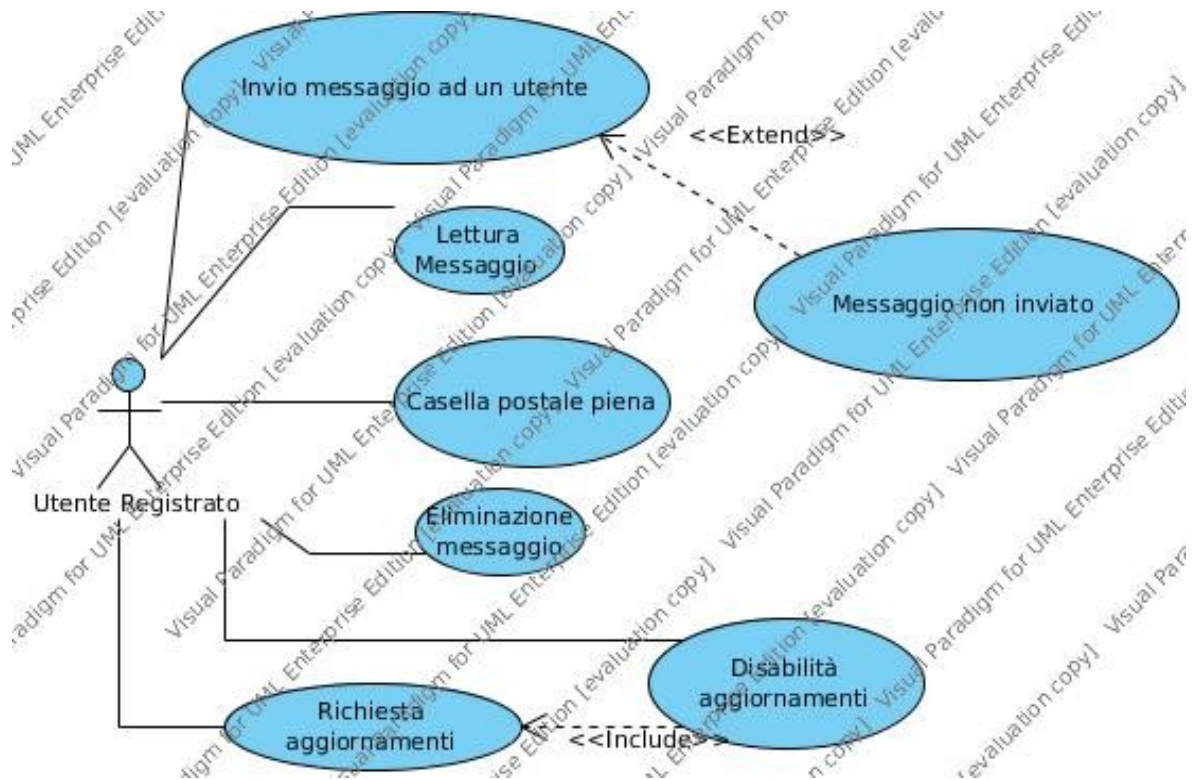
Nome	Aggiunta amico già presente in lista Utente registrato prova ad aggiungere un utente come amico, quando egli è già presente nella sua lista.
Autore	Pesce Emanuele
Partecipanti	Utente registrato
Pre-Condizioni	<ul style="list-style-type: none">L'utente registrato ha selezionato l'utente da aggiungereL'utente registrato ha effettuato l'accesso al sistema
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none">L'utente registrato clicca sul bottone “Aggiungi agli amici”.Il sistema JSI esamina la richiesta ricevuta ma non può eseguire l'operazione.
Post-Condizioni	<ul style="list-style-type: none">JSI manda un messaggio avvisando che l'utente selezionato è già presente nella sua lista di amici.

Requisiti di Qualità	Nessuno.
-----------------------------	----------

5.3.4.3 Rimozione amico

Nome	Rimozione amico Un utente registrato rimuove un amico dalla sua lista di amici
Autore	Pesce Emanuele
Partecipanti	Utente registrato
Pre-Condizioni	<ul style="list-style-type: none">L'utente registrato ha effettuato l'accesso al sistema
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none">L'utente registrato accede alla sezione “My Friends”.Il sistema gli fornirà la lista di tutti i suoi amiciEgli seleziona un utente dalla suddetta lista spuntando la checkbox corrispondente.Clicca sul pulsante di rimozione amiciIl sistema elimina gli amici selezionati dal sistema.
Post-Condizioni	<ul style="list-style-type: none">Il sistema JSI manda un messaggio avvisando l'utente che l'operazione è andata a buon fine.
Requisiti di Qualità	Nessuno.

5.3.5 Gestione Messaggi



5.3.5.1 Invio messaggio ad un utente

Nome	Invio messaggio ad un utente Utente registrato invia un messaggio di posta ad un altro utente
Autore	Filipczuk Jacek
Partecipanti	Inizializzato da Utente registrato

Pre-Condizioni	<ul style="list-style-type: none"> • Utente registrato è loggato nel sistema
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Utente registrato si reca sulla pagina del proprio profilo 2. Utente registrato clicca sul bottone “Messaggi” <ol style="list-style-type: none"> 3. JSI reindirizza l'utente nella pagina della sua casella di posta 4. Utente registrato clicca sul bottone “Scrivi nuovo messaggio” <ol style="list-style-type: none"> 5. JSI reindirizza utente registrato sulla pagina contenente una form con:mittente,destinatario,messaggio 6. Utente registrato inserisce tutti i dati e clicca sul bottone “invia” <ol style="list-style-type: none"> 7. JSI inoltra la richiesta e recapita il messaggio al destinatario
Post-Condizioni	<ul style="list-style-type: none"> • JSI visualizza un messaggio di conferma dell'operazione • La mail inviata si trova nella casella di posta ricevuta del destinatario
Requisiti di Qualità	La mail deve essere recapitata entro 5 minuti

5.3.5.2 Messaggio non inviato

Nome	Messaggio non inviato Utente registrato invia un messaggio a un altro utente
Autore	Pesce Emanuele
Partecipanti	Utente registrato

Pre-Condizioni	<ul style="list-style-type: none"> Questo caso d'uso estende il caso d'uso Invia messaggio con la differenza che al punto 6 non viene inserito il destinatario
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none"> JSI non esegue nessuna operazione e visualizza un messaggio di errore
Post-Condizioni	<ul style="list-style-type: none"> Utente registrato riprende il controllo e si ritrova sempre sulla pagina dove stava scrivendo il messaggio
Requisiti di Qualità	Nessuno.

5.3.5.3 Lettura Messaggio

Nome	Lettura messaggio Utente registrato legge un messaggio nella sua casella di posta
Autore	Pesce Emanuele
Partecipanti	Utente registrato
Pre-Condizioni	<ul style="list-style-type: none"> L'utente registrato ha effettuato l'accesso al sistema

Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Utente registrato dal suo profilo clicca sul bottone “Messaggi” 2. Il sistema indirizza l'utente nella pagina della sua casella di posta. 3. Utente registrato clicca su “Messaggi ricevuti” 4. Il sistema lo reindirizza in una pagina contenente l'elenco di tutti i messaggi 5. Utente registrato seleziona un messaggio. 6. Preme il bottone “Visualizza” 7. Il sistema reindirizza l'utente registrato sulla pagina che visualizza il messaggio.
Post-Condizioni	<ul style="list-style-type: none"> • JSI visualizza tutti i dettagli relativi al messaggio
Requisiti di Qualità	Nessuno.

5.3.5.4 Casella postale piena

Nome	Casella postale piena Utente registrato si accorge di avere la casella di posta piena
Autore	Pesce Emanuele
Partecipanti	Utente registrato
Pre-Condizioni	<ul style="list-style-type: none"> • L'utente registrato ha effettuato l'accesso al sistema

Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Utente registrato dal suo profilo clicca sul bottone “Messaggi” 2. Il sistema indirizza l'utente nella pagina della sua casella di posta. 3. Utente registrato clicca su “Messaggi ricevuti” 4. Il sistema lo reindirizza in una pagina contenente l'elenco di tutti i messaggi 5. JSI visualizza un messaggio di casella postale piena e interruzione della ricezione di messaggi 6. JSI richiede la conferma della lettura del messaggio 7. Utente registrato conferma la lettura del messaggio e riprende il controllo della pagina. 8. Utente registrato seleziona uno o più messaggi. 9. Preme il bottone “Elimina messaggi” 10. Il sistema elimina i messaggi selezionati.
Post-Condizioni	<ul style="list-style-type: none"> • Il sistema JSI riattiva la funzionalità di ricevere i messaggi.
Requisiti di Qualità	Nessuno.

5.3.5.5 Eliminazione Messaggio

Nome	Eliminazione messaggio Utente registrato rimuove un messaggio dal suo elenco
Autore	Pesce Emanuele
Partecipanti	Utente registrato
Pre-Condizioni	<ul style="list-style-type: none"> • L'utente registrato ha effettuato l'accesso al sistema

Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Utente registrato dal suo profilo clicca sul bottone “Messaggi” 2. Il sistema indirizza l'utente nella pagina della sua casella di posta. 3. Utente registrato clicca su “Messaggi ricevuti” 4. Il sistema lo reindirizza in una pagina contenente l'elenco di tutti i messaggi 5. Utente registrato seleziona un messaggio spuntando la checkbox corrispondente. 6. Preme il bottone “Elimina messaggi” 7. Il sistema elimina i messaggi selezionati.
Post-Condizioni	<ul style="list-style-type: none"> • Il sistema JSI manda un messaggio di operazione effettuata con successo.
Requisiti di Qualità	Nessuno.

5.3.5.6 Richiesta aggiornamenti

Nome	Richiesta aggiornamenti Utente registrato abilita la ricezione degli aggiornamenti di un altro utente
Autore	Pesce Emanuele
Partecipanti	Utente registrato
Pre-Condizioni	<ul style="list-style-type: none"> • L'utente registrato ha effettuato l'accesso al sistema

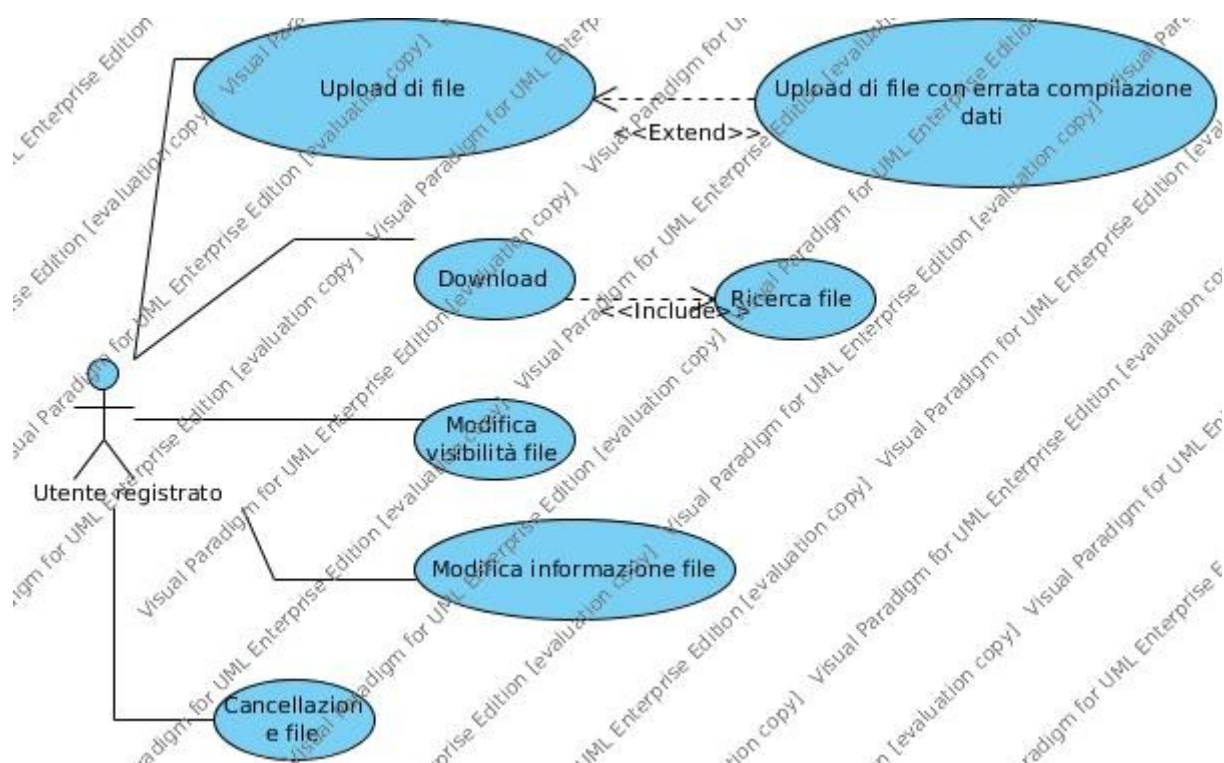
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none">1. Utente registrato si reca sulla pagina del proprio profilo2. Clicca sul bottone “Lista Amici”3. JSI visualizza una lista degli amici dell'utente4. Utente registrato seleziona la riga corrispondente all'utente di cui vuole ricevere gli aggiornamenti e clicca sul bottone “Ricevi aggiornamenti”5. JSI attiva la funzionalità richiesta
Post-Condizioni	<ul style="list-style-type: none">• JSI visualizza un messaggio di conferma dell'attivazione del servizio di aggiornamenti
Requisiti di Qualità	Nessuno.

5.3.5.7 Disabilita Aggiornamenti

Nome	Disabilita Aggiornamenti Utente registrato disabilita la ricezione degli aggiornamenti di un altro utente
Autore	Pesce Emanuele
Partecipanti	Utente registrato
Pre-Condizioni	<ul style="list-style-type: none">• L'utente registrato ha effettuato l'accesso al sistema• Utente registrato deve avere attivato la ricezione degli aggiornamenti di un amico
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none">1. Utente registrato si reca sulla pagina del proprio profilo2. Clicca sul bottone “Lista Amici”3. JSI visualizza una lista degli amici dell'utente4. Utente registrato seleziona la riga corrispondente all'utente di cui non vuole più ricevere gli aggiornamenti e clicca sul bottone “Disabilita aggiornamenti”5. JSI disattiva la funzionalità richiesta

Post-Condizioni	<ul style="list-style-type: none"> JSI visualizza un messaggio di conferma della disattivazione del servizio di aggiornamenti
Requisiti di Qualità	Nessuno.

5.3.6 Gestione File



5.3.6.1 Cancellazione file

Nome	Cancellazione file Utente registrato vuole cancellare un file da lui precedentemente uploadato
Autore	Pesce Emanuele

Partecipanti	Utente registrato
Pre-Condizioni	<ul style="list-style-type: none">• L'utente registrato deve essere loggato nel sistema.
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none">1. L'utente registrato clicca su “Myfile”2. Il sistema JSI lo reindirizza in una pagina dove può scegliere due cartelle da selezionare: “File Pubblici” e “File privati”3. L'utente accede alla cartella desiderata4. Il sistema fa visualizzare all'utente tutti i file della cartella scelta5. L'utente spunta la checkbox della riga del file che si vuole eliminare.6. Dopodichè clicca su “Elimina”7. JSI cancella il file selezionato dal sistema
Post-Condizioni	<ul style="list-style-type: none">• JSI avvisa l'utente che il file è stato eliminato.
Requisiti di Qualità	Nessuno.

5.3.6.2 Upload File

Nome	Upload File Utente registrato carica un file nel sistema
Autore	Filipczuk Jacek

Partecipanti	Inizializzato da Utente registrato
Pre-Condizioni	<ul style="list-style-type: none"> • Utente registrato è loggato nel sistema
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Utente registrato si reca sulla pagina del proprio profilo 2. Utente registrato clicca sul bottone “Upload File” <ol style="list-style-type: none"> 3. JSI visualizza una finestra di selezione 4. Utente registrato selezione il file presente sul proprio sistema e conferma <ol style="list-style-type: none"> 5. JSI visualizza un messaggio chiedendo se rendere il file pubblico o privato e di inserire una descrizione 6. Utente effettua la propria scelta, aggiunge una descrizione del file e conferma <ol style="list-style-type: none"> 7. JSI chiede conferma dell'operazione
Post-Condizioni	<ul style="list-style-type: none"> • JSI visualizza un messaggio di conferma dell'operazione • Il file ora si trova all'interno del sistema
Requisiti di Qualità	Nessuno

5.3.6.3 Upload di File con errata compilazione dati

Nome	Upload File con errata compilazione dati Utente registrato carica un file nel sistema ma commette un errore durante il procedimento
Autore	Filipczuk Jacek
Partecipanti	Inizializzato da Utente registrato

Pre-Condizioni	<ul style="list-style-type: none"> Questo caso d'uso estende il caso d'uso Upload nel caso in cui ci sia un errore al punto 6
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none"> Utente registrato non inserisce una descrizione oppure non sceglie se il file deve essere pubblico o privato JSI visualizza un messaggio di errore con richiesta di conferma Utente registrato conferma la lettura del messaggio di errore
Post-Condizioni	<ul style="list-style-type: none"> Il controllo ritorna all'utente registrato JSI visualizza di nuovo la finestra di compilazione
Requisiti di Qualità	Nessuno

5.3.6.4 Download File

Nome	Download File Un utente scarica un file dal sistema
Autore	Filipczuk Jacek
Partecipanti	Inizializzato da Utente Pubblico o Utente Registrato
Pre-Condizioni	<ul style="list-style-type: none"> L'utente si trova sulla home page del sistema
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none"> L'utente inserisce il nome del file (o una parte di esso) e clicca su ricerca file. JSI effettua la ricerca e visualizza i risultati Utente seleziona la riga corrispondente al file che vuole scaricare e clicca sul bottone "Download File"

	4. JSI effettua il download del file nella cartella predefinita del browser dell'utente
Post-Condizioni	<ul style="list-style-type: none"> Il file ora si trova sul sistema dell'utente
Requisiti di Qualità	Nessuno

5.3.6.5 Modifica visibilità file

Nome	Modifica visibilità file Utente registrato modifica la visibilità di un suo file da privato a pubblico o viceversa
Autore	Filipczuk Jacek
Partecipanti	Inizializzato da Utente registrato
Pre-Condizioni	<ul style="list-style-type: none"> Utente registrato è loggato nel sistema
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none"> Utente registrato si reca sulla pagina del proprio profilo Utente registrato clicca sul bottone “My File” JSI reindirizza l'utente nella pagina dei suoi file, in essa vi sono due cartelle: File Pubblici e File Privati Utente registrato entra nella cartella File Privati JSI reindirizza utente registrato sulla pagina contenente la lista dei file privati dell'utente Utente seleziona la riga corrispondente al file di cui vuole modificare la visibilità e clicca sul pulsante “Modifica

	Visibilità” 7. JSI chiede conferma dell'operazione
Post-Condizioni	<ul style="list-style-type: none"> • JSI visualizza un messaggio di conferma dell'operazione • Il file ora si trova nella cartella “File Pubblici” e ha una visibilità pubblica
Requisiti di Qualità	Nessuno

5.3.6.6 Modifica informazioni di un file

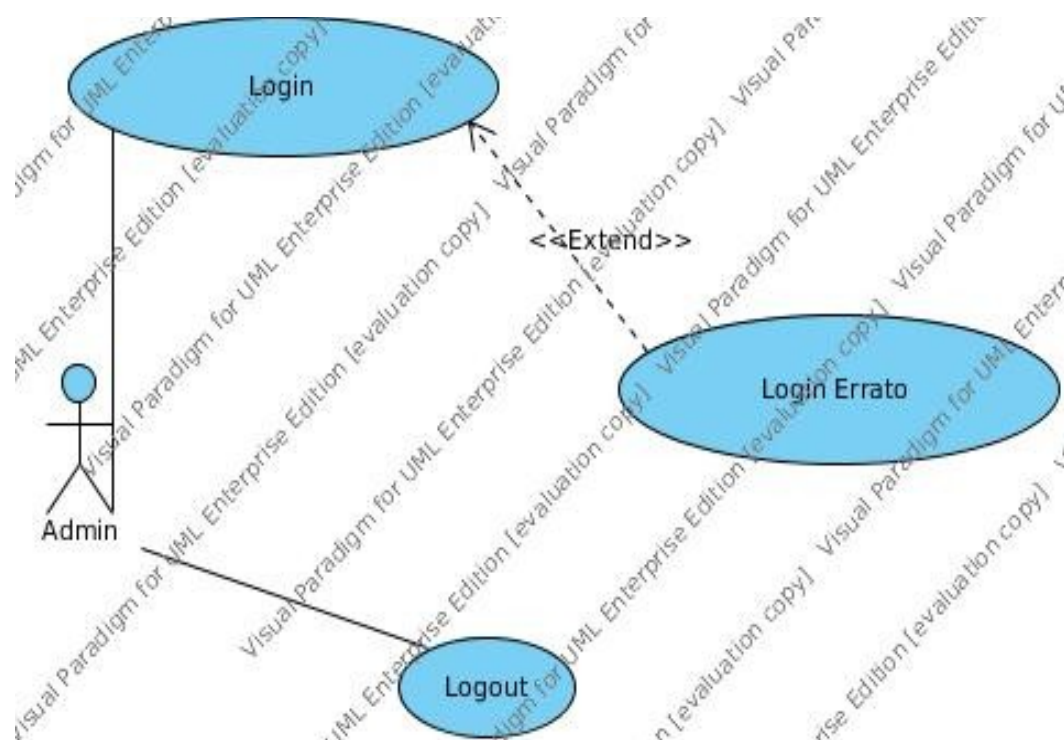
Nome	Modifica informazioni di un file Utente registrato modifica le informazioni riguardanti un suo file
Autore	Filipczuk Jacek
Partecipanti	Inizializzato da Utente registrato
Pre-Condizioni	<ul style="list-style-type: none"> • Utente registrato è loggato nel sistema
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Utente registrato si reca sulla pagina del proprio profilo 2. Utente registrato clicca sul bottone “My File” <ol style="list-style-type: none"> 3. JSI reindirizza l'utente nella pagina dei suoi file, in essa vi sono due cartelle: File Pubblici e File Privati 4. Utente registrato entra nella cartella File Privati <ol style="list-style-type: none"> 5. JSI reindirizza utente registrato sulla pagina contenente la lista dei file privati dell'utente 6. Utente seleziona la riga corrispondente al file di cui vuole modificare le informazioni e clicca sul pulsante “Modifica Informazioni”

	<p>7. JSI reindirizza l'utente su una pagina contenente i dettagli del file e due form: Nuovo Nome, Nuova Descrizione</p> <p>8. Utente registrato inserisce un nuovo nome del file e/o una nuova descrizione del file e conferma</p> <p>9. JSI esegue l'operazione richiesta</p>
Post-Condizioni	<ul style="list-style-type: none"> • JSI visualizza un messaggio di conferma dell'operazione • Il file ora possiede un nome e/o una descrizione all'interno del sistema diversi
Requisiti di Qualità	Nessuno

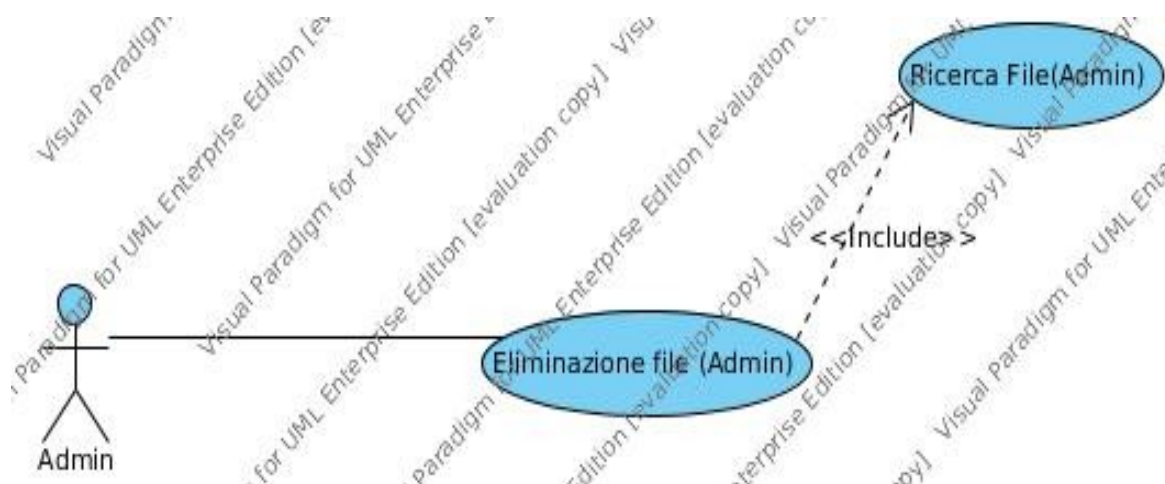
5.4 Admin

Anche i casi d'uso riguardanti l'admin sono stati suddivisi in vari gruppi.

5.4.1 Gestione Sessione di Lavoro



5.4.2 Gestione File



5.4.2.1 Ricerca file (admin)

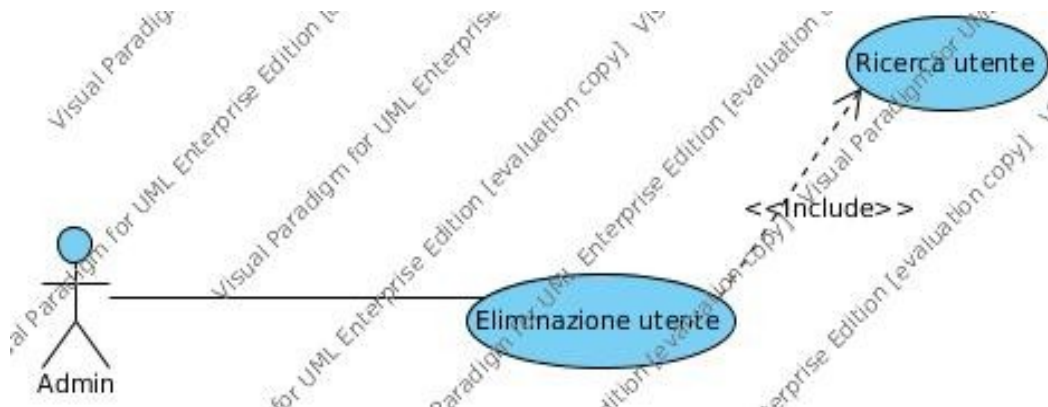
Nome	Ricerca file (admin) Admin effettua la ricerca di un file nel sistema
Autore	Pesce Emanuele
Partecipanti	Admin
Pre-Condizioni	<ul style="list-style-type: none"> Admin loggato nel sistema.
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none"> Admin inserisce nella casella di testo apposita, il nome del file che si vuole ricercare. Il sistema JSI riceve la richiesta ed effettua l'operazione.
Post-Condizioni	<ul style="list-style-type: none"> JSI fa visualizzare all'admin tutti i file del sistema, il cui nome contiene parte della stringa inserita

Requisiti di Qualità	La ricerca deve avvenire in un tempo massimo di 60 secondi.
-----------------------------	---

5.4.2.2 Eliminazione file (Admin)

Nome	Eliminazione file (Admin) Admin elimina un file presente nel sistema
Autore	Filipczuk Jacek
Partecipanti	Inizializzato da Admin
Pre-Condizioni	<ul style="list-style-type: none">Admin è loggato nel sistema
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none">Admin inserisce nella casella di testo apposita, il nome del file che si vuole ricercare.Il sistema JSI riceve la richiesta ed effettua l'operazione.JSI visualizza il risultato della ricerca.Admin seleziona il fileAdmin clicca sul bottone “Elimina File”JSI inoltra la richiesta e visualizza un messaggio di conferma
Post-Condizioni	<ul style="list-style-type: none">Il file viene eliminato dal sistema
Requisiti di Qualità	L'operazione di eliminazione non deve durare più di 30 secondi

5.4.3 Gestione Utenti



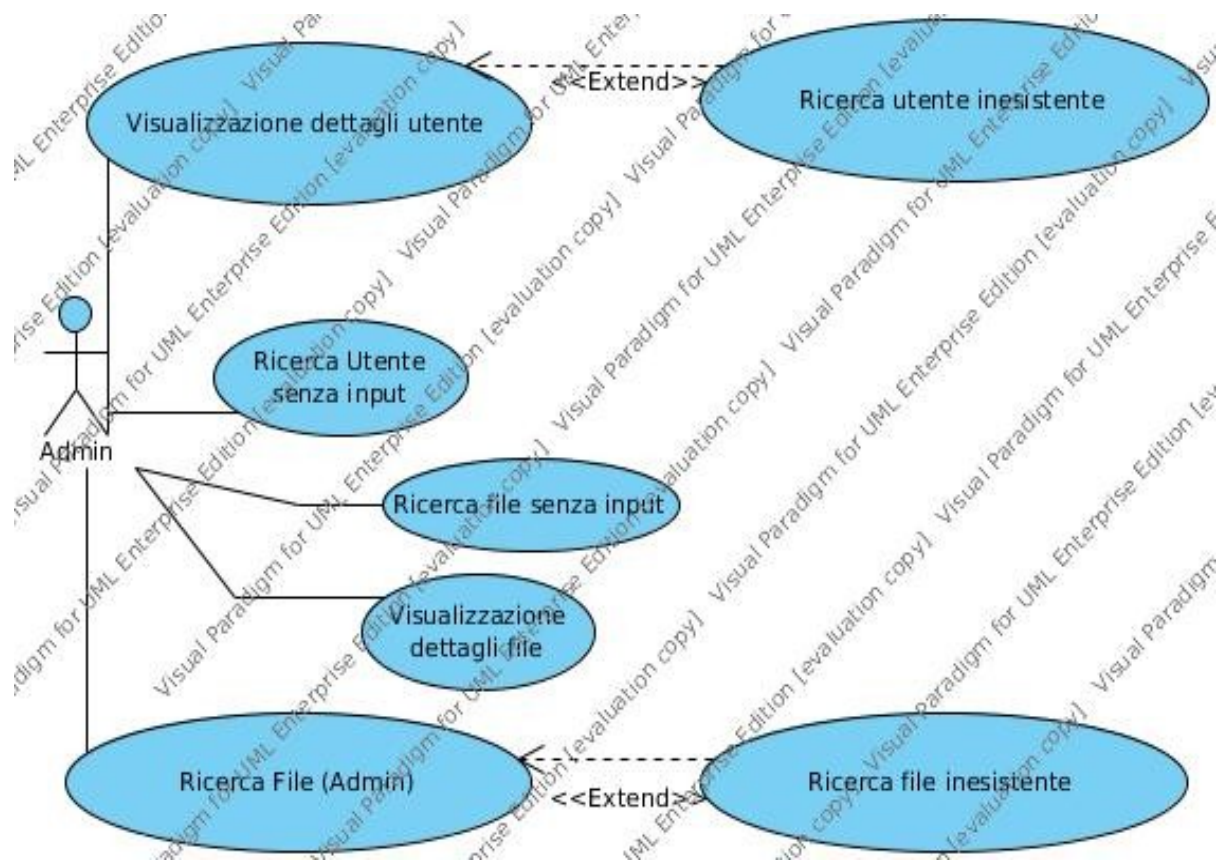
5.4.3.1 Eliminazione utente

Nome	Eliminazione utente Admin elimina un utente dal sistema
Autore	Filipczuk Jacek
Partecipanti	Inizializzato da Admin
Pre-Condizioni	<ul style="list-style-type: none"> Admin è loggato nel sistema Admin ha selezionato l'utente
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none"> Admin clicca sul bottone “Elimina Utente” JSI inoltra la richiesta e visualizza un messaggio di conferma
Post-Condizioni	<ul style="list-style-type: none"> L'utente viene eliminato dal sistema

Requisiti di Qualità

L'operazione di eliminazione non deve durare più di 30 secondi

5.4.4 Gestione Ricerche



6 Object Model

6.1 Dizionario dati

6.1.1 Entity Object

<u>Entity Object</u>	<u>Attributi e Associazioni</u>	<u>Definizione</u>
Utente	<ul style="list-style-type: none">• IdUser• Username• Password• Cognome• Nome• E-mail• isAdmin	Persona che può accedere al sistema tramite username e password ed effettuare tutte le operazioni fornite, come ad esempio caricare un file, inviare un messaggio o modificare un proprio file caricato precedentemente. Durante l'accesso viene effettuata una distinzione tra utente registrato e admin grazie alla variabile isAdmin. Un admin è in grado di effettuare operazioni differenti rispetto a un utente registrato quali l'eliminazione di un file qualsiasi dal sistema, il blocco di un utente oppure la sua eliminazione.
File	<ul style="list-style-type: none">• IdFile• IdUser• Nome• Dimensione• Visibilità• Descrizione	Dato fisico presente nel database del sistema a cui sono assegnati attributi. Un identificativo del file(IdFile), un identificativo dell'utente che ha caricato il file(IdUser), se il file è privato o pubblico(visibilità) e altri.
Lista Amici	<ul style="list-style-type: none">• IdLista• IdUser• IdFriend	Lista contenente l'identificativo dell'utente e l'identificativo di tutti gli amici di quel utente.
Casella Postale	<ul style="list-style-type: none">• IdCasella• IdUser• Dimensione	Una casella di posta con la quale è possibile inviare e ricevere messaggi dagli altri utenti del sistema. La casella può memorizzare un numero limitato di messaggi.

Messaggio	<ul style="list-style-type: none"> • IdMessaggio • IdUsermsg • IdDestinatario • Oggetto • Testo 	Contiene un testo scritto da un utente ad un altro utente. Un messaggio è composto da un numero identificativo, dall'identificativo dell'utente proprietario della casella di posta, dall'oggetto del messaggio(il titolo) e da un destinatario.
-----------	--	--

6.1.2 Boundary Object

<u>Boundary Object</u>	<u>Definizione</u>
FormRegistrazioneUtente	Form usato dall'utente per registrarsi presso il sistema.
FormLoginUtente	Form usato dall'utente per autenticarsi presso il sistema.
FormModificaPassword	Form usato dall'utente per modificare la propria password di autenticazione nel sistema.
FormRecuperaPassword	Form usato dall'utente per recuperare la propria password di autenticazione nel sistema.
FormModificaDatiPersonali	Form usato dall'utente per modificare le proprie informazioni personali.
FormRicercaUtente	Form usato dall'utente per trovare altri utenti registrati nel sistema utilizzando il loro nome come input.
FormRicercaFile	Form usato dall'utente per trovare dei file caricati nel sistema. La ricerca viene effettuata solo sui file pubblici.
FormScriviMessaggio	Form usata dall'utente per scrivere un messaggio ad un altro utente nel sistema.
FormUpload	Form usata dall'utente per caricare un file nel sistema
FormModificaDatiFile	Form usata dall'utente per modificare le informazioni riguardanti un suo file.
FormModificaVisibilità	Form usata dall'utente per modificare la visibilità di un suo file, da pubblico a privato e viceversa.

Logout	Pulsante usato dall'utente per uscire dal sistema.
Download	Pulsante per scaricare un file.
Elimina	Pulsante per eliminare un oggetto.
MenuUtente	Menu che contiene le funzionalità offerte all'utente.
DisabilitaAggiornamenti	Pulsante usato dall'utente per terminare la ricezione di aggiornamenti da un utente.
RichiediAggiornamenti	Pulsante usato dall'utente per richiedere aggiornamenti da un utente.
AggiungiAmico	Pulsante che invia la richiesta di amici ad un utente.
FinestraVisualizzaFile	Finestra usata dall'utente per visualizzare tutti i file da lui caricati nel sistema.
FinestraListaAmici	Finestra usata dall'utente per visualizzare la lista dei suoi amici.
FinestraBloccoCasellaPostale	Finestra che visualizza un messaggio in cui avvisa l'utente che la casella di posta è piena e che per ricevere nuovi messaggi bisogna eliminare dei messaggi presenti nella casella.
FinestraVisualizzaCasellaPostale	Finestra che visualizza la lista dei messaggi nella casella di posta dell'utente.
FinestraVisualizzaRisultati	Finestra che visualizza il risultato di una ricerca.
FinestraDettagli	Finestra che visualizza i dettagli di un oggetto.
FinestraConfermaEliminazione	Finestra che chiede la conferma all'utente dell'eliminazione.
FinestraDatiPersonali	Visualizza i dati personali dell'utente.
FinestraConferma	Finestra che segnala all'utente il successo dell'operazione.
FinestraConfermaLogin	Finestra che segnala all'utente il successo dell'autenticazione.
FinestraConfermaRegistrazione	Finestra che segnala all'utente il successo della registrazione.
FinestraErrore	Finestra che segnala la presenza di errori nella compilazione dei dati.

6.1.3 Control Object

ControlRegistrazione	Verifica la correttezza dei dati inseriti, in caso positivo mostra un messaggio di conferma, in caso negativo mostra un messaggio di errore.
ControlLogin	Verifica se i dati inseriti corrispondono ad un utente registrato nel sistema, in caso positivo mostra un messaggio di conferma, in caso negativo mostra un messaggio di errore.
ControlLogout	Un controllo che reindirizza l'utente sulla home page del sistema.
ControlPassword	Verifica se la nuova password inserita abbia una forma corretta, in caso positivo mostra un messaggio di conferma, in caso negativo mostra un messaggio di errore.
ControlDati	Verifica che almeno un campo sia compilato, in caso positivo mostra un messaggio di conferma, in caso negativo mostra un messaggio di errore.
ControlInput	Verifica se è stato inserito un input per fare la ricerca, in caso negativo mostra un messaggio di errore.
ControlMessaggio	Recupera il messaggio dal database e lo visualizza. Si occupa anche di eliminare dalla casella di posta un messaggio selezionato.
ControlDestinatario	Verifica se è stato inserito un destinatario e un oggetto del messaggio, in caso negativo mostra un messaggio di errore.
ControlCasellaPostale	Verifica se la casella di posta è piena, in caso positivo mostra un messaggio di errore.
ControlAggiornamenti	Verifica se gli aggiornamenti da parte di quel utente sono già attivi, in caso positivo visualizza un messaggio di errore, in caso negativo visualizza un messaggio di conferma.
ControlAmicizia	Verifica se l'utente di cui si vuole richiedere l'amicizia non si trovi già nella lista amici dell'utente richiedente, in caso positivo mostra un messaggio di conferma, in caso negativo mostra un messaggio di errore.
ControlUpload	Verifica se sono stati inseriti tutti i dati riguardanti il file da caricare, in caso negativo

	mostra un messaggio di errore, in caso positivo mostra un messaggio di conferma.
InviaMail	Invia un messaggio alla e-mail dell'utente con i nuovi dati di autenticazione.

6.2 Gestione Account

6.2.1 Registrazione

<u>Entity Object</u> Utente	
<u>Boundary Object</u> FormRegistrazioneUtente FinestraConfermaRegistrazione	<u>Definizione</u> Form usato dall'utente per registrarsi presso il sistema. Finestra che segnala all'utente il successo della registrazione.
<u>Control Object</u> ControlRegistrazione	<u>Descrizione</u> Verifica la correttezza dei dati inseriti, in caso positivo mostra un messaggio di conferma, in caso negativo mostra un messaggio di errore.

6.2.2 Registrazione non riuscita

<u>Entity Object</u> Utente	
<u>Boundary Object</u> FormRegistrazioneUtente FinestraConfermaRegistrazione FinestraErrore	<u>Definizione</u> Form usato dall'utente per registrarsi presso il sistema. Finestra che segnala all'utente il successo della registrazione. Finestra che segnala la presenza di errori nella compilazione dei dati.
<u>Control Object</u> ControlRegistrazione	<u>Descrizione</u> Verifica la correttezza dei dati inseriti, in caso positivo mostra un messaggio di conferma, in

caso negativo mostra un messaggio di errore.

6.2.3 Login

<u>Entity Object</u>	
Utente	
<u>Boundary Object</u>	<u>Definizione</u>
FormLoginUtente	Form usato dall'utente per autenticarsi presso il sistema.
MenuUtente	Menu che contiene le funzionalità offerte all'utente.
<u>Control Object</u>	<u>Descrizione</u>
ControlLogin	Verifica se i dati inseriti corrispondono ad un utente registrato nel sistema, in caso positivo mostra un messaggio di conferma, in caso negativo mostra un messaggio di errore.

6.2.4 Login Errato

<u>Entity Object</u>	
Utente	
<u>Boundary Object</u>	<u>Definizione</u>
FormLoginUtente	Form usato dall'utente per autenticarsi presso il sistema.
MenuUtente	Menu che contiene le funzionalità offerte all'utente.
FinestraErrore	Finestra che segnala la presenza di errori nella compilazione dei dati.
<u>Control Object</u>	<u>Descrizione</u>
ControlLogin	Verifica se i dati inseriti corrispondono ad un utente registrato nel sistema, in caso positivo mostra un messaggio di conferma, in caso negativo mostra un messaggio di errore.

6.2.5 Logout

<u>Entity Object</u>	
Utente	
<u>Boundary Object</u>	<u>Definizione</u>
Logout	Pulsante usato dall'utente per uscire dal sistema.
FinestraConferma	Finestra che segnala all'utente il successo dell'operazione.
<u>Control Object</u>	<u>Descrizione</u>
ControlLogout	Un controllo che reindirizza l'utente sulla home page del sistema.

6.2.6 Modifica Password

<u>Entity Object</u>	
Utente	
<u>Boundary Object</u>	<u>Definizione</u>
FormModificaPassword	Form usato dall'utente per modificare la propria password di autenticazione nel sistema.
FinestraConferma	Finestra che segnala all'utente il successo dell'operazione.
FinestraErrore	Finestra che segnala la presenza di errori nella compilazione dei dati.
<u>Control Object</u>	<u>Descrizione</u>
ControlPassword	Verifica se la nuova password inserita abbia una forma corretta, in caso positivo mostra un messaggio di conferma, in caso negativo mostra un messaggio di errore.
InviaMail	Invia un messaggio alla e-mail dell'utente con i nuovi dati di autenticazione.

6.2.7 Recupera Password

<u>Entity Object</u> Utente	
<u>Boundary Object</u> FormRecuperaPassword FinestraConferma FinestraErrore	<u>Definizione</u> Form usato dall'utente per recuperare la propria password di autenticazione nel sistema. Finestra che segnala all'utente il successo dell'operazione. Finestra che segnala la presenza di errori nella compilazione dei dati.
<u>Control Object</u> InviaMail	<u>Descrizione</u> Invia un messaggio alla e-mail dell'utente con i nuovi dati di autenticazione.

6.2.8 Modifica dati personali

<u>Entity Object</u> Utente	
<u>Boundary Object</u> FormModificaDatiPersonali FinestraDatiPersonali FinestraConferma	<u>Definizione</u> Form usato dall'utente per modificare le proprie informazioni personali. Visualizza i dati personali dell'utente. Finestra che segnala all'utente il successo dell'operazione.
<u>Control Object</u> ControlDati	<u>Descrizione</u> Verifica che almeno un campo sia compilato, in caso positivo mostra un messaggio di conferma, in caso negativo mostra un messaggio di errore.

6.2.9 Modifica dati personali con campi mancanti

<u>Entity Object</u> Utente	
<u>Boundary Object</u>	<u>Definizione</u>

FinestraDatiPersonali	Visualizza i dati personali dell'utente.
FormModificaDatiPersonali	Form usato dall'utente per modificare le proprie informazioni personali.
FinestraConferma	Finestra che segnala all'utente il successo dell'operazione.
FinestraErrore	Finestra che segnala la presenza di errori nella compilazione dei dati.
<u>Control Object</u>	<u>Descrizione</u>
ControlDati	Verifica che almeno un campo sia compilato, in caso positivo mostra un messaggio di conferma, in caso negativo mostra un messaggio di errore.

6.2.10 Richiesta Eliminazione Account

<u>Entity Object</u>	
Utente	
<u>Boundary Object</u>	<u>Definizione</u>
FinestraConfermaEliminazione	Finestra che chiede la conferma all'utente dell'eliminazione.
FinestraConferma	Finestra che segnala all'utente il successo dell'operazione.
<u>Control Object</u>	<u>Descrizione</u>
InviaMail	Invia un messaggio alla e-mail dell'utente una volta che l'account è stato eliminato.

6.3 Gestione Ricerche

6.3.1 Ricerca Utente

<u>Entity Object</u>	
Utente	
<u>Boundary Object</u>	<u>Definizione</u>
FormRicercaUtente	Form usato dall'utente per trovare altri utenti registrati nel sistema utilizzando il loro nome come input.

FinestraVisualizzaRisultati	Finestra che visualizza il risultato di una ricerca.
FinestraDettagli	Finestra che visualizza i dettagli di un oggetto.
<u>Control Object</u>	<u>Descrizione</u>
ControllInput	Verifica se è stato inserito un input per fare la ricerca, in caso negativo mostra un messaggio di errore.

6.3.2 Ricerca utente senza input

<u>Entity Object</u>	
Utente	
<u>Boundary Object</u>	<u>Definizione</u>
FormRicercaUtente	Form usato dall'utente per trovare altri utenti registrati nel sistema utilizzando il loro nome come input.
FinestraVisualizzaRisultati	Finestra che visualizza il risultato di una ricerca.
FinestraDettagli	Finestra che visualizza i dettagli di un oggetto.
FinestraErrore	Finestra che segnala la presenza di errori nella compilazione.
<u>Control Object</u>	<u>Descrizione</u>
ControllInput	Verifica se è stato inserito un input per fare la ricerca, in caso negativo mostra un messaggio di errore.

6.3.3 Ricerca Utente(Admin)

<u>Entity Object</u>	
Utente	
<u>Boundary Object</u>	<u>Definizione</u>
FormRicercaUtente	Form usato dall'utente per trovare altri utenti registrati nel sistema utilizzando il loro nome come input.
FinestraVisualizzaRisultati	Finestra che visualizza il risultato di una ricerca.
FinestraDettagli	Finestra che visualizza i dettagli di un oggetto.
<u>Control Object</u>	<u>Descrizione</u>

ControllInput	Verifica se è stato inserito un input per fare la ricerca, in caso negativo mostra un messaggio di errore.
---------------	--

6.3.4 Ricerca File(Utente pubblico)

<u>Entity Object</u>	
File	
<u>Boundary Object</u>	<u>Definizione</u>
FormRicercaFile	Form usato dall'utente per trovare dei file caricati nel sistema. La ricerca viene effettuata solo sui file pubblici.
FinestraVisualizzaRisultati	Finestra che visualizza il risultato di una ricerca.
FinestraDettagli	Finestra che visualizza i dettagli di un oggetto.
<u>Control Object</u>	<u>Descrizione</u>
ControllInput	Verifica se è stato inserito un input per fare la ricerca, in caso negativo mostra un messaggio di errore.

6.3.5 Ricerca file(Utente Registrato)

<u>Entity Object</u>	
Utente File	
<u>Boundary Object</u>	<u>Definizione</u>
FormRicercaFile	Form usato dall'utente per trovare dei file caricati nel sistema. Se l'utente è registrato la ricerca viene effettuata nei file privati a cui ha accesso e nei file pubblici.
FinestraVisualizzaRisultati	Finestra che visualizza il risultato di una ricerca.
FinestraDettagli	Finestra che visualizza i dettagli di un oggetto.
<u>Control Object</u>	<u>Descrizione</u>
ControllInput	Verifica se è stato inserito un input per fare la ricerca, in caso negativo mostra un messaggio di

errore.

6.3.6 Ricerca file senza input

<u>Entity Object</u> Utente File	
<u>Boundary Object</u> FormRicercaFile FinestraVisualizzaRisultati FinestraDettagli FinestraErrore	<u>Definizione</u> Form usato dall'utente per trovare dei file caricati nel sistema. Se l'utente è registrato la ricerca viene effettuata nei file privati a cui ha accesso e nei file pubblici. Finestra che visualizza il risultato di una ricerca. Finestra che visualizza i dettagli di un oggetto. Finestra che segnala la presenza di errori nella compilazione.
<u>Control Object</u> ControllInput	<u>Descrizione</u> Verifica se è stato inserito un input per fare la ricerca, in caso negativo mostra un messaggio di errore.

6.3.7 Ricerca File(Admin)

<u>Entity Object</u> Utente File	
<u>Boundary Object</u> FormRicercaFile FinestraVisualizzaRisultati FinestraDettagli	<u>Definizione</u> Form usato dall'utente per trovare dei file caricati nel sistema. Se l'utente è Admin la ricerca viene effettuata in tutti i file presenti nel sistema. Finestra che visualizza il risultato di una ricerca. Finestra che visualizza i dettagli di un oggetto.
<u>Control Object</u>	<u>Descrizione</u>

ControlInput	Verifica se è stato inserito un input per fare la ricerca, in caso negativo mostra un messaggio di errore.
--------------	--

6.4 Gestione Messaggi

6.4.1 Invio Messaggio

<u>Entity Object</u> Utente Casella Postale Messaggio	
<u>Boundary Object</u> FormScriviMessaggio	<u>Definizione</u> Form usata dall'utente per scrivere un messaggio ad un altro utente nel sistema.
FinestraVisualizzaCasellaPostale	Finestra che visualizza la lista dei messaggi nella casella di posta dell'utente.
FinestraConferma	Finestra che segnala all'utente il successo dell'operazione.
<u>Control Object</u> ControlDestinatario	<u>Descrizione</u> Verifica se è stato inserito un destinatario e un oggetto del messaggio, in caso negativo mostra un messaggio di errore.

6.4.2 Invio Messaggio non riuscito

<u>Entity Object</u> Utente Casella Postale Messaggio	
<u>Boundary Object</u> FormScriviMessaggio	<u>Definizione</u> Form usata dall'utente per scrivere un messaggio ad un altro utente nel sistema.
FinestraVisualizzaCasellaPostale	Finestra che visualizza la lista dei messaggi

FinestraConferma	nella casella di posta dell'utente. Finestra che segnala all'utente il successo dell'operazione.
FinestraErrore	Finestra che segnala la presenza di errori nella compilazione.
<u>Control Object</u>	<u>Descrizione</u>
ControlDestinatario	Verifica se è stato inserito un destinatario e un oggetto del messaggio, in caso negativo mostra un messaggio di errore.

6.4.3 Lettura Messaggio

<u>Entity Object</u> Utente Casella Postale Messaggio	
<u>Boundary Object</u>	<u>Definizione</u>
FinestraVisualizzaCasellaPostale	Finestra che visualizza la lista dei messaggi nella casella di posta dell'utente.
FinestraDettagli	Finestra che visualizza i dettagli di un oggetto.
<u>Control Object</u>	<u>Descrizione</u>
ControlMessaggio	Recupera il messaggio dal database e lo visualizza.

6.4.4 Casella Postale Piena

<u>Entity Object</u> Utente Casella Postale Messaggio	
<u>Boundary Object</u>	<u>Definizione</u>
FinestraBloccoCasellaPostale	Finestra che visualizza un messaggio in cui avvisa l'utente che la casella di posta è piena e che per ricevere nuovi messaggi bisogna eliminare dei messaggi presenti nella casella.

FinestraVisualizzaCasellaPostale	Finestra che visualizza la lista dei messaggi nella casella di posta dell'utente.
FinestraConferma	Finestra che segnala all'utente il successo dell'operazione.
Elimina	Pulsante per eliminare un oggetto.
<u>Control Object</u>	<u>Descrizione</u>
ControlCasellaPostale	Verifica se la casella di posta è piena, in caso positivo mostra un messaggio di errore.

6.4.5 Eliminazione Messaggio

<u>Entity Object</u>	
Utente Casella Postale Messaggio	
<u>Boundary Object</u>	<u>Definizione</u>
FinestraVisualizzaCasellaPostale	Finestra che visualizza la lista dei messaggi nella casella di posta dell'utente.
FinestraConferma	Finestra che segnala all'utente il successo dell'operazione.
Elimina	Pulsante per eliminare un oggetto.
<u>Control Object</u>	<u>Descrizio</u>
ControlMessaggio	Elimina il messaggio selezionato dalla casella di posta.

6.4.6 Aggiungi un amico

<u>Entity Object</u>	
Utente ListaAmici	
<u>Boundary Object</u>	<u>Definizione</u>
FinestraDettagli	Finestra che visualizza i dettagli di un oggetto.
AggiungiAmico	Pulsante che invia la richiesta di amici ad un

FinestraConferma	utente. Finestra che segnala all'utente il successo dell'operazione.
<u>Control Object</u>	<u>Descrizione</u>
ControlAmicizia	Verifica se l'utente di cui si vuole richiedere l'amicizia non si trovi già nella lista amici dell'utente richiedente,in caso positivo mostra un messaggio di conferma,in caso negativo mostra un messaggio di errore.

6.4.7 Aggiungi un amico già presente in lista

<u>Entity Object</u>	
Utente	
<u>Boundary Object</u>	<u>Definizione</u>
FinestraDettagli	Finestra che visualizza i dettagli di un oggetto.
AggiungiAmico	Pulsante che invia la richiesta di amici ad un utente.
FinestraConferma	Finestra che segnala all'utente il successo dell'operazione.
FinestraErrore	Finestra che segnala la presenza di errori.
<u>Control Object</u>	<u>Descrizione</u>
ControlAmicizia	Verifica se l'utente di cui si vuole richiedere l'amicizia non si trovi già nella lista amici dell'utente richiedente,in caso positivo mostra un messaggio di conferma,in caso negativo mostra un messaggio di errore.

6.4.8 Rimozione Amico

<u>Entity Object</u>	
Utente ListaAmici	
<u>Boundary Object</u>	<u>Definizione</u>

FinestraListaAmici	Finestra usata dall'utente per visualizzare la lista dei suoi amici.
FinestraDettagli	Finestra che visualizza i dettagli di un oggetto.
FinestraConferma	Finestra che segnala all'utente il successo dell'operazione.
Elimina	Pulsante per eliminare un oggetto.
<u>Control Object</u>	<u>Descrizione</u>
nessuno	

6.4.9 Richiesta Aggiornamenti

<u>Entity Object</u>	
Utente ListaAmici	
<u>Boundary Object</u>	<u>Definizione</u>
FinestraListaAmici	Finestra usata dall'utente per visualizzare la lista dei suoi amici.
FinestraDettagli	Finestra che visualizza i dettagli di un oggetto.
RichiediAggiornamenti	Pulsante usato dall'utente per richiedere aggiornamenti da un utente.
FinestraConferma	Finestra che segnala all'utente il successo dell'operazione.
FinestraErrore	Finestra che segnala la presenza di errori.
<u>Control Object</u>	<u>Descrizione</u>
ControlAggiornamenti	Verifica se gli aggiornamenti da parte di quel utente sono già attivi, in caso positivo visualizza un messaggio di errore, in caso negativo visualizza un messaggio di conferma.

6.4.10 Disabilita Aggiornamenti

<u>Entity Object</u>	
Utente ListaAmici	

<u>Boundary Object</u>	<u>Definizione</u>
FinestraListaAmici	Finestra usata dall'utente per visualizzare la lista dei suoi amici.
FinestraDettagli	Finestra che visualizza i dettagli di un oggetto.
DisabilitaAggiornamenti	Pulsante usato dall'utente per terminare la ricezione di aggiornamenti da un utente.
FinestraConferma	Finestra che segnala all'utente il successo dell'operazione.
FinestraErrore	Finestra che segnala la presenza di errori.
<u>Control Object</u>	<u>Descrizione</u>
ControlAggiornamenti	Verifica se gli aggiornamenti da parte di quel utente sono già attivi, in caso positivo visualizza un messaggio di errore, in caso negativo visualizza un messaggio di conferma.

6.5 Gestione File

6.5.1 Upload File

<u>Entity Object</u>	
Utente File	
<u>Boundary Object</u>	<u>Definizione</u>
FormUpload	Form usata dall'utente per caricare un file nel sistema
FinestraDettagli	Finestra che visualizza i dettagli di un oggetto.
FinestraConferma	Finestra che segnala all'utente il successo dell'operazione.
FinestraErrore	Finestra che segnala la presenza di errori nella compilazione.
<u>Control Object</u>	<u>Descrizione</u>
ControlUpload	Verifica se sono stati inseriti tutti i dati riguardanti il file da caricare, in caso negativo mostra un messaggio di errore, in caso positivo mostra un messaggio di conferma.

6.5.2 Upload di file con errata compilazione

<u>Entity Object</u> Utente File	
<u>Boundary Object</u> FormUpload FinestraDettagli FinestraConferma FinestraErrore	<u>Definizione</u> Form usata dall'utente per caricare un file nel sistema Finestra che visualizza i dettagli di un oggetto. Finestra che segnala all'utente il successo dell'operazione. Finestra che segnala la presenza di errori nella compilazione.
<u>Control Object</u> ControlUpload	<u>Descrizione</u> Verifica se sono stati inseriti tutti i dati riguardanti il file da caricare, in caso negativo mostra un messaggio di errore, in caso positivo mostra un messaggio di conferma.

6.5.3 Modifica informazioni di un file

<u>Entity Object</u> Utente File	
<u>Boundary Object</u> FinestraVisualizzaFile FormModificaDatiFile FormModificaVisibilità FinestraDettagli FinestraConferma	<u>Definizione</u> Finestra usata dall'utente per visualizzare tutti i file da lui caricati nel sistema. Form usata dall'utente per modificare le informazioni riguardanti un suo file. Form usata dall'utente per modificare la visibilità di un suo file, da pubblico a privato e viceversa. Finestra che visualizza i dettagli di un oggetto. Finestra che segnala all'utente il successo dell'operazione.

FinestraErrore	Finestra che segnala la presenza di errori nella compilazione.
<u>Control Object</u>	<u>Descrizione</u>
ControlDati	Verifica che almeno un campo sia compilato, in caso positivo mostra un messaggio di conferma, in caso negativo mostra un messaggio di errore.

6.5.4 Modifica visibilità File

<u>Entity Object</u>	
Utente File	
<u>Boundary Object</u>	<u>Definizione</u>
FinestraVisualizzaFile	Finestra usata dall'utente per visualizzare tutti i file da lui caricati nel sistema.
FormModificaVisibilità	Form usata dall'utente per modificare la visibilità di un suo file, da pubblico a privato e viceversa.
FinestraDettagli	Finestra che visualizza i dettagli di un oggetto.
FinestraConferma	Finestra che segnala all'utente il successo dell'operazione.
<u>Control Object</u>	<u>Descrizione</u>
nessuno	

6.5.5 Eliminazione file

<u>Entity Object</u>	
Utente File	
<u>Boundary Object</u>	<u>Definizione</u>
FinestraVisualizzaFile	Finestra usata dall'utente per visualizzare tutti i file da lui caricati nel sistema.
Elimina	Pulsante per eliminare un oggetto.

FinestraDettagli	Finestra che visualizza i dettagli di un oggetto.
<u>Control Object</u>	<u>Descrizione</u>
nessuno	

6.5.6 Eliminazione File(Admin)

<u>Entity Object</u>	
Utente File	
<u>Boundary Object</u>	<u>Definizione</u>
Elimina	Pulsante per eliminare un oggetto.
FinestraDettagli	Finestra che visualizza i dettagli di un oggetto.
<u>Control Object</u>	<u>Descrizione</u>
nessuno	

6.5.7 Download

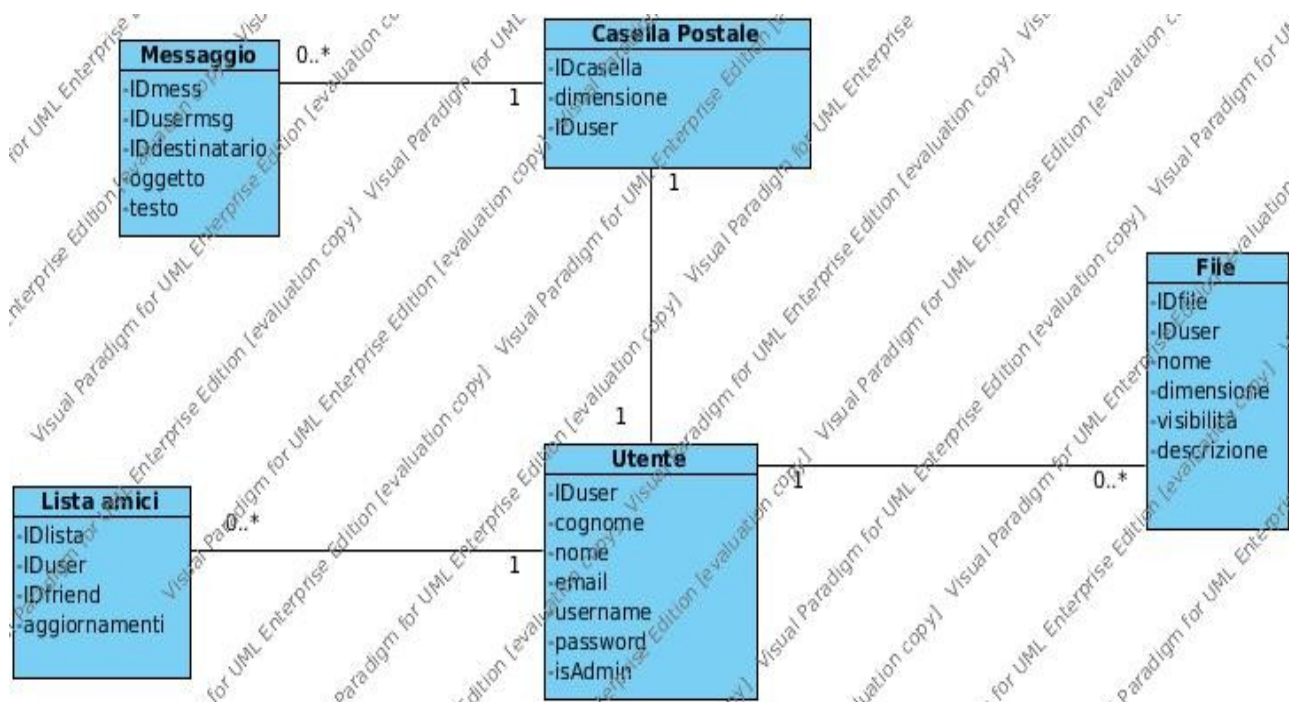
<u>Entity Object</u>	
Utente File	
<u>Boundary Object</u>	<u>Definizione</u>
Download	Pulsante per scaricare un file.
FinestraDettagli	Finestra che visualizza i dettagli di un oggetto.
<u>Control Object</u>	<u>Descrizione</u>
nessuno	

6.6 Gestione Utenti

6.6.1 Eliminazione Utente

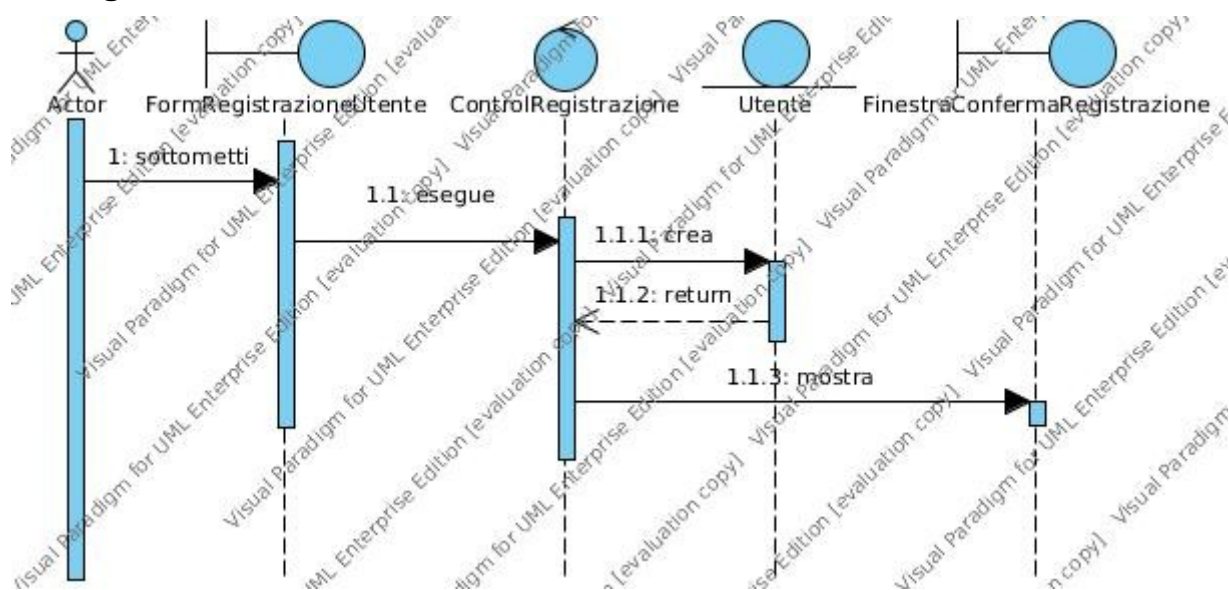
<u>Entity Object</u>	
Utente	
<u>Boundary Object</u>	<u>Definizione</u>
FinestraDettagli	Finestra che visualizza i dettagli di un oggetto.
Elimina	Pulsante per eliminare un utente dal sistema, disponibile solo all'admin.
<u>Control Object</u>	<u>Descrizione</u>
nessuno	

7 Class Diagram

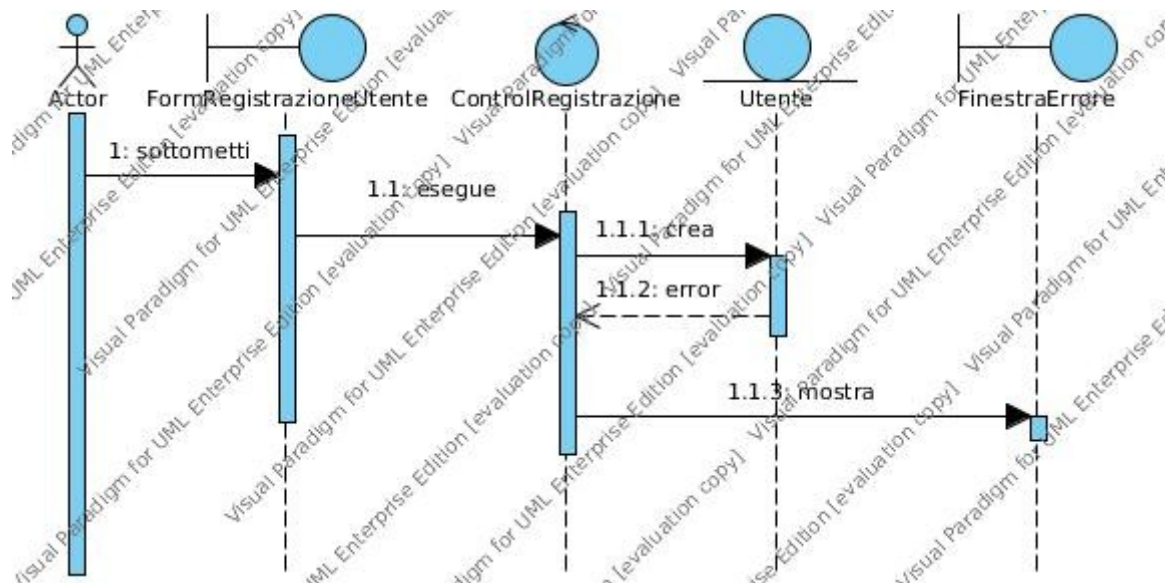


8 Sequence Diagrams

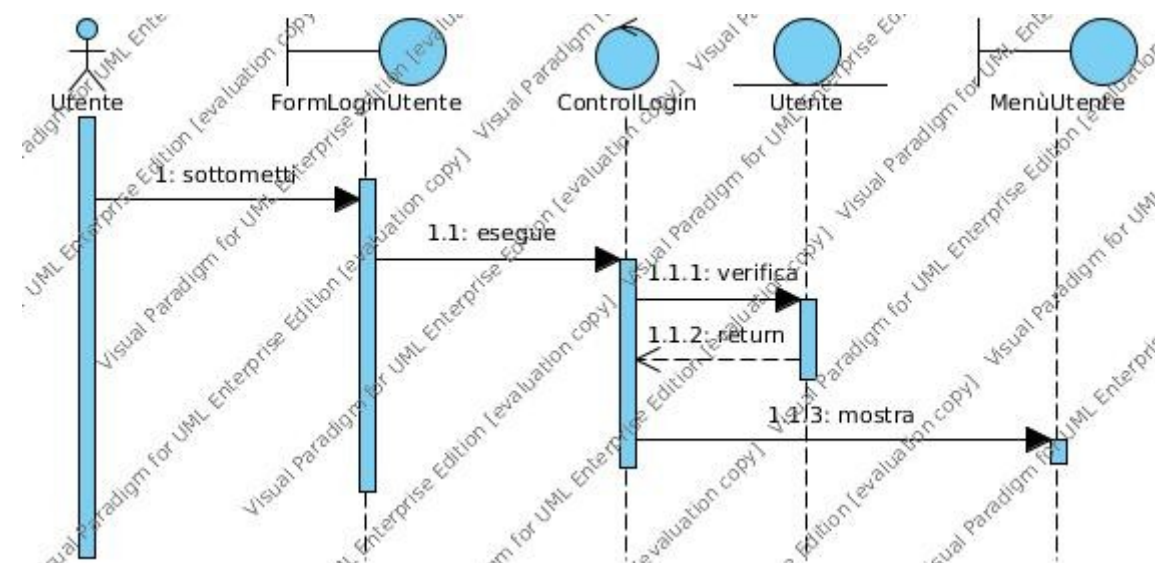
8.1 Registrazione



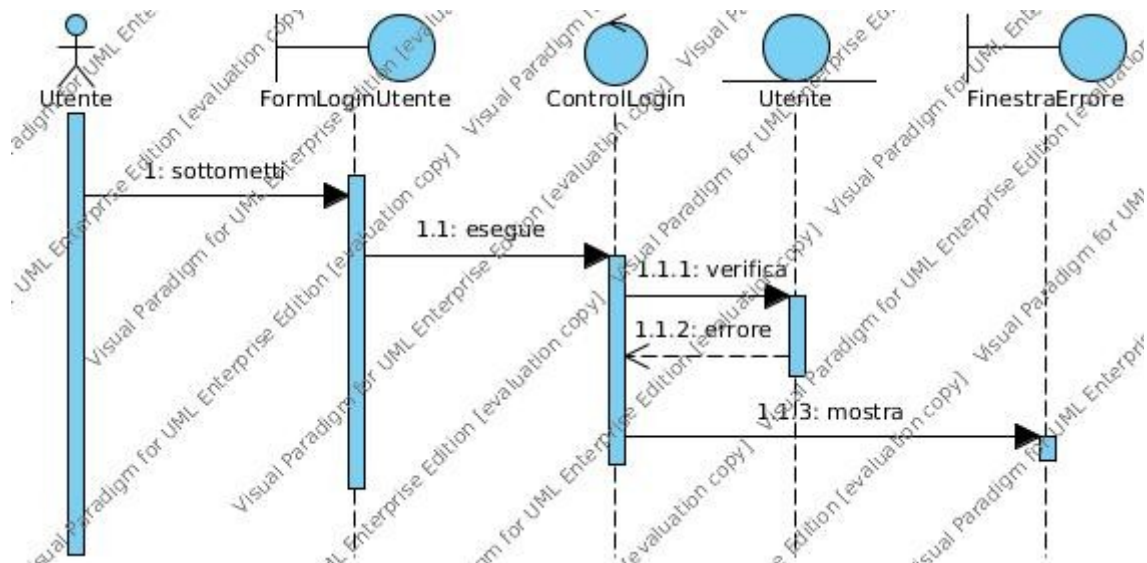
8.2 Registrazione con Errori



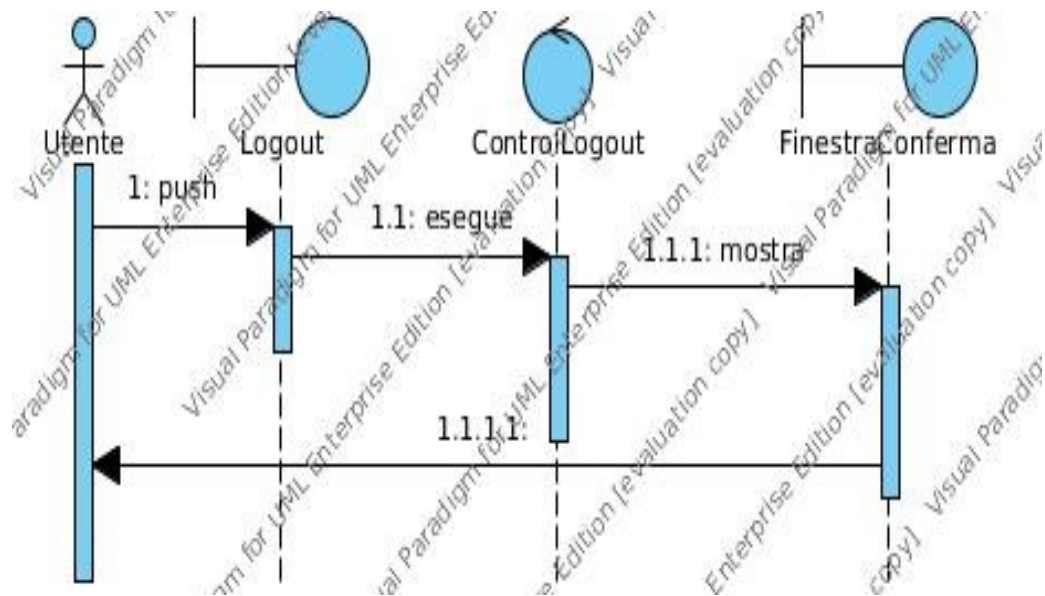
8.3 Login



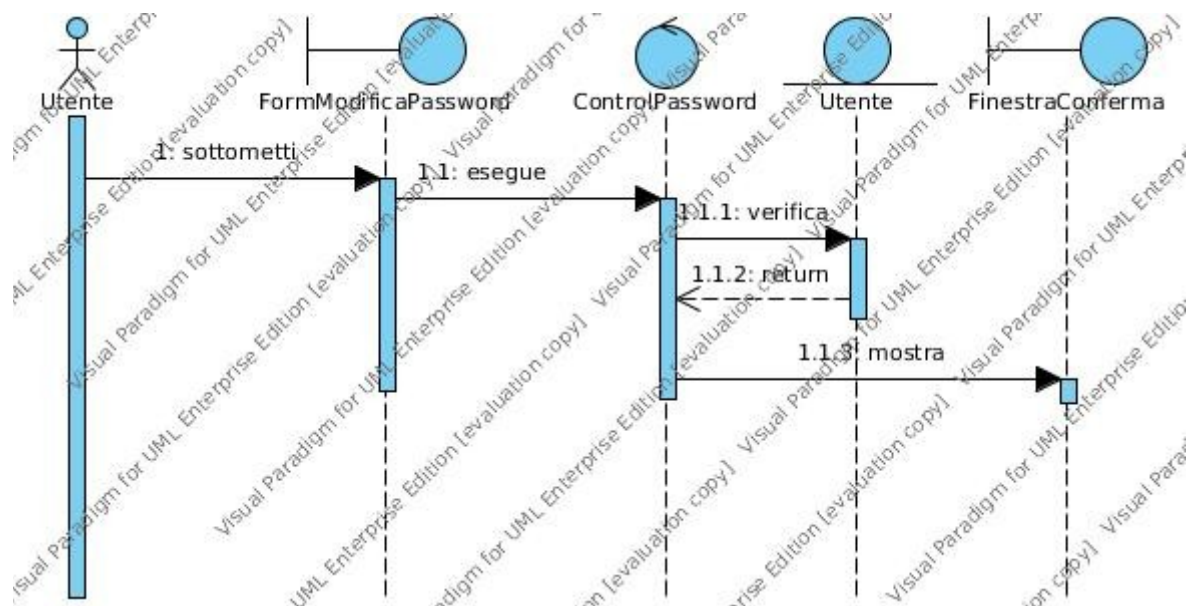
8.4 Login Errato



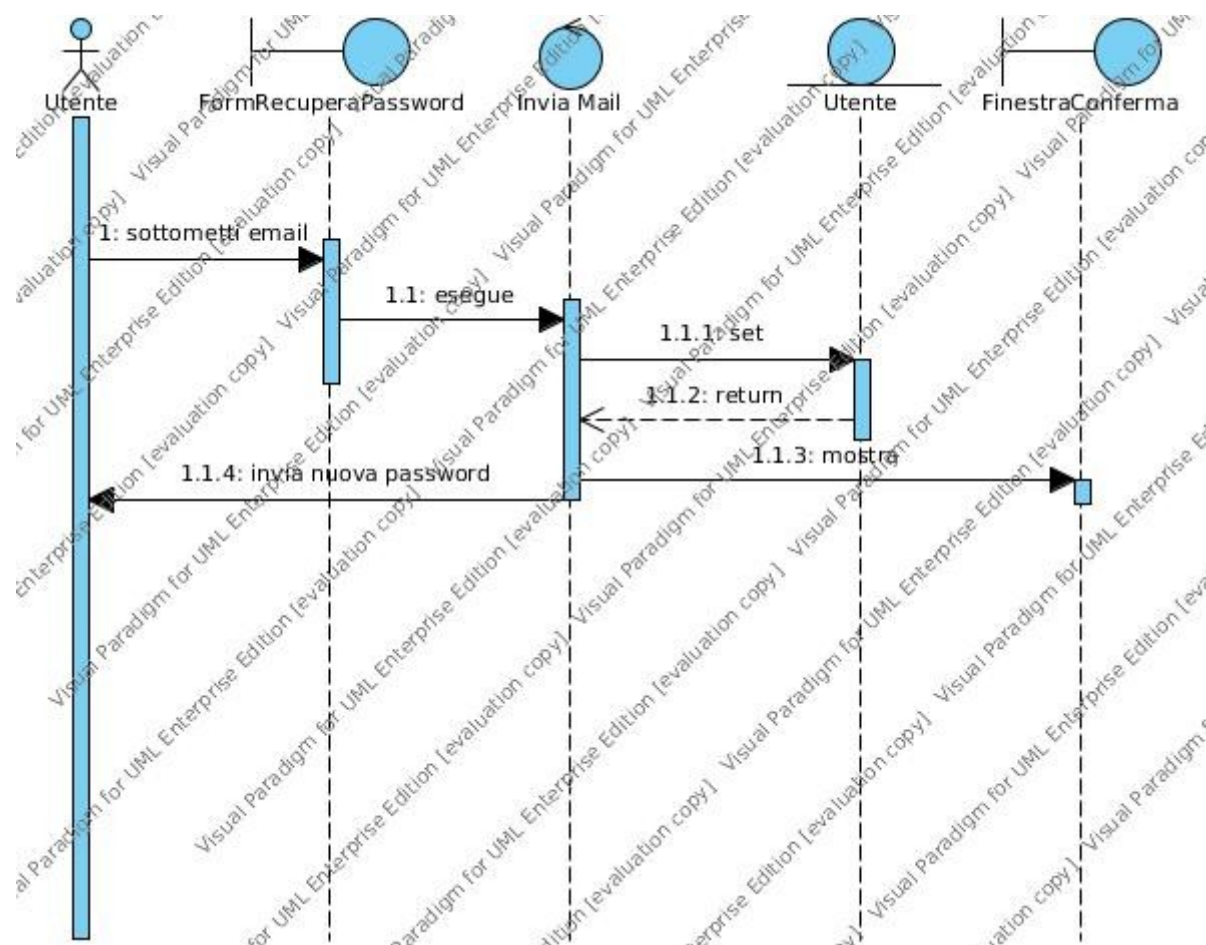
8.5 Logout



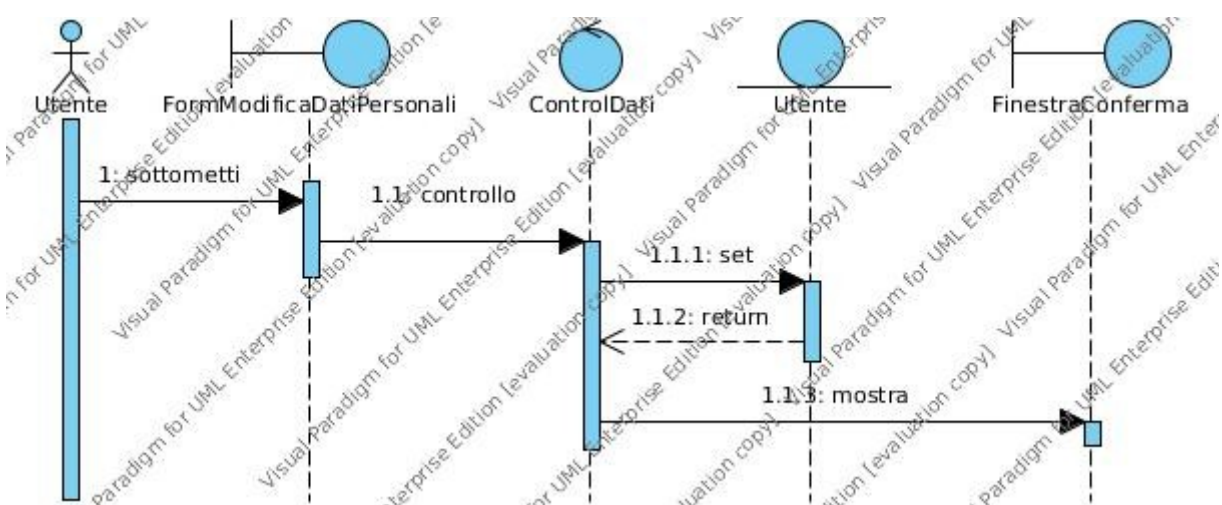
8.6 Modifica Password



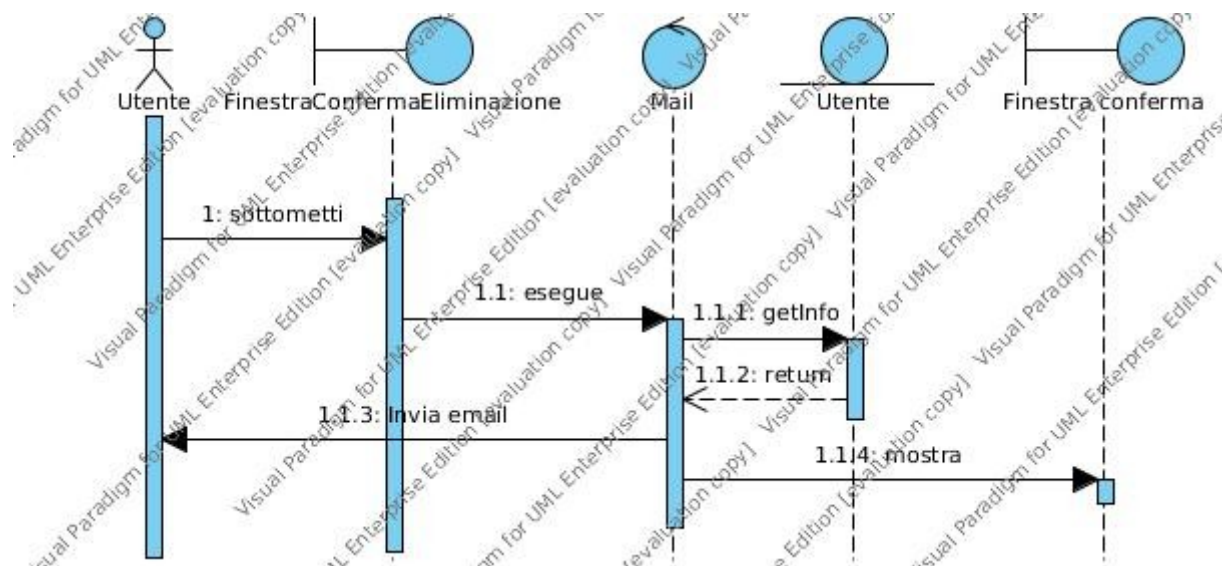
8.7 Recupera Password



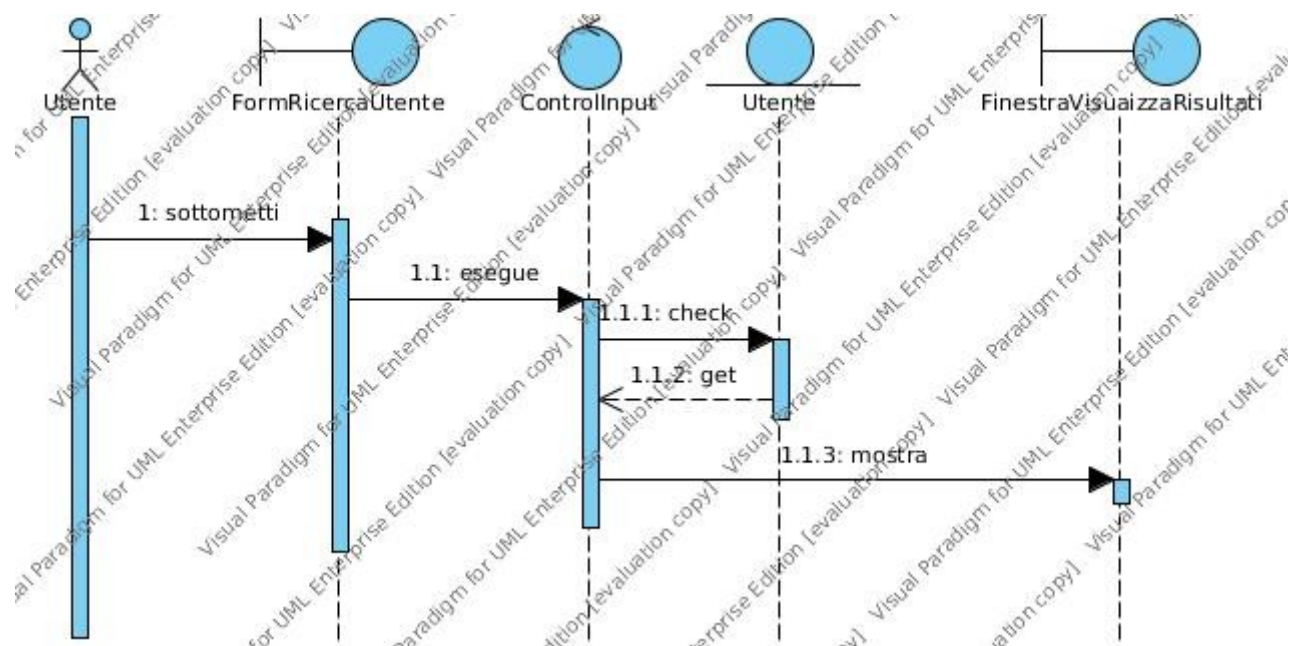
8.8 Modifica Dati Personali



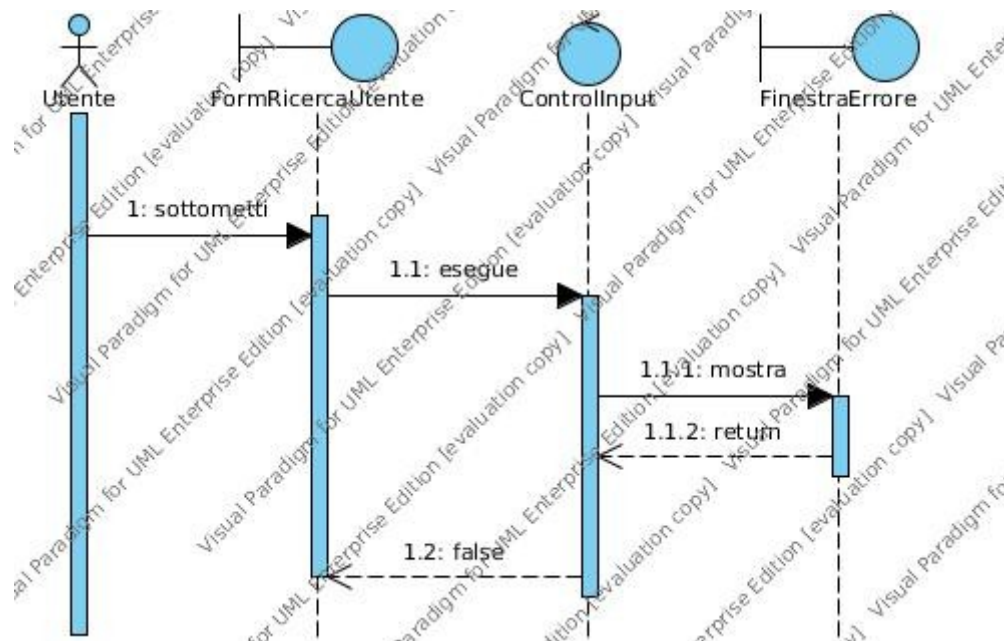
8.9 Richiesta Eliminazione Account



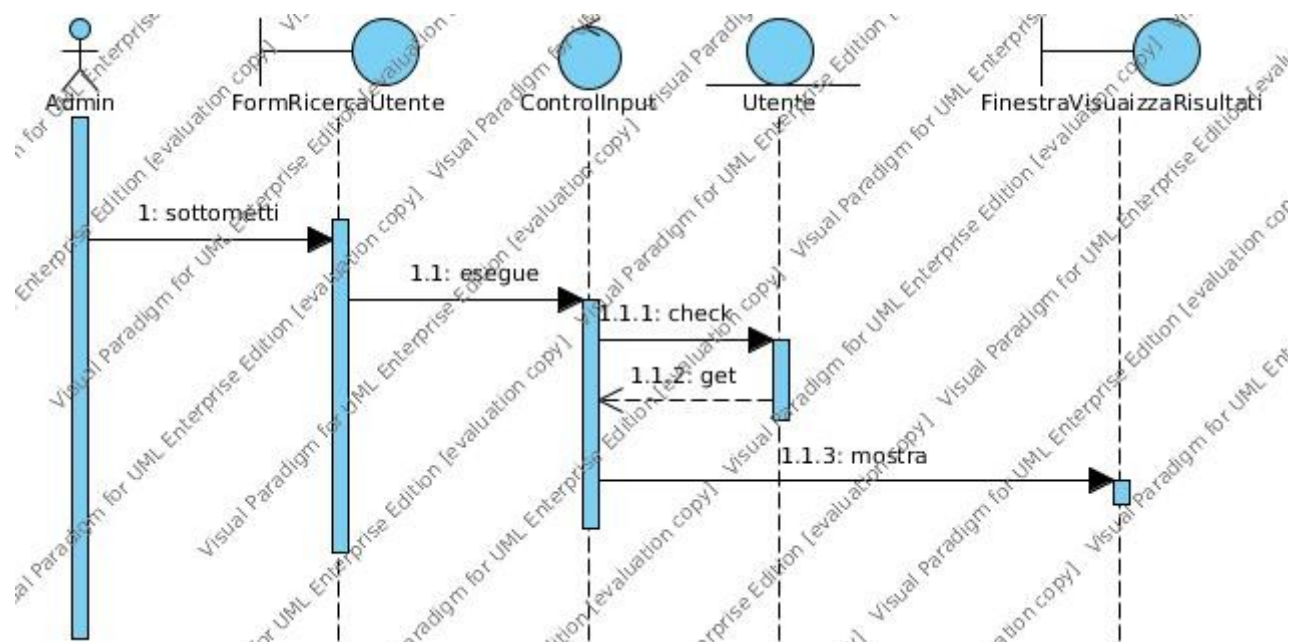
8.10 Ricerca Utente



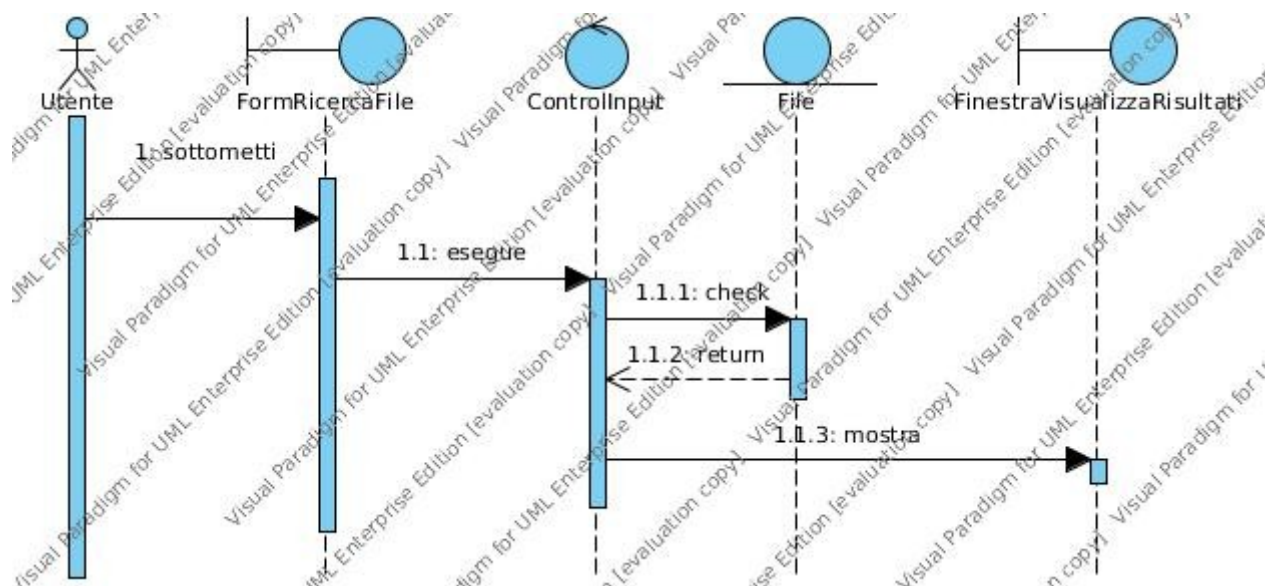
8.11 Ricerca Utente Senza Input



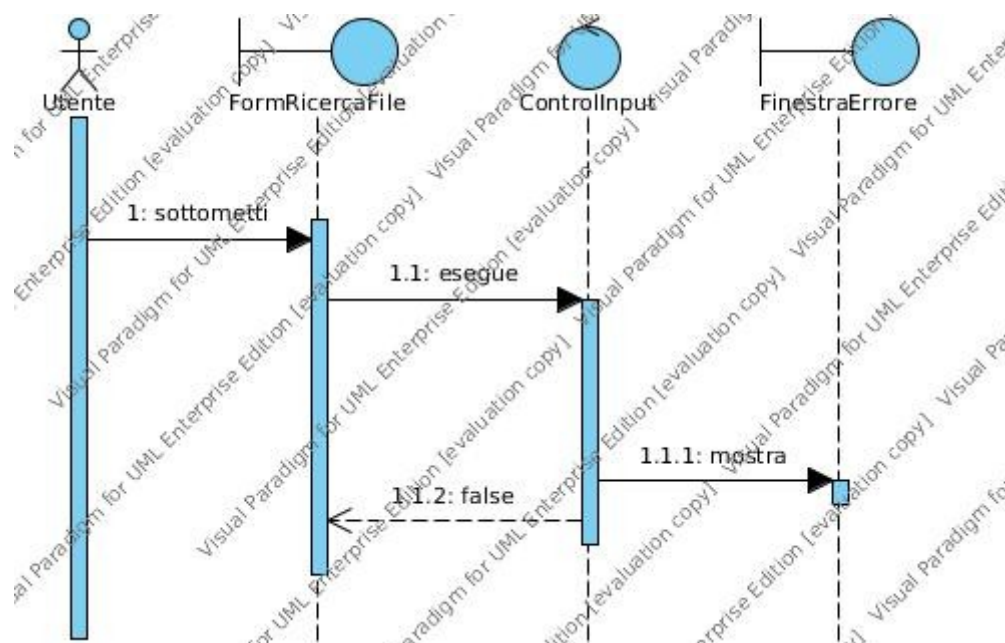
8.12 Ricerca Utente (Admin)



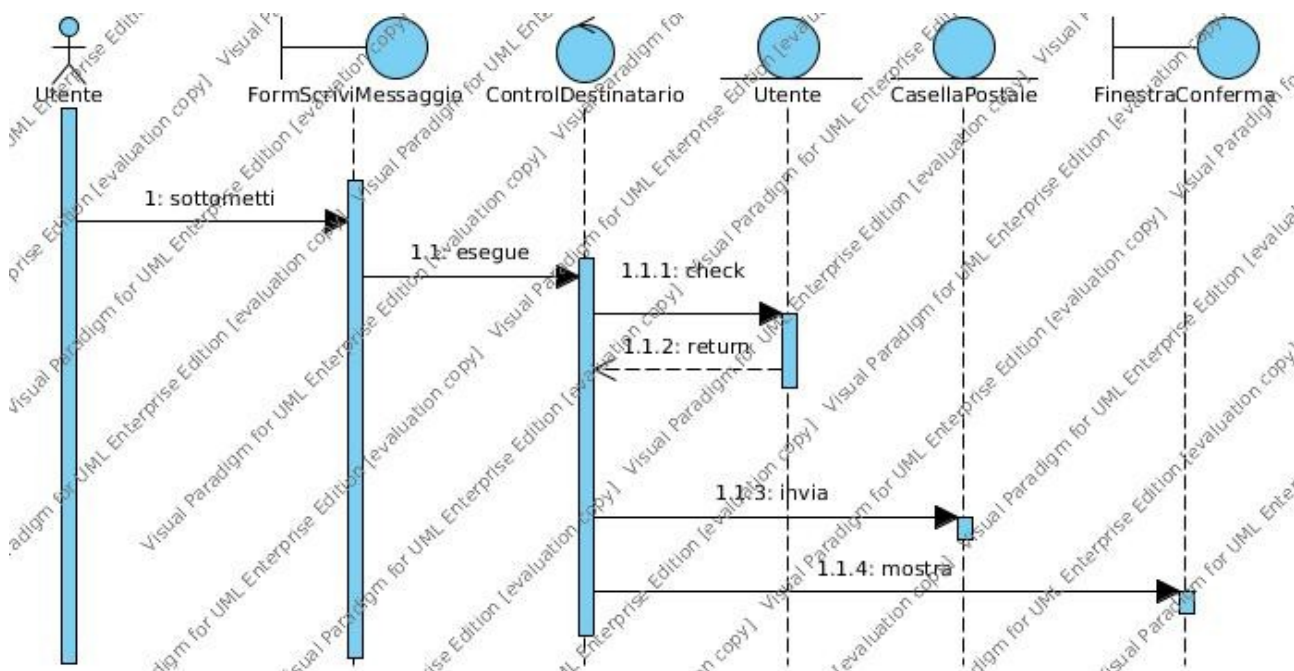
8.13 Ricerca File



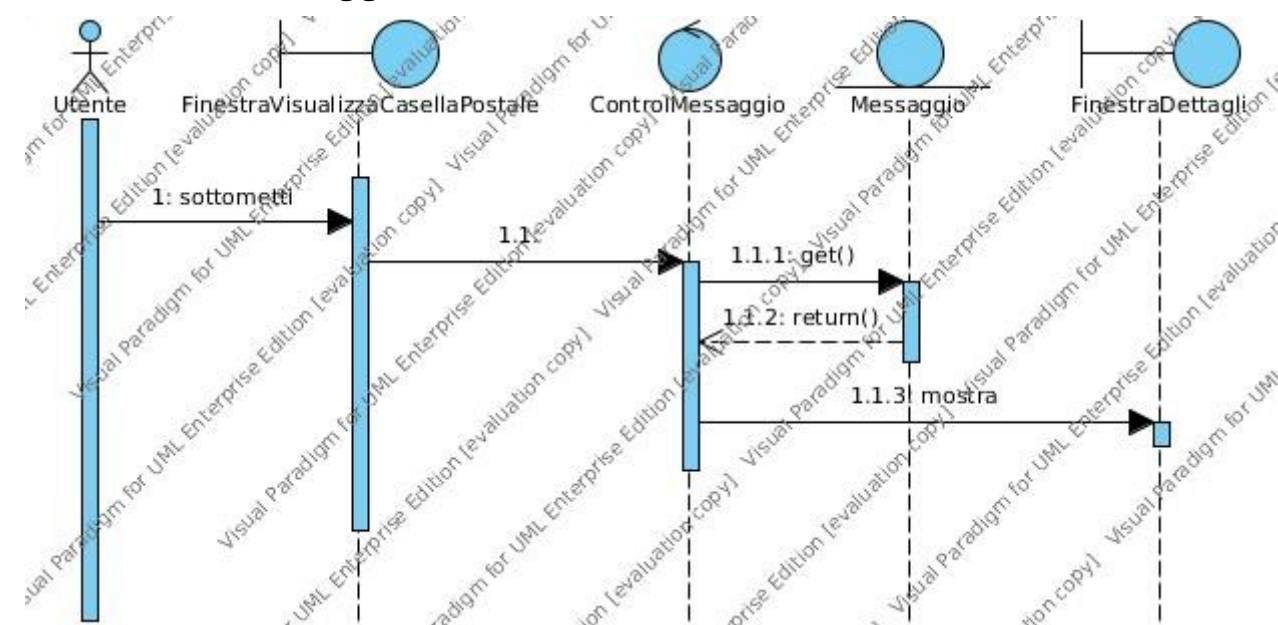
8.14 Ricerca File Senza Input



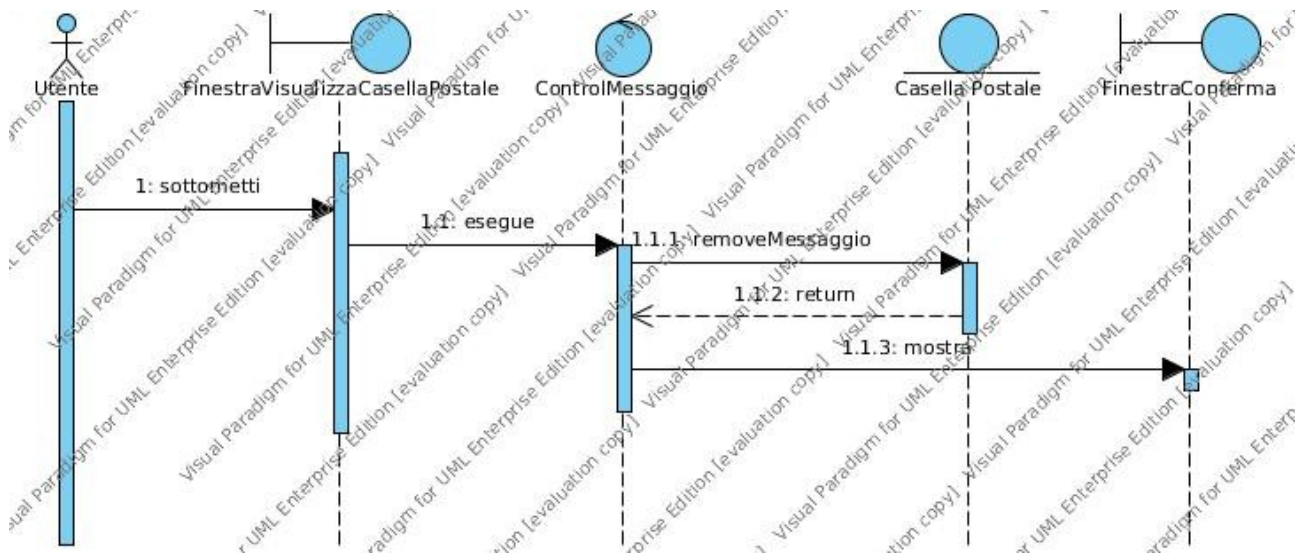
8.15 Invio Messaggio



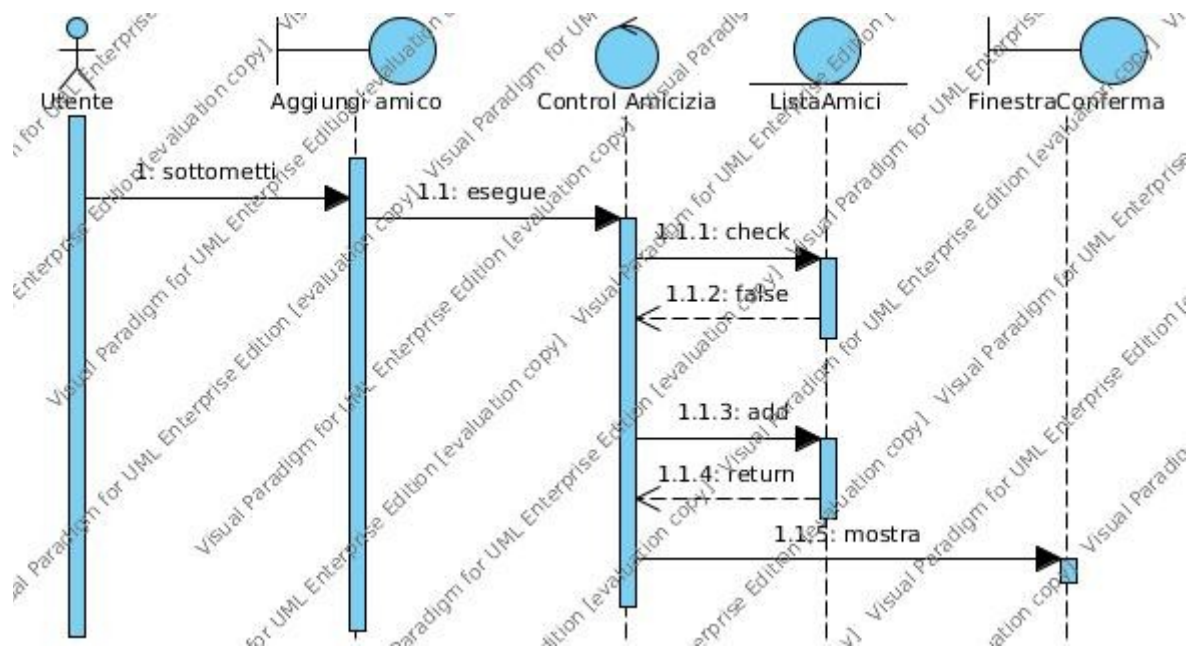
8.16 Lettura Messaggio



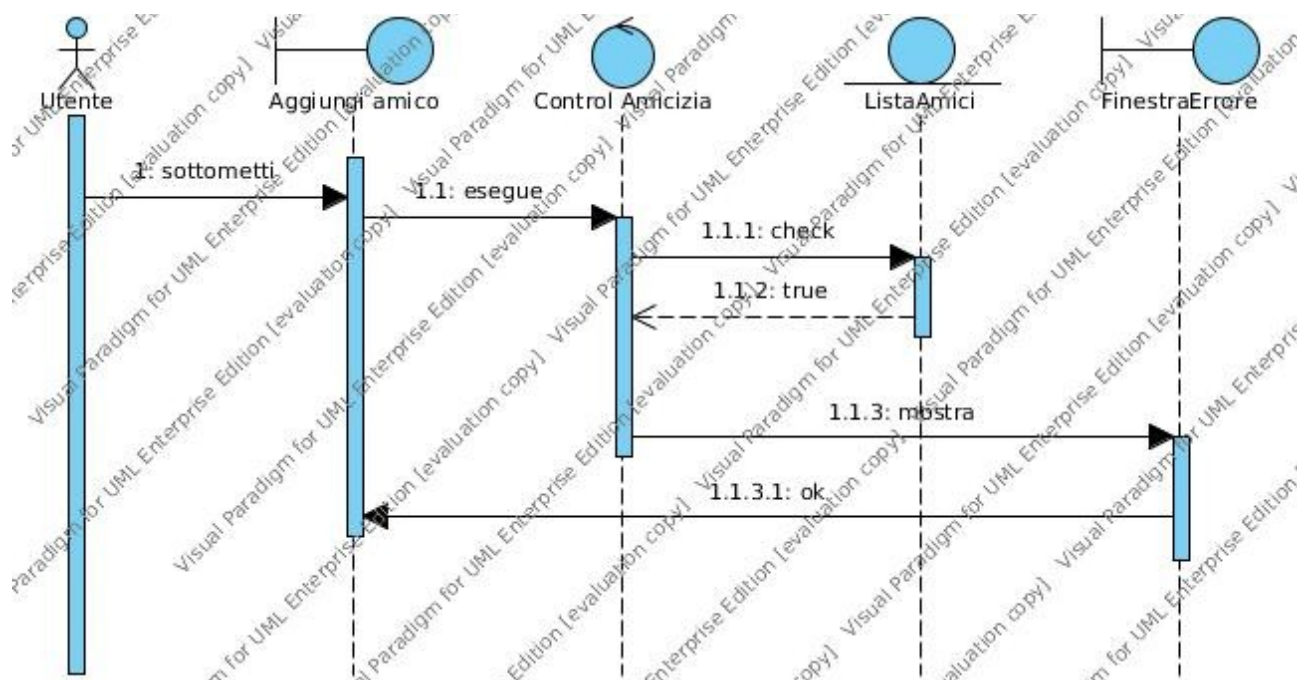
8.17 Eliminazione Messaggio



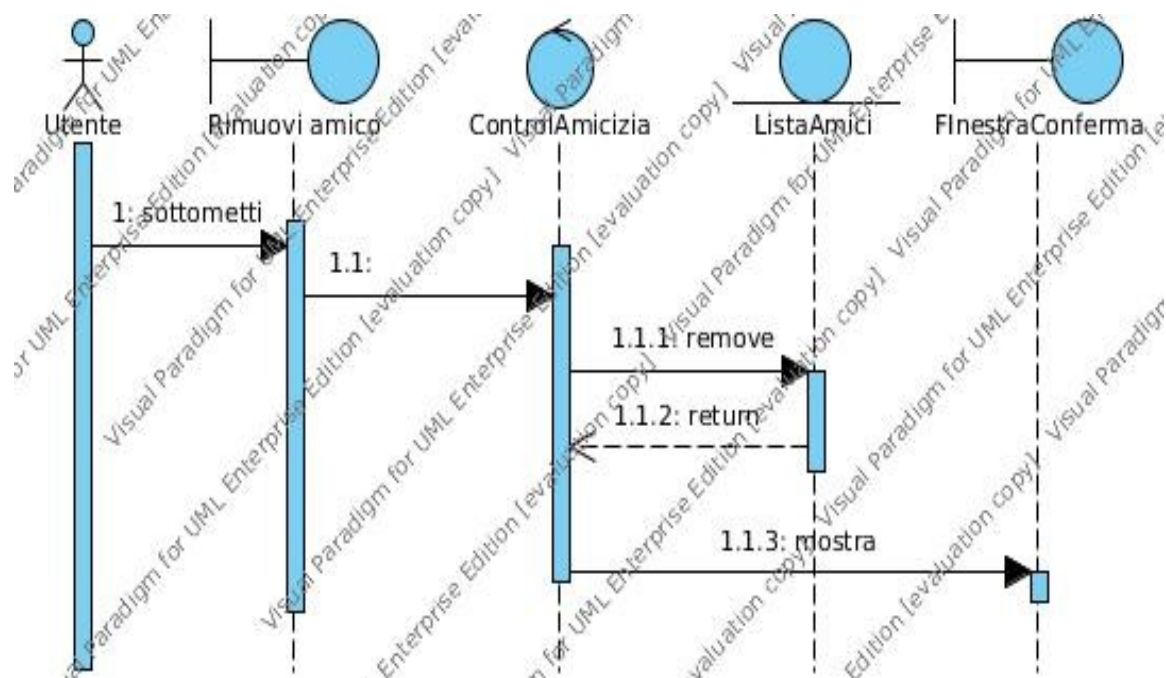
8.18 Aggiungi un Amico



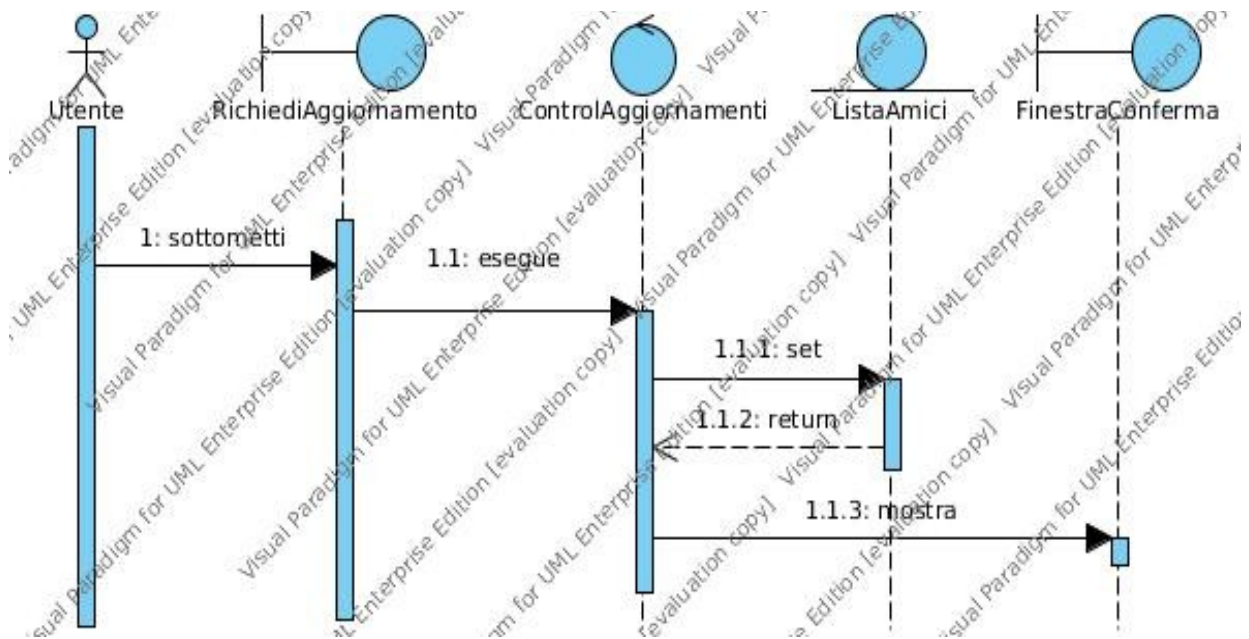
8.19 Aggiungi un amico già presente in lista



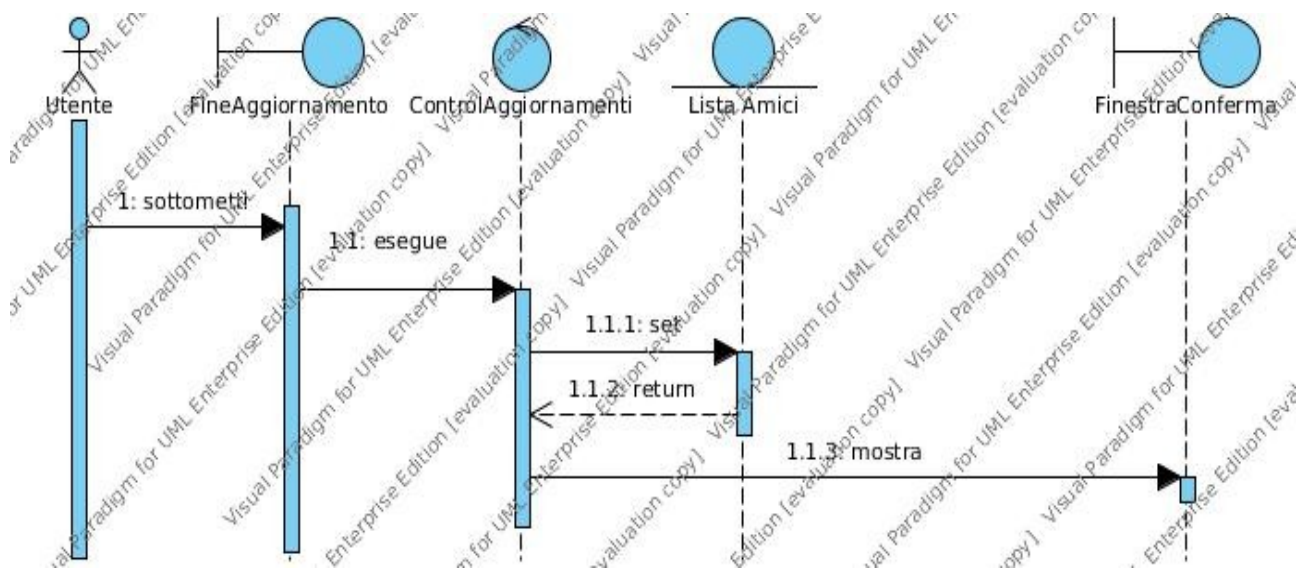
8.20 Rimozione di un Amico



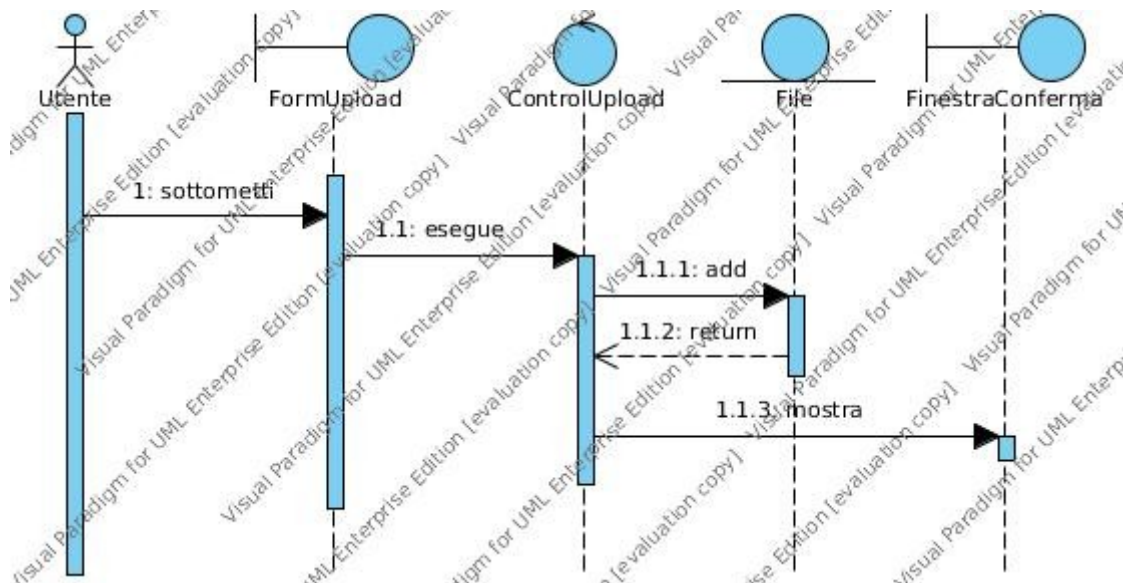
8.21 Richiesta Aggiornamenti



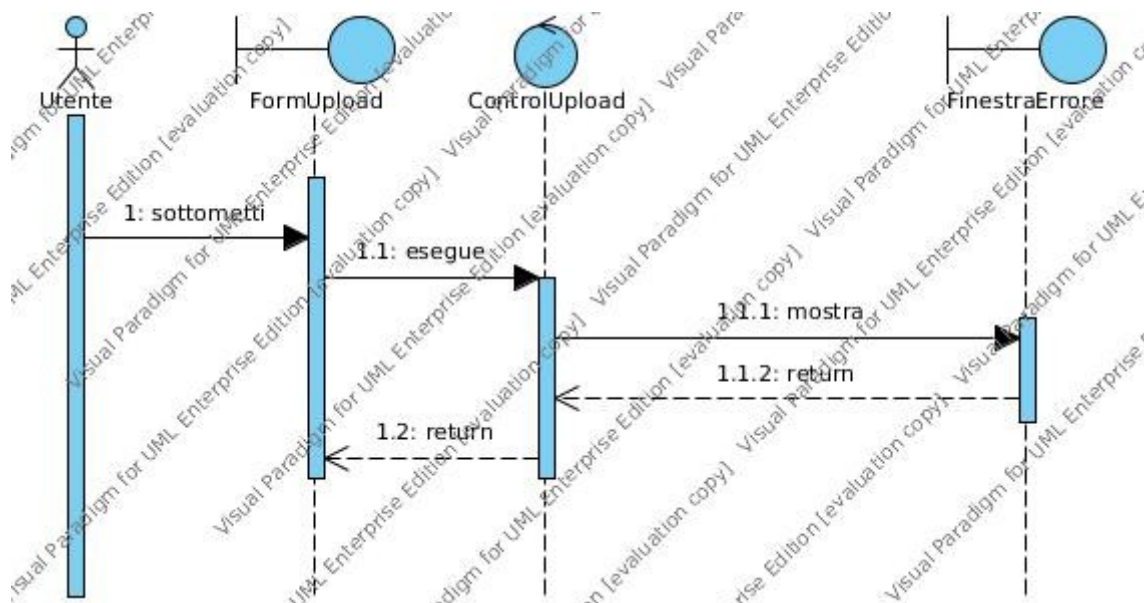
8.22 Disabilita Aggiornamenti



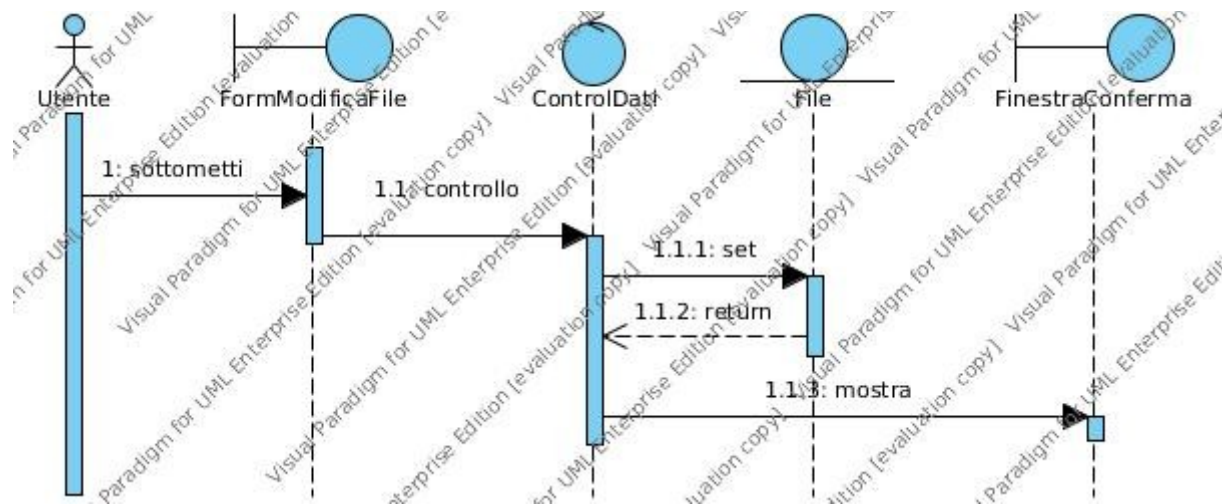
8.23 Upload File



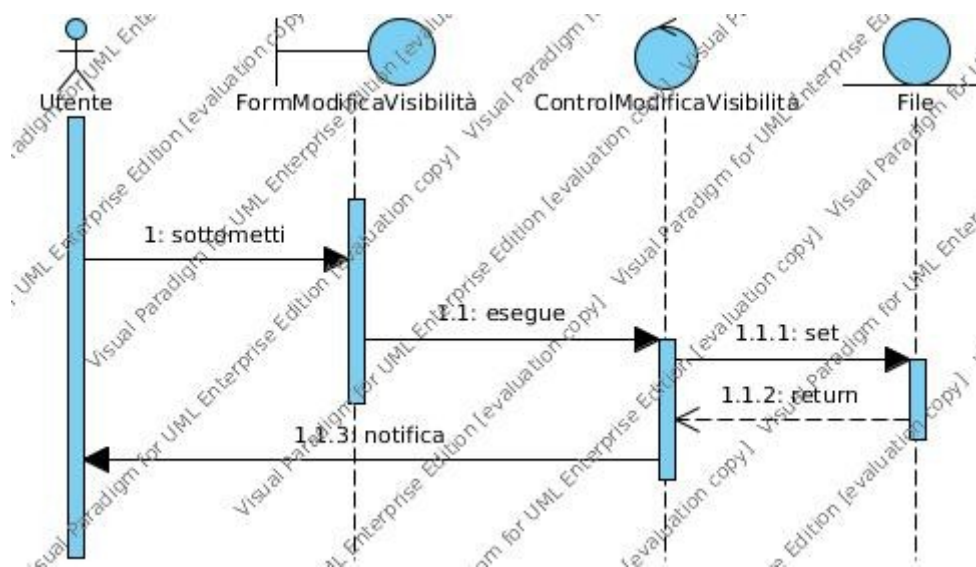
8.24 Upload File Con Errori



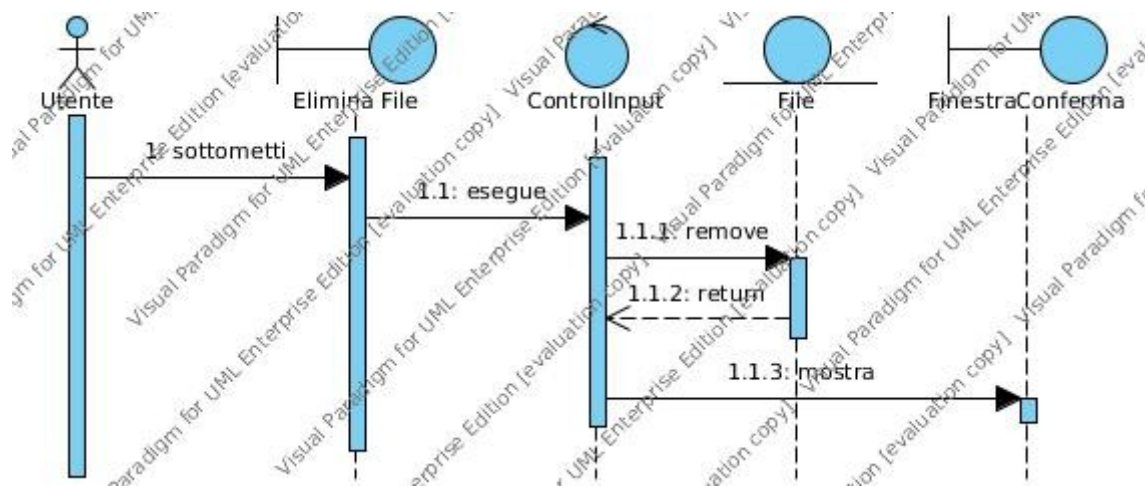
8.25 Modifica Informazioni di un File



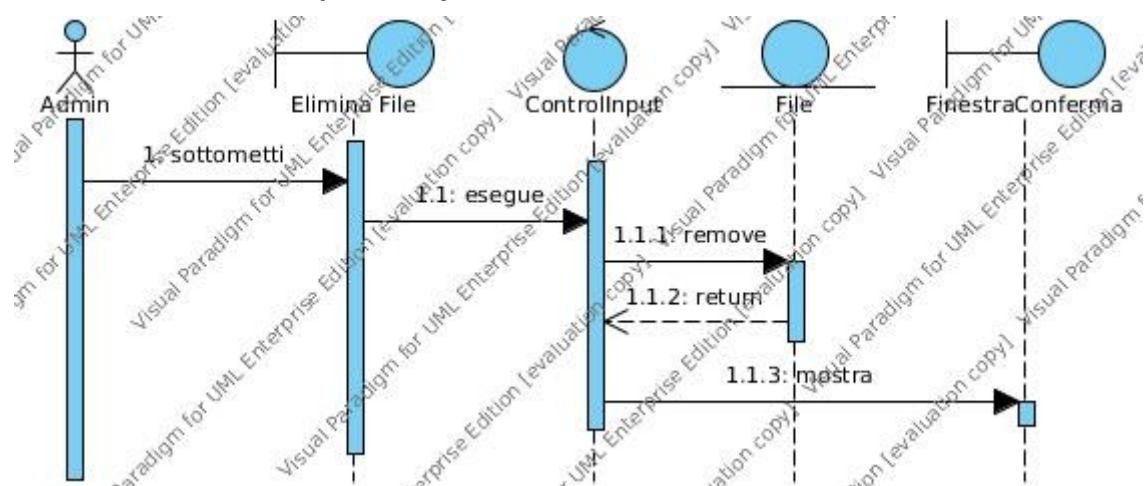
8.26 Modifica Visibilità Di un File



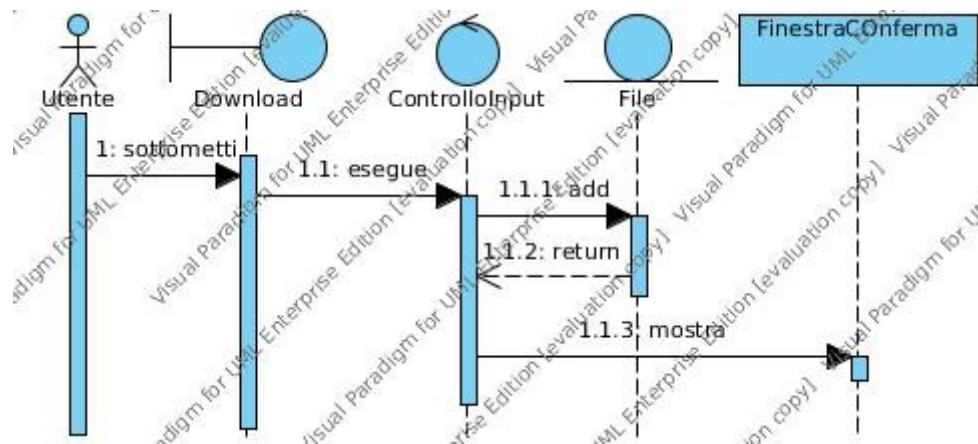
8.27 Eliminazione File



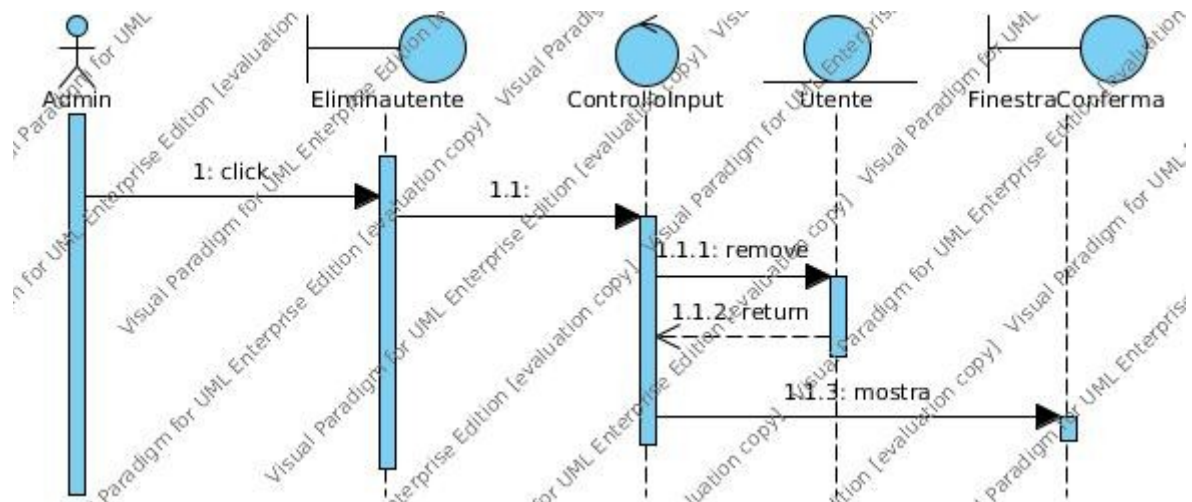
8.28 Eliminazione File(Admin)



8.29 Download



8.30 Eliminazione Utente

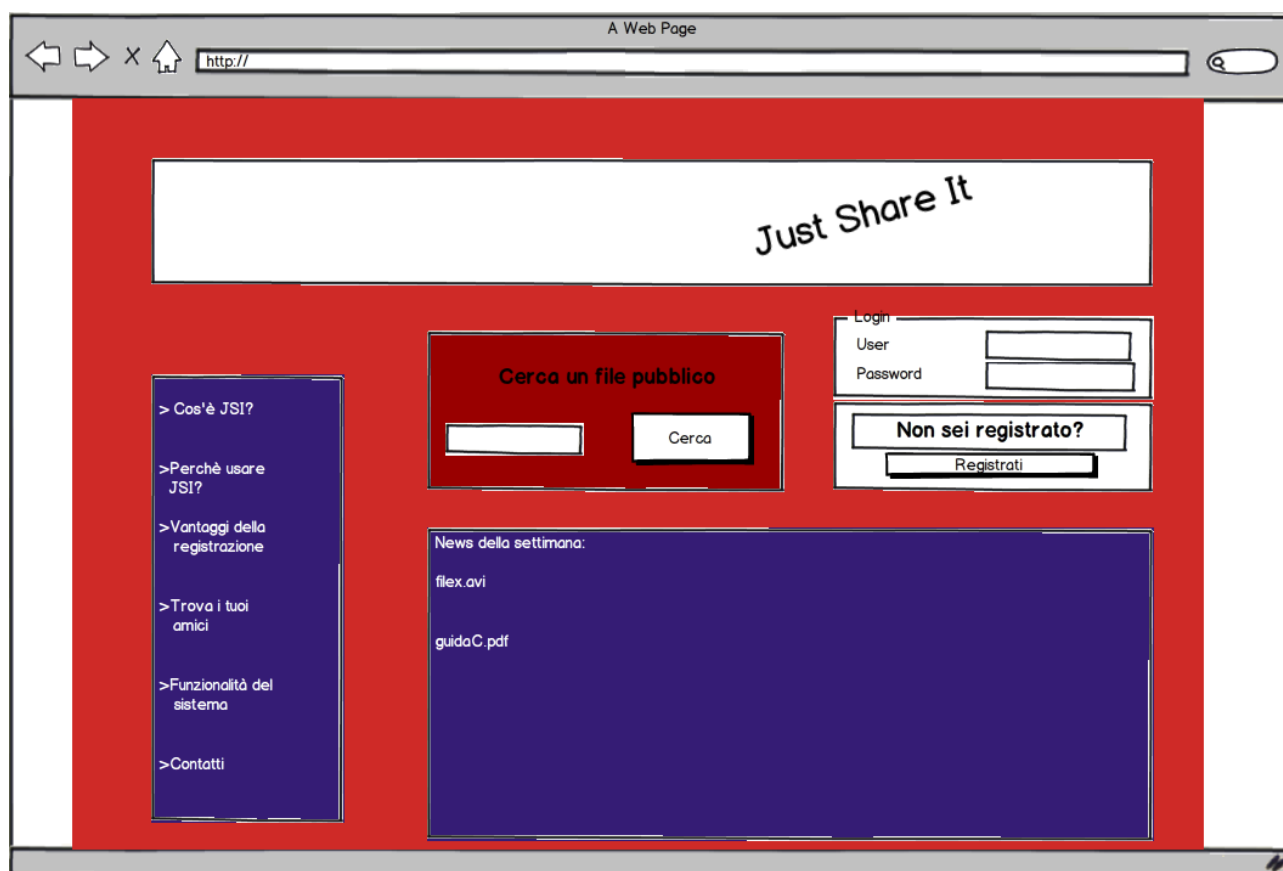


9 Interfaccia Utente

Adesso passiamo a presentare una bozza dell'interfaccia che il nostro sistema dovrebbe avere una volta realizzato.

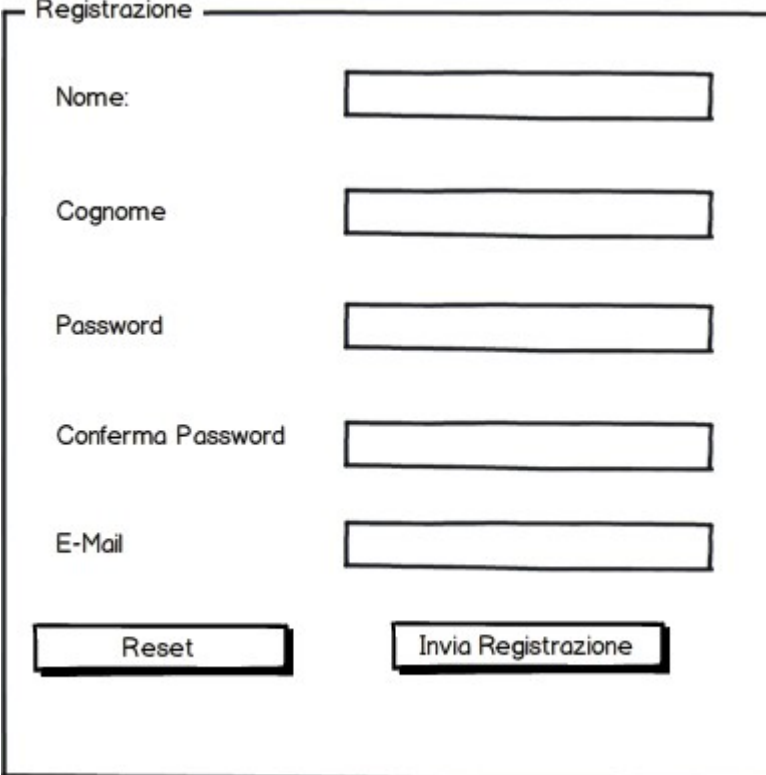
9.1 Home Page

Quella di seguito è l'interfaccia della pagina principale di JSI, come si può vedere ci sono 4 campi principali: un campo per la ricerca dei file, un campo con informazioni sul sistema, un campo dove vengono visualizzate le ultime informazioni e un campo dove poter effettuare il login o la registrazione.



9.2 Registrazione

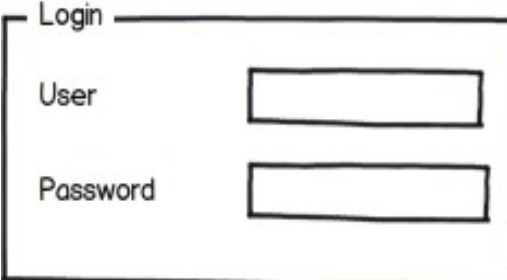
Cliccando sul bottone della registrazione verrà mostrata una finestra come quella in figura e l'utente potrà compiere i passi necessari per registrarsi nel sistema.



The diagram shows a registration window titled "Registrazione". It contains five text input fields arranged vertically, each preceded by a label: "Nome:", "Cognome", "Password", "Conferma Password", and "E-Mail". At the bottom of the window, there are two buttons: "Reset" on the left and "Invia Registrazione" on the right.

9.3 Login

L'utente, se già registrato nel sistema, può effettuare direttamente il login compilando gli appositi campi del form sottostante.



The diagram shows a login window titled "Login". It contains two text input fields arranged vertically, each preceded by a label: "User" and "Password".

9.4 Modifica Password

Una delle funzionalità offerte al cliente consiste nella possibilità di modificare la propria password. L'interfaccia di tale funzionalità sarà la seguente.

The form is titled 'Modifica Password' and contains three input fields for password modification, followed by 'Reset' and 'Ok' buttons.

Password corrente	<input type="text"/>
Nuova Password	<input type="text"/>
Conferma Nuova Password	<input type="text"/>
<input type="button" value="Reset"/> <input type="button" value="Ok"/>	

9.5 Lista Amici

Tra le varie funzioni disponibili all'utente vi è quella di visualizzare la propria lista amici che avrà un'interfaccia simile a quella proposta di seguito.

The interface is titled 'Lista Amici' and features a table of friends with a sidebar for actions and a search section.

Nome: ^	User:	Selezionato
Giacomo Guilizzoni	Peldi	<input checked="" type="checkbox"/>
Guido Jack Guilizzoni	TheGuids	<input type="checkbox"/>
Marco Botton	w.djstra03	<input checked="" type="checkbox"/>
Mariah MacLachlan	pomodoro	<input checked="" type="checkbox"/>
Valerie Liberty	vliberto	<input checked="" type="checkbox"/>

Group Name

9.6 Sessione File

Di seguito viene mostrata una probabile interfaccia della cartella contenente i file dell'utente. In questa interfaccia vi sono presenti anche i vari pulsanti che offrono le diverse tipologie di funzionalità all'utente.

The screenshot displays a web interface titled "Sessione File" on a blue background. On the left side, there are five buttons: "Upload File", "Cerca un file" (with an adjacent empty text input field), "Cambia Visibilità", and "Elimina". The main area contains a table with three columns: "Nome File ^", "Selezionato", and "Visibilità". The table lists five files: "prova1", "file_di_testo", "hoho", "progetto", and "pippo". The "Selezionato" column uses checkboxes, with "prova1", "hoho", "progetto", and "pippo" being checked. The "Visibilità" column shows "Pubblica" for "prova1", "file_di_testo", and "progetto", and "Privata" for "hoho" and "pippo".

Nome File ^	Selezionato	Visibilità
prova1	<input checked="" type="checkbox"/>	Pubblica
file_di_testo	<input type="checkbox"/>	Pubblica
hoho	<input checked="" type="checkbox"/>	Privata
progetto	<input checked="" type="checkbox"/>	Pubblica
pippo	<input checked="" type="checkbox"/>	Privata

9.7 Dettagli File

Di seguito viene mostrata l'interfaccia che si avrà durante la visualizzazione dei dettagli di un file.

Dettagli File

Nome File Il_classico_pippo.txt

Autore Disley

Descrizione

Questo file rappresenta un ottimo esempio, il suo contenuto per ora è nullo.

Per altre informazioni o per altri file vuoti contattare l'autore.

Disley

9.8 Casella Postale

Adesso mostriamo l'interfaccia della casella postale offerta dal sistema all'utente.

Casella Postale

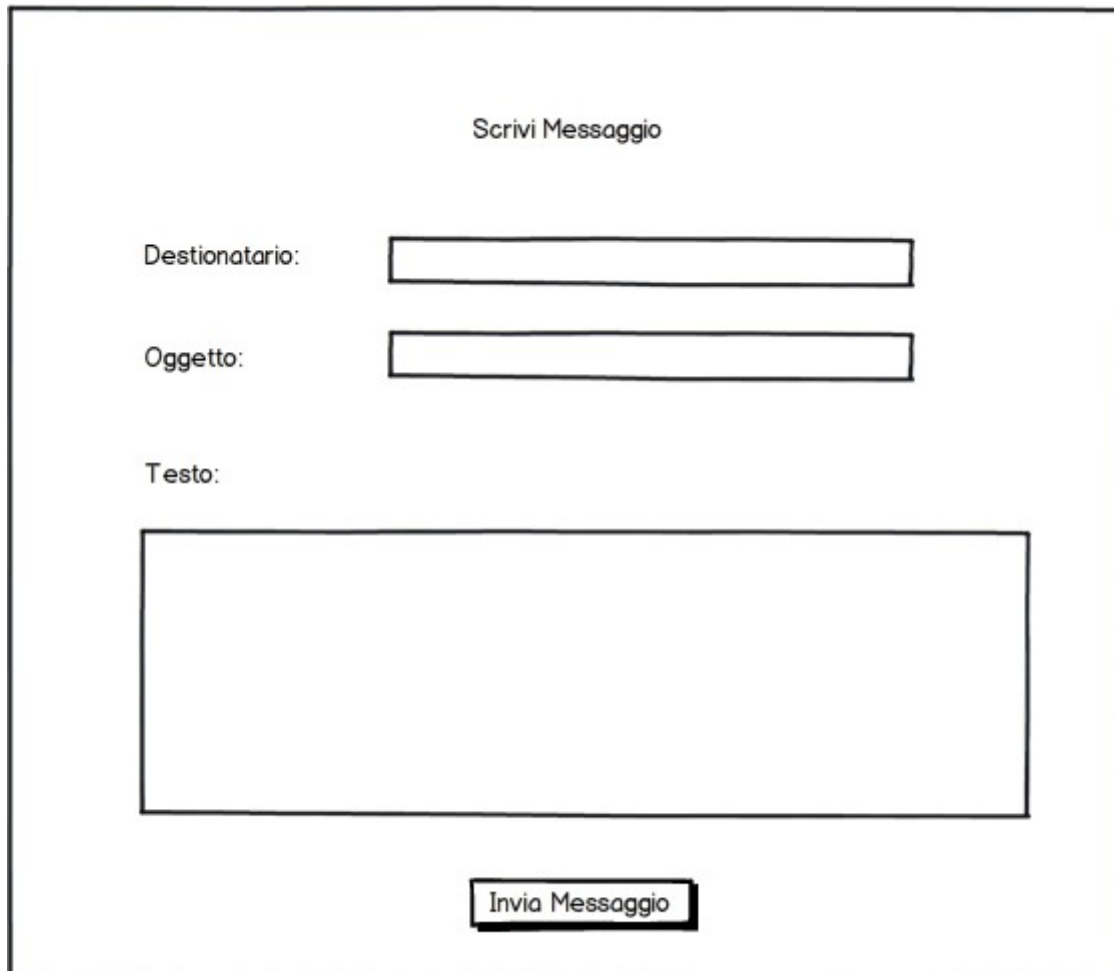
Scrivi Messaggio

Elimina

Mittente ^	Oggetto	Selezionato
Giacomo Guizzoni	Peldi	<input checked="" type="checkbox"/>
Guido Jack Guizzoni	The Guide	<input type="checkbox"/>
Marco Botton		<input checked="" type="checkbox"/>
Mariah MacLachlan	Patata	<input checked="" type="checkbox"/>
Valerie Liberty		<input checked="" type="checkbox"/>

9.9 *Scrivi Messaggio*

Adesso mostriamo l'interfaccia della funzionalità offerta di scrivere un messaggio ad un altro utente.



The image shows a user interface for writing a message, titled "Scrivi Messaggio". It contains three input fields: "Destinatario:" (recipient), "Oggetto:" (subject), and "Testo:" (message body). The "Testo:" field is a large text area. At the bottom, there is a button labeled "Invia Messaggio" (Send Message).

Scrivi Messaggio

Destinatario:

Oggetto:

Testo: