



Università degli Studi di Salerno
Corso di ingegneria del Software

JSI-Just Share It
Problem Statement
Versione 1.7

Data: 07/11/2011

Partecipanti al progetto

Cognome	Nome	Matricola
Pesce	Emanuele	05121/00355
Filipczuk	Jacek	05121/00361

Scritto e revisionato da:	Filipczuk Jacek Emanuele Pesce
Approvato da:	Emanuele Pesce

Revision history

<i>Data</i>	<i>Versione</i>	<i>Descrizione</i>	<i>Autore</i>
14/10/2011	1.0	Stesura dei punti da 1 a 6	Team
17/10/2011	1.1	Revisione dei punti da 1 a 6. Aggiunta del punto 7.	Pesce Emanuele
27/10/2011	1.2	Modifca del template del documento	Filipczuk Jacek
02/11/2011	1.3	Modifica dei punti da 1 a 7.	Filipczuk Jacek
02/11/2011	1.4	Revisione dell'intero documento.	Pesce Emanuele
04/11/2011	1.5	Modifica requisiti funzionali, stesura scenari e revisione documento.	Filipczuk Jacek Pesce Emanuele
07/11/2011	1.6	Modifiche ai punti 3, 4 e 6	Pesce Emanuele Filipczuk Jacek

Sommario

<u>1</u>	<u>Introduzione.....</u>	<u>4</u>
1.1	Scopo del sistema.....	4
1.2	Perchè JSI.....	4
1.3	Obiettivi e criteri di successo.....	4
1.4	Glossario.....	5
1.5	Overview del documento.....	6
<u>2</u>	<u>Scenari.....</u>	<u>6</u>
2.1	Registrazione Utente.....	6
2.2	Login.....	7
2.3	Eliminazione account.....	7
2.4	Aggiunta di un amico.....	8
2.5	Download e Ricerca file con permessi di utente pubblico.....	8
2.6	Upload di file.....	9
2.7	Scambio di messaggi.....	9
2.8	Cancellazione di un file da parte di un admin.....	10
<u>3</u>	<u>Requisiti funzionali.....</u>	<u>11</u>
3.1	Overview.....	11
3.2	Requisiti Funzionali.....	11
3.2.1	Utente Pubblico.....	11
3.2.2	Utente Registrato.....	12
3.2.3	Admin.....	13
<u>4</u>	<u>Requisiti Non Funzionali.....</u>	<u>15</u>
4.1	Usabilità.....	15
4.2	Affidabilità.....	15
4.3	Performance.....	15
4.4	Manutenibilità.....	16
4.5	Implementazione e ambiente target.....	16
<u>5</u>	<u>Target Environment.....</u>	<u>16</u>
<u>6</u>	<u>Deliverable e Deadlines</u>	<u>17</u>

1 Introduzione

1.1 Scopo del sistema

Il progetto Just Share It (che per comodità chiameremo d'ora in poi JSI) vuole essere un sistema di scambio dati online.

Esso vuole essere un semplice strumento di condivisione di file per tutti gli utenti.

JSI vuole offrire un facile metodo per caricare file nel proprio database e renderli disponibili da scaricare agli altri utenti. Esso inoltre offre numerose altre funzionalità, come ad esempio la possibilità di rendere i file caricati disponibili solo a un certo numero di utenti, la possibilità di avere una lista di utenti amici oppure la possibilità di ricevere aggiornamenti da altri utenti. JSI offre infine un semplice metodo di scambio di messaggi tra utenti.

1.2 Perché JSI

La scelta di questo progetto nasce dall'idea di realizzare un software che unisce vari aspetti utili, come il sistema di messaggistica e di notifica, che altri software simili (tipo Dropbox) non implementano.

La nostra speranza è che il software prodotto sia utilizzato anche dopo l'esame dandoci la soddisfazione di utilizzare uno strumento sviluppato con le nostre mani.

1.3 Obiettivi e criteri di successo

JSI vuole essere una piattaforma di supporto a tutti gli utenti desiderosi di rendere i propri file disponibili su Internet in modo da facilitarne la condivisione. Esso basa i suoi criteri di successo sulla facilità ed intuitività con cui sarà possibile effettuare queste attività di condivisione.

1.4 Glossario

Utente pubblico:	Persona non registrata che utilizza alcuni servizi del sistema.
Utente registrato:	Persona registrata, autenticata tramite funzionalità di Login, che utilizza a pieno i servizi offerti dal sistema.
Admin :	Addetto all'amministrazione del sistema.
Username:	Nome univoco e identificativo dell'utente all'interno del sistema.
Password:	Parola chiave necessaria per identificare l'utente nel sistema.
Login:	Procedura di autenticazione nel sistema tramite richiesta di Username e Password.
Logout:	Procedura di terminazione del collegamento al sistema come utente registrato.
File sharing :	Attività di condivisione di dati in remoto.
Account :	Spazio nel database dedicato alle informazioni inerenti ad un utente registrato.
Database:	Base di dati.
Client-Server:	Si indicano così tutte quei tipi di architetture che sfruttano i concetti di Client e Server.
Server:	Entità che fornisce un servizio dopo aver ricevuto una richiesta. Nel nostro caso il sistema.
Client:	Entità che fa richiesta di un servizio. Nel caso del nostro sistema l'utente.
Download di File:	Operazione di trasferimento dati dal Server al client. Nel nostro caso trasferimento dal sistema all'utente.
Upload di File:	Operazione di trasferimento dati dal Client al Server. Nel nostro caso trasferimento dall'utente al sistema.

1.5 Overview del documento

Questo documento intende specificare i requisiti del progetto JSI in modo da renderne più semplice la realizzazione. Il documento si propone di essere un'anteprima del progetto, da sviluppare nei minimi dettagli nei documenti successivi.

2 Scenari

2.1 Registrazione Utente

Nome:	Registrazione Account
Autori:	Pesce Emanuele
Partecipanti:	Wybe Dijkstra: Utente non registrato Andres Segovia: Admin
Flusso di eventi:	<ol style="list-style-type: none">1. Wybe Dijkstra, sente parlare del sistema Just Share It da conoscenti e decidere di vedere egli stesso il sistema, così accede sul sito di JSI2. Dopo una prima occhiata al sistema, decide di registrarsi, in modo da ottenere nuove funzionalità.3. Clicca così sul pulsante Registrati e gli appare un form in cui inserire i dati necessari alla registrazione.4. Inserisce tali dati: Nome: Wybe Cognome:Dijkstra Password: 2102 Riconferma Password: 2102 E-Mail: wybe-dijkstra@email.com5. Wybe controlla i dati inseriti e clicca sul pulsante "Invia Registrazione"6. I dati che Wybe ha inseriti vengono inviati e Andres riceve un messaggio che è arrivata una richiesta di registrazione.7. Andres Segovia controlla i dati inseriti da Wybe e gli invia una notifica contenente il nome utente: w.dijkstra068. Ora Wybe Dijkstra viene avvisato dal sistema che la registrazione è andata a buon fine e che il nome utente da utilizzare è w.dijkstra06.

2.2 Login

Nome:	Login
Autori:	Pesce Emanuele
Partecipanti:	Johann Bach: utente registrato
Flusso di eventi:	<ol style="list-style-type: none">1. Johann accede sito del sistema JSI2. Clicca sulla pulsante Login2. Visualizza la schermata di login dove vengono richiesti i dati di accesso3. Johann inserisce i propri dati: Username: j.bach05 Password: Suite9974. Il sistema controlla i dati inseriti5. Il sistema consente l'accesso

2.3 Eliminazione account

Nome:	Eliminazione Account
Autori:	Filipczuk Jacek
Partecipanti:	Johann Bach: utente registrato Andres Segovia: Admin
Flusso di eventi:	<ol style="list-style-type: none">1. Johann magari per qualche motivo può desiderare di cancellare il proprio account nel sistema JSI.2. Dopo aver effettuato l'accesso al sistema, clicca sul pulsante "Richiesta cancellazione account".3. Gli appare a questo punto un messaggio di conferma e lui clicca su Ok.4. Viene inviata una richiesta di cancellazione account ad Andres Segovia da parte dell'utente "j.bach05".5. Andres cancella l'account di Johann Bach a cui verrà mandata una notifica di rimozione avvenuta con successo

2.4 Aggiunta di un amico

Nome:	Aggiunta di un amico
Autori:	Pesce Emanuele
Partecipanti:	Johann Bach: utente registrato
Flusso di eventi:	<ol style="list-style-type: none">1. Johann Bach può voler aggiungere un amico alla sua lista.2. Per farlo deve andare nella sezione dedicata "Cerca un amico".3. A questo punto viene chiesto il nome dell'utente da ricercare: Inserire "w.dijkstra06"4. Clicca sul pulsante "Ricerca amico"5. Gli apparirà un elenco degli user degli utenti il cui nome contiene la stringa digitata.6. Sceglie l'utente giusto, ovvero "w.dijkstra06" e clicca sul pulsante "Aggiungi".7. Ora l'utente "w.dijkstra" fa parte della lista di amici di Johann Bach.

2.5 Download e Ricerca file con permessi di utente pubblico

Nome:	Download e Ricerca file con permessi di utente pubblico
Autori:	Filipczuk Jacek
Partecipanti:	Wybe Dijkstra: utente pubblico. Andres Segovia: Admin
Flusso di eventi:	<ol style="list-style-type: none">1. Wybe Dijkstra vuole effettuare una ricerca di un file nel sistema.2. La ricerca, essendo Wybe un utente pubblico, sarà limitata ai file che hanno impostata la visibilità a pubblico.3. Per farlo andrà nella sessione "ricerca file".4. Andrà quindi a inserire il nome o parte del nome del file che si vuole ricercare.5. Inserirà nella casella di testo "pippo.txt".6. Gli apparirà un elenco che mostrerà come risultato tutti i file che contengono nel nome "pippo.txt" con affianco la relativa descrizione.7. Da un'occhiata ai risultati, sceglie il suo file e clicca su "download".

	8. Inizia così il download del file.
--	--------------------------------------

2.6 Upload di file

Nome:	Upload di file in cartella privata
Autori:	Pesce Emanuele
Partecipanti:	Johann Bach: utente registrato
Flusso di eventi:	<ol style="list-style-type: none">1. Johann Bach può voler caricare un file nel sistema e renderlo visibile solo ai suoi amici oltre che a se stesso.2. Dopo aver effettuato l'accesso clicca quindi sull'apposito bottone "Upload File".3. Gli apparirà una finestra che gli permetterà di scegliere il file dal suo sistema. Seleziona il file "appunti.pdf"4. Dopodichè apparirà un'altra finestra con un messaggio dove verrà chiesto se inserire il file nella cartella Pubblica o Privata.5. Johann decide di optare per la cartella privata in quanto non vuole che il file sia visibile a utenti che non fanno parte della sua lista di amici.6. Selezionato quest'ultimo gli rimane il campo facoltativo riguardante la descrizione del file.7. Inserisce in questo campo "Appunti di armonia e storia della musica"8. Il file, dopo il rispettivo tempo di Upload, che sarà influenzato da fattori come la sua connessione o la dimensione del file, sarà caricato nel sistema.9. Apparirà un messaggio di conferma di Upload Avvenuto con successo.10. A questo punto il file sarà presente nel sistema e visibile solo agli utenti che fanno parte della sua lista di amici.

2.7 Scambio di messaggi

Nome:	Scambio di messaggi
Autori:	Filipczuk Jacek

Partecipanti:	Wybe dijstra: utente registrato Johann Bach: utente registrato
Flusso di eventi:	<ol style="list-style-type: none">1. Bach ha appena effettuato l'operazione di upload, caricando sul sistema il file "suite997" che contiene un suo spartito musicale.2. Wybe Dijstra tra una ricerca ed un'altra di imbatte in quel file e trovandolo interessante decide di sapere per quale strumento è stata composta la suite.3. Clicca sul pulsante "Invia nuovo messaggio".4. Gli apparirà un form dove inserire il destinatario e il testo.5. Egli inserisce: Destinatario: j.bach05 Testo: "Ciao, per quale strumento è stata fatta la suite?"6. Cliccando su "Invia" il messaggio verrà spedito al destinatario7. Johann dall'altro lato riceve la notifica di messaggio in arrivo, apre la sua sessione "Messaggi ricevuti" e legge il messaggio di Wybe.8. Cliccherà sul pulsante "Invio nuovo messaggio" e inserirà: Destinatario: w.djstra06 Testo: "La suite è stata scritta per liuto".9. Cliccando su "Invia" il messaggio verrà spedito al destinatario.10. Wybe Dijstra riceve la notifica di messaggio in arrivo, apre la sua sessione "Messaggi ricevuti" e legge il messaggio di Bach.11. Wybe si ritiene soddisfatto dell'informazione ottenuta, prende nota e effettua l'operazione di Download del file.

2.8 Cancellazione di un file da parte di un admin

Nome:	Cancellazione di un file da parte di un admin
Autori:	Pesce Emanuele
Partecipanti:	Andres Segovia: admin
Flusso di eventi:	<ol style="list-style-type: none">1. Andres Segovia, admin del sistema JSI, trova un file caricato da un Utente nel sistema che contiene contenuti offensivi o che violano i termini del regolamento.2. Gli basterà cliccare sul bottone "Cancella un file"3. A questo punto gli apparirà una casella di testo dove inserire il nome del file.4. Inserisce "filexxx" e clicca su ricerca.5. Gli apparirà come risultato l'elenco dei file che contengono la stringa da lui ricercata con la relativa descrizione.6. Darà un'occhiata a questo elenco e cliccherà sul pulsante

	<p>“Elimina” della riga rispettiva al nome del file che si vuole cancellare.</p> <p>7. A questo punto il file sarà eliminato dal sistema e apparirà un messaggio di conferma di cancellazione avvenuta con successo.</p>
--	--

3 Requisiti funzionali

3.1 Overview

JSI verrà utilizzato da tre tipologie di utenti : Utente Pubblico, Utente Registrato e Admin. Il software sviluppato sarà di tipo visuale, con un interfaccia web, con pulsanti, campi di testo, tramite i quali gli utenti potranno compiere le operazioni permesse dal sistema.

3.2 Requisiti Funzionali

Di seguito verranno elencate le funzionalità principali offerte ad ogni attore dal sistema. Queste funzionalità verranno poi analizzate nel dettaglio nei documenti successivi.

3.2.1 Utente Pubblico

Le funzionalità offerte all'utente pubblico sono esigue rispetto a quelle offerte ad un utente registrato.

Esse sono elencate di seguito.

Registrazione: possibilità di registrarsi al sistema tramite l'apposita funzionalità ottenendo così dati di accesso necessari per avere privilegi da utente registrato.

Ricerca di file: possibilità di effettuare una ricerca per nome tra i file del sistema considerati pubblici.

Download di file pubblici: possibilità di effettuare il download di un file ritenuto pubblico del sistema.

3.2.2 *Utente Registrato*

Un utente registrato è colui che ha richiesto un account nel sistema ed è stato inserito in quest'ultimo. Egli ottiene una serie di funzionalità in più rispetto ad un semplice utente pubblico.

Un utente registrato in particolare potrà dare diversa visibilità ai suoi file: pubblica o privata.

I file pubblici saranno visualizzati anche dagli utenti pubblici, mentre quelli privati potranno essere visualizzati (oltre che dall'utente stesso) solo dagli utenti che rientrano nella sua lista di amici.

Di seguito verranno elencate le funzionalità di un utente registrato.

- **Gestione Sessione di Lavoro**
 - Login: possibilità di effettuare il Login, ovvero di accedere al sistema come utente registrato.
 - Logout: possibilità di effettuare il Logout, ovvero di uscire dal sistema come utente registrato e tornare ai permessi di utente pubblico.
- **Gestione proprio account**
 - Richiesta di cancellazione account: possibilità di fare richiesta all'admin di cancellare il proprio account.
 - Modifica della password: possibilità di modificare la propria password.
 - Recupero password: possibilità di ottenere una nuova password nel caso di smarrimento di quella precedente.
- **Gestione lista amici**
 - Aggiungere amico: possibilità di aggiungere un utente alla propria lista di amici.
 - Ricerca utente: possibilità di effettuare una ricerca per nome utente.
 - Rimozione amico: rimozione di un utente dalla propria lista di amici.
- **Gestione messaggistica**

- Invio Messaggio: invio di un messaggio ad un utente registrato.
- Richiesta aggiornamenti: richiesta di poter ricevere notifiche riguardo attività di un utente.
- Richiesta fine aggiornamenti: possibilità di non ricevere più notifiche riguardo l'attività di un utente cui prima si era fatta richiesta aggiornamenti.
- Lettura messaggi: possibilità di leggere un messaggio ricevuto.
- Eliminazione messaggio: possibilità di cancellare un messaggio ricevuto.
- **Gestione file**
 - Upload file: possibilità di poter caricare un file nel sistema decidendo se il file dovrà essere pubblico o privato.
 - Modifica visibilità file: possibilità di cambiare la visibilità di un file (da privato a pubblico e viceversa).
 - Download file: possibilità di poter scaricare un file presente nel sistema.
 - Ricerca file: possibilità di effettuare una ricerca per nome tra i file del sistema, pubblici e privati.
 - Visualizzazione file: possibilità di visualizzare un file presente nel sistema.
 - Cancellazione file: possibilità di poter cancellare un proprio file, precedentemente caricato, presente nel sistema.

3.2.3 Admin

Un utente considerato Admin è un amministratore del sistema che ha il compito di gestirlo. A lui, pertanto, toccheranno le operazioni di moderazione.

Di seguito verranno elencate le funzionalità di un Admin.

- **Gestione Sessione di Lavoro**

- Login: possibilità di effettuare il Login come amministratore di sistema.
- Logout: possibilità di effettuare il Logout come amministratore di sistema e tornare ai permessi di un utente pubblico.
- **Gestione utenti**
 - Eliminazione utente: possibilità di eliminare un utente dal sistema.
 - Ricerca utente: possibilità di effettuare una ricerca per nome tra gli utenti del sistema.
 - Visualizzazione utente: possibilità di visualizzare i dati di un utente presente nel sistema.
- **Gestione file**
 - Eliminazione file: eliminazione di un file presente nel sistema.
 - Ricerca file: possibilità di poter effettuare una ricerca per nome tra tutti i file del sistema.
 - Visualizzazione file: possibilità di visualizzare i dati di file presenti nel sistema.

4 Requisiti Non Funzionali

4.1 Usabilità

L'interfaccia che il nostro sistema si propone di avere, deve essere prima di tutto intuitiva in modo da rendere la curva di apprendimento del sistema da parte degli utenti, il più ridotta possibile. Tale interfaccia presenterà delle differenze a seconda del diverso tipo di utente. Infatti con pochi gesti di mouse deve essere possibile effettuare qualsiasi operazione a disposizione dell'utente. Si presuppone in ogni caso che i futuri utilizzatori del sistema abbiano un minimo di esperienza con le interfacce grafiche.

4.2 Affidabilità

Siccome il sistema recupera i dati da database, sono possibili eventuali errori in fase di lettura e scrittura. Nel caso si verifichino questi errori, ciò viene segnalato da un semplice messaggio di errore all'utente. Altrimenti il messaggio che apparirà sarà di conferma della riuscita dell'operazione.

Tutti i dati personali dell'utente sono ritenuti privati e in quanto tali sono visibili solo all'amministratore del sistema. Le password invece verranno trattate diversamente, infatti nemmeno l'Admin del sistema potrà accedere direttamente ad esse per motivi di sicurezza.

4.3 Performance

Dato che il sistema lavorerà su Internet, la velocità di tutte le operazioni sarà determinata in gran parte dalla connessione a disposizione del singolo utente. Inoltre il sistema deve essere largamente predisposto per gestire più richieste parallele da diversi utenti, sebbene non sarà possibile sapere il numero preciso di essi ma solo effettuarne una stima.

4.4 Manutenibilità

Il sistema deve essere progettato in modo che sia estensibile, nel senso che, in futuro, dovrà essere possibile aggiungere nuove funzionalità senza dover andare a modificare interamente la sua struttura.

4.5 Implementazione e ambiente target

Il sistema non sarà altro che un applicazione in funzione su un web server, di conseguenza un utente per accedere al sistema dovrà semplicemente munirsi di una piattaforma (Personal Computer, Palmare, Cellulare) contenente un web browser e in grado di connettersi a Internet.

Il web server del sistema sarà sviluppato in PHP.

5 Target Environment

Il sistema da noi sviluppato avrà un architettura a livelli. In particolare ci sarà un livello composto dai database contenenti tutti i dati gestiti dal sistema, questi verranno sviluppati tramite il DBMS MySQL. Il secondo livello, che farà da ponte tra i database e gli utenti, sarà rappresentato da un web server la cui applicazione sarà sviluppata in PHP. Infine vi sarà un terzo livello rappresentato dai client, ovvero dagli utenti i quali tramite un web browser accederanno al sistema.

6 Deliverable e Deadlines

Il progetto JSI vuole essere realizzato entro gennaio del 2012.

In particolare:

- Il Problem Statement deve essere completato entro il 10/11/2011.
- Il RAD(Requirements Analysis Document) deve essere completato entro il 30/11/2011.
- Il SDD (System Design Document) entro il 10/12/2011.
- L'ODD(Object Design Documenti) 20/12/2011.
- I Documenti di pianificazione del Testing entro 28/12/2011.
- Rilascio sorgenti, eseguibili e documentazione di esecuzione testing entro il 15/01/2012.