

Trace Space
Software Requirements Specification
Document

Version: (0.1)

Date: (01/16/2017)

Table of Contents

1. Introduction	3
<i>1.1 Purpose</i>	<i>3</i>
<i>1.2 Scope</i>	<i>3</i>
 2. The Overall Description	 3
<i>2.1 Product Perspective</i>	<i>3</i>
2.1.1 System Interfaces	3
2.1.2 Interfaces	3
<i>2.2 Product Functions</i>	<i>4</i>

1. Introduction

1.1 Purpose

Este document fue hecho con proposito de establecer y prioritzar las funciones claves del Trace Space software. Tambien este documento puede ser utilizado para mantener informado al equipo detrás de este proyecto y verificar con que las funciones especificadas en este documento sean las deseadas e informar a futuros colaboradores.

1.2 Scope

Con la ayuda de este software podremos dejar atrás el gasto de papel y tiempo de los arquitectos cuando hacen revisiones de planos en 2-D. Este software permite que puedas crear diferentes layers de anotaciones sobre un plano en 2-D principalmente. En un futuro se estaria agregando esta funcionalidad a planos en 3-D. Más Adelante en el document se detallará mejor las funcionalidades.

2. The Overall Description

2.1 Product Perspective

El Trace Space software viene a sustituir el proceso de critica de planos de arquitectos, ahorrar papeles y tiempo. El TraceSpace permite hacer observaciones y anotaciones sobre un plano en 2-D atravez de la plataforma del hololens. En un futuro se planea poder permitir editar planos en diferentes dispositivos ya sea smartphone, tablets, computadoras. Tambien se planea en un futuro agregar las funciones de colaboraciones atravez de la Web.

2.1.1 System Interfaces

En estos momentos el sistema consiste en una aplicación para la plataforma de Hololens creada por Unity. En un futuro se planea poder tener distintas applicaiones para las diferentes plataforma lideres del mercado ya sea smartphones, tablets y computadoras. Tambien en un futuro para la funcionalidad de Colaboraciones se necesitará un servidor con un Backend implemetado y una base de datos.

2.1.2 Interfaces

Por el momento la unica interfaz del Sistema es la aplicación para la plataforma del Hololens. En un futuro se planea tener más intefaces en los diferentes dispositivos y plataformas.

2.2 Product Functions

Algunos de las funciones del software deben son:

- *Creación de layers de anotaciones*
- *Guardar los cambios*
- *Edicion de las anotaciones*
- *Modo 2-D*
- *Opcion de subir plano (fotos)*

Funciones futuras:

- Modo 3-D
- Colaboraciones mediante Internet