

Trace Space
Software Requirements Specification
Document

Version: (0.2)

Date: (01/16/2017)

Table of Contents

1. Introduction	3
<i>1.1 Purpose</i>	<i>3</i>
<i>1.2 Scope</i>	<i>3</i>
 2. The Overall Description	 3
<i>2.1 Product Perspective</i>	<i>3</i>
2.1.1 System Interfaces	3
2.1.2 Interfaces	3
<i>2.2 Product Functions</i>	<i>4</i>

1. Introduction

1.1 Purpose

Este document fue hecho con proposito de establecer y prioritzar las funciones claves del Trace Space software. Tambien este documento puede ser utilizado para mantener informado al equipo detrás de este proyecto y verificar con que las funciones especificadas en este documento sean las deseadas e informar a futuros colaboradores.

1.2 Scope

Con la ayuda de este software podremos dejar atrás el gasto de papel y tiempo de los arquitectos cuando hacen revisiones de planos en 2-D. Este software permite que puedas crear diferentes layers de anotaciones sobre un plano en 2-D principalmente. En un futuro se estaria agregando esta funcionalidad a planos en 3-D. Más Adelante en el document se detallará mejor las funcionalidades.

2. The Overall Description

2.1 Product Perspective

El Trace Space software viene a sustituir el proceso de critica de planos de arquitectos, ahorrar papeles y tiempo. El TraceSpace permite hacer observaciones y anotaciones sobre un plano en 2-D atravez de la plataforma del hololens y otros diveces disponibles como smartphone, tablets, computadoras. Este Sistema debe tener funciones para hacer colaboraciones atravez de la Web.

2.1.1 System Interfaces

En estos momentos el sistema consiste en una aplicación Web para un alcance de cualquier plataforma con acceso al internet. Además de la aplicación Web se necesita un servidor y una base de datos. El servidor será útil para hostear la aplicación, y utilizarse como interfaz de la base de datos. En la base de datos de tendrán todos los planos o proyectos modificados que se produzcan con la aplicación Web.

2.1.2 Interfaces

Este Sistema consiste en un Client, Server y Base de datos. El Client seria la aplicacion Web donde un usuario interactua con el Sistema. Luego esta el servidor que el client interactúa con el mediante HTTP requests. Y la base de datos que será utilizada atraves del servidor.

2.2 Product Functions

Algunos de las funciones del software deben son:

- *Creación de layers de anotaciones*
- *Guardar los cambios*
- *Edicion de las anotaciones*
- *Modo 2-D*
- *Opcion de subir plano (fotos)*
- Colaboraciones mediante Internet

Funciones futuras:

- Modo 3-D