

# **PaSCAni: lenguaje para validación y verificación de requerimientos funcionales en tiempo de ejecución**

## **Presentado por:**

Fabián Andrés Caicedo Cuellar  
Miguel Ángel Jiménez Achinte

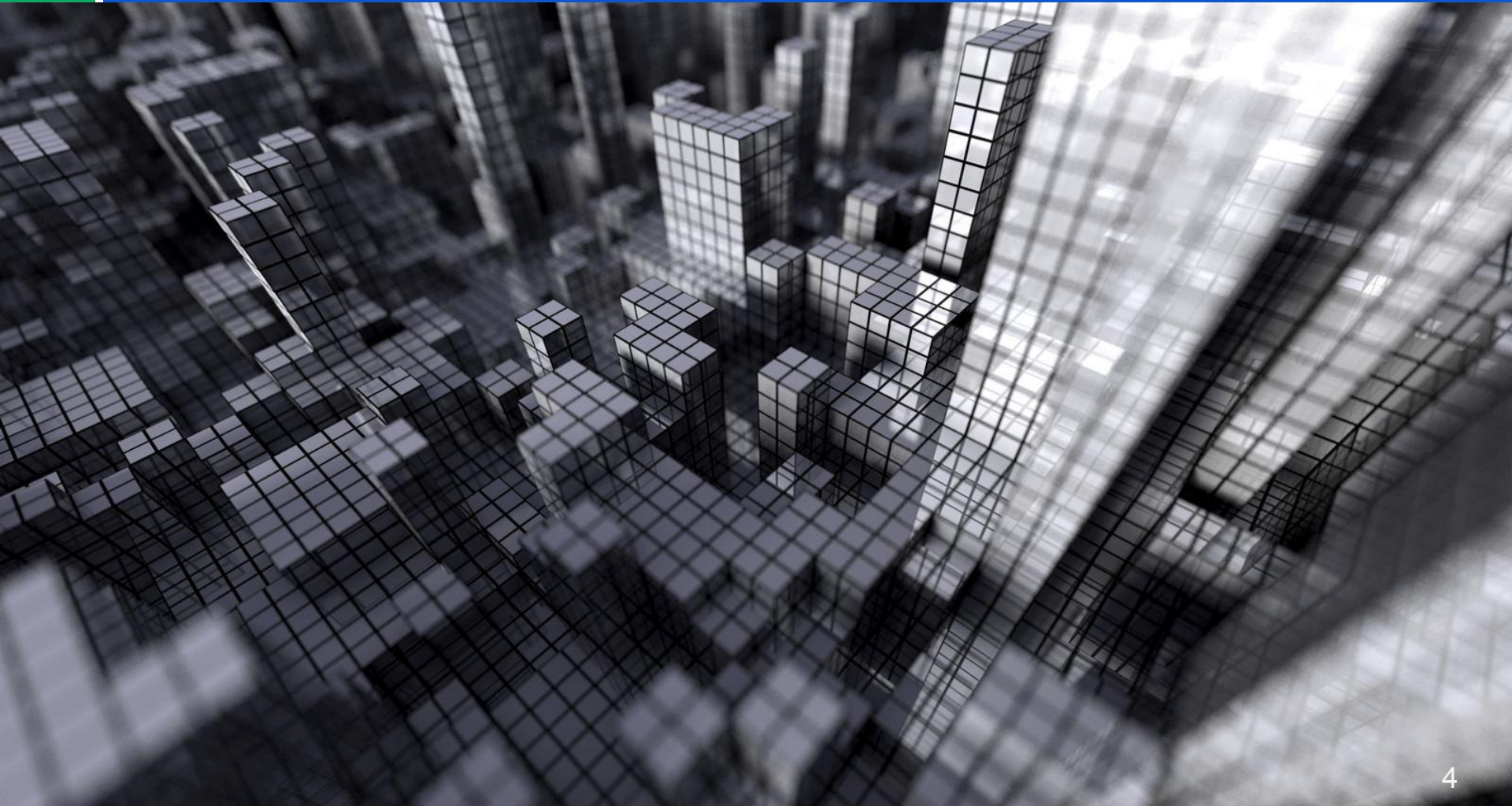
## **Directores:**

Gabriel Tamura Morimitsu  
Ángela Patricia Villota Gómez

1. Introducción
2. Planteamiento del problema
3. Objetivos
4. Solución y contribución
5. Metodología
6. Resultados y Conclusiones
7. Trabajo futuro

1. **Introducción**
2. Planteamiento del problema
3. Objetivos
4. Solución y contribución
5. Metodología
6. Resultados y Conclusiones
7. Trabajo futuro

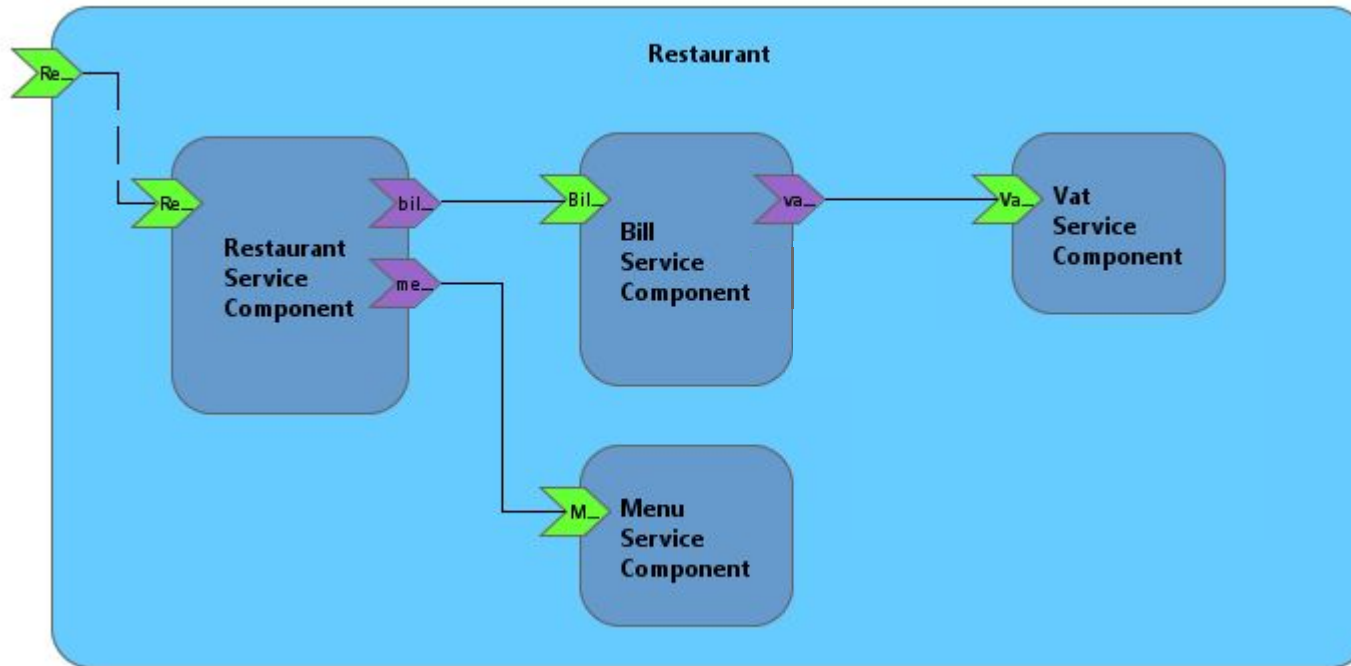
# Escala: Sistemas tradicionales y ULSS



- Control descentralizado.
- Evolución y despliegue continuo.
- Las fallas son comunes.
- Elementos heterogéneos, inconsistentes y cambiantes.
- Requerimientos inherentemente contradictorios, desconocidos y diversos.

# Sistemas de Software Auto-adaptativos (SAS)

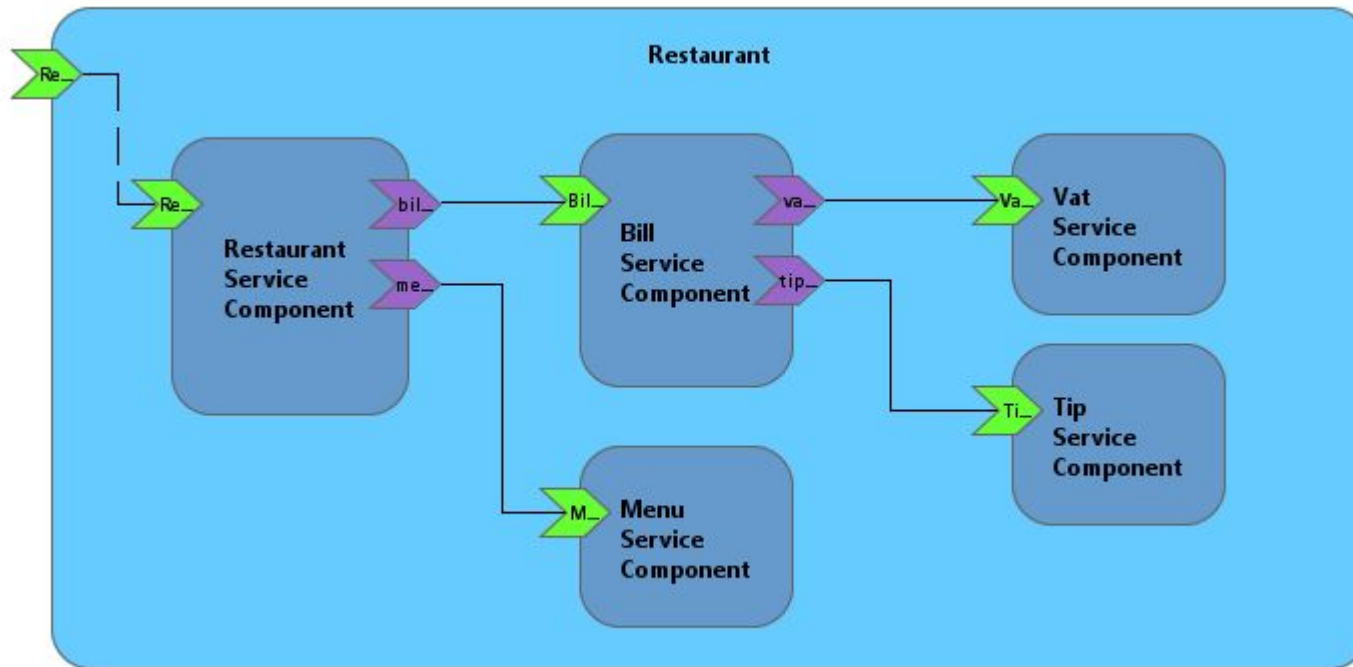
- Reconfiguración estructural de la arquitectura.



- RestaurantServiceComponent
- MenuServiceComponent
- BillServiceComponent
- VATServiceComponent

# Sistemas de Software Auto-adaptativos (SAS)

- Reconfiguración estructural de la arquitectura.



- RestaurantServiceComponent
- MenuServiceComponent
- BillServiceComponent
- VATServiceComponent
- **TipServiceComponent**

Necesidad de la auto-adaptación: cumplimiento de los objetivos de negocio.



## Internal Server Error

The server encountered an internal error or misconfiguration and was unable to complete your request.

Please contact the server administrator, [jorge.sanchez@wunderman.com](mailto:jorge.sanchez@wunderman.com) and inform them of the time the error occurred, and anything you might have done that may have caused the error.

More information about this error may be available in the server error log.



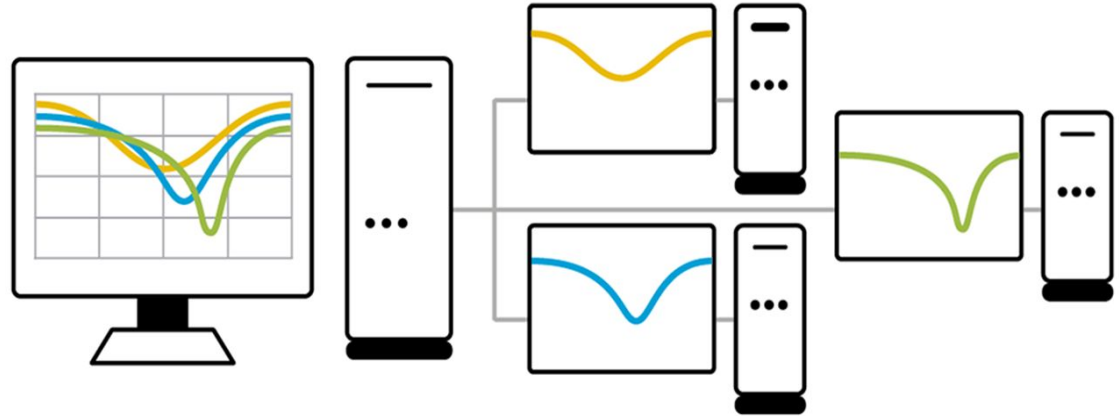
An error (500 Internal Server Error) has occurred in response to this request.



# Sistemas de software basados en componentes (1)

## ¿Qué es una aplicación?

Una forma de pensarlo es como un conjunto de componentes de software que trabajan juntos.

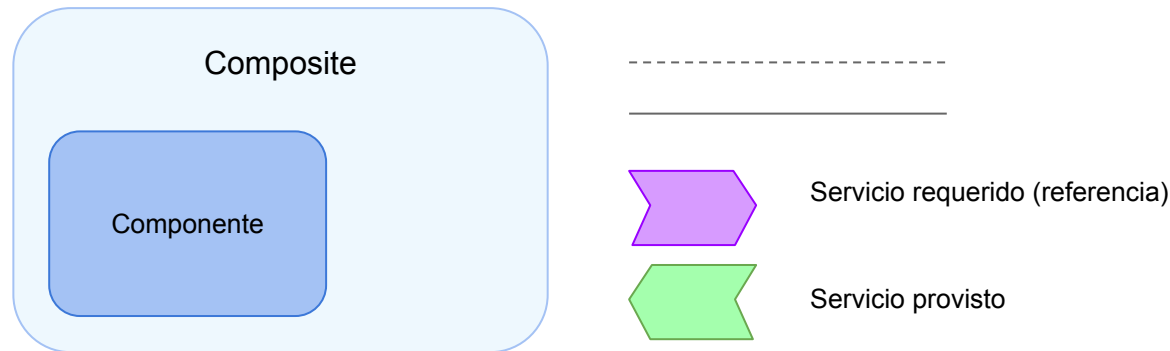


Independientemente de cual sea la organización de una aplicación, se requieren dos cosas:

- Una manera de crear componentes de software.
- Y un mecanismo para describir cómo estos componentes trabajan juntos.

- SCA define una propuesta general para hacer ambas cosas (creación de componentes y definición de un mecanismo para describir la comunicación entre estos).
- Adicionalmente, los componentes descritos en SCA pueden estar implementados en diferentes tecnologías (Java, BPEL, WSDL, RESTful, entre otros).

En SCA, esto se representa usando:



OW2 FraSCAti es un framework de componentes que implementa la especificación de SCA.

- Permite reconfiguración de la arquitectura del software en tiempo de ejecución.
- FraSCAti Explorer

- Actualmente, las aplicaciones de software enfrentan cambios de contexto no predecibles, incluyendo cambios en los objetivos de negocio de las organizaciones.
- Los sistemas de software deben **satisfacer los requerimientos que cambian en tiempo de ejecución**.
- Aunque altos niveles de adaptación y autonomía proveen nuevas formas de operación para los sistemas de software en entornos altamente dinámicos, el **desarrollo de métodos de V&V** para garantizar el cumplimiento de los objetivos de los sistemas auto-adaptativos es uno de los principales retos que enfrenta este campo de investigación.

- Los sistemas ULS requerirán lenguajes que permitan expresar una visión de abstracción más amplia.

[R1] Diseñar un lenguaje de programación que permita:

- Hacer una abstracción sobre un conjunto de componentes del sistema
  - Establecer *restricciones* sobre los requerimientos funcionales
  - Facilitar la V&V para configuraciones diferentes de los servicios y los componentes.
- Los lenguajes actuales separan las preocupaciones de manera pobre, representan información del dominio de la solución en lugar del dominio del problema.

- Los sistemas de software auto-adaptativos introducen una serie de retos sobre las fases del ciclo de vida, y en general en la ingeniería de software.

[R2] Proveer evidencia de que un conjunto de propiedades establecidas (o emergentes) están siendo satisfechas **durante la operación del sistema**.

- Implementar un componente de software que permita realizar V&V en tiempo de ejecución.

Decir lo que debes → Decir lo que *quieres*.

— Alex russell

¿Es la semántica que tenemos, la semántica que queremos?

— Bruce Lawson



1. Introducción
- 2. Planteamiento del problema**
3. Objetivos
4. Solución y contribución
5. Metodología
6. Resultados y Conclusiones
7. Trabajo futuro

# Planteamiento del problema (1)

- Adaptación del software mediante la ejecución de tareas de reconfiguración estructural en la arquitectura.
- Esto sugiere la existencia de mecanismos de pruebas no sólo durante el período de producción del software, sino también en un ambiente de operación

1. Introducción
2. Planteamiento del problema
- 3. Objetivos**
4. Solución y contribución
5. Metodología
6. Resultados y Conclusiones
7. Trabajo futuro

Desarrollar e implementar un prototipo funcional de validación y verificación en tiempo de ejecución, capaz de verificar que los cambios estructurales en la arquitectura de un sistema de software auto-adaptativo objetivo cumplen con un conjunto de requerimientos funcionales especificados.

- Proponer un conjunto de reglas léxicas, sintácticas y semánticas que permitan especificar requerimientos funcionales para generar y ejecutar clases de prueba, en tiempo de ejecución.
- Implementar un prototipo funcional de un componente de software que permita realizar validación y verificación de un sistema auto-adaptativo en tiempo de ejecución, empleando un conjunto de especificaciones usando las reglas léxicas, sintácticas y semánticas del lenguaje propuesto.
- Integrar el prototipo funcional propuesto al caso de estudio *A variability model for generating SCA-based matrix-chain multiplication software products*.

1. Introducción
2. Planteamiento del problema
3. Objetivos
- 4. Solución y contribución**
5. Metodología
6. Resultados y Conclusiones
7. Trabajo futuro

**La propuesta** consiste en el diseño y la implementación de un lenguaje de dominio específico.

A partir de esto surgen los siguientes interrogantes:

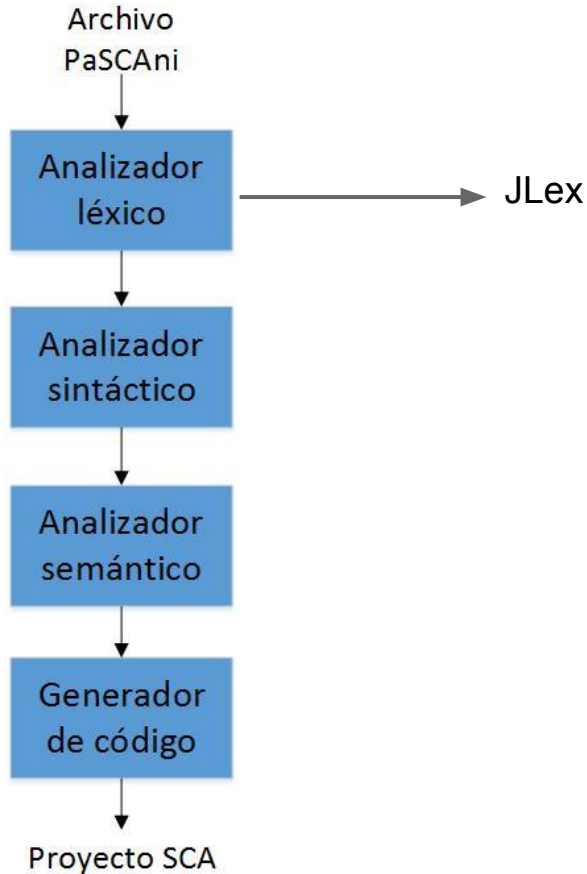
- ¿Por qué un lenguaje?
- ¿Por qué no usar uno ya existente o extenderlo?

El desarrollo está conformado por 3 partes:

1. Diseño de la gramática independiente de contexto
2. Implementación de un Compilador
  - a. Analizador léxico
  - b. Analizador sintáctico
  - c. Analizador semántico
  - d. Generador de código
3. Implementación del modelo de ejecución



# Analizador léxico



Analizador léxico: recibe como entrada el archivo PaSCAni y produce una salida compuesta de tokens

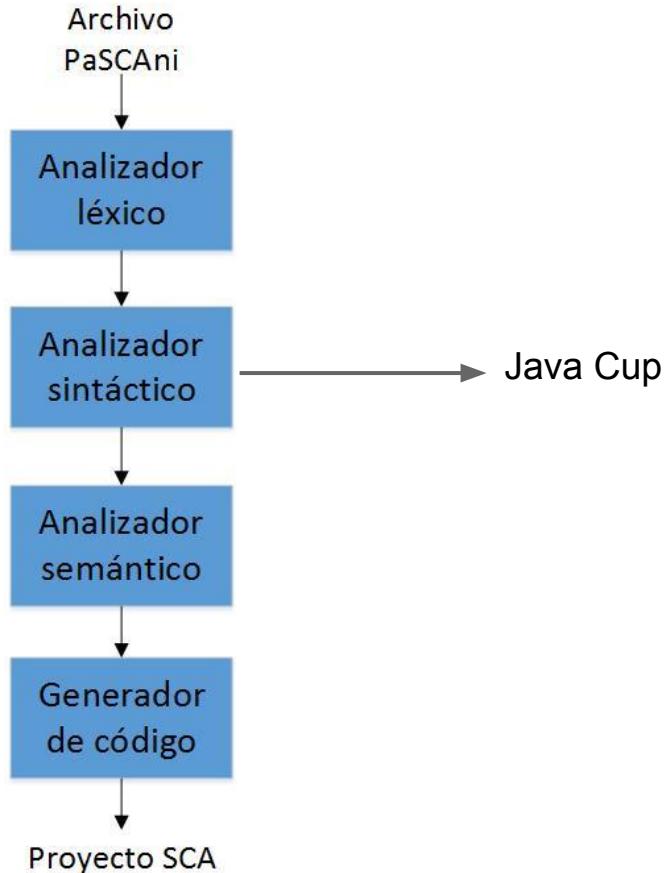
**JLex**: es un generador de analizadores léxicos

Permite definir las palabras reservadas del lenguaje como:

```
[A-Za-z_][A-Za-z_0-9]*  
{return new Symbol(sym.IDENTIFIER, yyline + 1, yychar, yytext());}
```

Mediante el uso de directivas de JLex modificamos la salida:

```
%unicode %cup %char %line
```

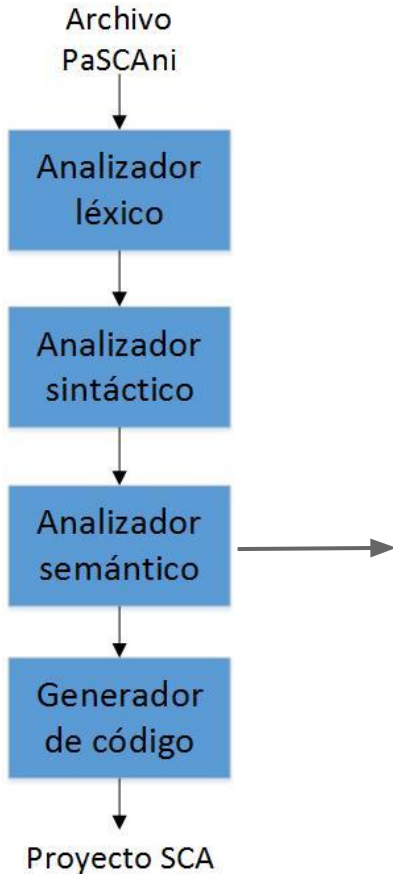


Analizador sintáctico: recibe como entrada en este caso la salida del analizador léxico y crea un árbol de sintaxis abstracto

**Java Cup:** es un generador de analizador sintáctico, que a partir de la especificación de una gramática, su salida es un parser escrito en java.

Ejemplo de regla de producción:

```
import_statement
    ::= IMPORT qualified_name SEMICOLON
       | JAVA_IMPORT qualified_name DOT TIMES
SEMICOLON
       | JAVA_IMPORT qualified_name SEMICOLON
```



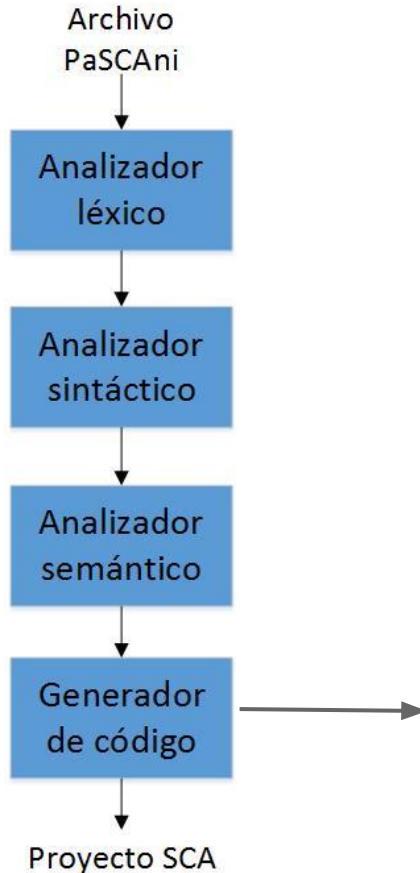
La estructura está, sintácticamente, bien escrita. Sin embargo, en el dominio del lenguaje, ¿tiene algún significado?

- Chequeo de tipos de datos
- Existencia y alcance de las variables
- Pertinencia de tipos de datos al usar operadores aritméticos, lógicos y relacionales
- Uso de la tabla de símbolos

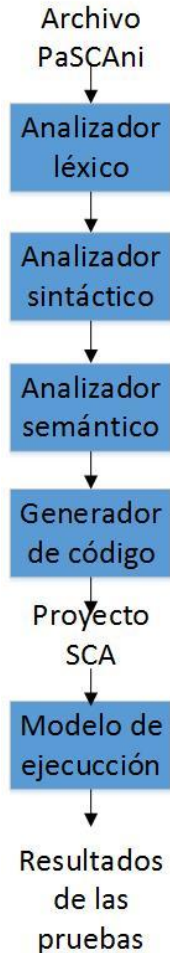
```
boolean var1 = true  
int var2 = 2
```

```
variable_declaration  
::= type IDENTIFIER EQUAL_SIGN IDENTIFIER ARITMETIC_OP  
IDENTIFIER
```

```
int suma = var1 + var2
```



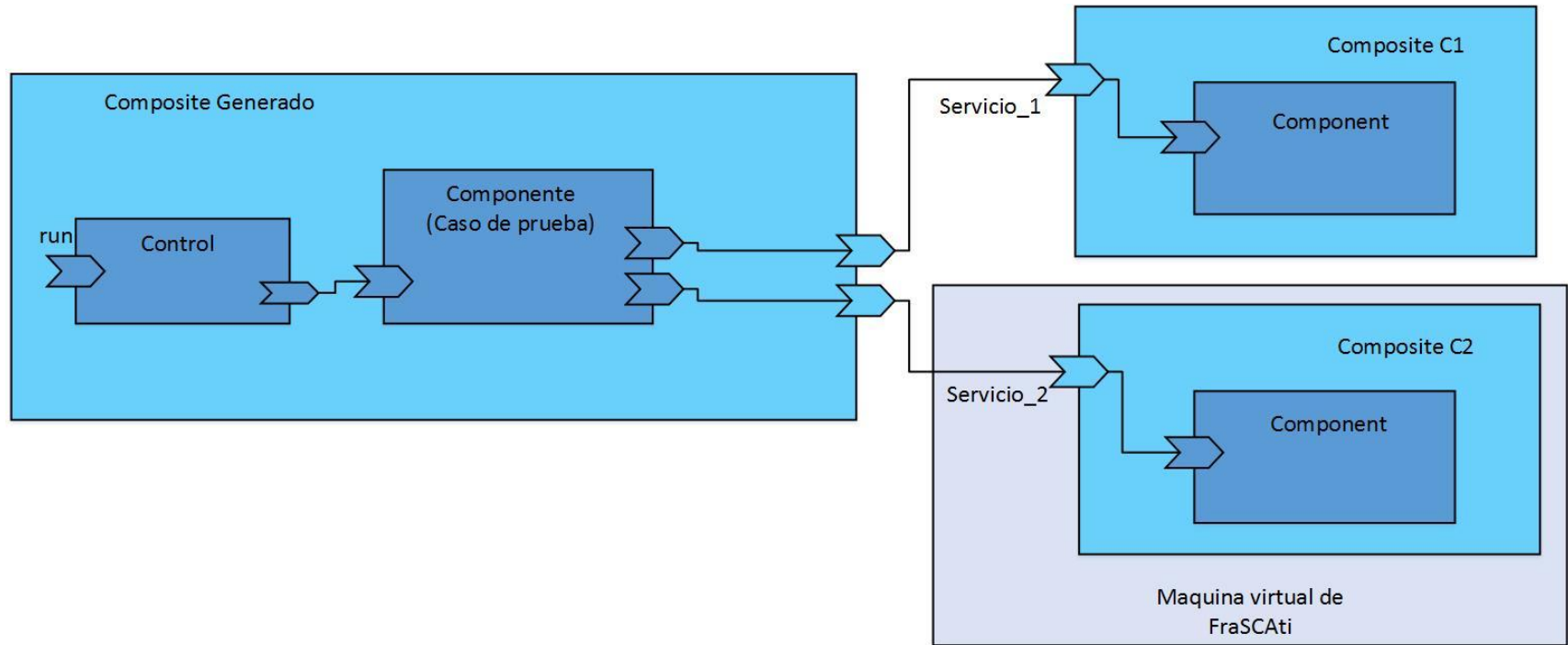
- Los componentes de software a probar están escritos bajo el estándar SCA. Por lo tanto, los componentes de prueba también.
- Los módulos de prueba contienen la información básica para la generación del código.
- La generación de archivos se realizó por medio de plantillas de código (Google Closure Templates)



El modelo de ejecución se encarga de hacer el despliegue de los componentes.

En el diseño de este modelo de ejecución se implementaron 2 soluciones:

- i). Exigir al programador que los composites a probar ya están corriendo en un proceso de FraSCAti.
- ii). Realizar su ejecución de manera automática desde PaSCAni.

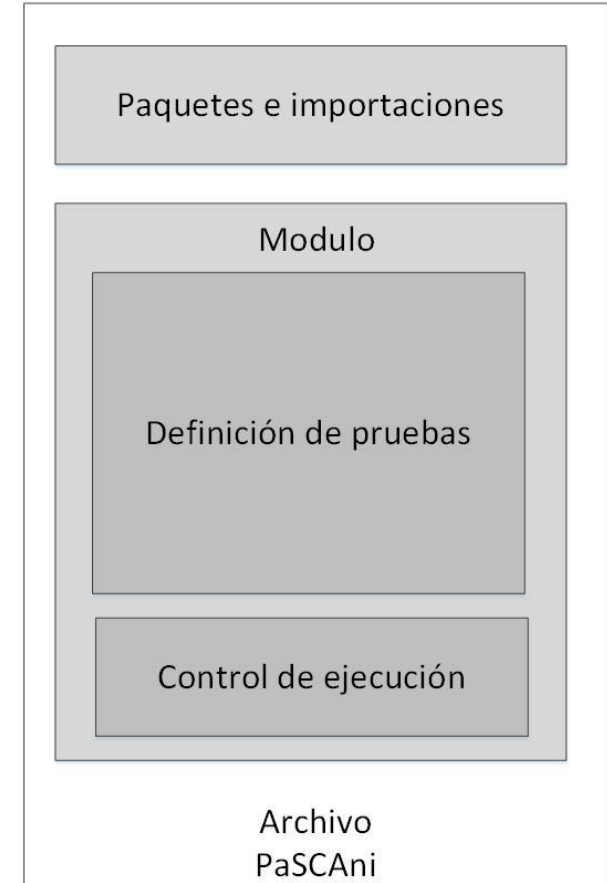


El modelo de ejecución se encarga de desplegar los componentes que no se encuentran actualmente en ejecución en la máquina virtual de FraSCAti.

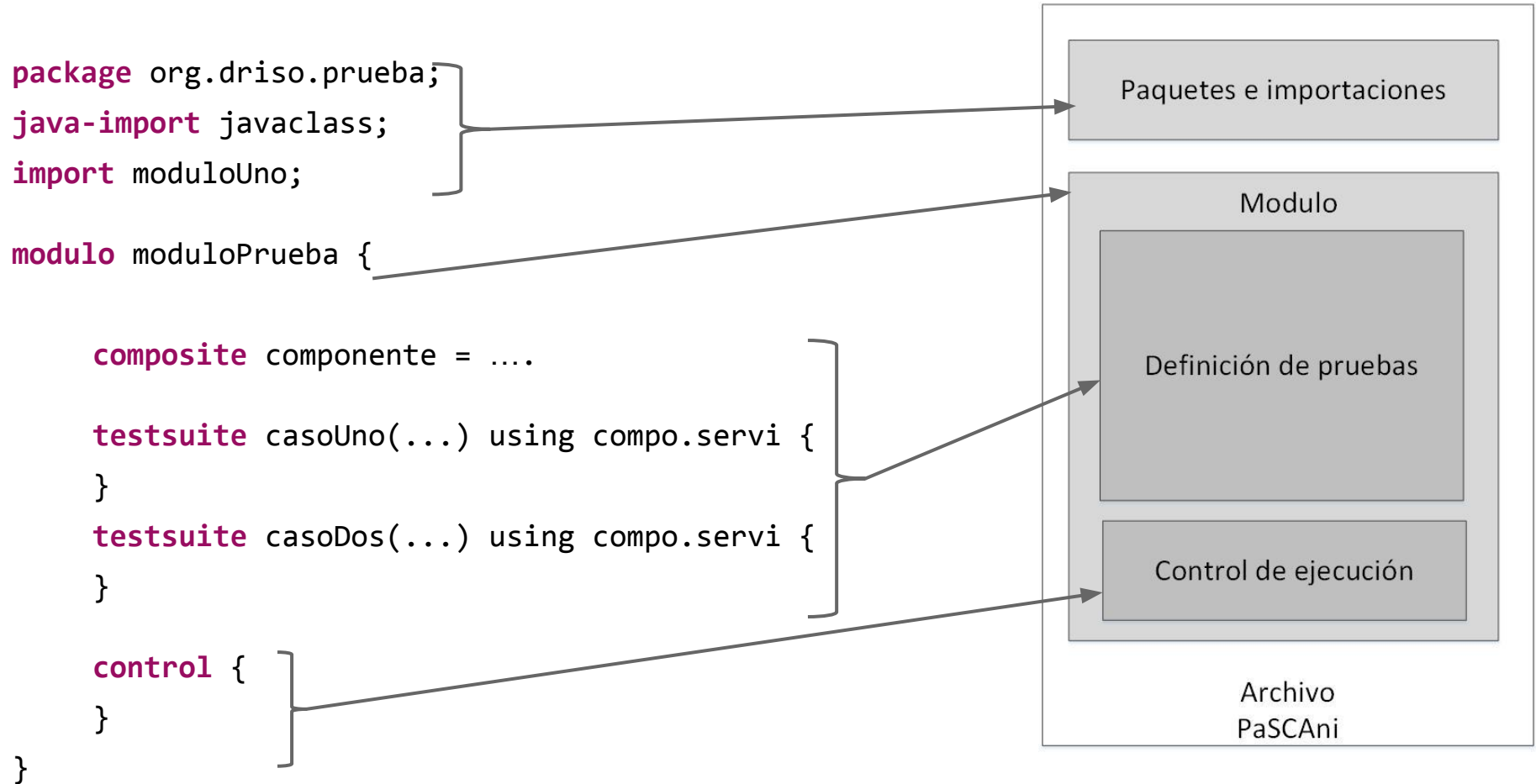
# Estructura de un módulo de prueba en PaSCAni

Un archivo PaSCAni tiene la siguiente estructura:

- Definición de paquete y conjunto de archivos importados.
- Definición del módulo de prueba
  - Definición de las pruebas
    - Definición de componentes
    - Definición de casos de prueba
  - Definición de control de ejecución.



# Estructura de un módulo de prueba en PaSCAni





# Estructura de un módulo de prueba en PaSCAni

La definición de pruebas está compuesta de dos partes:

- Definición de los componentes

```
composite comp = loadComposite( ... ) providing services { ...  
                                }  
    using libraries { ... }
```

- Definición de los casos de prueba

```
testsuite casoDePrueba ( ... ) {  
    return ...  
}
```



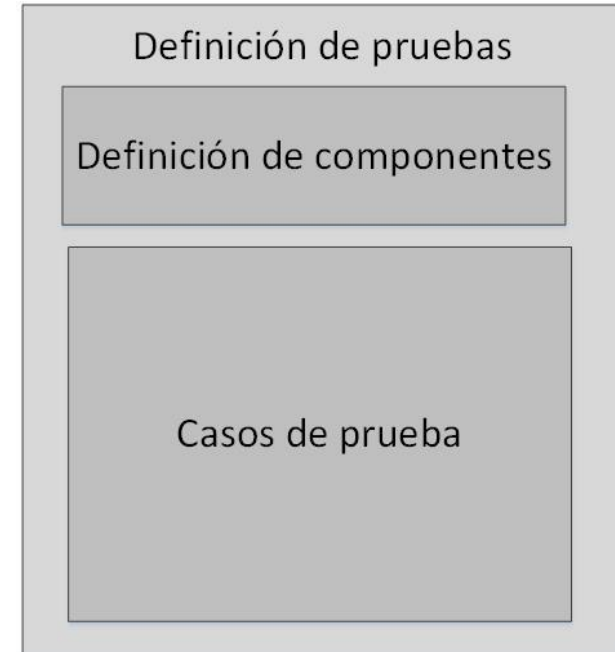
# Definición de casos de prueba

Un caso de prueba es la agrupación o conjunto de pruebas (test) que el desarrollador de pruebas específica.

Un test es una expresión de prueba que puede tomar los siguientes valores:

- passed
- failed
- exception
- inconclusive

Para construir los veredictos de conjuntos de expresiones de prueba nos basamos en una lógica multivaluada, y definimos las tablas de verdad para las operaciones AND OR NOT.



# ¿Como diseñar una prueba?

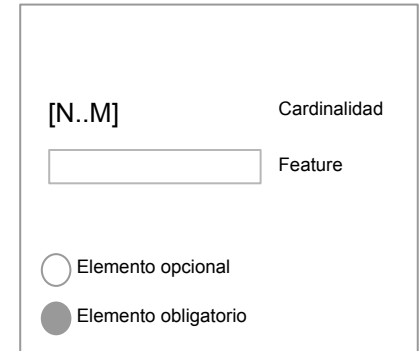
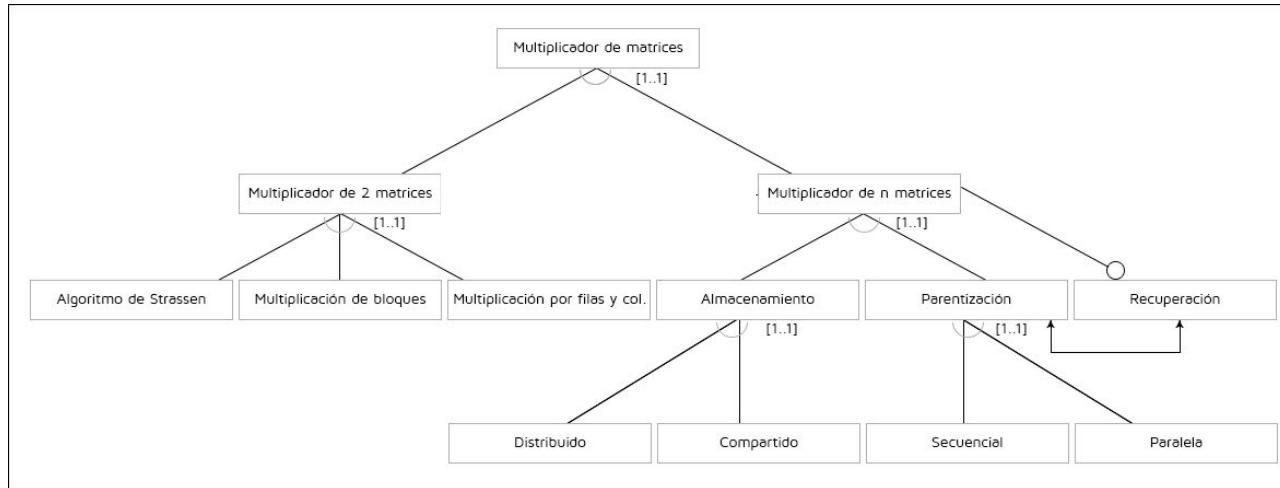
- Escritura de pruebas en archivo PaSCAni
- Compilación y generación de proyecto SCA (automático)
- Ejecución de las pruebas sobre el sistema
- Visualización de los resultados en PaSCAni Explorer

## **A variability model for generating SCA-based matrix-chain multiplication software products**

Propuesta de componentes SCA para hacer óptima la multiplicación de matrices, usando algoritmos ya conocidos, como el algoritmo de Volker Strassen, la aplicación de la parentización secuencial y paralela, entre otros. Usando diferentes estrategias de distribución adaptadas a SCA y tomadas de una propuesta basada en la arquitectura map/reduce.

- Modelo de variabilidad
- Configuración de productos
- Módulos de prueba PaSCANi
- Análisis sobre la efectividad de las pruebas

- Modelo de variabilidad
- Configuración de productos
- Módulos de prueba PaSCANi
- Análisis sobre la efectividad de las pruebas



1. Strassen
2. Multiplicación de bloques (submatrices)
3. Multiplicación de filas y columnas de bloques
4. Multiplicación de  $n$  matrices usando (2)
5. Multiplicación de  $n$  matrices usando (3)

# Módulos de prueba PaSCAni: Strassen (1)

```
package org.driso.matrices.strassen.resources;
java-import org.driso.matrices.common.*;
java-import java.util.Arrays;

module StrassenTest {

    composite strassen = loadComposite("Strassen.composite") providing services {
        rmi multiplication@"localhost":1099 with interface
        org.driso.matrices.strassen.interfaces.MatricesMultiplicationService
    } using libraries {
        "strassen/mcm-strassen.jar",
        "lib/mcm-common.jar"
    };

    testsuite checkCorrectness(int[][] A, int[][] B) using strassen.multiplication {
        . . .
    }

    testsuite compareWithClassicStrassen(int[][] A, int[][] B, long classicStrassenTime)
    using strassen.multiplication {
        . . .
    }

    control {
        . . .
    }
}
```



```
testsuite checkCorrectness(int[][] A, int[][] B) using strassen.multiplication {  
  
    int[][] C = strassen.multiplication.multiply(A, B);  
    int[][] naiveC = MatrixUtils.multiplyUsingNaiveAlgorithm(A, B);  
  
    Console.log("Correctness ok(?): " + Arrays.deepEquals(C, naiveC));  
  
    test correctness = Arrays.deepEquals(C, naiveC)  
        labeled "Multiplication's correctness"  
        message when passed: "The algorithm is well implemented"  
            failed: "Wrong implementation"  
            exception: "An exception has been thrown"  
            inconclusive: "There is no conclusion";  
  
    return correctness;  
}
```

# Módulos de prueba PaSCAni: Strassen (3)

```
testsuite compareWithClassicStrassen(  
    int[][] A,  
    int[][] B,  
    long classicStrassenTime  
) using strassen.multiplication {  
  
    long measured = exectime strassen.multiplication.multiplicate(A, B);  
    Console.log("Strassen SCA measured time: " + measured);  
  
    test isUnderExpectedTime = measured <= classicStrassenTime  
        labeled "Comparisson between Strassen SCA and Strassen POJO"  
        message when passed: "Strassen SCA's execution time is less or" +  
            "equal than Strassen POJO's execution time"  
            failed: "It does not worth executing Strassen SCA"  
            exception: "An exception has been thrown"  
            inconclusive: "There is no conclusion";  
  
    return isUnderExpectedTime;  
}
```

```
control {  
  
    String pathA = "/home/user/app/matrices/images/A1";  
    String pathB = "/home/user/app/matrices/images/A2";  
  
    int[][] A = ImageUtils.getImageData(ImageUtils.readImageFromLocalURL(pathA));  
  
    int[][] B = ImageUtils.getImageData(ImageUtils.readImageFromLocalURL(pathB));  
  
    MatrixUtils mutils = new MatrixUtils();  
    long classicStrassenTime = exectime mutils.multiplyUsingStrassen(A, B);  
  
    compareWithClassicStrassen(A, B, classicStrassenTime);  
    checkCorrectness(A, B);  
  
}
```

- El proceso de escritura de los módulos de prueba es relativamente rápido y fácil.
- La integración que realiza PaSCAni entre instrucciones Java e instrucciones propias facilita al desarrollador de pruebas la escritura de los casos de prueba, usando sus propias librerías y sin preocupaciones referentes al consumo y la provisión de servicios.
- Adicionalmente, el compilador de PaSCAni hace transparente la complejidad de la implementación del código en Java necesario para ejecutar las pruebas a nivel de servicio
- El total de líneas de código escritas en PaSCAni para el caso de estudio fue de **306**. Y el total de líneas java en el proyecto generado fue de **6280 + 684** de XML (6964 en total).

```
strassen
|--src
|  |--org
|  |  |--pascani
|  |  |  |--commons
|  |  |  |  |--templates
|  |  |  |  |  |--TestsResultsTemplate.soy
|  |  |  |  |  |--TestsResultsTemplateSoyInfo.java
|  |  |  |  |--Commons.java
|  |  |  |  |--Console.java
|  |  |  |  |--Service.java
|  |  |  |  |--Test.java
|  |  |  |  |--TestsResultsGenerator.java
|  |  |--components
|  |  |  |--RunnerImpl.java
|  |  |  |--StrassenTest_CheckCorrectnessImpl.java
|  |  |  |--StrassenTest_ControlImpl.java
|  |  |  |--StrassenTest_CompareWithClassicStrassenImpl.java
|  |  |--resources
|  |  |  |--runner.composite
|  |  |  |--StrassenTest.composite
|  |  |--services
|  |  |  |--RunnableControl.java
|  |  |  |--RunnableTestsuite.java
|--lib
|  |--soy-latest.jar
|--StrassenTest.jar
--pascani-configuration.properties
--testresults.xml
```

1. Introducción
2. Planteamiento del problema
3. Objetivos
4. Solución y contribución
- 5. Metodología**
6. Resultados y Conclusiones
7. Trabajo futuro

## Etapas del proyecto:

- Investigación  
SAS, ULSS, SCA, Compiladores y lenguajes, entre otros.
- Propuesta de la solución  
Diseño de la gramática y propuesta de modelo de traducción y de ejecución
- Implementación
- Pruebas  
Caso de estudio: *A variability model for generating SCA-based matrix-chain multiplication software products*

1. Introducción
2. Planteamiento del problema
3. Objetivos
4. Solución y contribución
5. Metodología
- 6. Resultados y Conclusiones**
7. Trabajo futuro

- Implementación de PaSCAni (Compilador y Modelo de ejecución) en gForge
- Implementación de PaSCAni explorer
- Documento de proyecto de grado
- Configuración de productos de software para el caso de estudio



- Proponer un conjunto de reglas léxicas, sintácticas y semánticas que permitan especificar requerimientos funcionales para generar y ejecutar clases de prueba, en tiempo de ejecución.
- Implementar un prototipo funcional de un componente de software que permita realizar validación y verificación de un sistema auto-adaptativo en tiempo de ejecución, empleando un conjunto de especificaciones usando las reglas léxicas, sintácticas y semánticas del lenguaje propuesto.
- Integrar el prototipo funcional propuesto al caso de estudio *A variability model for generating SCA-based matrix-chain multiplication software products*.

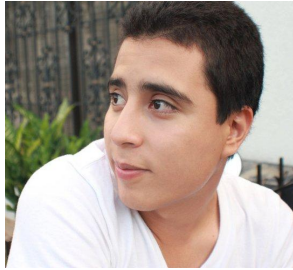
- Desarrollamos una nueva forma de validar y verificar sistemas de software basados en componentes SCA.
- PaSCAni reduce altamente el esfuerzo del desarrollador de pruebas al escribir y ejecutar pruebas sobre el sistema.
- Estamos proponiendo una solución versátil, útil no sólo en el contexto de los sistemas de software basados en componentes sino también en los sistemas auto-adaptativos, como una línea base para, gradualmente, construir funcionalidades más grandes y complejas, como la auto-recuperación.

- A problemas específicos, soluciones específicas. Los DSL hacen transparente la complejidad de las tecnologías y **permiten al desarrollador enfocarse en la solución.**
- Es necesario enfrentar la carencia de semántica en las soluciones de software. El usuario debe sentir que **resuelve un problema a partir de conceptos conocidos y afines al contexto correspondiente.**
- Un **enfoque modular en los mecanismos de validación y verificación**, en tiempo de ejecución, contribuye no sólo a la realización de pruebas integrales sino también a garantizar el cumplimiento de los requerimientos en sistemas cuya arquitectura cambia constantemente.
- La ejecución de las pruebas preliminares de PaSCANi son aceptables en tiempo de respuesta: compilación **xms** y esto es muy comparable a los resultados de compilación de java e igualmente los de ejecución.

1. Introducción
2. Planteamiento del problema
3. Objetivos
4. Solución y contribución
5. Metodología
6. Resultados y Conclusiones
7. Trabajo futuro

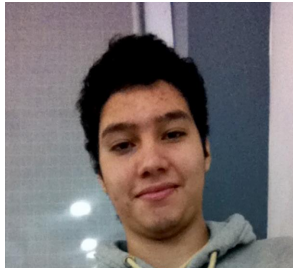
- Mejorar la gramática de PaSCAni, en términos de expresividad.
- Desarrollar herramientas que le permitan al desarrollador de pruebas ser más productivo (editor, plugin de eclipse para PaSCAni Explorer).
- Integrar PaSCAni a un sistema de software auto-adaptativo y desarrollar las clases necesarias para realizar auto-recuperación basada en la ejecución de pruebas propuesta.

# Preguntas



Fabián Andrés Caicedo Cuellar

[fabian.caicedo@correo.icesi.edu.co](mailto:fabian.caicedo@correo.icesi.edu.co)



Miguel Ángel Jiménez Achinte

[miguel.jimenez@correo.icesi.edu.co](mailto:miguel.jimenez@correo.icesi.edu.co)