

Електротехнички факултет у Београду

Принципи софтверског инжењерства



Спецификација сценарија употребе функционалности *To-Go* листа

Верзија 1.2

Тим:

KindaSus

Чланови тима:

Јана Тољага 2018/0023

Адриана Видић 2018/0311

Јован Ђорђевић 2018/0159

Димитрије Панић 2018/0205



Верзије документа

датум	верзија	опис	аутор
24.03.2021.	1.0	основна верзија	Адриана Видић
04.04.2021.	1.1	форматиран документ	Адриана Видић
10.06.2021.	1.2	функционалности усаглашене са фазом имплементације	Адриана Видић



Садржај

1	УВОД	4
1.1	Резиме	4
1.2	Намена документа и циљне групе	4
1.3	Референце	4
2	СЦЕНАРИО ФУНКЦИОНАЛНОСТИ <i>TO-GO</i> ЛИСТА.....	5
2.1	Кратак опис	5
2.2	Ток догађаја.....	5
2.2.1	Корисник додаје нову дестинацију у <i>To-Go</i> листу	5
2.2.2	Корисник неуспешно додаје нову дестинацију у <i>To-Go</i> листу	5
2.2.3	Корисник успешно прецртава место из <i>To-Go</i> листе.....	5
2.2.4	Корисник успешно брише место из <i>To-Go</i> листе	6
2.2.5	Корисник се враћа на свој user page	6
2.3	Посебни захтеви.....	6
2.4	Предуслови	6
2.5	Последице	6



1 Увод

1.1 Резиме

Сврха документа је прецизирање сценарија случаја употребе функционалности *To-Go* листа на *Web* апликацији *Travel Journal*. Одговарајућа статичка *html* страница (*to-go_list.html*) и *css* фајл (*style_togo.css*) су приложени уз њега.

1.2 Намена документа и циљне групе

Намена овог документа је да детаљно објасни креирање и коришћење *To-Go* листе корисника. Члановима развојног тима треба да створи јасну слику и да олакша процес тестирања рада одговарајуће функционалности. Такође, документ омогућава увид у могуће нелогичности и дозвољава благовремено уклањање истих.

1.3 Референце

Приликом писања документа коришћена је следећа литература:

- Тољага Ј, Видић А. Пројектни задатак. 2021;1:13.
- Booch G, Rumbaugh J, Jacobson I. *The Unified Modeling Language User Guide*, Addison Wesley. 2005;2:391.
- Група аутора. *Writing Use Case Scenarios for Model Driven Development*, Sparx Systems. 2010;13.



2 Сценарио функционалности *To-Go* листа

2.1 Кратак опис

Регистровани корисник има могућност да креира своју *To-Go* листу, у коју може додавати нове дестинације које жели да посети, прецртати или уклонити оне које је већ посетио, и означити посећену дестинацију на интерактивној мапи.

2.2 Ток догађаја

*2.2.1 Корисник додаје нову дестинацију у *To-Go* листу*

1. Корисник притиска дугме за додавање дестинације у листу (дугме са иконицом оловчице која уписује на папир)
2. Корисник уноси податке у форми која му се отвара (*Place* и *Country*).
3. Корисник притиска дугме да је завршио са уносом дестинације
4. Кориснику се исписује порука о успешно додатој дестинацији у листу.
5. Унета дестинација се појављује у листи.

*2.2.2 Корисник неуспешно додаје нову дестинацију у *To-Go* листу*

- 1-3. Акције 1-3 су исте као и у сценарију 2.2.1.
4. Кориснику се приказује порука да је покушао да унесе непостојећу државу у листу
5. Унета дестинација се не уноси у листу

*2.2.3 Корисник успешно прецртава место из *To-Go* листе*

1. Корисник притиска дугме за прецртавање поред дестинације у листи (иконица да је штиклирано)
2. Изабрано место се прецртава у листи



2.2.4 Корисник успешно брише место из *To-Go* листе

1. Корисник притиска дугме за брисање поред дестинације у листи (иконица кантице)
2. Кориснику се приказује порука о успешно обрисаном месту из листе
3. Обрисано место више не постоји у листи

2.2.5 Корисник се враћа на свој *user page*

1. Корисник притиска дугме *Go to Map*
2. Корисник се враћа на страницу свог *user page*-а

2.3 Посебни захтеви

Нема.

2.4 Предуслови

Потребно је да корисник буде улогован и са свог *user page*-а кликне на иконицу *To-Go* листе.

2.5 Последице

Уколико корисник унесе ново место у листу, обрише или прецрта постојеће, мења се изглед његове *To-Go* листе, као и интерактивне мапе.