

Електротехнички факултет у Београду

Принципи софтверског инжењерства



Спецификација сценарија употребе функционалности креирања рецензије

Верзија 1.1

Тим:

KindaSus

Чланови тима:

Јана Тољага 2018/0023

Адриана Видић 2018/0311

Јован Ђорђевић 2018/0159

Димитрије Панић 2018/0205



Верзије документа

датум	верзија	опис	аутор
24.03.2021.	1.0	основна верзија	Адриана Видић
10.06.2021.	1.1	допуњене функционалности у складу са фазом имплементације	Адриана Видић



Садржај

1	УВОД	4
1.1	Резиме	4
1.2	Намена документа и циљне групе	4
1.3	Референце	4
1.4	Отворена питања	4
2	СЦЕНАРИО КРЕИРАЊА РЕЦЕНЗИЈЕ	5
2.1	Кратак опис	5
2.2	Ток догађаја.....	5
2.2.1	Корисник успешно креира рецензију у коју додаје само текст	5
2.2.2	Корисник успешно креира рецензију у коју додаје текст и слику	5
2.2.3	Корисник успешно означава посећену дестинацију на мапи	6
2.2.4	Корисник не попуњава сва поља неопходна за креирање рецензије која не садржи и слику	6
2.2.5	Корисник не попуњава сва поља неопходна за креирање рецензије која садржи и слику	6
2.2.6	Корисник уноси превелику слику	6
2.2.7	Корисник уноси слику неодговарајућег формата.....	6
2.2.8	Корисник уноси неисправне податке за дестинацију коју жели да означи на мапи	7
2.2.9	Корисник не уноси неки од података потребних за означавање дестинације на мапи.....	7
2.2.10	Корисник се враћа на свој <i>user page</i>	7
2.2.11	Корисник успешно креира рецензију без додавања слике и попуњава анкету ...	7
2.2.12	Корисник успешно креира рецензију уз додавање слике и попуњава анкету	7
2.3	Посебни захтеви.....	8
2.4	Предуслови	8
2.5	Последице	8



1 Увод

1.1 Резиме

Сврха документа је прецизирање сценарија случаја употребе функционалности креирања рецензије на *Web* апликацији *Travel Journal*. Одговарајућа статичка *html* страница (*create_review.html*) и *css* фајл (*style_create_review.css*) су приложени уз њега.

1.2 Намена документа и циљне групе

Намена овог документа је да детаљно објасни процес креирања нове рецензије, у оквиру ког постоји и могућност бележења посећеног места на интерактивној мапи. Члановима развојног тима треба да створи јасну слику и да олакша процес тестирања рада одговарајуће функционалности. Такође, документ омогућава увид у могуће нелогичности и дозвољава благовремено уклањање истих.

1.3 Референце

Приликом писања документа коришћена је следећа литература:

- Тољага Ј, Видић А. Пројектни задатак. 2021;1:13.
- Booch G, Rumbaugh J, Jacobson I. *The Unified Modeling Language User Guide*, Addison Wesley. 2005;2:391.
- Група аутора. *Writing Use Case Scenarios for Model Driven Development*, Sparx Systems. 2010;13.

1.4 Отворена питања

Редни број	Опис	Решење



2 Сценарио креирања рецензије

2.1 Кратак опис

Регистровани корисник може да креира рецензију у коју додаје текст и/или слике и даје јој наслов. Ту рецензију може означити као јавну, или приватну и изабрати датум путовања, на које се рецензија односи.

Регистровани корисник има могућност да уместо креирања читаве рецензије изабере да посећену дестинацију само означи на интерактивној мапи, при чему су потребни подаци име места и држава.

2.2 Ток догађаја

2.2.1 Корисник успешно креира рецензију у коју додаје само текст

1. Корисник уноси у форму потребне податке за рецензију (*Place, Country, Date of travelling, Title for your memory*), бира статус приватности (*Public/Private*) и оставља текст рецензије (*Share your memories*)
2. Корисник притиска дугме *Write in your journal*
3. Кориснику се приказује порука о успешном креирању рецензије и нуди му се да попуни анкету
4. Корисник не попуњава анкету

2.2.2 Корисник успешно креира рецензију у коју додаје текст и слику

1. Акција 1 је иста као и у сценарију 2.2.1
2. Корисник уноси путању до жељене слике (у облику *.../.../picture.extension*)
3. Корисник притиска дугме *Add Some Pictures*
4. Корисник кликће на поља за додавање слике и бира слику коју жели да дода
- 5-7. Акције 5, 6 и 7 су исте као акције 2, 3 и 4 као и у сценарију 2.2.1



2.2.3 Корисник успешно означава посећену дестинацију на мапи

1. Корисник уноси у форму потребне податке за посећену дестинацију (*Place, Country*)
2. Корисник притиска дугме *Only mark the place on the map*
3. Кориснику се приказује порука о успешно означеној посећеној дестинацији на мапи

2.2.4 Корисник не попуњава сва поља неопходна за креирање рецензије која не садржи и слику

1. Корисник пропушта да унесе податке у неко од поља потребних за креирање рецензије (*Place, Country, Date of travelling, Title for your memory*) или текст рецензије (*Share your memories*)
2. Акција 2 је иста као и у сценарију 2.2.1
3. Кориснику се исписује порука која га обавештава да је неопходно да попуни сва поља (*Place, Country, Date of travelling, Title of your memory, Share your memories*)

2.2.5 Корисник не попуњава сва поља неопходна за креирање рецензије која садржи и слику

1. Акција 1 иста као у сценарију 2.2.1
2. Акција 2 је иста као и у сценарију 2.2.2
3. Акција 3 је иста као и у сценарију 2.2.2
4. Акција 4 је иста као и у сценарију 2.2.2
5. Акција 5 је иста као акција 2 у сценарију 2.2.4
6. Акција 6 је иста као акција 3 у сценарију 2.2.4

2.2.6 Корисник уноси превелику слику

- 1-4. Акције 1,2,3,4 су исте као и у сценарију 2.2.2
5. Кориснику се исписује порука да је унео превелику слику

2.2.7 Корисник уноси слику неодговарајућег формата

- 1-4. Акције 1,2,3,4 су исте као и у сценарију 2.2.2
5. Кориснику се исписује порука да је унео слику неодговарајућег формата



2.2.8 Корисник уноси неисправне податке за дестинацију коју жели да означи на мапи

- 1-2. Акције 1 и 2 су исте као и у сценарију 2.2.3
3. Кориснику се исписује порука да дестинација чије је податке унео не постоји

2.2.9 Корисник не уноси неки од података потребних за означавање дестинације на мапи

1. Корисник не уноси један или оба неопходна податка (*Place, Country*)
2. Акција 2 је иста као и у сценарију 2.2.3
3. Кориснику се исписује порука да није унео све потребне податке за дестинацију

2.2.10 Корисник се враћа на свој user page

1. Корисник притиска дугме *Go to Map*
2. Корисник се враћа на страницу свог *user page*-а

2.2.11 Корисник успешно креира рецензију без додавања слике и попуњава анкету

- 1-3. Акције 1, 2 и 3 су исте као и у сценарију 2.2.1
4. Корисник притиска дугме за попуњавање анкете *You bet*
5. Корисник попуњава анкету и затвара прозор

2.2.12 Корисник успешно креира рецензију уз додавање слике и попуњава анкету

- 1-5. Акције 1-5 су исте као и у сценарију 2.2.2
6. Акција 6 је иста као акција 6 у сценарију 2.2.2
7. Корисник притиска дугме за попуњавање анкете *You bet*
8. Корисник попуњава анкету и затвара прозор



2.3 Посебни захтеви

Нема.

2.4 Предуслови

Корисник је у оквиру свог *user page*-а кликнуо на иконицу за креирање рецензије (*Write down your memories*).

2.5 Последице

Уколико је корисник креирао нову рецензију, она се појављује у листи свих његових рецензија, а уколико је она означена као јавна, биће видљива и свим осталим корисницима апликације. Уколико је корисник попунио анкету, место које је посетио ће бити категорисано.

Уколико је корисник означио посећену дестинацију на мапи, она ће бити обојена у оквиру интерактивне мапе која припада његовом *user page*-у.