#### Електротехнички факултет у Београду

Принципи софтверског инжењерства



# Спецификација сценарија употребе функционалности промене слике

Верзија 1.0

Тим: KindaSus

Чланови тима: Јана Тољага 2018/0023 Адриана Видић 2018/0311 Јован Ђорђевић 2018/0159 Димитрије Панић 2018/0205







# Верзије документа

датум	верзија	опис	Аутор
26.04.2021.	1.0	основна верзија	Јана Тољага







## Садржај

1	УВС	ОД	4
1	.1	Резиме	4
1	.2	Намена документа и циљне групе	4
1	.3	Референце	4
1	.4	Отворена питања	4
2	СЦ	ЕНАРИО ПРОМЕНЕ СЛИКЕ	5
2	.1	Кратак опис	5
2	.2	Ток догађаја	
		1 Корисник успешно додаје слику са рачунара	
	2.2.	2 Корисник успешно поставља подразумеваног аватара	5
	2.2.	3 Корисник одустаје од промене слике	5
2	.3	Посебни захтеви	6
2	.4	Предуслови	6
2		Последице	

#### KindaSus





## 1 Увод

#### 1.1 Резиме

Сврха документа је прецизирање сценарија случаја употребе функционалности промене слике. Одговарајућа статичка *html* страница (*ch\_img.html*) је приложена уз њега.

### 1.2 Намена документа и циљне групе

Намена овог документа је да детаљно објасни процес промене профилне слике корисника. Члановима развојног тима треба да створи јасну слику и да олакша процес тестирања рада и имплементацију одговарајуће функционалности. Такође, документ омогућава увид у могуће нелогичности и дозвољава благовремено уклањање истих.

## 1.3 Референце

Приликом писања документа коришћена је следећа литература:

- Тољага Ј, Видић А. Пројектни задатак. 2021;1:13.
- Booch G, Rumbaugh J, Jacobson I. *The Unified Modeling Language User Guide*, Addison Wesley. 2005;2:391.
- Група аутора. Writing Use Case Scenarios for Model Driven Development, Sparx Systems. 2010;13.

#### 1.4 Отворена питања

Редни број	Опис	Решење
1	Како ће бити реализован додавање	
	(upload) слике и како ће се путања уносити	
	(преко рорир-а)?	

Travel Journal 4

#### KindaSus





## 2 Сценарио промене слике

## 2.1 Кратак опис

Регистровани корисници могу да затраже промену профилне слике, што је обезбеђено путем одговарајуће опције из корисничког менија. Постоји могућност додавања слике са рачунара корисника, као и постављање подразумеваног аватара уместо слике.

## 2.2 Ток догађаја

#### 2.2.1 Корисник успешно додаје слику са рачунара

- 1. Кориснику је понуђена форма за унос путање до слике коју корисник жели да постави, као и опција за одабир подразумеваног аватара, уколико жели да уклони своју слику
- 2. Корисник уноси путању до слике коју жели да постави као профилну и притиска дугме за измену (change image)
- 3. Кориснику се исписује порука да је успешно променио слику
- 4. Корисник се враћа на свој дневник притиском на дугме у десном углу екрана (*Back*).

#### 2.2.2 Корисник успешно поставља подразумеваног аватара

- 1. Акција 1 је иста као у сценарију 2.2.1
- 2. Корисник бира опцију да жели подразумеваног аватара за слику, што онемогућава унос путање до слике са рачунара у одгварајућој форми и притиска дугме на измену (change image)
- 3-4. Акције 3-4 су исте као у сценарију 2.2.1

#### 2.2.3 Корисник одустаје од промене слике

- 1. Акција 1 је иста као у сценарију 2.2.1
- 2. Корисник се враћа на свој дневник притиском на дугме у десном углу екрана (*Back*)

#### KindaSus



## 2.3 Посебни захтеви

Нема.

## 2.4 Предуслови

Потребно је да корисник буде претходно успешно пријављен на систем (*login*) и да одабере опцију промене слике (*change image*) из падајућег менија (*passport*).

## 2.5 Последице

Последице варирају у зависности од конкретног сценарија случаја употребе.

Travel Journal 6