

Електротехнички факултет у Београду

Принципи софтверског инжењерства



Спецификација сценарија употребе функционалности промене слике

Верзија 1.1

Тим:

KindaSus

Чланови тима:

Јана Тољага 2018/0023

Адриана Видић 2018/0311

Јован Ђорђевић 2018/0159

Димитрије Панић 2018/0205



Верзије документа

датум	верзија	опис	Аутор
26.04.2021.	1.0	основна верзија	Јана Тољага
10.06.2021.	1.1	уведен сценарио 2.2.2. као додатно ограничење	Јана Тољага



Садржај

1	УВОД	4
1.1	Резиме	4
1.2	Намена документа и циљне групе	4
1.3	Референце	4
1.4	Отворена питања	4
2	СЦЕНАРИО ПРОМЕНЕ СЛИКЕ	5
2.1	Кратак опис	5
2.2	Ток догађаја	5
2.2.1	Корисник успешно додаје слику са рачунара	5
2.2.2	Корисник неуспешно поставља аватара	5
2.2.3	Корисник одустаје од промене слике	5
2.3	Посебни захтеви	6
2.4	Предуслови	6
2.5	Последице	6



1 Увод

1.1 Резиме

Сврха документа је прецизирање сценарија случаја употребе функционалности промене слике. Одговарајућа статичка *html* страница ([ch_img.html](#)) је приложена уз њега.

1.2 Намена документа и циљне групе

Намена овог документа је да детаљно објасни процес промене профилне слике корисника. Члановима развојног тима треба да створи јасну слику и да олакша процес тестирања рада и имплементацију одговарајуће функционалности. Такође, документ омогућава увид у могуће нелогичности и дозвољава благовремено уклањање истих.

1.3 Референце

Приликом писања документа коришћена је следећа литература:

- Тољага Ј, Видић А. Пројектни задатак. 2021;1:13.
- Booch G, Rumbaugh J, Jacobson I. *The Unified Modeling Language User Guide*, Addison Wesley. 2005;2:391.
- Група аутора. *Writing Use Case Scenarios for Model Driven Development*, Sparx Systems. 2010;13.

1.4 Отворена питања

Редни број	Опис	Решење
1	Како ће бити реализован додавање (upload) слике и како ће се питања уносити (преко рорир-а)?	



2 Сценарио промене слике

2.1 Кратак опис

Регистровани корисници могу да затраже промену профилне слике, што је обезбеђено путем одговарајуће опције из корисничког менија. Постоји могућност додавања слике са рачунара корисника, као и постављање подразумеваног аватара уместо слике.

2.2 Ток догађаја

2.2.1 Корисник успешно додаје слику са рачунара

1. Кориснику је понуђена форма за унос путање до слике коју корисник жели да постави
2. Корисник уноси путању до слике коју жели да постави као профилну и притиска дугме за измену (*change*)
3. Кориснику се исписује порука да је успешно променио слику
4. Корисник се враћа на свој дневник притиском на дугме *back*

2.2.2 Корисник неуспешно поставља аватара

- 1-2. Акција 1-2 су исте као у сценарију 2.2.1
3. Кориснику се исписује порука да слика премашује дозвољене димензије
4. Корисник се враћа на свој дневник притиском на дугме *back*

2.2.3 Корисник одустаје од промене слике

1. Акција 1 је иста као у сценарију 2.2.1
2. Корисник се враћа на свој дневник притиском на дугме у десном углу екрана (*Back*)



2.3 Посебни захтеви

Нема.

2.4 Предуслови

Потребно је да корисник буде претходно успешно пријављен на систем (*login*) и да одабере опцију промене слике (*change image*) из падајућег менија (*passport*).

2.5 Последице

Последице варирају у зависности од конкретног сценарија случаја употребе.