

Електротехнички факултет у Београду

Принципи софтверског инжењерства



## Спецификација сценарија употребе функционалности *To-Go* листа

Верзија 1.2

Тим:

*KindaSus*

Чланови тима:

Јана Тољага 2018/0023

Адриана Видић 2018/0311

Јован Ђорђевић 2018/0159

Димитрије Панић 2018/0205



## Верзије документа

датум	верзија	опис	аутор
24.03.2021.	1.0	основна верзија	Адриана Видић
04.04.2021.	1.1	форматиран документ	Адриана Видић
14.04.2021.	1.2	исправљена словна грешка након фазе 3	Адриана Видић



# Садржај

1	УВОД .....	4
1.1	Резиме .....	4
1.2	Намена документа и циљне групе .....	4
1.3	Референце .....	4
2	СЦЕНАРИО ФУНКЦИОНАЛНОСТИ <i>TO-GO</i> ЛИСТА.....	5
2.1	Кратак опис .....	5
2.2	Ток догађаја.....	5
2.2.1	Корисник додаје нову дестинацију у <i>To-Go</i> листу .....	5
2.2.2	Корисник успешно означава посећено место на мапи .....	5
2.2.3	Корисник неуспешно означава посећено место на мапи .....	5
2.2.4	Корисник успешно прецртава место са <i>To-Go</i> листе .....	6
2.2.5	Корисник неуспешно прецртава место са <i>To-Go</i> листе .....	6
2.2.6	Корисник успешно брише место из <i>To-Go</i> листе .....	6
2.2.7	Корисник неуспешно брише место из <i>To-Go</i> листе .....	6
2.2.8	Корисник се враћа на свој <i>user page</i> .....	6
2.3	Посебни захтеви.....	6
2.4	Предуслови .....	7
2.5	Последице .....	7



# 1 Увод

## 1.1 Резиме

Сврха документа је прецизирање сценарија случаја употребе функционалности *To-Go* листа на *Web* апликацији *Travel Journal*. Одговарајућа статичка *html* страница (*to-go\_list.html*) и *css* фајл (*style\_togo.css*) су приложени уз њега.

## 1.2 Намена документа и циљне групе

Намена овог документа је да детаљно објасни креирање и коришћење *To-Go* листе корисника. Члановима развојног тима треба да створи јасну слику и да олакша процес тестирања рада одговарајуће функционалности. Такође, документ омогућава увид у могуће нелогичности и дозвољава благовремено уклањање истих.

## 1.3 Референце

Приликом писања документа коришћена је следећа литература:

- Тољага Ј, Видић А. Пројектни задатак. 2021;1:13.
- Booch G, Rumbaugh J, Jacobson I. *The Unified Modeling Language User Guide*, Addison Wesley. 2005;2:391.
- Група аутора. *Writing Use Case Scenarios for Model Driven Development*, Sparx Systems. 2010;13.



## 2 Сценарио функционалности *To-Go* листа

### 2.1 Кратак опис

Регистровани корисник има могућност да креира своју *To-Go* листу, у коју може додавати нове дестинације које жели да посети, прецртати или уклонити оне које је већ посетио, и означити посећену дестинацију на интерактивној мапи.

### 2.2 Ток догађаја

#### *2.2.1 Корисник додаје нову дестинацију у To-Go листу*

1. Корисник попуњава податке за дестинацију коју жели да посети (*Place, Country* у оквиру форме *New Destination to visit*).
2. Корисник притиска дугме *Set new travelling goal*.
3. Кориснику се исписује порука о успешно додатој дестинацији у листу.
4. Унета дестинација се појављује у листу.

#### *2.2.2 Корисник успешно означава посећено место на мапи*

1. Акција 1 је иста као и у сценарију 2.2.1.
2. Корисник притиска дугме *Pin on the map*.
3. Кориснику се исписује порука о успешно означеном месту на мапи.

#### *2.2.3 Корисник неуспешно означава посећено место на мапи*

- 1-2. Акције 1 и 2 су исте као и у сценарију 2.2.2.
3. Кориснику се исписује порука да је унео непостојећу дестинацију.



### 2.2.4 Корисник успешно прецртава место са To-Go листе

1. Корисник попуњава податке за дестинацију коју жели да прецрта са листе (*Place, Country* у оквиру форме *Visited your dream place?*).
2. Корисник притиска дугме *Cross from the To-Go List*.
3. Кориснику се приказује порука о успешно прецртаном месту са листе.
4. Изабрано место се прецртава на листи.

### 2.2.5 Корисник неуспешно прецртава место са To-Go листе

1. Корисник попуњава податке за дестинацију коју жели да прецрта са листе (*Place, Country* у оквиру форме *Visited your dream place?*).
2. Корисник притиска дугме *Cross from the To-Go List*.
3. Кориснику се приказује порука да место које покушава да прецрта не постоји на листи.

### 2.2.6 Корисник успешно брише место из To-Go листе

1. Акција 1 је иста као и у сценарију 2.2.5.
2. Корисник притиска дугме *Delete from the To-Go List*.
3. Кориснику се приказује порука о успешно обрисаном месту са листе.

### 2.2.7 Корисник неуспешно брише место из To-Go листе

- 1-2. Акције 1 и 2 су исте као и у сценарију 2.2.6.
3. Кориснику се приказује порука да место које покушава да обрише не постоји на листи.

### 2.2.8 Корисник се враћа на свој user page

1. Корисник притиска hyperlink *Passport*.
2. Корисник се враћа на страницу свог user page-a.

## 2.3 Посебни захтеви

Нема.



## 2.4 Предуслови

Потребно је да корисник буде улогован и са свог *user page*-а кликне на иконицу *To-Go* листе.

## 2.5 Последице

Уколико корисник унесе ново место у листу, обрише или прецрта постојеће, мења се изглед његове *To-Go* листе, а означавањем места мења се изглед интерактивне мапе.