

Електротехнички факултет у Београду

Принципи софтверског инжењерства



Спецификација сценарија употребе функционалности ауторизације

Верзија 1.1

Тим:

KindaSus

Чланови тима:

Јана Тољага 2018/0023

Адриана Видић 2018/0311

Јован Ђорђевић 2018/0159

Димитрије Панић 2018/0205



Верзије документа

датум	верзија	опис	аутор
24.03.2021.	1.0	основна верзија	Димитрије Панић
14.04.2021.	1.1	Исправљене граматичке грешке	Димитрије Панић



Садржај

1	УВОД	4
1.1	Резиме	4
1.2	Намена документа и циљне групе	4
1.3	Референце	4
1.4	Отворена питања	4
2	СЦЕНАРИО ПРИЈАВЉИВАЊА НА САЈТ	5
2.1	Кратак опис	5
2.2	Ток догађаја	5
2.2.1	Субјекат се успешно пријављује на Web апликацију	5
2.2.2	Субјекат не уноси све неопходне податке	5
2.2.3	Субјекат се успешно пријављује на Web апликацију као администратор	5
2.2.4	Подаци које субјекат уноси су неисправни	6
2.2.5	Субјекат заборавља шифру	6
2.2.6	Субјекат се враћа на главну страну	6
2.3	Посебни захтеви	6
2.4	Предуслови	6
2.5	Последице	6



1 Увод

1.1 Резиме

Сврха документа је прецизирање сценарија случаја употребе функционалности ауторизације у оквиру *Web* апликације *Travel Journal*. Одговарајуће статичке *html* странице (*homepage.html* & *login.html*) и *css* фајлови (*stylehome.css* & *styleregister.css*) су приложени уз њега.

1.2 Намена документа и циљне групе

Намена овог документа је да детаљно објасни процес ауторизације на *Web* апликацију *Travel Journal*. Члановима развојног тима треба да створи јасну слику и да олакша процес тестирања рада одговарајуће функционалности. Такође, документ омогућава увид у могуће нелогичности и дозвољава благовремено уклањање истих.

1.3 Референце

Приликом писања документа коришћена је следећа литература:

- Тољага Ј, Видић А. Пројектни задатак. 2021;1:13.
- Booch G, Rumbaugh J, Jacobson I. *The Unified Modeling Language User Guide*, Addison Wesley. 2005;2:391.
- Група аутора. *Writing Use Case Scenarios for Model Driven Development*, Sparx Systems. 2010;13.

1.4 Отворена питања

Редни број	Опис	Решење
1	Да ли је неопходно приказати кориснику да се успешно улоговао или је довољно аутоматско пребацивање на његов дневник?	



2 Сценарио пријављивања на сајт

2.1 Кратак опис

Приликом пријављивања на систем, уносе се *username* и *password*. Уколико унета комбинација не одговара ниједном налогу, од корисника се тражи да унесе исправне податке. Након успешног пријављивања, корисник може да користи функционалности које су му омогућене.

2.2 Ток догађаја

2.2.1 Субјекат се успешно пријављује на Web апликацију

1. Субјекат уноси у форму неопходне податке за ауторизацију (*username* & *password*)
2. Субјекат притиска дугме *Go On*
3. Систем проверава исправност унесених података
4. Субјекат се успешно пријављује на *Web* апликацију и као такав може да користи одговарајуће функционалности. Отвара се главна страна његовог дневника

2.2.2 Субјекат не уноси све неопходне податке

- 1-3. Акције 1, 2 и 3 су исте као и у сценарију 2.2.1
4. Субјекат се није успешно пријавио на *Web* апликацију јер није унео неки од неопходних података. Он се обаваштава о исходу и омогућава му се поновни унос (враћа се на прву акцију)

2.2.3 Субјекат се успешно пријављује на Web

апликацију као администратор

- 1-3. Акције 1, 2 и 3 су исте као и у сценарију 2.2.1
4. Субјекат се успешно пријављује на *Web* апликацију као администратор. Отвара се страница која омогућава администратору да користи своје функционалности



2.2.4 Подаци које субјекат уноси су неисправни

- 1-3. Акције 1, 2 и 3 су исте као и у сценарију 2.2.1
4. Субјекат се није успешно пријавио на *Web* апликацију јер дата комбинација *username-a & password-a* не одговара ниједној већ постојећој. Он се обавештава о исходу и омогућава му се поновни унос (враћа се на прву акцију)

2.2.5 Субјекат заборавља шифру

1. Субјекат у било ком тренутку притиска дугме *Forgot My Password?*
2. Субјекту се отвара страна која му омогућава промену шифре

2.2.6 Субјекат се враћа на главну страну

1. Субјекат у било ком тренутку притиска дугме *Back To Home?*
2. Субјекту се отвара главна страна и омогућава му се поновни избор аквитности (није испуњен предуслов)

2.3 Посебни захтеви

Одређене функционалности се могу користити уколико је корисник пријављен на *Web* апликацију и због тога ауторизацију треба реализовати у првим фазама имплементације пројектног задатка

2.4 Предуслови

До ове функционисања се може доћи на два начина:

- Субјекат је претходно успешно креирао свој налог на *Web* апликацији
- Субјекат је на почетној страници одабрао опцију пријављивања на систем (кликом на дугме *Continue with your travels*)

2.5 Последице

Субјекат приступа свом налогу и има могућност коришћења функционалности намењених пријављеним корисницима.