

Електротехнички факултет у Београду

Принципи софтверског инжењерства



Спецификација сценарија употребе функционалности промене шифре

Верзија 1.2

Тим:

KindaSus

Чланови тима:

Јана Тољага 2018/0023

Адриана Видић 2018/0311

Јован Ђорђевић 2018/0159

Димитрије Панић 2018/0205



Верзије документа

датум	верзија	опис	Аутор
27.03.2021.	1.0	основна верзија	Јана Тољага
04.04.2021.	1.1	Додат сценарио 2.2.2 у случају промене шифре која је заборављена (у верзији 1.0 било у оквиру 2.2.1)	Јана Тољага
13.04.2021.	1.2	Додати сценарији 2.2.7 и 2.2.11 за прекид рада у случају непријављеног корисника (раније обједињени у 2.2.6 и 2.2.10) – сценарији усклађени са прототипом	Јана Тољага



Садржај

1	УВОД	4
1.1	Резиме	4
1.2	Намена документа и циљне групе	4
1.3	Референце	4
1.4	Отворена питања	4
2	СЦЕНАРИО ПРОМЕНЕ ШИФРЕ	5
2.1	Кратак опис	5
2.2	Ток догађаја	5
2.2.1	Корисник успешно мења шифру из корисничког менија	5
2.2.2	Корисник успешно мења заборављену шифру	5
2.2.3	Корисник не одговара на нека/сва питања	5
2.2.4	Корисник не уноси исправно корисничко име у случају заборављене шифре	6
2.2.5	Корисник не уноси исправне одговоре на једно/више питања	6
2.2.6	Корисник прекида са радом на страници за унос одговора, при чему је претходно био пријављен	6
2.2.7	Корисник прекида са радом на страници за унос одговора, при чему претходно није био пријављен	6
2.2.8	Корисник не уноси шифру у једно/оба поља за унос	6
2.2.9	Корисник уноси различите шифре у два поља за унос	7
2.2.10	Корисник прекида са радом на страници за промену шифре, при чему је претходно био пријављен	7
2.2.11	Корисник прекида са радом на страници за промену шифре, при чему претходно није био пријављен	7
2.3	Посебни захтеви	7
2.4	Предуслови	7
2.5	Последице	7



1 Увод

1.1 Резиме

Сврха документа је прецизирање сценарија случаја употребе функционалности промене шифре. Одговарајуће статичке *html* странице (*que.html* & *ch_pass.html*) су приложене уз њега.

1.2 Намена документа и циљне групе

Намена овог документа је да детаљно објасни процес промене лозинке корисника. Члановима развојног тима треба да створи јасну слику и да олакша процес тестирања рада и имплементацију одговарајуће функционалности. Такође, документ омогућава увид у могуће нелогичности и дозвољава благовремено уклањање истих.

1.3 Референце

Приликом писања документа коришћена је следећа литература:

- Тољага Ј, Видић А. Пројектни задатак. 2021;1:13.
- Booch G, Rumbaugh J, Jacobson I. *The Unified Modeling Language User Guide*, Addison Wesley. 2005;2:391.
- Група аутора. *Writing Use Case Scenarios for Model Driven Development*, Sparx Systems. 2010;13.

1.4 Отворена питања

Редни број	Опис	Решење
1	Да ли ће промена шифре бити реализована на засебној страници или као pop-up форма?	
2	На који начин ће се реализовати обавештавање корисника о неуспешним и успешним акцијама?	



2 Сценарио промене шифре

2.1 Кратак опис

Регистровани корисници могу да затраже промену шифре, уколико су при регистрацији одговорили на неколико питања за потврду идентитета. Корисник који је улогован може да промени шифру одабиром одговарајуће опције из корисничког менија, а постоји и могућност промене шифре и приликом пријављивања на систем, уколико ју је корисник заборавио. Успешним одговорањем на постављена питања, у оба случаја, омогућава се унос нове шифре.

2.2 Ток догађаја

2.2.1 Корисник успешно мења шифру из корисничког менија

1. Кориснику је понуђена форма која се попуњава за потврду идентитета. У левој колони наведена су питања на које је корисник потребно да одговори на исти начин као приликом регистрације. У десној колони наведена су поља за унос одговора.
2. Корисник уноси одговоре на задата питања и притиска дугме за наставак рада (*check & continue*).
3. Кориснику је понуђена форма за унос и потврду нове шифре.
4. Корисник уноси нову шифру на оба места и притиска дугме за промену шифре.
5. Кориснику се исписује порука да је шифра успешно промењена.
6. Корисник се враћа на свој дневник притиском на дугме у десном углу екрана.

2.2.2 Корисник успешно мења заборављену шифру

1. Акција 1 је иста као у сценарију 2.2.1
2. Корисник уноси корисничко име и одговоре на задата питања и притиска дугме за наставак рада (*check & continue*).
- 3-6. Акције 3-6 су исте као у сценарију 2.2.1

2.2.3 Корисник не одговара на нека/сва питања

1. Акција 1 је иста као у сценарију 2.2.1.
2. Корисник не уноси одговор на нека/сва понуђена питања и притиска дугме за наставак рада.
3. Кориснику се исписује порука да нису попуњена сва поља, након чега се он враћа у корак 2 за поновни унос



2.2.4 Корисник не уноси исправно корисничко име у случају заборављене шифре

1. Акција 1 је иста као у сценарију 2.2.1.
2. Корисник уноси корисничко име које не постоји у бази.
3. Кориснику се исписује порука да корисник са датим корисничким именом не постоји, након чега се он враћа у корак 2

2.2.5 Корисник не уноси исправне одговоре на једно/више питања

1. Акција 1 је иста као у сценарију 2.2.1.
2. Корисник уноси погрешне одговоре на питања за идентификацију
3. Кориснику се исписује порука да је погрешно одговорио на питања, након чега се он враћа у корак 2

2.2.6 Корисник прекида са радом на страници за унос одговора, при чему је претходно био пријављен

1. Акција 1 је иста као у сценарију 2.2.1.
2. Корисник притиска дугме у десном углу екрана (*Passport*)
3. Корисник се враћа на свој дневник

2.2.7 Корисник прекида са радом на страници за унос одговора, при чему претходно није био пријављен

1. Акција 1 је иста као у сценарију 2.2.1.
2. Корисник притиска дугме у десном углу екрана (*Back*)
3. Корисник се враћа на страницу за пријављивање на систем (*login*)

2.2.8 Корисник не уноси шифру у једно/оба поља за унос

- 1-3. Акције 1, 2 и 3 су исте као у сценарију 2.2.1.
4. Корисник не уноси ништа у једно/оба поља за унос нове шифре и притиска дугме за промену шифре
5. Кориснику се исписује порука да није испунио сва поља, након чега се враћа на корак 4



2.2.9 Корисник уноси различите шифре у два поља за унос

- 1-3. Акције 1-3 су исте као у сценарију 2.2.1.
4. Корисник уноси погршну шифру у поље за потврду нове шифре
5. Кориснику се исписује порука да се шифре не подударају, након чега се враћа на корак 4

2.2.10 Корисник прекида са радом на страници за промену шифре, при чему је претходно био пријављен

- 1-3. Акције 1-3 су исте као у сценарију 2.2.1.
4. Корисник притиска дугме у десном углу странице (*Passport*) за прекид рада
5. Корисник се враћа на свој *user page*, без промене шифре

2.2.11 Корисник прекида са радом на страници за промену шифре, при чему претходно није био пријављен

- 1-3. Акције 1-3 су исте као у сценарију 2.2.1.
4. Корисник притиска дугме у десном углу странице (*Back*) за прекид рада
5. Корисник се враћа на на страницу за пријављивање на систем (*login*), без промене шифре

2.3 Посебни захтеви

Нема.

2.4 Предуслови

У случају промене шифре из корисничког менија, потребно је да корисник буде претходно успешно пријављен на систем (*login*) и да одабере опцију промене шифре (*change password*) из падајућег менија (*passport*).

У случају заборављене шифре, неопходно је претходно одабрати опцију за промену шифре (*forgot my password*) приликом пријаве на систем.

2.5 Последице

Последице варирају у зависности од конкретног сценарија случаја употребе.