

Електротехнички факултет у Београду

Принципи софтверског инжењерства



Спецификација сценарија употребе функционалности регистрације

Верзија 1.0

Тим:

KindaSus

Чланови тима:

Јана Тољага 2018/0023

Адриана Видић 2018/0311

Јован Ђорђевић 2018/0159

Димитрије Панић 2018/0205



Верзије документа

датум	верзија	опис	аутор
24.03.2021.	1.0	основна верзија	Димитрије Панић



Садржај

1	УВОД	4
1.1	Резиме	4
1.2	Намена документа и циљне групе	4
1.3	Референце	4
1.4	Отворена питања	4
2	СЦЕНАРИО ПРИЈАВЉИВАЊА НА САЈТ	5
2.1	Кратак опис	5
2.2	Ток догађаја	5
2.2.1	Субјекат се успешно региструје на Web апликацију	5
2.2.2	Субјекат не уноси све обавезне податке	5
2.2.3	Субјекат се неуспешно региструје јер већ постоји други корисник са истим <i>username</i> -ом	5
2.2.4	Субјекату се поља <i>password</i> и <i>confirm password</i> не поклапају	6
2.2.5	Субјекат не уноси сва необавезна поља и региструје се	6
2.2.6	Субјекат не уноси необавезна поља и не региструје се	6
2.2.7	Субјекат се враћа на почетну страницу апликације	6
2.3	Посебни захтеви	7
2.4	Предуслови	7
2.5	Последице	7



1 Увод

1.1 Резиме

Сврха документа је прецизирање сценарија случаја употребе функционалности регистрације у оквиру *Web* апликацију *Travel Journal*. Одговарајуће статичке *html* странице (*register.html* & *homepage.html*) и *css* фајлови (*stylehome.css* & *styleregister.css*) су приложене уз њега.

1.2 Намена документа и циљне групе

Намена овог документа је да детаљно објасни процес пријављивања на *Web* апликацију. Члановима развојног тима треба да створи јасну слику и да олакша процес тестирања рада одговарајуће функционалности. Такође, документ омогућава увид у могуће нелогичности и дозвољава благовремено уклањање истих.

1.3 Референце

Приликом писања документа коришћена је следећа литература:

- Тољага Ј, Видић А. Пројектни задатак. 2021;1:13.
- Booch G, Rumbaugh J, Jacobson I. *The Unified Modeling Language User Guide*, Addison Wesley. 2005;2:391.
- Група аутора. *Writing Use Case Scenarios for Model Driven Development*, Sparx Systems. 2010;13.

1.4 Отворена питања

Редни број	Опис	Решење
1	Да ли треба кориснику обезбедити посебан упит да ли жели да обезбеди постављање могућности промене шифре?	
2	Да ли ограничити величину <i>username-a</i> ?	
3	Да ли захтевати да <i>password</i> има одговарајуће карактере?	



2 Сценарио пријављивања на сајт

2.1 Кратак опис

Приликом регистрације корисник уноси корисничко име, лозинку и остале потребне информације. Уколико већ постоји корисник са одабраним корисничким именом, од корисника се тражи да унесе ново. Корисник такође има опцију да одговори на пар питања, како би ти одговори били коришћени за потврду његовог идентитета у случају губитка шифре.

2.2 Ток догађаја

2.2.1 Субјекат се успешно региструје на Web апликацију

1. Субјекат уноси у форму обавезне податке за регистрацију (*name, surname, username, password, confirm password, email, city & country*).
2. Субјекат уноси у форму необавезне податке (одговори на 3 питања)
3. Субјекат притиска дугме *Start Making Memories*
4. Систем провера исправност унесених података
5. Субјекат се успешно региструје на *Web* апликацију и отвара му се главна страница његовог дневника

2.2.2 Субјекат не уноси све обавезне податке

- 1-4. Акције 1, 2, 3 и 4 су исте као и у сценарију 2.2.1
5. Субјекат се није успешно регистровао на *Web* апликацију јер није унео неки од неопходних података. Он се обавештава о исходу и омогућава му се поновни унос (враћа се на прву акцију)

2.2.3 Субјекат се неуспешно региструје јер већ постоји други корисник са истим username-ом

- 1-4. Акције 1, 2, 3 и 4 су исте као и у сценарију 2.2.1
5. Субјекат се није успешно регистровао на *Web* апликацију јер унесен *username-a* одговара другом, већ постојећем кориснику. Он се обавештава о исходу и омогућава му се поновни унос (враћа се на прву акцију)



2.2.4 Субјекату се поља password и confirm password не поклапају

- 1-4. Акције 1, 2, 3 и 4 су исте као и у сценарију 2.2.1
5. Субјекат се није успешно регистровао на Web апликацију јер се подаци унесени у поља *password* и *confirm password* не поклапају. Он се обавештава о исходу и омогућава му се поновни унос (враћа се на прву акцију)

2.2.5 Субјекат не уноси сва необавезна поља и региструје се

1. Акција 1 иста као и у сценарију 2.2.1
2. Субјекат притиска на дугме *Start Making Memories*
3. Систем проверава исправност унетих података
4. Субјекат се обавештава да уколико не одговори на сва питања неће бити у могућности да обнови налог уколико дође до губитка шифре
5. Субјекат потврђује да не жели да има могућност промене шифре
6. Субјекат се успешно региструје на систем и отвара му се главна страница његовог дневника

2.2.6 Субјекат не уноси необавезна поља и не региструје се

- 1-4. Акције 1, 2, 3 и 4 иста као и у сценарију 2.2.5
5. Субјекат одлучује да се не региструје
6. Субјекат се враћа на страницу за регистрацију и омогућен му је поновни унос поља (враћа се у акцију 1)

2.2.7 Субјекат се враћа на почетну страницу апликације

1. Субјекат притиска дуге *Back To Home*
2. Субјекат се враћа на почетну страницу Web апликације *Travel Journal*



2.3 Посебни захтеви

Одређене функционалности се могу користити уколико субјекат има налог на *Web* апликацији и због тога регистрацију треба реализовати у првим фазама имплентације пројектног задатка

2.4 Предуслови

- Субјекат је на главној страници одабрао опцију регистрације на систем (кликом на дугме *Become a Traveller*)

2.5 Последице

У зависности од избора опција приликом извршавања функционалности играње квиза постоје различите последице:

- Субјекат поседује налог
- Субјекат има могућност пријављивања на систем
- Субјекат може да користи функционалности намењене пријављеним корисницима.