TypeScript y Angular:

Objetivo: Repasar los conceptos que hemos visto los dos primeros días y también hoy.

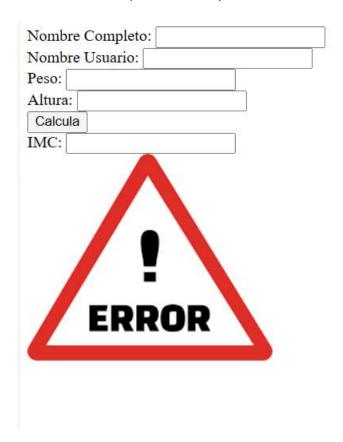
## Ejercicios de clases.

## 01 IMC (Clases Sencillas)

Tenemos una clase Usuario, que es una clase cuyo objetivo va a ser almacenar la información del usuario, que estará compuesta por los siguientes campos.

- NombreCompleto:
- NombreUsuario:
- Peso: Entero.Altura: Entero.

Con el fin de probar nuestro programa, nos crearemos un html con cuatro inputBox para introducir los datos, nombre, nombreUsuario,Peso,Altura y un botón que al ser pulsado, colocará en otro inputBox el IMC y en otro el tratamiento a seguir.



Además de ello, la clase Usuario:

- Tendrá un constructor que recibirá toda la información.
- Crearemos getters y setters, de tal forma que nos aseguraremos que cuando se vaya a introducir la información que:

- El NombreCompleto y NombreUsuario tenga una longitud mayor que uno.
- Peso sea mayor que 30 y menor que 180
- Altura sea mayor que 130 y menor que 230
- Tendrá un método denominado IMC, que se calculará la siguiente forma:
  - (IMC = peso (kg)/ [estatura (m)]2 esto es lo que nos devolverá este método.
- Tendrá un método denominado Tratamiento() que devolverá una Enumeracion compuesta por: Delgado, Normal, Gordo, Obeso, Error. El valor de esta enumeración se determinará según esta información: Error es cuando el peso o la altura son cero.
  - Peso inferior al normal Menos de 18.5
  - Normal 18.5 24.9
  - Peso superior al normal 25.0 29.9
  - Obesidad Más de 30.0
  - Con el fin de ser más claro, aparecerá una imagen indicando como está el usuario que ha introducido los datos, para eso jacinto, os proporcionará cinco imágenes con esos nombres. La imagen tendrá un tamaño de

Crear un objeto del tipo Usuario, darle los siguientes valores:

Nombre Completo: Manolo Caracol.

Nombre Usuario: MCol

Peso: Entero. 78Altura: 150

Pongo varios ejemplos:

Nombre Completo: Jacinto Aisa

Nombre Usuario: JAisa

Peso: 130

Altura: 198

Calcula

IMC: 33,15988164473013

