

## Ejercicio completo con todo lo que hemos ido viendo de clases.

Obdulio es un vendedor de ordenadores y quiere tener un pequeño programa para ver al final del día, un resumen de lo que ha vendido.

Cada ordenador, tendrá un precio, un tiempo de garantía, y un método para calcular cuando va a cascar, que será tiempoMedio que será el precio / tiempo de garantía.

Ahora mismo Obdulio, vende tres tipos de ordenadores. Los precios pueden cambiar, así como el tiempo de garantía, pero si no le decimos nada ...

- Ordenador Lentorro: Que tiene un precio de 100 euros y un tiempo de 2 años.
- Ordenador Normal: Que tiene un precio de 300 euros y un tiempo de 3 años.
- Ordenador Gamer: Que tiene un precio de 1000 euros y un tiempo de 4 años.

Obdulio, quiere un programa de Consola para ir introduciendo los ordenadores que va vendiendo. Cuando le pregunte la consola, si ha pulsado 1, creará un ordenador Lentorro, si pulsa 2, creará un ordenador Normal y si pulsa 3, creará un ordenador Gamer.

Quiero:

Modificar el método ToString() en cada clase, para que me salga lo que necesito en el listado posterior.

Una fabrica de ordenadores, para generar ordenadores Lentorros, Normales y Gamer.

Un Validador, que determinará que un ordenador es correcto cuando los valores de precio y tiempo son positivos y mayores de cero. **El Validador se lo inyectaremos a la fábrica** para verificar que el objeto es correcto, sino devolveremos null.

Una clase Wrapper que se denominará Tienda, que le proporcionará a obdulio los siguientes datos:

- Total de importe facturado.
- Numero de ordenadores vendidos.
- Ordenador más barato.
- Ordenador más caro.
- Precio Medio por ordenador.
- Numero de ordenadores que tienen un precio superior a 125.

Además tendremos un método para mostrar en consola todos los ordenadores que hemos

introducido, llamarlo listado() . Mostraremos el tipo, el precio, el tiempo de garantía y el tiempoMedio.

Lentorro, 100, 2, 50

Normal, 300, 3, 100

Normal, 300, 3, 100

Gamer, 1000, 4, 250