

$$x = \tan z, \quad z = \tan^{-1} x \rightarrow \begin{aligned} x \rightarrow -\infty, & \quad z \rightarrow -\pi/2 \\ x \rightarrow \infty, & \quad z \rightarrow \pi/2 \end{aligned}$$

(5)

$$dx = \frac{dz}{\cos^2 z}$$

$$\int_{-\infty}^{\infty} f(x) dx = \int_{-\pi/2}^{\pi/2} \frac{f(\tan z)}{\cos^2 z} dz$$

INTEGRAIS MÚLTIPLAS

- ATE' AGORA VIMOS INTEGRAIS SIMPLES. COMO TRABALHAR COM INTEGRAIS MÚLTIPLAS?

EX. $I = \int_0^1 \underbrace{\int_0^1 f(x, y) dx}_{F(y)} dy$

EX: $f(x, y) = x^2 y^3$

- QUANDO INTEGRAR A FUNÇÃO EM x , A DEPENDÊNCIA EM x DESAPARECE, E FICOU APENAS COM UM $F(y)$ - QUE NÃO CONHEÇO. LOGO,

$$I = \int_0^1 F(y) dy \quad ; \quad F(y) = \int_0^1 f(x, y) dx$$

↑
INTEGRAL 1D: SE RESOLVER!

$$I = \sum_{j=1}^N w_j F(y_j)$$

$$\text{MAIS, } F(y_j) = \int_0^1 f(x, y_j) dx$$

⑥

↑ PARA CADA VALOR DE y DO SOMATÓRIO,
TENHO QUE RESOLVER UMA INTEGRAL

Logo,

$$I = \sum_{j=1}^N w_j \int_0^1 \text{EUA} f(x, y_j) dx$$

↑ INTEGRAL 1D: SEI RESOLVER!

$$I = \sum_{j=1}^N w_j \sum_{i=1}^N w_i f(x_i, y_j)$$

$$I = \sum_{i=1}^N \sum_{j=1}^N w_i w_j f(x_i, y_j)$$

→ POSSO USAR O MÉTODO DE
MINHA PREFERÊNCIA
~~FORMULA DO PRODUTO~~
~~DE GAUSS-LEGENDRE~~
← x_i e y_j FORMAM UM GRID
RETANGULAR DE PONTOS SE
USARMOS SIMPSON
OU TRAPÉZIO.

EX: ~~$f(x, y) = x^2 y^3$~~ $I = \int_0^5 \int_0^2 x^2 y^3 dx dy$

RESULTADO ANALÍTICO:

$$I = \int_1^5 y^3 dy \int_0^2 x^2 dx$$

$$I = \left(\frac{y^4}{4} \right) \Big|_1^5 \times \left(\frac{x^3}{3} \right) \Big|_0^2 = \frac{625-1}{4} \times \frac{8}{3} = \boxed{416}$$

- MOSTRA PROGRAMA SIMP2D.PY

- 1D : LOOP SIMPLES

2D: " DUPLA

3D: " TRIPLO

⋮

- MÉTODOS USUAIS SÃO MUITO CUSTOSOS PARA INTEGRAIS DE DIMEN-
SÃO ALTA. NESTES CASOS, O MÉTODO IDEAL É O MÉTODO DE
MONTE CARLO. DISCUTIREMOS ESTE MÉTODO EM FÍSICA COMPUTA-
CIONAL II.

- DISCUTE AQUI QUE x_i e y_j FORMAM UM DOMÍNIO RETANGULAR.

- SE TIVERMOS UM DOMÍNIO DE INTEGRAÇÃO COMPLICADO, ESCOLHER
OS PONTOS PODE NÃO SER TRIVIAL. MONTE CARLO TAMBÉM É BOM
EM CASOS DESTA TIPO.

$$I = \int_0^2 x^4 - 2x + 1 \, dx \quad a=0, \text{ ANALÍTICO} = 9.4$$

$$b=2$$

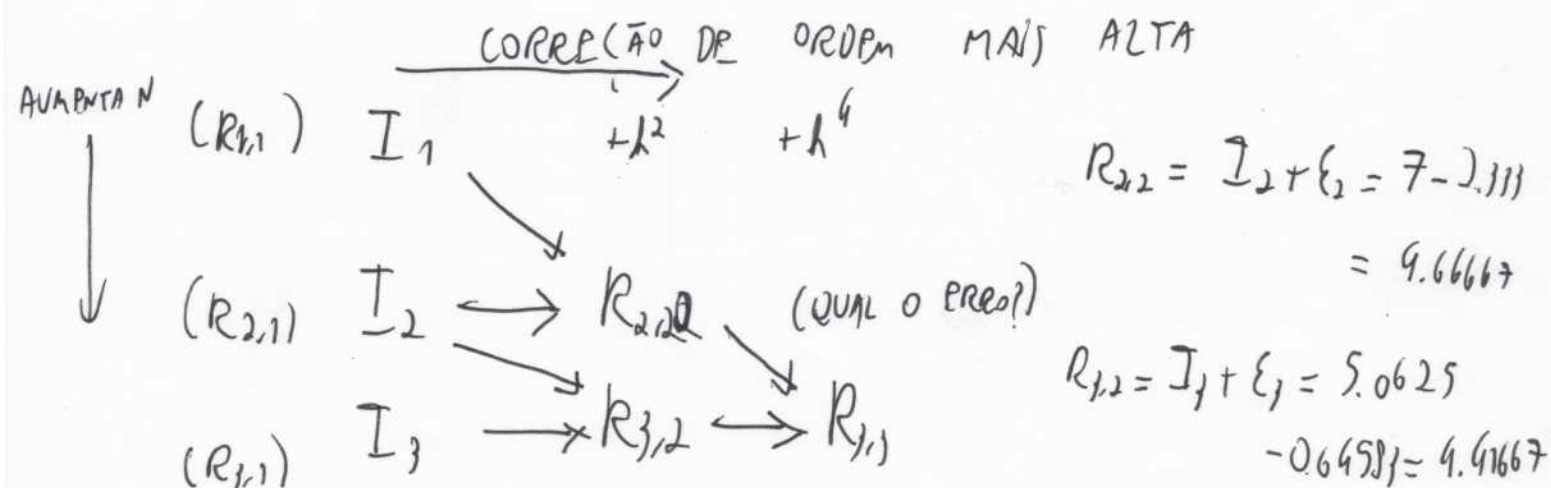
(P)
(ROMBERG)

$$N_1=1, h_1 = \frac{b-a}{N_1} = 2, \text{ REGRA DO TRAPÉZIO: } I_1 = 14.0$$

$$N_2=2, h_2=1, \text{ REGRA DO TRAPÉZIO: } I_2 = 7.0$$

COM DUAS ESTIMATIVAS, POSSO CALCULAR ERRO:

$$\epsilon_2 = \frac{I_2 - I_1}{2} = \frac{7.0 - 14.0}{2} = -2.33333$$



$$N_3=4, h_3=0.5, \text{ REGRA DO TRAPÉZIO: } I_3 = 5.0625$$

$$\epsilon_1 = \frac{I_3 - I_2}{2} = \frac{5.0625 - 7.0}{2} = -0.64583$$

* IDEIA BÁSICA: CALCULAR INTEGRAIS VIA RT., ADICIONAR ERRO, REFINAR

ALGORITMO:

9

$$N_1=1, \text{ (como } m=1, I_1 = \text{TRAPEZIO}$$

$$N_2=2, \text{ (como } m=1, I_2 = \text{TRAPEZIO}$$

$$m=2, R_{2,2} = R_{2,1} + \frac{1}{3} (R_{2,1} - R_{1,1})$$

$$\text{ou } I_2 = \frac{R_{2,2}}{2} + \frac{1}{3} (I_2 - I_1) \quad \leftarrow \text{(como vimos antes)}$$

$$N_3=3, m=1, I_3 = \text{TRAPEZIO}$$

$$m=2, R_{3,2} = R_{3,1} + \frac{1}{3} (R_{3,1} - R_{2,1})$$

$$m=3, R_{3,3} = R_{3,2} + \frac{1}{15} (R_{3,2} - R_{2,2})$$

$$N_4=4, m=1, I_4 = \text{TRAPEZIO}$$

⋮

É O ERRO? \rightarrow É O QUE ADICIONAMOS A $R_{i,m+1}$

$$\epsilon_i = \frac{1}{4^m - 1} (R_{i,m} - R_{i-1,m})$$