MassaMailer

Technische Ontwerp



Micha Godefroij

Remco Geerdink

Jack Jadoenath

Inhoudsopgave

[Technische Ontwerp 3](#_Toc11076477)

[Inleiding 3](#_Toc11076478)

[Bepaling gebruikerssysteem & specificaties 3](#_Toc11076479)

[PC: 3](#_Toc11076480)

[Mobiel en Tablet 3](#_Toc11076481)

[Keuze Platform 3](#_Toc11076482)

[Keuze Software 3](#_Toc11076483)

[Versie Controle 3](#_Toc11076484)

[Directory Structuur 4](#_Toc11076485)

# Technische Ontwerp

## Inleiding

De MassaMailer is geboren uit het concept van een spambot. Dit was naderhand te agressief en niet productief. Met deze website kunnen we profiteren van gemak van gebruik voor de consument.

In dit document beschrijven we de data van de app, de specificaties, ontwikkeling software en versie controle.

# Bepaling gebruikerssysteem & specificaties

PC:

Webbrowser met support voor CSS3 en HTML5 en PHP7.3  
Firefox 67.0.0  
Chrome 75.0  
Safari

## Mobiel en Tablet

Webbrowser met support voor CSS3 HTML5 en PHP7.3

Chrome

Firefox

Safari

## Keuze Platform

MassaMailer is een website en kan gebruikt op elke tradionele PC en mobiel met webbrowser support. Onze focus ligt op ontwikkeling voor Google Chrome en FireFox omdat dit de meest gebruikte browsers zijn.

## Keuze Software

Voor de ontwikkeling voor MassaMailer gebruiken we verschillende software applicaties voor webontwikkeling. We gebruiken Visual Studio Code als editor met Gitlens extensie om onze bestanden naar een gezamelijke github respository gemakkelijk te pushen, te pullen en commits te maken.

Voor ontwikkelings omgeving gebruiken we XAMPP. Hiermee kunnen we gemakkelijk een omgeving opstarten.

## Versie Controle

Wij gebruiken een private Github respository “MassaMailer” als verie controle. De app staat in de “master” branch, documentatie staat in de “docs” branch.

## Directory Structuur

(Maak aan het einde van het Project een screenshot van de app directory en voeg het hier toe)

## Datadictionary

## Normalisatie

## Entity Relation Diagram