# 実験レポート1

坪井正太郎 (101830245)

2020年12月17日

## 1 実験課題1

## 1.1 課題概要

scanner.l のルール部を更新し、lex によって字句解析のための C コードを生成する。

### 1.2 実装

scanner.l に、以下のようなルールを追加した。

ソースコード 1 scanner.l(ルールの記述)

```
begin return SBEGIN;
1
     div return DIV;
2
3
    do return DO;
4
     else return ELSE;
     end return SEND;
     for return FOR;
     forward return FORWARD;
     function return FUNCTION;
    if return IF;
10
     procedure return PROCEDURE;
11
     program return PROGRAM;
12
    read return READ;
13
     then return THEN;
14
     to return TO;
15
     var return VAR;
16
17
     while return WHILE;
18
     write return WRITE;
19
20
     "+" return PLUS;
21
     "-" return MINUS;
22
23
     "*" return MULT;
^{24}
```

```
"=" return EQ;
^{25}
     "<>" return NEQ;
26
     "<" return LT;
27
     "<=" return LE;
28
     ">" return GT;
29
     ">=" return GE;
30
     "(" return LPAREN;
31
     ")" return RPAREN;
     "[" return LBRACKET;
     "]" return RBRACKET;
34
     "," return COMMA;
35
     ";" return SEMICOLON;
36
     ":" return COLON;
37
     ".." return INTERVAL;
38
39
     "." return PERIOD;
40
     ":=" return ASSIGN;
41
```

## 1.3 実行結果

\$./scanner ex1.p を実行した結果、以下のような出力となった。

## ソースコード 2 ./scanner ex1.p の実行結果

```
"program": 11 RESERVE
     "EX1": 38 EX1
2
     ";": 32 RESERVE
3
     "var": 15 RESERVE
4
     "x": 38 x
5
     ",": 31 RESERVE
6
     "y": 38 y
7
     ",": 31 RESERVE
8
     "z": 38 z
     ";": 32 RESERVE
10
     "begin": 1 RESERVE
11
     "x": 38 x
12
     ":=": 36 RESERVE
13
     "12": 37 12
14
     ";": 32 RESERVE
15
     "y": 38 y
16
     ":=": 36 RESERVE
17
18
     "20": 37 20
     ";": 32 RESERVE
19
     "z": 38 z
20
     ":=": 36 RESERVE
21
    "x": 38 x
```

```
23 "+": 18 RESERVE
24 "y": 38 y
25 "end": 5 RESERVE
26 ".": 35 RESERVE
```

受理されない文字列が入力された場合には、cannot handle such characters の文字列と、受理されなかったトークンが出力された。

## 1.4 考察

scanner.l では予約語に対して、symbols.h で定義されている列挙体の、対応する要素を返している。実際に実験結果では、定義されたものに対応する整数と、予約語であれば RESERVE、識別子であればそれが表示される。

## 2 実験課題 2

## 2.1 課題概要

PL-0 を受理するような構文解析プログラムを実装する。

PL-0 の構文規則を参考に、paser.y を編集して yacc によって y.tab.h と y.tab.c を生成する。実際に解析するためには、scanner.l の中で構文解析部を呼び出すための編集も行う。

## 2.2 実装

構文の定義に従い、parser.y には構文要素とその定義を追加した。また、エラー時には字句解析部で用意される行番号とエラー時の字句を出力するよう編集を行った。

#### ソースコード 3 parser.y

```
1 %{
2 /*
3 * parser; Parser for PL-0
4 */
5
6 #define MAXLENGTH 16
7
8 #include <stdio.h>
9
10 int yyparse();
11 int yyerror(char *);
12
13 extern int yylineno;
14 extern char *yytext;
15
16 %}
```

```
18 %union \{
      int num;
       char ident[MAXLENGTH+1];
20
21 }
23 %token SBEGIN DO ELSE SEND
24 %token FOR FORWARD FUNCTION IF PROCEDURE
25 %token PROGRAM READ THEN TO VAR
26 %token WHILE WRITE
28 %left PLUS MINUS
29 %left MULT DIV
31 %token EQ NEQ LE LT GE GT
32 %token LPAREN RPAREN LBRACKET RBRACKET
33 %token COMMA SEMICOLON COLON INTERVAL
34 %token PERIOD ASSIGN
35 %token <num> NUMBER
36 %token <ident> IDENT
37
38 %%
39
40 program
          : PROGRAM IDENT SEMICOLON outblock PERIOD
41
42
43
44 outblock
45
          : var_decl_part subprog_decl_part statement
47
48 var_decl_part
         : /* empty */
49
          | var_decl_list SEMICOLON
50
51
52 var_decl_list
          : var_decl_list SEMICOLON var_decl
53
           | var_decl
54
55
56
57 var_decl
          : VAR id_list
59
60
61 subprog_decl_part
         : /* empty */
62
          | subprog_decl_list SEMICOLON
63
```

```
64
65
66 subprog_decl_list
            : subprog_decl
67
            | subprog_decl_list SEMICOLON subprog_decl
68
69
70
71 subprog_decl
            : proc_decl
72
73
74
75 proc_decl
            : PROCEDURE proc_name SEMICOLON inblock
76
77
78
79 proc_name
            : IDENT
80
81
            ;
83 inblock
84
            : var_decl_part statement
85
86
87 statement_list
            : statement
88
            | statement_list SEMICOLON statement
89
90
91
92 statement
            : assignment_statement
93
            | if_statement
94
            | while_statement
95
            | for_statement
96
            | proc_call_statement
97
            | null_statement
98
            | block_statement
99
            | read_statement
100
101
            | write_statement
102
103
104 assignment_statement
            : IDENT ASSIGN expression
105
106
107
108 if_statement
           : IF condition THEN statement else_statement
109
```

```
110
111
112 else_statement
            : /* empty */
113
            | ELSE statement
114
115
116
117 while_statement
            : WHILE condition DO statement
118
119
120
121 for_statement
            : FOR IDENT ASSIGN expression TO expression DO statement
122
123
124
125 proc_call_statement
126
            : proc_call_name
127
            ;
128
129 proc_call_name
            : IDENT
130
131
132
133 block_statement
            : SBEGIN statement_list SEND
134
135
136
137 read_statement
            : READ LPAREN IDENT RPAREN
138
139
140
141 write_statement
142
            : WRITE LPAREN expression RPAREN
143
144
145 null_statement
            : /* empty */
146
147
148
149 condition
            : expression EQ expression
150
            | expression NEQ expression
151
            | expression GT expression
152
            | expression GE expression
153
            | expression LT expression
154
            | expression LE expression
155
```

```
156
157
158 expression
            : term
159
            | PLUS term
160
161
            | MINUS term
            | expression PLUS expression
162
            | expression MINUS expression
163
164
165
166 term
            : factor
167
            | term MULT factor
168
            | term DIV factor
169
170
171
172 factor
173
            : var_name
            NUMBER
174
            | LPAREN expression RPAREN
175
176
177
178 var_name
            : IDENT
179
180
181
182 arg_list
183
            : expression
            | arg_list COMMA expression
184
185
186
187 id_list
            : IDENT
188
            | id_list COMMA IDENT
189
190
191
192
193 %%
194 yyerror(char *s)
195 {
      fprintf(stderr, "%s\n", s);
196
      fprintf(stderr, "%s\n", yytext);
197
      fprintf(stderr, "%d\n", yylineno);
198
199 }
```

```
%{
1
       /*
2
        * scanner: scanner for PL-*
3
4
5
       #include <stdio.h>
       #include <string.h>
9
       #define MAXLENGTH 16
10
11
       #include "y.tab.h"
12
13
       %}
14
       %option yylineno
15
16
       begin return SBEGIN;
18
       div return DIV;
19
20
       省略
21
22
       %%
23
24
       main(int argc, char *argv[]) {
25
26
           FILE *fp;
27
           int tok;
           if (argc != 2) {
29
               fprintf(stderr, "usage: %s filename\n", argv[0]);
30
               exit(1);
31
           }
32
33
           if ((fp = fopen(argv[1], "r")) == NULL) {
34
               fprintf(stderr, "cannot open file: %s\n", argv[1]);
35
               exit(1);
36
           }
37
38
           /*
39
           * yyin は lex の内部変数であり、入力のファイルポインタを表す.
40
           */
41
           yyin = fp;
42
43
           yyparse();
44
       }
45
```

#### 2.3 実行結果

正しいプログラムが渡された場合、出力はなかった。誤りのあるプログラム pl0a-err.p を入力した場合、出力は以下のようになった。

#### ソースコード 5 pl0a-err.p の出力

- 1 \$ ./parser pl0a-err.p
- 2 syntax error
- 3 while
- 4 6

## 2.4 考察

parser.y のエラー出力部では、yytext、yylineno のグローバル変数を参照して構文解析のエラー結果を出力している。

また、実際に構文解析を行うためには、字句解析の内容を parser にわたす必要がある。そのために、scanner.l では yacc で生成された y.tab.h をインクルードして yyparse 関数によって構文解析部を呼び出した。

## 3 実験課題3

## 3.1 課題概要

PL-0 の構文解析時に記号表を作成し、管理できるように symtab.h、symtab.c を編集し、parser.y の適切な部分で呼び出す実装を行う。

シンボルのスコープや、名前を追加、検索、削除できるようにする。

#### 3.2 実装

線形リストによって記号表を管理するように symtab を編集し、各操作を parser.y の受理部分の途中で呼び出すような実装を行なった。

symtab.h では、記号表のプロパティを持つ Row 構造体型を定義し、Row 型と自身へのポインタを持つ自己参照構造体型として Symtab を定義した。各操作を行う関数としては insert、lookup、delete を用意した。

- 1 #ifndef \_\_SYMBOLS\_H\_\_
- 2 #define \_\_SYMBOLS\_H\_\_

3

- 4 /\* 記号表の管理 + 変数・定数の区別用 \*/
- 5 typedef enum {
- 6 GLOBAL\_VAR, /\* 大域変数 \*/

```
LOCAL_VAR, /* 局所変数 */
7
    PROC_NAME, /* 手続き */
    CONSTANT /* 定数 */
10 } Scope;
11
12 /* 記号表の構造体の宣言 */
13
14 // 表の列
15 typedef struct row Row;
16 struct row {
    char* name;
17
    int regnum;
18
    Scope scope;
19
20 };
21
22 // スタックっぽい感じで表現、FILO なので出力は下から積み上がる感じに出力される
23 typedef struct symtab Symtab;
24 struct symtab {
25
    Row row;
    struct symtab* prev;
27 };
28
29 // もろもろ初期化
30 void init();
31
32 // 先頭に挿入
33 void insert(char*, int, Scope);
34
35 // 失敗したときにNULLを返したいのでポインタにしている。あんまりよくないかも。
36 Row* lookup(char*);
38 // 消したシンボルの数出力
39 int delete ();
40
41 // いい感じで出力
42 void printRow(Row);
43
44 #endif
```

symtab.c では、各操作関数から操作するグローバル変数 TABLE を定義した。

## ソースコード 7 symtab.c

```
1 #include "symtab.h"
2
3 #include <stdio.h>
4 #include <stdlib.h>
```

```
5 #include <string.h>
7 #define DEBUG
8 /* 記号表の実体をここで作成 */
9 /* parser.y からは,以下の insert/lookup/delete などを通してアクセスする */
10 Symtab* TABLE;
11
12 /* insert, lookup, deleteの実装 */
14 void init() {
    TABLE = NULL;
15
16
17 #ifdef DEBUG
    printf("[DEBUG] new symbol table created\n");
19 #endif
20 }
^{21}
22 void insert(char* aName, int aRegnum, Scope aScope) {
    // TODO malloc の例外処理
23
     char* tName = (char*)malloc(sizeof(char) * strlen(aName));
24
     strcpy(tName, aName);
25
    // TODO malloc の例外処理
26
     Symtab* tTable = (Symtab*)malloc(sizeof(Symtab));
27
28
    // 多重にmalloc しなくても良いように、Row は値で渡す。問題ないはず?
29
    Row tRow = {tName, aRegnum, aScope};
30
    tTable->row = tRow;
31
    tTable->prev = TABLE;
32
    TABLE = tTable;
35 #ifdef DEBUG
    // デバッグ出力、全部出す
36
    printf("[DEBUG] inserted\n");
37
    for (Symtab* tPointer = TABLE; tPointer != NULL; tPointer = tPointer->prev) {
38
      printRow(tPointer->row);
39
40
    printf("\n");
41
42 #endif
43 }
44
45 Row* lookup(char* aName) {
46 #ifdef DEBUG
    printf("[DEBUG] searching: %s\n", aName);
47
48 #endif
49
    for (Symtab* tPointer = TABLE; tPointer != NULL; tPointer = tPointer->prev) {
50
```

```
if (strcmp(tPointer->row.name, aName) == 0) {
51
52 #ifdef DEBUG
         // デバッグ出力、見つけたもの
53
         printf("[DEBUG] found\n");
54
         printRow(tPointer->row);
55
         printf("\n");
56
  #endif
57
         return &tPointer->row;
59
       }
    }
60
61
62 #ifdef DEBUG
     printf("[DEBUG] not found\n\n");
63
64 #endif
    return NULL;
65
66 }
67
68 int delete () {
     int tCnt = 0;
     for (Symtab* tPointer = TABLE; tPointer != NULL;) {
70
       tPointer = tPointer->prev;
71
72
       if (TABLE->row.scope == GLOBAL_VAR || TABLE->row.scope == PROC_NAME) {
73
         break;
74
       } else {
75
         free(TABLE->row.name);
76
         free(TABLE);
77
         TABLE = tPointer;
78
79
         tCnt++;
       }
80
     }
81
82
83 #ifdef DEBUG
     // デバッグ出力、全部出す
84
     printf("[DEBUG] deleted: %d symbols\n", tCnt);
85
    for (Symtab* tPointer = TABLE; tPointer != NULL; tPointer = tPointer->prev)
86
       printRow(tPointer->row);
87
    printf("\n");
88
   #endif
89
90
91
    return tCnt;
92 }
93
94 void printRow(Row aRow) {
     char* tScopeTable[] = {"global", "local", "proc", "const"};
95
     printf("<NAME: %s, REGNUM: %d, SCOPE: %s>\n", aRow.name, aRow.regnum,
96
```

```
97 tScopeTable[aRow.scope]);
98 }
```

#### ソースコード 8 parser.y

```
1 %{
2 /*
   * parser; Parser for PL-0
6 #define MAXLENGTH 16
8 #include <stdio.h>
9 #include <string.h>
10 #include "symtab.h"
11
12 int yyparse();
13 int yyerror(char *);
15 extern int yylineno;
16 extern char *yytext;
17
18 int regnum;
19 Scope scope;
20 char names [256];
21
22 %}
23
24 %union {
      int num;
25
       char ident[MAXLENGTH+1];
26
27 }
28
29 %token SBEGIN DO ELSE SEND
30 %token FOR FORWARD FUNCTION IF PROCEDURE
31 %token PROGRAM READ THEN TO VAR
32 %token WHILE WRITE
34 %left PLUS MINUS
35 %left MULT DIV
37 %token EQ NEQ LE LT GE GT
38 %token LPAREN RPAREN LBRACKET RBRACKET
39 %token COMMA SEMICOLON COLON INTERVAL
40 %token PERIOD ASSIGN
41 %token <num> NUMBER
42 %token <ident> IDENT
```

```
43
44 %%
45
46 program
           :PROGRAM IDENT SEMICOLON
47
48
                   regnum = 0;
49
                   init();
50
                    scope = GLOBAL_VAR;
51
           }
52
             outblock PERIOD
53
54
55
56 outblock
57
           : var_decl_part subprog_decl_part statement
58
59
60 var_decl_part
          : /* empty */
61
           | var_decl_list SEMICOLON
62
63
64
65 var_decl_list
           : var_decl_list SEMICOLON var_decl
66
           | var_decl
67
68
69
70 var_decl
          : VAR id_list
71
72
73
74 subprog_decl_part
           : /* empty */
75
           | subprog_decl_list SEMICOLON
76
           ;
77
78
79 subprog_decl_list
           : subprog_decl
80
           | subprog_decl_list SEMICOLON subprog_decl
81
84 subprog_decl
           : proc_decl
85
86
87
88 proc_decl
```

```
: PROCEDURE proc_name SEMICOLON inblock
89
            {
90
                     scope = GLOBAL_VAR;
91
                     delete();
92
            }
93
94
95
96
   proc_name
            : IDENT
97
            {
98
                     insert($1, regnum, PROC_NAME);
99
                     scope = LOCAL_VAR;
100
            }
101
102
103
104 inblock
            : var_decl_part statement
105
106
107
108 statement_list
109
            : statement
            | statement_list SEMICOLON statement
110
111
112
113 statement
            : assignment_statement
114
115
            | if_statement
116
            | while_statement
            | for_statement
117
            | proc_call_statement
118
            | null_statement
119
            | block_statement
120
            | read_statement
121
            | write_statement
122
123
124
125 assignment_statement
            : IDENT
126
            {
127
                     lookup($1);
128
            }
129
              ASSIGN expression
130
131
132
133 if_statement
            : IF condition THEN statement else_statement
134
```

```
135
136
137 else_statement
             : /* empty */
138
             | ELSE statement
139
140
141
142 while_statement
             : WHILE condition DO statement
144
145
146 for_statement
             : FOR IDENT
147
             {
148
                      lookup($2);
149
             }
150
                {\tt ASSIGN} \ {\tt expression} \ {\tt TO} \ {\tt expression} \ {\tt DO} \ {\tt statement}
151
152
             ;
153
154 proc_call_statement
155
             : proc_call_name
156
157
158 proc_call_name
             : IDENT
159
             {
160
161
                      lookup($1);
             }
162
163
164
165 block_statement
             : SBEGIN statement_list SEND
166
167
168
169 read_statement
             : READ LPAREN IDENT RPAREN
170
             {
171
                      lookup($IDENT);
172
             }
173
174
175
176 write_statement
             : WRITE LPAREN expression RPAREN
177
178
179
180 null_statement
```

```
: /* empty */
181
182
183
184 condition
             : expression {\tt EQ} expression
185
186
             | expression NEQ expression
             | expression GT expression
187
             | expression GE expression
188
             | expression LT expression
189
             | expression LE expression
190
191
192
193 expression
             : term
194
195
             | PLUS term
             | MINUS term
196
197
             | expression PLUS expression
198
             | expression MINUS expression
199
200
201 term
             : factor
202
             | term MULT factor
203
204
             | term DIV factor
205
206
207 factor
208
             : var_name
             NUMBER
209
             | LPAREN expression RPAREN
210
211
212
213 var_name
             : IDENT
214
215
             {
216
                     lookup($1);
             }
217
218
220 arg_list
             : expression
221
             | arg_list COMMA expression
222
223
224
225 id_list
226
             : IDENT
```

```
{
227
                     insert($1, regnum, scope);
228
            }
229
            | id_list COMMA IDENT
230
            {
231
232
                     insert($3, regnum, scope);
            }
233
234
235
236
237 %%
238 int yyerror(char *s)
239 {
      fprintf(stderr, "%s\n", s);
240
241
      fprintf(stderr, "%s\n", yytext);
      fprintf(stderr, "%d\n", yylineno);
242
      return yylineno;
243
244 }
```

## 3.3 実行結果

pl0b.p を受理した結果、記号表の遷移を示した出力は以下のようになる。エラー時には、エラー部までは受理された分の記号表を出力し、課題 2 のようなエラー表示を出力する。

ソースコード 9 ./parser pl0b.p の実行結果

```
[DEBUG] new symbol table created
1
     [DEBUG] inserted
2
     <NAME: n, REGNUM: 0, SCOPE: global>
3
4
     [DEBUG] inserted
     <NAME: x, REGNUM: 0, SCOPE: global>
     <NAME: n, REGNUM: 0, SCOPE: global>
7
8
     [DEBUG] inserted
9
     <NAME: prime, REGNUM: 0, SCOPE: proc>
10
     <NAME: x, REGNUM: 0, SCOPE: global>
11
     <NAME: n, REGNUM: 0, SCOPE: global>
12
13
     [DEBUG] inserted
14
15
     <NAME: m, REGNUM: 0, SCOPE: local>
     <NAME: prime, REGNUM: 0, SCOPE: proc>
16
     <NAME: x, REGNUM: 0, SCOPE: global>
17
     <NAME: n, REGNUM: 0, SCOPE: global>
18
19
     [DEBUG] searching: m
20
```

```
[DEBUG] found
21
     <NAME: m, REGNUM: 0, SCOPE: local>
22
23
     [DEBUG] searching: x
24
     [DEBUG] found
25
     <NAME: x, REGNUM: 0, SCOPE: global>
26
27
     [DEBUG] searching: x
28
     [DEBUG] found
29
     <NAME: x, REGNUM: 0, SCOPE: global>
30
31
     [DEBUG] searching: x
32
     [DEBUG] found
33
     <NAME: x, REGNUM: 0, SCOPE: global>
34
35
     [DEBUG] searching: m
36
     [DEBUG] found
37
     <NAME: m, REGNUM: 0, SCOPE: local>
38
39
     [DEBUG] searching: m
40
     [DEBUG] found
41
     <NAME: m, REGNUM: 0, SCOPE: local>
42
43
     [DEBUG] searching: m
44
     [DEBUG] found
45
     <NAME: m, REGNUM: 0, SCOPE: local>
46
47
48
     [DEBUG] searching: m
     [DEBUG] found
49
     <NAME: m, REGNUM: 0, SCOPE: local>
50
51
     [DEBUG] searching: m
52
     [DEBUG] found
53
     <NAME: m, REGNUM: 0, SCOPE: local>
54
55
     [DEBUG] searching: x
56
     [DEBUG] found
57
     <NAME: x, REGNUM: 0, SCOPE: global>
58
59
     [DEBUG] deleted: 1 symbols
60
     <NAME: prime, REGNUM: 0, SCOPE: proc>
61
     <NAME: x, REGNUM: 0, SCOPE: global>
62
     <NAME: n, REGNUM: 0, SCOPE: global>
63
64
     [DEBUG] searching: n
65
     [DEBUG] found
66
```

```
<NAME: n, REGNUM: 0, SCOPE: global>
67
68
     [DEBUG] searching: n
69
     [DEBUG] found
70
     <NAME: n, REGNUM: 0, SCOPE: global>
71
72
     [DEBUG] searching: x
73
     [DEBUG] found
74
     <NAME: x, REGNUM: 0, SCOPE: global>
75
76
     [DEBUG] searching: n
77
     [DEBUG] found
78
     <NAME: n, REGNUM: 0, SCOPE: global>
79
80
     [DEBUG] searching: prime
81
     [DEBUG] found
82
     <NAME: prime, REGNUM: 0, SCOPE: proc>
83
84
     [DEBUG] searching: n
85
     [DEBUG] found
86
     <NAME: n, REGNUM: 0, SCOPE: global>
87
88
     [DEBUG] searching: n
89
     [DEBUG] found
90
     <NAME: n, REGNUM: 0, SCOPE: global>
91
```

#### 3.4 考察

#### 3.4.1 symtab の実装

記号表を片方向連結リストとして定義したことによって、insert 処理ではポインタの付け替えが最小限で済み、delete、lookup での検索処理では最新のものから順番に辿って行けるため、効率が良い。また、symtab.cでグローバル変数 TABLE を用意し、操作は各操作関数を通して行うことで、意図しない操作を防いだ。

実装上の工夫として、ifdef と DEBUG フラグによる制御によって、記号表の出力を切り替えることができるようにした。これによって、今後の課題での修正が用意になり、デバッグの効率も上がると考えられる。

#### 3.4.2 parser.y の追加実装

insert、lookup はそれぞれプロセス名と変数名の定義と参照部で呼び出した。

delete は、構文要素 proc\_decl の最後で呼び出し、inblock 内でのみ使われる局所変数を削除した。同時に、変数の scope をローカルからグローバルに切り替えた。