# 最適化1追加レポート

### 坪井正太郎 (101830245)

#### 2020年12月12日

## 1 期末試験

(1)2 段階シンプレックス法

1.

$$\boldsymbol{x}_B = \boldsymbol{A}^{-1} \boldsymbol{b}, \boldsymbol{x}_N = \boldsymbol{0}$$

2.

- (B) の最適解を目的関数に代入した値が、
- (i) 0 のとき  $\rightarrow$  その時の基底解が、元の問題 (A) の実行可能解となる。
- (ii) 0 でないとき  $\rightarrow$ (A) に実行可能解が存在しない。

# (2) 双対性

1.

目的関数:  $12w_1 + 20w_2 \rightarrow$  最大

制約条件:  $w_1 + w_2 \le -2$ 

 $2w_1 + 4w_2 \le -1$ 

 $2w_2 \le -1$ 

2.

 $m{c}^Tm{x}^*>=m{b}^Tm{w}$  となるような  $(\mathrm{D})$  の実行可能解  $m{w}$  のうち、最大なのは  $m{w}^*$  であり、 $m{w}^*$  が  $(\mathrm{D})$  の最適解である。同時に、 $m{c}^Tm{x}>=m{b}^Tm{w}^*$  となるような  $(\mathrm{P})$  の実行可能解  $m{x}$  のうち、最小なのは  $m{x}^*$  であり、 $m{x}^*$  が  $(\mathrm{P})$  の最適解である。

### (3) 最適化 1

2

最適化の授業の中で、塗り分け問題の定式化について最も興味を持った。このような地図の塗り分け問題があることは、知っていたが、愚直解を求める以外の方法を知らなかった。整数問題として定式化する方法があるという方法、0-1 変数の導入が知れた点が良かった。

# 3 期末レポート

### 3.1 シンプレックス法

(a)

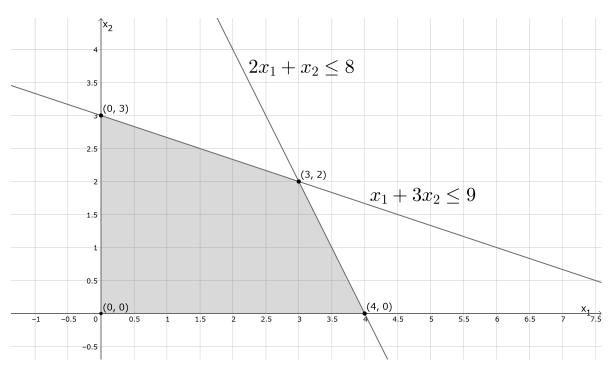


図1 実行可能領域

(b)

目的関数:  $-2x_1 - 3x_2 \to$  最大

制約条件:  $2x_1 + x_2 + x_3 = 8$ 

 $x_1 + 3x_2 + x_4 = 9$ 

 $x_1, x_2, x_3, x_4 \ge 0$ 

(c)

まず、初期条件は次のようになる。

$$m{B} = egin{pmatrix} 1 & 0 \ 0 & 1 \end{pmatrix}, m{N} = egin{pmatrix} 2 & 1 \ 1 & 3 \end{pmatrix}, m{c}_B = egin{pmatrix} 0 \ 0 \end{pmatrix}, m{c}_N = egin{pmatrix} -2 \ -3 \end{pmatrix}$$

1. (a) 
$$\pi = (\boldsymbol{B}^T)^{-1}\boldsymbol{c}_B = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

(b) 
$$oldsymbol{c}_N - oldsymbol{N}^T \pi = \begin{pmatrix} -2 \ -3 \end{pmatrix}$$

(c) 
$$m{y} = m{B}^{-1} m{a}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}, ar{m{b}} = \begin{pmatrix} 8 \\ 9 \end{pmatrix}$$

(d) 
$$\theta = 3$$

$$m{x}_N = egin{pmatrix} 0 \ 3 \end{pmatrix}, m{x}_B = egin{pmatrix} 5 \ 0 \end{pmatrix}$$
と更新されるので、 $m{x} = egin{pmatrix} 0 & 2 & 5 & 0 \end{pmatrix}^T$ 

2. ( a ) 
$$\pi = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \end{pmatrix}$$

( b ) 
$$oldsymbol{c}_N - oldsymbol{N}^T \pi = egin{pmatrix} -1 \ 1 \end{pmatrix}$$

(c) 
$$m{y} = \begin{pmatrix} rac{1}{3} \\ rac{5}{3} \end{pmatrix}, m{ar{b}} = \begin{pmatrix} 3 \\ 5 \end{pmatrix}$$

(d) 
$$\theta = 3$$

$$m{x}_N=egin{pmatrix} 3 \ 0 \end{pmatrix}, m{x}_B=egin{pmatrix} 2 \ 0 \end{pmatrix}$$
と更新されるので、 $m{x}=egin{pmatrix} 3 & 2 & 0 & 0 \end{pmatrix}^T$ 

3. (a) 
$$\pi = ({m B}^T)^{-1}{m c}_B = \begin{pmatrix} -\frac{3}{5} \\ -\frac{4}{5} \end{pmatrix}$$

(b)
$$oldsymbol{c}_N - oldsymbol{N}^T \pi = inom{rac{3}{5}}{rac{4}{5}}$$
となる。

この時点で相対コスト係数がどちらも正なので、最適解は  $oldsymbol{x} = egin{pmatrix} 3 & 2 & 0 & 0 \end{pmatrix}^T$ 

#### 3.2 グラフ彩色問題

色全体の集合を、 $oldsymbol{C}=\{c_1,c_2,c_3,c_4\}$  とする。 制約条件を

$$\forall i \in V, p_{ic_1} + p_{ic_2} + p_{ic_3} + p_{ic_4} \ge 1$$

$$\forall (i,j) \in E, (p_{ic_1} + p_{jc_1}), (p_{ic_2} + p_{jc_2}), (p_{ic_3} + p_{jc_3}), (p_{ic_4} + p_{jc_4}) \le 1$$

となり、目的関数は  $x=p_{ic_1}p_{ic_2}+p_{ic_1}p_{ic_3}+p_{ic_1}p_{ic_4}+p_{ic_2}p_{ic_3}+p_{ic_2}p_{ic_4}+p_{ic_3}p_{ic_4}$  として、

$$\left(\sum_{i=1}^{|V|} \frac{x}{x}\right) o \mathbf{B}$$

となる。ただし、x=0 のとき $\frac{x}{x}=0$  とする。