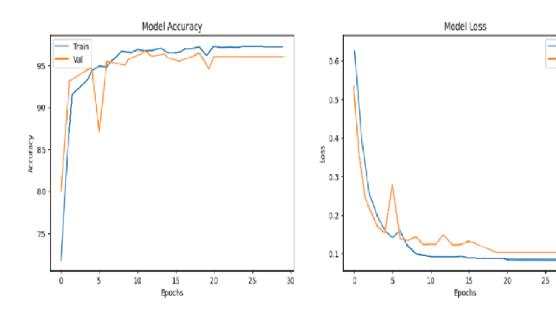
# National Tsing Hua University Fall 2023 11210IPT 553000

# Deep Learning in Biomedical Optical Imaging Homework 3

## 110066540 陳哲瑋

## 1. Task A: Reduce Overfitting

觀察 Train Loss 以及 Val Loss 的增減幅度就會知道訓練模型所呈現的狀態,當 Train Loss 下降但 Val Loss 反而上升或不動,就代表它已經 Overfitting 了,當 Overfitting 時有大概有三種方法可以改善他: Regularization、減少層數、減少 Node 數,我嘗試用這三種方法來改善 ConvModel,首先先將層數變成一層但是結果還是 Overfitting,所以我查找了網路加入了 BatchNormld 函數,結果雖然改善但是還是 Overfitting,最後嘗試將 Node 改為 16,發現竟然已經不會產生 Overfitting 了其結果如下 圖所示:



以下是改的過程首先為加入 BatchNormId 函數:

```
BN=nn.BatchNorm1d(32)

x = F.relu(self.conv1(x))

x = self.pool1(x)
```

但改善的效果不佳,故先將 layer 改為一層,後來查了網路發現有可能 Overfitting 的其中一原因是結果過度的跟隨訓練集於是將 kernel\_size 改為 5,這樣可以透過改變周圍運算與元素來減少元素的獨立性。如下圖所示:

```
self.conv1 = nn.Conv2d(), 32, kernel_size=5, stride=1, padding='same')
self.pool1 = nn.MaxPool2d(kernel_size=6, stride=16) # 128*128
```

最後發現 Val Loss 已不再上升了也還沒有開始下降,所以我大膽的將輸出的矩陣改為 16,通過模擬發現將 MaxPool 的 kernel\_size 改成 6,會導致不良的轉換因為公式為(256-kernel\_size)/stride,但從多次模擬的結果顯示他所呈現的效果是最好的,如下圖所示:

```
self.conv1 = nn.Conv2d(1, 32, kernel_size=6, stride=1, padding='same')
self.pool1 = nn.MaxPool2d(kernel_size=6, stride=16) # 128*128
```

如果用測試集去模擬此模型可以發現他 Test accuracy 為 79.18%, 這數值 與原本 CNN 模型的 78.20 %高了快 1%左右。

```
labels_float = labels.float().unsqueeze(1)  # Convert labels to float and match shape with outputs

predicted = torch.sigmoid(outputs) > 0.5

test_correct += (predicted.float() == labels_float).sum().item()
test_total += labels.size(0)

print(f'Test accuracy is {100. * test_correct / test_total}%')

→ Test accuracy is 79.18%
```

#### 下表展示了修改參數前與修改參數後的差異:

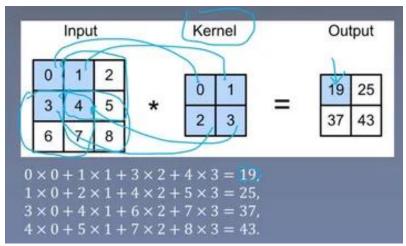
|     | 最後的        | 最後的       | 最後的      | 最後的     | 最佳 Val     | 最佳 Val   |
|-----|------------|-----------|----------|---------|------------|----------|
|     | Train loss | Train acc | Val loss | Val acc | loss 的位置   | loss 的數值 |
| 修改前 | 0.0093     | 99.16%    | 0.0978   | 95.47%  | Epoch21/30 | 0.961    |
| 修改後 | 0.0829     | 96.97%    | 0.1315   | 95.81%  | Epoch28/30 | 0.1304   |

可以從發現到修改參數前之最後的 Train acc-最後的 Val acc=3.69%,且可看到 Val Loss 在 Epoch 21/30 後反而上升了,這表示它 Overfitting 了。修改參數後之最後的 Train acc 減掉最後的 Val acc=1.16%,比改動前好了許多,且 Val Loss 的最佳值是在 Epoch 29/30 的地方,說明了此次改動對於整個機械學習是有相當好的提升。

## 2. Task B: Performance Comparison between CNN and ANN

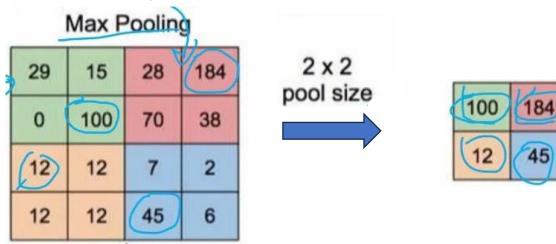
ANN 與 CNN 結構的差異:

CNN 一般會分為 Convolution、Pooling、Input、Output 四個 Layer Convolution Layer 作用為將 Input Layer 傳進來的矩陣分成不同區塊進行處裡,如下圖所示:

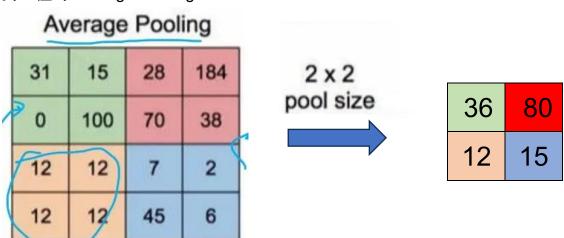


而 Pooling Layer 的功用是將 Convolution Layer 輸出矩陣的維度縮小,主要有兩種方法來縮小矩陣

一種是 Max Pooling:



另一種為 Average Pooling:



ANN 一般則會分為 Input、Hidden、Output 三個 Layer,資料從 Input Layer 傳至 Hidden Layer 後會被分類並處理,如果 y 為 input、Activation function 用  $\sigma$  表示、weights 用 w 表示、training label 用 x 表示、bias 則用 b 表示,單 Node 的輸入與輸出的關係可寫為  $x=\sigma(wy+b)$ ,如果只有單 Layer 那這個值會直接被傳到 Output Layer,但如果為複數層那將會重複上 述之動作  $x2=\sigma(wx1+b)$ 。當數值被傳到 Output Layer 後會將此資料分類,來區 分他為單一 Node 又或為數個 Node。

下表格為 CNN 以及 ANN 的比較表,其中有幾個重要的參數分別為 Final Train acc、Final Val acc、Final Val Loss、最佳 Val Loss 的位置、最佳 Val loss 的數值及 Test accuracy:

|     | Final     | Final   | Final    | 最佳 Val   | 最佳 Val   | Test     | Time |
|-----|-----------|---------|----------|----------|----------|----------|------|
|     | Train acc | Val acc | Val Loss | Loss 的位置 | loss 的數值 | accuracy |      |
| CNN | 100%      | 96.89%  | 0.1297   | 12/30    | 0.1091   | 77.86%   | 75s  |
| ANN | 98.1%     | 95.16%  | 0.1859   | 22/30    | 0.1812   | 72.56%   | 18s  |

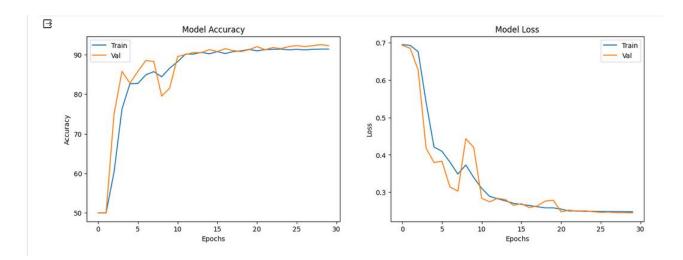
從結果可以明顯看到 CNN 的有相當明顯的優點,CNN 的 Train acc 及 Val acc 都比 ANN 高,CNN 的 Test accuracy 也比 ANN 高了 5.3%。而 ANN 的 優點就是其運行時間為 18 秒,比 CNN 的 75 秒短了相當多,兩者都會有 Overfitting 情況產生,要改善 ANN 的 Overfitting 情況也比 CNN 更容易因為 其最佳 Val Loss 位置在 22 比 CNN 的 12 還要後面也是其少數的優點。

### 3. Task C: Global Average Pooling in CNNs

GAP 是將最後的 Pooling 層分層後輸出,發現原本的模型會產生 Underfitting 的情形,要改善這問題的方法就是將模型的複雜度提升,故將 原本三層的 Hidden Layer 改為四層,以下為表格來做比對:

|        | Final Train | Final   | Final    | 最佳 Val   | 最佳 Val   | Test     |
|--------|-------------|---------|----------|----------|----------|----------|
|        | acc         | Val acc | Val Loss | Loss 的位置 | loss 的數值 | accuracy |
| 三層的    | 88.18%      | 88.96%  | 0.2924   | 27/30    | 0.3198   | 78.46%   |
| Hidden |             |         |          |          |          |          |
| Layer  |             |         |          |          |          |          |
| 四層的    | 91.38%      | 92.25%  | 0.2449   | 30/30    | 0.2449   | 80.75%   |
| Hidden |             |         |          |          |          |          |
| Layer  |             |         |          |          |          |          |

#### 以下為訓練結果:



從表格可很明顯看到多加一層後整體就有相當明顯的效果了,每個數值都有明顯的上升,loss 也都比較少,所以證明此方法是相當可行且有效的。

```
    Load Trained Model and Evaluate

# Load the trained weights
                                            model.load_state_dict(torch.load('model_classification.pth'))
                                            # Set the model to evaluation mode
                                            model.eval()
                                            test_correct = 0
                                            test_total = 0
                                            with torch.no_grad():
                                                           for images, labels in test_loader:
                                                                          images = images.cuda()
                                                                         images = images / 255.
                                                                         labels = labels.cuda()
                                                                         labels_float = labels.float().unsqueeze(1) # Convert labels to float and match shape with outputs
                                                                         predicted = torch.sigmoid(outputs) > 0.5
                                                                         test_correct += (predicted.float() == labels_float).sum().item()
                                                                         test_total += labels.size(0)
                                            print(f'Test accuracy is {100. * test_correct / test_total}%')
                           Test accuracy is 80.75%
                                                     100%
                                                                                                                                                                               30/30 [01:12<00:00. 2.44s/it]
                                                 Booch 1/30, Train loss: 0.6942, Train acc: 50.00%, Val loss: 0.6925, Val acc: 50.00%, Best Val loss: 0.6925 Best Val acc: 50.00% Bpoch 2/30, Train loss: 0.6942, Train acc: 50.00%, Val loss: 0.6944, Val acc: 50.00%, Best Val loss: 0.6944 Best Val acc: 50.00% Bpoch 3/30, Train loss: 0.6942, Train acc: 60.31%, Val loss: 0.6649, Val acc: 75.00%, Best Val loss: 0.6644 Best Val acc: 57.00% Bpoch 3/30, Train loss: 0.5410, Train acc: 62.5%, Val loss: 0.4629, Val acc: 87.50%, Best Val loss: 0.4648 Best Val acc: 87.5% Bpoch 5/30, Train loss: 0.4207, Train acc: 62.5%, Val loss: 0.4819, Val acc: 87.5%, Best Val loss: 0.4181 Best Val acc: 87.5% Bpoch 6/30, Train loss: 0.4207, Train acc: 82.62%, Val loss: 0.3393, Val acc: 87.5%, Best Val loss: 0.3793 Best Val acc: 85.75% Bpoch 6/30, Train loss: 0.3409, Train acc: 84.88%, Val loss: 0.3390, Val acc: 87.5%, Best Val loss: 0.3793 Best Val acc: 85.75% Bpoch 8/30, Train loss: 0.3806, Train acc: 84.88%, Val loss: 0.3314, Val acc: 88.25%, Best Val loss: 0.3318 Best Val acc: 88.50% Bpoch 8/30, Train loss: 0.3709, Train acc: 84.38%, Val loss: 0.3429, Val acc: 83.50%, Best Val loss: 0.3031 Best Val acc: 88.50% Bpoch 1/30, Train loss: 0.3704, Train acc: 84.38%, Val loss: 0.4429, Val acc: 81.50%, Best Val loss: 0.3031 Best Val acc: 88.50% Bpoch 1/30, Train loss: 0.3045, Train acc: 86.56%, Val loss: 0.4499, Val acc: 81.50%, Best Val loss: 0.3031 Best Val acc: 88.50% Bpoch 1/30, Train loss: 0.3015, Train acc: 80.55%, Val loss: 0.2499, Val acc: 89.50%, Best Val loss: 0.2403 Best Val acc: 88.50% Bpoch 1/30, Train loss: 0.3015, Train acc: 80.12%, Val loss: 0.2499, Val acc: 89.50%, Best Val loss: 0.2448 Best Val acc: 89.50% Bpoch 1/30, Train loss: 0.265%, Train acc: 80.12%, Val loss: 0.2839, Val acc: 90.50%, Best Val loss: 0.2744 Best Val acc: 90.50% Bpoch 1/30, Train loss: 0.2666, Train acc: 90.12%, Val loss: 0.2695, Val acc: 91.50%, Best Val loss: 0.2591 Best Val acc: 91.50% Bpoch 1/30, Train loss: 0.2666, Train acc: 90.75%, Val loss: 0.2697, Val acc: 91.50%, Best Val loss: 0.2591 Best Val a
                                                    Epoch 1/30, Train loss: 0.6942, Train acc: 50.00%, Val loss: 0.6925, Val acc: 50.00%, Best Val loss: 0.6925 Best Val acc: 50.00%
                                                    Epoch 24/30, Train loss: 0.2492, Train acc: 91.31%, Val loss: 0.2494, Val acc: 91.73%, Best Val loss: 0.2476 Best Val acc: 92.00%

Epoch 25/30, Train loss: 0.2491, Train acc: 91.19%, Val loss: 0.2481, Val acc: 92.00%, Best Val loss: 0.2478 Best Val acc: 92.00%

Epoch 25/30, Train loss: 0.2491, Train acc: 91.19%, Val loss: 0.2481, Val acc: 92.00%, Best Val loss: 0.2478 Best Val acc: 92.00%

Epoch 26/30, Train loss: 0.2486, Train acc: 91.19%, Val loss: 0.2463, Val acc: 92.25%, Best Val loss: 0.2463 Best Val acc: 92.25%

Epoch 27/30, Train loss: 0.2484, Train acc: 91.19%, Val loss: 0.2455, Val acc: 92.25%, Best Val loss: 0.2455 Best Val acc: 92.25%
```

Epoch 29/30, Train loss: 0.2481, Train acc: 91.368, Val loss: 0.2493, Val acc: 92.308, Best Val loss: 0.2455 Best Val acc: 92.508

Epoch 30/30, Train loss: 0.2477, Train acc: 91.368, Val loss: 0.2449, Val acc: 92.258, Best Val loss: 0.2449 Best Val acc: 92.508