

Rythme : 3 semaines entreprise / 1 semaine formation

COMPÉTENCES TECHNIQUE

Langages : JavaScript, TypeScript, Python, Java / **Développement mobile** : React Native, Ionic / **Développement web** : React, Angular / **Outils et méthodologies** : GitLab, Jira, Git, GitHub, Agile SCRUM, Clean Architecture / **Bases de données** : MySQL, MongoDB / **CI/CD & DevOps** : Docker, CI/CD

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Développeur Application mobile

D'avril 2024 à juillet 2024 (3 mois)

SKLF Group - Stage

- **Conception** d'une application mobile de covoiturage, améliorant les coûts de déplacement de 30% grâce à l'optimisation des trajets partagés.
- Intègre des services via **API REST**, assurant une communication fluide entre client et serveur, augmentant l'efficacité de l'application.
- Anime des formations sur WordPress, formant des participants à la création et gestion de sites web.
- Stack utilisé: **React Native, Git/GitHub, Trello, Api Rest, Wordpress, Postman, UML, Figma**

Développeur Web

De juillet 2023 à septembre 2023 (2 mois)

SKLF Group - Stage

- Conçu et développé une application web pour la préparation aux concours, améliorant l'engagement des utilisateurs de 20%.
- Rédigé des spécifications fonctionnelles et techniques clairement, facilitant une réduction des délais de développement.
- Collaboré étroitement avec l'équipe pour développer le backend du micro-service pour la gestion des cours, optimisant l'expérience utilisateur grâce à **Angular** et **Springboot**.
- Stack utilisé: **MySQL, Angular, SpringBoot, Figma, UML, Git, Github**.

PROJETS ET REALISATIONS

- Conception et développement d'une application mobile de streaming musical.
- Conception de maquettes d'applications et d'interfaces utilisateur, en respectant les principes de UI & UX design.
- Conception et implémentation d'un modèle de phishing, simulation centrée sur le cas d'usage de Facebook.
- Réalisation de tests d'intrusion sur des machines virtuelles en utilisant Metasploit pour l'évaluation des vulnérabilités.
- Conception et réalisation d'une voiture télécommandée via Bluetooth en utilisant Arduino. Configuration et segmentation de réseaux et sous-réseaux à l'aide de Packet Tracer.

DIPLÔMES ET FORMATIONS

Master Développement Full stack

Depuis septembre 2025

Sup de Vinci Nantes - Alternance Nantes

Master in computer science

Depuis septembre 2024

CESI Ecole d'ingénieur - Toulouse Toulouse

- Apprentissage par projets
- Machine Learning
- Algorithmes d'optimisation

Licence en Informatique

De septembre 2021 à juillet 2024

Institut Universitaire Saint Jean du Cameroun Yaoundé

- Développement d'applications.
- Gestion de projets informatique.
- Introduction à la cybersécurité.

LANGUES

Français

B2

Anglais


langue maternel

ATOUTS

QUALITÉS & SOFT SKILLS

- Esprit d'analyse et de résolution de problèmes
- Rigueur et autonomie
- Capacité à travailler en équipe et adaptabilité
- Veille technologique continue

RÉSEAUX SOCIAUX

 wilfried

 @jack0237