Tids estimering

Task	06/02	07/02	08/02	09/02	10/02	11/02	12/02	13/02	14/02	15/02	16/02	17/02	18/02	19/02	20/02	21/02	22/02	23/02	24/02	25/02	26/02	27/02	28/02	01/03	02/03	03/03
Uge					Uge 1						Uge 2							Uge 3						Uge 4		
Process-Report																										
Systemer																										
Save-system	■	■																	■	■		■		■		
Settings save-system																	■	■								
Movement/collision		■																								
Camera Controller			■	■																						
Tekst box system			■	■																						
Benyt Lexicon til forskellige sprog																		■								
Menuer																										
Start-menu		■																	■	■		■				
Inventory-menu		■																								
Effects-inventory		■																								
Items-inventory		■																								
Indstillinger																	■	■								
Gameplay elementer																										
NPC'er													■													
Triggers			■																							
Interaktive objekter			■																							
Døre																							■	■		
Effects																										
Penguin								■																		
Gun																										
TV												■														
Stick		■																								
Nose															■	■										
Enviorment effects																										
Teleport bubble					■																					
Transition mosaic shader									■	■																
Transition fade shader																							■			
Rooms																										
Bedroom	■	■	■																							
Balcony					■															■						
Nexus																										
Portal room						■																				
Telephone room																							■		■	■
Dokumentation																										
Presentation																										
Process Rapport								■	■		■				■	■						■	■	■	■	
Produkt Rapport			■	■	■	■	■								■							■	■	■	■	