



Problem ? 骰子 (Easy Verison)

Problem ID : dice

時間限制 : 1 秒

記憶體限制 : 256 MB

題目敘述 :

Easy Verison 與 Hard Verison 的差別在於輸入的方式以及骰子面數的多寡

Colten 最近對機率非常有興趣，於是他開始利用骰子來算機率，首先，他一開始拿了 3 個六面骰(上面有的點數為 1, 2, 3, 4, 5, 6)，Colten 會同時骰出 3 個骰子，並計算這 3 個骰子點數的總和，為了探討這個點數總和的機率，Colten 想要設計一個程式，當程式輸入一個正整數時，程式可以跟他說有幾種情況會使骰子的種和剛好符合那個正整數，這邊舉一個例子，假如該正整數為 4，那麼可能的情况會有 {1, 1, 2}, {2, 1, 1}, {1, 2, 1}，這 3 種情况，因此當程式輸入 4 的時候，要輸出 3，由於 Colten 忙著骰出三個骰子，因此沒空寫出這個程式，你能幫幫他嗎？

輸入說明 :

只有一筆資料

輸入一個正整數 n ($1 \leq n \leq 18$)，表示為 Colten 指定的骰子點數總和

輸出說明 :

輸出一個整數 t ，表示有 t 種情况會使 3 個骰子點數的總和為 n

題目範例 :

範例輸入 1:	範例輸出 1:
4	3