#### ▶ trainingOptions 設置訓練選項

```
options = trainingOptions('sgdm',... %優化器為具有動量的隨機梯度下降
'MaxEpochs',5,... %最大訓練回合數
'Verbose',true,... %是否顯示訓練資訊
'VerboseFrequency',60,...
'MiniBatchSize',256,... %每次迭代使用的數據量
'Shuffle',every-epoch,...
'Plots','training-progress',... %是否畫出訓練過程
"ExecutionEnvironment","cpu");
```

#### 訓練網路

```
net = trainNetwork(XTrain,YTrain,layers,options);
```

▶ 訓練網絡的求解器,指定為以下之一:

'sgdm'-使用帶動量的隨機梯度下降 (SGDM) 優化器。 您可以使用 'Momentum' 名稱-值對組參數指定動量值。

'rmsprop'— 使用 RMSProp 優化器。 您可以使用 'SquaredGradientDecayFactor' 名稱-值對組參數指定平方梯度移動平均值的衰減率。

'adam'——使用 Adam 優化器。 您可以分別使用 'GradientDecayFactor' 和 'SquaredGradientDecayFactor' 名稱-值對組參數指定梯度和平方梯度移動平均值的衰減率。

▶ 常用的設定參數很多,下面進行詳解

● solverName:優化函數,可選'sgdm','rmsprop','adam'

● Momentum:動量,[0,1]之間

● MaxEpochs:最大訓練回合數,正整數,默認為20

● MiniBatchSize: 就是 batchsize,每次迭代使用的數據量,正整數

● Verbose:是否在命令行窗口顯示實時訓練進程,0或1,若為1,則在命令行顯示當前在幹啥了,默認為true

● Shuffle:數據打亂策略,可選'once','never','every-epoch'

'once': 在訓練前打亂

'never':不打亂

'every-epoch':每個 epoch 打亂一次

默認為'once',建議選擇'every-epoch',因為 MATLAB 訓練網絡的時候,如果數據不夠一個 batchsize 會直接丟棄,'every-epoch'可以避免丟棄同一批

#### 數據

● ExecutionEnvironment:硬件環境,用 GPU 還是 CPU,可選'auto', 'cpu', 'gpu', 'multi-gpu', 'auto'為有 gpu 則用,沒有就用 cpu

#### ▶ 學習率設定

```
options = trainingOptions('sgdm', ...
   'LearnRateSchedule','piecewise', ...
   'InitialLearnRate',0.0001, ...
   'LearnRateDropFactor',0.2, ...
   'LearnRateDropPeriod',5, ...
   'MaxEpochs',20, ...
   'MiniBatchSize',64, ...
   'Plots','training-progress')
```

- InitialLearnRate:初始學習率
- LearnRateSchedule:學習率策略,'none'或者'piecewise','none'表示學習率不變,'piecewise'為分段學習率
- LearnRateDropFactor:學習率下降因子,[0,1]之間,降低之後學習率為:當前學習率\*下降因子
- LearnRateDropPeriod:學習率下降週期,即幾個 epoch 下降一次學習率

#### ▶ 早停條件

```
options = trainingOptions('sgdm',... %優化器為具有動量的隨機梯度下降 'MaxEpochs',50,... %最大訓練回合數 'MiniBatchSize',256,... %每次迭代使用的數據量 'ValidationFrequency',128,... 'ValidationPatience',5,... 'Plots','training-progress',... %是否畫出訓練過程
```

- VerboseFrequency: Verbose 在命令行打印的頻率,默認為 100
- ValidationData:驗證集數據,是一個 ImageDatastore 對象
- ValidationFrequency:驗證頻率,幾個 batchsize 後驗證一次,不是 epoch
- ValidationPatience: 早停條件, Validation 上 loss 大於或等於最小 loss 多少epoch 後停止訓練,比如,當前 loss 為最小值且為 0.01,再經過幾個回合都沒有低於 0.01,就停止訓練
- CheckpointPath:網絡保存路徑,默認為",即默認不保存,如果設置的有路徑,則每個 epoch 後會非覆蓋的保存一次

## Momentum 它的原理是,在真實世界中,如果下圖是一個山坡,當你把一個球丟下去,我們知道它滾到plateau的地方,因為有慣性,所以它不會停下來,而就算是走到上坡的地方,只要這個坡沒有很快,因為做到時間們可能要是可以翻過這個地坡的 Still not guarantee reaching Momentum global minima, but give some hope ...... 那它就可以找到比這個local minimum還要好的地方。 cost Movement = Negative of $\partial L/\partial w$ + Momentum In physical world ...... Negative of ∂L / ∂w • Momentum ···- Momentum Real Movement How about put this phenomenon in gradient descent? $\partial L/\partial w = 0$

$$g^t = \frac{\partial \mathcal{C}(\theta^t)}{\partial w}$$
  $\eta^t = \frac{\eta}{\sqrt{t+1}}$ 

• 將每個參數的學習率除以其先前導數的均方根

### Vanilla Gradient descent

$$w^{t+1} \leftarrow w^t - \eta^t g^t$$

w is one parameters

## **Adagrad**

$$\overline{w^{t+1}} \leftarrow w^t - \frac{\eta^t}{\sigma^t} g^t$$

 $\sigma^t$ : **root mean square** of the previous derivatives of parameter w

Parameter dependent

# Adagrad

 $\sigma^t$ : **root mean square** of the previous derivatives of parameter w

$$w^{1} \leftarrow w^{0} - \frac{\eta^{0}}{\sigma^{0}} g^{0} \qquad \sigma^{0} = g^{0}$$

$$w^{2} \leftarrow w^{1} - \frac{\eta^{1}}{\sigma^{1}} g^{1} \qquad \sigma^{1} = \sqrt{\frac{1}{2}} [(g^{0})^{2} + (g^{1})^{2}]$$

$$w^{3} \leftarrow w^{2} - \frac{\eta^{2}}{\sigma^{2}} g^{2} \qquad \sigma^{2} = \sqrt{\frac{1}{3}} [(g^{0})^{2} + (g^{1})^{2} + (g^{2})^{2}]$$

$$\vdots$$

$$w^{t+1} \leftarrow w^{t} - \frac{\eta^{t}}{\sigma^{t}} g^{t} \qquad \sigma^{t} = \sqrt{\frac{1}{t+1}} \sum_{i=0}^{t} (g^{i})^{2}$$